



Utilisation de QlikView

QlikView®

May 2024

Copyright © 1993-2021 QlikTech International AB. Tous droits réservés.

1 QlikView en bref	26
2 QlikView Desktop	27
2.1 Configuration système requise pour QlikView Desktop	27
Compatibilité de Qlik NPrinting	27
2.2 Installation de QlikView Desktop	28
Packages d'installation de QlikView	28
Exécution du programme d'installation de QlikView Desktop	28
Enregistrement	29
Distribution en réseau de QlikView	29
Éditeur de fichiers d'activation de licence	30
Installation silencieuse	31
Désinstallation silencieuse	31
2.3 QlikView Personal Edition	31
2.4 Langues prises en charge	33
Changement de langue d'interface après l'installation	33
Modification des paramètres de langue d'AJAX et WebView	34
2.5 Mise à niveau et mise à jour de QlikView Desktop	34
Conditions requises	34
Mise à niveau de QlikView Desktop	34
Mise à jour de QlikView Desktop	35
3 Lancement de QlikView	36
3.1 Syntaxe de ligne de commande	36
Commutateurs	36
3.2 Page de démarrage	37
3.3 Connexion au serveur	38
Paramètres de connexion	39
Connexion pseudo-URL	40
3.4 Traitement par lots	40
QlikView Server	40
QlikView Publisher	40
Programmes de planification	41
Le service Planification	41
ODBC	42
3.5 OLEDB et ODBC	42
OLEDB	42
Quand a-t-on besoin de l'interface ODBC ?	42
Création des sources de données ODBC	43
4 Fichier QlikView	44
4.1 Fichiers de projet QlikView	44
Fichiers du dossier de projet	45
4.2 Contrôle de la source	45
4.3 Fichiers internes	47
Références de fichiers dans la disposition QlikView	47
Fichiers internes dans les documents QlikView	47
Fichiers internes dans le fichier de programme QlikView	47
Sons	49

4.4 Prendre le contrôle d'un document QlikView	49
Accéder aux documents QlikView à partir d'un autre programme	49
Accéder à des documents QV à partir de l'interpréteur de macros interne	50
4 Assistant Mise en route	51
4.5 Lancement de l'Assistant Mise en route	51
4.6 Étape 1 - Sélectionner une source de données	51
4.7 Étape 2 - Présentation des données	51
4.8 Étape 3 - Enregistrer le fichier	51
4.9 Étape 4 - Choisir un type de graphique	52
4.10 Étape 5 - Remplir le graphique	52
Dimension	52
Expression	52
4.11 Étape 6 - Ajouter un objet pour effectuer des sélections	53
5 Navigation dans l'interface utilisateur	54
5.1 Commandes de menu	54
Menu Fichier	54
Menu Édition	57
Menu Affichage	59
Menu Sélection	60
Menu Disposition	60
Menu Paramètres	62
Menu Favoris	63
Menu Rapports	63
Menu Outils	63
Menu Fenêtre	64
Menu Aide	65
5.2 Préférences utilisateur : Général	67
Préférences utilisateur : Général	67
Préférences utilisateur : Enregistrer	70
Préférences utilisateur : Éditeur	71
Préférences utilisateur : Conception	73
Préférences utilisateur : Objets	74
Préférences utilisateur : Exporter	76
Préférences utilisateur : Impression	78
Préférences utilisateur : Messagerie	78
Préférences utilisateur : Emplacements	79
Préférences utilisateur : Sécurité	80
Préférences utilisateur : Licence	80
5.3 Barres d'outils et barre d'état	81
Barres d'outils	81
Barre d'outils Standard	81
Barre d'outils Navigation	83
Barre d'outils Conception	84
Barre d'outils Feuilles	86
Barre d'outils Favoris	86
Personnaliser (les barres d'outils)	87
Barre d'état	89

5.4 Boîte de dialogue Éditer le script	89
Menus de la boîte de dialogue Éditer le script	90
Volets de la boîte de dialogue Éditer le script	94
Assistant Instruction Set	97
Rechercher/Remplacer (script)	98
Insertion de commentaires dans le script	99
Script masqué	99
Visionneur de tables	100
Propriétés des liaisons de données	102
Connexion à la source de données	104
Créer une instruction Select	104
Ouvrir des fichiers locaux	107
Ouvrir des fichiers Internet ou Ouvrir un document QlikView	107
Assistant Données intégrées	108
Assistant Table de restriction d'accès	109
Assistant Fichier	109
5.5 Boîte de dialogue Vue d'ensemble des variables	126
5.6 Boîte de dialogue Modifier l'expression	127
Écriture d'expressions	127
Options de l'onglet Expression	127
Options du menu Modifier l'expression	129
Assistant Colormix	130
5.7 Vue d'ensemble des expressions	132
5.8 Volet des objets serveur	134
Configuration du volet	134
Objets partagés	134
Ajout et partage d'objets	134
5.9 Exportation et impression	135
Imprimer : Général	135
Imprimer : Disposition	136
Imprimer : En-tête/Pied de page	137
Options d'impression : Date et heure	139
Imprimer la feuille	139
Aperçu avant impression	140
Options du Presse-papiers	140
Envoyer vers Excel	141
Exporter/Exporter le contenu	141
5.10 Messages d'erreur personnalisés	142
5.11 Raccourcis clavier des commandes	142
Raccourcis des commandes du menu Fichier	142
Raccourcis des commandes du menu Édition	143
Raccourcis des commandes du menu Affichage	143
Raccourcis des commandes du menu Sélections	144
Raccourcis des commandes du menu Paramètres	144
Raccourcis des commandes du menu Favoris	144
Raccourcis des commandes du menu Outils	145
Raccourcis des commandes du menu Objet (Liste de sélection, Zone de statistiques)	145

et Liste multiple)	145
Raccourcis clavier pour les scripts	145
Raccourcis clavier des touches F	146
6 Introduction au chargement de données	147
6.1 Principe des structures de données	147
Instructions de chargement de données	147
Exécution du script	148
Champs	148
Tables logiques	155
Noms des tables	156
Étiquettes de table	157
Associations entre tables logiques	157
Clés synthétiques	159
Types de données dans QlikView	161
6.2 Recommandations concernant les données et les champs	165
Recommandations concernant la quantité de données chargées	165
Limites supérieures des champs et tables de données	165
Limite recommandée concernant les sections de script de chargement	166
Conventions relatives aux formats de nombre et d'heure	166
6.3 Chargement de données à partir de fichiers	169
Fichier de tables	169
Procédure de préparation des fichiers Excel en vue de leur chargement dans QlikView	170
6.4 Chargement de données à partir de bases de données	171
Logique des bases de données	171
6.5 Chargement de données depuis des tables inline	172
Pourquoi utiliser des chargements inline ?	172
Exemple de syntaxe de base	172
Vue d'ensemble de la syntaxe	173
Exemple - Encadrements de données alternatifs	175
Exemples - Délimiteurs alternatifs	176
Exemple - Omission d'en-têtes de colonne	178
Exemple - Chargement d'un autre type de données	179
Exemple - Contenu multiligne	180
Exemples - Chargements inline avec des transformations	181
Exemple - Opérateurs de transformations et de clauses	185
Exemple - Création de valeurs nulles dans une table inline	187
Autres exemples	187
6.6 Principe des références circulaires	188
Résolution de références circulaires	189
Tables déconnectées	190
6.7 Modification des noms de champ	192
6.8 Concaténation de tables	193
Concaténation automatique	193
Concaténation forcée	193
Blocage de la concaténation	194
6.9 Chargement de données à partir d'une table déjà chargée	194

Choix entre l'instruction Resident et l'instruction LOAD antérieure	195
Instruction LOAD antérieure	195
6.10 Recharger partiellement	196
6.11 Expansions \$	196
Expansion \$ comprenant une variable	196
Expansion \$ comprenant des paramètres	198
Expansion \$ comprenant une expression	198
6.12 Utilisation de guillemets dans le script	199
Dans les instructions LOAD	199
Dans les instructions SELECT	200
À l'extérieur des instructions LOAD	200
Références à des tables et des champs hors contexte	200
Différence entre les noms et les littéraux	200
Différence entre les nombres et les littéraux de chaîne	201
Utilisation de guillemets dans une chaîne	201
6.13 Caractères génériques dans les données	203
L'astérisque	203
OtherSymbol	203
6.14 Manipulation des valeurs NULL	204
Association/sélection de valeurs NULL à partir d'ODBC	205
Création de valeurs NULL à partir de fichiers texte	205
Propagation de valeurs NULL dans les expressions	206
6.15 Fichiers QVD	207
Objectif des fichiers QVD	208
Création de fichiers QVD	208
Lecture des données de fichiers QVD	209
Chiffrement QVD	209
6.16 Direct Discovery	210
6.17 Meilleures pratiques de modélisation des données	210
Utilisation de fichiers QVD pour le chargement incrémentiel	211
Association de tables grâce à Join et Keep	214
Utilisation du mappage comme alternative à la jointure	219
Utilisation de tableaux croisés	220
Bases de données génériques	222
Correspondance entre intervalles et données discrètes	223
Création d'un intervalle de dates à partir d'une seule date	227
Hiérarchies	229
Liens sémantiques	230
Liaison d'informations à des valeurs de champ	233
Nettoyage de données	234
6.18 Appels de fonctions VBScript à partir du script	235
Transfert de paramètres	236
6.19 Optimisation des performances de l'application	236
Introduction	236
If (Condition(Texte),....)	237
Sum (If (Condition, 'Nomdecham'...))	237
If (Condition, Sum('Nomdecham')..)	238

If (Condition1, Sum('Nomdechamp'), If (Condition2, Sum('Nomdechamp')).....	238
Trier du texte	239
Légendes et objets texte dynamiques	239
Déclencheurs de macros (« en cas de modification »)	240
6.20 Problèmes de protection des données	240
Sécurité et intégrité des données	240
Le droit de modifier des données	240
Le droit d'afficher des données	241
Intégrité des données	241
7 Création de documents et de graphiques	242
7.1 En savoir plus	242
7.2 Propriétés du document	242
Propriétés du document : Général	242
Propriétés du document : Ouverture	249
Propriétés du document : Feuilles	251
Propriétés du document : Serveur	252
Propriétés du document : Variables	256
Propriétés du document : Sécurité	259
Propriétés du document : Déclencheurs	260
Propriétés du document : Groupes	262
Propriétés du document : Tables	263
Propriétés du document : Trier	266
Propriétés du document : Présentation	266
Propriétés du document : Nombre	267
Propriétés du document : Brouillage	268
Propriétés du document : Extensions	269
Disposition	270
Légende	273
7.3 Feuille	276
Création	276
Navigation	276
Feuille : Menu Objet	276
Propriétés de la feuille : Général	277
Propriétés de la feuille : Champs	279
Propriétés de la feuille : Objets	280
Propriétés de la feuille : Sécurité	280
Propriétés de la feuille : Déclencheurs	281
Propriétés de la rangée d'onglets	282
7.4 Assistant Graphique instantané	282
Lancement de l'Assistant Graphique instantané	282
7.5 Objets de feuille	289
Liste de sélection	289
Zone de statistiques	316
Liste multiple	327
Zone table	343
Graphiques	357
Limites	381

Contents

Options	382
Liste des expressions	384
Ajouter	385
Supprimer	385
Copier	385
Exporter...	386
Coller	386
Importer	386
Promouvoir/Abaisser	386
Grouper	386
Dégrouper	387
Activer	387
Relatif	387
Invisible	387
Conditionnel	387
Étiquette	387
Définition	387
Commentaire	387
Options d'affichage	387
Cumul	391
Totaux	392
Largeur de bordure des barres	392
Expressions sous forme de légende	392
Courbes de tendance	392
Axes de l'expression	402
Axe des dimensions	404
Afficher les bordures	410
Angles arrondis	410
Couche	411
Créateur de thèmes...	411
Appliquer le thème...	411
Afficher	411
Options	412
Barres de défilement	412
Limites	424
Options	425
Liste des expressions	427
Ajouter	428
Supprimer	428
Copier	428
Exporter...	429
Coller	429
Importer	429
Promouvoir/Abaisser	429
Grouper	429
Dégrouper	430
Activer	430
Relatif	430

Invisible	430
Conditionnel	430
Étiquette	430
Définition	430
Commentaire	430
Options d'affichage	430
Cumul	434
Totaux	435
Largeur de bordure des barres	435
Expressions sous forme de légende	435
Courbes de tendance	435
Afficher les bordures	443
Angles arrondis	444
Couche	444
Créateur de thèmes...	445
Appliquer le thème...	445
Afficher	445
Options	445
Barres de défilement	446
Propriétés...	449
Remarques	449
Détacher	449
Attacher	449
Définir comme référence	449
Effacer la référence	450
Cloner	450
Ordre	450
Effacer toutes les sélections	450
Imprimer...	450
Imprimer au format PDF...	450
Envoyer les valeurs vers Excel	451
Exporter...	451
Copier dans le Presse-papiers	451
Objets liés	451
Réduire	451
Agrandir	451
Restaurer	452
Aide	452
Supprimer	452
Limites	460
Options	461
Liste des expressions	463
Ajouter	464
Supprimer	464
Copier	464
Exporter...	465
Coller	465
Importer	465

Contents

Promouvoir/Abaiss	465
Grouper	465
Dégrouper	466
Activer	466
Relatif	466
Invisible	466
Conditionnel	466
Étiquette	466
Définition	466
Commentaire	466
Options d'affichage	466
Cumul	470
Totaux	471
Largeur de bordure des barres	471
Expressions sous forme de légende	471
Courbes de tendance	471
Afficher les bordures	482
Angles arrondis	482
Couche	483
Créateur de thèmes...	483
Appliquer le thème...	483
Afficher	483
Options	484
Barres de défilement	484
Limites	498
Options	499
Afficher les bordures	511
Angles arrondis	511
Couche	512
Créateur de thèmes...	512
Appliquer le thème...	512
Afficher	512
Options	513
Barres de défilement	513
Limites	527
Options	528
Liste des expressions	530
Ajouter	531
Supprimer	531
Copier	531
Exporter...	532
Coller	532
Importer	532
Promouvoir/Abaiss	532
Grouper	532
Dégrouper	533
Activer	533
Relatif	533

Invisible	533
Conditionnel	533
Étiquette	533
Définition	533
Commentaire	533
Options d'affichage	533
Cumul	537
Totaux	538
Largeur de bordure des barres	538
Expressions sous forme de légende	538
Courbes de tendance	538
Afficher les bordures	549
Angles arrondis	549
Couche	550
Créateur de thèmes...	550
Appliquer le thème...	550
Afficher	550
Options	551
Barres de défilement	551
Limites	565
Options	566
Liste des expressions	568
Ajouter	569
Supprimer	569
Copier	569
Exporter...	570
Coller	570
Importer	570
Promouvoir/Abaisser	570
Grouper	570
Dégrouper	571
Activer	571
Relatif	571
Invisible	571
Conditionnel	571
Étiquette	571
Définition	571
Commentaire	571
Options d'affichage	571
Cumul	575
Totaux	576
Largeur de bordure des barres	576
Expressions sous forme de légende	576
Courbes de tendance	576
Afficher les bordures	587
Angles arrondis	587
Couche	588
Créateur de thèmes...	588

Contents

Appliquer le thème...	588
Afficher	588
Options	589
Barres de défilement	589
Limites	601
Options	602
Liste des expressions	604
Ajouter	605
Supprimer	605
Copier	605
Exporter...	606
Coller	606
Importer	606
Promouvoir/Abaisser	606
Grouper	606
Dégrouper	607
Activer	607
Relatif	607
Invisible	607
Conditionnel	607
Étiquette	607
Définition	607
Commentaire	607
Options d'affichage	607
Cumul	611
Totaux	612
Largeur de bordure des barres	612
Expressions sous forme de légende	612
Courbes de tendance	612
Afficher les bordures	623
Angles arrondis	623
Couche	624
Créateur de thèmes...	624
Appliquer le thème...	624
Afficher	624
Options	625
Barres de défilement	625
Limites	639
Options	640
Liste des expressions	642
Ajouter	643
Supprimer	643
Copier	643
Exporter...	644
Coller	644
Importer	644
Promouvoir/Abaisser	644
Grouper	644

Contents

Dégrouper	645
Activer	645
Relatif	645
Invisible	645
Conditionnel	645
Étiquette	645
Définition	645
Commentaire	645
Options d'affichage	645
Cumul	649
Totaux	650
Largeur de bordure des barres	650
Expressions sous forme de légende	650
Courbes de tendance	650
Afficher les bordures	660
Angles arrondis	661
Couche	661
Créateur de thèmes... ..	662
Appliquer le thème... ..	662
Afficher	662
Options	662
Barres de défilement	663
Limites	676
Options	677
Liste des expressions	679
Ajouter	680
Supprimer	680
Copier	680
Exporter... ..	681
Coller	681
Importer	681
Promouvoir/Abaisser	681
Grouper	681
Dégrouper	682
Activer	682
Relatif	682
Invisible	682
Conditionnel	682
Étiquette	682
Définition	682
Commentaire	682
Options d'affichage	682
Cumul	686
Totaux	687
Largeur de bordure des barres	687
Expressions sous forme de légende	687
Courbes de tendance	687
Afficher les bordures	696

Contents

Angles arrondis	696
Couche	697
Créateur de thèmes... ..	697
Appliquer le thème... ..	697
Afficher	697
Options	698
Barres de défilement	698
Limites	712
Options	713
Liste des expressions	715
Ajouter	716
Supprimer	716
Copier	716
Exporter... ..	717
Coller	717
Importer	717
Promouvoir/Abaisser	717
Grouper	717
Dégrouper	718
Activer	718
Relatif	718
Invisible	718
Conditionnel	718
Étiquette	718
Définition	718
Commentaire	718
Options d'affichage	718
Cumul	722
Totaux	723
Largeur de bordure des barres	723
Expressions sous forme de légende	723
Courbes de tendance	723
Afficher les bordures	732
Angles arrondis	732
Couche	733
Créateur de thèmes... ..	733
Appliquer le thème... ..	733
Afficher	733
Options	734
Barres de défilement	734
Limites	753
Options	754
Liste des expressions	756
Ajouter	757
Supprimer	757
Copier	757
Exporter... ..	758
Coller	758

Contents

Importer	758
Promouvoir/Abaiss...	758
Grouper	758
Dégrouper	759
Activer	759
Relatif	759
Invisible	759
Conditionnel	759
Étiquette	759
Définition	759
Commentaire	759
Options d'affichag...	759
Cumul	763
Totaux	764
Largeur de bordure des barres	764
Expressions sous forme de légende	764
Courbes de tendance	764
Afficher les bordures	771
Angles arrondis	772
Couche	772
Créateur de thèmes... ..	773
Appliquer le thème... ..	773
Afficher	773
Options	773
Barres de défilement	774
Limites	787
Options	788
Liste des expressions	790
Ajouter	791
Supprimer	791
Copier	791
Exporter... ..	792
Coller	792
Importer	792
Promouvoir/Abaiss...	792
Grouper	792
Dégrouper	793
Activer	793
Relatif	793
Invisible	793
Conditionnel	793
Étiquette	793
Définition	793
Commentaire	793
Options d'affichag...	793
Cumul	797
Totaux	798
Largeur de bordure des barres	798

Expressions sous forme de légende	798
Courbes de tendance	798
Afficher les bordures	806
Angles arrondis	807
Couche	807
Créateur de thèmes... ..	808
Appliquer le thème... ..	808
Afficher	808
Options	808
Barres de défilement	809
Limites	821
Options	822
Liste des expressions	824
Ajouter	825
Supprimer	825
Copier	825
Exporter... ..	826
Coller	826
Importer	826
Promouvoir/Abaisser	826
Grouper	826
Dégrouper	827
Activer	827
Relatif	827
Invisible	827
Conditionnel	827
Étiquette	827
Définition	827
Commentaire	827
Options d'affichage	827
Cumul	831
Totaux	832
Largeur de bordure des barres	832
Expressions sous forme de légende	832
Courbes de tendance	832
Afficher les bordures	843
Angles arrondis	843
Couche	844
Créateur de thèmes... ..	844
Appliquer le thème... ..	844
Afficher	844
Options	845
Barres de défilement	845
Zone de saisie	856
Zone de sélections actives	871
Bouton	882
Objet texte	899
Objet ligne/flèche	909

Objet curseur/calendrier	917
Objet personnalisé	928
Objet de recherche	935
Objet favori	944
Objet conteneur	954
Objets locaux et objets stockés sur le serveur	963
Actions	963
Notes et commentaires	964
7.6 Thèmes de disposition	964
À propos des thèmes de disposition QlikView	964
Application d'un thème à la disposition	965
Assistant Créateur de thèmes	967
7.7 Assistant de création de graphique temporel	969
Lancement de l'Assistant Graphique temporel	969
7.8 Assistant Graphique de statistiques	974
Lancement de l'Assistant Graphique de statistiques	974
Chi2-Test	974
Test t pour échantillons appariés	974
Test t pour échantillons indépendants	975
7.9 Page de démarrage de l'assistant Boîte à moustaches	976
Assistant Boîte à moustaches : définition des données	976
Présentation de l'assistant Boîte à moustaches	976
7.10 Rapports	976
Éditeur de rapports	977
7.11 Alertes	992
Utilisation des alertes	992
Boîte de dialogue Alertes	994
Assistant Alerte	997
7.12 Macros et automatisation	999
L'interface d'automatisation de QlikView	999
Comment l'automatisation et les macros peuvent contrôler QlikView	1000
Interpréteur de macros interne	1001
Utilisation de macros dans des documents QV sur le serveur QV	1004
8 Découverte et analyse	1007
8.1 Sélections	1007
8.2 Analyse de routine	1007
8.3 Analyse exploratoire	1007
8.4 Recherche dans les données	1007
8.5 Connexions analytiques	1008
8.6 Marquage des sélections en tant que favoris	1008
8.7 Sélection de valeurs de champ	1008
8.8 Jeu de couleurs	1008
8.9 Styles de sélection	1009
Représentation de l'état logique	1009
8.10 Indicateurs	1010
Jeu de couleurs des indicateurs	1011

8.11	Sélection multiple dans un champ	1011
8.12	Déplacement de sélections	1012
8.13	Verrouiller des valeurs de champs sélectionnées	1013
8.14	Sélections actives	1014
8.15	Sélection dans les autres objets	1014
	Zones de statistiques	1015
	Listes multiples	1015
	Zones table	1015
	Histogrammes, courbes, combinés, radars, bulles et nuages de points	1015
	Graphiques en secteurs	1016
	Blocs	1016
	Jauges	1017
	Tableaux simples	1017
	Tableaux croisés dynamiques	1017
8.16	Rechercher	1017
	Sélections à l'aide de recherches	1017
	Zone de recherche textuelle	1022
	Recherche avancée	1022
8.17	Boîte de dialogue de recherche avancée	1023
	Champs	1023
	Fonctions	1024
	Variables	1024
8.18	Mode AND dans les listes de sélection	1025
	Prérequis du mode AND	1025
	Critères d'utilisation du mode AND	1025
	Définition d'une liste de sélection en mode AND	1026
8.19	États alternatifs	1026
	Description	1026
	Définition d'états alternatifs	1027
	Attribution d'états à des objets	1027
	Comparaison d'états alternatifs	1028
	Comportement logique lors de l'utilisation des états alternatifs	1028
8.20	Favoris	1029
	Types de favoris	1029
	Boîte de dialogue Ajouter un favori	1030
	Supprimer le favori	1032
	Boîte de dialogue Favoris	1032
	Exporter des favoris	1034
	Importer des favoris	1035
	États alternatifs et favoris	1035
9	Syntaxe des scripts et fonctions de graphique	1036
9.1	Présentation du code BNF (Backus-Naur Formalism)	1036
9.2	Fonctions	1037
9.3	Instructions de script et mots-clés	1038
	Instructions de contrôle de script	1038
	Préfixes de script	1050
	Instructions normales de script	1086

Variables de script	1145
9.4 Expressions de script	1161
9.5 Expressions de graphique	1162
Définition de l'étendue d'une agrégation	1162
Fonctions d'agrégation de champ de saisie spéciales	1165
Analyse d'ensembles et expressions d'ensemble	1167
Syntaxe des expressions de graphique et des agrégations	1179
Exemples de qualificateurs agrégatifs	1180
Formules calculées	1201
9.6 Opérateurs	1202
Opérateurs de bits	1202
Opérateurs logiques	1203
Opérateurs mathématiques	1204
Opérateurs relationnels	1204
Opérateurs de chaîne	1206
9.7 Fonctions utilisées dans les scripts et expressions de graphique	1207
Connexions analytiques	1207
Fonctions d'agrégation	1207
9.8 Chargement des données des échantillons	1371
9.9 Création de graphiques de fonctions de graphique chi2-test	1373
9.10 Chargement des échantillons de données	1375
9.11 Chargement des valeurs de fonction chi2-test	1375
9.12 Résultats	1376
9.13 Chargement des échantillons de données	1377
9.14 Création de la table Group Statistics	1377
9.15 Création de la table Two Independent Sample Student's T-test	1378
9.16 Chargement des échantillons de données	1379
9.17 Création de graphiques de fonctions de graphique z-test	1380
9.18 Création de graphiques de fonctions de graphique z-testw	1381
Connexions analytiques	1401
Fonctions de couleur	1404
Fonctions conditionnelles	1412
Fonctions de décompte	1417
Fonctions de date et heure	1430
Fonctions de document	1552
Fonctions exponentielles et logarithmiques	1553
Fonctions de champ	1554
Fonctions de fichier	1565
Fonctions financières	1582
Fonctions de formatage	1588
Fonctions numériques générales	1599
Fonctions d'interprétation	1609
Fonctions d'inter-enregistrement	1617
Fonctions logiques	1664
Fonctions de mappage	1664
Fonctions mathématiques	1668
Fonctions NULL	1668

Fonctions de plage	1671
Fonctions relationnelles	1710
Fonctions de distribution statistiques	1728
Fonctions de chaîne	1744
Fonctions système	1763
Fonctions de table	1768
Fonctions trigonométriques et hyperboliques	1772
Fonctions Window	1774
10 Sécurité	1790
10.1 Authentification et autorisation	1790
10.2 Sécurité dans QlikView Publisher	1790
10.3 Sécurité utilisant l'accès de section dans le script QlikView	1790
10.4 Sections dans le script	1791
10.5 Niveaux d'accès dans Section Access	1791
10.6 Champs système de l'accès de section	1792
10.7 Environnements mixtes	1795
10.8 Restrictions concernant les fonctionnalités QlikView	1795
10.9 Réduction dynamique des données	1796
10.10 Restrictions d'accès héritées	1797
10.11 Chiffrement	1797
11 AJAX/WebView	1798
11.1 Mode WebView dans QlikView Desktop	1798
11.2 Copie des images de graphiques dans le Presse-papiers	1798
11.3 Fonctionnalité tactile	1798
11.4 Restrictions concernant les noms de fichiers	1798
11.5 Raccourcis clavier	1798
11.6 Ajax pour petits appareils	1799
Préparation d'AJAX pour petits appareils	1799
Manipulation de documents QlikView sur de petits appareils	1800
11.7 Définition de votre langue préférée dans AccessPoint	1804
11.8 NPrinting On-Demand	1804
Création d'un rapport Qlik NPrinting dans QlikView	1804
11.9 Feuille	1805
11.10 Barre d'outils	1806
11.11 Référentiel	1808
11.12 Liste de sélection - AJAX/WebView	1809
Liste de sélection : Menu Objet	1809
Propriétés de la liste de sélection	1811
Propriétés de la liste de sélection : Présentation	1814
Propriétés de la liste de sélection : Légende	1818
Propriétés de la liste de sélection : Options	1819
11.13 Zone de statistiques - AJAX/WebView	1820
Zone de statistiques : Menu Objet	1820
Propriétés de la zone de statistiques	1822
Propriétés de la zone de statistiques : Présentation	1823

Propriétés de la zone de statistiques : Légende	1824
Propriétés de la zone de statistiques : Options	1826
11.14 Liste multiple - AJAX/WebView	1827
Liste multiple : Menu Objet	1827
Propriétés de la liste multiple	1828
Propriétés de la liste multiple : Présentation	1832
Propriétés de la liste multiple : Légende	1834
Légende	1834
Propriétés de la liste multiple : Options	1836
11.15 Zone table - AJAX/WebView	1837
Zone table : Menu Objet	1837
Propriétés de la zone table	1839
Propriétés de la zone table : Présentation	1841
Propriétés de la zone table : Légende	1843
Légende	1843
Propriétés de la zone table : Options	1845
11.16 Zone de saisie - AJAX/WebView	1846
Zone de saisie : Menu Objet	1846
Propriétés de la zone de saisie	1847
Propriétés de la zone de saisie : Présentation	1848
Propriétés de la zone de saisie : Légende	1849
Propriétés de la zone de saisie : Options	1851
11.17 Zone de sélections actives - AJAX/WebView	1852
Zone de sélections actives : Menu Objet	1852
Propriétés de la zone de sélections actives	1854
Propriétés de la zone de sélections actives : Présentation	1854
Propriétés de la zone de sélections actives : Légende	1856
Propriétés de la zone de sélections actives : Options	1857
11.18 Bouton - AJAX/WebView	1858
Bouton : Menu Objet	1858
Propriétés du bouton	1859
Propriétés du bouton : Présentation	1865
Propriétés du bouton : Légende	1866
Propriétés du bouton : Options	1868
11.19 Objet texte - AJAX/WebView	1869
Objet texte : Menu Objet	1869
Propriétés de l'objet texte	1869
Propriétés de l'objet texte : Présentation	1875
Propriétés de l'objet texte : Légende	1878
Propriétés de l'objet texte : Options	1879
11.20 Objet ligne/flèche - AJAX/WebView	1880
Ligne/flèche : Menu Objet	1880
Propriétés de la ligne/flèche	1881
Propriétés de la ligne/flèche : Présentation	1887
Propriétés de la ligne/flèche : Légende	1889
Propriétés de la ligne/flèche : Options	1890
11.21 Objet calendrier - AJAX/WebView	1891

Calendrier : Menu Objet	1892
Propriétés du calendrier	1893
Propriétés du calendrier : Présentation	1894
Propriétés du calendrier : Légende	1896
Propriétés du calendrier : Options	1897
11.22 Objet curseur - AJAX/WebView	1898
Curseur : Menu Objet	1898
Propriétés du curseur	1899
Propriétés du curseur : Présentation	1901
Propriétés du curseur : Légende	1903
Propriétés du curseur : Options	1904
11.23 Objet favori - AJAX/WebView	1905
Favori : Menu Objet	1905
Propriétés du favori	1906
Propriétés du favori : Présentation	1907
Propriétés du favori : Légende	1908
Propriétés du favori : Options	1909
11.24 Objet de recherche - AJAX/WebView	1910
Objet de recherche : Menu Objet	1910
Propriétés de l'objet de recherche	1912
Propriétés de l'objet de recherche : Présentation	1912
Propriétés de l'objet de recherche : Légende	1913
Propriétés de l'objet de recherche : Options	1914
11.25 Objet conteneur - AJAX/WebView	1915
Conteneur : Menu Objet	1916
Propriétés du conteneur	1916
Propriétés du conteneur : Présentation	1917
Propriétés du conteneur : Légende	1919
Propriétés du conteneur : Options	1920
11.26 Histogramme - AJAX/WebView	1921
Histogramme : Menu Objet	1921
Propriétés de l'histogramme	1923
Propriétés de l'histogramme : Présentation	1932
Propriétés de l'histogramme : Légende	1937
Propriétés de l'histogramme : Options	1939
11.27 Courbes - AJAX/WebView	1940
Graphique en courbes : menu Objet	1940
Propriétés du graphique en courbes	1942
Propriétés du graphique en courbes : Présentation	1951
Propriétés du graphique en courbes : Légende	1956
Propriétés du graphique en courbes : Options	1957
11.28 Combiné - AJAX/WebView	1958
Combiné : Menu Objet	1959
Propriétés du combiné	1961
Propriétés du combiné : Présentation	1969
Propriétés du combiné : Légende	1975
Propriétés du combiné : Options	1976

11.29 Graphique en radar - AJAX/WebView	1977
Graphique en radar : Menu Objet	1977
Propriétés du graphique en radar	1979
Propriétés du graphique en radar : Présentation	1987
Propriétés du graphique en radar : Légende	1991
Propriétés du graphique en radar : Options	1992
11.30 Jauge - AJAX/WebView	1993
Jauge : Menu Objet	1993
Propriétés de la jauge	1995
Propriétés de la jauge : Présentation	2003
Propriétés de la jauge : Options	2009
11.31 Nuage de points - AJAX/WebView	2010
Nuage de points : Menu Objet	2011
Propriétés du nuage de points	2013
Propriétés du nuage de points : Présentation	2021
Propriétés du nuage de points : Légende	2025
Propriétés du nuage de points : Options	2026
11.32 Bulles - AJAX/WebView	2027
Bulles : Menu Objet	2027
Propriétés des bulles	2029
Propriétés des bulles	2029
Propriétés des bulles : Présentation	2035
Propriétés des bulles : Légende	2040
Propriétés des bulles : Options	2041
11.33 Graphique en secteurs - AJAX/WebView	2042
Secteurs : Menu Objet	2042
Propriétés du graphique en secteurs	2044
Propriétés du graphique en secteurs : Présentation	2045
Propriétés du graphique en secteurs : Légende	2048
Propriétés du graphique en secteurs : Options	2050
11.34 Entonnoir - AJAX/WebView	2051
Entonnoir : Menu Objet	2051
Propriétés de l'entonnoir	2053
Propriétés de l'entonnoir : Présentation	2059
Propriétés de l'entonnoir : Légende	2061
Propriétés de l'entonnoir : Options	2063
11.35 Graphique Mekko - AJAX/WebView	2064
Graphique Mekko : Menu Objet	2064
Propriétés du graphique Mekko	2066
Propriétés du graphique Mekko : Présentation	2074
Propriétés du graphique Mekko : Légende	2078
Propriétés du graphique Mekko : Options	2079
11.36 Blocs - AJAX/WebView	2080
Blocs : Menu Objet	2080
Propriétés du graphique en blocs	2082
Propriétés du graphique en blocs : Présentation	2087
Propriétés du graphique en blocs : Légende	2090

Propriétés du graphique en blocs : Options	2091
11.37 Tableau croisé dynamique - AJAX/WebView	2092
Tableau croisé dynamique : Menu Objet	2093
Propriétés du tableau croisé dynamique	2094
Propriétés du tableau croisé dynamique : Présentation	2100
Propriétés du tableau croisé dynamique : Légende	2103
Propriétés du tableau croisé dynamique : Options	2105
11.38 Tableau simple - AJAX/WebView	2106
Tableau simple : Menu Objet	2106
Propriétés du tableau simple	2108
Propriétés du tableau simple : Présentation	2117
Propriétés du tableau simple : Légende	2120
Propriétés du tableau simple : Options	2122
12 Foire Aux Questions	2124
12.1 Installation	2124
12.2 Documents QlikView	2124
12.3 Scripts et chargement de données	2125
12.4 Logique QlikView	2126
12.5 Disposition	2128
12.6 Partage de documents QlikView avec d'autres personnes	2129

1 QlikView en bref

QlikView permet de comprendre facilement l'idée globale, d'identifier les connexions et de générer de nouvelles perspectives, même dans le cas d'ensembles de données volumineux et complexes. Les données que vous intégrez à partir de différentes sources sont ensuite rapidement disponibles sur le réseau, garantissant que les informations pertinentes parviennent au destinataire approprié. La technologie de modèle de données associatif sur laquelle QlikView repose permet de créer une interface unique pour la présentation et l'analyse interactives de tous types d'informations.

QlikView gère les informations d'une manière similaire au fonctionnement du cerveau humain. Il crée progressivement des connexions entre les informations traitées. Ce n'est pas la base de données, mais bien vous qui posez une question. Il vous suffit de cliquer sur l'élément au sujet duquel vous souhaitez en savoir plus.

Dans les systèmes conventionnels, la récupération des données s'avère souvent complexe, nécessitant des connaissances étendues en matière de structure des bases de données et de syntaxe du langage de requête. L'utilisateur est bien souvent limité par des routines de recherche prédéfinies. QlikView révolutionne le processus de recherche en permettant de choisir librement des données d'un simple clic parmi celles affichées à l'écran. Les systèmes de recherche d'informations conventionnels impliquent une approche descendante alors que QlikView vous dirige directement vers les données indépendamment de leur emplacement dans la structure de données.

QlikView vous permet d'obtenir une vue d'ensemble cohérente et unifiée du contenu des différentes bases de données, qu'il s'agisse des vôtres ou de celles d'autres utilisateurs et quelles soient centralisées ou disponibles localement. QlikView est compatible avec quasiment toutes les bases de données.

QlikView vous permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Créer une interface utilisateur flexible pour un entrepôt de données
- Prendre des instantanés des relations entre les données
- Concevoir des présentations basées sur vos données
- Créer des tables et des graphiques dynamiques
- Réaliser des analyses statistiques
- Lier vos données à des descriptions et à des éléments multimédia
- Développer vos propres systèmes experts
- Créer de nouvelles tables en fusionnant des informations provenant de différentes sources
- Élaborer votre propre système d'informatique décisionnelle (BI)

2 QlikView Desktop

Cette section fournit des informations sur la procédure d'installation de QlikView Desktop. Elle présente également des informations sur la mise à niveau et la mise à jour de QlikView Desktop, la gestion et le dépannage du fichier LEF (License Enabler File), et sur QlikView Personal Edition.

2.1 Configuration système requise pour QlikView Desktop

Cette section répertorie les conditions que le système cible doit remplir pour pouvoir installer et exécuter correctement QlikView.

Configuration système requise du bureau

Plates-formes *	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Windows 10 x64 • Microsoft Windows 11 x64 • Microsoft Windows Server 2016 • Microsoft Windows Server 2019 • Microsoft Windows Server 2022
Processeurs (UC)	Processeurs compatibles avec Multi-core x64
Mémoire	4 Go au minimum. Selon les volumes de données, davantage de mémoire peut s'avérer nécessaire. QlikView est une technologie d'analyse « in-memory » ou en mémoire ; la mémoire requise par les produits QlikView est directement liée à la quantité de données analysées.
Espace disque	900 Mo au total requis pour l'installation
Sécurité	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Active Directory (NTLM ou Kerberos) • Comptes d'utilisateur Windows locaux (NTLM) • Logiciel de sécurité tiers (requiert QlikView Server Enterprise Edition)

* À condition qu'il existe une prise en charge standard de la part du fabricant pour la plateforme.

Compatibilité de Qlik NPrinting

QlikView May 2023 IR est compatible uniquement avec Qlik NPrinting May 2023 IR ou une version ultérieure.

QlikView Desktop est obligatoire pour la connexion de QlikView à Qlik NPrinting et doit être installé sur chaque poste Qlik NPrinting Engine.

En cas d'utilisation de connexions de serveur ou de cluster, QlikView Server et QlikView Desktop doivent être à la même version.

Pour plus d'informations, voir [Connexion de Qlik NPrinting à QlikView](#).

2.2 Installation de QlikView Desktop

Lorsque vous achetez QlikView, vous recevez un e-mail contenant des informations sur le contrat de licence. Il contient également des informations sur les numéros de série et les numéros de contrôle.

Packages d'installation de QlikView

Vous avez le choix entre plusieurs packages d'installation QlikView différents. Les installations de QlikView Desktop, QlikView Server et QlikView WorkBench sont uniquement disponibles en version 64 bits.

Le package d'installation de QlikView Desktop comprend les composants suivants :

- L'application QlikView
- QlikView Plug-in
- Les thèmes QlikView
- Des exemples QlikView

Vous pouvez sélectionner **Personnalisée** au cours de l'installation afin de réduire le nombre de composants installés.

Téléchargez le fichier d'installation QlikView Desktop depuis  [Téléchargements de produits](#). Pour plus d'informations, voir [Téléchargement des fichiers d'installation](#).

Exécution du programme d'installation de QlikView Desktop

Procédez de la façon suivante :

1. Double-cliquez sur le fichier *Setup.exe* pour démarrer l'installation.
2. Lorsque le programme d'installation démarre, sélectionnez la langue d'installation souhaitée dans la liste déroulante, puis cliquez sur **OK**.
3. Patientez pendant la préparation de l'installation, en suivant les instructions affichées à l'écran.
4. Lorsque la boîte de dialogue **Bienvenue** s'ouvre, lisez les informations qu'elle contient, puis cliquez sur **Suivant**.
5. Le contrat de licence du logiciel s'affiche. Lisez-le, cliquez sur **J'accepte le contrat de licence** (le cas échéant), puis sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue **Informations client**, vous pouvez indiquer à qui l'installation est destinée. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
7. Si vous préférez choisir un autre dossier de destination au lieu de l'emplacement défini par défaut pour l'installation du programme, cliquez sur **Modifier** dans la boîte de dialogue **Dossier de destination**. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
8. La boîte de dialogue **Type d'installation** s'affiche. Si vous sélectionnez **Complète**, les fonctions suivantes seront installées dans le chemin d'accès spécifié dans la boîte de dialogue précédente : le programme QlikView, QlikView Plug-In, ainsi que des exemples de

fonctions et fonctionnalités QlikView. Si vous sélectionnez **Personnalisée**, lorsque vous cliquez sur **Suivant**, une boîte de dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez indiquer les fonctions à installer. Effectuez les sélections voulues, puis cliquez sur **Suivant**.

9. L'installation est à présent prête à être lancée. Cliquez sur **Installer** pour la lancer.
10. Dans la dernière boîte de dialogue, cliquez sur **Terminer** pour achever le processus d'installation.



Par défaut, QlikView effectue un contrôle de licence tous les 30 jours.

Journalisation de l'installation

Lors de l'exécution de `setup.exe`, un fichier journal est consigné dans le dossier `temp` de l'utilisateur. Le fichier journal s'intitule `qlikview64.wi1`. Chaque fois que l'installation est exécutée, un nouveau fichier est généré et écrase l'ancien journal.

Fichier de paramètres QlikView

Tous les paramètres de QlikView sont enregistrés dans un fichier au lieu d'être consignés dans le registre. Ce fichier, `settings.ini`, se trouve sous

`C:\Users\username\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView`.

Les paramètres de QlikView OCX se trouvent dans le même fichier.

Enregistrement

Aucun enregistrement n'est nécessaire si vous avez obtenu votre licence QlikView à partir de QlikView Server ou si vous possédez QlikView Personal Edition. Il est cependant possible d'acquérir un numéro de série pour ce produit et de le saisir sous l'onglet **Préférences utilisateur : Licence**. L'enregistrement de QlikView vous permet de travailler hors ligne sans contact avec QlikView Server pendant des périodes prolongées (supérieures à 30 jours). Contactez votre revendeur QlikView pour plus de détails.



L'enregistrement nécessite un accès au réseau ou une activation par téléphone (facultative).

Une fois votre copie de QlikView installée et éventuellement enregistrée, vous pouvez commencer à utiliser le logiciel.

Distribution en réseau de QlikView

Ce type d'installation est utile si vous possédez plusieurs licences et souhaitez vous assurer que tous les utilisateurs possèdent la même version de QlikView. Chaque utilisateur a cependant toujours besoin d'un numéro de licence distinct.

Pour distribuer une installation de QlikView, vous devez disposer du fichier d'installation exécutable. Les numéros de série et de contrôle ne sont pas nécessaires avant le démarrage de votre première session QlikView sur l'ordinateur client.

QlikView utilise la technique Microsoft Windows Installer (création de packages MSI).

Pour en savoir plus sur la procédure d'installation d'un package MSI, consultez la documentation de Microsoft relative à Windows Installer.

 msdn.microsoft.com

Éditeur de fichiers d'activation de licence

Vous pouvez également mettre à jour votre licence et examiner le fichier d'activation de licence en sélectionnant **Mise à jour de la licence** dans le menu **Aide**. Cette opération ne nécessite pas d'accès réseau.

La boîte de dialogue **Éditeur de fichiers d'activation de licence** permet à l'utilisateur d'examiner ou d'éditer le fichier d'activation de licence LEF (License Enabler File).

Clé de licence active

Il s'agit de la **clé de licence active** de la licence QlikView qui est normalement saisie lors de l'installation initiale du programme. Il est également possible de la saisir ou de la modifier ultérieurement via l'onglet **Préférences utilisateur : Licence**. Il est aussi possible d'exécuter QlikView sans acheter de clé de licence. Dans ce cas, un bail de licence obtenu sur QlikView Server (appelé CAL, licence d'accès client) ou une version de QlikView Personal Edition est nécessaire.

Fichier d'activation de licence actif

Fichier texte contenant les informations pertinentes pour la licence installée. Il est requis pour activer la clé de licence.

Contactez le serveur d'activation de licences

Cliquez sur ce bouton si la zone de texte **Fichier d'activation de licence actif** au-dessus est vide, afin de contacter le **serveur d'activation de licence**.

Problèmes relatifs au fichier d'activation de licences

Un fichier d'activation de licence (fichier LEF, License Enabler File) est nécessaire pour vérifier la validité d'une clé de licence QlikView. Pendant l'initialisation de la clé de licence, le serveur d'activation de licences Qlik est contacté via Internet. Si les informations fournies sont correctes, un fichier d'activation de licence est automatiquement transféré sur votre ordinateur. Normalement, cette procédure se remarque à peine, car tout se passe en arrière-plan. Il arrive cependant que la procédure échoue, soit parce que vous ne parvenez pas à contacter le serveur d'activation de licences, soit parce qu'un pare-feu empêche le transfert du fichier d'activation de licence. La boîte de dialogue **Échec de la licence** s'affiche alors pour vous informer du problème.

Si vous ne parvenez pas à obtenir un fichier d'activation de licence valide par la procédure normale et que vous estimez y avoir droit, vous pouvez l'obtenir directement du support technique de Qlik. Lorsque vous copiez le fichier texte directement dans l'éditeur de fichiers d'activation de licences, assurez-vous qu'il ne reste pas d'espaces vides dans le texte.

Installation silencieuse

Lors de l'exécution d'une installation silencieuse, QlikView Desktop est installé avec un ensemble limité de boîtes de dialogue ou aucune boîte de dialogue. Cela signifie que, lors de la création du package d'installation silencieuse, l'ensemble des fonctions, propriétés et sélections utilisateur doivent être connues. Il se peut également que certaines propriétés standard de Windows Installer soient obligatoires.

Il est possible d'exécuter une installation silencieuse avec différents niveaux d'interface :

Niveaux d'interface

Commande	Type
<code>/qn</code>	Installation entièrement silencieuse.
<code>/qb</code>	Interface utilisateur de base.

La ligne de commande d'installation silencieuse suivante est recommandée pour QlikView Desktop :

```
QlikViewDesktop_x64Setup.exe /s /v"/qn"
```

La ligne de commande ci-dessus installe l'ensemble des fonctionnalités en mode entièrement silencieux.

Ajoutez un signe `+` à la fin de la commande de niveaux d'interface pour obtenir une boîte de dialogue modale à la fin de l'installation indiquant "Finished" (Terminé) et si l'installation s'est effectuée correctement ou non.

Désinstallation silencieuse

La ligne de commande de désinstallation silencieuse suivante est recommandée pour QlikView Desktop :

```
QlikViewDesktop_x64Setup.exe /x /s /v"/qn"
```

La ligne de commande ci-dessus supprime l'ensemble des fonctionnalités en mode entièrement silencieux.

Ajoutez un signe `+` à la fin de la commande de niveaux d'interface pour obtenir une boîte de dialogue modale à la fin de l'installation indiquant "Finished" (Terminé) et si l'installation s'est effectuée correctement ou non.

2.3 QlikView Personal Edition

Qlik propose une version gratuite de QlikView à usage personnel. QlikView Personal Edition correspond à la version complète de QlikView Desktop et utilise le même package d'installation. La seule différence réside dans le fait que QlikView Personal Edition fonctionne sans clé de licence.

QlikView Personal Edition s'adresse exclusivement aux clients qui ont accès au site [🔗 Téléchargements de produits](#). Si vous n'y avez pas accès, contactez le support. Vous pouvez à tout moment mettre QlikView Personal Edition à niveau à une version plus récente via le site [🔗 Téléchargements de produits](#) et continuer à travailler avec les documents que vous avez créés.

QlikView Personal Edition n'est pas limité en termes de fonctionnalités ; toutefois, quelques points doivent être respectés concernant la manipulation des documents QlikView. Dans QlikView Personal Edition, chaque document est enregistré avec une clé utilisateur qui lie le fichier à l'ordinateur sur lequel il est créé. Ceci implique les points suivants :

- QlikView Personal Edition peut uniquement ouvrir des fichiers créés avec cette copie de QlikView. Ceci signifie qu'avec QlikView Personal Edition, vous ne pouvez pas utiliser vos documents QlikView sur d'autres ordinateurs, vous ne pouvez pas partager vos documents QlikView avec un autre utilisateur non inscrit ni ouvrir un document QlikView d'un autre utilisateur (à l'exception des documents spécialement préparés par Qlik à des fins personnelles). Néanmoins, les documents créés dans QlikView Personal Edition peuvent être utilisés avec une copie sous licence de QlikView Desktop et également être publiés sur QlikView Server.
- Vous ne pouvez pas importer une disposition de document entière (feuilles/objets/paramètres de sécurité, etc. au format XML, sans les données) dans QlikView Personal Edition.

Si vous devez changer d'ordinateur, vous ne pourrez plus ouvrir vos documents précédemment créés avec QlikView Personal Edition. Dans ce cas, vous pouvez décider de récupérer vos fichiers. La récupération de fichiers signifie qu'une nouvelle clé utilisateur est générée, attribuée à l'ancien document et utilisée pour tous les fichiers ultérieurs, et pas uniquement pour le fichier en question. Une fois qu'un fichier a été récupéré, vous ne pouvez plus l'utiliser sur l'ordinateur sur lequel vous l'avez créé.

QlikView accepte quatre modifications de clé utilisateur dans un document. Par la suite, le message d'erreur « La longueur de clé maximale a été atteinte » est affiché et le document ne peut plus être ouvert. La seule possibilité consiste à le recréer à partir de son fichier de travail.

Par conséquent, vous ne devriez pas récupérer des documents QlikView que vous n'avez pas créés (documents d'un forum, d'un collègue, etc.). Agir de la sorte vous fera utiliser l'une de vos tentatives de récupération restantes.



Si vous avez utilisé toutes vos tentatives de récupération, le téléchargement d'une nouvelle version ou de la même version ne réinitialisera pas le compteur.

Les utilisateurs de QlikView Personal Edition ne bénéficient pas de l'assistance par téléphone ou par e-mail de Qlik, mais ils peuvent obtenir un excellent support QlikView auprès de [🔗 Communauté Qlik](#). L'ensemble de son contenu est accessible à nos membres, mais vous devez vous inscrire pour pouvoir publier des questions sur le forum, télécharger des fichiers ou vous inscrire à des formations.

Le didacticiel QlikView est l'un des meilleurs moyens de découvrir les fonctions de QlikView ; il donne des conseils utiles comme des exemples d'expression, des blocs de code et des conseils en matière de conception. Le didacticiel et les fichiers correspondants peuvent être téléchargés depuis la section [Didacticiels](#). Ces documents sont également adaptés à QlikView Personal Edition.

Si la solution d'analyse moderne la plus puissante proposée par Qlik vous intéresse, nous vous conseillons vivement d'essayer notre évaluation Qlik Sense gratuite ; voir [Lancement de votre évaluation gratuite de Qlik Sense](#). Les clients QlikView peuvent tirer parti de notre Programme de modernisation des analyses, qui propose la meilleure façon et la façon la plus rentable d'adopter Qlik Sense. Pour plus d'informations, voir [Accélérez votre modernisation](#).

2.4 Langues prises en charge

Lorsque vous exécutez l'assistant d'installation de QlikView Desktop, vous devez sélectionner une langue d'interface pour votre installation.

Vous pouvez choisir parmi les langues prises en charge suivantes :

- Portugais (Brésil)
- Chinois (simplifié)
- Chinois (traditionnel)
- Néerlandais
- Anglais
- Français
- Allemand
- Italien
- Japonais
- Coréen
- Polonais
- Russe
- Espagnol
- Suédois
- Turc

Changement de langue d'interface après l'installation

Une fois QlikView installé, vous pouvez changer à tout moment de langue d'interface à partir du programme lui-même.

Procédez de la façon suivante :

1. Sur la barre de menus située en haut de l'écran, cliquez sur le menu déroulant **Paramètres**.
2. Cliquez sur **Préférences utilisateur...** Une boîte de dialogue s'ouvre.
3. Sous l'onglet **Général**, cliquez sur le bouton **Changer de langue d'interface...** Une autre boîte de dialogue s'ouvre.

4. Sélectionnez la langue de votre choix, puis cliquez sur **OK**.
5. Redémarrez QlikView pour prendre en compte les modifications effectuées.

Un changement de langue d'interface influe sur l'affichage de la langue du programme et de l'aide en ligne.

Vous pouvez également éditer les paramètres de langue en modifiant le fichier *Settings.ini*, disponible sous *C:\Utilisateurs\nom_utilisateur\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView*. Éditez le paramètre **InterfaceLanguage** en le définissant sur une langue prise en charge.

Pour en savoir plus sur les paramètres d'interface de QlikView Desktop, voir *Préférences utilisateur : Général (page 67)*.

Modification des paramètres de langue d'AJAX et WebView

QlikView WebView utilise la langue définie sous **Préférences utilisateur...** Par défaut, AJAX utilise l'anglais pour AccessPoint et les documents QlikView. Vous pouvez choisir une autre langue en modifiant les paramètres de langue dans QlikView AccessPoint. Voir : *Définition de votre langue préférée dans AccessPoint (page 1804)* pour plus de détails.


2.5 Mise à niveau et mise à jour de QlikView Desktop

Pour mettre à niveau ou mettre à jour QlikView Desktop, suivez les procédures décrites dans les sections ci-dessous.

Conditions requises

Si vous utilisez Qlik NPrinting, votre version de Qlik NPrinting doit être supérieure ou égale à la version de QlikView. Si vous effectuez une mise à niveau vers QlikView May 2023 IR, vous devez en parallèle effectuer une mise à niveau vers Qlik NPrinting May 2023 IR ou une version ultérieure. Pour plus d'informations, voir [Mise à niveau de Qlik NPrinting](#).

Mise à niveau de QlikView Desktop

Pour mettre QlikView Desktop à niveau, téléchargez à partir de  [Téléchargements de produits](#) la version plus récente à installer, puis suivez les instructions de l'assistant d'installation.

Pour plus d'informations, consultez [Téléchargement des fichiers d'installation](#).

Bonnes pratiques préalables à la mise à niveau

Pour garantir le bon déroulement de la mise à niveau de QlikView Desktop, tenez compte des pratiques de base suivantes :

- Avant de mettre à niveau QlikView Desktop, assurez-vous de disposer d'un contrat de maintenance valide. En l'absence de tout contrat de maintenance valide, QlikView Desktop sera exécuté avec des fonctionnalités limitées. Voir : [Contrat de maintenance en cas de mise à niveau](#).
- Si vous utilisez un connecteur personnalisé ou une extension dans vos installations QlikView Desktop, avant de procéder à la mise à niveau, vérifiez que ces fonctions sont prises en

charge par la nouvelle version. Vous pouvez vérifier les fonctions prises en charge en consultant la section relative aux téléchargements du site qlik.com.

Mise à jour de QlikView Desktop

Le menu **Aide** de QlikView comprend l'option **Mise à jour de QlikView...** Si cette option est sélectionnée, le site de mise à jour de QlikView s'affiche sur Internet, où vous trouverez les mises à jour éventuelles de votre version de QlikView. Les mises à jour disponibles dépendent des informations de votre licence QlikView et de votre système d'exploitation.

3 Lancement de QlikView

Lancez QlikView à partir du menu **Démarrer, Programmes** ou par un double-clic sur un document QlikView.

Vous pouvez également lancer QlikView à partir de la ligne de commande, utilisez les paramètres décrits à la section suivante.

3.1 Syntaxe de ligne de commande

Il est possible de décrire l'appel de ligne de commande QlikView à l'aide la syntaxe suivante :

```
[ chemin ]qv.exe[ { switch } fichierdudocument ]
```

[path] est soit le chemin absolu, soit le chemin relatif par rapport au répertoire ouvert.

fichierdudocument ::= [chemin] nomdefichierdudocument

nomdefichierdudocument est le nom de fichier de votre document.

Commutateurs

Vous pouvez utiliser des commutateurs pour démarrer QlikView avec différentes options.




Les commutateurs /r, /rp, /l, /lp et /nodata sont mutuellement exclusifs. Vous ne pouvez en utiliser qu'un seul dans une commande.

Commutateurs/Switches de démarrage QlikView

Switch	Description
/r	Ouvrez le document, effectuez un rechargement et fermez QlikView.
/rp	Ouvrez le document, effectuez un rechargement partiel et fermez QlikView.
/l	Ouvrez le document et effectuez un rechargement.
/lp	Ouvrez le document et effectuez un rechargement partiel.
/nodata	Ouvrez le document sans les données de la table et des champs.
/v	Attribuez une valeur à une variable avant le lancement de l'exécution du script. La syntaxe est la suivante : /vvariableName=AssignedValue Exemple : /vmyvariable=12

Il n'est pas possible d'utiliser /v avec /nodata. La valeur définie avec /v ne sera pas attribuée.

Switch	Description
/NoSecurity	<p>Outrepassez les mesures de sécurité de QlikView contre les macros hostiles et les scripts incorporés aux documents QlikView. Aucune boîte de dialogue d'avertissement invitant l'utilisateur à accepter ou non un code potentiellement dangereux ne s'affichera.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <i>Nous vous recommandons d'utiliser ce commutateur avec précaution et uniquement avec des documents connus.</i></div>

Exemple :

qv.exe /r/vMavar=123 abc.qvw



Afin d'éviter que des messages d'erreur n'apparaissent à l'exécution de scripts en mode de traitement par lots, définissez le mode d'erreur de la variable de script sur 0 dans le script.

3.2 Page de démarrage

La page de démarrage se compose de plusieurs sections répertoriées dans le tableau ci-dessous.

- **Exemples** : Ensemble d'exemples que vous pouvez explorer afin de vous familiariser avec les différentes méthodes d'utilisation de QlikView.
- **Documents récents** : Contient la liste des documents et pages Web ouverts récemment. Il vous suffit de cliquer sur l'un d'eux pour le rouvrir. Cliquez sur un document avec le bouton droit de la souris pour accéder à un menu contenant les commandes pratiques suivantes :
 - **Ouvrir "document" sans données** :
Ouvre le document en ignorant les données de tables et de champs. Une disposition comprenant toutes les feuilles et tous les objets de feuille en place mais vide s'ouvre. Cette fonction peut s'avérer utile pour, par exemple, ouvrir des documents endommagés ou pour éviter d'attendre trop longtemps lorsque le document est volumineux alors que vous souhaitez lui apporter une modification mineure. (Il faudra bien sûr réexécuter le script afin de réimporter les données dans le document après modification.) Pour ce faire, vous pouvez également utiliser le commutateur de ligne de commande **nodata**.
 - **Ouvrir "document" et recharger les données**
Ouvre le document et recharge immédiatement les données.
 - **Rechercher des documents dans le dossier**
Ouvre le dossier dans lequel est stocké le document figurant dans la liste.
 - **Ajouter "document" aux raccourcis**
Ajoute le document ou la page Web à la liste de favoris.

- **Supprimer "document" de cette liste**
Supprime le document de la liste des derniers documents ouverts. Le fichier du document lui-même reste inchangé à son emplacement.
- **Raccourcis** : Contient une liste de documents et de pages Web déjà ajoutés à la liste des favoris. Contrairement à la liste des derniers documents utilisés, la liste des favoris reste inchangée tant que vous n'ajoutez pas ou ne supprimez pas explicitement d'entrées dans cette liste. Il vous suffit de cliquer sur une page ou un document de la liste pour le rouvrir. Cliquez sur un document avec le bouton droit de la souris pour accéder à un menu contenant les commandes pratiques suivantes :
 - **Ouvrir "document" sans données**
Ouvre le document en ignorant les variables et les données de tables et de champs. Une disposition comprenant toutes les feuilles et tous les objets de feuille en place mais vide s'ouvre. Cette fonction peut s'avérer utile pour, par exemple, ouvrir des documents endommagés ou pour éviter d'attendre trop longtemps lorsque le document est volumineux alors que vous souhaitez lui apporter une modification mineure. (Il faudra bien sûr réexécuter le script afin de réimporter les données dans le document après modification.) Il est également possible de l'exécuter à l'aide du commutateur de ligne de commande nodata.
 - **Ouvrir "document" et recharger les données**
Ouvre le document et recharge immédiatement les données.
 - **Rechercher des documents dans le dossier**
Ouvre le dossier dans lequel est stocké le document figurant dans la liste.
 - **Supprimer "document" des raccourcis**
Supprime le document de la liste des raccourcis. Le fichier du document lui-même reste inchangé à son emplacement.
- **Autres sources d'apprentissage** : Permet d'accéder à des guides et à d'autres ressources conçus pour vous familiariser avec QlikView, notamment des didacticiels, des formations en ligne et la communauté QlikView.

Cliquez sur le bouton **Nouveau document** pour créer un document.

QlikView mémorisera l'onglet utilisé en dernier lieu et l'activera dans la page de démarrage lors de son prochain lancement. Désactivez la case à cocher **Afficher la page de démarrage au lancement de QlikView** si vous préférez que la page de démarrage ne s'affiche plus au lancement de l'application.

La page de démarrage peut rester ouverte et est accessible via l'option **Page de démarrage** du menu **Fenêtre**. Si vous fermez la page de démarrage, vous pourrez la rouvrir à tout moment en cliquant sur **Afficher la page de démarrage** dans le menu **Aide**.

3.3 Connexion au serveur

La boîte de dialogue **Connexion au serveur** permet d'ouvrir des documents QlikView à distance sur QlikView Server.

N'oubliez pas que lorsque vous ouvrez des documents en tant que client de QlikView Server, les possibilités sont limitées par rapport à celles offertes par les documents locaux. En tant que client, vous ne pourrez sans doute pas ajouter ou supprimer d'objets de feuille, selon la prise en charge ou non de la collaboration par le document. Vous ne pouvez pas ajouter ou supprimer de feuilles. En outre, la plupart des boîtes de dialogue de propriétés et le script ne sont pas accessibles, les macros ne peuvent pas être modifiées et le document ne peut pas être enregistré.

Sous **Serveur**, saisissez le nom ou l'URL d'un ordinateur sur lequel QlikView Server est en cours d'utilisation. Cliquez ensuite sur **Connexion**. On peut récupérer les serveurs visités récemment dans la liste déroulante. Une URL peut contenir des données de connexion supplémentaires.

Connexion pseudo-URL (page 40)

Une fois que vous êtes connecté, le volet central de la boîte de dialogue affiche les dossiers de documents disponibles sur QlikView Server. Cliquez sur un dossier et les documents disponibles s'afficheront sous **Nom** au bas de la boîte de dialogue. Double-cliquez sur un document ou sélectionnez-le puis cliquez sur **Ouvrir** pour ouvrir le document.

Paramètres de connexion

Les paramètres suivants vous permettent de configurer votre connexion et les paramètres d'authentification du serveur :

Effacer la liste

Ce bouton efface la liste des **serveurs utilisés récemment** sur la **page de démarrage**.

Authentification

Sélectionnez votre méthode d'identification au serveur QlikView. Les trois méthodes d'authentification suivantes sont disponibles :

- **Utiliser l'identité NT** : Utilise l'identité NT authentifiée. Cela ne fonctionne que si l'ordinateur est connecté au même domaine Windows NT que QlikView Server.
- **Anonyme** : Utilise un identifiant anonyme. Vous ne pouvez vous connecter que si QlikView Server autorise les utilisateurs anonymes et vous avez uniquement accès aux documents dont l'accès est autorisé pour le compte anonyme QlikView Server. La connexion pseudo-URL sous **Serveur** sera complétée par une @ avant le nom du serveur.
- **Identité alternative** : Utilise un nom d'utilisateur NT spécifique connu sur le domaine de QlikView Server. On saisit le nom d'utilisateur dans la zone d'édition **ID utilisateur**. Vous serez invité à saisir le mot de passe correspondant lorsque vous cliquerez sur le bouton **Connexion**. La connexion pseudo-URL sous **Serveur** sera complétée par *nomutilisateur@* avant le nom du serveur.

Lister par ordre alphabétique

Si ce paramètre est activé, le volet au bas de la boîte de dialogue affiche le contenu de tous les sous-dossiers simultanément plutôt que sous forme d'arbre.

Connexion pseudo-URL

Lors d'une connexion à QlikView Server à partir de clients Desktop, soit via la boîte de dialogue **Ouvrir sur un serveur**, soit via des fichiers de liaison, une pseudo-URL est utilisée comme adresse du document.

La syntaxe est la suivante :

qvp://[[nomutilisateur][@]]nomhôte[:port];protocole]/nomdocument

où :

- *nomutilisateur* est un ID utilisateur Windows. Ce paramètre est facultatif.
- *nomhôte* est le nom de l'hôte. Ce paramètre est obligatoire.
- *nomdocument* est le nom du document QlikView (sans l'extension qvf ou qvw). Ce paramètre est facultatif.
- *port* (par exemple 4749) peut être utilisé pour indiquer au serveur un port spécifique
- *protocole* (par exemple http) peut être utilisé pour préciser un protocole de tunnel. Ce paramètre est facultatif.

@ sans *nomutilisateur* correspond à une identité anonyme.

Si l'identité d'utilisateur est omise, le serveur utilise l'identité d'ouverture de session Windows.



Les liens QVP peuvent être ouverts uniquement dans QlikView Desktop.

3.4 Traitement par lots

Si vous devez mettre à jour régulièrement le document QlikView, par exemple tous les soirs, il est recommandé d'utiliser QlikView Server ou QlikView Publisher.

QlikView Server

QlikView Server offre une plate-forme d'hébergement et de partage des informations QlikView sur Internet/l'intranet. QlikView Server est étroitement intégré à QlikView pour proposer aux utilisateurs finaux une suite transparente de technologies d'analyse des données. Le composant serveur de QlikView Server est le cœur de cette technologie. Il offre une solide communauté documentaire QlikView, gérée de façon centralisée, connectant plusieurs utilisateurs, types de clients, documents et objets au sein d'un environnement sûr et sécurisé.

QlikView Publisher

QlikView Publisher est un produit de la gamme QlikView qui gère le contenu et les accès. En offrant aux utilisateurs finaux des informations mises à jour et en vous permettant de gérer les documents QlikView de façon efficace, QlikView Publisher est un ajout précieux à la suite QlikView.

QlikView Publisher distribue les données stockées dans les documents QlikView aux utilisateurs de l'entreprise comme aux utilisateurs extérieurs. En réduisant les données, chaque utilisateur peut recevoir les informations le concernant. Le service et l'interface utilisateur de QlikView Publisher sont désormais totalement intégrés au serveur QlikView et à la console de gestion QlikView (QMC).

En l'absence d'accès au serveur QlikView ou à QlikView Publisher, les documents QlikView peuvent être chargés sur l'application autonome. Il convient ensuite d'utiliser les commutateurs de ligne de commande.

Programmes de planification

Windows possède un service de **planification des tâches**. Les services sont contrôlés à partir des Outils d'administration. Assurez-vous que l'**état** du service pertinent est **Démarré** (et que le paramètre **Démarrage** est défini sur **Automatique** si le service doit démarrer automatiquement après un redémarrage).

En général, le moyen le plus simple pour soumettre un traitement par lots consiste à créer un fichier de commandes contenant les commandes voulues. Le fichier, appelé par exemple `mybatch.cmd`, pourrait contenir les commandes suivantes :

```
c:\qlikview\qv.exe /r c:\qlikview\example\file.qvw
```

Le service Planification

Le service de planification s'exécute normalement sur le compte système et comprend donc certaines restrictions. Si vous devez accéder à des ressources en réseau, reconfigurez le service pour qu'il s'exécute sur un compte différent. Comme la licence QlikView est stockée dans un dossier propre au compte, assurez-vous qu'elle est correctement enregistrée pour le compte à utiliser. Pour ce faire, soumettez une tâche interactive.

Pour plus d'informations sur la planification d'une tâche, consultez la documentation de votre système d'exploitation.

Accès de section

Pour réexécuter un fichier QlikView contenant un accès à la section, assurez-vous que le numéro de série de la licence qui est installée sur l'ordinateur procédant au traitement par lots est autorisé à exécuter le script sans saisir de nom d'utilisateur ni de mot de passe. Voir l'exemple ci-dessous.

Exemple

Série	Utilisateur	Mot de passe	Accès
CREATOR	-	-	Admin
4600 9999 9999 9999	Joe	ppp789	Admin
*	Joe	qqqq456	Utilisateur
*	Utilisateur	rrr123	Utilisateur

ODBC

Si ODBC est utilisé, assurez-vous que la définition du DSN est disponible à partir du compte procédant à la nouvelle exécution. Le plus simple pour cela est probablement de définir le DSN comme DSN système dans le Panneau de configuration ODBC.

3.5 OLEDB et ODBC

OLEDB

QlikView prend en charge l'interface OLEDB qui permet la connexion à des sources de données externes. De nombreuses bases de données externes sont accessibles via le fournisseur OLEDB de Microsoft pour pilotes ODBC.

Le bon fournisseur OLE DB est-il installé ?

Lorsque vous sélectionnez **Fichier, Éditer le script, Connexion à OLEDB**, le programme affiche la page **Propriétés des liaisons de données** si le fournisseur OLEDB est installé correctement. Sinon, vous recevez un message d'erreur indiquant que la connexion ne peut pas être établie, auquel cas vous devez l'installer.

Quand a-t-on besoin de l'interface ODBC ?

Pour accéder à une base de données générale, il est nécessaire que l'interface ODBC (Open DataBase Connectivity) soit installée. L'alternative consiste à exporter les données de la base de données dans un fichier lisible par QlikView.

En général, des pilotes ODBC sont installés avec le système d'exploitation. Vous pouvez acheter des pilotes supplémentaires chez des revendeurs de logiciels, les trouver sur Internet ou ils peuvent être fournis par le fabricant de SGBD. Certains pilotes sont distribués gratuitement.

L'interface ODBC décrite ici est l'interface présente sur l'ordinateur client. Si l'utilisation d'ODBC est prévue pour accéder à une base de données relationnelle multi-utilisateur sur un serveur de réseau, un logiciel SGBD supplémentaire permettant à un client d'accéder à la base de données sur le serveur peut être nécessaire. Contactez le fournisseur de SGBD pour plus d'informations sur le logiciel requis.

QlikView fonctionne avec des pilotes ODBC 32 bits et 64 bits.

Le bon pilote ODBC est-il installé ?

Sur une plate-forme 64 bits, il est possible d'utiliser des applications 32 bits et 64 bits. Il est également possible d'exécuter des pilotes ODBC 32 bits et 64 bits.

Lorsque vous utilisez les versions 64 bits d'ODBC et de QlikView, l'**administrateur des sources de données ODBC** se trouve dans le **Panneau de configuration, Outils d'administration**.

Lorsque vous utilisez les versions 32 bits d'ODBC et de QlikView, vous devez démarrer l'administrateur 32 bits via le fichier exécutable `odbcad32.exe`, situé dans le dossier `SysWOW64`, en général à l'adresse `c:\windows\SysWOW64`.

Selon Microsoft, dans les versions 64 bits des systèmes d'exploitation, le dossier system32 (en général situé sous c:\windows\system32) ne contient que des fichiers 64 bits. S'il existe également une version 32 bits du fichier, il se trouve dans le dossier syswow64. Voir <http://technet.microsoft.com> pour plus d'informations.

Dans un système d'exploitation 32 bits, la configuration est très facile car tous les fichiers et pilotes sont 32 bits.

Un **administrateur des sources de données ODBC** devrait être installé sur le système. (Pour ODBC 32 bits sur un système d'exploitation 64 bits, lancez `odbcad32.exe`).

Activez l'onglet **Pilotes ODBC** pour identifier les pilotes installés.

Si le pilote dont vous avez besoin ne se trouve pas dans l'onglet Pilotes ODBC, contactez le fournisseur de logiciel pour obtenir le bon pilote.

Création des sources de données ODBC

Une source de données ODBC doit être créée pour la base de données à laquelle vous souhaitez accéder. Cela peut être fait au cours de l'installation ODBC ou ultérieurement.

Avant de commencer à créer des sources de données, vous devez décider si vous voulez qu'il s'agisse de sources de données utilisateur ou système. Les sources de données utilisateur sont inaccessibles, à moins que le bon ID utilisateur n'ait été utilisé à la connexion. Pour partager les sources de données avec d'autres utilisateurs, des sources de données système doivent être créées.

1. Ouvrez à nouveau la boîte de dialogue **Administrateur de sources de données ODBC**.
2. Cliquez sur l'onglet **DSN utilisateur** pour créer des sources de données utilisateur ou sur l'onglet **DSN système** pour créer des sources de données système.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter**. La boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** doit s'afficher et donner une liste des pilotes ODBC installés.
4. Si le bon pilote ODBC figure dans la liste, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton **OK**. Une boîte de dialogue spécifique au pilote de base de données sélectionné apparaît. Nommez la source de données et définissez les paramètres nécessaires. Cliquez sur le bouton **OK** lorsque vous avez fini.

4 Fichier QlikView

Un document QlikView est un fichier contenant tout ce dont vous avez besoin pour analyser les données :

- les données elles-mêmes
- le script nécessaire pour intégrer les nouvelles données de la source de données au fichier QlikView
- des informations de conception, qui comprennent toutes les feuilles, listes de sélection, graphiques, etc.
- les alertes, favoris ou rapports de document
- des informations de droits d'accès
- un module de macro

Il est ainsi très facile de distribuer des informations à l'aide de fichiers QlikView. L'analyse peut être effectuée indépendamment de l'emplacement des données d'origine ou de l'état du réseau. Les documents QlikView constituent un moyen de partager des informations avec des utilisateurs qui n'ont pas accès à la source de données d'origine.

4.1 Fichiers de projet QlikView

Il est possible d'enregistrer un document QlikView sur plusieurs fichiers utilisables pour la gestion des versions. Chaque fichier définit une propriété du document, une feuille, un objet, un script, etc.

Chaque fois que le document est ouvert, les modifications apportées aux objets et aux paramètres sont enregistrées sur les fichiers différents, ce qui en facilite le suivi. Ainsi, il est également possible de savoir qui a effectué telle ou telle modification et dans quelle partie du document.

Pour créer ces fichiers de projet, vous devez créer un dossier associé au fichier qvw ou qvf portant le même nom que le document QlikView et ajouter le suffixe -prj. Par exemple, le dossier de projet d'un document appelé Finance.qvf doit être Finance-prj.



Les fichiers du dossier prj sont mis à jour lors de l'enregistrement du fichier QVW correspondant dans QlikView Desktop. Le chargement d'un document depuis la Console de gestion QlikView met le document à jour en y ajoutant les nouvelles données, mais n'affecte pas les fichiers de projet.

*Pour copier un fichier QVW, utilisez **Enregistrer sous.....** dans QlikView Desktop pour enregistrer une copie. Cette opération met à jour les fichiers prj correspondants de la copie. Ne copiez pas de fichiers du dossier prj d'un dossier à un autre.*



Aucune donnée du document n'est enregistrée dans les fichiers de projet. Cela signifie que le chargement du document sans modifications dans le script de chargement n'affecte pas les fichiers de projet.

Fichiers du dossier de projet

Le fichier `QlikViewProject.xml` contient une liste de tous les objets faisant partie du document QlikView.

Les feuilles et objets de la liste sont nommés d'après leurs ID d'objet. Les fichiers du projet sont les suivants :

- `QlikViewProject.xml` - contient une liste de tous les fichiers inclus dans le projet.
- `AllProperties.xml`
- `DocProperties.xml`
- `DocInternals.xml`
- `TopLayout.xml`
- `LoadScript.txt` - contient le script de chargement du document.
- `Module.txt` - contient le code de macro du document, le cas échéant.
- `Module.txt` - un fichier unique est créé pour chaque feuille. En outre, les fichiers contiennent des références à tous les objets de feuille sur la feuille.
- Des fichiers séparés sont également créés pour chaque objet de feuille :
 - `LB<id>.xml`
 - `SB<id>.xml`
 - `MB<id>.xml`
 - `TB<id>.xml`
 - `CH<id>.xml`
 - `IB<id>.xml`
 - `CS<id>.xml`
 - `BU<id>.xml`
 - `TX<id>.xml`
 - `LA<id>.xml`
 - `SL<id>.xml`
 - `SO<id>.xml`
 - `BM<id>.xml`
 - `CT<id>.xml`
 - `RP<id>.xml`

Les fichiers `DocProperties.xml`, `AllProperties.xml`, `DocInternals.xml` and `TopLayout.xml` contiennent tous des paramètres de propriétés pour les différentes parties du document. `DocBinary.dat` contient des données utilisateur sensibles telles que des mots de passe.

4.2 Contrôle de la source

Il est possible de connecter QlikView Desktop à un système de contrôle de la source. Les fichiers 'QvMsscciProvider.exe' et 'QvSvnProvider.exe' sont les fournisseurs conçus à cet effet, vous accordant la fonction de contrôle de la source pour Microsoft Team Foundation Server et

Subversion.

Une fois connectés à un système de contrôle de la source, les développeurs QlikView peuvent ajouter des projets au contrôle de la source. Lors du processus **Ajouter** :

- Le document QlikView est enregistré.
- Le dossier du projet est créé.
- Les fichiers du projet sont exportés dans le dossier du projet.
- Les fichiers du projet sont ajoutés au contrôle de la source.
- Le fichier de paramètres du projet est créé.

Le fichier des paramètres de projet est stocké dans le dossier du projet local. Il contient les paramètres nécessaires à l'accès aux informations de contrôle de la source pour le projet. Le fichier de paramètres du projet n'est pas inclus dans les fichiers gérés par le système de contrôle de la source. L'existence du fichier de paramètres du projet permet à QlikView de savoir qu'un document donné est géré par un système de contrôle de la source. De plus, QlikView doit pouvoir identifier et charger la DLL du fournisseur requise afin de traiter le document comme s'il était attaché au contrôle de la source. Cette vérification est effectuée chaque fois qu'un document est ouvert dans QlikView. Un fichier de paramètres s'affiche dans le dossier du projet, présentant les informations relatives au fournisseur de contrôle de la source (SourceControlSettings.ini).

Si le document est joint au contrôle de la source, la barre d'état contient une indication de l'état du document.

L'intégration de QlikView avec le contrôle de la source affecte uniquement la disposition du document. Aucune donnée réelle chargée dans QlikView n'est placée dans le système de contrôle de la source et n'en est extraite. L'opération **Récupérer le projet à partir du contrôle de la source** charge un document qui contient tout sauf des données. Un rechargement doit être exécuté pour remplir le document de données.

Une fois qu'un document QlikView est connecté au contrôle de la source, l'enregistrement de ce document entraîne le retrait automatique des fichiers modifiés. QlikView ne fournit aucun autre moyen de retirer les fichiers du projet. Si le système de contrôle de la source n'est pas disponible lors de l'enregistrement du document, QlikView tente de travailler « hors ligne », c.-à-d., de supprimer les indicateurs de lecture seule des fichiers modifiés et d'enregistrer la dernière version. Lors de l'enregistrement suivant du document, quand le contrôle de la source sera disponible, QlikView retirera tous les fichiers modifiés localement.

Lors de l'enregistrement du document, les fichiers du projet ne sont pas archivés. Pour archiver les mises à jour du document dans le système de contrôle de la source, vous devez utiliser l'élément de menu **Archiver les modifications en attente**. Une seule opération d'archivage QlikView permet de générer plusieurs ensembles de modifications lors de l'utilisation de Microsoft TFS et un seul avec Subversion. Par conséquent, l'aller-retour entre les ensembles de modifications sélectionnés au hasard dans Microsoft TFS ne garantit pas que le document se trouve dans un état stable.

4.3 Fichiers internes

Références de fichiers dans la disposition QlikView

Il existe un certain nombre d'endroits dans la disposition QlikView où il est possible de faire référence à des fichiers externes sous la forme d'informations ou d'images d'arrière-plan. Les fichiers externes sont référencés par un chemin d'accès local ou une URL.

Fichiers internes dans les documents QlikView

Dans certains cas, il peut être préférable d'inclure les fichiers dans le document QlikView.

Le préfixe **info** ajouté aux instructions **Load** et **Select** du script peut être précédé (ou remplacé) par le préfixe **bundle**. Les fichiers externes seront alors lus et incorporés dans le document QlikView. Les fichiers eux-mêmes ne seront plus nécessaires pour obtenir leur contenu, ce qui permet de déplacer le document QlikView.

Afficher les informations et la fonction info utilisent automatiquement les fichiers incorporés quand ils sont disponibles. La syntaxe d'une référence explicite à des fichiers incorporés est la suivante :

- `qmem://fieldname/fieldvalue |`
- `qmem://fieldname<index>`

où *index* correspond à l'index interne d'une valeur dans un champ.

Exemples :

```
'qmem://Country/Austria'  
'qmem://MyField/34'
```

Fichiers internes dans le fichier de programme QlikView

Le programme QlikView contient lui-même quelques fichiers image standard que l'on peut utiliser dans n'importe quel document sans action particulière.

Un ensemble de fichiers image et de fichiers son est déjà incorporé dans le fichier programme de QlikView. On peut y faire référence directement dans la disposition, sans préparation particulière. La syntaxe est alors :

- `qmem://<builtin>/filename`

où *filename* est le nom d'un des fichiers listés ci-dessous (avec son extension).

Exemples :

```
'qmem://<builtin>/Arrow_N_G.png'  
='qmem://<builtin>/Smiley'&if(sum(Result)<0,1,3)&'_Y.png'
```

Images de flèches

Le groupe des flèches vous permet d'afficher des flèches dans huit directions et quatre couleurs. Les noms des fichiers sont codés comme suit : Le mot *Arrow* suivi d'une direction sur la carte (*_N, _NE, _E, _SE, _S, _SW, _W* ou *_NW*). Ce nom peut être suivi de *_G* pour le vert, *_R* pour le rouge et *_Y* pour le jaune. Si aucune couleur n'est spécifiée dans le nom du fichier, c'est une flèche grise qui est renvoyée.

Autres images

Un certain nombre d'autres images sont également incluses. Elles sont normalement disponibles en plusieurs couleurs. Vous trouverez ci-dessous une liste des images disponibles.

- Check.png
- Check_G.png
- Cross.png
- Cross_R.png
- Minus.png
- Minus_R.png
- Plus.png
- Plus_G.png
- Smiley1.png
- Smiley1_G.png
- Smiley1_Y.png
- Smiley2.png
- Smiley2_B.png
- Smiley2_Y.png
- Smiley3.png
- Smiley3_R.png
- Smiley3_Y.png
- Thumb1.png
- Thumb2.png
- Question.png
- Question_G.png
- Question_R.png
- Question_Y.png
- Exclamation.png
- Exclamation_G.png
- Exclamation_R.png
- Exclamation_Y.png

Sons

Un certain nombre de fichiers son (.wav) sont aussi inclus comme ressources regroupées dans QlikView. Les fichiers se trouvent dans `qmem;\\<bundled>/sounds`. Les sons suivants sont disponibles :

- qv_btn.wav
- qv_can.wav
- qv_clear.wav
- qv_load.wav
- qv_lock.wav
- qv_menu.wav
- qv_ok.wav
- qv_redo.wav
- qv_reex.wav
- qv_save.wav
- qv_scrpt.wav
- qv_unlock.wav
- qv_undo.wav



Cette liste est susceptible de changer dans les futures versions de QlikView.

4.4 Prendre le contrôle d'un document QlikView

Accéder aux documents QlikView à partir d'un autre programme

On peut accéder aux documents QlikView à partir d'un autre programme que QlikView grâce à l'interface d'automatisation.

Pour accéder directement à des documents existants, on utilise `GetObject`.

Exemple :



Cet exemple ne fonctionne pas dans VBScript.

```
Private Sub OpenAndReload_Click()  
Set QvDoc = GetObject  
("c:\windows\desktop\test.qvw")  
QvDoc.Reload  
End Sub
```

Accéder à des documents QV à partir de l'interpréteur de macros interne

Quand on utilise l'interpréteur de macros interne, la seule référence disponible est la propriété `ActiveDocument` de la classe `Application`. Toutes les références doivent partir de ce point.

Exemples :

```
Sub C1r
Set QVDoc = ActiveDocument
QVDoc.ClearAll(false)
End sub
Sub EndQV
ActiveDocument.Application.Quit()
End sub
```

4 Assistant Mise en route

L'Assistant Mise en route facilite la création de documents QlikView en chargeant les données et en concevant un graphique en quelques étapes.

4.5 Lancement de l'Assistant Mise en route

L'Assistant Mise en route est lancé à l'ouverture d'un nouveau document QlikView.

Dans la première page de l'assistant, il est possible de contrôler l'affichage de l'assistant lors de la création d'un document QlikView. Ce paramètre est également configurable dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, accessible via le menu **Paramètres**.

4.6 Étape 1 - Sélectionner une source de données

L'assistant permet uniquement de gérer des fichiers Excel. Cliquez sur **Parcourir** pour accéder au fichier contenant les données. Vous noterez que seule la première feuille de calcul d'un fichier Excel est chargée. Si les données sont enregistrées dans un autre format de fichier qu'Excel, sélectionnez-les à l'aide de l'**Éditeur de script**.

Cliquez sur **Insérer des données** si vous souhaitez nous emprunter des données.

Cliquez sur **Étape suivante** pour continuer.

4.7 Étape 2 - Présentation des données

Vérifiez la présentation des données et indiquez si la première ligne de la feuille Excel doit être utilisée pour les en-têtes ou si une nouvelle ligne doit être insérée. Les en-têtes de colonne sont également appelés **noms de champs**.

Pour utiliser des en-têtes prédéfinis provenant de la source de données, sélectionnez **Utiliser les en-têtes de colonnes du fichier de données**. Pour créer de nouveaux en-têtes de colonne, sélectionnez **Ajouter des en-têtes de colonne**. Chaque colonne est dotée d'un titre au format A, B, etc. Pour saisir de nouveaux en-têtes, cliquez sur un en-tête existant (par exemple, A) et tapez par-dessus le nouveau texte de l'en-tête. Cliquez sur Entrée pour quitter l'en-tête.

Cliquez sur **Étape suivante** pour continuer.

4.8 Étape 3 - Enregistrer le fichier

Dans la boîte de dialogue **Enregistrer sous**, recherchez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier QlikView et donnez-lui un nom.

Cliquez sur **Enregistrer** pour fermer la boîte de dialogue.

Pour définir ou modifier le chemin d'accès au fichier, cliquez sur le bouton **Enregistrer sous...** afin de rouvrir la boîte de dialogue **Enregistrer sous**.

Cliquez sur **Étape suivante** pour continuer et créer un graphique.

4.9 Étape 4 - Choisir un type de graphique

Sélectionnez le type de graphique à créer en cliquant sur l'icône correspondante. Les types de graphiques possibles sont ceux qui sont les plus utilisés dans QlikView. Une fois l'assistant fermé, il est possible de revenir au graphique QlikView et d'en modifier le type via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Cliquez sur **Étape suivante** pour continuer.



Dans cette étape, le bouton **Précédent** est désactivé.

4.10 Étape 5 - Remplir le graphique

Dimension

Sélectionnez une dimension dans la zone déroulante.

Les dimensions définissent les valeurs pour lesquelles les expressions du graphique seront calculées. Elles sont généralement placées sur la gauche dans les graphes de table et sur l'axe des x des histogrammes, par exemple.

Expression

Les expressions de graphique définissent les valeurs calculées dans le graphique. Les expressions se trouvent généralement à droite dans les tableaux et sur l'axe des ordonnées (histogrammes, par ex.).

Les expressions dans QlikView peuvent s'étendre de courtes et simples à longues et complexes. Cette étape permet de choisir entre trois expressions très courantes.

- **Calculer la somme de :**
Choisissez cette option pour afficher la somme numérique d'un champ, par exemple sum (Sales). Choisissez alors le champ sur lequel portera la somme dans la liste déroulante.
- **Calculer la moyenne pour :**
Choisissez cette option pour afficher la moyenne numérique d'un champ, par exemple avg (Score). Choisissez alors le champ sur lequel portera la moyenne dans la liste déroulante.
- **Compter le nombre de :**
Choisissez cette option pour afficher le nombre de valeurs d'un champ, par exemple count (OrderID). Choisissez ensuite le champ sur lequel portera le calcul des valeurs dans la liste déroulante.

Cliquez sur **Créer un deuxième graphique** si vous souhaitez définir un autre graphique. Vous reviendrez alors à l'étape 4.

Cliquez sur **Étape suivante** pour continuer.

4.11 Étape 6 - Ajouter un objet pour effectuer des sélections

Choisissez le type d'objet à utiliser pour effectuer des sélections.

Listes de sélection :

Sélectionnez les champs pour lesquels vous souhaitez créer des listes de sélection. Vous pouvez sélectionner de un à cinq champs dans l'assistant, mais rien de vous empêche d'en ajouter d'autres une fois le document créé.

Zone table :

Cette option inclut automatiquement tous les champs disponibles et les place dans une table.

Cliquez sur **Créer** pour fermer l'assistant et créer le document.

Une fois l'assistant fermé, vous pouvez ajouter ou modifier des dimensions et des expressions à tout moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**. Pour afficher la boîte de dialogue Propriétés du graphique, effectuez un clic droit sur le graphique et choisissez **Propriétés...**

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Cette section présente des informations relatives à la navigation et aux interactions avec QlikView.

5.1 Commandes de menu

Les menus décrits dans ce chapitre se trouvent dans la barre de menus en haut de l'écran. La plupart des commandes peuvent également être configurées sous la forme de boutons dans les barres d'outils.

Menu Fichier

Le menu **Fichier** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Nouveau** : Ouvre une nouvelle fenêtre QlikView et vous permet de créer un nouveau fichier QlikView.
- **Ouvrir...** : Ouvre une nouvelle fenêtre QlikView et vous permet d'ouvrir un fichier QlikView ou un fichier de tables. L'ouverture d'un fichier de table lance automatiquement l'**Assistant Fichier**. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+O.
- **Ouvrir sur un serveur...** : Ouvre une boîte de dialogue où vous pouvez vous connecter à une instance de QlikView Server et rechercher un document à ouvrir en mode client. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+O.



Lorsque vous ouvrez des documents en tant que client de QlikView Server, vous ne pouvez pas effectuer les mêmes opérations que sur des documents locaux. En tant que client, vous ne pouvez pas ajouter ou supprimer d'objets de feuille, selon la licence client utilisée et la prise en charge ou non de la collaboration par le document. Vous ne pouvez pas ajouter ou supprimer de feuilles. De plus, il n'est pas possible d'accéder à toutes les boîtes de dialogue de propriétés, de modifier les macros, d'ouvrir le script, de recharger les données ou d'enregistrer le document.

- **Actualiser le document** : Cette commande est seulement disponible sur les documents ouverts avec QlikView Serveur et lorsqu'il existe une nouvelle version du document sur le serveur. En exécutant une actualisation, vous aurez accès aux dernières données tout en conservant l'état de la disposition et les sélections faites dans votre session.
- **Ouvrir une URL...** : Ouvre la boîte de dialogue **Ouvrir une URL**. Dans cette boîte de dialogue, saisissez l'URL valide de n'importe quelle page web. La page web sera ouverte dans une fenêtre séparée dans QlikView. Cette fonctionnalité peut être utilisée, par exemple, pour QlikView Publisher AccessPoint ou pour des pages affichant des documents QlikView Server par le biais de clients AJAX. Les pages web ouvertes sont accessibles via le menu **Fenêtre**, à l'instar des fenêtres de document QlikView standard.

- **Ouvrir (via FTP)...** : Ouvre une nouvelle fenêtre QlikView, qui vous permet d'ouvrir un fichier QlikView ou un fichier de tables à partir d'un serveur FTP. L'ouverture d'un fichier de table lance automatiquement l'**Assistant Fichier**.
- **Fermer** : Ferme le fichier QlikView actif.
- **Raccourcis** : Ce menu en cascade contrôle la liste des documents favoris définis par l'utilisateur, gérés indépendamment de la liste des **documents récemment utilisés** (voir ci-dessous).
- **Enregistrer** : Enregistre la configuration actuelle dans un fichier QlikView. Les données, le script et la disposition sont enregistrés. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+S. Si vous souhaitez partager un document QlikView à l'aide de clients AJAX, le nom du fichier ne doit pas contenir de caractères dièse (#).
- **Enregistrer sous...** : Enregistre la configuration actuelle dans un nouveau fichier QlikView sous un nouveau nom. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : F12. Si vous souhaitez partager un document QlikView à l'aide de clients AJAX, le nom du fichier ne doit pas contenir de caractères dièse (#).
- **Enregistrer le lien...** : Enregistre un lien vers un document ouvert sur QlikView Server sous forme de fichier texte sur l'ordinateur local. Le fichier portera l'extension .qvw mais ne contiendra aucune donnée ni information de disposition. Lorsque vous ouvrez un document lié de ce type, QlikView tente de se reconnecter au serveur et d'ouvrir le document sur QlikView Server. Cette commande n'est pas disponible pour les documents locaux.
- **Envoyer en pièce jointe...** : Disponible uniquement lorsque vous travaillez avec un document local. Crée un e-mail avec une copie du document QlikView actif en pièce jointe. Le destinataire de l'e-mail pourra ouvrir le document QlikView s'il dispose de QlikView et s'il a des droits d'accès au document (en cas d'utilisation de la sécurité Section Access). Cette commande fonctionne uniquement si un client de messagerie est configuré sur l'ordinateur.
- **Envoyer par courriel avec le favori en lien...** : Disponible uniquement lorsque vous travaillez avec un document QlikView Server. Crée un courrier électronique avec un lien (URL) vers le document actif du serveur. Un favori temporaire de serveur sera créé (comprenant l'état de la disposition) et codé dans l'URL. Le destinataire du courriel peut utiliser le lien URL pour ouvrir le document du serveur et afficher ce que vous voyez à l'écran à condition qu'il dispose des droits d'accès au document et aux données. Cette commande fonctionne uniquement si un client de messagerie est configuré sur l'ordinateur. Le serveur QlikView doit être configuré pour autoriser les favoris sur le serveur.
- **Imprimer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** standard qui vous permet d'imprimer l'objet de feuille actif. Cette commande n'est pas disponible pour les listes de sélection. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+P.
- **Imprimer au format PDF...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+P.
- **Imprimer les valeurs possibles...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** standard qui vous permet d'imprimer les valeurs possibles (sélectionnées et facultatives) de la liste de sélection active. Cette commande n'est disponible que pour les listes de sélection.

- **Imprimer les valeurs possibles au format PDF...** : Cette commande doit être utilisée pour imprimer des listes de sélection et des listes multiples en PDF.
- **Imprimer la feuille...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui vous permet d'imprimer une image de la feuille active.
- **Aperçu avant impression...** : Affiche un aperçu des objets de feuille imprimables.
- **Contrôle de la source** :
 - **Paramètres** : Définissez le système DLL du fournisseur MSSCCI (Microsoft Source Code Control Interface) à utiliser lors de l'ajout ou de l'obtention d'un projet à partir du contrôle de la source.
 - **Ajouter un projet au contrôle de la source** : Permet d'enregistrer le document QlikView ouvert et de créer automatiquement un dossier de projet et des fichiers de projet. Appelle le système de contrôle de la source pour ajouter le projet au contrôle de la source.
 - **Récupérer le projet à partir du contrôle de la source** : Permet de récupérer un projet à partir du contrôle de la source et de régénérer le document QlikView à partir des fichiers de projet. Les données QlikView ne sont pas stockées dans le contrôle de la source. Pour remplir le document avec les données, la commande Recharger doit être exécutée sur le document régénéré.
 - **Récupérer la dernière version** : Permet de récupérer la dernière version du document à partir du contrôle de la source et de régénérer le document QlikView.
 - **Archiver les modifications en attente** : Permet d'enregistrer le document QlikView et d'appliquer une opération d'archivage au système de contrôle de la source. Cette opération peut inclure quatre opérations différentes de contrôle de la source, chacune avec sa propre boîte de dialogue :
 - Ajout de fichiers récemment créés.
 - Annulation des fichiers retirés devant être supprimés du contrôle de la source.
 - Suppression des fichiers correspondant aux feuilles supprimées ou aux objets de feuille faisant partie du contrôle de la source.
 - Archivage des fichiers modifiés.Si le document n'était pas à jour avant l'opération Archiver les modifications en attente, rouvrez-le pour charger les modifications du projet éventuellement introduites lors de la résolution des conflits.
- **Annuler les modifications en attente** : Annule les modifications. Si des fichiers modifiés localement ne sont pas retirés du système de contrôle de la source, ils le sont avant l'exécution de l'opération d'annulation du retrait. Cette opération régénère le document QlikView en supprimant des fichiers ajoutés et non archivés, et en restaurant les références aux fichiers dont la suppression est en attente.
- **Exporter** :
 - **Exporter le contenu...** : Cette option est uniquement disponible lorsqu'un objet de feuille exportable est actif. Elle effectue alors l'opération d'exportation que l'on trouve dans le menu **Objet** de l'objet.
 - **Exporter l'image de la feuille...** : Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image de la feuille active dans un fichier.

- **Exporter la disposition du document** : Ouvre une boîte de dialogue permettant d'enregistrer la disposition du document au format de fichier XML. Les données du document ne sont pas enregistrées dans le fichier XML.
- **Éditer le script...** : Ouvre la boîte de dialogue **Éditer le script**. Dans cette boîte de dialogue, on peut écrire et exécuter des scripts qui ouvrent des bases de données et s'y connectent.
- **Charger** : Exécute le script de chargement actif et recharge les données dans le document QlikView ouvert. Il faut le faire si le contenu de la base de données a changé depuis le dernier rechargement. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+R.
- **Chargement partiel** : Exécute le script de chargement actif (y compris toutes les commandes de script telles que **Drop table**) et recharge les données dans le document QlikView ouvert. Cependant, seules les tables dont les instructions load et select sont précédées du préfixe **Replace** ou **Add** sont rechargées. Les tables de données qui ne sont pas concernées par ce type d'instructions load ou select ne sont pas concernées par le rechargement partiel. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+R.
- **Réduire les données** : Ouvre un menu comprenant les deux commandes suivantes :
 - **Conserver les valeurs sélectionnées** : Réduit la base de données QlikView en supprimant toutes les valeurs exclues.
 - **Supprimer toutes les valeurs** : Crée un modèle en supprimant toutes les valeurs de la base de données QlikView, mais en conservant sa structure et sa disposition.
- **Visionneur de tables...** : Ouvre la boîte de dialogue Visionneur de tables qui permet d'examiner la structure des données chargées dans une vue graphique des tables, des champs et des associations. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+T.
- **Liste des documents récemment utilisés** : Liste des derniers documents QlikView utilisés. Le nombre de documents affichés peut être défini dans la boîte de dialogue **Paramètres : Préférences utilisateur**. Le nombre par défaut est 8. La sélection de l'un de ces documents équivaut à utiliser la commande **Ouvrir**.
- **Quitter** : Ferme les documents ouverts et quitte QlikView.

Menu Édition

Le menu **Édition** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

Commandes du menu Édition

Commande	Description
Annuler la modification	Annule la dernière modification, qu'il s'agisse du déplacement, du dimensionnement et de la suppression d'objets, ou encore de modifications apportées aux propriétés des objets. Supprimer des feuilles, modifier les propriétés de la feuille ou les propriétés du document sont des opérations qui peuvent aussi être annulées. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Z.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Commande	Description
Rétablir le changement de disposition	Rétablit la dernière action de disposition annulée. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Y.
Couper	Déplace les objets sélectionnés dans le Presse-papiers pour que vous puissiez les coller ailleurs dans le document QlikView. Si un seul objet est actif, une image bitmap de l'objet, qui peut être collée dans d'autres programmes, sera aussi ajoutée au Presse-papiers . Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+X.
Copier	Copie les objets sélectionnés dans le Presse-papiers pour que vous puissiez les coller ailleurs dans le document QlikView. Si un seul objet est actif, une image bitmap de l'objet, qui peut être collée dans d'autres programmes, sera aussi ajoutée au Presse-papiers . Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+C.
Coller	Colle un ou plusieurs objets du Presse-papiers dans le document QlikView. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+V.
Reproduire la mise en forme	Permet de copier le formatage d'un objet de feuille vers un autre.
Supprimer	Supprime le ou les objets de feuille sélectionnés. L'utilisateur est invité à confirmer cette commande avant la suppression effective.
Activer tout	Rend tous les objets de feuille actifs. Vous pouvez obtenir le même résultat en étirant à l'aide de la souris un rectangle autour des objets de feuille qui doivent être activés ou en cliquant dessus avec la touche Maj enfoncée. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+A.
Rechercher	Ouvre la boîte de dialogue de recherche textuelle à condition qu'un objet de feuille à chercher (liste de sélection ou liste multiple ouverte) soit actif. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+F.
Recherche partielle	Ouvre la boîte de dialogue de recherche textuelle en mode de recherche partielle à condition qu'un objet de feuille compatible avec ce type de recherche soit actif.
Recherche avancée	Ouvre la boîte de dialogue Recherche avancée à condition qu'une liste de sélection ou une liste multiple soit active. Cette boîte de dialogue permet de saisir des expressions avancées. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+F.
Options du Presse-papiers	Passe du mode logique au mode copie. Les valeurs sur lesquelles on clique en mode copie sont copiées dans le Presse-papiers sans modifier l'état logique de l'exécution de QlikView. Lorsque le mode copie est activé, la boîte de dialogue Contenu du Presse-papiers s'ouvre. Cette boîte de dialogue affiche les champs copiés. Le format de la liste des copies peut également y être défini.

Menu Affichage

Le menu **Affichage** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Feuilles** : Lorsque cette option est sélectionnée, un menu en cascade affiche une liste de toutes les feuilles utilisées dans le document, triées telles qu'elles apparaissent de gauche à droite.
- **Barres d'outils** : Lorsque cette option est sélectionnée, un menu en cascade vous permet d'activer toutes les barres d'outils à afficher avec le document. Les barres d'outils suivantes peuvent toutes être utilisées indépendamment les unes des autres : **Standard**, **Navigation**, **Conception**, **Feuilles** et **Favoris**. La dernière entrée de la liste est l'option **Personnaliser (Barres d'outils)...** qui permet de configurer la barre d'outils selon les préférences de l'utilisateur.

Les barres d'outils **Standard**, **Navigation** et **Conception** ont chacune été prédéfinies avec une sélection de commandes, comme le suggère leurs noms. Les barres d'outils **Feuilles** et **Favoris** sont en fait des listes déroulantes, qui donnent un autre moyen de passer d'une feuille à l'autre, d'un favori à l'autre. Vous pouvez configurer le contenu et la fonctionnalité de toutes les barres d'outils à l'aide de l'option **Personnaliser....**



À l'extrémité gauche des barres d'outils, de même que dans la barre de menus, des points verticaux sont affichés. Vous pouvez cliquer dessus et faire glisser le pointeur pour ancrer ou détacher la barre, comme à l'accoutumée sous Windows.

- **Barre d'état** : Active ou désactive la barre d'état.
- **Zoom** : Permet de zoomer par incréments de 25 % sur la zone d'affichage pour mieux l'adapter aux résolutions de l'écran. Il est possible de spécifier d'autres facteurs de **Zoom** sous l'onglet **Propriétés de la feuille : Général**.
- **Objets stockés sur le serveur** : Active ou désactive le **Volet des objets serveur**.
- **Redimensionner la fenêtre** : Avec cette option, la taille de fenêtre du document QlikView peut être définie sur l'une des résolutions d'écran courantes.
- **Ajuster le zoom à la fenêtre** : Modifie la taille de la feuille affichée et de tout ce qui s'y trouve pour l'adapter à la taille de la fenêtre.
- **Appliquer le zoom à toutes les feuilles** : Les paramètres du **Zoom** de la feuille affichée seront appliqués à toutes les feuilles du document.
- **Grille de conception** : Désactive la grille de conception, les marques de réserve pour les objets actifs et la fonction d'alignement sur la grille pour dimensionner et déplacer des objets dans la disposition. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+G.
- **Activer/Désactiver WebView** : Active et désactive le mode WebView, qui utilise le navigateur Web interne de QlikView pour afficher le document en mode AJAX.
- **Sélections actives...** : Ouvre la boîte de dialogue **Sélections actives**. Les sélections y sont listées par nom et par valeur de champ. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+O.

Menu Sélection

Le menu **Sélection** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Précédent** : Revient à l'état logique précédent. S'applique aux sélections de valeurs et à toutes les commandes du menu **Sélection**. QlikView garde une liste des 100 derniers états. Chaque utilisation de l'option **Précédent** vous ramène en arrière d'un niveau dans la liste. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Maj+Flèche gauche.
- **Suivant** : Revient à l'état logique qui était en vigueur avant l'utilisation de la commande **Précédent**. Passez d'un état à l'autre en alternant les commandes **Précédent** et **Suivant**. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Maj+Flèche droite.
- **Verrouiller** : Verrouille toutes les sélections de valeurs actives. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+L.
- **Déverrouiller** : Déverrouille toutes les sélections de valeurs actuellement verrouillées. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+U.
- **Effacer** : Permet d'appliquer la sélection de début d'un document QlikView qui peut être configuré (voir **Définir l'état initial** ci-dessous). Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+D.
- **Effacer tout** : Efface toutes les sélections actives excepté celles qui sont verrouillées.
- **Déverrouiller et effacer tout** : Efface toutes les sélections de valeurs actives.
- **Définir état initial** : Définit la sélection active comme **état initial**. Les variables avec l'option **Inclure dans les favoris** sont renvoyées à leur valeur d'origine quand **Définir l'état initial** est exécuté.
- **Réinitialiser l'état initial** : Rétablit l'**état initial**.

Menu Disposition

Le menu **Disposition** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

Options du menu Disposition

Option	Description
Ajouter une feuille...	Ajoute une feuille à onglets où un nouvel ensemble d'objets peut s'afficher. Il est possible d'ajouter une nouvelle feuille à la disposition même si vous utilisez un document stocké sur QlikView Server.
Promouvoir la feuille	Déplace (l'onglet de) la feuille actuelle d'un cran vers la gauche (en avant).
Abaisser la feuille	Déplace (l'onglet de) la feuille actuelle d'un cran vers la droite (en arrière).
Supprimer la feuille	Supprime la feuille active et tout ce qu'elle contient.

Option	Description
Sélectionner des champs...	Ouvre l'onglet Champs de la boîte de dialogue Propriétés de la feuille . Il est possible de sélectionner un ou plusieurs noms de champs dans une liste. Les champs sélectionnés s'afficheront dans des listes de sélection configurées par défaut sur la feuille active. Pour définir les propriétés spécifiques d'une liste de sélection, effectuez un clic droit dessus, puis sélectionnez Propriétés dans le menu contextuel (ou dans le menu Objet du menu Principal). Cette commande n'est pas disponible lorsque vous travaillez sur des documents stockés sur QlikView Server.
Nouvel objet de feuille	Ouvre un menu en cascade dans lequel vous pouvez choisir de créer un des objets de feuille proposés. Lorsque l'objet est créé, la boîte de dialogue Propriétés correspondante s'affiche pour permettre de configurer le nouvel objet. Il est possible d'ajouter de nouveaux objets de feuille à la disposition même si vous utilisez un document stocké sur QlikView Server, à condition que : a) la licence soit valide ; b) le document du serveur ait été configuré pour autoriser les objets sur le serveur ; c) QlikView Server soit configuré pour autoriser les objets sur le serveur.
Réorganiser les objets de la feuille	Organise automatiquement les objets de la feuille active.
Ajuster les objets hors écran	Tout objet sortant de la zone d'affichage de la fenêtre QlikView est ramené à l'intérieur.
Aligner/Répartir	On peut choisir ici l'alignement des objets de la feuille parmi un certain nombre d'options proposées, comme par exemple Aligner à gauche , Centrer horizontalement .

Sélectionner des champs

L'onglet **Propriétés de la feuille : Champs** s'ouvre à l'aide de la commande **Sélectionner des champs...** disponible dans le menu **Disposition** du menu Principal. Vous pouvez y sélectionner les champs à afficher sur la feuille active.

- **Champs disponibles** : Dans cette colonne figurent les noms des champs de la source de données. Au départ, tous les champs (sauf les champs système) y apparaissent. Pour inclure les champs système, cochez la case **Afficher les champs système**.
- **Champs affichés dans les listes de sélection** : Dans cette colonne figurent les noms des champs sélectionnés dans la liste **Champs disponibles** à afficher sur la feuille active. Au départ, aucun champ n'y apparaît.
- **Ajouter >** : Déplace les champs sélectionnés dans la colonne **Champs disponibles** vers la colonne **Champs affichés dans les listes de sélection**.
- **Ajouter tout >>** : Déplace tous les champs sélectionnés dans la colonne **Champs disponibles** vers la colonne **Champs affichés dans les listes de sélection**.

- **< Supprimer** : Déplace les champs sélectionnés dans la colonne **Champs affichés dans les listes de sélection** vers la colonne **Champs disponibles**.
- **Afficher les champs de la table** : Ici, vous contrôlez les champs qui apparaissent dans la liste **Champs disponibles**. La liste déroulante affiche l'option **Toutes les tables** par défaut. L'option **Toutes les tables (qualifiées)** affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs **Qualify** figurant dans le script de chargement.) Il est également possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois.
- **Afficher les champs système** : Affiche les champs système dans la liste des **Champs disponibles**.
- **OK** : Les modifications sont appliquées.
- **Annuler** : Annule toutes les modifications et ferme la boîte de dialogue.

Sélectionnez les champs à utiliser/supprimer en cliquant dessus, puis utilisez les boutons **Ajouter>** ou **<Supprimer** pour les déplacer dans la colonne voulue. Tous les champs affichés dans les deux colonnes sont inclus dans la logique de QlikView, mais seuls ceux de droite sont affichés dans la feuille active.

Le champ **Listes de sélection** dans lequel les champs sélectionnés sont affichés fait partie de la configuration par défaut de la feuille. Pour modifier l'apparence d'une liste de sélection, cliquez dessus avec le bouton droit et sélectionnez **Propriétés** dans le menu contextuel.

Il n'est pas possible de sélectionner des champs qui ne sont pas dans la liste. Pour ce faire, vous devez exécuter un nouveau script.

Menu Paramètres

Le menu **Paramètres** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Préférences utilisateur...** : Contient les paramètres que l'utilisateur ne modifie généralement pas en passant d'un document à l'autre. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Alt+U.
- **Propriétés du document...** : Contient les paramètres applicables à l'ensemble du document. On peut aussi y définir certaines propriétés courantes pour les objets du document. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Alt+D.
- **Propriétés de la feuille...** : Contient les paramètres applicables à la feuille active. On peut aussi y définir certaines propriétés courantes pour les objets de la feuille. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Alt+S. Reportez-vous aux liens au bas de cette page.
- **Vue d'ensemble des variables...** : Affiche toutes les variables non masquées et leurs valeurs dans une seule liste. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Alt+V.
- **Vue d'ensemble des expressions...** : Affiche toutes les expressions du document, des feuilles et des objets, et permet de les gérer de façon centralisée dans une seule liste. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Alt+E.

Menu Favoris

Le menu **Favoris** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

Commandes du menu Favoris

Commande	Description
Favoris du document	Cette liste permet de récupérer les dix premiers favoris du document actif.
Favoris de l'utilisateur	Dans cette liste, on peut récupérer les dix premiers favoris personnels liés au document actif.
Ajouter un favori	Cette boîte de dialogue vous permet d'éditer le nom du favori. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+B.
Remplacer le favori	Les dix premiers favoris du document actif apparaissent dans la liste au-dessus des dix premiers favoris personnels. La commande remplace l'état de sélection du favori sélectionné par l'état actuel.
Supprimer le favori	Les dix premiers favoris du document actif apparaissent dans la liste au-dessus des dix premiers favoris personnels. La commande supprime le favori sélectionné.
Plus...	Ouvre la boîte de dialogue Favoris , d'où tous les favoris déjà créés pour le document peuvent être récupérés.
Importer...	Une fois que vous avez recherché et sélectionné un fichier de favori (doté de l'extension .qbm) précédemment enregistré, la boîte de dialogue Importer des favoris s'ouvre pour vous permettre d'importer des favoris.
Exporter...	Cette boîte de dialogue vous permet d'exporter les favoris sélectionnés vers un fichier de favoris QlikView (doté de l'extension .qbm).

Menu Rapports

Le menu **Rapports** situé en haut de l'écran QlikView contient la commande **Éditer des rapports...** qui ouvre la boîte de dialogue **Éditeur de rapports** dans laquelle vous pouvez créer de nouveaux rapports ou modifier des rapports existants. Cette boîte de dialogue vous permet également de supprimer et de sélectionner des rapports, de concevoir leur disposition, d'ajouter des pages et des images, etc. L'éditeur de rapports répertorie tous les rapports disponibles pour une sélection immédiate. Il est possible de rechercher des rapports par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante.

Les rapports peuvent être des **rapports de document**, stockés avec le document ou des **rapports utilisateur**, stockés séparément sur l'ordinateur de l'utilisateur.

Menu Outils

Le menu **Outils** est un menu déroulant affiché en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Modifier le module...** : ouvre la boîte de dialogue **Modifier le module** utilisée pour créer des macros.
- **Ouvrir QlikView AccessPoint** : ouvre QlikView AccessPoint dans une fenêtre HTML au sein de QlikView Desktop. Cette commande est uniquement disponible si vous avez configuré une URL pour QlikView AccessPoint à la page **Préférences utilisateur : Emplacements**.



Les documents ne peuvent pas être ouverts avec le complément QlikView depuis AccessPoint dans QlikView Desktop.

- **Ouvrir QlikView Management Console** : ouvre QlikView Management Console/QlikView Enterprise Management Console dans une fenêtre HTML au sein de QlikView Desktop. Cette commande est uniquement disponible si vous avez configuré une URL pour QlikView Management Console/QlikView Enterprise Management Console à la page **Préférences utilisateur : Emplacements**.
- **Assistant graphique instantané...** : cet assistant vous permet de créer facilement et rapidement un graphique simple, sans vous soucier du grand nombre de paramètres et d'options variés qu'il est possible de définir.
- **Assistant de création de graphique temporel...** : cet assistant vous aide à effectuer une tâche fréquente, à savoir l'élaboration de graphiques dont une mesure (expression) donnée doit être qualifiée par des périodes différentes et souvent comparée à d'autres périodes, comme l'année en cours, l'année précédente, l'année jusqu'à une date donnée, etc.
- **Assistant Graphique de statistiques...** : cet assistant donne des conseils à ceux qui veulent effectuer des tests statistiques élémentaires sur les données dans QlikView.
- **Assistant de création de boîte à moustaches** : cet assistant crée un combiné, souvent utilisé pour l'affichage des données statistiques.
- **Alertes...** : ouvre la boîte de dialogue **Alertes** qui permet de définir et de modifier des alertes.
- **Assistant Alerte...** : cet assistant facilite la définition des alertes.
- **Assistant Créateur de thèmes** : cet assistant permet de créer des thèmes ou de modifier un thème existant.

Menu Fenêtre

Le menu **Fenêtre** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Cascade** : Dispose les fenêtres de façon à ce qu'elles se superposent.
- **Mosaïque** : Dispose les fenêtres pour qu'elles ne se superposent pas.
- **Organiser les icônes** : Organise les icônes dans le bas de la fenêtre.
- **Documents disponibles** : Affiche une liste étendue (plus de 10) des documents QlikView ouverts et fournit des informations supplémentaires sur les documents. Sélectionner un document en fait la fenêtre active.

Documents disponibles

La boîte de dialogue **Documents disponibles** permet de changer de document actif lorsque plus de dix documents sont ouverts en même temps. Sélectionnez un document dans la liste et cliquez sur **Sélectionner** pour en faire la fenêtre active.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Cette boîte de dialogue contient également des informations techniques que vous devez fournir lorsque vous rencontrez des problèmes dans un document QlikView donné. Les colonnes sont :

Champs de documents disponibles

Champ	Description
Document	Nom du document QlikView. Si la case Afficher les chemins d'accès complets en bas de la boîte de dialogue est cochée, le nom du document est fourni avec le chemin complet du fichier.
Connexion	Locale (document ouvert sur l'ordinateur local) ou Distante (document ouvert sur QlikView Server).
N° de compilation du client	N° de compilation du client QlikView.
N° de compilation du serveur	N° de compilation du serveur QlikView pour les documents distants.
Nom NT du client	Identité de l'utilisateur client authentifiée par Windows NT lorsque la connexion est établie avec une authentification NT.
Enregistré sous la version	Informations complètes sur la version de QlikView utilisée la dernière fois que le document a été enregistré (disponible uniquement pour les documents locaux).

Menu Aide

Le menu **Aide** est un menu déroulant en haut de l'écran, qui contient les commandes suivantes :

- **Sommaire** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Utilisation de l'aide** : Fournit des conseils sur l'utilisation de l'aide de QlikView.
- **Afficher la page de démarrage** : Affiche la page de démarrage à chaque fois démarrage de QlikView. Si la page de démarrage ne doit pas apparaître au lancement du programme, désactivez la case **Afficher la page de démarrage au lancement de QlikView**.
- **Mise à jour de la licence...** : Ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez consulter ou modifier le fichier d'activation de licence.
- **Informations d'aide sur le document...** : Affiche une liste des données de support liées au document actif.
- **À propos de QlikView...** : Ouvre la boîte de dialogue **À propos** qui affiche la version de QlikView, le numéro de série et le nom du propriétaire.

Éditeur de fichiers d'activation de licence

Ici, vous pouvez voir ou modifier le fichier d'activation de licence.

La **clé de licence active** est le numéro de série de la licence QlikView et est normalement saisi au moment de la première installation du programme. Il est également possible de la saisir ou de la modifier ultérieurement depuis la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Licence**. Il est aussi possible d'exécuter QlikView sans clé de licence. Dans ce cas, vous devez disposer d'un bail de licence pour QlikView Server (nommé CAL) ou pour QlikView Personal Edition.

Le **fichier d'activation de licence actif** est un fichier texte qui contient les informations pertinentes pour la licence installée et qui est requis pour activer la clé de licence. Si vous disposez d'une clé de licence mais que cette zone de texte est vide, assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet, puis cliquez sur le bouton **Contacteur le serveur d'activation de licences** en dessous.

Problèmes relatifs au fichier d'activation de licences

Un fichier d'activation de licence (fichier LEF, License Enabler File) est nécessaire pour vérifier la validité d'une clé de licence QlikView. Lors de l'initialisation de la clé de licence, le serveur LEF Qlik est contacté via Internet et, si les informations de licence fournies sont correctes, un fichier LEF est automatiquement transféré vers votre ordinateur. Normalement, cette procédure se remarque à peine, car tout se passe en arrière-plan. Il arrive cependant que la procédure échoue, soit parce que vous ne parvenez pas à contacter le serveur d'activation de licences, soit parce qu'un pare-feu empêche le transfert du fichier d'activation de licence. La boîte de dialogue **Échec de la licence** s'affiche alors pour vous informer du problème.

Si vous ne parvenez pas à obtenir un fichier d'activation de licence valide par la procédure normale et que vous estimez y avoir droit, vous pouvez l'obtenir directement du support technique de Qlik. Lorsque vous copiez le fichier texte directement dans l'éditeur de fichiers d'activation de licences, il faut vous assurer qu'il ne reste pas d'espaces vides dans le texte.

Fichier de paramètres QlikView

Tous les paramètres de QlikView sont enregistrés dans un fichier au lieu d'être consignés dans le registre. Le fichier Settings.ini se trouve dans le dossier *C:\Utilisateurs\nom_utilisateur\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView*.

Dans le même fichier, vous trouverez les paramètres de QlikView OCX.

Informations d'aide sur le document

Cette boîte de dialogue affiche une liste des données système appartenant au document actif. Par exemple, lorsque les documents source ont été réduits et publiés sous forme de documents utilisateur, vous pouvez voir le nom de tâche et le temps d'exécution. Ces informations doivent être référencées chaque fois que des bogues ou des problèmes susceptibles d'être associés à des documents QlikView spécifiques sont signalés. Certaines lignes ne sont pertinentes que pour les documents locaux, tandis que d'autres concernent uniquement les documents distants.

Grâce au bouton **Copier dans le Presse-papiers**, vous pouvez copier et coller le contenu de cette boîte de dialogue, par exemple dans un document texte en pièce jointe ou directement dans le courriel envoyé au support technique.

5.2 Préférences utilisateur : Général

Les préférences utilisateur désignent les paramètres qui gèrent la façon de travailler de l'utilisateur. Elles sont stockées sur l'ordinateur et non dans le fichier du document.

Préférences utilisateur : Général

- **Afficher les champs système** : Si cette case est cochée, les **champs système** seront inclus par défaut dans toutes les listes de noms de champs.
- **Afficher les variables système** : Si cette case est sélectionnée, les **variables système** seront incluses par défaut dans toutes les listes de variables.
- **Utiliser les sons** : Active les effets sonores incorporés à QlikView.
- **Supprimer les bitmaps inutilisés** : Les bitmaps utilisés dans les feuilles et les objets sont normalement conservés dans le document, même si leur utilisation est désactivée. Cochez cette option pour qu'ils soient automatiquement supprimés.
- **Brouiller les informations d'identification utilisateur** : Cochez cette option afin que l'assistant d'instruction connect masque les instructions **connect** en cryptant l'ID utilisateur et le mot de passe.
- **Mémoriser les informations d'identification de connexion jusqu'à la fermeture de QlikView** : QlikView peut mettre en cache l'ID utilisateur et le mot de passe des documents QlikView nécessitant une identification à la connexion qui ont été ouverts pendant une session QlikView. Si l'option **Mémoriser les informations d'identification de connexion jusqu'à la fermeture de QlikView** est désélectionnée, l'utilisateur est invité à se connecter à chaque réouverture d'un document.
- **Conserver la fenêtre de progression ouverte après le chargement** : Cocher cette case permet de laisser ouverte la boîte de dialogue **Exécution du script en cours** une fois le rechargement du script terminé.
- **Barre de défilement horizontale** : Si ce paramètre est activé, une barre de défilement horizontale apparaîtra en bas de la feuille à chaque fois que des objets ne pourront pas tenir entièrement dans la fenêtre de l'application.
- **Barre de défilement verticale** : Comme le paramètre précédent, mais verticalement.
- **Redimensionner la fenêtre selon le document** : Si cette option est cochée, la taille de la fenêtre QlikView est déterminée par la taille du document, c'est-à-dire la taille de la fenêtre QlikView au moment où le document a été enregistré.
- **Conserver les tampons QVD orphelins** : Ce paramètre ignore la procédure normale de purge automatique des fichiers QVD créés après l'exécution du script, à condition que le document qui les a créés ne soit plus disponible. Normalement, cette case ne doit pas être cochée.
- **Vider le journal de script après chaque écriture** : Normalement, le journal de script n'est pas écrit sur le disque après chaque instruction pour des raisons de performances. Si cette case est cochée, il le sera. Cela peut s'avérer utile si vous utilisez d'autres programmes pour surveiller l'exécution du script à l'aide du journal. Cependant, ce paramètre permet d'optimiser la durée d'exécution du script lorsque celui-ci contient de nombreuses instructions.

- **Rouvrir la boîte de dialogue de script après l'exécution du script** : Si le script est exécuté à partir de la boîte de dialogue **Édition du script** et que cette case est cochée, la boîte de dialogue sera rouverte après l'exécution du script.
- **Afficher l'assistant Mise en route lors de la création de documents** : Ouvre l'**Assistant Mise en route**, lequel vous guide tout au long des étapes de création d'un document basé sur une seule feuille Excel.
- **Purger les tampons QVD orphelins** : Cliquez sur ce bouton pour effectuer un nettoyage manuel des tampons QVD orphelins qui ont été conservés à l'aide du paramètre **Conserver les tampons QVD orphelins** ci-dessus.
- **Fichiers récemment utilisés** : Ce groupe sert à contrôler la liste de fichiers QlikView ouverts récemment, qui se trouve dans le menu **Fichier** et dans la **Page de démarrage**.
 - L'option **Dans le Menu** permet d'indiquer le nombre de fichiers récents à afficher dans le menu **Fichier**. La valeur par défaut est 8.
 - Sous l'option **Sur la Page de démarrage**, il est possible de modifier le nombre de fichiers récemment utilisés dans la **Page de démarrage**. La valeur par défaut est 64.

Les modifications ne prendront effet qu'après le redémarrage.

 - Si l'option **Afficher le chemin complet dans le menu** est cochée, le menu **Fichier** sera élargi autant que nécessaire pour afficher les chemins complets dans la liste des fichiers récemment utilisés.
 - Cliquer sur le bouton **Supprimer les URL** supprimera toutes les URL de la liste des fichiers récemment utilisés.
- **Encodage du journal** : Dans ce groupe, il est possible de définir le jeu de caractères du fichier journal. Le paramètre par défaut est **ANSI**, mais vous pouvez aussi cocher l'option **Unicode**.
- **Aspect de la sélection** :
 - **Style de sélection préféré**

Définit le style de sélection par défaut. QlikView prend en charge un grand nombre de présentations différentes des données et de possibilités de sélections dans les listes de sélection et les listes multiples. Les styles **QlikView classique**, **Balise d'angle**, **Voyant** et **Cases à cocher de voyant** utilisent tous le codage couleur pour signaler les valeurs sélectionnées, possibles et exclues. Les styles **Cases à cocher Windows** et **Cases à cocher de voyant** imitent l'interface Windows standard en associant une case à cocher à chaque valeur. Vous pouvez remplacer ce comportement par défaut pour un document particulier au moyen d'un paramètre correspondant configuré sous **Propriétés du document : Général**. Il existe des restrictions relatives au comportement de certains déclencheurs de macro dans les documents stockés sur QlikView Server.
 - **Jeu de couleurs de sélection préféré**

Définit le jeu de couleurs de sélection par défaut. Lorsqu'on utilise les styles de sélection à base de couleurs, un certain nombre de jeux de couleurs différents sont disponibles. Le jeu de couleurs (vert pour les valeurs sélectionnées, bleu pour les

valeurs verrouillées, etc.) n'est pas modifiable, mais des variations de ton et d'intensité sont possibles. Vous pouvez remplacer ce comportement par défaut pour un document particulier au moyen d'un paramètre correspondant configuré sous

Propriétés du document : Général.

- **Changer de langue d'interface** : Appuyez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue **Sélectionner la langue de l'interface**. Dans cette boîte de dialogue, vous trouverez toutes les versions linguistiques de QlikView disponibles sur l'ordinateur. (Les différentes versions linguistiques sont incluses sous forme de fichiers .dll au moment de l'installation.) Pour une liste complète des langues prises en charge, voir *Langues prises en charge (page 33)*. Si vous changez de langue, vous devez redémarrer QlikView pour que la modification soit prise en compte. Cette modification concerne à la fois la langue de l'interface utilisateur et la langue de l'aide en ligne, à condition que les fichiers d'aide appropriés soient également disponibles sur votre ordinateur.

Vous pouvez également définir la langue de l'interface en modifiant le fichier `settings.ini` disponible sous `C:\Utilisateurs\nom_utilisateur\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView`. Éditez le paramètre **InterfaceLanguage** en le définissant sur une langue prise en charge.

- **Durée d'affichage des info-bulles de favoris (s)** : Cochez cette option et saisissez une durée pour que les fenêtres contextuelles des favoris se ferment automatiquement après un certain nombre de secondes.
- **Utiliser WebView dans la disposition** : Permet d'afficher ou de masquer le mode **WebView**, lequel utilise le navigateur Web interne de QlikView pour présenter la disposition du document sous forme de page AJAX.
- **Paramètres de recherche** : Ce groupe permet de configurer les paramètres du mode de recherche par défaut.
 - **Inclure les valeurs exclues dans la recherche**
La recherche textuelle peut être interprétée de deux manières : soit elle porte uniquement sur les valeurs facultatives, soit s'applique à toutes les valeurs, c'est-à-dire que les valeurs exclues sont incluses dans la recherche. Activez cette option pour la deuxième possibilité. Cette valeur par défaut peut être remplacée au niveau de l'objet.
 - **Mode de recherche préféré**
Le mode par défaut de recherche textuelle dans les listes de sélection, les listes multiples, etc. peut être défini dans cette zone déroulante. Le paramètre par défaut s'applique uniquement lorsque l'utilisateur commence à taper directement et qu'il n'utilise pas les menus ou les raccourcis clavier pour lancer la recherche. Il est possible de le remplacer en sélectionnant un autre paramètre au niveau de l'objet de feuille.
 - **Dernier mode utilisé**
Mode utilisé pour la dernière recherche effectuée.

- **Recherche par caractères génériques**
La chaîne de recherche initiale se compose de deux caractères génériques séparés par le curseur afin de faciliter ce type de recherche.
- **Recherche classique**
Aucun caractère supplémentaire n'est ajouté à la chaîne de recherche. En l'absence de caractères génériques, c'est une recherche classique qui est effectuée.
- **Nombre max. de valeurs dans les sélections actives** : Indiquez ici le nombre maximum de valeurs sélectionnées distinctes à afficher dans la boîte de dialogue des sélections actives et dans les sélections actives imprimées. Lorsque davantage de valeurs sont sélectionnées, elles sont seulement signalées par « x valeurs sur y » pour chaque champ.
- **Limites de plages de travail (%)** : Cette commande définit les quantités physiques minimale et maximale de mémoire vive pouvant être utilisées par une application. Il est ainsi possible de contrôler si une application peut effectuer des échanges mémoire-disque ou non. Il n'existe cependant aucune garantie que le système d'exploitation puisse fournir au processus la quantité de mémoire définie ici.
L'utilisation de paramètres trop élevés dégradera les performances des autres processus de l'ordinateur, ce qui peut, cependant, s'avérer souhaitable si l'ordinateur est dédié à QlikView. Ne modifiez pas ces paramètres à moins d'être familiers du gestionnaire de mémoire virtuelle de Windows ! Pour en savoir plus sur les paramètres d'exécution, consultez la documentation Microsoft Windows.
Les paramètres sont les suivants :
 - **Faible**
Définit la quantité minimale de mémoire, en pourcentage, à attribuer à l'application/au processus.
 - **Élevé**
Définit la quantité maximale de mémoire, en pourcentage, à attribuer à l'application/au processus.

Préférences utilisateur : Enregistrer

Cet onglet contient des paramètres pour l'enregistrement de documents QlikView.

- **Format d'enregistrement préféré** : Vous pouvez définir ici un format d'enregistrement par défaut pour tous les nouveaux fichiers. Pour appliquer des modifications au document actif uniquement, sélectionnez un **Format d'enregistrement** sous **Propriétés du document : Général** à la place.
- **Compression** : Cette liste déroulante précise le mode de compression d'enregistrement des nouveaux documents. Grâce à la compression, la taille du fichier est en théorie réduite d'environ 60-80 % (les résultats réels peuvent varier d'un document à l'autre). Par contre, les durées d'enregistrement du document augmentent légèrement.
 - Avec la compression **Moyenne**, toutes les parties du document, à l'exception des données de la table (qui sont déjà considérablement compressées dans QlikView), subiront une compression.

- Avec la compression **Haute** (par défaut), les données de la table sont aussi compressées, ce qui économise de l'espace mais augmente encore les durées d'enregistrement et de chargement.
- Si vous choisissez **Aucune**, toutes les données sont enregistrées sans compression.
- **Enregistrer avant de charger** : Cochez cette option pour que le document soit automatiquement enregistré avant que le script ne soit exécuté.
- **Enregistrer les informations de récupération automatique** : Vous pouvez spécifier ici les règles de création d'une copie de sauvegarde du fichier QlikView actif. Cette fonction d'enregistrement automatique est très utile en cas de panne du système. Vous pouvez demander indépendamment au programme d'effectuer un enregistrement automatique à intervalles réguliers (**Toutes les _ minutes**) et à chaque fois que le script est exécuté (**Après le rechargement**).



*Aucun fichier de **récupération automatique** ne sera enregistré pour un nouveau document avant que l'utilisateur ne l'enregistre et lui donne un nom de document.*

- **Utiliser une copie de sauvegarde** : Vous pouvez spécifier ici les règles de conservation des copies plus anciennes créées par la fonction d'enregistrement automatique. Si la case **Utiliser une copie de sauvegarde** est cochée, vous pouvez indiquer le nombre de versions de sauvegarde à conserver (**Conserver les _ dernières instances**) et le programme peut aussi conserver une sélection des anciennes versions préférées (**Conserver les anciennes instances sélectionnées**).

Préférences utilisateur : Éditeur

Dans cette boîte de dialogue, il est possible de déterminer des préférences personnelles pour le texte dans les éditeurs QlikView. Il s'agit des éditeurs des boîtes de dialogue **Éditer le script** et **Éditer l'expression**, ainsi que de l'éditeur de macros disponible dans la boîte de dialogue **Éditer le module**. On peut ici définir ses préférences concernant la police, la taille de police, le style et la couleur pour un certain nombre de **Types de texte** différents qui peuvent être mis en surbrillance dans la zone de texte.

Script et expressions

- **Texte standard** : Texte qui n'appartient à aucune des catégories décrites ci-dessous.
- **Mots-clés** : Mots-clés utilisés dans le script, par ex. load, select, directory, semantic, etc.
- **Commentaires** : Commentaires tapés dans le script ou le graphique.
- **Erreur** : Erreurs que QlikView détecte dans le script ou l'expression de graphique.
- **Texte en surbrillance** : Lorsqu'on approche le curseur d'une parenthèse dans le script, la parenthèse ainsi que les virgules qu'elle contient sont mises en surbrillance. Des parenthèses ou des virgules manquantes sont ainsi facilement détectables.
- **Noms des champs** : Noms des champs à charger et à utiliser dans les graphiques.
- **Littéraux** : Texte à charger littéralement, c'est-à-dire comme chaîne textuelle (habituellement encadrée de guillemets simples).
- **Fonctions** : Fonctions utilisées dans le script, par ex. div, left, if, num, etc. et les graphiques.

- **Noms des fichiers** : Nom du fichier où les champs ont été récupérés.
- **Macro script** : Variables utilisées dans le script.
- **Fonctions d'agrégation** : Fonctions d'agrégation utilisées dans l'expression, par ex. sum, min, max, etc.
- **Opérateurs** : Opérateurs utilisés dans le script, par ex. +, like, et dans les expressions.
- **Étiquettes de table** : Étiquettes attribuées à des tables données.
- **Analyse d'ensembles** : Identificateurs, modificateurs et opérateurs d'analyse d'ensembles utilisés dans l'expression.

Module

- **Texte standard** : Texte qui n'appartient à aucune des catégories décrites ci-dessous.
- **Mots-clés** : Mots-clés réservés au script Visual Basic.
- **Texte en surbrillance** : Lorsqu'on approche le curseur d'une parenthèse dans le script, la parenthèse ainsi que les virgules qu'elle contient sont mises en surbrillance. Des parenthèses ou des virgules manquantes sont ainsi facilement détectables.

Expression dans le graphique

- **Texte standard** : Texte qui n'appartient à aucune des catégories décrites ci-dessous.
- **Commentaires** : Commentaires saisis dans l'expression de graphique.
- **Erreur** : Erreurs que QlikView détecte dans l'expression, par exemple une parenthèse manquante.
- **Texte en surbrillance** : Lorsqu'on approche le curseur d'une parenthèse dans l'expression, la parenthèse ainsi que les virgules qu'elle contient sont mises en surbrillance. Il est ainsi très facile d'identifier des parenthèses ou des virgules manquantes.
- **Noms des champs** : Noms des champs utilisés.
- **Fonctions** : Noms de fonctions standard de QlikView pour les expressions de graphiques.
- **Nom de fichier** : Nom du fichier où les champs ont été récupérés.
- **Fonctions d'agrégation** : Fonctions d'agrégation utilisées dans l'expression, par ex. sum, min, max, etc.
- **Opérateurs** : Opérateurs utilisés dans l'expression, par ex. + et like.
- **Analyse d'ensembles** : Identificateurs, modificateurs et opérateurs d'analyse d'ensembles utilisés dans l'expression.

Police par défaut applicable à tous les types

La police et la taille de police sélectionnées dans ce groupe s'appliqueront à tous les types de texte. Les propriétés telles que le gras, l'italique et le soulignement peuvent être définies séparément à l'aide des cases à cocher.

Cliquez sur le bouton **Couleur de premier plan** pour afficher une palette de couleurs dans laquelle vous pouvez sélectionner une couleur prédéfinie ou définir une couleur de premier plan personnalisée.

Pour réinitialiser les valeurs par défaut, cliquez sur le bouton **Valeurs par défaut**.

Les caractéristiques suivantes peuvent aussi être utilisées dans les éditeurs :

- **Info-bulle d'aide sur la fonction** : Cochez cette option pour qu'une petite fenêtre contextuelle apparaisse lors de la saisie d'une fonction.
- **Mémoriser la position du curseur** : Cochez cette option pour que les éditeurs du script et de macro mémorisent la position du curseur lorsque vous quittez l'éditeur. Si cette option n'est pas utilisée, le curseur sera positionné au début du module de macro et à la fin du script.
- **Copier au format RTF** : Cochez cette option pour copier du texte d'une fenêtre d'éditeur dans le **Presse-papiers**, non seulement sous forme de texte seul mais aussi au format RTF. Cela permet de coller le texte avec tout son formatage dans des applications prenant en charge le format RTF.

Préférences utilisateur : Conception

Dans le groupe **Raccourcis de script et de macro**, vous pouvez personnaliser les raccourcis clavier liés à certaines actions dans la boîte de dialogue de débogage du script.

Générez une liste de tous les raccourcis clavier dans le script en tapant Ctrl+QS dans ce dernier.

- **Éditer** : Sélectionnez une commande dans la liste et cliquez sur le bouton **Modifier** pour personnaliser le raccourci clavier de cette commande.

Il existe deux **Mappage des touches** facultatifs :

- **Visual Basic** : Les raccourcis clavier correspondront aux valeurs par défaut habituelles de l'environnement de débogage Visual Basic.
- **Visual C++** : Les raccourcis clavier correspondront aux valeurs par défaut habituelles de l'environnement de débogage Visual C++.

Autres options :

- **Toujours utiliser des journaux pour les nouveaux documents** : Un fichier journal (.log) sera généré quand le script sera exécuté. Ce fichier contiendra un horodateur indiquant le début et la fin de l'exécution, les lignes de script exécutées, le nombre de lignes générées par les lignes de script et, si l'exécution n'a pas fonctionné, un message d'erreur.
- **Taille de l'échantillon de l'assistant Fichier (lignes)** : Indique le nombre d'enregistrements lus dans l'assistant Fichier de tables afin d'analyser la table en cours de lecture.
- **Moteur de script par défaut** : Choisissez entre **VBScript** et **JScript**.
- **Paramètres de la grille de conception** :
 - **Intervalle d'alignement (mm)**
Fixe la distance entre les points d'accrochage lorsque la grille de conception est affichée.
 - **Distance entre les lignes (mm)**
Fixe la distance entre les lignes de la grille de conception lorsque celle-ci est affichée.
- **Unité par défaut des marges** : Permet de sélectionner l'unité par défaut des marges dans la page **Imprimer : Disposition** : vous pouvez choisir entre les cm et les pouces.

- **Style des objets par défaut** : Sélectionnez l'un des modes disponibles pour le style de tous les objets de feuille. Le mode sélectionné sera utilisé par défaut pour tous les nouveaux documents.
- **Style par défaut des objets de feuille** : Choisissez dans cette liste déroulante un des styles disponibles pour les objets de la feuille. Le style sélectionné est appliqué à tous les objets de la feuille dans le document.
- **Thème par défaut** : Vous pouvez sélectionner ici le thème QlikView défini par défaut pour tous les nouveaux documents. Le thème sélectionné doit être accessible à partir du disque à tout moment pour pouvoir l'utiliser. Il est également important que le thème utilisé soit défini pour tous les types d'objet présents dans le document QlikView.
Au bas de la liste déroulante, vous pouvez sélectionner la commande **Parcourir...** si le fichier du thème réside à un autre emplacement que le catalogue de thèmes QlikView par défaut. Si aucun thème par défaut n'est spécifié, les nouveaux documents seront créés sans thème par défaut.
- **Toujours afficher les éléments du menu Conception** : Si cette case est cochée, toutes les options du menu de conception seront toujours disponibles dans le menu contextuel. Si cette case n'est pas cochée, certaines options du menu sont disponibles uniquement lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée.

Préférences utilisateur : Objets

Cet onglet vous permet de déterminer un certain nombre de paramètres par défaut pour les objets de feuille.

- **Activer tous les messages de confirmation** : Lorsque QlikView est installé pour la première fois sur un ordinateur, un certain nombre de boîtes de dialogue d'avertissement sont activées. Elles invitent l'utilisateur à confirmer l'exécution de certaines actions, telles que la suppression de feuilles et d'objets ou l'envoi d'e-mails. Chaque boîte de dialogue d'avertissement comprend la case à cocher : « **Ne plus afficher ce message** ». Si vous cochez cette case, la boîte de dialogue concernée sera suspendue définitivement. Pour réactiver tous les avertissements désactivés, cliquez sur le bouton **Activer** de ce groupe.
- **Valeurs par défaut de la table** :
 - **Afficher les indicateurs de sélection**
Sélectionnez cette option si vous souhaitez activer l'indicateur (le signal) de sélection par défaut dans les nouvelles zones table, les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
 - **Afficher l'indicateur de tri**
Sélectionnez cette option pour afficher une icône indiquant par défaut la colonne de tri principale des nouvelles zones table et des tableaux simples.
 - **Sélections via menu déroulant**
Sélectionnez cette option pour afficher une icône de liste déroulante dans les nouvelles zones table, les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.

- **Étiquette par défaut du secteur "Autres"** : Dans certains types de graphiques, il est possible de limiter le nombre de points de données tracés en fixant une valeur **Max**. Toutes les points de données qui dépassent cette limite sont alors regroupés dans un secteur « Autres ». Vous pouvez modifier ici l'étiquette par défaut « Autres ».
- **Étiquette par défaut du secteur "Total"** : Les totaux qui peuvent être affichés dans les histogrammes, les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples portent par défaut l'étiquette « Total ». Vous pouvez modifier ici l'étiquette par défaut du Total.
- **Icônes de légende par défaut** : Dans ce groupe, il est possible de définir les valeurs par défaut des icônes de légende sélectionnées.
 - **Inclure l'icône de recherche dans les légendes des nouvelles listes de sélection**
Lorsque cette case est cochée, l'icône **Rechercher** est activée dans la légende de toutes les listes de sélection créées. Il est recommandé de cocher cette case pour faciliter l'utilisation des listes, en particulier si le document doit être publié pour le client AJAX QlikView.
 - **Inclure les icônes d'impression et XL dans les légendes des nouveaux graphiques et tables**
Lorsque cette case est cochée, les icônes **Imprimer** et **Envoyer vers Excel** sont activées dans la légende lors de la création des tableaux et des graphiques. Il est recommandé de cocher cette case pour faciliter l'utilisation des listes, en particulier si le document doit être publié pour le client AJAX QlikView.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé sur la page **Disposition** des objets. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Nombre max. de symboles dans les graphiques** : Il est possible de spécifier une limite supérieure au nombre de points de données à afficher avec des symboles. La valeur par défaut est de 100. Cette fonction n'est utile que dans les courbes et les combinés et concerne les expressions pour lesquelles les cases **Ligne** et **Symbole** sont toutes deux cochées.
- **Un clic sur l'arrière plan du graphique efface la sélection** : Si cette option est cochée, toutes les sélections dans les champs de dimensions du graphique sont effacées lorsqu'on clique sur l'arrière-plan de la zone de tracé du graphique.
- **Informations sur la progression du calcul** : Dans ce groupe, il est possible de déterminer le niveau des informations à afficher lorsque le calcul d'objets requiert plus d'une seconde.
 - **Désactivé**
Aucune information sur la progression du calcul n'est affichée.
 - **Standard**
Une barre de progression s'affiche.
 - **Infos détaillées**
Une barre de progression s'affiche accompagnée d'informations sous forme de texte.

Préférences utilisateur : Exporter

Le groupe **Copier dans le Presse-papiers** contient les préférences concernant la copie d'objets dans le Presse-papiers.

Dans le groupe **Inclure la légende et la bordure**, vous pouvez indiquer séparément les préférences de chacun des types d'objets suivants : Liste de sélection, Zone de statistiques, Liste multiple, Zone table, Zone de saisie, Zone de sélections actives et Graphique, si ces fonctions de disposition doivent être incluses ou non dans la copie.

Il est possible de définir une préférence de copie des tables sous **Format de copie de table**. À partir de la commande **Copier dans le Presse-papiers** du menu Objet de toute table QlikView, il est possible d'effectuer d'autres choix concernant les informations à inclure lors de l'exportation.

- **Table complète** : Si vous choisissez cette option, c'est la table formatée complète avec l'état de ses sélections qui est copiée. Ce paramètre est préférable lorsque la copie est destinée à des fins de présentation.
- **Zone de données uniquement** : Si vous sélectionnez cette option, la copie ne contiendra que les données brutes. C'est le paramètre recommandé pour déplacer rapidement des données d'un document à l'autre, etc.
- **Afficher les options dans le menu** : Si vous choisissez cette option, les deux possibilités seront toujours disponibles sous forme de liste déroulante à partir de la commande **Copier dans le Presse-papiers**.

Dans le groupe **Remplacer l'image par défaut**, vous pouvez indiquer les éléments à placer dans le **Presse-papiers** lorsqu'on utilise les commandes **Couper** et **Copier** (menu **Édition**). Normalement, seule l'image bitmap d'un objet est copiée, mais d'autres options sont disponibles pour certains objets :

- **Tables pour tables** : Cochez cette option pour que les tables (zones Table, tableaux simples et tableaux croisés dynamiques) soient copiées sous forme de table plutôt que sous forme d'image.
- **Valeurs des graphiques** : Cochez cette option pour que ce soit les valeurs des tables sous-jacentes qui soient copiées plutôt qu'une image des graphiques.
- **Valeurs possibles pour les listes de sélection** : Cochez cette option pour que ce soit les valeurs possibles qui soient copiées plutôt qu'une image des listes de sélection.
- **Texte des boutons** : Cochez cette option pour que les boutons soient copiés sous forme de texte plutôt que sous forme d'image.
- **Texte des objets texte** : Cochez cette option pour que les objets Texte soient copiés sous forme de texte plutôt que sous forme d'image.
- **Sélections pour la zone de sélections actives** : Cochez cette option pour que les zones de sélections actives soient copiées sous forme de texte plutôt que sous forme d'image.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Le paramètre **Zoom du Presse-papiers**, qui est indépendant du réglage actuel du zoom de la feuille, détermine la taille de l'image copiée. Les images plus grandes ont une meilleure qualité d'image au détriment de la taille du fichier.

Dans le groupe **Exportation des sélections actives**, vous pouvez déterminer si les sélections actives doivent être incluses lors de l'exportation vers les types de fichiers indiqués.

- **Exportations HTML** : Cochez cette case pour inclure les sélections actives lors de l'exportation vers des fichiers HTML.
- **Exportations BIFF** : Cochez cette case pour inclure les sélections actives lors de l'exportation vers des fichiers BIFF (Excel).

Dans le groupe **Options d'exportation par défaut**, vous pouvez définir des valeurs de formatage par défaut pour l'exportation.

- **Formatage des nombres** : Le formatage des données numériques de QlikView n'est pas toujours compatible avec d'autres programmes en raison de paramètres définis par l'utilisateur, etc. Le menu déroulant propose trois choix sous **Formatage des nombres**, applicables aux données numériques à exporter.
 - **Formatage complet** : Exporte les données numériques avec leur format de nombre complet, exactement tel qu'il apparaît dans les objets de feuille du document.
 - **Pas de séparateur des milliers** : Supprime le séparateur des milliers des données numériques.
 - **Aucun formatage** : Supprime tout le formatage des nombres des données et exporte les nombres bruts. Le séparateur décimal sera celui défini dans les paramètres système (via le **Panneau de configuration**).
- **Encodage** : Vous pouvez définir le jeu de caractères par défaut à exporter dans de nouveaux documents. Choisissez l'une des options suivantes : ANSI, Unicode ou UTF-8.
- **Utiliser les paramètres régionaux pour l'exportation HTML** : Cette option permet d'utiliser les paramètres régionaux du système d'exploitation pour définir le séparateur décimal lors de l'exportation au format HTML. Si l'on décoche cette option, un point sera utilisé comme séparateur décimal, quels que soient les paramètres régionaux.

Dans le groupe **Options d'envoi vers Excel**, vous pouvez définir les valeurs par défaut qu'utilisera la commande de menu **Envoyer vers Excel** pour le formatage.

- **Adapter la palette d'Excel aux couleurs de l'exportation** : Si cette case n'est pas cochée, les couleurs standard de la palette Excel remplacent les couleurs sélectionnées dans QlikView. Les couleurs d'origine sont remplacées par les couleurs les plus proches de la palette standard.

Préférences utilisateur : Impression

Dans le groupe **Couleurs du graphique**, vous pouvez décider d'outrepasser un réglage pour toutes les impressions de graphiques. Vous pouvez sélectionner un des trois autres paramètres suivants :

- **Utiliser les paramètres du graphique** : Les paramètres intrinsèques du graphique concernant la couleur ou le noir et blanc seront toujours utilisés.
- **Forcer la couleur** : Tous les graphiques bitmap seront imprimés en couleur, quels que soient les paramètres de **Couleurs** du document.
- **Forcer l'impression en noir et blanc des graphiques** : Tous les graphiques bitmap seront imprimés en noir et blanc, quels que soient les paramètres de **Couleurs** du document.

Autres Options

- **Définir les valeurs d'impression par défaut des nouveaux objets** : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue **Mise en page** où vous pouvez déterminer les marges et l'orientation de la page.
- **Ignorer le mode Postscript lors de l'impression (lent)** : En raison de l'interaction entre les bibliothèques de graphiques de Microsoft et certains pilotes d'imprimante Postscript, la netteté des impressions produites à partir de la commande **Imprimer la feuille** peut parfois ne pas être à la hauteur de vos attentes. Pour éviter cela, cochez cette option. Les temps d'impression pourront toutefois être beaucoup plus longs (jusqu'à plusieurs minutes).

Préférences utilisateur : Messagerie

Cet onglet vous permet de configurer des paramètres pour l'envoi de courriels à partir de QlikView. Cette fonctionnalité requiert l'accès à un serveur SMTP.

Dans le groupe **Expéditeur**, vous pouvez spécifier le **nom** et l'**adresse électronique** qui apparaîtront comme expéditeur sur le courriel envoyé par QlikView.

Sous **Encodage**, vous pouvez modifier la page de codes de caractères utilisée pour envoyer le courriel, si vous avez des problèmes avec le paramètre en vigueur.

Cocher **Envoyer encodé en MIME** pour encoder le courriel peut aussi permettre de résoudre certains problèmes.

Dans le groupe **Serveur**, vous pouvez indiquer le serveur SMTP à utiliser pour le courriel sortant de QlikView.



QlikView prend en charge les communications non chiffrées établies avec le serveur SMTP.

- **Adresse** : Adresse (URL ou IP) du serveur SMTP.
- **<Port>** : Port utilisé par le serveur SMTP.
- **Méthode d'authentification** : Sélectionnez si l'authentification NTLM est requise par le serveur SMTP.

Préférences utilisateur : Emplacements

Cet onglet vous permet de déterminer les emplacements de dossiers par défaut pour certains fichiers créés lors de l'utilisation de QlikView. Il peut également définir des raccourcis pour les dossiers de fichiers de document pour QlikView Server et QlikView Publisher, et indiquer des URL vers les panneaux de configuration de QlikView Server, QlikView Publisher et QlikView AccessPoint. L'onglet contient une liste d'emplacements de ressources qui peuvent être modifiés.

Le volet en haut de la boîte de dialogue contient une liste d'emplacements de dossiers que l'on peut modifier :

- **Ressource** : Les emplacements des ressources suivantes peuvent être modifiés :
 - **Tampons QVD**
Emplacement de stockage par défaut des fichiers QVD créés à l'aide d'un préfixe **mis en tampon** pour les instructions **load** et **select** dans le script.
 - **Thèmes**
Emplacement de stockage par défaut des thèmes de disposition définis par l'utilisateur.
 - **Fichiers utilisateur**
Emplacement par défaut du dossier racine où se trouvent les dossiers qui stockent les favoris utilisateur, les rapports utilisateur et les alertes utilisateur. Si vous changez cet emplacement sans déplacer le contenu des dossiers, vous perdrez les favoris, les rapports et les alertes utilisateur existants.
 - **Documents stockés sur le serveur**
Vous pouvez indiquer ici l'emplacement du dossier de documents QlikView Server, le cas échéant.
 - **Documents Publisher**
Vous pouvez indiquer ici l'emplacement du dossier de documents source QlikView Publisher, le cas échéant.
 - **QlikView Management Console (URL)**
Vous pouvez spécifier ici une URL pointant vers la console QlikView Management Console (QMC) ou la console QlikView Enterprise Management Console (QEMC), le cas échéant.
 - **QlikView Server AccessPoint (URL)**
Vous pouvez spécifier ici une URL pointant vers QlikView AccessPoint, le cas échéant.
 - **QlikView SDK (URL)**
Vous pouvez spécifier ici une URL pointant vers le kit QlikView SDK, le cas échéant.
 - **Default License Lease Server (URL)**
Vous pouvez spécifier ici une URL pointant vers QlikView License Lease Server, le cas échéant.
 - **Table d'autorisation Publisher (URL)**
Vous pouvez spécifier ici une URL pointant vers les tables d'autorisation d'accès de section créées dans QlikView Publisher. *La gestion des accès de section est configurée dans QlikView Management Console (QMC).* Pour plus d'informations, voir

l'aide de QMC.

- **Emplacement** : Chemin vers les emplacements respectifs du dossier.
- **Réinitialiser** : Ce bouton rétablit l'emplacement par défaut de QlikView pour le dossier sélectionné. Le chemin affiché dans la liste sera précédé du texte <Par défaut>.
- **Modifier...** : Lorsqu'une ressource de dossier est modifiée, ce bouton ouvre la boîte de dialogue **Parcourir à la recherche d'un dossier** où vous pouvez localiser l'emplacement voulu pour le dossier sélectionné. Lorsqu'une URL est modifiée, ce bouton ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez saisir une URL.

Préférences utilisateur : Sécurité

Dans cet onglet, vous pouvez choisir d'outrepasser une ou plusieurs mesures de sécurité de QlikView vis-à-vis des macros et scripts hostiles imbriqués dans le document QlikView. Aucun avertissement invitant l'utilisateur à accepter ou non un code potentiellement dangereux ne s'affichera. Utilisez ces options avec précaution et uniquement quand vous travaillez avec des documents connus.

- **Module (autoriser la création d'objets et l'accès aux fichiers)** : Cochez cette case pour désactiver la recherche par QlikView de macros contenant des appels de **création d'objet** ou accédant à des fichiers externes.
- **Script (autoriser l'écriture dans la base de données et l'exécution d'instructions)** : Cochez cette case pour désactiver la recherche par QlikView de scripts contenant la commande **execute** et le qualificatif **mode is write** dans les instructions **select**.
- **Lancer (démarrer des programmes et ouvrir des documents à partir d'un bouton, script et module)** : Cochez cette case pour désactiver la recherche par QlikView de lancements de programmes externes à partir du script QlikView, du module ou de boutons.
- **Fichier (enregistrer le document, exporter les données vers des fichiers)** : Cochez cette case pour désactiver la recherche par QlikView d'enregistrements ou d'exportations vers des fichiers aux extensions suspectes.
- **Confirmer le lancement à partir d'une macro** : À moins que cette option ne soit désélectionnée, l'utilisateur devra confirmer le lancement d'autres applications à partir d'une macro.

Préférences utilisateur : Licence

Licence QlikView

Cette boîte de dialogue affiche les informations actuelles d'enregistrement de l'installation de QlikView.

- **Modifier...** : Pour saisir un nouveau numéro de série et un nouveau numéro de contrôle de licence, cliquez sur ce bouton. Les modifications ne prendront effet qu'après le redémarrage de QlikView.
- **Effacer les informations de licence** : Si vous cliquez sur ce bouton, le numéro de licence sera effacé lors du prochain démarrage de l'application.
- **Afficher le contrat de licence** : Cliquez sur ce bouton pour afficher le contrat de licence.

ID des produits OEM

Cette option n'est disponible qu'avec une licence de partenaire OEM.

- **Utiliser les ID de produits OEM pour de nouveaux documents** : Activez cette option si la question de l'utilisation des ID de produits OEM doit être posée pour les nouveaux documents.
- **ID des produits OEM** : Répertorie tous les ID des produits OEM disponibles.
- **Éditer...** : Cliquez sur ce bouton pour éditer l'alias des ID du produit OEM.

5.3 Barres d'outils et barre d'état

Barres d'outils

QlikView possède cinq barres d'outils standard et une barre de menu. La barre d'outils standard comprend normalement des boutons destinés aux tâches effectuées lors de l'utilisation de documents QlikView, tandis que la barre d'outils de conception contient normalement des boutons destinés aux tâches de création ou de modification de la disposition d'un document. La barre d'outils de navigation contient les commandes des opérations logiques les plus fréquentes dans un document. La barre d'outils des feuilles est une autre méthode pour se déplacer entre différentes feuilles, et la barre d'outils des favoris un autre moyen d'accéder aux favoris.

Chacune de ces barres d'outils peut être activée et désactivée individuellement. Toutes les barres d'outils sont totalement personnalisables et peuvent contenir n'importe quel bouton de commande disponible.

Toutes les barres d'outils peuvent être déplacées ; il suffit pour cela de cliquer sur la ligne en pointillé tout à gauche. Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur jusqu'à l'endroit de votre choix. Les barres d'outils peuvent être ancrées n'importe où dans la fenêtre de l'application QlikView.

Barre d'outils Standard



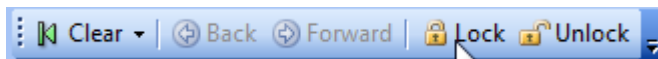
La barre d'outils standard de QlikView comprend des boutons pour les fonctions les plus courantes. Pour activer ou désactiver la barre d'outils standard, choisissez **Standard** sous **Barres d'outils** dans le menu **Affichage**. La figure ci-dessus et le texte ci-dessous décrivent le contenu par défaut de la barre d'outils standard.

- **Nouveau fichier** : Ouvre une nouvelle fenêtre QlikView et vous permet de créer un nouveau fichier QlikView. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+N.
- **Ouvrir un fichier** : Permet d'ouvrir un fichier QlikView ou un fichier de table dans une nouvelle fenêtre QlikView. L'ouverture d'un fichier de table lance automatiquement l'Assistant Fichier. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+O.

- **Actualiser** : Cette commande est seulement disponible sur les documents ouverts avec QlikView Serveur et lorsqu'il existe une nouvelle version du document sur le serveur. En exécutant une actualisation, vous aurez accès aux dernières données tout en conservant l'état de la disposition et les sélections faites dans votre session.
- **Enregistrer** : Enregistre le document actif comme fichier. Le format de fichier par défaut est défini sous **Préférences utilisateur**.
- **Imprimer...** : Lorsque vous cliquez sur l'outil d'impression, l'objet de feuille sélectionné est imprimé immédiatement conformément aux paramètres par défaut de l'imprimante, en ignorant la configuration générale de la page des propriétés d'impression. L'outil sera grisé si aucun objet imprimable n'est sélectionné. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+P.
- **Imprimer au format PDF** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
- **Éditer le script** : Ouvre la boîte de dialogue **Éditer le script** qui permet d'écrire et d'exécuter des scripts qui ouvrent des bases de données et récupèrent des données dans QlikView. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+E.
- **Charger** : Réexécute le script actif, mettant à jour la base de données QlikView associative de manière à y inclure les modifications apportées aux données source depuis l'exécution précédente. L'heure du dernier rechargement est indiquée sous forme d'horodateur dans la barre d'état.
- **Annuler la modification** : Annule la dernière modification, qu'il s'agisse du déplacement, du dimensionnement et de la suppression d'objets, ou encore de modifications apportées aux propriétés des objets. Supprimer des feuilles, modifier les propriétés de la feuille ou les propriétés du document sont des opérations qui peuvent aussi être annulées. QlikView conserve une liste des dernières modifications apportées à la disposition. Chaque utilisation de la commande **Annuler la modification** vous ramène en arrière d'un élément dans la liste. Certaines opérations, comme par exemple **Recharger** et **Réduire les données**, vident le tampon **Annuler/Rétablir**. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Z.
- **Rétablir le changement de disposition** : Rétablit la dernière action de disposition annulée. Chaque utilisation de la commande **Rétablir le changement de disposition** vous fera avancer d'un cran dans la liste, tant qu'il y aura des actions annulées à rétablir. Certaines opérations, comme par exemple **Recharger** et **Réduire les données**, vident le tampon **Annuler/Rétablir**. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Y.
- **Rechercher** : Ouvre la zone de **recherche** associée à l'objet actif. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+F.
- **Sélections actives** : Ouvre la boîte de dialogue **Sélections actives** dans laquelle sont affichées les sélections actives. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+O.

- **Assistant Graphique instantané** : Ouvre l'**Assistant Graphique Instantané** qui vous permet de créer un graphique de façon rapide et facile, sans se soucier des options et paramètres divers et variés qu'il est possible de définir.
- **Ajouter un favori** : Ouvre la boîte de dialogue **Ajouter un favori**, dans laquelle vous pouvez éditer le nom du favori. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+B.
- **Afficher/Masquer les notes** : Affiche ou masque les notes créées par l'utilisateur et jointes aux objets de feuille.
- **Rubriques d'aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Aide contextuelle** : Affiche une aide spécifique à l'objet choisi, par exemple une commande de menu. Après avoir cliqué sur ce bouton, déplacez simplement le point d'interrogation sur l'objet pour lequel vous avez besoin d'aide.

Barre d'outils Navigation



La barre d'outils de navigation de QlikView comprend les boutons des fonctions les plus fréquemment utilisées pour analyser des données dans QlikView. Pour activer ou désactiver la barre d'outils de navigation, choisissez **Navigation** dans **Barres d'outils** du menu **Affichage**. Le texte ci-dessous décrit le contenu par défaut de la **barre d'outils Navigation**.

- **Effacer** : Ce bouton permet d'appliquer la sélection de début d'un document QlikView qui est configurable (voir **Définir l'état initial** ci-dessous). Le menu déroulant propose les options suivantes.
 - **Effacer** : Sélection de début d'un document QlikView. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+D.
 - **Effacer tout** : Efface toutes les sélections non verrouillées.
 - **Déverrouiller et effacer tout** : Déverrouille et efface toutes les sélections.
 - **Effacer un état spécifique** : Efface les sélections d'un état spécifique.
 - **Définir état initial** : Définit la sélection active comme **état initial**.
 - **Réinitialiser l'état initial** : Réinitialise **l'état initial** sur l'absence de sélections.
- **Précédent** : Revient à l'état logique (sélection) précédent. S'applique aux sélections de valeurs et à toutes les commandes du menu **Édition**, sauf **Copier** et **Options du Presse-papiers**. QlikView garde une liste des 100 derniers états. Chaque utilisation de la commande **Précédent** vous ramène en arrière d'un niveau dans la liste.
- **Suivant** : Revient à l'état logique qui était en vigueur avant l'utilisation de la commande **Précédent**. Vous pouvez passer d'un état à l'autre en alternant entre les commandes **Précédent** et **Suivant**.
- **Verrouiller (les sélections)** : Verrouille toutes les *sélections de valeurs* actives dans le document entier.
- **Déverrouiller (les sélections)** : Déverrouille toutes les *sélections de valeurs* actuellement verrouillées dans le document entier.

Dans le plug-in QlikView, la barre d'outils contient un bouton Qlik supplémentaire. Un clic dessus vous renvoie à l'AccessPoint.

Bouton permettant de revenir à l'AccessPoint



Barre d'outils Conception



La barre d'outils de conception de QlikView (voir ci-dessus) contient des boutons destinés aux tâches de création et de modification de la disposition d'un document. Par défaut, cette barre d'outils n'est pas affichée. Pour activer ou désactiver la barre d'outils de conception, choisissez **Conception** sous **Barres d'outils** dans le menu **Affichage**. La figure ci-dessus et le texte ci-dessous décrivent le contenu par défaut de la barre d'outils de conception.

Boutons et options de la barre d'outils de conception

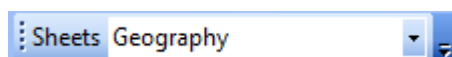
Option	Description
Ajouter une feuille	Ajoute une nouvelle feuille au document.
Promouvoir la feuille	Décale la feuille active d'un cran vers la gauche.
Abaïsser la feuille	Décale la feuille active d'un cran vers la droite.
Propriétés de la feuille	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de la feuille , à partir de laquelle vous pouvez modifier la feuille active.
Créer une liste de sélection	Crée une liste de sélection pour afficher le champ voulu de la table de base de données.
Créer une zone de statistiques	Crée une zone de statistiques, qui calcule des statistiques à partir des valeurs possibles d'un champ.
Créer une Zone table	Crée une zone Table, qui permet d'afficher des informations orientées enregistrements.
Créer une liste multiple	Crée une liste multiple, qui permet d'afficher différents attributs.
Créer un graphique	Crée un graphique qui peut afficher des champs et des dimensions calculées.
Créer une zone de saisie	Crée une zone de saisie qui permet d'afficher et de saisir des données dans des variables QlikView.
Créer une zone des sélections actives	Crée une zone des sélections actives qui permet d'afficher les sélections actives directement dans la disposition.
Créer un bouton	Crée un objet bouton qui exécute des actions dans QlikView, telles que les raccourcis clavier, l'exportation, etc.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Créer un objet Texte	Crée un objet destiné à afficher des informations textuelles ou des images.
Créer un objet ligne/flèche	Crée un objet ligne/flèche, qui permet de dessiner une ligne ou une flèche dans la disposition.
Créer un objet curseur/calendrier	Crée un nouvel objet curseur/calendrier.
Créer un objet favori	Crée un nouvel objet favori.
Créer un objet de recherche	Crée un nouvel objet de recherche.
Créer un conteneur	Crée un nouveau conteneur.
Créer un objet personnalisé	Crée un nouvel objet personnalisé.
Créer un graphique temporel	L' Assistant Graphique temporel vous aide à élaborer des graphiques dont une mesure (expression) donnée doit être qualifiée par des périodes différentes et souvent comparée à d'autres périodes, comme l'année en cours, l'année précédente, l'année jusqu'à une date donnée, etc.
Reproduire la mise en forme	<p>Ce bouton permet de copier le formatage d'un objet de feuille vers un ou plusieurs autres objets. Pour copier les propriétés à un seul objet, cliquez d'abord sur l'objet source, puis cliquez une fois sur le bouton Reproduire la mise en forme et, pour terminer, cliquez sur l'objet cible. Pour appliquer le formatage à plusieurs objets, cliquez d'abord sur l'objet source, puis double-cliquez sur le bouton Reproduire la mise en forme et cliquez ensuite sur chaque objet cible. Arrêtez l'opération de copie en cliquant à nouveau sur le bouton ou en appuyant sur la touche Échap.</p> <p>Lorsque vous copiez le formatage sur des objets de feuille de types différents ou lorsque vous cliquez sur la légende de l'objet cible, seules les propriétés de bordure/légende sont copiées. Lorsque vous appliquez le formatage à des objets de feuille de même type, les autres propriétés de l'objet source sont également copiées.</p>
Grille de conception	Active ou désactive la grille de conception pour l'alignement des objets.
Aligner à gauche	Aligne les objets de feuille actifs sur leur bordure gauche.
Centrer horizontalement	Aligne les objets de feuille actifs en leur centre sur l'axe horizontal.
Aligner à droite	Aligne les objets de feuille actifs sur leur bordure droite.
Aligner en bas	Aligne les objets de feuille actifs sur leur bordure inférieure.
Centrer verticalement	Aligne les objets de feuille actifs en leur centre sur l'axe vertical.

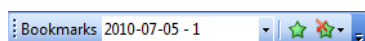
Option	Description
Aligner en haut	Aligne les objets de feuille actifs sur leur bordure supérieure.
Espacer horizontalement	Répartit les objets de feuille actifs sur l'axe horizontal pour laisser des espaces équivalents entre eux.
Espacer verticalement	Répartit les objets de feuille actifs sur l'axe vertical pour laisser des espaces équivalents entre chacun d'eux.
Ajuster à gauche	Dispose les objets actifs à partir du bord vertical de l'objet le plus à gauche avec un minimum d'espace entre chacun d'eux.
Ajuster en haut	Dispose les objets actifs à partir du bord supérieur de l'objet le plus en haut avec un minimum d'espace entre chacun d'eux.
Propriétés du document	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés du document , à partir de laquelle vous pouvez modifier les paramètres du document ouvert.
Préférences utilisateur	Ouvre la boîte de dialogue Préférences utilisateur , à partir de laquelle vous pouvez modifier des paramètres relatifs au mode d'utilisation de l'application.
Éditer le module	Ouvre la boîte de dialogue Éditer le module qui permet de rédiger des macros et des fonctions personnalisées en VBScript ou en JScript.
Visionneur de tables	Ouvre la boîte de dialogue Visionneur de tables, laquelle affiche la structure de la table de données.
Mode WebView	Permet d'afficher ou de masquer le mode WebView, lequel utilise le navigateur Web interne de QlikView pour présenter la disposition du document sous forme de page AJAX.

Barre d'outils Feuilles



La barre d'outils Feuilles contient une liste déroulante de toutes les feuilles du document et offre un autre moyen de modifier les feuilles. Le nom de la feuille active est toujours affiché dans la zone déroulante. Pour activer ou désactiver la barre d'outils **Feuilles**, choisissez **Feuilles** sous Barres d'outils dans le menu **Affichage**.

Barre d'outils Favoris



La barre d'outils Favoris contient une liste déroulante de tous les favoris du document et offre un autre moyen de modifier les favoris. Il est possible de rechercher des favoris par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante. Lorsque vous aurez sélectionné un favori, son nom s'affichera dans la zone déroulante jusqu'à ce que les sélections ou les valeurs des variables soient modifiées.

Boutons de la barre d'outils Favoris

Ajouter un favori	Enregistre la sélection active comme favori.
Supprimer le favori	Supprime le favori sélectionné dans le menu déroulant.

Personnaliser (les barres d'outils)

La boîte de dialogue **Personnaliser** permet aux utilisateurs de configurer les barres d'outils comme ils le souhaitent. (C'est en général une fonction très pratique, mais dans certaines situations, le concepteur du document peut souhaiter imposer un réglage standard à appliquer à tous les utilisateurs du document.

Il existe en fait deux types de barres d'outils personnalisables : celles qui sont déjà définies (c'est-à-dire nommées) dans QlikView, et celles qui peuvent être créées de toutes pièces en fonction des besoins.

La boîte de dialogue **Personnaliser** se compose des trois onglets, **Barres d'outils**, **Commandes** et **Options** décrits ci-dessous :

Barres d'outils

Cet onglet contient une liste de toutes les barres d'outils disponibles en plus de la barre de menus. Activez/désactivez les barres d'outils en cochant ou en désélectionnant la case correspondante dans la liste.

- **Nouveau** : Crée une nouvelle barre d'outils.
- **Renommer** : Renomme la barre d'outils en surbrillance. Cette commande n'est pas disponible pour les cinq barres d'outils par défaut.
- **Supprimer** : Supprime la barre d'outils en surbrillance. Cette commande n'est pas disponible pour les cinq barres d'outils par défaut.
- **Réinitialiser** : Réinitialise la configuration de la barre d'outils en surbrillance sur les paramètres par défaut.

Commandes

Comme l'instruction de l'onglet **Commandes** l'explique, il suffit, pour ajouter une commande à une barre d'outils ou en supprimer une, de la glisser du volet **Commandes** à la barre d'outils voulue ou vice versa. La barre d'outils modifiée doit évidemment être définie sur le mode d'affichage dans l'onglet **Barres d'outils**. À l'aide du volet **Catégories**, il est possible de limiter les commandes répertoriées au contenu d'un seul menu QlikView à la fois.

Options

L'onglet **Options** contient des paramètres supplémentaires pour la personnalisation :

dans la section **Menus et barres d'outils personnalisés**, il est possible de définir si des menus plus courts avec seulement les commandes les plus courantes doivent être utilisés.

- **Toujours afficher les menus dans leur intégralité** : Désactivez cette option pour utiliser des menus plus courts avec uniquement les commandes les plus courantes.
 - **Afficher les menus entiers après un court délai** : Si vous utilisez les menus courts, activez ce paramètre pour afficher les menus dans leur intégralité après avoir pointé dessus avec la souris.

- **Réinitialiser les données d'utilisation des menus et des barres d'outils** : Cette commande efface les enregistrements des commandes utilisées dans une application et restaure l'ensemble de commandes visibles par défaut des menus et des barres d'outils. Elle n'annule pas les personnalisations explicites.

Les options d'affichage suivantes ont été regroupées sous **Autre** :

- **Grandes icônes** : Ce réglage rend les icônes de barres d'outils deux fois plus grandes, améliorant au besoin leur visibilité.
- **Afficher les info-bulles sur les barres d'outils** : Cette option active ou désactive les info-bulles.
- **Afficher les touches de raccourci dans les info-bulles** : Cette option ajoute les raccourcis aux informations affichées dans les fenêtres contextuelles.
- **Animations de menus** : Ce paramètre concerne la façon dont les menus (et les menus en cascade) s'ouvrent. En plus du réglage **Valeurs système par défaut**, un certain nombre d'animations personnalisées sont disponibles dans la liste déroulante.

Personnalisation des barres d'outils QlikView lors de grands déploiements

Activation et désactivation de la personnalisation interactive des barres d'outils

Les barres d'outils et les menus de QlikView sont entièrement personnalisables. Cette personnalisation interactive peut être activée ou désactivée au moyen de deux paramètres dans Settings.ini.

Le fichier .ini se trouve dans le dossier *C:\Utilisateurs\{nom_utilisateur}\AppData\Roaming\QlikTech\{nom_produit}*.

AllowCustomizeToolbars

et

AllowCustomizeMenubar

La valeur 1 active la personnalisation interactive tandis que la valeur 0 l'empêche.



Avant de modifier ces paramètres, assurez-vous que l'application est fermée.

Application des paramètres de barre d'outils à un grand nombre d'ordinateurs

Pour dupliquer les paramètres de barre d'outils d'un ordinateur à un autre :

1. Personnalisez les barres d'outils sur un ordinateur.
2. Copiez le fichier Settings.ini.



Les versions QlikView des ordinateurs source et cible doivent être les mêmes pour garantir un fonctionnement optimal.

Barre d'état

La barre d'état se trouve sous la feuille. Choisissez **Affichage** et **Barre d'état** pour activer ou désactiver cette option. Des informations intéressantes y sont affichées :

Plusieurs détails peuvent apparaître à gauche de la barre d'état : le texte **Prêt** s'affiche parfois lorsque QlikView est prêt pour des sélections ; si le curseur est déplacé sur un graphique, les coordonnées s'affichent.

On peut aussi obtenir de l'aide à gauche de cette barre d'état. Lorsqu'on clique sur une commande ou sur un bouton sans relâcher le bouton de la souris, l'aide s'affiche. Si on déplace le curseur de la souris avant de relâcher le bouton de la souris, la commande ne sera pas exécutée.

Le milieu de la barre d'état donne une marque horaire. Elle indique à quel moment a été exécuté le dernier rechargement de données.


Un indicateur **AND** apparaît si l'objet actif est en mode **and**.

À droite de la barre d'état est présenté, précédé d'un D, le nombre de valeurs facultatives (ou sélectionnées) distinctes sur le nombre total de valeurs distinctes de la liste de sélection active.

Encore plus à droite, la fréquence du champ actif apparaît précédée d'un F. Elle indique le nombre d'enregistrements de la table où le champ se produit pour la première fois sur le nombre total d'enregistrements.

Enfin, la barre d'état possède également un indicateur de sélections. Il sera vert si des sélections effectuées ne sont pas visibles sur la feuille active.

5.4 Boîte de dialogue Éditer le script

La boîte de dialogue **Éditer le script** est accessible à partir du menu **Fichier** ou par un clic sur le symbole **Éditer le script**  de la barre d'outils.

Elle permet de rédiger et d'exécuter un script qui connecte votre application à une source de données ODBC ou à des fichiers de données de différents types, et qui récupère les informations requises.

Les scripts peuvent être saisis manuellement ou générés automatiquement. Les instructions de script complexes doivent être saisies manuellement, du moins en partie.

La boîte de dialogue **Éditer le script** utilise la saisie semi-automatique, si bien que lorsque vous tapez, le programme complète le début de votre saisie afin de vous éviter de taper le texte dans son intégralité. Les suggestions incluent les mots faisant partie de la syntaxe de script. Le script utilise également un codage couleur pour les composants de la syntaxe. Pour personnaliser ce codage, choisissez **Outils**, puis **Préférences de l'éditeur**.

En haut de cette boîte de dialogue, vous trouverez une barre de menus proposant différentes commandes de script. Les commandes les plus fréquemment utilisées figurent également dans la barre d'outils. Celle-ci comprend aussi une liste déroulante listant les onglets du script.

Menus de la boîte de dialogue Éditer le script

Menu Fichier

Options du menu Fichier

Option	Description
Recharger	Exécute le script, ferme la boîte de dialogue et ouvre l'onglet Champs dans la boîte de dialogue Propriétés de la feuille . Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script .
Déboguer...	Lance l'exécution du script dans le débogueur. Le débogueur sert à chercher les erreurs dans le script. Chaque instruction du script peut être surveillée et les valeurs des variables peuvent être examinées au cours de l'exécution du script. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script .
Éditer le script masqué...	Ouvre un onglet de script pour le script masqué. Il est possible ici de définir une partie masquée du script, qui est exécutée avant le script général à chaque rechargement. Les onglets de script masqué sont toujours affichés à gauche des onglets de script ouverts. Un mot de passe est requis pour créer le script masqué ou y accéder.
Changer le mot de passe du script masqué...	Ouvre la boîte de dialogue Nouveau mot de passe du script masqué dans laquelle vous pouvez définir un nouveau mot de passe pour l'accès au script masqué.
Créer un script masqué	Ouvre la boîte de dialogue Nouveau mot de passe du script masqué où l'on peut définir un nouveau mot de passe pour l'accès au script masqué, puis ouvre un nouvel onglet appelé Script masqué dans la fenêtre du script. Il est possible ici de définir une partie masquée du script, qui est exécutée avant le script général à chaque rechargement. Les onglets de script masqué sont toujours affichés à gauche des onglets de script ouverts.
Supprimer le script masqué	Supprime le script masqué de la boîte de dialogue Éditer le script .
Enregistrer tout le document	Enregistre le document actif dans un fichier. Les données, le script et la disposition sont enregistrés. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+S. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script .
Enregistrer tout le document sous...	Enregistre le document actif dans un nouveau fichier de document sous un nouveau nom.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Ouvrir le fichier de script externe	Permet de rechercher un fichier contenant un script et de l'ouvrir sous un nouvel onglet dans le volet du script. Vous pouvez alors l'éditer en utilisant le codage couleur de QlikView.
Enregistrer le fichier de script externe	Enregistre le fichier de script externe.
Exporter vers un fichier script...	Enregistre tout le script dans un fichier texte défini à partir de la boîte de dialogue Enregistrer le script qui s'ouvre alors. Le fichier portera l'extension .qvs.
Imprimer l'onglet...	Permet d'imprimer l'onglet de script actif sur une imprimante facultative. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+P. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script .
Imprimer tous les onglets...	Permet d'imprimer l'intégralité du script sur une imprimante facultative. Le script masqué ne sera pas imprimé.
Visionneur de tables	Ouvre la boîte de dialogue Visionneur de tables qui permet d'examiner la structure des données chargées dans une vue graphique des tables, des champs et des associations. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+T.

Menu Édition

Options du menu Édition

Option	Description
Annuler	Annule la dernière modification (on peut annuler plusieurs étapes). Équivaut au raccourci Ctrl+Z.
Rétablir	Rétablit la dernière opération Annuler . Équivaut au raccourci Ctrl+Y.
Couper	Exporte le texte sélectionné vers le Presse-papiers. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script. Équivaut au raccourci Ctrl+X.
Copier	Copie le texte sélectionné dans le Presse-papiers. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script . Équivaut au raccourci Ctrl+C.
Coller	Colle le contenu du Presse-papiers dans la boîte de dialogue à l'endroit où se trouve le curseur. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script . Équivaut au raccourci Ctrl+V.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Supprimer	Supprime le texte du script sélectionné. Équivaut à la touche Suppr.
Effacer tout le script	Efface le script, c'est-à-dire supprime tout le texte à l'exception des instructions set générées automatiquement au départ.
Sélectionner tout	Sélectionne tout le texte du script. Équivaut au raccourci Ctrl+A.
Rechercher/Remplacer...	Ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher et de remplacer des nombres ou des caractères du script. Cette commande est également disponible sur la barre d'outils de la boîte de dialogue Éditer le script . Équivaut au raccourci Ctrl+F.
Atteindre...	Ouvre une boîte de dialogue permettant d'atteindre un numéro de ligne donné du script. Équivaut au raccourci Ctrl+G.
Majuscules	Passe le texte du script sélectionné en majuscules.
Minuscules	Passe le texte du script sélectionné en minuscules.
Inverser la casse	Inverse la casse du texte du script sélectionné.
Mettre en majuscules	Met le texte du script sélectionné en majuscules.
Commentaire	Transforme une ligne de texte du script en commentaire.
Enlever les commentaires	Transforme de nouveau la ligne de texte en texte de script d'origine.
Retrait	Met en retrait les lignes en surbrillance dans le script.
Retrait négatif	Met en retrait négatif les lignes en surbrillance dans le script.

Menu Insérer

Options du menu Insérer

Option	Description
Instruction Set	Ouvre l' Assistant Définir une instruction qui permet de saisir une nouvelle instruction set et de choisir une instruction prédéfinie.
Variables d'environnement	Insère les variables d'interprétation de nombres dans le script d'après la configuration par défaut du système d'exploitation.
Fichier de script	Permet de rechercher un fichier contenant un script ou une partie d'un script et insère son contenu à l'emplacement du curseur dans le script.
Instruction Include	Ouvre la boîte de dialogue Inclure les fichiers scripts , dans laquelle vous pouvez rechercher un fichier script enregistré dans l'un des formats suivants : qvs (fichier script QlikView existant), txt ou sql.
SID du domaine	Récupère l'ID de sécurité du domaine NT pour l'utiliser dans le script. Le NTDOMAINSID est utilisé dans l'accès de section en tant que champ réservé régissant la sécurité NT.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Script de test	Insère un script de test généré automatiquement.
Instruction Load	Insère une instruction load soit via la commande de sous-menu Charger depuis un fichier ou Instruction Load inline . La commande Instruction Load inline ouvre l' Assistant Données intégrées qui permet de créer des instructions Load inline intégrées à partir d'une commande de style de feuille de calcul.
Accès de section	Insère une instruction d'accès de section à partir d'une table d'autorisation Publisher ou d'une instruction Inline. La commande de sous-menu Autorisation Publisher ouvre l' Assistant Fichier . La commande de sous-menu Instruction Inline ouvre l' Assistant Table de restriction d'accès .
Instruction Connect	Insère une instruction connect dans le script.
Instruction Disconnect	Insère une instruction disconnect dans le script.

Menu Onglet

Le menu **Onglet** facilite l'organisation de la structure du script.

Options du menu Onglet

Option	Description
Ajouter un onglet...	Ajoute un nouvel onglet de script. Le script sera exécuté onglet par onglet de gauche à droite. Si l'onglet de script en cours fait partie du script masqué, le nouvel onglet sera également créé dans le script masqué.
Insérer un onglet à l'emplacement du curseur...	Insère un nouvel onglet après l'onglet actif. Tout texte placé après le curseur sur l'onglet actif sera déplacé vers le nouvel onglet.
Renommer...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à renommer l'onglet actif.
Promouvoir	Décale l'onglet actif d'un cran vers la gauche. Les onglets ne peuvent pas être promus à gauche de l'onglet de script masqué.
Abaïsser	Décale l'onglet actif d'un cran vers la droite.
Fusionner avec l'onglet précédent...	Tout le texte de l'onglet actif est déplacé à la fin de l'onglet précédent et l'onglet actif est supprimé.
Supprimer...	Supprime l'onglet actif. Le dernier onglet de script restant ne peut pas être supprimé.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Menu Outils

Options du menu Outils

Option	Description
Administrateur ODBC 64 bits...	Ouvre l'administrateur de source de données ODBC pour les pilotes ODBC 64 bits.
Administrateur ODBC 32 bits...	Ouvre l'administrateur de source de données ODBC pour les pilotes ODBC 32 bits.
Préférences de l'éditeur	Ouvre la boîte de dialogue Préférences utilisateur , qui permet de définir la police et la couleur des différents types de texte contenus dans le script.
Vérification de la syntaxe	Vérifie la syntaxe du script et s'arrête à la première erreur rencontrée.

Menu Aide

Aide ouvre l'aide en ligne de QlikView.

Volets de la boîte de dialogue Éditer le script

La boîte de dialogue **Éditer le script** comprend les deux onglets suivants : le volet script dans la partie supérieure et le volet des outils dans la partie inférieure.

Volet du script

Le volet du script contient le script lui-même. Chaque ligne du script est numérotée. Le script peut être divisé en plusieurs parties placées sur des onglets séparés. Elles sont alors exécutées de gauche à droite.

Si vous utilisez un script masqué, il est visible sur un onglet distinct, placé à gauche (à condition de fournir le mot de passe).

Le script utilise un codage couleur pour les composants de la syntaxe. Pour personnaliser le codage couleur, choisissez **Préférences de l'éditeur** dans le menu **Outils**.

Volet des outils

Le volet des outils comprend trois onglets qui contiennent les fonctions permettant de générer un script.

Onglet Données

L'onglet **Données** contient des commandes de base pour obtenir des données dans QlikView.

Les commandes du groupe **Base de données** servent à créer une connexion à une source de données et à en sélectionner des champs. Si vous utilisez un SGBD commercial, vous pouvez utiliser ODBC ou OLEDB comme interface entre QlikView et la base de données. Un pilote ODBC ou OLEDB prenant en charge votre SGBD doit être installé sur l'ordinateur pour que vous puissiez récupérer des données par l'interface ODBC/OLEDB. Une fois le pilote ODBC/OLEDB approprié installé, votre base de données doit être configurée comme source de données ODBC.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Commandes de la page Données

Commande	Description
OLEDB	La connexion à la source de données est établie à l'aide d'OLEDB.
ODBC	La connexion à la source de données est établie à l'aide d'ODBC.
QVSAAdminDataProvider.dll	Ce connecteur personnalisé permet de vous connecter à QlikView Server et de charger les informations à partir du service DMS et des objets de collaboration.
Personnalisé...	Toutes les sources de données personnalisées figurent également dans la zone déroulante de sélection. QlikView propose une interface plug-in en code source libre, qui donne la possibilité de programmer des interfaces personnalisées pour plusieurs types de sources de données non traités par le fichier traditionnel ou les interfaces ODBC ou OLE DB. Le cas typique est une source de données disponible par les Services Web. Le plug-in doit alors être programmé selon des spécifications affichées dans un modèle de code fourni (à la demande) comme code source libre par Qlik et compilé en dll. La dll est ensuite placée à côté du fichier QV.EXE, ce qui rend la source personnalisée disponible.
Forcer la version 32 bits	En général, QlikView utilise des fournisseurs 64 bits. Si vous devez utiliser une source de données associée à un pilote 32 bits, cochez cette option afin d'obliger l'instruction connect d'ODBC/OLEDB à utiliser un fournisseur 32 bits.
Connexion...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés des liaisons de données , qui permet de sélectionner une source de données, ou la boîte de dialogue Connexion à la source de données , qui permet de sélectionner une source de données ODBC.
Sélectionner...	Ouvre la boîte de dialogue Créer une instruction Select .

C'est dans le groupe **Données de fichiers** que l'on récupère les données d'autres sources.

Options de Données de fichiers

Option	Description
Chemins relatifs	Si cette case est cochée, QlikView utilisera dans le script des chemins relatifs plutôt que des chemins absolus. Les chemins relatifs sont normalement requis lorsqu'un document doit être déplacé d'un ordinateur sur un autre. Ce paramètre est également disponible dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur. S'il est modifié à cet emplacement, il le sera également dans les boîtes de dialogue Éditer le script et Éditer le script masqué .

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Utiliser le mode FTP	Activez ce paramètre pour sélectionner des fichiers à partir d'un serveur FTP lorsque vous cliquez sur le bouton Fichiers de tables , Fichiers QlikView ou Inclure .
Fichiers de tables...	Ouvre la boîte de dialogue Ouvrir des fichiers locaux , qui dresse la liste des fichiers de tables. Sélectionnez un ou plusieurs fichiers, puis cliquez sur OK pour générer une ou plusieurs instructions load. Lorsqu'il est exécuté, le script charge les données des fichiers correspondants. Si l'option Utiliser le mode FTP est cochée (voir ci-dessus), sélectionnez un serveur dans la liste (ou saisissez son nom, puis cliquez sur Connexion). Sélectionnez ensuite un fichier texte.
Fichier QlikView...	Ouvre la boîte de dialogue Ouvrir un document QlikView . Lorsqu'un fichier est sélectionné, une instruction binary est générée sur la première ligne du script. Cette instruction charge les données du fichier à partir du document QlikView, mais les paramètres de disposition ne sont pas utilisés.
Fichiers Web...	Ouvre la boîte de dialogue Assistant Fichier , qui permet de spécifier une URL comme source pour la table de la base de données.
Champ de données	Ouvre l' Assistant Fichier , qui permet de charger le contenu d'un champ déjà chargé.

Onglet Variables

L'onglet **Variables** comprend des commandes destinées à coller la syntaxe liée aux variables QlikView.

Options des variables

Option	Description
Coller	Colle la fonction sélectionnée dans le script.
Afficher les variables système	Si cette case est cochée, la liste déroulante Variables comprend les variables système.

QlikView propose une interface plug-in à code source libre, qui donne la possibilité de programmer des interfaces personnalisées pour plusieurs types de sources de données non couverts par le fichier traditionnel, ni les interfaces ODBC ou OLEDB. Le cas typique est une source de données disponible par les Services Web. Le plug-in doit alors être programmé selon des spécifications affichées dans un modèle de code fourni (à la demande) comme code en source libre par Qlik et compilé en dll. La dll est ensuite placée à côté du fichier QV.EXE, ce qui rend la source personnalisée disponible. Elle peut alors être sélectionnée dans la zone déroulante.

Onglet Fonctions

L'onglet **Fonctions** contient des outils permettant de choisir des fonctions QlikView standard et de les coller.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Options de la page Fonctions

Option	Description
Catégorie de fonction	Sélectionnez une catégorie dans la liste déroulante pour voir les fonctions correspondantes dans la liste Nom de la fonction en dessous.
Nom de la fonction	Cette liste déroulante contient les fonctions de script standard de QlikView.
Coller	Sélectionnez une fonction dans la liste Nom de la fonction et collez-la dans le script à l'emplacement du curseur.

Onglet Variables

Dans l'onglet **Variables**, vous trouverez des commandes destinées à coller la syntaxe liée aux variables de QlikView.

Options de la page Variables

Option	Description
Coller	Colle la variable sélectionnée dans le script.
Afficher les variables système	Si cette case est cochée, la liste déroulante Variables comprend les variables système.

Onglet Paramètres

L'onglet **Paramètres** contient les paramètres de sécurité applicables au script QlikView.

Options de la page Paramètres

Option	Description
Privilèges de script	Ouvrir les bases de données en mode de lecture et d'écriture Si cette option est activée, le qualificateur mode is write sera utilisé dans les instructions select. Permettre l'exécution de programmes externes Si cette option est activée, il sera possible d'utiliser des instructions execute dans le script.
Paramètres	Brouiller les informations d'identification utilisateur Si cette case est cochée, les champs USERID et PASSWORD figurant dans les instructions connect seront brouillés dans le script.

Assistant Instruction Set

Instruction Set active

Nom de la variable

Saisissez le nom d'une nouvelle variable ou modifiez la variable prédéfinie choisie ci-dessous. La variable prédéfinie est insérée ici lorsque vous cliquez sur **Coller**.

Valeur de la variable

Si le nom d'une nouvelle variable est saisi ci-dessus, définissez sa valeur ici. Si une valeur de variable prédéfinie a été choisie ci-dessous, il est possible de la modifier ici.

Instructions Set prédéfinies

Groupes de variables

Choisissez le type de variable à utiliser.

Variables

Choisissez la variable à utiliser.

Valeurs prédéfinies

Choisissez entre les valeurs prédéfinies dans la variable.

Coller

Cliquez sur le bouton pour déplacer les valeurs prédéfinies vers **Instruction Set active** à des fins de modification.

Rechercher/Remplacer (script)

La boîte de dialogue **Rechercher/Remplacer** sert à rechercher des chaînes de texte données dans la liste d'expressions et à apporter des modifications globales ou multiples aux expressions. Elle est accessible à partir du menu **Éditer** de la boîte de dialogue **Éditer le script**.

Champs Rechercher/Remplacer

Champ	Description
Chaîne à chercher :	Chaîne de texte à rechercher.
Remplacer par	Texte à substituer à la chaîne de caractères à rechercher.
Suivant	Déplace la sélection à l'occurrence suivante de la chaîne de caractères à rechercher.
Remplacer	Effectue un remplacement dans la section sélectionnée.
Remplacer tout	Effectue les remplacements de toutes les occurrences de la chaîne de caractères à rechercher.
Respecter la casse	Si cette case est cochée, la recherche textuelle respecte la casse.
Recherche textuelle	Si cette case est cochée, QlikView ne recherchera que les occurrences de la chaîne de caractères à rechercher formant un mot entier (délimité par des espaces ou des caractères autres que les lettres).

Champ	Description
Rechercher dans tous les onglets	Si cette case est cochée, l'opération rechercher/remplacer est effectuée sur tous les onglets du script.
Vers le haut	Cochez cette case d'option pour effectuer la recherche vers le haut dans le script.
Vers le bas	Cochez cette case d'option pour effectuer la recherche vers le bas dans le script.

Insertion de commentaires dans le script

Vous pouvez insérer des commentaires et des remarques dans le code du script, ou en désactiver certaines parties au moyen de marques de commentaire. Sur une ligne, tout le texte affiché à droite des deux barres obliques (//) est considéré comme un commentaire et n'est pas exécuté au moment de l'exécution du script. Sinon, vous pouvez également inclure une section de code au moyen de /* et de */.

Vous pouvez également insérer des commentaires dans le script à l'aide de l'instruction **Rem**.

Exemple :

```
Rem This is a comment ;           /* This is a comment           that spans
two lines */                       // This is a comment as well
```

Script masqué

Un script masqué est une partie spéciale du script exécutée avant le script normal à chaque opération **Recharger**. Il est protégé par un mot de passe.

Si vous choisissez **Éditer le script masqué** dans le menu **Fichier** de la boîte de dialogue **Éditer le script**, le programme vous demandera un mot de passe, qui sera requis pour accéder à nouveau au script masqué. Si c'est la première fois que vous accédez au script masqué d'un document (c'est-à-dire que vous le créez), vous devez confirmer le nouveau mot de passe. L'onglet de script masqué apparaîtra ensuite à gauche de tous les autres onglets de script et y restera jusqu'à la fermeture du document.



*Si un script masqué est utilisé, la commande **binary** ne peut pas être utilisée dans le script normal.*



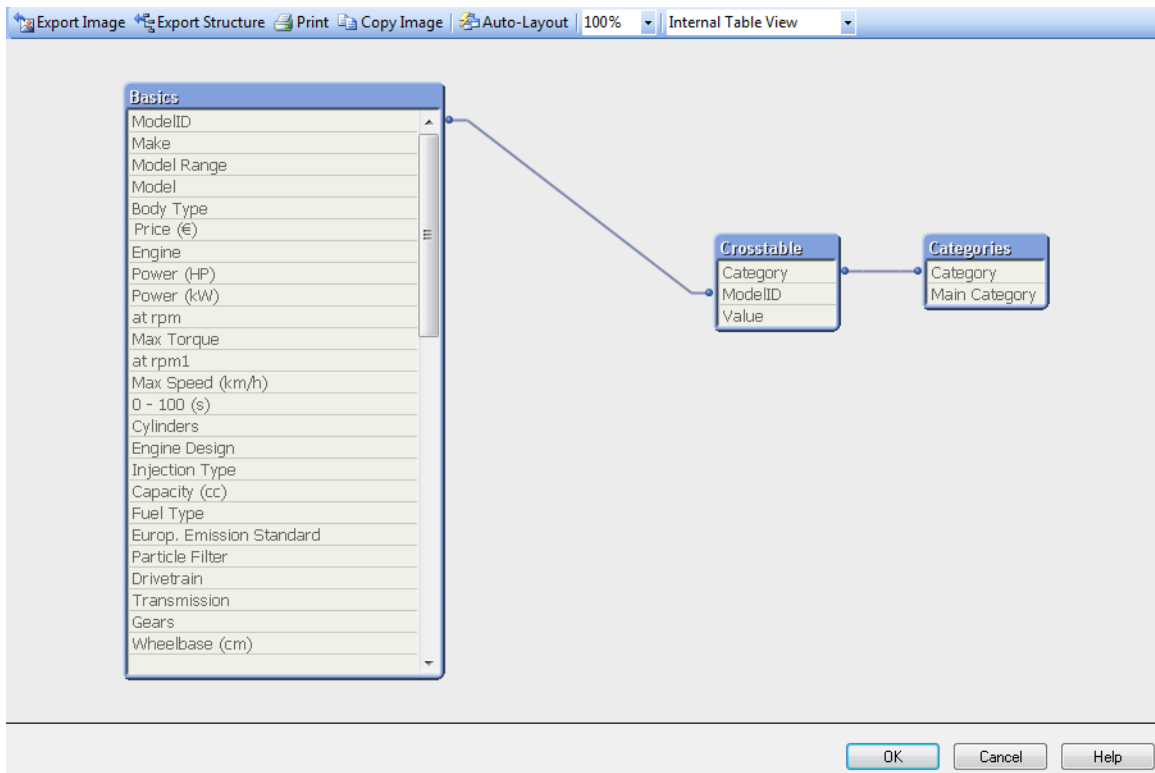
*La boîte de dialogue **Progression** ne sera pas mise à jour pendant l'exécution d'un script masqué, à moins que l'option **Afficher la progression du script masqué** ne soit cochée sous l'onglet **Propriétés du document : Sécurité**. Mises à part des instructions **Trace**, aucune entrée ne sera incluse dans le fichier journal du script.*



Si le script masqué contient un **accès de section**, cette section ne sera autorisée ni dans le script normal ni dans un script commençant par un **chargement binaire** du fichier QlikView contenant le script caché.

Visionneur de tables

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Visionneur de tables**, choisissez **Visionneur de tables** dans le menu **Fichier** ou appuyez sur Ctrl+T.



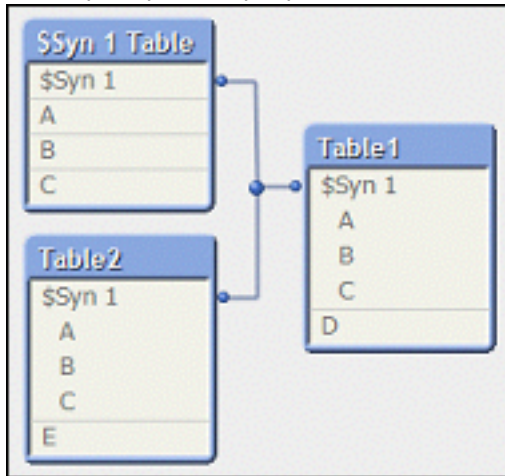
Cette boîte de dialogue sert à afficher la structure des tables de données du document QlikView actif. Les tables apparaissent sous forme de zones où figure la liste des champs qu'elles contiennent. Des lignes de jointure matérialisent les associations entre les zones. Lorsque plus de deux lignes se rejoignent, le visionneur utilise des points de jointure.

On peut déplacer les tables, les points de jointure et aussi tous les points où les connecteurs changent de direction en cliquant dessus et en les tirant (voir ci-dessous). Lors de cette réorganisation de la disposition, les modifications sont enregistrées avec le document, à moins que vous ne quittiez la boîte de dialogue en cliquant sur **Annuler**.

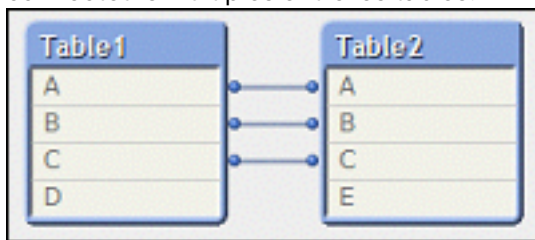
Deux vues sont disponibles et leurs dispositions respectives sont enregistrées séparément. Ces deux vues sont les suivantes :

- La **Vue interne** est la vue définie par défaut. Elle affiche les tables de données telles que QlikView les stocke. Des clés synthétiques composées sont formées dans les tables qui partagent plus d'un champ. Des tables synthétiques sont utilisées pour les relier. Cette vue

permet la meilleure compréhension de la logique QlikView et présente une disposition très claire, puisque chaque paire de tables a au maximum un connecteur.



- La **Vue source** affiche les tables de données telles que QlikView les lit. Il n'y a pas ici de champs ni de tables synthétiques. Les clés composées sont représentées par des connecteurs multiples entre les tables.



Lorsque le curseur survole l'un des champs d'une table, une info-bulle contenant des informations sur le contenu du champ s'affiche :

- Le paramètre **Densité d'information** correspond au nombre d'enregistrements dont le champ comporte des valeurs (différentes de NULL) par rapport au nombre total d'enregistrements de la table.
- Le paramètre **Ratio du sous-ensemble** correspond au nombre de valeurs de champs distinctes trouvées dans la table par rapport au nombre total de valeurs de champ distinctes (c'est-à-dire en tenant compte des autres tables).
- Les **commentaires de table** s'affichent dans l'info-bulle.
- Les **commentaires de champ** s'affichent dans l'info-bulle.
- Les **balises** ajoutées au script ou à la page **Propriétés du document : Tables**, y compris les balises système, s'affichent dans l'info-bulle.

Il est possible d'effectuer les actions suivantes dans les dispositions de table :

- **Cliquer sur la barre de titre d'une table** : Met la table en surbrillance, ainsi que toutes les tables qui ont des associations logiques directes avec cette table et les jointures entre elles.
- **Pointer sur la barre de titre d'une table et tirer** : Déplace la table.
- **Passer le pointeur de la souris sur la barre de titre d'une table** : Affiche des informations contextuelles sur la table.

- **Cliquer sur un champ dans une table** : Met la table en surbrillance, le champ, toutes les tables contenant ce champ et les jointures entre elles.
- **Passer le pointeur de la souris sur un champ d'une table** : Affiche des informations contextuelles sur le champ.
- **Effectuer un clic droit dans une table** : Cliquez sur **Aperçu** pour afficher une boîte de dialogue d'exemples d'enregistrements provenant de données chargées.
- **Pointer sur un point de jointure ou un coude de connecteur et tirer** : Déplace le point de jointure.
- **Clic droit sur un point de jointure ou un coude de connecteur** : Remet le point de jointure à sa position par défaut.
- **Cliquer sur l'arrière-plan de la disposition** : Annule la surbrillance des tables, champs et connecteurs.

Les commandes suivantes sont disponibles par le biais de la barre d'outils et des boutons de la boîte de dialogue :

- **Exporter une image** : Ouvre une boîte de dialogue de recherche de fichier qui permet d'enregistrer la vue de tables active sur le disque sous la forme d'une image bitmap ou png.
- **Exporter la structure** : En cliquant sur ce bouton, vous pouvez exporter la structure des tables du document vers un ensemble de fichiers texte. Ces fichiers texte, un pour les tables (*nomdefichier.Tables.tab*), un pour les champs (*nomdefichier.Fields.tab*) et un pour leur mappage (*nomdefichier.Mappings.tab*), peuvent facilement être lus à nouveau dans QlikView pour vous permettre de poursuivre l'analyse en bénéficiant de toute la puissance de la logique QlikView. Une boîte de dialogue vous permet de sélectionner le dossier cible de l'exportation. Par défaut, les fichiers sont placés dans le même dossier que le document QlikView.
- **Imprimer l'image** : Ouvre la boîte de dialogue Imprimer à partir de laquelle vous pouvez imprimer la vue de tables active. Équivaut au raccourci Ctrl+P.
- **Copier l'image** : Copie la vue des tables sous forme d'image dans le Presse-papiers. Équivaut au raccourci Ctrl+C.
- **Disposition automatique** : Réorganise les tables dans la vue active.
- **Zoom** : On peut déterminer le niveau de zoom de la vue actuelle dans cette zone déroulante.
- **Vue** : Choisissez **Vue interne** ou **Vue source** (voir ci-dessus).

Propriétés des liaisons de données

Cette boîte de dialogue sert à créer une connexion à une source de données OLEDB, en général via ODBC. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, cliquez sur le bouton **Connexion...** sous l'onglet **Données** dans le volet **Outils** de la boîte de dialogue **Éditer le script**.

Le premier onglet liste les noms des fournisseurs OLEDB. Pour créer une connexion de données ODBC, sélectionnez *OLE DB Provider for ODBC Drivers*, puis cliquez sur Suivant >> afin d'atteindre l'onglet **Connexion**.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Sous l'onglet **Connexion**, en dessous de **1**, **spécifiez la source de données**, une source de données précédemment configurée est sélectionnée. On peut choisir entre deux types de sources de données ODBC.

Sources de données prédéfinies

Vous pouvez accéder aux sources de données ODBC prédéfinies en sélectionnant la case d'option **Utiliser le nom de la source de données**. La liste déroulante contient toutes les sources de données définies. Sélectionnez celle à utiliser.

Le cas échéant, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de Passe** permettant d'accéder à la source de données. Vous pouvez également tester la connexion en appuyant sur le bouton **Tester la connexion**.

Enfin, cliquez sur le bouton **OK**. L'instruction Connect est prête.

Sources de données génériques

Les sources de données génériques sont utilisées par exemple pour les fichiers des bases de données. Si une source de données générique doit être utilisée ou si une nouvelle source doit être créée, sélectionnez la case d'option **Utiliser la chaîne de connexion** puis cliquez sur **Créer**. La boîte de dialogue **Sélectionner la source de données** s'ouvre alors.

Deux types de sources de données sont disponibles : les sources de données fichier et les sources de données machine. Ces dernières sont propres à l'ordinateur local et à l'utilisateur, tandis que les sources de données fichier sont propres à un fichier. Vous pouvez utiliser l'une ou l'autre. À chaque source de données est associé un onglet distinct dans la boîte de dialogue **Sélectionner la source de données**.

Les sources de données génériques sont utilisées par exemple pour les fichiers des bases de données. Si vous voulez utiliser une source de données générique ou créer une nouvelle source, sélectionnez la case d'option **Utiliser la chaîne de connexion**, puis cliquez sur **Créer**. La boîte de dialogue **Sélectionner la source de données** s'ouvre alors.

Deux types de sources de données sont disponibles : les sources de données fichier et les sources de données machine. Ces dernières sont propres à l'ordinateur local et à l'utilisateur, tandis que les sources de données fichier sont propres à un fichier. Utilisez l'une ou l'autre. À chaque source de données est associé un onglet distinct dans la boîte de dialogue **Sélectionner la source de données**.

Double-cliquez sur une source de données, puis recherchez le fichier de base de données applicable dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.



*Pour les sources de données MS Access, vous devez cliquer sur le bouton **Base de données** dans une boîte de dialogue intermédiaire.*

Lorsque vous cliquez sur **RETOUR**, vous revenez au deuxième onglet de la boîte de dialogue **Propriétés des liaisons de données**.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Le cas échéant, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de Passe** permettant d'accéder à la source de données. Vous pouvez aussi tester la connexion en cliquant sur le bouton **Tester la connexion**.

Enfin, cliquez sur le bouton **OK**. L'instruction **connect** est prête.

Connexion à la source de données

Cette boîte de dialogue sert à créer une connexion à une source de données ODBC. Elle est accessible via le bouton **Connexion** de la page **Données** du volet **Outils** de la boîte de dialogue **Éditer le script** si l'option de base de données ODBC a été choisie.

Sur cette page, choisissez la source de données. Par défaut, seules les sources de données du système apparaissent. Cochez la case **Afficher les DSN utilisateur** pour afficher toutes les sources de données.

Si nécessaire, vous pouvez renseigner les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** pour accéder à la source de données. Vous pouvez également tester la connexion en appuyant sur le bouton **Tester la connexion**.

Enfin, cliquez sur le bouton **OK**. L'instruction **CONNECT** est prête.

Créer une instruction Select

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Créer une instruction Select**, cliquez sur le bouton **Sélectionner** sous l'onglet **Données** du volet **Outils** de la boîte de dialogue **Éditer le script**. Elle permet de définir les tableaux et les champs à charger à partir d'une source de données précédemment sélectionnée.

Cette boîte de dialogue se compose de trois groupes. Le premier groupe contient des informations sur la source de données.

Source de données	Nom de la source de données ODBC/OLEDB active.
Base de données	Vous pouvez choisir parmi les bases de données disponibles dans la liste déroulante.
Propriétaire	Indique le nom du propriétaire de la base de données. Vous pouvez choisir parmi les propriétaires disponibles dans la liste déroulante.
Connect	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Connexion à la source de données .
Pilote	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Informations sur le pilote ODBC ou Informations sur le pilote de base de données OLE , qui contient des informations sur les fonctions prises en charge par le pilote en cours d'utilisation.
support	Ouvre une boîte de dialogue présentant des informations de support relatives à la base de données. Ces informations peuvent être utilisées lorsque vous contactez le support Qlik et lorsque vous signalez des bogues ou des problèmes liés à des documents QlikView.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Le deuxième groupe est utilisé pour sélectionner tables et champs.

Tables de bases de données	Cette liste affiche toutes les tables de base de données disponibles. Cliquez sur le nom d'une table pour la sélectionner. Il est possible de contrôler les types de tables qui figurent dans cette liste à l'aide des cases à cocher de gauche (voir leur description ci-dessous).
Champs	Cette liste affiche tous les champs disponibles dans la table sélectionnée. Choisissez dans la liste un ou plusieurs champs à inclure à l'instruction select . Utilisez un astérisque « * » pour sélectionner tous les noms de champs à la fois. La sélection de champs apparaîtra sous l'onglet Script du troisième groupe (voir sa description ci-dessous). Les champs peuvent être triés dans l' Ordre original de la base de données, mais on peut préférer sélectionner le Tri alphabétique dans la liste déroulante.
Afficher l'icône des champs clés	Lorsque cette option est cochée, tout champ défini comme champ clé dans la base de données source est signalé par une icône de clé dans la liste Champs .
Tables	Cochez cette case pour que les tables normales de la base de données figurent dans la liste Tables de base de données .
Vues	Cochez cette case pour que les vues de la base de données figurent dans la liste Tables de base de données .
Synonymes	Cochez cette case pour que les synonymes de tables de la base de données figurent dans la liste Tables de base de données .
Tables système	Cochez cette case pour que les tables système de la base de données figurent dans la liste Tables de base de données .
Alias	Cochez cette case pour que les alias de tables de la base de données figurent dans la liste Tables de base de données .

Le troisième groupe affiche l'instruction **select** générée et les informations relatives à la table et aux champs sélectionnés. Le groupe contient les onglets suivants :

Script

L'onglet **Script** affiche le script qui sera généré pour l'instruction **select**.

Les trois cases d'option situées à droite contrôlent le formatage de l'instruction **select** dans le script.

Colonne	Sélectionnez cette option pour que chaque nom de champ de l'instruction select générée figure sur une ligne distincte dans le script.
Ligne	Sélectionnez cette option pour que la totalité de l'instruction select générée figure sur une seule ligne dans le script.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Structuré	Sélectionnez cette option pour que l'instruction select figure sur des lignes structurées dans le script.
Instruction Load antérieure	Si cette option est activée, l'instruction select sera générée en étant précédée par une instruction load qui l'utilisera comme entrée. Tous les champs seront répertoriés dans l'instruction load , même si l'astérisque * est utilisé dans l'instruction select .
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer l'instruction select générée jusqu'à présent. La génération d'une nouvelle instruction select débute sans que la boîte de dialogue ne soit fermée. L'ancienne instruction sera visible dans le volet d'aperçu au-dessus d'un séparateur clair. Cette procédure peut être répétée autant de fois que l'on veut.

Table

L'onglet **Table** affiche des informations détaillées sur la table de base de données sélectionnée.

Plus... ouvre une boîte de dialogue redimensionnable distincte, présentant une vue développée des onglets **Table**, **Colonnes** et **Aperçu**.

Colonnes

L'onglet **Colonnes** affiche des informations détaillées sur les colonnes (champs) sélectionnées dans la table active.

Aperçu

L'onglet **Aperçu** affiche un aperçu des premières lignes qui seront générées par l'instruction **select** actuelle.

Blobs

L'onglet **Blobs** permet d'associer les grands objets binaires (Blobs, Binary Large Objects) dans un document QlikView. Il s'agit souvent d'une image, d'un fichier texte ou autre, stocké sous forme d'entité unique dans un système de gestion de bases de données. L'icône **i** indique que le champ contient un grand objet binaire. Les grands objets binaires contenus dans la base de données sont répertoriés avec leur taille (en Ko) et leur type dans le **Visionneur de blobs**. S'il s'agit d'une image, l'aperçu du grand objet binaire s'affiche en regard de la liste. QlikView prend en charge les blobs au format jpg, png, bmp, pdf et rtf.

Le bouton **Regroupement...** permet d'ouvrir la boîte de dialogue de **regroupement**.

Champs clé pour les données blob	Dans la liste, sélectionnez le blob à redimensionner.
Réduire les images	Activez cette option pour redimensionner le blob. Appliquez les paramètres Largeur en pixels et Hauteur en pixel pour adapter la taille de l'image.

Ce paramètre ne gère pas les proportions.



Il est uniquement possible de regrouper les grands objets binaires à l'aide d'ODBC.

Dès lors que les sélections de table et de champs sont effectuées, vous pouvez cliquer sur **OK** afin d'insérer les instructions **select** générées à l'emplacement du curseur dans le script QlikView. Si vous cliquez sur **Annuler**, vous perdrez les modifications.

Le pilote ODBC est généralement en mesure d'interpréter des instructions **select** bien plus complexes que celles générées à partir de cette boîte de dialogue. Une autre façon de générer une instruction **select** complexe consiste à utiliser un outil de requête, par exemple Microsoft Query, et d'y concevoir l'instruction **select** graphiquement. Vous pouvez ensuite copier (via Ctrl+C) l'instruction **select** et la coller (via Ctrl+V) dans le script QlikView. (Dans MS Query, cliquez sur le bouton **SQL**.)

Ouvrir des fichiers locaux

Cette boîte de dialogue est accessible via le bouton **Fichiers de tables** de la boîte de dialogue **Éditer le script**.

Dans la boîte de dialogue **Ouvrir des fichiers locaux**, vous pouvez spécifier les fichiers de tables à charger. Pour sélectionner plusieurs fichiers, cliquez dessus en maintenant la touche Ctrl ou Maj enfoncée. Lorsque vous cliquez sur le bouton **OK**, le fichier sélectionné est interprété dans **l'Assistant Fichier**.

Ouvrir des fichiers Internet ou Ouvrir un document QlikView

Cette boîte de dialogue s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton **Fichier QlikView...** ou **Fichiers de tables...** de la boîte de dialogue **Données** du volet Outil de la boîte de dialogue **Éditer le script**, sous réserve que la case **Utiliser le mode FTP** soit cochée. En fonction du bouton utilisé pour l'ouvrir, la boîte de dialogue s'appelle **Ouvrir un document QlikView** ou **Ouvrir des fichiers Internet** mais les fonctionnalités sont les mêmes. Cette boîte de dialogue permet également d'ouvrir des documents QlikView. Pour cela, choisissez **Ouvrir via FTP** dans le menu **Fichier**.

Sélectionnez dans la liste de sélection déroulante le serveur contenant le(s) fichier(s) à ouvrir. Si votre serveur ne figure pas dans cette liste (ou s'il n'y a pas de liste), saisissez le nom d'un serveur, puis cliquez sur **Connexion**.

Boîte de dialogue Ouvrir

Champ	Description
Adresse du serveur FTP	Lors de la première connexion au serveur FTP, vous devez saisir l'adresse à cet endroit.
Nom d'utilisateur	Sauf si la case Connexion anonyme est cochée, le nom d'utilisateur doit être saisi à cet endroit.
Mot de passe	Sauf si la case Connexion anonyme est cochée, le mot de passe doit être saisi à cet endroit.

Champ	Description
Connect	Cliquez sur ce bouton pour vous connecter au serveur sélectionné. Si vous sélectionnez un serveur directement dans la liste, ignorez cette procédure.
Syntaxe passive	Pour vous connecter à travers un pare-feu, vous devrez sans doute utiliser un protocole FTP passif.
Connexion anonyme	Permet à l'utilisateur de se connecter sans nom d'utilisateur ni mot de passe.
Nom du fichier	Le nom des fichiers sélectionnés apparaît dans cette zone une fois la connexion au serveur établie.
Type de fichiers	Spécifiez ici le type de fichiers voulu.
Ouvrir	Cliquer sur ce bouton génère une instruction load qui sera introduite dans le script de chargement dans la boîte de dialogue Éditer le script .

Assistant Données intégrées

La boîte de dialogue **Assistant Données intégrées** se trouve dans le menu **Insérer, Instruction Load, Instruction Load inline**. Elle sert à créer des instructions **load inline** dans le script.

La boîte de dialogue contient une sorte de feuille de calcul et fonctionne de fait comme une feuille de calcul à bien des égards. Cependant, les formules de calcul ne seront pas évaluées ici comme elles le seraient dans Microsoft Excel, par exemple.

Chaque colonne représente un champ à charger dans QlikView au moyen d'une table intégrée. Chaque ligne est un enregistrement de la table. Pour sélectionner une cellule de données, cliquez dessus. On peut ensuite y taper ou y coller une valeur à partir du Presse-papiers. Appuyez sur Entrée ou une flèche pour accepter la valeur et passer à une autre cellule.

La ligne (étiquette) du haut est réservée aux étiquettes de champs. Double-cliquez sur une cellule d'étiquette pour la modifier. Si aucune valeur n'est saisie dans la ligne d'étiquette, ce sont les noms de champs F1, F2, etc. qui seront utilisés.

Menu Édition

Le menu **Édition** contient les commandes d'édition de base.

Commandes du menu Édition

Commande	Description
Insérer une colonne	Insère une colonne vide si une ou plusieurs colonnes sont sélectionnées.
Supprimer la colonne	Supprime les colonnes sélectionnées.
Insérer une ligne	Insère une ligne vide si une ou plusieurs lignes sont sélectionnées.
Supprimer la ligne	Supprime les lignes sélectionnées.

Menu Outils

Le menu **Outils** contient l'option **Données de document** permettant d'ouvrir l'**Assistant Importation de données de document** à partir duquel vous pouvez coller des valeurs de champs à partir de n'importe quel champ présent dans le document. Dans la boîte de dialogue, vous pouvez déterminer le nombre de valeurs de champs présentes dans n'importe quel champ sélectionné. Vous pouvez également insérer l'ensemble des valeurs, celles sélectionnées ou celles exclues dans l'assistant en ligne.

Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue et générer une instruction **Load inline** reflétant le contenu de la grille de table de la boîte de dialogue.

Assistant Table de restriction d'accès

La boîte de dialogue **Assistant Table de restriction d'accès** est accessible à partir du menu **Insérer, Accès de section, Instruction Inline**. Elle sert à générer une instruction **Load Inline** pour contrôler l'accès au document QlikView.

La boîte de dialogue contient les commandes suivantes :

Champs de sécurité

Champ	Détails
Champs à utiliser	La liste comprend tous les champs de sécurité possibles dans un Section Access QlikView. Cochez la case de ceux que vous souhaitez inclure.
Table d'accès utilisateur de base	Cliquez sur ce bouton pour cocher ACCESS, USERID et PASSWORD et décocher les autres champs.
Sécurité NT de base	Cliquez sur ce bouton pour cocher ACCESS, PASSWORD, NTNAME et NTDOMAINSID et décocher les autres champs.

Lorsque vous fermez la boîte de dialogue en cliquant sur **OK**, la boîte de dialogue **Assistant Données intégrées** s'ouvre en présentant les champs sélectionnés en tant qu'étiquettes de colonne. Lorsque vous cliquez sur **OK** dans cette boîte de dialogue, une instruction **Load Inline** précédée d'une instruction **Section** et suivie d'une instruction **Section Application** est créée.

Assistant Fichier

L'**Assistant Fichier** s'affiche automatiquement à l'ouverture d'un fichier ou d'une table HTML via le bouton **Fichiers de tables...** sous l'onglet **Données** du **volet Outils** de la boîte de dialogue **Éditer le script**. L'assistant apparaît aussi lorsqu'on ouvre un fichier de document autre que QlikView à partir du menu Fichier.

Les types de fichiers que QlikView reconnaît sont les fichiers texte délimités (fichiers csv, par exemple), les fichiers à enregistrements fixes, les fichiers dif, les fichiers Excel, les fichiers HTML et XML. Ces types de fichiers sont appelés **fichiers de tables**.

Les fichiers peuvent être chargés à partir du réseau local ou directement d'Internet.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Pour charger un fichier stocké sur le réseau local, utilisez le bouton **Fichiers de tables** de la boîte de dialogue **Éditer le script**. Si le fichier a l'extension d'un fichier de tables telle que .csv, .txt, .tab, .skv, .fix, .dif, .htm, .html, .shtml, .xhtml, .php ou .asp, il apparaîtra dans la boîte de dialogue **Ouvrir des fichiers locaux**. On peut ouvrir le fichier même s'il a une autre extension en choisissant **Tous les fichiers (*.*)** dans la liste déroulante Fichiers de type de la boîte de dialogue **Ouvrir des fichiers locaux**. Le contenu doit cependant être interprétable par QlikView. Cela ne dépend pas de l'extension du fichier pour QlikView.

Pour charger un fichier directement d'Internet, collez l'URL (copiée au préalable dans le navigateur) dans la zone de texte intitulée **Nom du fichiers** de la boîte de dialogue de recherche FTP, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Une fois qu'un fichier a été sélectionné, l'assistant s'ouvre. Il comprend cinq onglets : **Source**, **Type**, **Transformer**, **Options** et **Script**. Comme il est rarement nécessaire d'apporter des modifications à l'onglet **Source**, l'assistant démarre avec l'onglet **Type** activé. Les boutons **<<Précédent** et **Suivant>>** permettent à l'utilisateur de passer d'un onglet à l'autre.

Sous les onglets **Type** et **Options**, vous disposez d'un aperçu permettant d'observer la façon dont QlikView a interprété le fichier. La page **Script** permet de définir le mode de présentation du script dans la boîte de dialogue **Éditer le script**.

Le bouton **Terminer** ferme l'assistant et génère une instruction load dans le script de chargement.

Pour charger un fichier stocké sur le réseau local, utilisez le bouton **Fichiers de tables** de la boîte de dialogue **Éditer le script**. Si le fichier a l'extension d'un fichier de tables, par exemple .csv, .txt, .tab, .skv, .fix, .dif, .htm, .html, .shtml, .xhtml, .php ou .asp, il apparaîtra dans la boîte de dialogue **Ouvrir des fichiers locaux**. Il est possible d'ouvrir le fichier même s'il est doté d'une autre extension, en choisissant **Tous les fichiers (*.*)** dans la liste déroulante **Fichiers de type** de la boîte de dialogue **Ouvrir des fichiers locaux**. Le contenu doit cependant être interprétable par QlikView. Cela ne dépend pas de l'extension du fichier pour QlikView.

Pour charger un fichier directement d'Internet, collez l'URL (copiée au préalable dans votre navigateur) dans la zone de texte intitulée **Nom du fichier** de la boîte de dialogue de recherche FTP, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Une fois qu'un fichier a été sélectionné, l'assistant s'ouvre. Il comprend cinq onglets : **Source**, **Type**, **Transformer**, **Options** et **Script**. Comme il est rarement nécessaire d'apporter des modifications à l'onglet **Source**, l'assistant démarre avec l'onglet **Type** activé. Les boutons **<<Précédent** et **Suivant>>** permettent de passer d'un onglet à l'autre.

Sous les onglets **Type** et **Options**, vous aurez un aperçu de la façon dont QlikView a interprété le fichier. La page **Script** vous permet de définir le mode de présentation du script dans la boîte de dialogue **Éditer le script**.

Le bouton **Terminer** ferme l'assistant et génère une instruction **load** dans le script.

Assistant Fichier : Source

Cet onglet contient tous les paramètres relatifs à la source de la table. La source est normalement bien définie dès qu'un fichier est sélectionné dans la boîte de dialogue **Ouvrir un fichier**, mais si vous devez apporter des modifications à la définition de la source, ce qui arrive souvent par exemple pour les tables récupérées directement de sites web, apportez-les ici. Cliquer sur le bouton **< Retour** de la page **Type** ouvre la page **Source**.

Paramètres de la source

Paramètre	Description
Fichier local	Saisissez le chemin d'accès à un fichier local ou cliquez sur Parcourir pour le rechercher via l'explorateur.
Fichier Internet	Saisissez le chemin d'accès au fichier Internet.
À partir du champ	Ouvre la boîte de dialogue Source de données pour le document où il est possible de choisir la table et le champ.

Source de données pour le document

Cette boîte de dialogue répertorie les tables du document actif et permet d'utiliser un champ précédemment chargé comme source de données.

Propriétés de la source de données du document

Propriété	Description
Valeur de champ	Valeur sélectionnée. <ul style="list-style-type: none">• Tables : Menu déroulant affichant les tables chargées dans le document actif.• Champs : Champs de la table sélectionnée.• Valeurs : Valeurs des champs sélectionnés.
Chemin d'accès au fichier	Nom de la table et du champ sélectionnés.
Type de valeur	Type de la valeur sélectionnée. <ul style="list-style-type: none">• Texte : Si la valeur est un texte, elle apparaît à cet endroit.• Infos : Toute information connectée à la valeur de champ apparaît à cet endroit.• Blob : Tout blob connecté à la valeur apparaît à cet endroit.

Assistant Fichier : Type

Cette page contient les paramètres relatifs au type de fichier et au type de table. Les paramètres varient en fonction du type de fichier.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Lorsqu'on ouvre un fichier de tables, le programme tente d'interpréter son contenu. Les valeurs initiales des paramètres sont définies de cette manière, mais peuvent bien sûr être modifiées manuellement par l'utilisateur.

Type de fichier

Le type de fichier est défini ici : Délimité, Enregistrement fixe, DIF, Fichiers Excel (xls), Excel (xlsx), HTML, QVD, XML, KML ou QVX.

Volet Aperçu

Le résultat des réglages effectués s'affiche dans le volet d'aperçu (la partie inférieure de l'onglet). Lorsque les paramètres sont modifiés, le contenu de l'aperçu est également modifié. On peut aussi apporter des modifications directement dans l'aperçu. On peut tout d'abord omettre des champs en cliquant sur la « croix » à droite du nom du champ. La croix devient alors un point d'exclamation et le champ n'est pas inclus dans l'instruction **load**. Pour annuler cette modification, cliquez simplement sur le point d'exclamation. Pour renommer un champ, cliquez sur son nom, saisissez le nouveau nom dans cette zone et confirmez en appuyant sur ENTRÉE. Les clauses **as** requises dans l'instruction **load** sont automatiquement créées. Enfin, pour les fichiers à enregistrements fixes (et certaines tables HTML), on peut définir la largeur des colonnes en cliquant directement dans le volet d'aperçu.

Assistant Fichier : Type - Délimité

Paramètres Délimité

Paramètre	Description
Delimiter	Spécifiez le type de délimiteur à utiliser. Pour utiliser un délimiteur différent des délimiteurs prédéfinis, choisissez Personnalisé afin d'identifier celui qui vous intéresse. Personnalisé ouvre la boîte de dialogue Sélecteur de délimiteur, qui permet de choisir l'un des délimiteurs disponibles sur l'ordinateur.
Taille de l'en-tête	La partie en-tête du fichier correspond à un nombre défini de lignes ou d'octets (uniquement pour les fichiers délimités, à enregistrements fixes et Excel). L'en-tête peut être omis.
Jeu de caractères	Le jeu de caractères du fichier de tables est défini ici. Si le jeu de caractères de votre choix n'est pas disponible dans le menu déroulant, il est possible de sélectionner Personnalisé . Cela permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélecteur de code page pour choisir parmi les jeux de caractères installés sur l'ordinateur.
Mise entre guillemets	Définissez le schéma de guillemets à utiliser. Choisissez Standard , Aucun ou MSQ .

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Paramètre	Description
Commentaire	Dans certains fichiers, des commentaires sont utilisés entre les enregistrements. Une ligne de commentaire commence souvent par un caractère spécial ou un jeu de caractères, par exemple //. Vous pouvez spécifier ici les caractères qui marquent le début d'un commentaire pour permettre à QlikView de reconnaître les commentaires.
Labels	Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué . Le format permet aussi de spécifier explicitement les noms de champ; dans ce cas, il faut choisir Explicite . Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun .
Ignorer la fin de fichier	Il peut arriver qu'un caractère spécial indique la fin du fichier. Si ce caractère se trouve au milieu d'un fichier texte (entouré de guillemets, par exemple), vous pouvez activer cette option pour l'ignorer.

Assistant Fichier : Type - Enregistrement fixe

Paramètres Enregistrement fixe

Paramètre	Description
Taille de l'en-tête	Il est possible d'omettre la partie en-tête du fichier dans cette zone : nombre spécifié de lignes ou d'octets (uniquement pour les fichiers délimités, à enregistrements fixes et Excel).
Taille de l'enregistrement	Spécifiez la taille d'un enregistrement en lignes ou en octets (fichiers à enregistrements fixes uniquement).
Jeu de caractères	Le jeu de caractères du fichier de tables est défini ici. Si le jeu de caractères de votre choix n'est pas disponible dans le menu déroulant, sélectionnez Personnalisé . Cela permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélecteur de code page afin de choisir parmi les jeux de caractères installés sur l'ordinateur.
Ignorer la fin de fichier	Il peut arriver qu'un caractère spécial indique la fin du fichier. Si ce caractère se trouve au milieu d'un fichier texte (entouré de guillemets, par exemple), vous pouvez activer cette option pour l'ignorer.
Taille d'onglet	Longueur d'un onglet définie en espaces.
Étiquettes imbriquées...	Permet d'imbriquer les étiquettes. Cette option doit être utilisée si les noms des champs sont stockés sur la première ligne de la table.
Analyser les positions fixes	Analyse et définit la largeur des colonnes pour les fichiers à enregistrements fixes et pour certaines tables HTML. Après l'analyse, des sauts de colonne peuvent être ajoutés ou supprimés dans le volet d'aperçu.
Effacer les positions fixes	Efface tous les sauts de colonnes (pour les fichiers à enregistrements fixes et certaines tables HTML).

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Assistant Fichier : Type - DIF

Paramètres DIF

Paramètre	Description
Labels	Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué . Le format DIF permet également de spécifier explicitement les noms de champs ; dans ce cas, la commande doit être définie sur Explicite . Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun .
Jeu de caractères	Le jeu de caractères du fichier de tables est défini ici. Si le jeu de caractères de votre choix n'est pas disponible dans le menu déroulant, sélectionnez Personnalisé . Cela permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélecteur de code page afin de choisir parmi les jeux de caractères installés sur l'ordinateur.

Assistant Fichier : Type - Excel XLS

Paramètres Excel XLS

Paramètre	Description
Tables	Dans le groupe Tables , vous pouvez choisir une table donnée si le fichier lu en contient plusieurs, ce qui peut être le cas de fichiers HTML ou Excel. Dans Excel, toutes les feuilles d'un classeur et toutes les zones nommées (par exemple, plusieurs cellules portant des noms) dans les feuilles de calcul sont identifiées comme des tables possibles. Notez que les noms de feuilles Excel ne doivent pas contenir les caractères &, > ou <. Lors de la définition d'une zone nommée sur une feuille, l'option Étendue sélectionnée doit correspondre à Classeur et le champ Fait référence à doit conserver sa valeur d'origine (celle qui lui a été affectée par défaut). Sinon, la zone nommée risque de ne pas s'afficher sous forme de table.
Taille de l'en-tête	Il est possible d'omettre la partie en-tête du fichier dans cette zone : nombre spécifié de lignes ou d'octets (uniquement pour les fichiers délimités, à enregistrements fixes et Excel).
Labels	Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué . Le format DIF permet également de spécifier explicitement les noms de champs ; dans ce cas, la commande doit être définie sur Explicite . Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun .

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Assistant Fichier : Type - Excel XLSX

Paramètres Excel XLSX

Paramètre	Description
Tables	<p>Dans le groupe Tables, vous pouvez choisir une table donnée si le fichier lu en contient plusieurs, ce qui peut être le cas de fichiers HTML ou Excel. Dans Excel, toutes les feuilles d'un classeur et toutes les zones nommées (par exemple, plusieurs cellules portant des noms) dans les feuilles de calcul sont identifiées comme des tables possibles. Notez que les noms de feuilles Excel ne doivent pas contenir les caractères &, > ou <.</p> <p>Lors de la définition d'une zone nommée sur une feuille, l'option Étendue sélectionnée doit correspondre à Classeur et le champ Fait référence à doit conserver sa valeur d'origine (celle qui lui a été affectée par défaut). Sinon, la zone nommée risque de ne pas s'afficher sous forme de table.</p>
Taille de l'en-tête	<p>Il est possible d'omettre la partie en-tête du fichier dans cette zone : nombre spécifié de lignes ou d'octets (uniquement pour les fichiers délimités, à enregistrements fixes et Excel).</p>
Labels	<p>Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué. Le format DIF permet également de spécifier explicitement les noms de champs ; dans ce cas, la commande doit être définie sur Explicite. Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun.</p>

Assistant Fichier : Type - HTML

Paramètres HTML

Paramètre	Description
Tables	<p>Dans le groupe Tables, vous pouvez choisir une table donnée si le fichier lu en contient plusieurs, ce qui peut être le cas de fichiers HTML ou Excel. Dans Excel, toutes les feuilles d'un classeur et toutes les zones nommées (par exemple, plusieurs cellules portant des noms) dans les feuilles de calcul sont identifiées comme des tables possibles.</p>
Labels	<p>Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué. Le format DIF permet également de spécifier explicitement les noms de champs ; dans ce cas, la commande doit être définie sur Explicite. Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun.</p>
Jeu de caractères	<p>Le jeu de caractères du fichier de tables est défini ici. Si le jeu de caractères de votre choix n'est pas disponible dans le menu déroulant, sélectionnez Personnalisé. Cela permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélecteur de code page afin de choisir parmi les jeux de caractères installés sur l'ordinateur.</p>

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Paramètre	Description
Analyser les positions fixes	Analyse et définit la largeur des colonnes pour les fichiers à enregistrements fixes et pour certaines tables HTML. Après l'analyse, des sauts de colonne peuvent être ajoutés ou supprimés dans le volet d'aperçu.
Effacer les positions fixes	Efface tous les sauts de colonnes (pour les fichiers à enregistrements fixes et certaines tables HTML).

Assistant Fichier : Type - QVD

Ce type de fichier ne comporte pas de paramètres configurables.

Assistant Fichier : Type - XML

Paramètres XML

Paramètre	Description
Tables	Les tables trouvées sont visibles dans la liste. Chaque table est indiquée par un chemin qui correspond à son emplacement dans la structure XML. Lorsqu'une table est sélectionnée, ses champs sont visibles dans le volet Champs de droite. Une instruction Load est générée pour chaque table de la liste lorsque vous cliquez sur le bouton Terminer .
XML	Cette feuille montre la structure interprétée de la source XML.
Champs	Cette feuille montre les champs de la table sélectionnée et les clés générées.

Assistant Fichier : Type - KML

Vous pouvez charger des fichiers de carte stockés au format KML pour les utiliser dans des visualisations de carte.

Ce type de fichier ne comporte pas de paramètres configurables.

Assistant Fichier : Type - QVX

Un fichier au format QVX contient des métadonnées décrivant une table de données et les données réelles. Contrairement au format QVD, propriétaire et optimisé pour des transformations minimales à l'intérieur QlikView, le format QVX est public et nécessite quelques transformations lors de l'exportation des données depuis les formats ordinaires de base de données. Les fichiers QVX sont chargés dans le script avec l'instruction **load**.

Ce type de fichier ne comporte pas de paramètres configurables.

Assistant Fichier : Transformation

Dans la boîte de dialogue **Transformer**, il est possible de filtrer une table et de procéder à des transformations avancées. Pour les fichiers HTML, cette fonction s'avère particulièrement importante puisqu'il n'existe pas de norme pour le stockage des données dans ce format. Par conséquent, il est impossible de rendre QlikView capable de lire des tables HTML aussi facilement que des formats de données plus structurés.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Pour accéder aux boîtes de dialogue **Transformer**, activez l'étape de transformation en cliquant sur le bouton **Activer l'étape de transformation**. Cette étape n'est pas activée par défaut par souci d'économie de la mémoire.

La boîte de dialogue **Transformer** comprend de nombreux filtres permettant d'adapter les tables à QlikView. La boîte de dialogue comprend six onglets décrits ci-dessous. Les boutons situés dans le coin inférieur gauche de la boîte de dialogue **Transformer** s'appliquent cependant à tous les onglets :

Boutons universels Transformer

Bouton	Description
Annuler	Annule la dernière modification apportée.
Rétablir	Rétablit la dernière modification annulée.
Réinitialiser	Rétablit l'état initial de la table.

Scories

L'onglet **Scories** permet de supprimer de la table les lignes et les colonnes contenant des scories. Dans les fichiers HTML, il n'est pas rare que des lignes et des colonnes supplémentaires soient insérées uniquement pour la lisibilité de la table et il est bien entendu nécessaire de les supprimer avant de charger les données dans QlikView.

Les colonnes et les lignes peuvent être supprimées explicitement, auquel cas leurs index sont stockés dans le script. Les lignes peuvent aussi être supprimées sur la base de certains critères.

Boutons Scories

Bouton	Description
Supprimer Marqué	Supprime les lignes et colonnes mises en surbrillance.
Suppression conditionnelle...	Ouvre la boîte de dialogue Définition de la condition de la ligne qui permet de définir les critères conditionnels de suppression des lignes.

Remplir

L'onglet **Remplir** permet de remplacer des valeurs de la cellule. Dans la plupart des cas, certaines cellules correspondant à une description donnée sont remplacées par une autre valeur de la même colonne. Ainsi, on a souvent des cellules vides pour lesquelles la valeur pertinente se trouve dans la première cellule pleine au-dessus.

Boutons Remplir

Bouton	Description
Remplir...	Ouvre la boîte de dialogue Remplir les cellules destinée à configurer des conditions et une stratégie.

Colonne

L'onglet **Colonne** de la boîte de dialogue sert à copier le contenu d'une colonne dans une nouvelle colonne. La copie peut contenir toutes les cellules de la colonne source ou seulement certaines d'entre elles. Cette caractéristique peut être utile si une colonne contient différents types de valeurs. Elle peut aussi servir à dupliquer une colonne qui contient des liens HTML, de sorte qu'une colonne contienne le texte des liens, tandis que l'autre comprend leur URL.

Boutons Colonne

Bouton	Description
Créer...	Ouvre la boîte de dialogue Définition des cellules pour la nouvelle colonne dans lequel il est possible de spécifier le mode de création de la nouvelle colonne.
Étiquette	Définit l'étiquette de la colonne.

Contexte

Dans une table HTML, on peut stocker plus d'informations que l'on en voit, par exemple l'adresse à laquelle le navigateur doit aller si l'on peut cliquer sur le contenu d'une cellule. L'onglet **Transformer** affichera le texte de la cellule, mais il peut aussi présenter des informations supplémentaires concernant les différentes cellules. Naturellement, QlikView peut aussi lire ces informations.

Les informations supplémentaires se trouvent toujours encadrées de balises. Une balise a un nom et peut avoir des attributs, parfois des valeurs. Le contexte d'une cellule peut ressembler à ceci :

Exemple :

```
<A href=www.myurl.com/mypage.html name="MyName">
```

```
Mon texte de lien
```

```
</A>
```

Le texte visible de la cellule est *Mon texte de lien*. Le contexte contient une balise de début et une balise de fin. Les balises indiquent un lien hypertexte. La balise de début possède deux attributs, *href* et *name*.

L'onglet **Contexte** peut servir à lire les attributs des balises au lieu de la chaîne principale. D'autres types d'opérations sont aussi possibles. Effectuez un clic droit sur les cellules dans l'assistant et choisissez **Afficher le contexte** pour voir le contexte de la cellule.

Boutons Contexte

Bouton	Description
Développer...	Ouvre la boîte de dialogue Extension de cellule contextuelle dans laquelle vous pouvez définir un développement du contenu d'une cellule en plusieurs cellules. Notez qu'il est nécessaire de choisir à la fois une colonne et une ligne pour que ce bouton devienne disponible. Cependant, toutes les cellules de la colonne seront développées.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Bouton	Description
Interpréter...	Ouvre la boîte de dialogue Interprétation contextuelle dans laquelle vous pouvez définir une interprétation du contenu des cellules. Notez qu'il est nécessaire de choisir à la fois une colonne et une ligne pour que ce bouton devienne disponible. Cependant, toutes les cellules de la colonne seront interprétées.

Déployer

L'onglet **Déployer** permet d'étendre une table comprenant des retours à la ligne. *Condensée* signifie ici qu'une deuxième partie de la table figure, non pas en dessous comme on s'y attendrait, mais à côté de la première partie de la table. Dans l'exemple ci-dessus, la partie droite sera ainsi déplacée sous la partie gauche.

Boutons Déployer

Bouton	Description
Déployer	Déploie la table. La bordure entre les deux parties doit d'abord être fixée à l'aide du curseur. On peut aussi diviser la table soit verticalement, soit horizontalement.
Déploiement conditionnel...	Définit la condition d'une division verticale de la table. Ouvre la boîte de dialogue Définition de la condition de la ligne .

Rotation

Les concepteurs de sites web font souvent pivoter les tables pour leur donner un meilleur aspect. Le principal but de la fonction de rotation est de permettre de remettre les tables « à l'endroit », c'est-à-dire d'obtenir les champs sous forme de colonnes, les noms de champs sur la première ligne, etc.

Boutons Pivoter

Bouton	Description
Left	Fait pivoter la table dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
Droite	Fait pivoter la table dans le sens des aiguilles d'une montre.
Transposer	Transpose la table, c.-à-d., crée une copie miroir de la table le long d'un axe en diagonale, de sorte que la cellule située dans le coin supérieur droit devienne la cellule du coin inférieur gauche et inversement. Les cellules en haut à gauche et en bas à droite, elles, restent à leur place.

Remplir les cellules

Champs Remplir les cellules

Champ	Description
Spécification	Dans le groupe Spécification , on peut indiquer dans quels cas la cellule doit être remplie.
Colonne cible	Définit le numéro de la colonne à laquelle la condition doit s'appliquer.
Condition de la cellule	Ouvre la boîte de dialogue Condition de la cellule qui permet de définir cette condition.
Type de remplissage	Définit la stratégie de remplissage des cellules. Choisissez l'une des valeurs Au-dessus , Gauche , Droite ou En dessous .

Condition de la cellule

La boîte de dialogue **Condition de la cellule** s'ouvre à partir de la boîte de dialogue **Remplir les cellules** et permet de spécifier une condition logique concernant le contenu d'une cellule.

- **Valeur de la cellule** : Plusieurs options logiques sont disponibles dans le menu déroulant. Pour comparer les chaînes, saisissez une chaîne à comparer dans le champ suivant. Pour comparer la longueur des contenus des cellules, précisez la longueur de comparaison (valeur numérique) à l'extrémité droite.
- **Not** : Activez cette option si la condition doit être inversée à l'aide d'un NOT logique.
- **Respecter la casse** : Activez cette option si vous devez respecter la casse pour la comparaison des valeurs.

Définition des cellules pour la nouvelle colonne

La boîte de dialogue **Définition des cellules pour la nouvelle colonne** sert à définir les conditions de la génération automatique d'une nouvelle colonne à partir d'une colonne existante. Elle est accessible via la page **Colonne** de la boîte de dialogue **Assistant Fichier : Transformer**.

- **Cellules et colonnes** :
 - **Colonne source** : Détermine le numéro de la colonne dont les valeurs de cellule doivent être copiées.
 - **Cellules de ces lignes** : Ouvre la boîte de dialogue **Définition de la condition de la ligne** permettant de définir la condition de la ligne.
 - **Colonne cible** : Spécifie le numéro des colonnes cible.
- **Options avancées** :
 - **Remplacer la valeur nulle par la valeur précédente** : Renseigne les cellules vides avec la valeur de la cellule située au-dessus.
 - **Supprimer la ligne source** : Permet de supprimer la ligne source après en avoir copié le contenu.

Définition de la condition de la ligne

La boîte de dialogue **Définition de la condition de la ligne** est accessible via la boîte de dialogue **Assistant Fichier : Transformer**, page **Scories** (bouton **Suppression conditionnelle**), la page **Colonne** (bouton **Créer...**) ou encore la page **Déployer** (bouton **Déploiement conditionnel**). Vous pouvez définir ici une condition logique pour sélectionner une ou plusieurs lignes. En fonction du contexte, les lignes définies sont supprimées ou copiées sur une nouvelle colonne et fractionnent la table en plusieurs parties.

Dans le groupe **Condition**, vous pouvez choisir de spécifier une condition où une colonne équivaut à une valeur donnée ou à une autre colonne, à une plage d'enregistrements ou à tous les enregistrements. On peut appliquer plusieurs conditions à la fois. Après avoir défini une condition, appuyez sur le bouton **Ajouter** pour l'inclure dans la transformation.

- **Comparer à la valeur** : Compare la cellule à une condition de cellule qui peut donner vrai ou faux.
- **Comparer à la colonne** : Compare la cellule à la cellule correspondante d'une autre colonne.
- **Plage** : Sélectionne x lignes, puis ignore y lignes. Les positions de début et de fin peuvent être indiquées par des index.
- **Toutes les lignes** : Utilisez cette condition si toutes les lignes doivent être sélectionnées.
- **Colonne** : Définit le numéro de la colonne à laquelle la condition doit s'appliquer.
- **Depuis** : Visible uniquement en mode **Plage**. Définit le numéro de la ligne à partir de laquelle les lignes doivent être supprimées ou à partir de laquelle une deuxième condition doit s'appliquer.
- **Jusqu'à** : Visible uniquement en mode **Plage**. Définit le numéro de la ligne jusqu'à laquelle les lignes doivent être supprimées ou jusqu'à laquelle une deuxième condition doit s'appliquer.
- **Sélectionner** : Visible uniquement en mode **Plage**. Vous pouvez décider ici d'une stratégie de sélection, par exemple sélectionner deux lignes, puis en ignorer une. Si toutes les lignes doivent être utilisées, l'option **Sélectionner** doit être définie sur 1 et l'option **Ignorer** sur 0.
- **Options** : Dans ce sous-groupe, vous pouvez spécifier des modificateurs pour la sélection.
 - **Respecter la casse** : Activez cette option si les comparaisons doivent respecter la casse.
 - **Not** : Cochez cette case si les critères de sélection doivent être inversés.
- **Conditions (AND)** : Dans ce groupe, les conditions spécifiées et incluses dans la transformation apparaissent. Un ET (AND) logique est appliqué entre les conditions.
 - **Ajouter** : Ajoute la condition définie à la liste.
 - **Supprimer** : Supprime la condition sélectionnée de la liste.

Assistant Fichier : Options

Paramètres du fichier

Réglages des paramètres du fichier

Paramètre	Description
Labels	Si les noms de champs (en-têtes de colonnes) sont stockés dans la première ligne de la table, cette commande doit être définie sur Imbriqué . Le format DIF permet également de spécifier explicitement les noms de champs ; dans ce cas, la commande doit être définie sur Explicite. Si la table ne contient pas de noms de champs, utilisez l'option Aucun .

Clauses

Paramètres des clauses

Paramètre	Description
Where...	Ouvre la boîte de dialogue Clause Where qui permet de créer une clause where pour l'instruction load .
Effacer	Annule la transformation et/ou la clause where d'un tableau croisé.

Préfixes

Paramètres des préfixes

Paramètre	Description
Crosstable	Ouvre la boîte de dialogue Tableau croisé , où vous pouvez définir les paramètres de transformation d'un tableau croisé en tableau à trois colonnes (ou plus).
Hiérarchie...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la hiérarchie permettant de définir les paramètres d'une table de hiérarchies (tels qu'ils apparaissent dans le script entre parenthèses).
Effacer	Annule la transformation d'un tableau croisé ou d'une table de hiérarchies.

Si vous utilisez à la fois une transformation de tableau croisé et une clause **where**, celle-ci est évaluée en premier. Il n'est donc pas possible de transformer d'abord un tableau croisé, puis d'appliquer une clause **where**. Cependant, s'il faut appliquer une clause **where** à une table déjà transformée, l'utilisation d'une table temporaire résoudra ce problème :

```
TempTable: Crosstable (...) Load ... from ...;
RealTable: Load ... resident TempTable where ...;
Drop Table TempTable;
```

Extension de cellule contextuelle

Cette boîte de dialogue permet de développer le contenu d'une cellule en plusieurs cellules. Vous trouverez parfois plusieurs lignes d'une colonne stockées dans une seule cellule de la table HTML, c'est-à-dire entre les balises <TD> et </TD>. Cette cellule peut alors être développée en une

colonne. Indiquez simplement la balise utilisée comme délimiteur entre les différentes lignes de la colonne. Il s'agit généralement du symbole
.

- **Cellules à insérer** : Nombre de cellules à insérer. Normalement, cette valeur doit être définie sur 1 mais si des lignes supplémentaires sont nécessaires, vous pouvez augmenter ce chiffre.
- **Condition de la ligne** : Condition déterminant les lignes à développer.

Interprétation contextuelle

La boîte de dialogue **Interprétation contextuelle** permet de remplacer la valeur d'une cellule par une information masquée figurant dans la cellule.

La cellule peut contenir plusieurs autres balises, chacune possédant un attribut, parfois plusieurs. En sélectionnant la balise et l'attribut appropriés, puis en cliquant sur **OK**, on remplace le contenu de la cellule par la valeur de l'attribut.

- **Balise** : Liste des balises de la cellule.
- **Attribut** : Attribut de la balise sélectionnée.
- **Attribut** : Valeur de l'attribut.

Assistant Tableau croisé

L'assistant Tableau croisé est une méthode de création de l'instruction **Crosstable** basée sur des boîtes de dialogue. Cette boîte de dialogue est accessible par un clic sur le bouton **Tableau croisé** à la page **Options** de l'**assistant Fichier**.

L'assistant Tableau croisé contient les options suivantes.

- **Champs du qualificateur** : Nombre de champs du qualificateur qui précèdent les champs à transformer.
- **Champ d'attribut** : Nom d'un nouveau champ qui contient tous les champs (valeurs d'attribut) à transformer.
- **Champ de données** : Nom d'un nouveau champ qui contient toutes les données des valeurs d'attribut.

Clause Where

- Simple : Choisissez les **champs** qui doivent faire partie de la clause where et l'**opérateur/la fonction** à utiliser. Vous pouvez aussi saisir une **constante** sur la base de valeurs de champs existantes. La deuxième et la troisième lignes deviennent actives lorsque vous sélectionnez **AND** ou **OR** dans la liste déroulante située à gauche de chaque ligne.
- Avancé : Cochez **Avancé** pour saisir la clause à partir de zéro.
- Modèle vide : L'option insère **Where (1=1)** dans le script et vous pouvez l'éditer davantage depuis cet endroit.

Paramètres de hiérarchie

Paramètres de la source

- **Champ de l'ID (*IDNœud*)** : Nom du champ contenant l'ID du nœud.
- **Champ de l'ID parent (*IDParent*)** : Nom du champ contenant l'ID du nœud parent.
- **Champ du nom (*NomNœud*)** : Nom du champ contenant le nom du nœud.

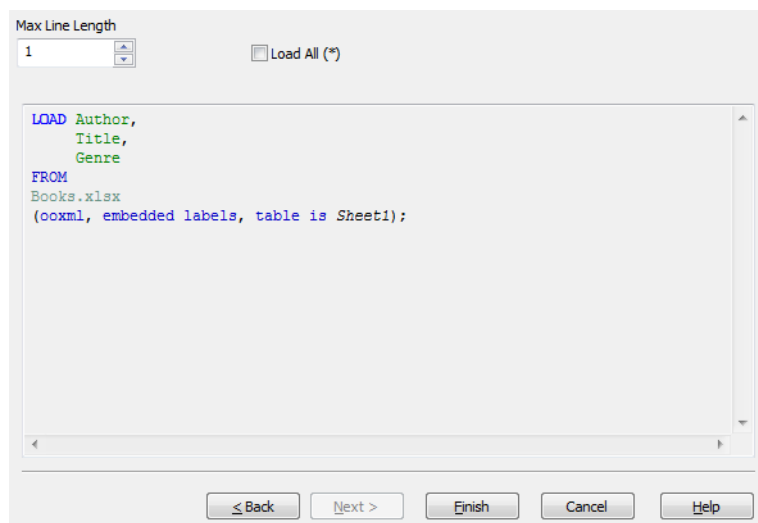
Paramètres de hiérarchie

- **Nom du parent (*NomParent*)** : Nom du nouveau champ **NomParent**. Paramètre facultatif.
- **Nom du chemin d'accès (*NomChemin*)** : Nom du nouveau champ **Chemin** indiquant le chemin d'accès de la racine au nœud. Paramètre facultatif.
- **Nom de l'imbrication (*Profondeur*)** : Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ **Profondeur**, qui indique la profondeur du nœud dans la hiérarchie. Paramètre facultatif.
- **Source du chemin d'accès (*SourceChemin*)** : Nom du champ contenant le nom du nœud utilisé pour créer le chemin d'accès au nœud. Paramètre facultatif. S'il est omis, **NomNœud** est utilisé.
- **Délimiteur de chemin d'accès (*DélimiteurChemin*)** : Chaîne utilisée comme délimiteur dans le nouveau champ **Chemin**, par exemple \. Paramètre facultatif. S'il est omis, '/' est utilisé.

Inclus dans les paramètres

- **ID d'ancêtre (*IDAncêtre*)** : Nom du nouveau champ **ID d'ancêtre** contenant l'ID du nœud ancêtre.
- **Nom d'ancêtre (*NomAncêtre*)** : Nom du nouveau champ **ancêtre** contenant le nom du nœud ancêtre.
- **Nom du champ DepthDiff (*DepthDiff*)** : Nom du nouveau champ **DepthDiff** indiquant la profondeur du nœud dans la hiérarchie par rapport au nœud ancêtre. Paramètre facultatif.

Assistant Fichier : Script



5 Navigation dans l'interface utilisateur

La page **Script** permet de définir le mode de présentation du script dans la boîte de dialogue **Éditer le script**. Vous pouvez également y définir le paramètre **Longueur de ligne maximum** pour faciliter l'interprétation du script.

Charger tout (*) permet de charger tous les champs de la table.

Le bouton **Terminer** génère l'instruction **load** et ferme l'assistant.

Débogueur

Exécuter le script dans le débogueur peut grandement faciliter l'identification des erreurs de script. Le débogueur vous permet de surveiller chaque instruction du script et d'examiner les valeurs des variables au fur et à mesure de l'exécution du script.

Lancez le débogueur en cliquant sur le bouton **Déboguer** dans le menu supérieur de la fenêtre **Éditer le script**.

Le script s'affiche dans la fenêtre de la moitié supérieure du débogueur. La progression de l'exécution du script est indiquée par une barre jaune. On peut insérer des **points d'interruption** en cliquant sur les numéros de lignes et les supprimer en cliquant dessus une seconde fois. Cliquez sur le bouton **Effacer** pour supprimer tous les points d'interruption. Lorsque le programme rencontre un point d'interruption, il interrompt l'exécution du script jusqu'à ce qu'on lui donne l'instruction de poursuivre.

L'instruction en cours d'exécution s'affiche dans la fenêtre du milieu.

Les codes d'état et les erreurs de script sont affichés en bas à gauche de la fenêtre. Ce sont à peu près les mêmes informations qui s'affichent dans la fenêtre **Exécution du script en cours** lorsque le script est exécuté en dehors du débogueur.

En bas à droite de la fenêtre s'affichent toutes les variables de script et leurs valeurs respectives. Les variables qui ont changé sont de couleur rouge.

Options de débogage

Option	Description
Points d'arrêt	Les points d'arrêt qui ont été définis dans la fenêtre de script de droite peuvent être effacés. Un point d'arrêt est représenté par un disque rouge. <ul style="list-style-type: none">• Effacer : Efface tous les points d'arrêt.
Déboguer	Ce groupe contient les paramètres qui permettent de déterminer comment le script doit être exécuté dans le débogueur. <ul style="list-style-type: none">• Exécuter : Il s'agit de l'exécution normale du script. Le script ira jusqu'à la fin ou jusqu'à rencontrer un point d'interruption.• Animer : Le script s'exécute comme précédemment mais avec une courte pause après chaque instruction. De cette façon, vous pouvez surveiller l'exécution du script de plus près.• Pas suivant : Cette option exécute une instruction du script à la fois.

Option	Description
Chargement limité	Saisissez un nombre dans la boîte fléchée en dessous. Le nombre saisi est le nombre maximum d'enregistrements acceptés à chaque instruction load et select . Cette méthode est très utile pour limiter le temps d'exécution quand le script est testé avec des données actives.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Arrêter ici	Ferme le débogueur mais conserve les données chargées jusque-là.
Annuler	Abandonne l'exécution du script sans garder toutes les données chargées.
Tampons	Ouvre des onglets affichant des fichiers script externes référencés via \$(include) . <ul style="list-style-type: none">• Ouvrir : Affiche une boîte de dialogue à partir de laquelle il est possible d'ouvrir un fichier de script. Le contenu du fichier sera affiché sous un onglet séparé et peut être utilisé pour le débogage.• Fermer : Ferme l'onglet de script actif du débogueur. L'onglet principal ne peut pas être fermé.

5.5 Boîte de dialogue Vue d'ensemble des variables

La boîte de dialogue **Vue d'ensemble des variables** affiche toutes les variables non masquées et leurs valeurs dans une seule liste. De même que la fonction d'expansion dollar/\$ utilisée dans les expressions QlikView, cette boîte de dialogue peut être utilisée comme un référentiel d'expressions brutes.

- **Variables** : Dans cette liste à quatre colonnes, vous trouverez les noms de toutes les variables non masquées et leurs valeurs respectives. Cochez la case de la colonne **+** pour inclure les variables dans des favoris.
- **Définition** : Met en surbrillance une variable dans la liste ci-dessus pour afficher sa définition. Vous pouvez modifier librement le texte. Les modifications sont prises en compte immédiatement dans la colonne **Valeur** de la liste ci-dessus. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Commentaire** : Zone de commentaire où le créateur d'une variable peut décrire l'objectif et la fonction d'une variable.
- **Ajouter** : Ouvre la boîte de dialogue **Nouvelle variable** dans laquelle vous pouvez définir une nouvelle variable.
- **Supprimer** : Mettez en surbrillance une variable dans la liste et cliquez sur ce bouton pour la supprimer.
- **Rechercher** : Effectuez une recherche par nom parmi les variables disponibles.

5.6 Boîte de dialogue Modifier l'expression

La boîte de dialogue Modifier l'expression s'ouvre via la sélection du bouton **Ajouter** sous la liste d'expressions dans **Propriétés du graphique : Expressions** ou via un clic-droit sur une expression existante et la sélection de **Ajouter une expression** ou **Modifier l'expression**.

Bien que sa première fonction soit l'édition d'expressions de graphique, cette boîte de dialogue sert également à créer ou modifier d'autres expressions dans les situations nécessitant l'emploi d'expressions. On y accède alors en cliquant sur le bouton à trois points que l'on trouve à côté de zones de texte dans tout le programme.

La boîte de dialogue se compose principalement de la zone d'édition **Expression** que l'on peut redimensionner pour l'adapter aux grandes expressions et, en dessous, de la zone d'onglets où figurent les quatre onglets **Champs**, **Fonctions**, **Variables** et **Images**.

Écriture d'expressions

Vous pouvez saisir l'expression entière dans la zone d'édition de l'expression sélectionnée, mais il est souvent plus pratique d'élaborer l'expression à l'aide des onglets décrits ci-dessous.

L'expression doit démarrer par =.

L'étiquette **Expression correcte** ne s'affiche que si la syntaxe de l'expression est acceptée par le programme, c'est-à-dire si l'expression est valide. Sinon, l'étiquette affichera un message d'erreur (**Nom(s) de champ(s) incorrect(s)**, **Erreur dans l'expression**, **Scories après l'expression**). Il y a bien sûr peu d'intérêt à quitter la boîte de dialogue en cliquant sur le bouton **OK** tant que l'expression n'est pas valide.

Options de l'onglet Expression

Les onglets de la boîte de dialogue **Modifier l'expression** contiennent les options suivantes pour créer des expressions.

Champs

L'onglet **Champs** contient des contrôles utilisés pour créer des fonctions statistiques d'agrégation à partir de données des champs.

Options des champs

Option	Description
Agrégation	La première liste déroulante contient une liste des fonctions statistiques d'agrégation disponibles. (Les fonctions Première chaîne et Dernière chaîne peuvent par exemple être utilisées pour afficher du texte dans un tableau croisé dynamique.)
Table	Cette liste déroulante vous permet de limiter les champs affichés dans la liste Champ en dessous à une table interne donnée.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Option	Description
Champ	Cette liste déroulante contient une liste des noms de champs disponibles. Les champs de type MEASURE s'utilisent exclusivement avec les fonctions d'agrégation de base Sum, Avg, Count, Min et Max.
Afficher les champs système	Cochez cette option pour inclure les champs système dans la liste Champ .
Calcul distinct	Les fonctions statistiques sont calculées par défaut sur le nombre d'occurrences. En cochant la case Calculs distincts , l'expression sera calculée sans les doublons.
Coller	Cliquez sur ce bouton pour faire de vos sélections un composant de l'expression.

Fonctions

L'onglet **Fonctions** contient des contrôles utilisés pour saisir des fonctions générales de QlikView dans l'expression.

Options des fonctions

Option	Description
Catégorie de fonction	Cette liste déroulante vous permet de limiter les fonctions affichées dans la liste Nom de la fonction en dessous à une seule catégorie à la fois.
Nom de la fonction	Cette liste déroulante répertorie toutes les fonctions disponibles dans QlikView (à l'exception d'un nombre limité de fonctions de script spécifiques). Le volet au bas de l'onglet Fonctions affiche la syntaxe des arguments de la fonction sélectionnée.
Coller	Cliquez sur ce bouton pour faire de vos sélections un composant de l'expression.

Variables

L'onglet **Variables** contient des contrôles utilisés pour saisir des variables QlikView dans l'expression.

Options des variables

Option	Description
Variables	Cette liste déroulante contient une liste de toutes les variables actuellement définies pour le document.
Afficher les variables système	Cochez cette option pour inclure les variables système dans la liste Variables .
Coller	Cliquez sur ce bouton pour faire de vos sélections un composant de l'expression.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Au bas de l'onglet **Variables** se trouve un volet qui affiche la valeur actuelle de la variable sélectionnée dans la liste **Variables**.

Images

L'onglet **Images** contient des contrôles utilisés pour accéder aux fichiers internes disponibles dans QlikView. Il est aussi possible d'accéder à d'autres fichiers image associés. Cette fonction est toutefois limitée à certaines parties de la disposition. À droite de l'onglet **Images** se trouve un volet qui affiche l'image sélectionnée.

Options des images

Option	Description
Dossier de l'image	Cette liste déroulante contient une liste des dossiers d'images disponibles.
Image	Cette liste déroulante contient une liste des images disponibles dans le dossier sélectionné.
Avancé...	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner directement une des images de la boîte de dialogue Sélecteur d'images .
Coller	Cliquez sur ce bouton pour faire de vos sélections un composant de l'expression.

Options du menu Modifier l'expression

En outre, la boîte de dialogue **Modifier l'expression** contient les commandes de menu et les boutons suivants :

Menu Fichier

Options du menu Fichier

Option	Description
Exporter vers un fichier d'expressions...	On peut enregistrer le contenu de la zone d'édition Expression sous forme de fichier de table à l'aide de la commande Exporter vers un fichier d'expressions... Le fichier est enregistré avec l'extension .qve .
Insérer un fichier...	Un fichier d'expression déjà créé peut être inséré dans le script à l'aide de la commande Insérer un fichier...
Assistant Colormix...	Il est possible de créer une expression de mélange de couleurs à l'aide de l' Assistant Colormix .
Imprimer	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer standard de Windows permettant d'imprimer les expressions. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+P.

Menu Édition

Options du menu Édition

Option	Description
Annuler	Annule la dernière modification. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Z.
Rétablir	Rétablit la dernière opération Annuler . Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Y.
Couper	Exporte le texte en surbrillance vers le Presse-papiers. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+X.
Copier	Copie le texte en surbrillance vers le Presse-papiers. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+C.
Coller	Colle le contenu du Presse-papiers dans la boîte de dialogue à l'endroit où se trouve le curseur. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+V.
Effacer	Efface toute l'expression.
Sélectionner tout	Sélectionne toute l'expression.
Rechercher/Remplacer...	Ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher et de remplacer des nombres ou des caractères de l'expression. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+F.

Menu Paramètres

Options du menu Paramètres

Option	Description
Configurer...	Ouvre Préférences utilisateur : Éditeur .

Assistant Colormix

L'**assistant Colormix**, accessible à partir du menu **Fichier** de la boîte de dialogue **Éditer une expression**, permet de créer une expression de mélange de couleurs, c'est-à-dire une expression permettant de calculer une couleur dynamique d'après une mesure donnée.

Par exemple, il pourrait s'agir d'un indice calculé avec une valeur d'environ 100 affichée dans un tableau croisé dynamique. Plus l'indice est élevé, mieux c'est. Si une valeur de dimension spécifique comporte un indice nettement supérieur à 100, il est recommandé de surligner cette ligne du tableau croisé dynamique en vert tandis que le rouge conviendra probablement si la valeur d'indice est largement inférieure à 100. En outre, il est souhaitable que le changement de couleur soit progressif avec le jaune indiquant 100. En d'autres termes, vous avez besoin d'une couleur dynamique.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Les fonctions Colormix de QlikView permettent ces calculs de dégradé de couleurs. Cependant, il peut être difficile de créer une expression appropriée dans une fonction Colormix. C'est là que l'assistant Colormix peut vous aider.

Tout d'abord, notons que les fonctions de couleur, et donc l'**assistant Colormix**, ne sont utiles que là où QlikView attend une fonction de couleur. On ne peut donc pas les utiliser dans les expressions de graphique mêmes mais plutôt dans les expressions **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte**. Lors de l'ouverture de l'**Assistant Colormix** depuis le menu **Fichier** de la boîte de dialogue **Éditer l'expression**, une page décrivant les étapes nécessaires à la création d'une couleur dynamique s'affiche. Si vous souhaitez ignorer la page de démarrage lors des utilisations ultérieures de l'assistant, cochez la case Ne plus afficher cette page. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 1 – Saisie d'une expression de valeur

Il s'agit de l'expression contrôlant la couleur affichée par QlikView. Ces expressions pourraient être :

- `Sum(Ventes) / Sum(total Ventes)`
- `Sum(Ventes) / Sum(Quota)`
- `Avg(Age)`

Notez qu'il s'agit généralement d'une valeur ayant le même ordre de grandeur, quel que soit le nombre d'enregistrements sélectionnés. Les moyennes, les pourcentages et les indices sont généralement des mesures appropriées.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 2 – Définition des limites inférieure et supérieure

Sur cette page, vous devez définir les limites inférieure et supérieure des expressions de valeur et les couleurs correspondantes. Il ne s'agit pas ici de la valeur maximale, mais de la « limite » à laquelle la couleur maximale est atteinte. Ces expressions pourraient être :

Exemple de propriétés d'expression

Expression de valeur	Limite supérieure	Limite inférieure
<code>Sum(Ventes) / Sum(total Ventes)</code>	<code>Sum(total Ventes)</code>	0
<code>Sum(Ventes) / Sum(Quota)</code>	2 (=200%)	0
<code>Avg(Age)</code>	<code>Max(total Age)</code>	<code>Min(total Age)</code>

Mais d'autres limites sont possibles.

Si vous utilisez l'assistant de couleur dans un graphique, les deux expressions suivantes représentent toujours un bon choix :

- `RangeMax (top(total <Valeur>,1,NoOfRows(total)))`
- `RangeMin (top(total <Valeur>,1,NoOfRows(total)))`

Ces expressions calculent la valeur de ligne la plus élevée et la plus basse pour *<Valeur>* dans le graphique.

- **Normalisation automatique** : Si cette case est cochée, QlikView essaie de déterminer les limites inférieure et supérieure appropriées. Dans ce cas, les expressions pour les niveaux

inférieur et supérieur ne peuvent pas être saisis manuellement.

- **Limite supérieure** : Saisissez ici l'expression de la limite supérieure lorsque l'option **Normalisation automatique** n'est pas cochée.
- **Intermédiaire** : Vous pouvez saisir une expression pour un niveau intermédiaire, lié à une troisième couleur.
- **Limite inférieure** : Saisissez ici l'expression de la limite inférieure lorsque l'option **Normalisation automatique** n'est pas cochée.
- **Inverser** : Ce bouton inverse les couleurs des limites inférieure et supérieure.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 3 – Finalisation

Dans cet onglet, vous finalisez l'expression de mélange de couleur.

- **Couleurs améliorées** : Si cette case est cochée, une transformation de type hystérésis s'applique en haut de chaque expression de valeur. Cela accroît la sensibilité moyenne. La couleur se rapproche alors des couleurs des limites supérieure et inférieure.
- **Saturation des valeurs** : Si l'expression de valeur dépasse la limite supérieure ou inférieure, il est possible de la contrôler. Si **Utiliser la couleur sup. (inf.)** est sélectionné, QlikView utilise la couleur pour le maximum ou pour le minimum. Si **Utiliser des couleurs standard** est sélectionné, QlikView utilise de nouveau les couleurs standard définies dans la page **Couleurs**.

5.7 Vue d'ensemble des expressions

Cette boîte de dialogue affiche en une seule liste toutes les expressions du document, des feuilles et des objets. À partir de cette liste, vous pouvez modifier individuellement des expressions ou Rechercher/Remplacer sur plusieurs expressions. Sélectionnez une ou plusieurs expressions de la liste. Une ligne sélectionnée apparaît en noir. Cliquez sous la dernière expression pour la désélectionner.

Dans le coin supérieur gauche de la boîte de dialogue, vous pouvez sélectionner plusieurs cases à cocher.

- Expressions de graphique
- Attributs de graphique
- Expressions de couleur
- Conditions d'affichage
- Autres expressions

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Commandes d'expression

Commande	Description
Colonnes...	Ouvre la boîte de dialogue Colonnes qui permet de personnaliser les colonnes à afficher dans la boîte de dialogue Vue d'ensemble des expressions . La colonne Expression ne peut pas être désactivée.
Rechercher/Remplacer...	Ouvre la boîte de dialogue Rechercher/Remplacer où vous pouvez rechercher et remplacer un texte donné dans la liste d'expressions. Vous pouvez également appliquer des modifications globales ou multiples aux expressions.
Exporter...	Utilisez ce bouton pour exporter la table ci-dessous sous forme de fichier texte.
Appliquer	Applique les modifications apportées dans la liste aux propriétés du document, des feuilles et des objets, sans quitter la boîte de dialogue. Lorsque vous avez utilisé cette commande, les modifications effectuées jusqu'à présent sont définitives, même si vous utilisez Annuler pour quitter la boîte de dialogue.
Éditer...	Après avoir sélectionné une expression dans la liste, vous pouvez utiliser ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression pour l'expression en question.

La liste d'expressions dans la partie inférieure de la boîte de dialogue peut contenir les colonnes suivantes, selon les paramètres de la boîte de dialogue **Colonnes** (voir ci-dessous) :

Colonnes d'expression

Colonne	Description
ID de la feuille	Numéro d'identification de la feuille où l'on trouve l'expression. Vide pour les expressions du document.
Nom de la feuille	Nom (titre de l'onglet) de la feuille où l'on trouve l'expression. Vide pour les expressions du document.
ID de l'objet	Numéro d'identification de l'objet où l'on trouve l'expression. Vide pour les expressions du document et des feuilles.
Nom de l'objet	Nom de l'objet où se trouve l'expression.
Emplacement	Emplacement de l'expression dans les propriétés avec un « nom convivial », c'est-à-dire une explication simple du type d'expression.
Étiquette	Étiquette de l'expression principale de l'objet.
Emplacement (chemin complet)	Emplacement exact de l'expression dans la structure des propriétés. La notation correspond à la hiérarchie des propriétés d'objet de l'interface d'automatisation de QlikView, qui est expliquée en détail dans le guide API de QlikView.
Expression	Définition de l'expression.

Les modifications apportées à partir de cette boîte de dialogue peuvent être annulées à l'aide de la commande **Annuler** habituelle.

5.8 Volet des objets serveur

Le **volet des objets serveur** offre aux utilisateurs finals une méthode simple pour gérer leurs propres objets de feuille serveur et accéder aux objets partagés d'autres utilisateurs.

Configuration du volet

Le **volet des objets serveur** peut être affiché ou masqué via la commande **Objets stockés sur le serveur** du menu **Affichage** ou la touche F2. Il peut être déplacé et ancré sur n'importe quel côté de la fenêtre de l'application QlikView. On peut aussi le laisser flotter librement à côté de la fenêtre QlikView.

Le **volet des objets serveur** peut rester affiché pendant que vous travaillez sur des documents locaux (ne reposant pas sur le serveur), mais aucune fonction n'y est disponible.

Le **volet des objets serveur** comprend deux zones. La zone **Mes objets** liste vos propres objets serveur personnels pour le document serveur actif. La liste **Objets partagés** liste tous les objets partagés (y compris vos propres objets partagés) liés au document serveur actif.

Pour masquer un objet dans la fenêtre de l'application QlikView, faites un clic droit sur l'objet et choisissez **Supprimer**. Pour réafficher l'objet dans la disposition, vous devez faire glisser ce dernier à partir du **volet des objets serveur**.

Lors du survol d'un objet, une fenêtre contextuelle apparaît contenant les informations concernant le nom de l'objet, son type, son propriétaire et sa date de dernière modification.

Objets partagés

Zone dans laquelle sont affichés les objets partagés. Ils peuvent être groupés de manière différente en fonction de leur **Type**, de leur **Propriétaire** et de leur **Date**. Cliquez sur la pointe de flèche située en regard de l'option **Objets partagés** pour modifier le regroupement. Il est possible d'étendre la liste pour afficher davantage d'informations sur chaque objet ou de la réduire afin d'économiser de l'espace. Cliquez sur la pointe de flèche en face de l'objet pour l'étendre. Cliquez à nouveau pour le réduire.

Ces objets affichés dans la disposition sont marqués par une coche dans les zones **Mes objets** et **Objets partagés**.

Pour utiliser un objet partagé d'une autre personne, vous devez le faire glisser dans la fenêtre de l'application.

Ajout et partage d'objets

Lorsque vous créez un objet serveur, il est automatiquement ajouté à la liste **Mes objets**.

Pour partager l'un de vos objets serveur avec des tiers, faites un clic droit sur l'objet dans la zone **Mes objets** et choisissez **Partage avec tout le monde** ou **Autorisations de partage...** La boîte de dialogue **Partage** s'ouvre.

Partage

La boîte de dialogue **Partage** vous permet de configurer le mode de partage à appliquer à l'objet. Pour partager un objet, choisissez l'une des options disponibles dans le menu déroulant

Autorisations de partage.

- **Ne pas partager** : L'objet n'est partagé avec aucun utilisateur.
- **Partager avec tout le monde** : L'objet est partagé avec tous les utilisateurs.
- **Partager par nom d'utilisateur** : L'objet est partagé avec les utilisateurs figurant dans la liste en dessous.

L'objet apparaît ensuite dans la zone **Objets partagés**, mais il reste également dans la zone **Mes objets**, désormais avec une petite main pour indiquer son état partagé.

Pour annuler le partage d'un objet précédemment partagé, faites un clic droit sur l'objet dans la zone **Mes objets**, choisissez **Annuler le partage** ou à nouveau **Autorisations de partage** afin d'ouvrir la boîte de dialogue **Partage**. Choisissez alors **Ne pas partager** dans le menu déroulant **Autorisations de partage**. L'objet disparaîtra de la zone **Objets partagés** et ne sera plus disponible pour les autres utilisateurs. Notez qu'il ne disparaît toutefois pas des sessions actives des autres utilisateurs.

5.9 Exportation et impression

Imprimer : Général

L'onglet **Général** vous permet de définir les paramètres relatifs à l'imprimante et au papier. Des paramètres d'impression supplémentaires sont disponibles sous les autres onglets.

Dans le groupe **Imprimante** figurent les imprimantes disponibles dans une liste déroulante. Vous pouvez accéder aux **Propriétés** de l'imprimante en cliquant sur ce bouton.

Dans le groupe **Papier**, on peut sélectionner le **Format** et la **Source** (bac).

D'autres options de cet onglet vous permettent de modifier l'**orientation** du papier, de spécifier l'**étendue de pages** à imprimer et le **nombre de copies**, ainsi que les **copies assemblées** ou non.

Le groupe **Format** propose trois options d'échelle différentes :

- **Mettre à échelle _ %** : Cochez cette option et saisissez un pourcentage pour augmenter ou diminuer l'échelle de l'impression.
- **Adapter aux pages 1 x 1** : Cochez cette option pour que l'impression soit à l'échelle du format du papier. Vous pouvez éventuellement obtenir un meilleur résultat en modifiant l'**Orientation**.
- **Adapter à _ x _ pages** : Cochez cette option pour que l'impression soit à l'échelle du nombre de pages spécifié.



Si vous avez ouvert la boîte de dialogue **Imprimer** à l'aide de la commande **Fichier : Imprimer la feuille**, le groupe **Taille** n'est pas disponible, mais il est remplacé par le groupe **Options des feuilles** qui permet de spécifier si vous voulez imprimer uniquement **Cette feuille** ou **Toutes les feuilles**, et si vous voulez définir l'impression sur **Dessiner l'arrière-plan** (papier peint).

Les boutons suivants sont aussi disponibles :

Boutons d'impression généraux

Bouton	Description
Enregistrer les paramètres	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos réglages concernant l'en-tête et le pied de page et continuer à travailler dans cette boîte de dialogue.
Aperçu avant impression	Ce bouton ouvre une fenêtre qui affiche un aperçu détaillé de l'objet imprimable actif.
Imprimer	Cliquez sur ce bouton pour lancer la commande d'impression et fermer cette boîte de dialogue.

Imprimer : Disposition

L'onglet **Disposition** permet de définir les paramètres des options **Imprimer la sélection active** et **Marges**. Des paramètres d'impression supplémentaires sont disponibles sous les autres onglets.

- **Imprimer la sélection active** : Dans le groupe **Imprimer la sélection active**, il est possible d'inclure dans l'impression les sélections actives pertinentes (c.-à-d., les sélections ayant un impact sur l'objet actif). Le texte « État de la sélection » s'affichera à l'impression, suivi d'une liste de champs et de valeurs de champs. Les options suivantes déterminent à quelles pages les **sélections actives** seront incluses : **Sur la première page**, **Sur toutes les pages - En haut des pages**, **Sur toutes les pages - En bas des pages** et **Sur la dernière page**.
- **Texte du titre** : Dans cette zone d'édition, indiquez un texte à imprimer avant l'objet. Ce texte peut être une expression calculée. Le bouton ... ouvre la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Le bouton **Police** à côté de la zone d'édition permet de sélectionner une police séparée pour le texte. Cette action n'est pas prise en charge lors de l'utilisation du client AJAX.
- **Texte de fin** : Dans cette zone d'édition, indiquez un texte à imprimer après l'objet de feuille. Ce texte peut être une expression calculée. Le bouton ... ouvre la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Le bouton **Police** à côté de la zone d'édition permet de sélectionner une police séparée pour le texte. Cette action n'est pas prise en charge lors de l'utilisation du client AJAX.
- **Marges** : Dans le groupe **Marges**, vous pouvez définir les marges autour de l'objet imprimé. Les modifications apparaissent dans le volet d'aperçu à droite de la boîte de dialogue **Imprimer**. Les mesures sont en mm, cm ou ". L'unité par défaut est définie à la page **Préférences utilisateur : Conception**.

- **Haut** : Spécifie la distance entre le haut de la feuille et la bordure supérieure de l'objet imprimé.
- **En-tête** : La valeur **En-tête** correspond à la distance entre le texte de l'en-tête et le haut de la feuille. Pour que le texte de l'en-tête soit visible, cette valeur doit être inférieure à celle de la marge définie dans le champ **Haut**.
- **Gauche** : Spécifie la distance entre le bord gauche de la feuille et la bordure gauche de l'objet imprimé.
- **Droite** : Spécifie la distance entre le bord droit de la feuille et la bordure droite de l'objet imprimé.
- **Bas** : Spécifie la distance entre le bas de la feuille et la bordure inférieure de l'objet imprimé.
- **Pied de page** : La valeur **Pied de page** correspond à la distance entre le texte de pied de page et le bas de la feuille. Pour que le texte de pied de page soit visible, cette valeur doit être inférieure à celle de la marge définie dans le champ **Bas**.

Les boutons suivants sont aussi disponibles :

- **Enregistrer les paramètres** : Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos paramètres de disposition et continuer à travailler dans cette boîte de dialogue.
- **Aperçu avant impression** : Ce bouton ouvre une fenêtre qui affiche un aperçu détaillé de l'objet imprimable actif.
- **Imprimer** : Cliquez sur ce bouton pour lancer la commande d'impression et fermer cette boîte de dialogue.

Imprimer : En-tête/Pied de page

L'onglet **En-tête/Pied de page** permet de spécifier les paramètres des options **En-tête** et **Pied de page**. Des paramètres d'impression supplémentaires sont disponibles sous les autres onglets.

Les boutons suivants servent à insérer des codes de contrôles correspondant à des informations système spécifiques dans l'un des volets de texte. On peut aussi saisir les codes de contrôle directement :

Boutons/codes d'en-tête/de pied de page

Bouton	Description
Page	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Page] pour insérer le numéro de page.
Pages	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Pages] pour insérer le nombre total de pages. Lors de l'utilisation de cette option pour l'impression groupée d'un rapport, la durée du calcul peut être longue avant le début de l'impression. Dans ce cas, vous serez averti.
Date	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Date] pour insérer la date du jour. On peut définir le format de date dans la boîte de dialogue Date et heure .

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Bouton	Description
Heure	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Time] pour insérer l'heure du moment. On peut définir le format d'heure dans la boîte de dialogue Date et heure .
Fichier	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[File] pour insérer le nom du fichier.
Feuille	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Sheet] pour insérer le nom de la feuille. Cette option n'est pas disponible lors de l'impression de rapports.
Titre	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Title] pour insérer le titre de l'objet imprimé. Cette option n'est pas disponible lors de l'impression de rapports.
Image	Cliquez sur ce bouton pour importer une image à partir de la boîte de dialogue Sélectionner une image . L'image sera imprimée comme un graphique dans le volet d'en-tête ou de pied de page. Vous pouvez aussi saisir manuellement le code &[Picture= <i>nomdufichier</i>] où <i>nomdufichier</i> est le nom complet du fichier avec son chemin.
Rapport	Cliquez sur ce bouton ou saisissez le code &[Report] pour insérer le titre de l'objet imprimé. Cette option est uniquement disponible lors de l'impression de rapports.

Les groupes **En-tête** et **Pied de page** permettent les réglages ci-dessus dans les trois volets : **Section gauche**, **Section centrale** et **Section droite**. Cliquez simplement sur le volet voulu pour y placer le curseur, puis cliquez sur un bouton ou saisissez le code.

Les boutons suivants sont aussi disponibles :

Autres boutons d'en-tête/de pied de page

Bouton	Description
Police	Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Police .
Date et heure	Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Date & heure .
Par défaut	Cliquez sur ce bouton pour revenir aux réglages par défaut de l'en-tête et du pied de page.
Enregistrer les paramètres	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer vos réglages concernant l'en-tête et le pied de page et continuer à travailler dans cette boîte de dialogue.
Aperçu avant impression	Ce bouton ouvre une fenêtre qui affiche un aperçu détaillé de l'objet imprimable actif.
Imprimer	Cliquez sur ce bouton pour lancer la commande d'impression et fermer cette boîte de dialogue.

Options d'impression : Date et heure

Vous pourrez choisir ici l'affichage de la date et de l'heure que vous préférez.

Options de date et d'heure

Option	Description
Utiliser les valeurs système par défaut	Activez cette option pour appliquer les formats de date et d'heure du système (par exemple Windows).
Paramètres actifs	Aperçu du format de date et d'heure actuel.
Date	Le format de date peut être configuré ici. Sélectionnez le format à partir de la liste déroulante.
Séparateur de date	Choisissez le caractère à utiliser comme séparateur de date.
Heure	Dans le groupe Heure, vous pouvez définir le format de l'heure. 24h Activez cette option pour afficher l'heure au format 24 heures. 12h Activez cette option pour afficher l'heure au format 12 heures. Séparateur horaire Choisissez le caractère à utiliser comme séparateur horaire. Afficher les secondes Activez cette option pour afficher les secondes au format de l'heure.

Imprimer la feuille

Pour ouvrir cette boîte de dialogue, choisissez **Imprimer la feuille** dans le menu **Fichier**. Cette boîte de dialogue est identique à la boîte de dialogue **Imprimer** à une exception près : le groupe **Taille** de la page **Général** est remplacé par un autre groupe appelé **Options des feuilles**.

Options des feuilles

Le groupe **Options des feuilles** contient les paramètres suivants :

Paramètres des feuilles

Paramètre	Description
Cette feuille	Si l'on sélectionne cette option, seule la feuille active sera imprimée.
Toutes les feuilles	Si l'on sélectionne cette option, toutes les feuilles du document seront imprimées.
Dessiner l'arrière-plan	Cochez cette case pour imprimer aussi l'arrière-plan de la feuille (papier peint).

Aperçu avant impression

Utilisez l'aperçu quand vous souhaitez un aperçu détaillé avant impression pour voir comment un objet imprimable sortira à l'impression. La loupe passe de la taille d'aperçu, qui permet de voir la page entière, à la taille réelle (100 %).

Options d'aperçu avant impression

Option	Description
Imprimer	Transfère le contrôle à la boîte de dialogue Imprimer : Général , à partir de laquelle vous pouvez imprimer l'objet actif.
Menu déroulant #pages	Ce menu déroulant permet de modifier rapidement la page à afficher dans l'aperçu.
Précédent	Si l'aperçu contient plusieurs pages, vous pouvez cliquer sur ce bouton pour afficher la page précédente.
Suivant	Si l'aperçu contient plusieurs pages, vous pouvez cliquer sur ce bouton pour afficher la page suivante.
Ajouter une page	L'aperçu inclut une autre page si l'objet actif ne tient pas sur une page.
Supprimer la page	Supprime la page d'aperçu affichée.
Fermer	Ferme cette boîte de dialogue.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.

Options du Presse-papiers

Passer du mode logique au mode copie. En mode copie, les valeurs sur lesquelles on clique sont copiées dans le **Presse-papiers** sans que l'état logique du document QlikView en cours d'utilisation ne soit modifié. Lorsque le mode copie est activé, la boîte de dialogue **Contenu du Presse-papiers** s'ouvre. Cette boîte de dialogue affiche une liste de valeurs à copier.

Contenu du Presse-papiers

La boîte de dialogue **Contenu du Presse-papiers** s'ouvre à partir de l'option **Options du Presse-papiers** du menu **Édition**. Cette boîte de dialogue simplifie la copie vers le Presse-papiers. Lorsqu'elle est ouverte, QlikView est en mode copie et les valeurs sur lesquelles vous cliquez sont automatiquement copiées dans le **Contenu du Presse-papiers**. Quand le document est en mode copie, la logique QlikView est désactivée.

Format du Presse-papiers

Le format du Presse-papiers se définit dans ce groupe. **Colonne**, **Ligne délimitée par des virgules** et **Ligne délimitée par des tabulations** sont les options disponibles.

Mise entre guillemets

Dans ce groupe, on peut déterminer les guillemets des éléments sélectionnés.

- **Guillemeter avec '** encadre tous les éléments avec des guillemets simples. Ces guillemets sont utiles si les éléments copiés doivent être collés dans le script en tant que valeurs de champ.
- **Guillemeter avec "** encadre tous les éléments avec des guillemets doubles. Ces guillemets sont utiles si les éléments copiés doivent être collés dans le script en tant que noms de champs ou dans un script Visual Basic, par exemple une macro QlikView.
- **Aucun** n'ajoute aucun guillemet.

OK

Ferme la boîte de dialogue **Contenu du Presse-papiers** et transfère son contenu vers le **Presse-papiers** de Windows.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Contenu du Presse-papiers** sans transférer son contenu vers le **Presse-papiers** de Windows.

Envoyer vers Excel

Exporte la table vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.

Limitations par défaut du nombre de lignes et de colonnes

Le nombre maximal par défaut de lignes et de colonnes pouvant figurer dans un fichier d'exportation Excel est de :

- 1 048 566 lignes par feuille. Pour les tableaux croisés dynamiques : 1 048 566 dimensions de colonne. Il est possible d'ajouter 10 lignes après l'exportation.
- 16 384 colonnes par feuille. Si le nombre de colonnes dépasse la limite, le fichier exporté est tronqué et un message d'avertissement est envoyé.

Exporter/Exporter le contenu

Ouvre la boîte de dialogue **Enregistrer sous**. Vous pouvez y spécifier un nom, un chemin et un type de fichier pour les données exportées.

Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : Délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ouxlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations.



Lors de l'exportation dans un fichier qvo, les données sont exportées telles qu'elles apparaissent dans le document QlikView. Lors de l'exportation dans Excel, les données sous-jacentes sont exportées mais apparaissent au format Excel.

5.10 Messages d'erreur personnalisés

QlikView offre la possibilité de personnaliser les messages d'erreur dans les graphiques et les zones table. On ouvre la boîte de dialogue **Messages d'erreur personnalisés** via le bouton **Messages d'erreur**, que vous trouvez sous l'onglet **Général** de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**, ainsi que sous l'onglet **Général** des **Propriétés de la zone table**.






- **Messages standard** : Liste des messages d'erreur standard. Pour personnaliser un message, sélectionnez-le et saisissez le texte de votre choix dans la zone de texte Message personnalisé.
- **Message personnalisé** : Vous saisissez ici le texte à afficher à la place du message standard sélectionné au-dessus. Ce texte peut être une formule calculée. Cette caractéristique permet par exemple de modifier un message d'erreur plutôt énigmatique (comme : *Espace insuffisant*) en une remarque utile pour traiter le problème (dans ce cas : *Veillez faire une sélection... ou : Veillez augmenter la place mémoire / les cellules allouées par...*).
- **Appliquer à toutes les feuilles** : Cliquez sur ce bouton pour appliquer les messages personnalisés à tous les objets calculés du document.
- **Effacer tout** : Cliquez sur ce bouton pour effacer tous les messages d'erreur personnalisés.

5.11 Raccourcis clavier des commandes

Dans ce chapitre, vous trouverez une liste des différents raccourcis clavier des commandes disponibles dans QlikView.

Raccourcis des commandes du menu Fichier

Raccourcis des commandes du menu Fichier

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+N	Correspond à la commande Nouveau du menu Fichier .	
Ctrl+O	Correspond à la commande Ouvrir... du menu Fichier .	
Ctrl+Maj+O	Correspond à la commande Ouvrir sur un serveur... du menu Fichier .	-
Ctrl+S	Correspond à la commande Enregistrer du menu Fichier .	
F12	Correspond à la commande Enregistrer sous... du menu Fichier .	-
Ctrl+P	Correspond à la commande Imprimer... du menu Fichier .	
Ctrl+Maj+P	Correspond à la commande Imprimer au format PDF... du menu Fichier .	
Ctrl+E	Correspond à la commande Éditer le script... du menu Fichier .	

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+R	Correspond à la commande Recharger du menu Fichier .	
Ctrl+Maj+R	Correspond à la commande Recharger partiellement du menu Fichier .	-
Ctrl+T	Correspond à la commande Visionneur de tables... du menu Fichier .	


Raccourcis des commandes du menu Édition

Raccourcis des commandes du menu Édition

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+Z	Correspond à la commande Annuler la modification du menu Édition .	
Ctrl+Y	Correspond à la commande Rétablir le changement de disposition du menu Édition .	
Ctrl+X	Correspond à la commande Couper du menu Édition .	
Ctrl+C	Correspond à la commande Copier du menu Édition .	
Ctrl+V	Correspond à la commande Coller du menu Édition .	
Suppr	Correspond à la commande Supprimer du menu Édition .	-
Ctrl+A	Correspond à la commande Activer tout du menu Édition .	-
Ctrl+F	Correspond à la commande Rechercher du menu Édition .	
Ctrl+Maj+F	Correspond à la commande Recherche avancée du menu Édition .	-




Raccourcis des commandes du menu Affichage

Raccourcis des commandes du menu Affichage

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+Q	Correspond à la commande Sélections actives... du menu Affichage .	
Ctrl+G	Active ou désactive la grille de conception de la disposition.	-





Raccourcis des commandes du menu Sélections

Raccourcis des commandes du menu Sélections

Raccourci	Fonction	Icône
Maj+Flèche gauche	Correspond à la commande Précédent du menu Sélections .	-
Maj+Flèche droite	Correspond à la commande Suivant du menu Sélections .	-
Ctrl+Maj+L	Correspond à la commande Verrouiller du menu Sélections (verrouille toutes les sélections).	
Ctrl+Maj+U	Correspond à la commande Déverrouiller du menu Sélections (déverrouille toutes les sélections).	
Ctrl+Maj+D	Correspond à la commande Effacer du menu Sélections (efface toutes les sélections).	



Raccourcis des commandes du menu Paramètres

Raccourcis des commandes du menu Paramètres

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+Alt+U	Correspond à la commande Préférences utilisateur... du menu Paramètres .	
Ctrl+Alt+D	Correspond à la commande Propriétés du document... du menu Paramètres .	
Ctrl+Alt+S	Correspond à la commande Propriétés de la feuille... du menu Paramètres .	
Ctrl+Alt+V	Correspond à la commande Vue d'ensemble des variables... du menu Paramètres .	
Ctrl+Alt+E	Correspond à la commande Vue d'ensemble des expressions... du menu Paramètres .	-



Raccourcis des commandes du menu Favoris

Raccourcis des commandes du menu Favoris

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+B	Correspond à la commande Ajouter un favori... du menu Favoris .	
Ctrl+Maj+B	Correspond à la commande Plus... du menu Favoris .	

Raccourcis des commandes du menu Outils

Raccourcis des commandes du menu Outils

Raccourci	Fonction	Icône
Ctrl+M	Correspond à la commande Éditer le module... du menu Outils .	
Ctrl+Alt+A	Correspond à la commande Alertes... du menu Outils .	

Raccourcis des commandes du menu Objet (Liste de sélection, Zone de statistiques et Liste multiple)

Raccourcis des commandes du menu Objet

Raccourci	Fonction
Ctrl+Maj+L	Correspond à la commande Verrouiller du menu Objet (verrouille les sélections dans l'objet actif).
Ctrl+Maj+U	Correspond à la commande Déverrouiller du menu Objet (déverrouille les sélections dans l'objet actif).
Ctrl+Maj+D	Correspond à la commande Effacer du menu Objet (efface les sélections dans l'objet actif).
Alt+Entrée	Correspond à la commande Propriétés... du menu Objet (ouvre la boîte de dialogue Propriétés d'un objet actif).

Raccourcis clavier pour les scripts

Tapez Ctrl+qsc dans le panneau du script pour visualiser une liste de tous les raccourcis clavier disponibles dans le script.

Raccourcis clavier pour les scripts

Raccourci	Fonction
Ctrl+G	Accède au numéro de ligne dans le script.
Ctrl+K,C	Lignes de commentaires dans le script.
Ctrl+K,U	Annule les commentaires de lignes dans le script.
Ctrl+Q,T,A	Ajoute un onglet dans le script.
Ctrl+Q,T,P	Monte l'onglet actif.
Ctrl+Q,T,D	Abaisse l'onglet actif.
Ctrl+Q,T,N	Renomme l'onglet actif.
Ctrl+Q,T,R	Supprime l'onglet actif.

5 Navigation dans l'interface utilisateur

Raccourci	Fonction
Ctrl+Q,Q	Crée un script généré automatiquement.
Ctrl+Q,U,I	Ouvre l'utilitaire de saisie Unicode.
Ctrl+Q,J,P,G	Crée un script pour lire les attributs des fichiers jpeg.
Ctrl+Q,M,P,3	Crée un script pour lire les attributs des fichiers mp3.
Ctrl+Q,W,M,A	Crée un script pour lire les attributs des fichiers wma.

Raccourcis clavier des touches F

Raccourcis clavier des touches F

Raccourci	Fonction
F1	Active l'aide contextuelle.
F3	Passe en mode de recherche si un objet dans lequel on peut effectuer une recherche est actif.
F6	Active l'onglet immédiat de la feuille gauche de l'onglet actuellement actif.
F7	Active l'onglet immédiat de la feuille droite de l'onglet actuellement actif.
F12	Correspond à la commande Enregistrer sous... du menu Fichier .
Ctrl+F6	Active l'onglet le plus à gauche.
Ctrl+F7	Active l'onglet le plus à droite.

6 Introduction au chargement de données

Voici une brève introduction sur la manière dont vous pouvez charger des données dans QlikView. Elle fournit des informations d'ordre général sur les rubriques de cette section et décrit les procédures élémentaires de chargement et de transformation des données.

QlikView utilise un script de chargement, qui est géré dans l'éditeur de script, afin de se connecter à plusieurs sources de données et d'en récupérer des données. Les champs et tables à charger sont spécifiés dans le script. Il est également possible de manipuler ou transformer la structure de données à l'aide d'expressions et d'instructions de script.

Lorsque le script est exécuté, QlikView identifie des champs communs aux différentes tables (champs clés) afin d'associer les données. Il est possible de visualiser la structure de données résultante du document à l'aide du visionneur de tables. Vous pouvez modifier la structure de données en renommant les champs afin d'obtenir des associations différentes entre les tables.

Pour exécuter le script, cliquez sur le bouton **Recharger**. Une fois le script exécuté, la boîte de dialogue **Sélectionner les champs** s'affiche, vous permettant de choisir les champs à afficher dans les listes de sélection de la feuille dans QlikView.

Une fois les données chargées dans QlikView, elles sont stockées dans le document. Le document est au cœur des fonctionnalités du programme et se caractérise par plusieurs facteurs : l'absence de restrictions quant à la façon dont les données sont associées, son nombre important de dimensions possibles, sa vitesse d'analyse et sa taille compacte. Lorsque le document est ouvert, il est conservé dans la mémoire vive.

Dans QlikView, l'analyse a toujours lieu lorsque le document n'est pas directement connecté à ses sources de données. L'actualisation des données nécessite donc le rechargement du script.

6.1 Principe des structures de données

Instructions de chargement de données

Les données sont chargées par des instructions **LOAD** ou **SELECT**. Chacune de ces instructions génère une table interne. Il est toujours possible d'afficher une table sous forme de liste d'éléments, chaque enregistrement (ligne) représentant une nouvelle instance du type d'objet et chaque champ (colonne) correspondant à un attribut ou une propriété propre à l'objet.

Règles

Les règles suivantes s'appliquent lors du chargement des données dans QlikView :

- QlikView ne fait aucune différence entre les tables générées par les instructions **LOAD** et **SELECT**. Autrement dit, si plusieurs tables sont chargées, cela n'a pas d'importance que ce soit l'instruction **LOAD**, l'instruction **SELECT** ou un mélange des deux qui en soit à l'origine.
- L'ordre des champs dans l'instruction ou dans la table d'origine de la base de données est arbitraire pour la logique QlikView.

- Les noms des champs servent à identifier les champs lors des traitements ultérieurs et à effectuer des associations. Comme ces champs respectent la casse des caractères, il est souvent nécessaire de les renommer dans le script.

Exécution du script

Pour une instruction **LOAD** ou **SELECT** type, les événements se déroulent à peu près dans l'ordre suivant :

1. Évaluation des expressions
2. Modification des noms des champs par **as**
3. Modification des noms des champs par **alias**
4. Qualification des noms des champs
5. Mappage des données si les noms des champs correspondent
6. Stockage des données dans une table interne

Champs

Dans QlikView, les champs sont les principales entités porteuses de données. Un champ contient généralement un certain nombre de valeurs, appelées valeurs de champ. Dans la terminologie des bases de données, les données traitées par QlikView proviennent de fichiers de données. Un fichier se compose de plusieurs champs dans lesquels chaque saisie de données constitue un enregistrement. Les termes fichier, champ et enregistrement ont pour équivalents respectifs les termes table, colonne et ligne. La logique AQL de QlikView ne fonctionne que sur les champs et leurs valeurs.

Les champs de données sont récupérés par script via les instructions **LOAD**, **SELECT** ou **Binary**. Le seul moyen de modifier les données d'un champ consiste à réexécuter le script. Les valeurs de champ elles-mêmes ne peuvent pas être manipulées par l'utilisateur à partir de la disposition, ni au moyen de l'automatisation. Dès lors qu'elles ont été lues dans QlikView, elles ne peuvent être que visualisées et utilisées pour des sélections logiques et des calculs.

Les valeurs de champ se composent de données numériques ou alphanumériques (textuelles). Les valeurs numériques sont en fait des valeurs doubles, composées de la valeur numérique elle-même et de sa représentation textuelle formatée. Seule cette dernière est affichée dans les objets de feuille, etc.

Le contenu d'un champ peut être représenté dans une liste de sélection.

Balises de champ

Les balises de champ offrent la possibilité d'ajouter des métadonnées aux champs de votre modèle de données. Il existe deux types de balises de champ distincts :

- Balises de champ système
Les balises de champ système sont générées automatiquement lorsque le script est exécuté et que les données sont chargées. Certaines de ces balises peuvent être manipulées dans le script. Les balises système sont toujours précédées d'un signe \$.
- Balises de champ personnalisées

6 Introduction au chargement de données

Vous pouvez ajouter des balises personnalisées à des champs dans le script de chargement au moyen de l'instruction **Tag**. Les noms des balises personnalisées doivent être différents de ceux des balises système.

Balises de champ système

Les balises de champ système suivantes sont générées à la fin de l'exécution du script.

Balises de champ système

Tag	Description	Possibilité de manipulation dans le script
\$system	Champ système généré par QlikView lors de l'exécution du script.	Non
\$key	Champ clé offrant un lien entre plusieurs tables.	Non
\$keypart	Champ faisant partie d'une ou de plusieurs clés synthétiques.	Non
\$syn	Clé synthétique	Non
\$hidden	Champ masqué. Autrement dit, ce champ ne s'affiche pas dans les listes de sélection de champ lors de la création de graphiques, de dimensions ou de mesures. Vous pouvez tout de même utiliser des champs masqués dans les expressions à condition de saisir leur nom. Pour définir les champs à masquer, vous pouvez utiliser les variables système HidePrefix et HideSuffix .	Oui
\$numeric	Toutes les valeurs du champ (différentes de NULL) sont numériques.	Oui
\$integer	Toutes les valeurs du champ (différentes de NULL) sont des entiers.	Oui
\$text	Aucune valeur du champ n'est numérique.	Oui
\$ascii	Les valeurs du champ ne contiennent que des caractères ASCII standard.	Oui
\$date	Toutes les valeurs du champ (différentes de NULL) peuvent être interprétées comme des dates (entiers).	Oui
\$timestamp	Toutes les valeurs du champ (différentes de NULL) peuvent être interprétées comme des dates et des heures (horodatage).	Oui

Les balises suivantes sont définies dans la boîte de dialogue *Propriétés du document : Tables* (page 263) et peuvent être activées ou désactivées par l'utilisateur :

6 Introduction au chargement de données

- **\$dimension** : indique un champ dont l'utilisation est recommandée dans les dimensions de graphique, les listes de sélection, etc.
- **\$measure** : indique un champ dont l'utilisation est recommandée dans les expressions.

Champs système

En plus des champs extraits de la source de données, QlikView produit également des champs système. Ils commencent tous par « \$ » et peuvent être affichés dans des listes de sélection, comme des champs ordinaires. Généralement créés pendant l'exécution du script, les champs système s'utilisent essentiellement comme une aide à la conception de l'application.

Affichage des champs système

Effectuez les étapes suivantes :

1. Cliquez sur la feuille avec le bouton droit de la souris et choisissez **Champs système**.
2. Cochez la case **Afficher les champs système**.

Les champs système sont à présent disponibles à l'instar des autres champs.

Champs système disponibles

Vous pouvez afficher les champs système suivants :

Champs système

Champ	Description
<i>\$Table</i>	Affiche toutes les tables internes chargées par le script. Lorsqu'une seule table est sélectionnée, un symbole d'information devient actif dans la barre de titre de la liste de sélection. En cliquant ici, il est possible d'afficher la table si elle provient d'un fichier.
<i>\$Field</i>	Affiche les champs lus à partir des tables. Si vous définissez cette liste de sélection sur Afficher la fréquence à la page Propriétés de la liste de sélection : Général , il est facile de détecter les champs clés figurant dans plusieurs tables internes.
<i>\$Fields</i>	Les nombres figurant dans cette liste de sélection représentent le nombre de champs présents dans différentes tables.
<i>\$FieldNo</i>	Cette liste de sélection affiche la position des champs dans les tables.
<i>\$Rows</i>	Cette liste de sélection affiche le nombre de lignes dans les tables.
<i>\$Info</i>	Si des tables d'informations ont été incluses au document, leurs noms s'affichent ici.

Table système

QlikView permet de créer automatiquement un tableau croisé dynamique qui fait appel aux champs système. Ce tableau est appelé **Table système** et comprend les deux dimensions *\$Field* et *\$Table*, ainsi que l'expression *only([\$Field])*. Par défaut, le contenu de la table système est trié d'après la fréquence. L'objet table système n'est pas disponible pour les clients QlikView Server (clients AJAX et plug-in).

Création d'une table système

Effectuez les étapes suivantes :

1. Cliquez sur la feuille avec le bouton droit de la souris et choisissez **Nouvel objet de feuille**.
2. Sélectionnez **Table système**.

Champs de saisie

QlikView prend en charge un type de champ particulier, qui peut être modifié sans nécessiter l'exécution du script : le champ de saisie.

Un champ de saisie est similaire aux autres champs existants dans QlikView, à ceci près que sa valeur, telle qu'elle est lue dans le script, peut être modifiée ultérieurement sans pour autant nécessiter l'exécution du script. Les champs de saisie peuvent être utilisés comme n'importe quel autre champ dans tous les types d'objets de feuille.

Lors de l'utilisation de champs de données, le script crée des emplacements pour chaque valeur de champ, qui pourront être édités pour contenir les nouvelles données. Vous pouvez convertir n'importe quel champ en champ de saisie en l'indiquant dans une instruction `inputfield` dans le script, avant qu'il figure dans une instruction **LOAD** ou **SELECT**.

Les valeurs d'un champ de saisie peuvent être modifiées dans les cellules des zones de liste, des zones table et des expressions des tableaux graphiques. Seules les colonnes des listes ou des tables qui contiennent des champs de saisie peuvent être éditées. En survolant une cellule éditable avec la souris, vous pouvez afficher une icône de saisie. En cliquant sur cette icône, la cellule bascule en mode édition. Il est possible d'utiliser les touches flèches haut/bas pour naviguer dans les cellules en mode édition. Le document QlikView entier est automatiquement recalculé dès que de nouvelles valeurs sont saisies.

Une cellule d'expression de graphique dans une table peut contenir une fonction d'agrégation de champ de saisie spéciale tout en restant disponible pour la saisie. La modification sera répercutée sur les autres valeurs du champ, par algorithme prédéfini, comme "Diffusion égale" ou "Diffusion proportionnelle".

Il est possible de spécifier un changement relatif.



Un changement relatif fonctionne lorsque le mode de distribution fait partie de l'expression.

La syntaxe suivante s'applique (n est un nombre) :

Syntaxe de saisie

Syntaxe	Description
$\%+n$	augmente la valeur actuelle de n %
$\%-n$	réduit la valeur actuelle de n %
$+n$	augmente la valeur actuelle de n
$-n$	réduit la valeur actuelle de n
$*n$	multiplie la valeur actuelle par n
$/n$	divise la valeur actuelle par n

Exemple :

%+10 augmente la valeur actuelle de 10 %.

+56 augmente la valeur actuelle de 56.

***2** multiplie la valeur par 2.

/2 divise la valeur par 2.

/0 n'implique aucun changement.

Il existe par ailleurs des API d'automatisation permettant d'extraire et de définir des valeurs de façon automatique par programmation.

Restrictions

- Il n'est pas possible d'utiliser un champ calculé et des champs clés comme champs de saisie. La fonctionnalité de champ de saisie est automatiquement désactivée.
- Les champs de saisie ne sont pas destinés à contenir de grandes quantités de données, car ils stockent les données d'une manière bien moins efficace que les champs ordinaires.
- La clé entre le champ de saisie et le champ logique doit être unique et ne peut pas contenir de valeurs dupliquées.

Exemple de champ de saisie

Cet exemple ajoute un champ de saisie aux données et vous montre comment mettre à jour les valeurs interactivement.

1. Chargez les données suivantes dans le script de chargement.

```
inputfield value;
```

```
Table1:
```

```
LOAD * INLINE
```

```
[
```

```
Key, Attribute, Value
```

```
Bob, Jan, 100
```

```
Bob, Feb, 200
```

```
Bob, Mar, 300
```

```
Kate, Jan, 400
```

```
Kate, Feb, 500
```

```
Kate, Mar, 600
```

```
];
```

2. Lorsque vous avez chargé les données, créez une **Zone table** et ajoutez l'ensemble des trois champs.
3. Créez un graphique **Tableau simple** et ajoutez Key comme dimension. Ajoutez les expressions suivantes :
 - `Sum(Value)`
 - `InputSum(Value)`

Les deux expressions afficheront la même valeur, mais vous pouvez mettre à jour uniquement `InputSum(Value)` dans le tableau simple, pas `Sum(Value)`.

6 Introduction au chargement de données

Vous pouvez maintenant modifier Value interactivement dans la zone table. Les valeurs agrégées des expressions du tableau simple seront mises à jour en conséquence.

Vous pouvez également mettre à jour les valeurs de l'expression `InputSum(value)` dans le tableau simple. Les valeurs sous-jacentes seront mises à jour dans la zone table. La modification est distribuée de manière égale sur toutes les valeurs, mais vous pouvez modifier le mode de distribution dans la fonction `InputSum()`.

Groupes de champs


Une différence essentielle entre QlikView et beaucoup d'autres visionneurs de bases de données, outils de bases de données multidimensionnelles, etc. est qu'il n'est pas besoin, dans QlikView, d'établir des hiérarchies dans les données. La logique interne unique de QlikView vous donne toute latitude pour faire de n'importe quel champ une dimension complète dans l'ordre que vous voulez. Pour la plupart des utilisations, cette caractéristique se révèle extrêmement importante.

Cependant, il arrive qu'une hiérarchie prédéfinie soit plus appropriée pour afficher les données de façon plus efficace. QlikView offre donc la possibilité de définir des groupes de champs. Les groupes peuvent être hiérarchiques ou non hiérarchiques (cycliques).

Les groupes sont créés sous l'onglet **Groupes** de la boîte de dialogue **Propriétés du document**. Ils peuvent s'utiliser dans les graphiques, où ils apparaissent avec les champs disponibles dans les zones déroulantes de dimension sous **Dimension**.

Tous les champs peuvent être groupés.

Les groupes hiérarchiques portent l'icône ,

tandis que les groupes cycliques s'affichent avec l'icône .

Groupes hiérarchiques

Quand plusieurs champs présentent une hiérarchie naturelle, on peut créer un groupe hiérarchique. Voici des exemples classiques de groupes hiérarchiques :

Période : Année, Trimestre, Mois

ou

Géographie : Continent, Pays, État, Ville

Lorsqu'un groupe hiérarchique est utilisé comme dimension dans un graphique, le graphique utilise le premier champ de la liste des champs du groupe qui a plus d'une valeur possible. Si des sélections font que le champ n'a qu'une seule valeur possible, c'est le champ suivant de la liste qui est utilisé à la place, à condition qu'il ait plus d'une valeur possible. Si aucun champ de la liste n'a plus d'une valeur possible, le dernier champ est utilisé quand même.

Dans le premier exemple ci-dessus, le champ Année sera utilisé comme dimension du graphique jusqu'à ce qu'une seule année soit sélectionnée. Le graphique affichera ensuite Trimestre. Si un seul trimestre est sélectionné, le graphique passera à Mois.

6 Introduction au chargement de données

Au fur et à mesure que les sélections sont supprimées, de sorte que plusieurs valeurs deviennent possibles dans la liste des champs du groupe, le graphique remonte automatiquement dans la liste. On peut forcer le graphique à remonter en cliquant sur l'icône correspondante du graphique.

Groupes hiérarchiques

Quand plusieurs champs présentent une hiérarchie naturelle, on peut créer un groupe hiérarchique. Voici des exemples classiques de groupes hiérarchiques :

Temps : Année, Trimestre, Mois

ou :

Géographie : Continent, Pays, État, Ville

Lorsqu'un groupe hiérarchique est utilisé comme dimension dans un graphique, le graphique utilise les premiers champs de la liste des champs du groupe qui compte plus d'une valeur possible. Si des sélections font que le champ n'a qu'une seule valeur possible, c'est le champ suivant de la liste qui est utilisé à la place, à condition qu'il ait plus d'une valeur possible. Si aucun champ de la liste n'a plus d'une valeur possible, le dernier champ est utilisé quand même.

Dans le premier exemple ci-dessus, le champ *Année* sera utilisé comme dimension du graphique jusqu'à ce qu'une seule année soit sélectionnée. Le graphique affichera ensuite *Trimestre*. Si un seul trimestre est sélectionné, le graphique passera à *Mois*.

Au fur et à mesure que les sélections sont supprimées, de sorte que plusieurs champs deviennent disponibles dans la liste des champs du groupe, le graphique remonte automatiquement dans la liste. On peut forcer le graphique à remonter en cliquant sur l'icône correspondante du graphique.

Une caractéristique spécifique apparaît lorsque le même groupe hiérarchique est utilisé pour plus d'une dimension dans la spécification du graphique. La deuxième fois que le groupe intervient, le champ utilisé sera automatiquement celui qui suit le premier champ utilisé dans la liste. Par exemple, si vous créez un graphique bidimensionnel avec le groupe *Géographie* ci-dessus à la fois comme dimension Principale et comme 2e dimension, *Continent* et *Pays* seront d'abord utilisés. Dès qu'un seul continent est sélectionné, *Pays* et *État* sont utilisés à la place.

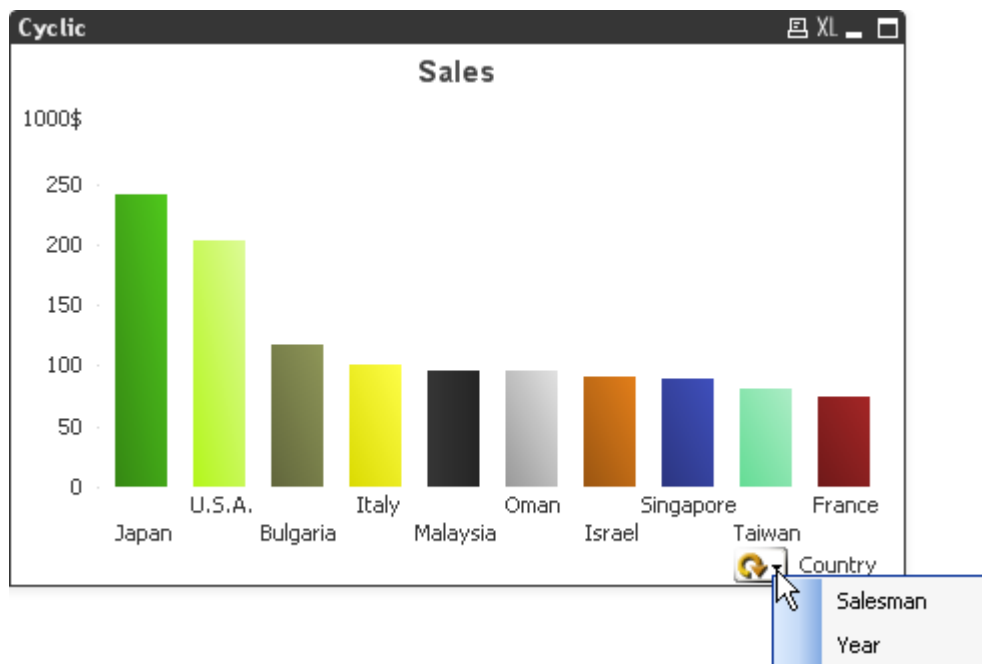


Si cette caractéristique est particulièrement pratique pour les hiérarchies naturelles, rien n'empêche de l'utiliser aussi dans d'autres situations.



Si vous faites appel à une expression de dimension générant un îlot de données, il est impossible de descendre dans la hiérarchie, puisque une hiérarchie valide est requise. Dans ce cas, vous devez adapter l'expression de manière qu'elle intègre les valeurs dans la hiérarchie.

Groupes non hiérarchiques (cycliques)



Parfois, vous pouvez trouver utile de grouper des champs qui ne sont pas naturellement hiérarchisés. L'utilisateur pourra ainsi modifier rapidement les données à afficher dans le graphique ou la liste de sélection.

Tous les champs peuvent être groupés dans un groupe cyclique. Lorsqu'un groupe cyclique est utilisé comme dimension d'un graphique, le graphique utilisera d'abord le premier champ de la liste. L'utilisateur peut ensuite passer à un autre champ en cliquant sur l'icône de cycle du graphique. Les champs sont affichés dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans la liste des champs du groupe. Quand le dernier champ de la liste a été utilisé, on revient au premier champ. De cette manière, le graphique peut passer indéfiniment par tous les champs.



*Ne confondez pas les groupes cycliques avec le **groupe cyclique** dans des expressions de graphique. Les groupes de dimensions cycliques sont constitués d'un certain nombre de champs, tandis que l'affichage des cycles dans les expressions de graphique concerne un certain nombre d'expressions de graphique.*

Tables logiques

Chaque instruction **LOAD** ou **SELECT** génère une table. En règle générale, QlikView traite le résultat comme une table logique. Cependant, il existe quelques exceptions à cette règle :

- Si plusieurs instructions produisent des noms de champ identiques dans les tables, celles-ci sont concaténées et traitées comme une seule table logique.
- Si une instruction **LOAD** ou **SELECT** est précédée de l'un des qualificatifs suivants, les données sont modifiées ou traitées différemment :

6 Introduction au chargement de données

Qualificateurs de table logique

Qualificateur	Description
concatenate	Cette table est concaténée avec (ajoutée à) une autre table existante ou avec la dernière table logique créée.
crosstable	Cette table est convertie du format de tableau croisé au format en colonnes.
generic	Cette table est divisée en plusieurs autres tables logiques.
info	Cette table est chargée non pas en tant que table logique mais comme table d'informations contenant des liens vers des informations externes, telles que des fichiers, des sons, des URL, etc.
intervalmatch	La table (qui doit contenir exactement deux colonnes) représente des intervalles numériques, qui sont associés à des nombres discrets dans un champ donné.
join	Cette table est jointe par QlikView à une autre table ou à la dernière table logique créée, par les champs qu'elles ont en commun.
keep	Cette table est réduite aux champs qu'elle a en commun avec une autre table ou avec la dernière table logique créée.
mapping	Cette table (qui doit contenir exactement deux colonnes) est lue comme une table de mappage, qui n'est jamais associée à d'autres tables.
semantic	Cette table est chargée non pas en tant que table logique mais comme table sémantique contenant des relations qui ne doivent pas être jointes, par exemple prédécesseur, successeur et autres références à d'autres objets du même type.

Lorsque les données ont été chargées, les tables logiques sont associées.

Noms des tables

Un nom est attribué aux tables de QlikView lorsqu'elles sont stockées dans la base de données de QlikView. Les noms des tables peuvent servir, par exemple, dans les instructions **LOAD** comportant une clause **resident** ou des expressions contenant la fonction **peek**. Ils sont également visibles dans le champ système `$Table` de la disposition.

La dénomination des tables obéit aux règles suivantes :

1. Si une étiquette précède immédiatement une instruction **LOAD** ou **SELECT**, elle est utilisée comme nom de table. L'étiquette doit être suivie de deux-points.

Exemple :

```
Table1:  
LOAD a,b from c.csv;
```

2. Si aucune étiquette n'est fournie, c'est le nom de fichier ou le nom de table suivant immédiatement le mot-clé **FROM** dans l'instruction **LOAD** ou **SELECT** qui est employé.



Si un nom de fichier est défini comme caractère générique, tel que `*.csv`, le nom devient `tablename-1`.

3. Les tables chargées par une instruction inline sont nommées `INLINExx`, où `xx` correspond à un nombre. La première table intégrée se voit donc attribuer le nom `INLINE01`.
4. Les tables générées automatiquement sont nommées `AUTOGENERATExx`, où `xx` correspond à un nombre. La première table générée automatiquement se voit donc attribuer le nom `AUTOGENERATE01`.
5. Si un nom de table généré selon les règles ci-dessus est incompatible avec un nom de table existant, il est suivi de `-x`, où `x` est un nombre. Ce nombre augmente jusqu'à ce que l'incompatibilité soit résolue. Soit, par exemple, trois tables nommées `Budget`, `Budget-1` et `Budget-2`.

Il existe trois domaines distincts pour les noms de table : **section access**, **section application** et tables de mappage. Les noms de table générés dans **section access** et **section application** sont traités séparément. Si un nom de table référencé est introuvable dans la section, QlikView le recherche également dans l'autre section. Les tables de mappage sont traitées séparément et n'ont aucun lien avec les deux autres domaines de noms de table.

Étiquettes de table

Vous pouvez étiqueter une table pour y faire référence ultérieurement dans une instruction **LOAD** avec une clause **resident** ou des expressions contenant la fonction **peek**. L'étiquette, qui peut correspondre à une chaîne arbitraire de nombres ou de caractères, doit précéder la première instruction **LOAD** ou **SELECT** qui crée la table. L'étiquette doit être suivie de deux-points, `::`.

Les étiquettes contenant des espaces doivent être mises entre guillemets simples ou doubles ou entre crochets.

Exemple 1:

```
Table1:  
LOAD a,b from c.csv;  
LOAD x,y from d.csv where x=peek('a',y,'Table1');
```

Exemple 2: Étiquette de table contenant un espace

```
[All Transactions]:  
SELECT * from Transtable;  
LOAD Month, sum(Sales) resident [All Transactions] group by Month;
```

Associations entre tables logiques

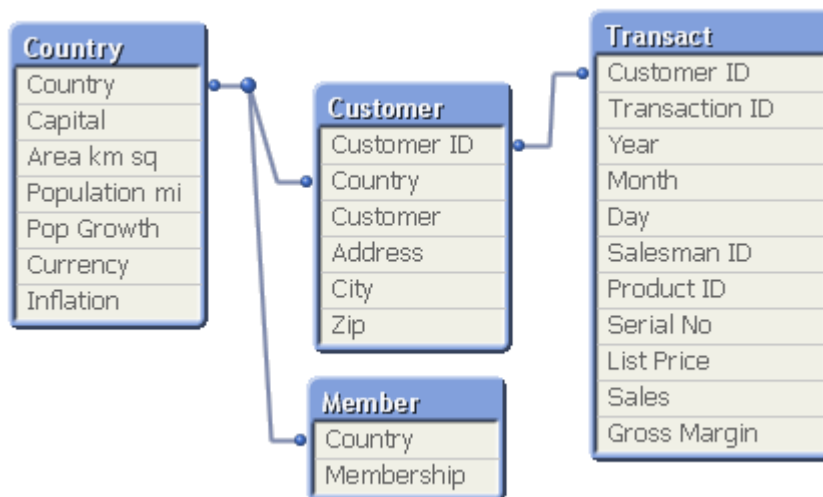
Une base de données peut comporter de nombreuses tables. Chaque table peut être considérée comme une liste d'éléments, c'est-à-dire que chaque enregistrement de la liste représente une instance d'un type d'objet.

Exemple :

Si deux tables correspondent à des listes d'éléments différents, l'une étant par exemple une liste de clients et l'autre une liste de factures, et que les deux tables ont un champ en commun, tel que le numéro de client, cela signifie généralement qu'il existe une relation entre les deux tables. Dans les outils de requête SQL standard, les deux tables doivent presque toujours être jointes.

Les tables définies dans le script QlikView sont appelées des tables logiques. QlikView procède à des associations entre les tables en fonction des noms de champs et crée les jointures lorsque l'utilisateur effectue une sélection, par exemple une valeur de champ dans une liste de sélection.

Autrement dit, une association est pratiquement équivalente à une jointure. La seule différence réside dans le fait que la jointure est effectuée lors de l'exécution du script, la table logique étant généralement le résultat de la jointure. L'association, quant à elle, est réalisée après la création de la table, puisqu'elle est toujours établie entre des tables logiques.



Comparaison entre une association QlikView et une jointure externe (outer join) naturelle en code SQL

Une association QlikView s'apparente à une jointure externe (outer join) naturelle en code SQL. L'association est toutefois plus générale : une jointure externe (outer join) en code SQL désigne généralement une projection à sens unique d'une table sur une autre. Une association établit toujours une jointure externe (outer join) naturelle complète (bidirectionnelle).

Informations de fréquence dans les champs d'association

L'utilisation de la plupart des champs d'association, c'est-à-dire les champs communs à plusieurs tables, est limitée. Lorsqu'un champ figure dans plus d'une table, QlikView a du mal à identifier la table à utiliser pour calculer les fréquences de données.

6 Introduction au chargement de données

QlikView analyse les données pour vérifier s'il existe une manière non ambiguë d'identifier la table principale (c'est parfois le cas), mais la plupart du temps, le programme ne peut pas être sûr de son choix. Comme un mauvais choix pourrait avoir des conséquences graves (QlikView semblerait faire une erreur de calcul), le programme a été conçu pour interdire certaines opérations lorsque l'interprétation des données est ambiguë pour les champs d'association.

Limites relatives aux champs d'association

1. Il est impossible d'afficher les informations de fréquence dans une liste de sélection contenant le champ.
2. Les zones de statistiques correspondantes affichent n/a pour la plupart des entités statistiques.
3. Dans les graphiques, il n'est pas possible de créer des expressions contenant des fonctions qui dépendent d'informations de fréquence (telles que Sum, Count et Average), à moins que le modificateur **Distinct** ne soit activé. Après chaque rechargement, QlikView analyse toutes les expressions de graphiques pour repérer les ambiguïtés susceptibles d'apparaître suite aux modifications apportées aux structures de données. Si des expressions ambiguës sont détectées, une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche et l'expression est désactivée. Il est impossible d'activer l'expression tant que le problème n'est pas corrigé. Si un fichier journal est activé, toutes les expressions ambiguës y sont consignées.

Solution de contournement

Il existe un moyen simple de contourner ces limites. Rechargez le champ sous un nouveau nom à partir de la table où les décomptes de fréquence doivent être effectués. Utilisez ensuite ce nouveau champ pour créer une liste de sélection avec fréquence, une zone de statistiques ou des calculs dans les graphiques.

Clés synthétiques

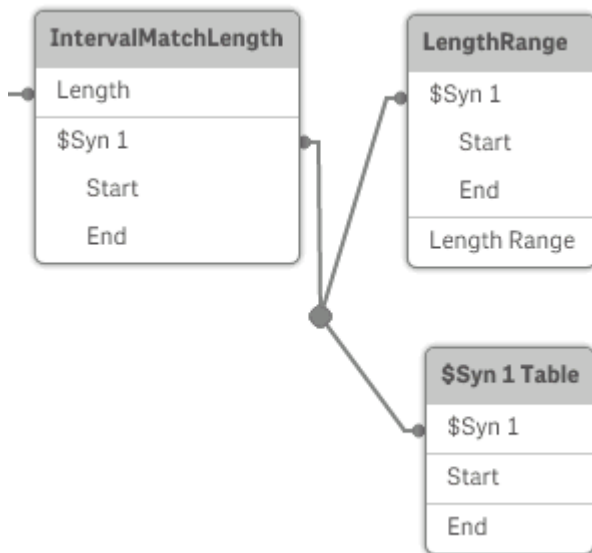
Lorsque plusieurs tables internes comportent deux champs ou plus en commun, il s'agit d'une relation de clé composée. QlikView gère cette relation en créant automatiquement des clés synthétiques. Ces clés sont des champs anonymes qui représentent toutes les combinaisons existantes de la clé composée.

Si vous recevez un avertissement concernant les clés synthétiques lors du chargement de données, il est recommandé de vérifier la structure des données dans le visionneur de tables. Assurez-vous que le modèle de données est correct. Il se peut qu'il soit correct, mais que la présence d'une clé synthétique s'explique par une erreur dans le script, ce qui arrive relativement fréquemment.

La présence de plusieurs clés synthétiques est souvent le signe d'un modèle de données incorrect, mais pas nécessairement. Néanmoins, la présence de clés synthétiques basées sur d'autres clés synthétiques constitue un signe certain de modèle de données incorrect.



Lorsque le nombre de clés synthétiques augmente, en fonction de la quantité de données, de la structure des tables et d'autres facteurs, QlikView ne parvient pas toujours à les gérer de manière efficace, ce qui peut finir par prendre beaucoup de temps et/ou utiliser une grande quantité de mémoire. Dans ce cas, vous devez remanier le script en supprimant toutes les clés synthétiques.



Gestion des clés synthétiques

Si vous devez éviter l'utilisation de clés synthétiques, il existe différentes façons de résoudre ce problème dans le script de chargement :

- Vérifiez que seuls des champs reliant deux tables de façon logique sont utilisés comme clés.
 - Des champs tels que « Commentaire », « Remarque » et « Description » peuvent exister dans plusieurs tables sans être liés et ne doivent donc pas être utilisés comme clés.
 - Des champs tels que « Date », « Société » et « Nom » peuvent exister dans plusieurs tables et avoir des valeurs identiques, mais néanmoins jouer des rôles différents (Date de commande/Date d'expédition, Société du client/Société du fournisseur). Dans ce cas, ils ne doivent pas être utilisés comme clés.
- Vérifiez l'absence de champs redondants, c.-à-d. que seuls les champs nécessaires sont reliés. Par exemple, si une date est utilisée comme clé, veillez à ne pas charger l'année, le mois ou le jour du mois de la même date à partir de plusieurs tables internes.
- Le cas échéant, formez vos propres clés non composées, généralement au moyen de la concaténation de chaînes dans une fonction de script AutoNumber.

Types de données dans QlikView

QlikView peut traiter correctement les chaînes de texte, les nombres, les dates, les heures, les chaînes d'horodatage et les devises. Il peut les trier, les afficher dans un certain nombre de formats différents et les utiliser dans les calculs. Autrement dit, les dates, heures et horodatages, par exemple, peuvent être additionnés les uns aux autres, ou soustraits les uns des autres.

Représentation des données dans QlikView

Pour comprendre l'interprétation des données et le formatage des nombres dans QlikView, il est nécessaire de savoir comment le programme stocke les données en interne. Toutes les données chargées dans QlikView peuvent être représentées de deux manières distinctes : sous forme de chaîne et sous forme de nombre.

1. La représentation sous forme de chaîne est toujours disponible et c'est elle qui est affichée dans les listes de sélection et autres objets de feuille. Le formatage des données dans les listes de sélection (format de nombre) ne concerne que la représentation de chaîne.
2. La représentation numérique est disponible uniquement lorsque les données peuvent être interprétées comme un nombre valide. Elle est utilisée pour tous les calculs arithmétiques et pour le tri numérique.

Si les données de plusieurs éléments lues dans un champ ont la même représentation numérique, ces données seront traitées comme la même valeur et partageront toutes la première représentation de chaîne trouvée. Exemple : les nombres 1.0, 1 et 1.000 lus dans cet ordre auront tous la représentation numérique 1 et la représentation de chaîne initiale 1.0.

Interprétation des nombres

Lorsque vous chargez des données contenant des nombres, des devises ou des dates, l'interprétation varie selon que le type de données est défini ou non. Cette section décrit la façon dont les données sont interprétées dans les deux cas.

Données avec informations sur le type

Les champs qui contiennent des nombres associés à un type de données défini dans une base de données chargée via ODBC sont traités par QlikView selon leurs formats respectifs. Leur représentation sous forme de chaîne correspond au nombre auquel le formatage approprié aura été appliqué.

QlikView mémorise le format des nombres d'origine du champ, même si celui-ci est modifié dans les boîtes de dialogue de formatage des nombres de l'application. Le format d'origine peut ainsi toujours être restauré à l'aide du bouton **Format par défaut** disponible dans les boîtes de dialogue de format des nombres.

Les formats par défaut pour les différents types de données sont les suivants :

- Nombres entiers à virgule flottante : paramètre par défaut pour les nombres
- Devise : paramètre par défaut pour les devises
- heure, date, date et heure : formatage standard ISO

6 Introduction au chargement de données

Les paramètres par défaut pour les nombres et les devises sont définis par les variables d'interprétation des nombres du script ou par les paramètres du système d'exploitation (**Panneau de configuration**).

Données sans informations sur le type

Pour les données sans informations de formatage spécifiques provenant de la source (par exemple, les données de fichiers texte ou les données ODBC dans un format général), la situation s'avère plus complexe. Le résultat final dépend d'au moins six facteurs :

1. L'écriture des données dans la base de données source
2. Les paramètres du système d'exploitation pour les nombres, les heures, les dates, etc. (**Panneau de configuration**).
3. L'utilisation de variables d'interprétation des nombres facultatives dans le script
4. L'utilisation de fonctions d'interprétation facultatives dans le script
5. L'utilisation de fonctions de formatage facultatives dans le script
6. Les commandes de formatage des nombres dans le document

QlikView tente d'interpréter les données d'entrée comme un nombre, une date, une heure, etc. Tant que les paramètres par défaut du système sont utilisés dans les données, l'interprétation et le formatage de l'affichage sont effectués automatiquement par QlikView et l'utilisateur n'a pas besoin de modifier le script, ni aucun autre paramètre dans QlikView. Il existe un moyen simple de savoir si les données d'entrée ont été correctement interprétées : les valeurs numériques sont alignées à droite dans les listes de sélection tandis que les chaînes de texte sont alignées à gauche.

Par défaut, le programme suit les étapes suivantes, jusqu'à ce qu'une correspondance exacte soit trouvée. Le format par défaut correspond au format spécifié pour le séparateur décimal, l'ordre des années, des mois et des jours, etc. dans le système d'exploitation, c'est-à-dire dans le **Panneau de configuration**, ou dans certains cas par les variables spéciales d'interprétation de nombres dans le script.

QlikView interprète les données comme l'une des valeurs suivantes, dans l'ordre séquentiel :

1. Un nombre selon le format par défaut des nombres.
2. Une date selon le format par défaut des dates.
3. Une indication de date et heure selon le format par défaut des dates et heures.
4. Une heure selon le format par défaut des heures.
5. Une date selon le format suivant : yyyy-MM-dd.
6. Un horodatage selon le format suivant : YYYY-MM-DD hh:mm[:ss[.fff]].
7. Une heure selon le format suivant : hh:mm[:ss[.fff]].
8. Une somme monétaire selon le format par défaut des devises.
9. Un nombre avec le point '.' comme séparateur décimal et la virgule ',' comme séparateur de milliers, à condition que la virgule ',' ne soit pas définie comme séparateur décimal, ni comme séparateur de milliers.

10. Un nombre avec la virgule ',' comme séparateur décimal et le point '.' comme séparateur de milliers, à condition que le point '.' ne soit pas défini comme séparateur décimal, ni comme séparateur de milliers.
11. Une chaîne textuelle. Ce dernier test n'échoue jamais : si les données sont lisibles, il est toujours possible de les interpréter comme une chaîne.

Lors du chargement des nombres à partir de fichiers texte, des problèmes d'interprétation peuvent se poser, par exemple un séparateur de milliers ou un séparateur décimal incorrect risque de fausser l'interprétation du nombre par QlikView. La première chose à faire est de vérifier que les variables d'interprétation des nombres du script sont correctement définies et que les paramètres système sont corrects dans le **Panneau de configuration**.

Une fois que QlikView a interprété des données comme une date ou une heure, il est possible de modifier le format de date ou d'heure dans les propriétés du graphique.

Comme il n'existe pas de format prédéfini pour les données, les enregistrements peuvent bien entendu contenir des données formatées de façon différente dans le même champ. Il est possible, par exemple, de trouver des dates valides, des entiers et du texte dans un seul champ. Les données ne seront donc pas formatées, mais affichées dans leur forme d'origine.

Interprétation des dates et heures

QlikView stocke chaque date, heure et horodatage détectés dans les données sous la forme d'un numéro de série de date. Le numéro de série date est utilisé pour les dates, heures et horodatages ainsi que dans les calculs arithmétiques basés sur des entités de date et heure. Les dates et heures peuvent ainsi être additionnées et soustraites, les intervalles comparés, etc.

Le numéro de série de date correspond au nombre (valeur réelle) de jours écoulés depuis le 30 décembre 1899, c'est-à-dire que le format QlikView est identique au système de date 1900 utilisé par Microsoft Excel et d'autres programmes, dans la plage comprise entre le 1er mars 1900 et le 28 février 2100. Par exemple, 33857 correspond au 10 septembre 1992. En dehors de cette plage, QlikView utilise le même système de date, étendu au calendrier grégorien.

Pour les heures, le numéro de série est un nombre compris entre 0 et 1. Le numéro de série 0.00000 correspond à 00:00:00, tandis que 0.99999 correspond à 23:59:59. Les nombres mixtes indiquent la date et l'heure : le numéro de série 2.5 représente le 1er janvier 1900 à 12:00 (midi).

Les données sont cependant affichées selon le format de la chaîne. Par défaut, ce sont les paramètres définis dans le **Panneau de configuration** qui sont utilisés. Il est aussi possible de définir le format des données à l'aide des variables d'interprétation des nombres dans le script ou au moyen d'une fonction de formatage. Enfin, il est également possible de reformater les données dans la feuille des propriétés de l'objet de feuille.

6 Introduction au chargement de données

Exemple 1:

Dates et numéros de série

Chaîne de date	Date numéro de série
1997-08-06	35648
09:00	0.375
1997-08-06 09:00	35648.375

et inversement.

Numéros de série et dates

Date numéro de série	Format numérique spécifié	Chaîne de date
35648	'D/M/YY'	6/8/97
0.375	'hh.mm'	09.00

QlikView suit un ensemble de règles pour tenter d'interpréter les dates, les heures et d'autres types de données. Néanmoins, le résultat final varie en fonction de plusieurs facteurs décrits ici.

Exemple 2:

Ces exemples supposent les paramètres par défaut suivants :

- Séparateur décimal des nombres : .
- Format de date abrégé : YY-MM-DD
- Format de l'heure : hh:mm

Le tableau suivant illustre les différentes représentations lorsque les données sont lues dans QlikView en l'absence de fonction d'interprétation spéciale dans le script :

Représentations de la date

Données source	Interprétation par défaut de QlikView	Format de date 'YYYY-MM-DD'	Format de date 'MM/DD/YYYY'	Format de l'heure 'hh:mm'	Format des nombres '# ##0.00'
0.375	0.375	1899-12-30	12/30/1899	09:00	0.38
33857	33857	1992-09-10	09/10/1992	00:00	33 857.00

6 Introduction au chargement de données

Données source	Interprétation par défaut de QlikView	Format de date 'YYYY-MM-DD'	Format de date 'MM/DD/YYYY'	Format de l'heure 'hh:mm'	Format des nombres '# ##0.00'
97-08-06	97-08-06	1997-08-06	08/06/1997	00:00	35 648.00
970806	970806	4557-12-21	12/21/4557	00:00	970 806.00
8/6/97	8/6/97	8/6/97	8/6/97	8/6/97	8/6/97

Le tableau suivant illustre les différentes représentations possibles lorsque les données sont lues dans QlikView en utilisant la fonction d'interprétation date#(A, 'M/D/YY') dans le script :

Représentations de la date

Données source	Interprétation par défaut de QlikView	Format de date 'YYYY-MM-DD'	Format de date 'MM/DD/YYYY'	Format de l'heure 'hh:mm'	Format des nombres '# ##0.00'
0.375	0.375	0.375	0.375	0.375	0.375
33857	33857	33857	33857	33857	33857
97-08-06	97-08-06	97-08-06	97-08-06	97-08-06	97-08-06
970806	970806	970806	970806	970806	970806
8/6/97	8/6/97	1997-08-06	08/06/1997	00:00	35 648.00

6.2 Recommandations concernant les données et les champs

Certaines conventions et limitations sont à prendre en compte lorsque vous utilisez QlikView. Par exemple : la limite supérieure des champs et tables de données de même que la quantité maximale de données chargées dans QlikView.

Recommandations concernant la quantité de données chargées

La quantité de données qu'il est possible de charger dans QlikView est principalement limitée par la mémoire dont dispose l'ordinateur.

Limites supérieures des champs et tables de données

Lorsque vous élaborer des documents extrêmement volumineux, tenez compte du fait qu'un document QlikView ne peut pas comporter plus de 2 147 483 648 valeurs distinctes dans un même champ.

Le nombre de champs et de tables de données, de même que le nombre de cellules de table et de lignes de table, pouvant être chargés, est uniquement limité par la mémoire vive disponible.

Limite recommandée concernant les sections de script de chargement

Le nombre de caractères maximal recommandé pour une section de script de chargement est de 50 000.

Conventions relatives aux formats de nombre et d'heure

Dans de nombreuses fonctions de formatage et d'interprétation, il est possible d'indiquer le format des nombres et des dates en utilisant un code de format. Cette rubrique décrit les conventions utilisées pour définir le format d'un nombre, d'une date, d'une heure et d'un horodatage. Ces conventions s'appliquent aux fonctions de script et de graphique.

Formats des nombres

- Pour désigner un nombre de chiffres précis, utilisez le symbole "0" pour chaque chiffre.
- Pour désigner un chiffre possible, utilisez le symbole "#". Si le format ne contient que des symboles # à gauche de la décimale et que le nombre est inférieur à 1, les zéros sont éliminés et le nombre commence par une décimale. Si le format contient des symboles # à droite de la décimale, toutes les valeurs sont affichées.
- Pour indiquer la position du séparateur de milliers ou du séparateur décimal, utilisez les symboles de séparateur de milliers et de séparateur décimal appropriés.

Le format est seulement utilisé pour définir la position des séparateurs. Il n'est pas possible de définir les séparateurs dans le format. Utilisez les variables **DecimalSep** et **ThousandSep** à cette fin dans le script.

Il est possible d'utiliser le séparateur de milliers pour grouper des chiffres selon n'importe quel nombre de positions. Par exemple, la chaîne de format "0000-0000-0000" (séparateur des milliers = « - ») peut servir à afficher un numéro de référence à douze chiffres comme "0012-4567-8912".

Exemples :

- ###0: décrit le nombre comme un entier avec séparateur de milliers.
- ####0: décrit le nombre sous forme d'entier sans séparateur de milliers.
- 0000: décrit le nombre comme un entier comportant au moins quatre chiffres. Par exemple, le nombre 123 sera affiché 0123.
- 0.000: décrit le nombre avec trois décimales.
- 0.0##: décrit le nombre avec trois décimales. Certains peuvent s'afficher sous forme de zéros.

Formats de nombres spéciaux

QlikView permet d'interpréter et de formater les nombres dans n'importe quelle base comprise entre 2 et 36, comme le binaire, l'octal et l'hexadécimal. Il interprète aussi les chiffres romains.

6 Introduction au chargement de données

Formats des nombres

Format	Description
Format binaire	Pour indiquer un format binaire, le code de format doit commencer par (bin) ou (BIN).
Format octal	Pour indiquer un format octal, le code de format doit commencer par (oct) ou (OCT).
Format hexadécimal	Pour indiquer un format hexadécimal, le code de format doit commencer par (hex) ou (HEX). Si vous utilisez la version majuscule, A-F seront utilisés pour l'affichage (par exemple, 14FA). La version minuscule utilisera a-f (par exemple, 14fa). L'interprétation fonctionnera pour les deux variantes indépendamment de la capitalisation du format.
Format décimal	L'utilisation de (dec) ou (DEC) pour indiquer le format décimal est possible mais non nécessaire.
Format de base personnalisé	Pour indiquer un format dans n'importe quelle base comprise entre 2 et 36, le code de format doit commencer par (rxx) ou (Rxx), où xx désigne un nombre à deux chiffres représentant la base utilisée. Si la majuscule R est utilisée, les lettres des bases supérieures à 10 seront affichées en majuscules par QlikView (par exemple, 14FA). La minuscule r donnera un formatage en lettres minuscules (par exemple, 14fa). L'interprétation fonctionnera pour les deux variantes indépendamment de la capitalisation du format. Notez que (r02) équivaut à (bin), (R16) équivaut à (HEX), etc.
Format romain	Pour indiquer des nombres romains, le code de format doit commencer par (rom) ou (ROM). Si vous utilisez la version majuscule, des majuscules seront utilisées pour l'affichage (par exemple, MMXVI). La version minuscule affichera le formatage en lettres minuscules (mmxvi). L'interprétation fonctionnera pour les deux variantes indépendamment de la capitalisation du format. Avec les chiffres romains, le programme utilise le signe moins pour les nombres négatifs et 0 pour zéro. En revanche, les décimales sont ignorées dans ce format.

Exemples :

- num(199, '(bin)') renvoie 11000111
- num(199, '(oct)') renvoie 307
- num(199, '(hex)') renvoie c7
- num(199, '(HEX)') renvoie C7
- num(199, '(r02)') renvoie 11000111
- num(199, '(r16)') renvoie c7
- num(199, '(R16)') renvoie C7
- num(199, '(R36)') renvoie 5J
- num(199, '(rom)') renvoie cxcix
- num(199, '(ROM)') renvoie CXCIX

6 Introduction au chargement de données

Dates

Vous pouvez utiliser les symboles suivants pour définir le format des dates. Des séparateurs arbitraires peuvent être utilisés.

Symboles de formatage de la date

Symbole	Description
D	Pour afficher le jour, utilisez le symbole "D" pour chaque chiffre.
M	Pour afficher le numéro correspondant au mois, utilisez le symbole "M". <ul style="list-style-type: none">Utilisez "M" pour un chiffre ou "MM" pour deux chiffres."MMM" représente le mois en lettres abrégées tel que défini par le système d'exploitation ou la variable MonthNames dans le script."MMMM" représente le mois en lettres non abrégées tel que défini par le système d'exploitation ou la variable LongMonthNames dans le script.
Y	Pour afficher l'année, utilisez le symbole "Y" pour chaque chiffre.
W	Pour afficher le jour de la semaine, utilisez le symbole "W". <ul style="list-style-type: none">"W" renvoie le numéro du jour (par ex. 0 pour lundi) sous la forme d'un seul chiffre."WW" affichera le numéro sur deux chiffres (par ex. 02 pour mercredi)."WWW" affichera le nom du jour en abrégé (ex. lun) tel que défini par le système d'exploitation ou la variable DayNames dans le script."WWWW" affichera la version longue du nom du jour (par ex. lundi) telle que défini par le système d'exploitation ou la variable LongDayNames dans le script.

Exemples : (avec le 31 mars 2013 comme exemple de date)

- YY-MM-DD affiche la date au format 13-03-31.
- YYYY-MM-DD affiche la date au format 2013-03-31.
- YYYY-MMM-DD affiche la date au format 2013-Mar-31.
- DD MMMM YYYY affiche la date au format 31 mars 2013.
- M/D/YY affiche la date au format 3/31/13.
- W YY-MM-DD affiche la date au format 6 13-03-31.
- WWW YY-MM-DD affiche la date au format Sam 13-03-31.
- WWWW YY-MM-DD affiche la date au format Samedi 13-03-31.

Heures

Vous pouvez utiliser les symboles suivants pour définir le format des heures. Des séparateurs arbitraires peuvent être utilisés.

6 Introduction au chargement de données

Symbole de formatage de l'heure

Symbole	Description
h	Pour afficher les heures, utilisez le symbole "h" pour chaque chiffre.
m	Pour afficher les minutes, utilisez le symbole "m" pour chaque chiffre.
s	Pour afficher les secondes, utilisez le symbole "s" pour chaque chiffre.
f	Pour afficher les fractions de seconde, utilisez le symbole "f" pour chaque chiffre.
tt	Pour afficher l'heure au format AM/PM (matin/après-midi), utilisez le symbole "tt" après l'heure.

Exemples : (avec 18.30 comme exemple d'heure) :

- hh:mm : affiche l'heure au format 18:30.
- hh.mm.ss.ff : affiche l'heure au format 18.30.00.00.
- hh:mm:tt : affiche l'heure au format 06:30:pm.

Horodatage

Pour l'horodatage, on utilise les mêmes notations que pour les dates et les heures.

Exemples : (avec le 31 mars 2013 18.30 comme exemple d'horodatage) :

- YY-MM-DD hh:mm : affiche l'horodatage au format 13-03-31 18:30.
- M/D/Y hh.mm.ss.ffff : affiche l'horodatage au format 3/31/13 18.30.00.0000.

6.3 Chargement de données à partir de fichiers

QlikView peut lire les données des fichiers représentant une table dans laquelle les champs sont séparés par un délimiteur comme une virgule, une tabulation ou un point-virgule. Les autres formats possibles sont les fichiers .dif (Data Interchange Format), les fichiers fixes (longueur d'enregistrement fixe), les tables HTML, les fichiers Excel, les fichiers .xml, ainsi que les QVD et QVX natifs. Dans la plupart des cas, la première ligne du fichier contient les noms des champs.

Les fichiers sont chargés dans le script à l'aide d'une instruction **load**.

Au lieu de saisir manuellement les instructions dans l'éditeur de script, vous pouvez utiliser l'assistant Fichier de table pour les générer automatiquement.

Dans les instructions **load**, l'ensemble complet d'expressions du script peut être utilisé.

Pour lire des données à partir d'un autre document QlikView, vous pouvez utiliser une instruction **binary**.

Fichier de tables

Dans QlikView, un *fichier de table* désigne un fichier représentant une table, dans laquelle les champs sont séparés, par exemple, par des virgules, des tabulations ou des points-virgules (on l'appelle également fichier texte) ou ont une longueur fixe. La première ligne contient

habituellement le nom des champs. Les fichiers dif (Data Interchange Format), fix (à longueur d'enregistrement fixe), les tables HTML et les fichiers Excel sont d'autres fichiers de tables.

Procédure de préparation des fichiers Excel en vue de leur chargement dans QlikView

Si vous souhaitez charger des fichiers Microsoft Excel dans QlikView, le script de chargement comporte de nombreuses fonctions permettant de transformer et de nettoyer les données. Il peut toutefois s'avérer plus pratique de préparer les données source directement dans le fichier de feuille de calcul Microsoft Excel. Cette section présente quelques conseils destinés à faciliter la préparation de votre feuille de calcul pour son chargement dans QlikView, avec un codage de script requis minimal.

Utilisation des en-têtes de colonne

Si vous utilisez des en-têtes de colonne dans Excel, elles sont automatiquement converties en noms de champ lorsque l'option **Noms de champ incorporés** est activée au moment de la sélection des données dans QlikView. Il est par ailleurs conseillé d'éviter l'emploi de sauts de ligne dans les étiquettes et de placer l'en-tête comme première ligne sur la feuille.

Formatage des données

Il est plus facile de charger un fichier Excel dans QlikView si son contenu est organisé sous forme de données brutes dans une table. Il est préférable d'éviter la présence des éléments suivants :

- Agrégations, telles que des sommes ou des décomptes. Il est possible de définir et de calculer les agrégations dans QlikView.
- En-têtes en double.
- Informations supplémentaires ne faisant pas partie des données, telles que des commentaires. La meilleure solution consiste à prévoir une colonne pour les commentaires, que vous pouvez facilement ignorer lors du chargement du fichier dans QlikView.
- Disposition des données dans un tableau croisé. Si, par exemple, vous définissez une colonne par mois, vous devriez plutôt opter pour une colonne intitulée "Mois" et écrire les mêmes données sur 12 lignes, soit une ligne par mois. Vous pouvez ensuite toujours afficher les données au format tableau croisé dans QlikView.
- En-têtes intermédiaires, par exemple, une ligne intitulée "Département A" suivie par les lignes relatives au Département A. Au lieu de cela, il est préférable de créer une colonne nommée "Département" et de la remplir à l'aide des noms de département appropriés.
- Cellules fusionnées. Il est préférable d'indiquer la valeur des cellules dans chaque cellule.
- Cellules vides dont la valeur est déduite de la valeur précédente située au-dessus. Vous devez remplir les cellules vides où figure une valeur répétée afin que chaque cellule contienne une valeur de données.

Utilisation des zones nommées

Si vous souhaitez uniquement lire une partie d'une feuille, sélectionnez une zone de colonnes et de lignes que vous définissez ensuite comme zone nommée dans Excel. QlikView permet de charger des données aussi bien à partir de zones nommées que de feuilles.

En général, vous pouvez définir les données brutes sous forme de zone nommée, en conservant ainsi à l'extérieur tous les commentaires et légendes supplémentaires. Cette méthode facilite le chargement des données dans QlikView.

Suppression de la protection par mot de passe

Il est recommandé de supprimer la protection par mot de passe du fichier Excel avant de charger les données.

Activation de l'édition

Si le fichier Microsoft Excel a été téléchargé à partir d'Internet, il est conseillé d'activer l'édition avant de charger les données dans QlikView.

6.4 Chargement de données à partir de bases de données

Les données des bases de données commerciales sont chargées dans QlikView via l'interface Microsoft OLE DB/ODBC. Pour cela, vous devez installer un pilote destiné à prendre en charge votre SGBD et configurer la base de données comme source de données ODBC.

Ensuite, vous pouvez configurer une connexion à la base de données via la boîte de dialogue **Modifier le script** en cliquant sur le bouton **Connexion**. Cela génère une instruction **Connect** dans le script.

Vous devez ensuite définir les champs et les tables à charger à l'aide d'une instruction **Select**. Pour créer cette instruction, cliquez sur **Sélectionner**.

Logique des bases de données

Il est possible d'inclure simultanément plusieurs tables d'une application de base de données dans la logique de QlikView. Lorsqu'un champ existe dans plus d'une table, les tables sont logiquement liées par ce champ clé.

Lorsqu'une valeur est sélectionnée, toutes les valeurs compatibles avec la ou les sélections sont affichées comme facultatives. Toutes les autres valeurs sont exclues.

Si des valeurs de plusieurs champs sont sélectionnées, le programme utilise un AND logique.

Si plusieurs valeurs d'un même champ sont sélectionnées, le programme utilise un OR logique.

Dans certains cas, il est possible d'effectuer des sélections dans un champ avec un AND logique.

Si vous souhaitez que les informations d'un champ soient affichées, vous devez inclure une table à deux colonnes dans le *script*. La première colonne de la table doit contenir les valeurs du champ, la seconde les informations **associées** à la valeur du champ. La première colonne aura le nom du champ comme en-tête. Une syntaxe de script spéciale de l'instruction **LOAD/SELECT** demande à QlikView de traiter cette table comme une table d'informations.

6.5 Chargement de données depuis des tables inline

Saisissez des données manuellement dans un script pour définir une table inline.

Vous créez des tables inline en saisissant des données manuellement dans le script au lieu de vous connecter à des fichiers et des bases de données. Utilisez la syntaxe requise pour indiquer que le texte du script doit être interprété comme des données inline.

Un chargement inline de base crée une table et insère les champs de données et les enregistrements.

Pourquoi utiliser des chargements inline ?

Les chargements inline peuvent s'avérer utiles dans un certain nombre de cas d'utilisation :

- Administration et édition de données sans avoir à se connecter à des sources externes.
- Enrichissement de données existantes dans le modèle de données. Par exemple, vous pourriez ajouter une table supplémentaire à un modèle de données provenant essentiellement de sources de bases de données.
- Ajout de données que vous souhaitez éviter d'avoir à charger continuellement depuis des sources externes. Cela peut vous faire gagner du temps, si vous savez qu'il se peut que la source de données change à l'avenir, mais que les valeurs des données resteront les mêmes.
- Facile à utiliser pour copier-coller du contenu dans le script à partir d'autres fichiers. Par exemple, des fichiers ou tables .csv provenant de documents de traitement de texte.
- Création de scripts test rapides à copier-coller.

Exemple de syntaxe de base

Le script suivant contient un chargement inline simple.

```
MyTable:  
Load * Inline [Country, Year, Sales  
Argentina, 2014, 66295.03  
Argentina, 2015, 140037.89  
Austria, 2014, 54166.09  
Austria, 2015, 182739.87  
];
```

La syntaxe suivante est utilisée pour le chargement inline ci-dessus :

- *Load * Inline* indique à QlikView de charger tous les champs de la table inline qui suit.
- *MyTable*: définit le nom de la table.
- Les données sont encadrées par des crochets.
- La première ligne de l'instruction load définit les champs de données.
- Des virgules séparent les champs de données et les enregistrements.
- Un point-virgule ferme l'instruction load.

Vue d'ensemble de la syntaxe

Nommage de la table

Vous pouvez ajouter un nom à la table inline, comme vous le feriez pour d'autres tables chargées. La définition du nom de table est facultative.

Après le nom de la table, insérez deux-points.

Instructions **LOAD** et **inline**

Une table inline est chargée avec la clause **inline** lorsque vous utilisez l'instruction de script **LOAD**. La clause **inline** indique que le texte qui suit dans la table contient des données saisies manuellement dans l'éditeur. Sauf indication contraire de votre part, une table inline utilise le format txt, qui suit la structure d'un fichier texte délimité.

Pour plus d'informations sur l'instruction **LOAD**, voir *Load (page 1106)*.

Encadrements et saisie de données

Les données saisies via une clause **inline** doivent être encadrées de caractères spécifiques. Les combinaisons de caractères suivantes sont acceptées pour encadrer les données :

- Crochets : [et]
- Guillemets doubles : " et "
- Guillemets simples : ' et '
- Backticks : ` et `

Le caractère que vous sélectionnez comme encadrement peut vous aider à charger des données inline contenant des caractères conflictuels. Par exemple, si vos données contiennent des enregistrements avec des crochets, vous pouvez les encadrer de guillemets ou de backticks.

Pour un exemple d'encadrements alternatifs, voir *Exemple - Encadrements de données alternatifs (page 175)*.

À moins de spécifier un format de table alternatif (la valeur par défaut est txt), le texte encadré est interprété de la même manière que le contenu d'un fichier. C'est pourquoi vous devez également insérer une nouvelle ligne dans la clause **inline**, là où vous en auriez inséré une dans un fichier texte : en appuyant sur la touche Entrée lors de la saisie du script.

Fin de l'instruction inline load

La fin de l'instruction inline load est indiquée par un point-virgule.

Transformation de données

Dans un chargement inline simple sans transformations, le nombre de colonnes est défini par la première ligne. Il existe trois colonnes dans la table chargée par l'exemple suivant : Product_ID, Supplier_Name et Product_Category.

Products:

```
Load * Inline [  
Product_ID, Supplier_Name, Product_Category  
1, Parcel, Home Decor  
2, PageWave, Electronics  
3, Talarian, Software  
4, Userland, Appliances  
];
```

Vous pouvez également effectuer des transformations et créer de nouvelles colonnes au sein de la même table inline. Vous pouvez utiliser preceding loads, et plusieurs instructions **LOAD** peuvent être utilisées pour charger la même table.

Pour des exemples spécifiques, voir *Exemples - Chargements inline avec des transformations (page 181)*.

Configuration de la spécification de format d'un chargement inline

Comme avec les autres tables chargées, vous pouvez modifier la spécification de format de la table inline via des éléments de spécification de format. La spécification de format est ajoutée entre parenthèses. Elle doit être ajoutée après les encadrements de données, mais avant le point-virgule mettant fin à l'instruction **LOAD**. Voici quelques-unes des personnalisations que vous pouvez inclure :

- Remplacement du délimiteur de type virgule par un autre caractère. Pour des exemples, voir *Exemples - Délimiteurs alternatifs (page 176)*.
Voir : *Pour les fichiers de table délimités, il est possible d'indiquer un délimiteur arbitraire à l'aide du spécificateur delimiter is. Ce spécificateur est uniquement pertinent dans le cas de fichiers .txt délimités. (page 1121)*
- Omission des en-têtes de colonne de table. Pour un exemple, voir *Exemple - Omission d'en-têtes de colonne (page 178)*.
Voir : *LabelsLabels est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction LOAD qui définit l'emplacement des noms de champ dans un fichier. embedded labels|explicit labels|no labels Les noms des champs peuvent figurer en différents endroits du fichier. Si le premier enregistrement contient les noms des champs, vous devez utiliser embedded labels. Si aucun nom de champ n'est présent, utilisez no labels. Dans les fichiers dif, une section d'en-tête distincte, comprenant des noms de champ explicites, est quelquefois utilisée. Dans ce cas, il est nécessaire d'utiliser explicit labels. En l'absence de toute spécification, embedded labels est utilisé, y compris pour les fichiers dif. LOAD * from a.txt (unicode, txt, delimiter is ',' , embedded labels LOAD * from a.txt (codePage is 1252, txt, delimiter is ',' , no labels) (page 1)*
- Utilisation d'un autre format de données (par exemple, un format d'enregistrement fixe). Pour un exemple, voir *Exemple - Chargement d'un autre type de données (page 179)*.
Voir : *Format de table (page 1120)*



Toutes les options **Table format** ne sont pas prises en charge pour les chargements inline.

- Autorisation de contenu multiligne. Pour un exemple, voir *Exemple - Contenu multiligne (page 180)*.

Voir : *Quotes* est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction **LOAD** qui précise s'il est possible d'utiliser des guillemets et indique l'ordre de priorité entre les guillemets et les séparateurs. Ce spécificateur s'applique uniquement aux fichiers texte. *no quotes msq* Si le spécificateur est omis, les guillemets standard sont employés ; autrement dit, les guillemets " " ou ' ' peuvent être utilisés, mais uniquement s'ils correspondent au premier et au dernier caractères non vides d'une valeur de champ. Arguments *Guillemets* Argument *Description* *no quotes* Utilisé si les guillemets ne sont pas acceptés dans un fichier texte. *msq* Permet de spécifier la mise entre guillemets de style moderne, autorisant le contenu multiligne dans les champs. Les champs contenant des caractères de fin de ligne doivent être placés entre guillemets doubles. L'option *msq* présente une limitation, à savoir que les caractères de guillemet double seuls (") figurant en tant que premier ou dernier caractère dans le contenu d'un champ sont interprétés comme début ou comme fin d'un contenu multiligne, ce qui peut aboutir à des résultats imprévus dans l'ensemble de données chargé. Dans ce cas, il est recommandé d'utiliser plutôt la mise entre guillemets standard, en omettant le spécificateur. (page 1)

Pour pouvoir utiliser plusieurs éléments de spécification de format dans la même table, séparez-les à l'aide de virgules. Par exemple : (*delimiter is '|', no labels*)

Pour des informations détaillées complètes sur la spécification de format, voir *Éléments de spécification du format (page 1119)*.

Opérateurs et autres clauses

De plus, étant donné qu'un chargement inline est une instruction **LOAD**, vous pouvez combiner d'autres arguments pour l'instruction **LOAD** dans le chargement inline. Par exemple, utilisez la clause **where** ou **while** pour définir s'il faut ou non charger une ligne spécifique, en fonction du texte qu'elle contient.

De même, vous pouvez utiliser des opérateurs en dehors du contenu de texte lui-même. Grâce à des opérateurs, vous pouvez personnaliser la manière de transformer les données inline et définir quand charger certaines données ou non.

Pour un exemple spécifique, voir *Exemple - Opérateurs de transformations et de clauses (page 185)*.

Exemple - Encadrements de données alternatifs

Vous pouvez utiliser des crochets, des guillemets ou des backticks pour encadrer un chargement inline. Cette section le montre à l'aide d'un exemple. Pour plus d'informations, voir *Encadrements et saisie de données (page 173)*.

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple montre comment utiliser des backticks pour encadrer des données inline. Les données de l'exemple contiennent des caractères de crochet, ce qui rend les crochets incompatibles comme caractères d'encadrement pour l'instruction **LOAD**.

Script de chargement

```
DataTable:
```

```
Load * inline
```

```
`  
custom_property, date, amount  
[11402], 1/1/2024, 92.99  
[11403], 1/2/2024, 102.34  
[11404], 1/3/2024, 50.26  
[11405], 1/4/2024, 153.69  
[11406], 1/5/2024, 75.62  
`;
```

Résultats

- custom_property
- date
- amount

Tableau de résultats

custom_property	date	amount
[11402]	1/1/2024	92.99
[11403]	1/2/2024	102.34
[11404]	1/3/2024	50.26
[11405]	1/4/2024	153.69
[11406]	1/5/2024	75.62

Exemples - Délimiteurs alternatifs

Vous pouvez utiliser un caractère autre qu'une virgule pour délimiter les valeurs des colonnes de la table. Pour plus d'informations, voir *Configuration de la spécification de format d'un chargement inline (page 174)*.

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Le remplacement du délimiteur s'avère utile lorsque les données de la table contiennent des virgules, qui, si elles étaient utilisées comme délimiteur, entraîneraient le passage à la colonne suivante de la table.

Cet exemple contient quatre tables à charger. Il s'agit des suivantes :

- Quatre tables à charger. Il s'agit des suivantes :
 - `Table1` : le délimiteur est une barre verticale (pipe). Les données de la colonne `Phrase` contiennent des virgules.
 - `Table2` : le délimiteur est le caractère de deux-points.
 - `Table3` : le délimiteur est une barre oblique inversée.
 - `Table4` : la table est délimitée via une pression sur la touche `Tab` du clavier. Cette option s'avère utile lorsque vous copiez une table d'un traitement de texte et que vous la collez dans le script.

`Table1` montre un cas d'utilisation pratique d'un délimiteur alternatif. Les autres tables montrent d'autres options de délimiteur.

Script de chargement

```
Table1:
LOAD * INLINE [
ID|Phrase
1 | 'The transaction was complete, but the order has not yet shipped.'
2 | 'We need to confirm the following details: sales rep number, order status, and shipping
priority.'
] (Delimiter is '|');
```

```
Table2:
LOAD * INLINE [
Num1:Chr1
1:A
2:B ] (Delimiter is ':');
```

```
Table3:
LOAD * INLINE [
Num2\Chr2
1\A
2\B ] (Delimiter is '\\');
```

```
Table4:
LOAD * INLINE [
Num3  Chr3
1     A
2     B ] (Delimiter is '\t');
```

Résultats

Tableau de résultats : tab1e1

ID	Phrase
1	The transaction was complete, but the order has not yet shipped.
2	We need to confirm the following details: sales rep number, order status, and shipping priority.

Tableau de résultats : tab1e2

Num1	Chr1
1	A
2	B

Tableau de résultats : tab1e3

Num2	Chr2
1	A
2	B

Tableau de résultats : tab1e4

Num3	Chr3
1	A
2	B

Exemple - Omission d'en-têtes de colonne

Modifiez la spécification de format pour charger une table inline sans définir d'en-têtes de colonne. Cela s'effectue via la spécification de **labels** (en définissant cette option sur la valeur no `Tab1s`). Pour plus d'informations, voir *Configuration de la spécification de format d'un chargement inline* (page 174).

Lorsque vous chargez une table sans définir de noms de colonne, les noms de colonne définis par le système sont automatiquement utilisés.

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple montre comment charger une table inline sans définir de noms de colonne.

Script de chargement

Expenses:

```
Load * inline
[
1,Category1,40566.49
2,Category2,3504.54
3,Category3,593206.30
] (no labels);
```

Résultats

Tableau de résultats

@1	@2	@3
1	Category1	40566.49
2	Category2	3504.54
3	Category3	593206.30

Exemple - Chargement d'un autre type de données

Cet exemple montre comment charger une table inline dans un format d'enregistrement fixe. Voir *Configuration de la spécification de format d'un chargement inline (page 174)*.

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

- Une instruction inline load définissant la table `dataTable`.
- L'utilisation de **fix** (dans le cadre de la spécification de **Table format**) pour indiquer que les données à charger se présentent au format d'enregistrement fixe.

Script de chargement

```
DataTable:
LOAD
"@1:4",
"@5:8",
"@9:12",
"@13:16"
INLINE [
a b c d
1 2 3 4
x y z w
] (fix, utf8, embedded labels);
```

Résultats

Tableau de résultats

a	b	c	d
1	2	3	4
x	y	z	w

Exemple - Contenu multiligne

Cet exemple montre comment saisir le contenu d'un champ multiligne dans une table inline. Voir *Configuration de la spécification de format d'un chargement inline (page 174)*.

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

- Un chargement inline simple pour définir la table T1.
- Utilisez le spécificateur **Quotes** (avec la valeur `msq`) pour prendre en charge le contenu multiligne.
- Valeurs de longueur spécifiées en pieds et en pouces.
- Le symbole de double guillemet (") indique la fin d'une entrée multiligne. Dans cet exemple, le même symbole est également utilisé pour indiquer les valeurs en pouces. Cela montre la syntaxe et le comportement qui s'ensuit si vous devez utiliser les deux dans la même instruction **LOAD**. En l'essence, le fait de saisir le symbole " pour deux caractères consécutifs ("") indique que le code doit être interprété comme une seule instance de texte du symbole.

Script de chargement

```
T1:  
Load *, recno() as ID inline [  
Length  
"1' 2""  
22' 10""  
14' 8" ] (msq);
```

Résultats

Pour afficher le contenu multiligne comme prévu, vous devez ajuster les **Paramètres multilignes** du graphique dans la configuration **Propriétés....**

6 Introduction au chargement de données

Tableau de résultats

ID	Length
1	1' 2" 22' 10"
2	14' 8"

Dans le tableau ci-dessus, l'enregistrement avec une valeur ID égale à 1 contient un contenu multiligne.

Exemples - Chargements inline avec des transformations

Ces exemples montrent comment effectuer des calculs sur des champs chargés inline pour créer de nouveaux champs dans le modèle de données.

Pour plus d'informations, voir *Transformation de données (page 173)*.

Exemple : Simple renommage d'un champ

Script de chargement

ORDERS:

```
Load Original as Updated,  
* Inline  
[  
Original  
ProductA  
ProductB  
ProductC  
];
```

Résultats

Tableau de résultats

Original	Updated
ProductA	ProductA
ProductB	ProductB
ProductC	ProductC

Exemple : Simple insertion d'un champ ID

Vue d'ensemble

Cet exemple montre comment définir un champ calculé de sorte à indiquer l'ID de chaque ligne de données, sans avoir à saisir manuellement chaque valeur d'ID.

Script de chargement

ORDERS :

```
Load RowNo() as ID,  
* Inline  
[  
  ProductName  
  A  
  B  
  C  
  D  
  E  
];
```

Résultats

Tableau de résultats

ID	ProductName
1	A
2	B
3	C
4	D
5	E

Exemple : Configuration d'instructions **LOAD** pour manipuler des transformations

Vue d'ensemble

Cet exemple montre plusieurs manières d'appliquer une transformation simple à des données inline. Vous pouvez utiliser une ou plusieurs instructions **LOAD** et configurer la syntaxe de différentes manières afin de définir si une transformation remplace ou non le champ d'origine ou si les deux champs, celui d'origine et le nouveau, sont chargés.

En particulier, notez les variations dans ce qui suit et comment elles affectent la sortie :

- Nombre d'instructions **LOAD** dans la table.
- Présence ou absence de symbole * (charge tous les champs qui suivent).
- Présence ou absence de virgules (symbole ,).

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

- Quatre tables, toutes référençant les mêmes données. Les noms de champ sont différents.
 - `derivedyears1` : utilise deux instructions **LOAD** pour charger une colonne inline et une colonne contenant une transformation de la colonne inline.

6 Introduction au chargement de données

- `DerivedYears2` : utilise deux instructions **LOAD**. Le script charge une colonne inline, puis un champ calculé transformé à partir de la colonne d'origine. Avec la deuxième instruction **LOAD**, la colonne d'origine n'est pas chargée dans la table, remplaçant efficacement le champ d'origine par le nouveau champ.
- `DerivedYears3` : utilise une seule instruction **LOAD** pour charger la colonne inline d'origine et une colonne transformée.
- `DerivedYears4` : utilise une seule instruction **LOAD** pour définir un champ inline et une transformation de ce champ d'origine. Seul le champ transformé est chargé dans la table.

Script de chargement

`DerivedYears1:`

```
Load *,
Year(initial_date1) as derived_year1
;
```

```
Load
* inline [
initial_date1
'1/1/2022'
'1/1/2023'
'1/1/2024'
];
```

`DerivedYears2:`

```
Load
Year(initial_date2) as derived_year2
;
```

```
Load
* inline [
initial_date2
'1/1/2022'
'1/1/2023'
'1/1/2024'
];
```

`DerivedYears3:`

```
Load Year(initial_date3) as derived_year3,
* inline [
initial_date3
'1/1/2022'
'1/1/2023'
'1/1/2024'
];
```

`DerivedYears4:`

```
Load Year(initial_date4) as derived_year4
```

6 Introduction au chargement de données

```
inline [  
initial_date4  
'1/1/2022'  
'1/1/2023'  
'1/1/2024'  
];
```

Résultats

Tableau de résultats : DerivedYears1

initial_date1	derived_year1
1/1/2022	2022
1/1/2023	2023
1/1/2024	2024

Tableau de résultats : DerivedYears2

derived_year2
2022
2023
2024

Tableau de résultats : DerivedYears3

initial_date3	derived_year3
1/1/2022	2022
1/1/2023	2023
1/1/2024	2024

Tableau de résultats : DerivedYears4

derived_year4
2022
2023
2024

Exemple : Modification du contenu d'un champ

Vue d'ensemble

Supposons que vous colliez dans l'éditeur de script des informations provenant d'un fichier texte volumineux, mais que vous souhaitiez effectuer un traitement supplémentaire sur les enregistrements de l'ensemble de données. Par exemple, vous souhaitez supprimer certains

6 Introduction au chargement de données

caractères et préfixes et capitaliser chaque terme.

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

- Une table inline, `Transformations`, dans laquelle une transformation est définie de sorte à modifier le contenu textuel d'un champ. Le texte transformé est ajouté après cela.
- Deux instructions **LOAD**. Avec la configuration de l'exemple, seul le champ dérivé `ProductName_Trimmed` est chargé dans la table.

Script de chargement

Transformations:

```
Load
Capitalize(TextBetween(OrigColumn, '{','}')) as ProductName_Trimmed;

Load * inline [
OrigColumn
Product: {soft drinks and other beverages}
Product: {snack food}
Product: {electronics and video games}
];
```

Résultats

Tableau de résultats

ProductName_Trimmed
Soft Drinks And Other Beverages
Snack Food
Electronics And Video Games

Exemple - Opérateurs de transformations et de clauses

Vous pouvez utiliser des opérateurs pour définir des transformations et des clauses spécifiques dans l'instruction **LOAD**. Pour plus d'informations, voir *Opérateurs et autres clauses (page 175)*.

Opérateurs (page 1202)

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

6 Introduction au chargement de données

- Un chargement inline simple pour définir la table Purchases.
- L'insertion d'un champ calculé, ordersize. Ce champ est une transformation du champ amount de l'ensemble de données inline. Il catégorise les achats comme importants ou peu importants suivant que le montant dépasse ou non \$2000,00.
- Une clause **where** qui empêche le chargement des enregistrements lorsque la valeur de amount est inférieure à \$0.05.

Script de chargement

Purchases:

Load

```
If(amount<2000,'Small Purchase','Large Purchase') as OrderSize,
```

```
* inline
```

```
[
```

```
ID, amount
```

```
1,2660.39
```

```
2,100.01
```

```
3,500.42
```

```
4,5023.99
```

```
5,0.04
```

```
6,2002.39
```

```
7,31034.53
```

```
8,1643.58
```

```
9,3993.65
```

```
10,614.34
```

```
11,675.93
```

```
]
```

```
WHERE
```

```
amount>1
```

```
;
```

Résultats

Tableau de résultats

ID	amount	OrderSize
1	2660.39	Large Purchase
2	100.01	Small Purchase
3	500.42	Small Purchase
4	5023.99	Large Purchase
6	2002.39	Large Purchase
7	31034.53	Large Purchase
8	1643.58	Small Purchase
9	3993.65	Large Purchase

6 Introduction au chargement de données

ID	amount	OrderSize
10	614.34	Small Purchase
11	675.93	Small Purchase

Dans le tableau ci-dessus, la transaction avec un ID égal à 5 n'a pas été chargée dans la table. Cela est dû au fait que la valeur de amount est inférieure à \$0.05.

Exemple - Création de valeurs nulles dans une table inline

Cet exemple montre comment utiliser la variable **NullInterpret** pour créer des valeurs nulles dans vos données inline.

NullInterpret (page 1160)

Script de chargement et résultats

Vue d'ensemble

Cet exemple de script contient les éléments suivants :

- Un chargement inline simple pour définir la table T2.
- La variable **NullInterpret** définie sous la forme de deux guillemets simples. Lors du chargement du script, les enregistrements contenant cette valeur sont traités comme des valeurs nulles.

Script de chargement

```
set nullinterpret = '';  
T2:  
Load * inline [  
Test  
' '  
x ];
```

Résultats

Tableau de résultats

Test
x

Dans le tableau ci-dessus, le premier enregistrement est une valeur nulle. Par conséquent, il n'est pas inclus dans la visualisation. Les valeurs nulles existant dans les tables avec des dimensions supplémentaires seraient indiquées par un symbole -.

Autres exemples

Pour des exemples supplémentaires, voir *Load (page 1106)*.

6.6 Principe des références circulaires

Si des références circulaires (« boucles ») sont présentes dans une structure de données, les tables sont associées de sorte qu'il existe plus d'un chemin d'associations entre deux champs.

En général, il est préférable d'éviter ce type de structure de données autant que possible, car il peut provoquer des ambiguïtés dans l'interprétation des données.

QlikView résout le problème des références circulaires en rompant la boucle à l'aide d'une table déconnectée. Lorsque QlikView détecte des structures de données circulaires au moment de l'exécution du script de chargement, une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche et une ou plusieurs tables sont déclarées déconnectées. QlikView tente en général de déconnecter la table la plus longue de la boucle, car il s'agit souvent d'une table de transactions, qui est normalement celle à déconnecter. Dans le visionneur de tables, les tables déconnectées sont indiquées par des liens en pointillé de couleur rouge qui les relient aux autres tables.

Exemple :

Les données sont chargées à partir de trois tables comprenant les informations suivantes :

- Noms de plusieurs équipes de football nationales
- Clubs de football de différentes villes
- Villes de plusieurs pays européens

NationalTeams	
Country	Team
Germany	Die Mannschaft
Italy	Azzurri
Spain	La Roja

Clubs	
City	Team
Barcelona	Barcelona
Hamburg	Altona
Madrid	Real Madrid
Milano	Milan
Munich	Bayern München
Rome	Lazio
Turin	Juventus

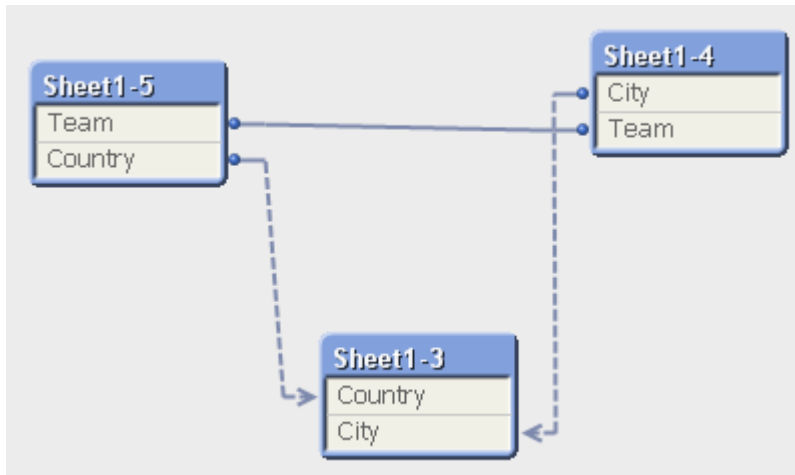
Cities	
Country	City
Germany	Hamburg
Germany	Munich
Italy	Milano
Italy	Rome
Italy	Turin
Spain	Barcelona
Spain	Madrid

Vue des tables de données source

Cette structure de données n'est pas satisfaisante, car le nom de champ *Team* est utilisé pour plusieurs objectifs : équipes nationales et clubs locaux. Les données contenues dans les tables créent une situation logique impossible.

Lors du chargement des tables dans QlikView, QlikView détermine les connexions de données les moins importantes et déconnecte la table concernée.

Ouvrez le **visionneur de tables** pour observer la manière dont QlikView interprète la pertinence des connexions de données :



La table comprenant les villes et les pays auxquels elles appartiennent est à présent déconnectée de la table incluant les équipes nationales de différents pays et de la table comportant les clubs locaux de plusieurs villes.

Résolution de références circulaires

En cas de références circulaires, vous devez éditer le script de chargement en attribuant un nom unique à l'un des champs dont le nom existe en double.

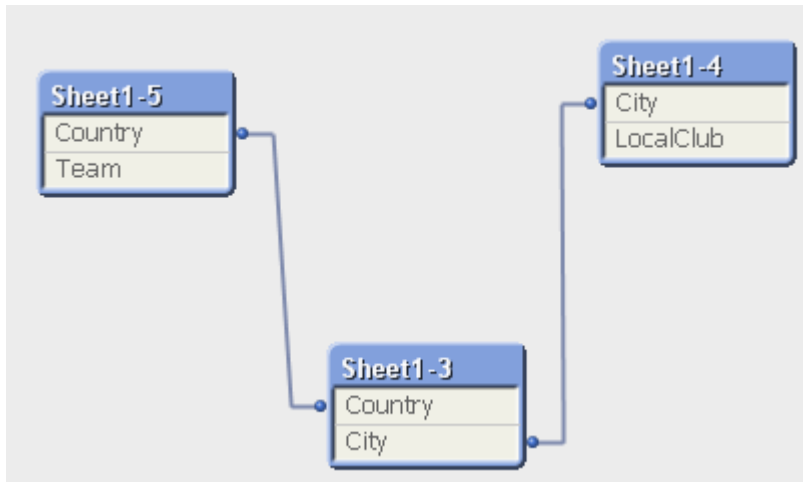
Procédez de la façon suivante :

1. Ouvrez l'éditeur de script.
2. Éditez l'instruction **LOAD** associée à l'un des noms de champ en double.
Dans cet exemple, l'instruction **LOAD** de la table contenant les équipes locales et les villes d'origine associées comprend alors un nouveau nom pour *Team*, par exemple *LocalClub*.
L'instruction **LOAD** mise à jour est la suivante :
`LOAD City, Team as LocalClub`
3. Rechargez le script.

La logique est à présent rétablie et peut s'appliquer à toutes les tables. Dans cet exemple, lorsque *Italy* est sélectionné, l'équipe nationale, les villes allemandes et les clubs locaux de chaque ville sont associés :

Country	Team	City	LocalClub
Germany	Azzurri	Barcelona	Altona
Italy	Die Mannschaft	Hamburg	Barcelona
Spain	La Roja	Madrid	Bayern München
		Milano	Juventus
		Munich	Lazio
		Rome	Milan
		Turin	Real Madrid

Lorsque vous ouvrez le **visionneur de tables**, vous constatez maintenant que les connexions inactives sont remplacées par des connexions standard :



Tables déconnectées

Le chargement dans QlikView de données comprenant des références circulaires entraîne la création automatique de tables déconnectées. Ceci permet d'éviter que ces références ne génèrent une boucle dans la logique interne. Il est nécessaire de manipuler les tables déconnectées afin de pouvoir visualiser les données de manière prévisible et compréhensible.

Création intentionnelle de tables déconnectées

Dans des situations particulières, il peut s'avérer souhaitable de déconnecter certaines données de la logique standard de QlikView. Vous pouvez utiliser des tables déconnectées pour limiter les sélections dans un champ en vue d'une propagation dans les autres champs de la table.

Pour définir une table comme déconnectée, ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés du document** et activez l'onglet **Tables**.

Ce chapitre comprend quelques exemples de la façon dont des tables déconnectées modifient la logique de QlikView.

Chacune des trois zones table suivantes représente une table lue dans QlikView :

Table1		Table2		Table3	
B	A	A	C	C	D
1	x	x	6	6	a
2	y	y	7	7	b
3	z	z	8	8	c

Si la valeur 2 est sélectionnée dans le champ B, la chose suivante se produit :

Table1		Table2		Table3	
B	A	A	C	C	D
2	y	y	7	7	b

La sélection se propage dans toutes les tables et exclut les valeurs non associées.

6 Introduction au chargement de données

Conservons à présent cette sélection mais en déconnectant Table2. Cela signifie que la logique sera coupée entre les champs A et C dans Table2. Le résultat ressemblera à ceci :

Table1	
B	A
2	y

Table2	
A	C
y	6
y	7
y	8

Table3	
C	D
6	a
7	b
8	c

Notez que la Table2 illustrée ici est une zone table et non la table elle-même. La zone table affichera toutes les combinaisons possibles entre les champs de ses colonnes. Comme il n'y a pas de logique entre les champs A et C, toutes les combinaisons de leurs valeurs possibles respectives sont affichées.

Exemple :

Les trois tables ci-dessous respectent une structure plutôt habituelle : une table de transactions et deux tables de dimensions y étant associées chacune par le biais d'un champ.

Vous pouvez visualiser les ventes par année et le groupe de produits à l'aide d'un tableau croisé dynamique. À côté du tableau croisé dynamique, deux listes de sélection affichent les champs de dimensions :

sum(Amount)			Year	ProdGrp
Year	ProdGrp	sum(Amount)	2011	X
2011	X	36	2012	Y
	Z	14		Z
		50		
2012	X	45		
	Y	13		
		58		
Total		108		

Même si ce tableau croisé dynamique est correct, les effets de la logique de QlikView pourraient entraîner des résultats indésirables dans cette situation. Si l'année 2012 est sélectionnée, vous obtenez le résultat suivant :

sum(Amount)			Year	ProdGrp
Year	ProdGrp	sum(Amount)	2011	X
2012	X	45	2012	Y
	Y	13		Z
		58		
Total		58		

Le groupe de produits Z n'est plus visible dans le tableau croisé dynamique. Ceci est normal, puisque la valeur Z du champ ProdGrp a été exclue par la sélection de la valeur 2012 du champ de l'année. Cependant, lorsque vous analysez les ventes de l'année 2012, vous avez certainement envie de voir la valeur Z dans le graphique avec un 0 dans la colonne sum(Amount), afin qu'il soit clair pour tout le monde que le groupe de produits Z existe et que rien n'a été vendu en 2012.

6 Introduction au chargement de données

D'une certaine façon, les deux champs Year et ProdGrp n'ont rien en commun et ne devraient donc pas comporter d'interactions entre eux simplement parce qu'ils se trouvent être liés via la table Trans. Pour résoudre cette situation, il est nécessaire de déclarer la table Trans comme déconnectée, ce qui modifie la disposition du tableau croisé dynamique :

sum(Amount)		Year	ProdGrp
Year	ProdGrp	sum(Amount)	
2012	X	45	X
	Y	13	Y
	Z	0	Z
	Total	58	
Total	58		

Notez que la sélection effectuée dans la liste Année ne génère plus de valeurs dans la liste ProdGrp.



Assurez-vous que l'option **Supprimer les valeurs nulles** est désactivée pour les dimensions figurant sous l'onglet **Présentation** de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

6.7 Modification des noms de champ

Il est parfois nécessaire de renommer des champs afin d'obtenir les associations voulues. Un champ peut être renommé pour trois raisons principales :

1. Deux champs sont nommés différemment bien qu'ils désignent la même chose :
 - Le champ *ID* dans la table *Customers*
 - Le champ *CustomerID* dans la table *Orders*
2. Deux champs sont nommés de la même manière mais renvoient à des éléments différents :
 - Le champ *Date* dans la table *Invoices*
 - Le champ *Date* dans la table *Orders*

Il serait préférable de renommer les deux champs en, par exemple, *InvoiceDate* et *OrderDate*.

3. Il se peut également que des erreurs (fautes d'orthographe dans la base de données ou conventions différentes d'utilisation des majuscules et des minuscules) se produisent.

Les champs peuvent être renommés dans le script, ce qui évite d'avoir à modifier les données d'origine. Il existe deux façons différentes de renommer des champs, comme illustré dans les exemples suivants.

Exemple 1: Utilisation de l'instruction **alias**

L'instruction **LOAD** ou **SELECT** peut être précédée d'une instruction **alias**.

```
Alias ID as CustomerID;  
LOAD * from Customer.csv;
```


Exemple 2: Utilisation du spécificateur as

L'instruction **LOAD** ou **SELECT** peut contenir le spécificateur **as**.

```
LOAD ID as CustomerID, Name, Address, Zip, City, State from Customer.csv;
```

6.8 Concaténation de tables

Concaténation automatique

Si le nombre et les noms des champs de plusieurs tables chargées sont exactement identiques, QlikView concaténera automatiquement le contenu des différentes instructions en une seule table.

Exemple :

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
LOAD a, c, b from table2.csv;
```

La table interne résultante comprend les champs a, b et c. Le nombre d'enregistrements correspond à la somme des nombres d'enregistrements des tables 1 et 2.



Le nombre et les noms des champs doivent être exactement identiques. L'ordre des deux instructions est arbitraire.

Concaténation forcée

Même si plusieurs tables n'ont pas exactement le même ensemble de champs, il est tout de même possible de forcer QlikView à les concaténer. Pour ce faire, utilisez le préfixe **concatenate** dans le script afin de concaténer une table avec une autre table nommée ou avec la dernière table créée.

Exemple :

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
concatenate LOAD a, c from table2.csv;
```

La table interne résultante comprend les champs a, b et c. Le nombre d'enregistrements figurant dans la table résultante correspond à la somme des nombres d'enregistrements des tables 1 et 2. La valeur du champ b dans les enregistrements provenant de la table 2 est NULL.



*Le nombre et les noms des champs doivent être exactement identiques. À moins que le nom d'une table déjà chargée soit spécifié dans l'instruction **concatenate**, le préfixe **concatenate** utilise la dernière table créée. L'ordre des deux instructions n'est donc pas arbitraire.*

Blocage de la concaténation

Si le nombre et les noms des champs de plusieurs tables chargées sont exactement identiques, QlikView concaténera automatiquement le contenu des différentes instructions en une seule table. Il est possible d'éviter cela grâce à une instruction **noconcatenate**. La table chargée avec l'instruction **LOAD** ou **SELECT** associée ne sera donc pas concaténée avec la table existante.

Exemple :

```
LOAD a, b, c from table1.csv;
noconcatenate LOAD a, b, c from table2.csv;
```

6.9 Chargement de données à partir d'une table déjà chargée

Vous pouvez utiliser le prédicat **Resident** dans une instruction **LOAD** pour charger des données à partir d'une table déjà chargée. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez effectuer des calculs à partir des données chargées au moyen d'une instruction **SELECT** et que vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de QlikView telles que la manipulation des dates ou des valeurs numériques.

Exemple :

Dans cet exemple, l'interprétation de la date est effectuée dans l'instruction de chargement **Resident**, car il est impossible de le faire dans l'instruction **Crosstable LOAD** initiale.

```
PreBudget:
Crosstable (Month, Amount, 1)
LOAD Account,
    Jan,
    Feb,
    Mar,
...
From Budget;

Budget:
Noconcatenate
LOAD
    Account,
    Month(Date#(Month, 'MMM')) as Month,
    Amount
Resident PreBudget;

Drop Table PreBudget;
```



Le prédicat **Resident** est fréquemment utilisé lorsque vous souhaitez utiliser une table provisoire pour les calculs ou le filtrage. Une fois le but de la table provisoire atteint, vous devez retirer celle-ci au moyen de l'instruction **Drop table**.

Choix entre l'instruction Resident et l'instruction LOAD antérieure

Dans la plupart des cas, il est possible de parvenir au même résultat en utilisant une instruction **LOAD** antérieure, c'est-à-dire une instruction **LOAD** qui procède au chargement à partir de l'instruction **LOAD** ou **SELECT** qui suit, sans préciser de qualificateur source tel que **From** ou **Resident** comme ce serait normalement le cas. Une instruction **LOAD** antérieure est généralement l'option la plus rapide, mais il arrive que vous deviez utiliser l'instruction **ResidentLOAD** à la place :

- Si vous souhaitez utiliser la clause **Order_by** pour trier les enregistrements avant le traitement de l'instruction **LOAD**.
- Si vous souhaitez utiliser l'un des préfixes suivants, auquel cas l'instruction **LOAD** antérieure n'est pas prise en charge :
 - **Crosstable**
 - **Join**
 - **Intervalmatch**

Instruction LOAD antérieure

La fonction d'instruction **LOAD** antérieure vous permet de charger une table en une seule fois et de définir plusieurs transformations successives. En bref, il s'agit d'une instruction **LOAD** chargée à partir de l'instruction **LOAD** ou **SELECT** située en dessous, sans que vous deviez spécifier un qualificateur de source, tel que **From** ou **Resident**, habituellement requis. Vous pouvez ainsi empiler autant d'instructions **LOAD** que vous le souhaitez. L'instruction située au bas de la pile sera évaluée en premier, puis l'instruction au-dessus, jusqu'à l'instruction figurant en haut de la pile.

Vous pouvez parvenir au même résultat à l'aide de **Resident**, mais dans la plupart des cas, une instruction **LOAD** antérieure est plus rapide.

L'emploi d'une instruction load antérieure présente l'avantage supplémentaire de conserver un calcul à un emplacement donné et de pouvoir le réutiliser dans les instructions **LOAD** situées avant.



*Les préfixes suivants ne peuvent pas être utilisés avec l'instruction **LOAD** antérieure : **Join**, **Crosstable** et **Intervalmatch**.*

Exemple 1: Transformation des données chargées par une instruction SELECT

Lorsque vous chargez les données d'une base de données à l'aide d'une instruction **SELECT**, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions QlikView pour les interpréter dans cette instruction **SELECT**. La solution consiste à ajouter une instruction **LOAD** permettant d'effectuer la transformation des données, au-dessus de l'instruction **SELECT**.

Dans cet exemple, une date stockée sous la forme d'une chaîne à l'aide de la fonction **Date#** de QlikView est interprétée dans une instruction **LOAD**, avec l'instruction **SELECT** antérieure comme source.

```
LOAD Date#(OrderDate, 'YYYYMMDD') as orderDate;  
SQL SELECT OrderDate FROM ... ;
```

Exemple 2: Simplification d'un script via la réutilisation des calculs

Dans cet exemple, un calcul est utilisé plusieurs fois dans le script :

```
LOAD ...,
  Age( FromDate + IterNo() - 1, BirthDate ) as Age,
  Date( FromDate + IterNo() - 1 ) as ReferenceDate
Resident Polices
  While IterNo() <= ToDate - FromDate + 1 ;
```

L'introduction du calcul dans un premier temps permet de le réutiliser dans la fonction Age, au sein d'une instruction **LOAD** antérieure :

```
LOAD ..., ReferenceDate,
  Age( ReferenceDate, BirthDate ) as Age;
LOAD *,
  Date( FromDate + IterNo() - 1 ) as ReferenceDate
Resident Polices
  While IterNo() <= ToDate - FromDate + 1 ;
```

6.10 Recharger partiellement

Cette commande exécute uniquement les instructions **Load** et **Select** précédées d'un préfixe **Replace** ou **Add**. Les autres tables de données ne sont pas concernées par cette commande.

6.11 Expansions \$

Les expansions \$ permettent de définir des remplacements de texte utilisés dans le script ou dans des expressions. Ce processus est connu sous le nom d'expansion, même si le nouveau texte est plus court. Le remplacement est effectué juste avant que l'instruction de script ou que l'expression ne soit évaluée. Sur le plan technique, il s'agit d'une expansion de macros.

L'expansion commence toujours par \$(et se termine par). Le contenu mis entre parenthèses définit la façon dont le remplacement de texte sera effectué. Afin d'éviter toute confusion avec les macros de script, nous parlerons d'expansions \$ pour désigner les expansions de macros.

Les expansions \$ peuvent être utilisées avec n'importe lequel des éléments suivants :

- variables
- paramètres
- expressions



Une expansion \$ est limitée du point de vue du nombre d'expansions qu'elle peut calculer. Aucune expansion de plus de 1 000 n'est calculée.

Expansion \$ comprenant une variable

Lorsque vous utilisez une variable pour remplacer du texte dans le script ou dans une expression, respectez la syntaxe suivante :

6 Introduction au chargement de données

```
$(variablename)
```

\$(variablename) développe l'expression de la valeur dans la variable. Si *variablename* n'existe pas, l'expansion correspond à une chaîne vide.

La syntaxe suivante est utilisée pour les expansions de variables numériques :

```
$(#variablename)
```

Cette notation produit toujours une représentation en point décimal valide de la valeur numérique de la variable, éventuellement avec une notation exponentielle (pour les nombres très grands/petits). Si *variablename* n'existe pas ou ne contient pas de valeur numérique, la chaîne est développée en 0.

Exemple :

```
SET DecimalSep=',';  
LET X = 7/2;
```

L'expansion **\$(X)** se développe en 3,5 tandis que **\$(#X)** se développe en 3.5.

Exemple :

```
Set MyPath=C:\MyDocs\Files\  
...  
LOAD * from $(MyPath)abc.csv;
```

Les données sont chargées à partir du fichier *C:\MyDocs\Files\abc.csv*.

Exemple :

```
Set CurrentYear=1992;  
...  
SQL SELECT * FROM table1 WHERE Year=$(CurrentYear);
```

Les lignes où Year=1992 sont sélectionnées.

Exemple :

```
Set vConcatenate = ; For each vFile in FileList('.*.txt') Data: $(vConcatenate)  
LOAD * FROM [$(vFile)]; Set vConcatenate = Concatenate ; Next vFile
```

Dans cet exemple, tous les fichiers .txt du répertoire sont chargés à l'aide du préfixe **Concatenate**. Cela peut être obligatoire si les champs diffèrent légèrement, auquel cas la concaténation automatique ne fonctionne pas. Initialement, la variable *vConcatenate* définie correspond à une chaîne vide, car le préfixe **Concatenate** ne peut pas être utilisé pour le premier chargement. Si le répertoire contient trois fichiers intitulés *file1.txt*, *file2.txt* et *file3.txt*, lors des trois itérations, l'instruction **LOAD** sera développée de la façon suivante :

```
LOAD * FROM[.\file1.txt];  
Concatenate LOAD * FROM[.\file2.txt];  
Concatenate LOAD * FROM[.\file3.txt];
```

Développement de variables dans des états alternatifs

La variable n'a qu'une seule valeur et celle-ci est utilisée dans tous les états alternatifs. Lorsque vous développez une variable, la valeur est également la même, quels que soient l'endroit où elle est effectuée et l'état de l'objet.

6 Introduction au chargement de données

Si la variable est une variable calculée, à savoir, si la définition commence par un sign égal, le calcul est effectué dans l'état par défaut, sauf si vous spécifiez un état alternatif dans la définition de la variable.

Exemple :

Si vous avez un état nommé `myState` et une variable nommée `vmyvar` :

```
vmyvar: =only({myState} MyField)
```

Le contenu de la définition de la variable, avec une référence explicite au nom de l'état alternatif, détermine l'état dans lequel le contenu de la variable sera évalué.

Expansion \$ comprenant des paramètres

Les expansions \$ admettent l'utilisation de paramètres. La variable doit alors contenir des paramètres formels tels que \$1, \$2, \$3, etc. Lors de l'expansion de la variable, les paramètres doivent être indiqués dans une liste et séparés par des virgules.

Exemple :

```
set MUL='$1*$2';  
set x=$(MUL(3,7)); // renvoie '3*7' dans X
```

```
Let x=$(MUL(3,7)); // renvoie 21 dans X
```

Si le nombre de paramètres formels dépasse le nombre de paramètres réels, seuls les paramètres formels correspondant à des paramètres réels sont développés. Si le nombre de paramètres réels dépasse le nombre de paramètres formels, les paramètres réels superflus sont ignorés.

Exemple :

```
set MUL='$1*$2';  
set x=$(MUL); // renvoie '$1*$2' dans X  
  
set x=$(MUL(10)); // renvoie '10*$2' dans X  
  
Let x=$(MUL(5,7,8)); // renvoie 35 dans X
```

Le paramètre \$0 renvoie le nombre de paramètres effectivement transmis par un appel.

Exemple :

```
set MUL='$1*$2 $0 par';  
set x=$(MUL(3,7)); // renvoie '3*7 2 par' dans X
```

Expansion \$ comprenant une expression

Les expansions \$ admettent l'utilisation d'expressions. Le contenu mis entre parenthèses doit commencer par un signe égal :

```
$(=expression )
```

L'expression est évaluée et la valeur est utilisée lors de l'expansion.

Exemple :

```
$(=Year(Today())); // renvoie une chaîne contenant l'année actuelle.
```

```
$(=only(Year)-1); // renvoie l'année précédant l'année sélectionnée.
```

Inclusion de fichiers

Les inclusions de fichiers sont effectuées à l'aide d'expansions \$. La syntaxe est la suivante :

```
$(include=filename )
```

Le texte ci-dessus est remplacé par le contenu du fichier spécifié après le signe égal. Cette fonctionnalité est très utile pour stocker des scripts ou des parties de scripts dans des fichiers texte.

Exemple :

```
$(include=C:\Documents\MyScript.qvs);
```

Expansions \$ et états alternatifs

Une expansion \$ n'est normalement pas sensible aux états alternatifs. Il existe une exception : si l'expansion \$ a une expression, elle est évaluée dans l'état correspondant à l'objet dans lequel l'expansion \$ est effectuée.

Exemple :

Vous avez une expansion \$ telle que la suivante :

```
$(=Sum(Amount))
```

Le calcul renvoie la somme en fonction de la sélection de l'état de l'objet.

6.12 Utilisation de guillemets dans le script

Vous pouvez utiliser des guillemets dans des instructions de script de bien des manières différentes.

Dans les instructions LOAD

Dans une instruction **LOAD**, les caractères suivants doivent être utilisés comme guillemets pour les noms de champ et les noms de table :

Guillemets de l'instruction LOAD

Description du symbole	Symbole	Point de code	Exemple
guillemets doubles	" "	34	"chaîne"
crochets	[]	91, 93	[chaîne]
accents graves	` `	96	`chaîne`

Et les caractères suivants doivent être utilisés comme guillemets pour les littéraux de chaîne :

Guillemets des littéraux de chaîne

Description du symbole	Symbole	Point de code	Exemple
guillemets simples	' '	39	'chaîne'

Dans les instructions SELECT

Pour une instruction **SELECT** interprétée par le pilote ODBC, la procédure peut différer légèrement. En général, vous devez utiliser les guillemets droits doubles (Alt + 0034) pour les noms de champ et de table, et les guillemets droits simples (Alt + 0039) pour les littéraux, et ne jamais utiliser les accents graves. Cependant, certains pilotes ODBC non seulement acceptent, mais préfèrent, le recours aux accents graves. Dans ce cas, les instructions **SELECT** générées contiennent des guillemets en forme d'accent grave.

Exemple de guillemets employés dans Microsoft Access

Microsoft Access ODBC Driver 3.4 (inclus dans Microsoft Access 7.0) accepte les guillemets suivants dans l'analyse de l'instruction **SELECT** :

Guillemets de l'instruction SELECT

Description du symbole	Symboles
Noms des champs et des tables :	[] ou " " ou ` `
Littéraux de chaîne :	' '

D'autres bases de données peuvent appliquer des conventions différentes.

À l'extérieur des instructions LOAD

À l'extérieur d'une instruction **LOAD**, aux emplacements où QlikView attend une expression, les guillemets doubles indiquent une référence à une variable et pas à un champ. Si vous utilisez des guillemets doubles, la chaîne placée entre ces guillemets est alors interprétée comme une variable et la valeur de la variable est utilisée.

Références à des tables et des champs hors contexte

Certaines fonctions de script font référence à des champs déjà créés ou figurant dans la sortie d'une instruction **LOAD**, par exemple **Exists()** et **Peek()**. Ces références de champ sont appelées références à des champs hors contexte, par opposition aux références à des champs sources, qui renvoient à des champs placés en contexte, c.-à-d. figurant dans la table d'entrée de l'instruction **LOAD**.

Les références à des tables et des champs hors contexte doivent être considérées comme des littéraux et, par conséquent, doivent être placées entre des guillemets simples.

Différence entre les noms et les littéraux

La différence entre les noms et les littéraux devient plus claire si vous comparez les exemples suivants :

Exemple :

'Sweden' as Country

Lorsque cette expression est utilisée dans la liste de champs d'une instruction **LOAD** ou **SELECT**, la chaîne de texte "Sweden" est chargée comme valeur de champ dans le champ QlikView "Country".

Exemple :

"land" as country

Lorsque cette expression est utilisée comme partie de la liste de champs dans une instruction **LOAD** ou **SELECT**, le contenu du champ de la base de données ou de la colonne de la table intitulée "land" est chargé sous forme de valeurs de champ dans le champ QlikView "Country". Autrement dit, *land* est traité comme une référence de champ.

Différence entre les nombres et les littéraux de chaîne

La différence entre les nombres et les chaînes littérales devient plus claire lorsque vous comparez les exemples suivants.

Exemple :

'12/31/96'

Lorsque cette chaîne est utilisée dans une expression, elle est tout d'abord interprétée comme la chaîne textuelle "12/31/96", laquelle peut être interprétée à son tour sous forme de date au format 'MM/DD/YY'. Dans ce cas, elle est stockée en tant que valeur double, avec une représentation à la fois numérique et textuelle.

Exemple :

12/31/96

Lorsque cette chaîne est utilisée dans une expression, elle est interprétée en tant que nombre, soit 12 divisé par 31 divisé par 96.

Utilisation de guillemets dans une chaîne

Lorsqu'une chaîne contient des caractères pouvant être utilisés comme guillemets, il est important d'indiquer clairement le début et la fin de la chaîne lorsqu'elle est mise entre guillemets. Si la mise entre guillemets de la chaîne n'est pas claire, le script se soldera par un échec ou ne chargera pas correctement les données.

Il existe deux méthodes pour mettre entre guillemets une chaîne contenant des guillemets.

Utilisation d'un type de guillemet spécifique pour entourer la chaîne

Choisissez un type de guillemet qui n'est pas employé à l'intérieur de la chaîne pour entourer l'intégralité de la chaîne. QlikView utilise ensuite ce guillemet spécifique pour déterminer le début et la fin de la chaîne.

Il est possible d'entourer une chaîne entière entre les types de guillemets suivants :

- Guillemets doubles ""
- Crochets []
- Accents graves ``
- Guillemets simples ''

Exemple :

```
[Table '1 "2"]
```

Les crochets servent à délimiter la chaîne. La chaîne est chargée sous la forme suivante : *Table '1 "2"*

```
'chaîne `Nom1` "Nom2'
```

Les guillemets simples servent à délimiter la chaîne. La chaîne est chargée sous la forme suivante : chaîne *'Nom1' "Nom2"*

Utilisation de caractères d'échappement

Les caractères d'échappement sont une instance supplémentaire du guillemet utilisé pour entourer la chaîne. Ils doivent être ajoutés à côté de chaque instance du guillemet présent dans la chaîne. Lorsque tous les guillemets sont employés dans une chaîne, vous devez ajouter des caractères d'échappement à côté du type de guillemet utilisé pour entourer la chaîne. Les caractères d'échappement peuvent également servir dans le cas où vous souhaitez utiliser un type de guillemet déjà employé dans une chaîne.

Seuls les signes suivants peuvent être utilisés comme caractères d'échappement :

- Guillemets doubles ""
- Crochets []
- Guillemets simples ''

Exemple :

```
"Michel dit ""C'est une belle journée""."
```

Si vous entourez la chaîne à l'aide de guillemets doubles "", vous devez ajouter un guillemet double à côté de chaque guillemet double utilisé à l'intérieur de la chaîne.

Cette chaîne est chargée sous la forme *Michel dit "C'est une belle journée"*. L'utilisation du caractère d'échappement "" permet à l'éditeur de script QlikView de distinguer les guillemets doubles inclus dans la chaîne du guillemet qui indique la fin de la chaîne. Le guillemet simple ' présent dans l'abréviation *C'est* ne nécessite pas d'échappement, car il ne s'agit pas du caractère utilisé pour délimiter la chaîne.

Exemple :

```
'Michel dit : "C'"est une belle journée".'
```

Si vous entourez cette chaîne à l'aide de guillemets simples, vous devez ajouter un guillemet simple à côté de chaque guillemet simple utilisé à l'intérieur de la chaîne.

6 Introduction au chargement de données

Cette chaîne est chargée sous la forme *Michel dit "C'est une belle journée"*. Les guillemets doubles " utilisés pour citer les paroles de Michel n'ont pas besoin d'être placés dans une séquence d'échappement, car ils ne servent pas à entourer la chaîne.

Exemple :

```
[Michel dit [C'est une "belle journée]].]
```

Les crochets [] ne se comportent pas de la même façon que les deux autres types de guillemets. Si vous souhaitez utiliser le crochet comme caractère d'échappement, vous devez uniquement doubler le crochet droit], sans placer de crochet à côté du crochet gauche [.

Cette chaîne est chargée sous la forme *Michel dit [C'est une "belle journée]*. Seul le crochet droit] est placé dans une séquence d'échappement. Le guillemet simple ' et le guillemet double " utilisés dans la chaîne n'ont pas besoin d'être placés dans une séquence d'échappement, car ils ne sont pas utilisés pour entourer la chaîne.

6.13 Caractères génériques dans les données

Il est également possible d'utiliser des caractères génériques dans les données. Il existe deux caractères génériques : l'astérisque, interprété comme toutes les valeurs de ce champ, et un symbole facultatif, interprété comme toutes les valeurs restantes de ce champ.

L'astérisque

L'astérisque est interprété comme toutes les valeurs (listées) de ce champ, c'est-à-dire une valeur listée ailleurs dans cette table. S'il est utilisé dans l'un des champs système (*USERID*, *PASSWORD*, *NTNAME* ou *SERIAL*) dans une table chargée dans la Section Access du script, il est interprété comme toutes les valeurs possibles du champ (y compris celles qui ne figurent pas dans la liste).

L'astérisque n'est pas autorisé dans les fichiers d'informations. Il ne peut pas non plus être utilisé dans les champs clés, c'est-à-dire les champs servant à joindre des tables.

L'astérisque n'est pas disponible à moins d'être explicitement précisé dans l'instruction voulue.

OtherSymbol

Il est souvent nécessaire de prévoir une façon de représenter toutes les autres valeurs d'une table, c'est-à-dire toutes les valeurs qui n'ont pas été trouvées explicitement parmi les données chargées. Cela est possible à l'aide d'une variable spéciale appelée **OtherSymbol**. Pour définir le symbole **OtherSymbol** à traiter comme « toutes les autres valeurs », utilisez la syntaxe suivante :

```
SET OTHERSYMBOL=<sym>;
```

avant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. <sym> peut représenter n'importe quelle chaîne.

Lorsque QlikView identifie le symbole défini dans une table interne, il l'interprète comme toutes les valeurs qui n'ont pas déjà été chargées dans le champ où il se trouve. Les valeurs trouvées dans le champ après le symbole **OtherSymbol** sont ainsi ignorées.

Pour réinitialiser cette fonctionnalité, utilisez :

```
SET OTHERSYMBOL=;
```

Exemple :

Table Customers

Exemple de données de table
Clients

CustomerID	Name
1	ABC Inc.
2	XYZ Inc.
3	ACME INC
+	Undefined

Table Orders

Exemple de données de
table Commandes

CustomerID	Name
1	1234
3	1243
5	1248
7	1299

Insérez l'instruction suivante dans le script avant le point où la première table ci-dessus a été chargée :

```
SET OTHERSYMBOL=+;
```

Toute référence à un *CustomerID* autre que 1, 2 ou 3, par exemple un clic sur *OrderID 1299*, aboutit au résultat *Undefined* sous *Name*.



OtherSymbol n'est pas conçu pour servir à la création de jointures externes (outer joins) entre des tables.

6.14 Manipulation des valeurs NULL

Lorsqu'aucune donnée ne peut être produite pour un champ donné à la suite d'une requête de base de données et/ou d'une jointure de tables, le résultat est normalement une valeur NULL.

La logique de QlikView traite les valeurs suivantes comme des valeurs NULL réelles :

6 Introduction au chargement de données

- valeurs NULL renvoyées par une connexion ODBC
- valeurs NULL créées à la suite d'une concaténation de tables forcée dans le script de chargement
- valeurs NULL créées à la suite d'une jointure effectuée dans le script de chargement
- valeurs NULL créées à la suite de la génération de combinaisons de valeurs de champ à afficher dans une table



*Il est généralement impossible d'utiliser ces valeurs NULL pour des associations et des sélections, excepté lorsque l'instruction **NullAsValue** est employée.*

Les fichiers texte, par définition, ne peuvent pas contenir de valeurs NULL.

Association/sélection de valeurs NULL à partir d'ODBC

Il est possible d'associer et/ou de sélectionner des valeurs NULL provenant d'une source de données ODBC. Une variable de script a été définie à cette fin. La syntaxe suivante peut être utilisée :

```
SET NULLDISPLAY=<sym>;
```

Le symbole <sym> remplace toutes les valeurs NULL de la source de données ODBC au niveau d'entrée de données le plus bas. <sym> peut représenter n'importe quelle chaîne.

Pour rétablir l'interprétation par défaut de cette fonctionnalité, utilisez la syntaxe suivante :

```
SET NULLDISPLAY=;
```



*L'utilisation de **NULLDISPLAY** concerne uniquement les données d'une source de données ODBC.*

Si vous voulez que la logique QlikView interprète les valeurs NULL renvoyées par une connexion ODBC sous forme de chaîne vide, ajoutez ce qui suit à votre script avant toute instruction **SELECT** :

```
SET NULLDISPLAY=";
```



Dans cet exemple, les guillemets " correspondent en réalité à deux guillemets simples sans espace entre eux.

Création de valeurs NULL à partir de fichiers texte

Il est possible de définir un symbole qui, lorsqu'il figure dans un fichier texte ou dans une clause **inline**, est interprété comme une valeur NULL réelle. Utilisez l'instruction suivante :

```
SET NULLINTERPRET=<sym>;
```

Le symbole <sym> est à interpréter comme une valeur NULL. <sym> peut représenter n'importe quelle chaîne.

Pour rétablir l'interprétation par défaut de cette fonction, utilisez :

SET NULLINTERPRET=;



*L'utilisation de **NULLINTERPRET** concerne uniquement les données de fichiers texte et de clauses inline.*

Propagation de valeurs NULL dans les expressions

Les valeurs NULL se propagent dans une expression selon certaines règles logiques et de bon sens.

Fonctions

D'après la règle générale, une fonction renvoie la valeur NULL lorsque les paramètres se trouvent en dehors de la plage pour laquelle la fonction est définie.

Exemple :

- `asin(2)` renvoie **NULL**
- `log(-5)` renvoie **NULL**
- `round(A, 0)` renvoie **NULL**

Il s'ensuit que les fonctions renvoient généralement la valeur NULL lorsque l'un des paramètres nécessaires à l'évaluation est NULL.

Exemple :

- `sin(NULL)` renvoie **NULL**
- `chr(NULL)` renvoie **NULL**
- `if(NULL, A, B)` renvoie **B**
- `if(True, NULL, A)` renvoie **NULL**
- `if(True, A, NULL)` renvoie **A**

Les fonctions logiques qui testent le type de données font exception à la deuxième règle.

Exemple :

- `isnull(NULL)` renvoie True (-1)
- `isnum(NULL)` renvoie False (0)

Opérateurs arithmétiques et opérateurs de chaîne

Si NULL se trouve d'un côté ou de l'autre de ces opérateurs, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

- `A + NULL` renvoie **NULL**
- `A - NULL` renvoie **NULL**
- `A / NULL` renvoie **NULL**

- `A * NULL` renvoie **NULL**
- `NULL / A` renvoie **NULL**
- `0 / NULL` renvoie **NULL**
- `0 * NULL` renvoie **NULL**
- `A & NULL` renvoie **A**

Opérateurs relationnels

Si **NULL** se trouve d'un côté ou de l'autre des opérateurs relationnels, des règles spécifiques s'appliquent.

Exemple :

- `NULL rel.op NULL` renvoie **NULL**
- `A <> NULL` renvoie **True (-1)**
- `A < NULL` renvoie **False (0)**
- `A <= NULL` renvoie **False (0)**
- `A = NULL` renvoie **False (0)**
- `A >= NULL` renvoie **False (0)**
- `A > NULL` renvoie **False (0)**

6.15 Fichiers QVD

Un fichier QVD (QlikView Data) est un fichier contenant une table de données exportées de Qlik Sense ou de QlikView. QVD est un format Qlik natif et ne peut être écrit et lu que par Qlik Sense ou QlikView. Le format de fichier est optimisé pour la vitesse de lecture des données à partir d'un script QlikView, mais il reste très compact. La lecture des données d'un fichier QVD est généralement 10 à 100 fois plus rapide que celle d'autres sources de données.

Les fichiers QVD peuvent être lus dans deux modes : standard (rapide) et optimisé (plus rapide). Le mode sélectionné est déterminé automatiquement par le moteur de script de QlikView. Le mode optimisé s'utilise uniquement lorsque tous les champs chargés sont lus sans aucune transformation (formules agissant sur les champs) ; il est toutefois permis de renommer les champs. Une clause `WHERE` qui provoque la décompression des enregistrements par QlikView désactive également le chargement optimisé. Un fichier `.qvd` optimisé est extrait et géré conformément au processus ETL (Extract-Transform-Load) standard lorsqu'une transformation de champ est effectuée, ce qui a pour effet de diminuer les performances. Le format spécifié n'est pas conservé et le format des nombres bruts sous-jacent est utilisé à la place et reconnu. Les transformations du champ dans un fichier `.qvd` sont autorisées. L'ancien fichier `.qvd` « optimisé » est alors converti en fichier `.qvd` non optimisé standard.

Un fichier QVD contient exactement une table de données et se compose de trois parties :

1. Un en-tête XML bien constitué (dans le jeu de caractères UTF-8) qui décrit les champs de la table, la disposition des informations qui suivent et quelques autres métadonnées.

2. Des tables de symboles dans un format à remplissage de bits.
3. Les données de la table dans un format à remplissage de bits.

Objectif des fichiers QVD

Les fichiers QVD peuvent être utilisés à de nombreuses fins. On peut identifier facilement au moins quatre usages principaux. Plusieurs pourront s'appliquer dans n'importe quelle situation :

Augmenter la vitesse de chargement

Grâce à la mise en mémoire tampon de blocs de données d'entrée qui ne changent pas ou qui changent lentement dans les fichiers QVD, l'exécution du script devient beaucoup plus rapide pour les grands ensembles de données.

Diminuer la charge sur les serveurs de bases de données

Il est par ailleurs possible de réduire considérablement la quantité de données récupérées à partir de sources de données externes. Conséquence : une diminution de la charge de travail pour les bases de données externes et le trafic réseau. En outre, lorsque plusieurs scripts QlikView partagent les mêmes données, il est nécessaire de les charger une seule fois dans un fichier QVD à partir de la base de données source. Les autres applications peuvent utiliser les mêmes données via ce fichier QVD.

Consolider des données provenant de plusieurs applications QlikView

Avec l'instruction de script **binary**, il est possible de charger des données à partir d'une seule application QlikView dans une autre, mais, avec les fichiers QVD, un script QlikView peut combiner des données provenant d'un nombre illimité d'applications QlikView. Cela ouvre des possibilités, par exemple pour des applications qui consolident des données similaires de différentes unités commerciales, etc.

Chargement incrémentiel

Dans de nombreux cas courants, la fonctionnalité QVD peut être utilisée pour faciliter le chargement incrémentiel, c'est-à-dire charger exclusivement les nouveaux enregistrements d'une base de données en cours de développement.

Création de fichiers QVD

Un fichier QVD peut être créé de trois façons différentes :

1. Création et dénomination explicites en utilisant la commande **store** dans le script QlikView. Il suffit de spécifier dans le script qu'une table déjà lue en totalité ou en partie doit être exportée vers un fichier explicitement nommé à l'emplacement de votre choix.
2. Création et maintenance automatiques depuis le script. En faisant précéder une instruction **load** ou **select** du préfixe **buffer**, QlikView crée automatiquement un fichier QVD qui, sous certaines conditions, peut être utilisé à la place de la source de données d'origine lors du chargement des données.

3. Création et dénomination manuelles explicites à partir de la disposition ou via l'**Interpréteur de macros interne**. Les données peuvent être exportées du modèle de disposition QlikView par des commandes de l'interface graphique ou des macros d'automatisation. Dans l'interface graphique, vous trouverez QVD parmi les formats d'exportation possibles sous la commande **Exporter...**, qui figure dans le menu Objet de la plupart des objets de feuille.

Les fichiers QVD obtenus ne présentent pas de différences, notamment concernant la vitesse de lecture.

Lecture des données de fichiers QVD

Il est possible de lire un fichier QVD dans QlikView ou d'y accéder via QlikView de l'une des façons suivantes :

1. Chargement d'un fichier QVD comme source de données explicite. Dans une instruction **load** du script QlikView, vous pouvez faire référence aux fichiers QVD exactement comme à tout autre type de fichier texte (csv, fix, dif, biff, etc.). La boîte de dialogue **Assistant Fichier : Type** gère les fichiers QVD selon les mêmes principes.

Exemples :

```
load * from xyz.qvd (qvd);  
load Name, RegNo from xyz.qvd (qvd);  
load Name as a, RegNo as b from xyz.qvd (qvd);
```

2. Chargement automatique de fichiers QVD en mémoire tampon. Lorsque vous utilisez le préfixe **buffer** avec des instructions **load** ou **select**, aucune instruction explicite n'est nécessaire pour la lecture. QlikView déterminera dans quelle mesure il utilisera les données du fichier QVD et dans quelle mesure il préférera acquérir les données via l'instruction **load** ou **select** d'origine.
3. Accès aux fichiers QVD via le script. Un certain nombre de fonctions de script (toutes celles commençant par **qvd**) peuvent être utilisées pour récupérer dans l'en-tête XML d'un fichier QVD différentes informations sur les données.

L'importation de fichiers QVD comportant des astérisques n'est pas prise en charge.

Chiffrement QVD

Vous pouvez chiffrer des données sensibles dans des fichiers QVD avec les paires de clés fournies par le client, ce qui vous permet de contrôler qui a accès aux données.

Le chiffrement est configuré dans le fichier *settings.ini* dans lequel il est activé et la miniature du certificat est ajoutée. Par défaut, le chiffrement QVD n'est pas activé.

Lors de la lecture de fichiers QVD chiffrés, les versions plus anciennes de Qlik Sense et de QlikView renvoient une erreur.

6.16 Direct Discovery

Direct Discovery est obsolète depuis QlikView May 2023. Pour utiliser Direct Discovery avec QlikView, contactez [Qlik Support](#) pour savoir comment l'activer. Pour savoir comment utiliser Direct Discovery, voir [Aide QlikView May 2022](#).

6.17 Meilleures pratiques de modélisation des données

Cette section décrit différentes manières de charger des données dans le document QlikView, suivant la structure et le modèle de données que vous souhaitez obtenir.

En général, la façon dont les données sont chargées dans le document peut s'expliquer par le processus d'extraction, de transformation et de chargement (ETL) :

1. Extraction

La première étape consiste à extraire les données de leur source. Dans le script, utilisez les instructions **SELECT** ou **LOAD** à cette fin. Les différences entre ces instructions sont les suivantes :

- **SELECT** permet de sélectionner des données à partir d'une source de données ODBC ou d'un fournisseur OLE DB. L'instruction **SELECT** SQL est évaluée par le fournisseur de données, pas par QlikView.
- **LOAD** permet de charger des données à partir d'un fichier, de données définies dans le script, d'une table déjà chargée, d'une page Web, du résultat d'une instruction **SELECT** ultérieure ou de données générées automatiquement.

2. Transformation

L'étape de transformation implique de manipuler les données au moyen de règles et de fonctions de script afin d'en dériver la structure de modèle de données souhaitée. Les opérations classiques sont les suivantes :

- Calcul de nouvelles valeurs
- Traduction des valeurs codées
- Modification des noms de champ
- Jonction de tables
- Agrégation des valeurs
- Pivotement
- Validation des données

3. Chargement

L'étape finale consiste à exécuter le script pour charger le modèle de données défini dans le document.

Votre objectif doit consister à créer un modèle de données permettant de manipuler les données de façon efficace dans QlikView. Le plus souvent, cela signifie qu'il est recommandé de concevoir un schéma en étoile ou en flocon raisonnablement normalisé, sans aucune référence circulaire (bref, un modèle dont chaque entité figure dans une table distincte). Autrement dit, un modèle de données type devrait avoir l'aspect suivant :

6 Introduction au chargement de données

- une table centrale répertoriant les faits, qui contient les identifiants des dimensions et des nombres utilisés pour calculer les mesures (nombre d'unités, montants des ventes, montants budgétaires, etc.) ;
- des tables environnantes contenant les dimensions assorties de tous leurs attributs (produits, clients, catégories, calendrier, fournisseurs, etc.).



La plupart du temps, il est possible de résoudre une tâche (des agrégations, par exemple) soit en créant un modèle de données plus riche dans le script de chargement, soit en effectuant les agrégations dans les expressions de graphique. En règle générale, vous obtiendrez de meilleurs résultats en conservant les transformations de données dans le script de chargement.



Il est recommandé de tracer une esquisse du modèle de données sur une feuille. Ceci vous aidera en fournissant une structure sur les données à extraire, et les transformations à effectuer.

Chaque table de votre modèle de données correspond généralement à une instruction **SELECT** ou à une instruction **LOAD**. Les différences entre ces instructions sont les suivantes :

- **SELECT** permet de sélectionner des données à partir d'une source de données ODBC ou d'un fournisseur OLE DB. L'instruction **SELECT** SQL est évaluée par le fournisseur de données, pas par QlikView.
- **LOAD** permet de charger des données à partir d'un fichier, de données définies dans le script, d'une table déjà chargée, d'une page Web, du résultat d'une instruction **SELECT** ultérieure ou de données générées automatiquement.

Utilisation de fichiers QVD pour le chargement incrémentiel

Le chargement incrémentiel est une tâche couramment utilisée avec les bases de données. Il consiste à ne charger de la base de données que les nouveaux enregistrements ou ceux qui ont été modifiés. Toutes les autres données doivent déjà être disponibles, d'une manière ou d'une autre. Les *Fichiers QVD (page 207)* permettent d'exécuter un chargement incrémentiel dans la plupart des cas.

La procédure de base est décrite ci-après :

1. Chargez les nouvelles données de la table de base de données (un processus lent, mais qui charge un nombre limité d'enregistrements).
2. Chargez les anciennes données du fichier QVD (charge un grand nombre d'enregistrements, mais bien plus rapidement).
3. Créez un nouveau fichier QVD.
4. Répétez la procédure pour chaque table chargée.

6 Introduction au chargement de données

La complexité de la solution utilisée dépend de la nature de la base de données source, mais on peut identifier les principaux cas ci-dessous :

- 1) *Cas 1 : Ajout seul (page 212)* (typiquement des fichiers journaux).
- 2) *Cas 2 : Insertion seule (sans mise à jour ou suppression) (page 212)*
- 3) *Cas 3 : Insertion et mise à jour (sans suppression) (page 213)*
- 4) *Cas 4 : Insertion, mise à jour et suppression (page 213)*

Vous trouverez ci-dessous les solutions pour chacun de ces cas. La lecture des fichiers QVD peut être effectuée soit en mode « optimisé », soit en « mode standard ». (La méthode employée est automatiquement sélectionnée par le moteur de script de QlikView selon la complexité de l'opération.) Le mode optimisé est (très approximativement) 10 fois plus rapide que le mode standard ou environ 100 fois plus rapide que le chargement de la base de données de façon ordinaire.

Cas 1 : Ajout seul

Le cas le plus simple est celui des fichiers journaux, dans lesquels les enregistrements sont uniquement ajoutés et jamais supprimés. Les conditions suivantes s'appliquent :

- La base de données doit être un fichier journal (ou un autre fichier dans lequel les enregistrements sont ajoutés mais pas insérés ni supprimés) contenu dans un fichier texte (aucun ODBC/OLEDB).
- QlikView garde trace du nombre d'enregistrements qui ont déjà été lus et charge uniquement les enregistrements ajoutés à la fin du fichier.

Exemple :

```
Buffer (Incremental) Load * From LogFile.txt (ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

Cas 2 : Insertion seule (sans mise à jour ou suppression)

Si les données se trouvent dans une base de données autre qu'un simple journal, l'approche décrite précédemment ne fonctionnera pas. Cependant, le problème peut encore être résolu avec un minimum de travail supplémentaire. Les conditions suivantes s'appliquent :

- La source de données peut correspondre à n'importe quelle base de données.
- QlikView charge les enregistrements insérés dans la base de données après la dernière exécution du script.
- Un champ `ModificationDate` (ou un champ similaire) est requis pour que QlikView reconnaisse les nouveaux enregistrements.

Exemple :

```
QV_Table :  
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE  
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#  
AND ModificationTime < #$(BeginningThisExecTime)#;  
  
Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD (qvd);
```

6 Introduction au chargement de données

```
STORE QV_Table INTO File.QVD;
```

(Les symboles dièse de la clause SQL WHERE définissent le début et la fin d'une date. Reportez-vous au manuel de votre base de données pour connaître la syntaxe correcte des dates de votre base de données.)

Cas 3 : Insertion et mise à jour (sans suppression)

Le cas suivant s'applique lorsque des données peuvent avoir été modifiées entre des exécutions du script dans les enregistrements déjà chargés. Les conditions suivantes s'appliquent :

- La source de données peut correspondre à n'importe quelle base de données.
- QlikView charge les enregistrements insérés ou mis à jour dans la base de données après la dernière exécution du script.
- Un champ ModificationDate (ou un champ similaire) est requis pour que QlikView reconnaisse les nouveaux enregistrements.
- Un champ de clé primaire est requis pour que QlikView extraie les enregistrements mis à jour du fichier QVD.
- Cette solution forcera la lecture du fichier QVD en mode « standard » (plutôt qu'en mode « optimisé »), qui reste beaucoup plus rapide que le chargement de la base de données entière.

Exemple :

```
QV_Table :  
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE  
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#;  
  
Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD  
WHERE NOT Exists(PrimaryKey);  
  
STORE QV_Table INTO File.QVD;
```

Cas 4 : Insertion, mise à jour et suppression

Le cas le plus difficile à traiter est celui d'enregistrements supprimés de la base de données source entre des exécutions du script. Les conditions suivantes s'appliquent :

- La source de données peut correspondre à n'importe quelle base de données.
- QlikView charge les enregistrements insérés ou mis à jour dans la base de données après la dernière exécution du script.
- QlikView retire les enregistrements supprimés de la base de données après la dernière exécution du script.
- Un champ ModificationDate (ou un champ similaire) est requis pour que QlikView reconnaisse les nouveaux enregistrements.
- Un champ de clé primaire est requis pour que QlikView extraie les enregistrements mis à jour du fichier QVD.

- Cette solution forcera la lecture du fichier QVD en mode « standard » (plutôt qu'en mode « optimisé »), qui reste beaucoup plus rapide que le chargement de la base de données entière.

Exemple :

```
Let ThisExecTime = Now( );

QV_Table :
SQL SELECT PrimaryKey, X, Y FROM DB_TABLE
WHERE ModificationTime >= #$(LastExecTime)#
AND ModificationTime < #$(ThisExecTime)#;

Concatenate LOAD PrimaryKey, X, Y FROM File.QVD
WHERE NOT EXISTS(PrimaryKey);

Inner Join SQL SELECT PrimaryKey FROM DB_TABLE;

If ScriptErrorCount = 0 then
STORE QV_Table INTO File.QVD;
Let LastExecTime = ThisExecTime;
End If
```

Association de tables grâce à Join et Keep

Une jointure est une opération qui utilise deux tables et les réunit en une seule. Les enregistrements de la table résultante sont des combinaisons d'enregistrements des tables d'origine, en général sur la base d'une valeur commune pour un ou plusieurs champs communs aux deux enregistrements contribuant à une combinaison donnée, ce qu'on appelle une jointure naturelle. Dans QlikView, les jointures peuvent être réalisées dans le script, ce qui génère des tables logiques.

Dans ce cas, la logique de QlikView ne considère pas les tables séparées, mais plutôt le résultat de la jointure, à savoir une seule table interne. Cette solution s'avère nécessaire dans certaines situations, mais elle présente des inconvénients :

- Les tables chargées deviennent souvent plus volumineuses et QlikView fonctionne plus lentement.
- Certaines informations risquent de se perdre : il se peut que la fréquence (le nombre d'enregistrements) précisée dans la table de départ ne soit plus disponible.

La fonctionnalité **Keep**, qui a pour effet de réduire l'une ou l'autre table, ou les deux, à l'intersection des données avant que les tables ne soient stockées dans QlikView, a été conçue dans le but de réduire le nombre de cas où l'utilisation de jointures explicites est nécessaire.



Dans cette documentation, le terme jointure désigne habituellement les jointures effectuées avant la création de tables logiques. L'association, effectuée après la création des tables internes, peut cependant être aussi considérée comme une jointure.

Join

La façon la plus simple de créer une jointure consiste à utiliser le préfixe **Join** dans le script, qui joint la table interne à une autre table existante ou à la dernière table créée. La jointure est une outer join (jointure externe), qui permet de créer toutes les combinaisons possibles de valeurs des deux tables.

Exemple :

```
LOAD a, b, c from table1.csv;  
join LOAD a, d from table2.csv;
```

La table interne résultante comprend les champs a, b, c et d. Le nombre d'enregistrements varie en fonction des valeurs de champ des deux tables.



*Les noms des champs de jointure doivent être exactement identiques. Le nombre de champs de jointure est arbitraire. Les tables doivent généralement comporter un ou plusieurs champs en commun. En l'absence de champ commun, la fonction génère le produit cartésien des tables. Que les tables aient tous leurs champs en commun est aussi possible, mais cela n'a habituellement aucun sens. À moins que le nom d'une table déjà chargée soit spécifié dans l'instruction **Join**, le préfixe **Join** utilise la dernière table créée. L'ordre des deux instructions n'est donc pas arbitraire.*

Keep

L'une des principales caractéristiques de QlikView est sa capacité à effectuer des associations entre plusieurs tables au lieu de les joindre, ce qui réduit l'espace mémoire utilisé, augmente la vitesse et offre une grande souplesse. La fonctionnalité keep a été conçue pour réduire le nombre de cas d'utilisation de jointures explicites.

Le préfixe **Keep** placé entre deux instructions **LOAD** ou **SELECT** a pour effet de réduire l'une ou l'autre table, ou les deux, à l'intersection de leurs données avant qu'elles ne soient stockées dans QlikView. Le préfixe **Keep** doit toujours être précédé d'un des mots clés **Inner**, **Left** ou **Right**. La sélection des enregistrements à partir des tables suit le même principe que la jointure correspondante. Cependant, les deux tables ne sont pas jointes et sont stockées dans QlikView comme deux tables nommées distinctes.

Inner

Les préfixes **Join** et **Keep** du langage de script QlikView peuvent être précédés du préfixe **Inner**.

Utilisé avant **Join**, il indique que la jointure des deux tables doit être une jointure interne. La table obtenue contient ainsi uniquement des combinaisons des deux tables avec un ensemble de données complet des deux côtés.

S'il est utilisé avant **Keep**, il indique que les deux tables doivent être réduites à leur intersection commune avant d'être stockées dans QlikView.

Exemple :

Ces exemples font appel aux tables source Table1 et Table2 :

Table1		Table2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx
2	cc	4	yy
3	ee		

Exemples de tables source Inner

Pour commencer, on procède à une jointure **Inner Join** des tables, ce qui entraîne une table VTable ne contenant qu'une seule ligne, le seul enregistrement existant dans les deux tables, les données des deux tables étant combinées.

```
VTable:  
SELECT * from Table1;  
inner join SELECT * from Table2;
```

VTable		
A	B	C
1	aa	xx

Exemple avec Inner Join

Si **Inner Keep** est utilisé à la place, vous disposez toujours de deux tables. Les deux tables sont bien entendu associées par le champ commun A.

```
VTab1:  
SELECT * from Table1;  
VTab2:  
inner keep SELECT * from Table2;
```

VTab1		VTab2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx

Exemple avec Inner Keep

Left

Les préfixes **Join** et **Keep** du langage de script QlikView peuvent être précédés du préfixe **left**.

Utilisé avant **Join**, il indique que la jointure des deux tables doit être une jointure gauche. La table résultante contient ainsi uniquement des combinaisons des deux tables avec un ensemble de données complet provenant de la première table.

S'il est utilisé avant **Keep**, il indique que la seconde table doit être réduite à son intersection commune avec la première table avant d'être stockée dans QlikView.

Exemple :

Ces exemples font appel aux tables source Table1 et Table2 :

Table1		Table2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx
2	cc	4	yy
3	ee		

Exemples de tables source Left

Pour commencer, on procède à une jointure **Left Join** des tables, ce qui entraîne une table VTable contenant toutes les lignes de la table Table1 associées aux champs des lignes correspondantes de la table Table2.

VTable:
SELECT * from Table1;
left join SELECT * from Table2;

VTable		
A	B	C
1	aa	xx
2	cc	—
3	ee	—

Exemple avec Left Join

Si **Left Keep** est utilisé à la place, vous disposez toujours de deux tables. Les deux tables sont bien entendu associées par le champ commun A.

VTab1:
SELECT * from Table1;
VTab2:
left keep SELECT * from Table2;

VTab1		VTab2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx
2	cc		
3	ee		

Exemple avec Left Keep

Right

Les préfixes **Join** et **Keep** du langage de script QlikView peuvent être précédés du préfixe **right**.

6 Introduction au chargement de données

Utilisé avant **Join**, il indique que la jointure des deux tables doit être une jointure droite. La table résultante contient ainsi uniquement des combinaisons des deux tables avec un ensemble de données complet provenant de la seconde table.

S'il est utilisé avant **Keep**, il indique que la première table doit être réduite à son intersection commune avec la seconde table avant d'être stockée dans QlikView.

Exemple :

Ces exemples font appel aux tables source Table1 et Table2 :

Table1		Table2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx
2	cc	4	yy
3	ee		

Exemples de tables source Right

Pour commencer, on procède à une jointure **Right Join** des tables, ce qui entraîne une table VTable contenant toutes les lignes de la table Table2 associées aux champs des lignes correspondantes de la table Table1.

VTable:

```
SELECT * from Table1;  
right join SELECT * from Table2;
```

VTable		
A	B	C
1	aa	xx
4	-	yy

Exemple avec Right Join

Si **Right Keep** est utilisé à la place, vous disposez toujours de deux tables. Les deux tables sont bien entendu associées par le champ commun A.

VTab1:

```
SELECT * from Table1;
```

VTab2:

```
right keep SELECT * from Table2;
```

VTab1		VTab2	
A	B	A	C
1	aa	1	xx
		4	yy

Exemple avec Right Keep

Utilisation du mappage comme alternative à la jointure

Le préfixe **Join** est un excellent moyen d'associer plusieurs tables de données dans le modèle de données dans QlikView. Cette méthode présente toutefois l'inconvénient, avec des tables combinées devenues volumineuses, d'entraîner des problèmes de performances. Lorsque vous devez rechercher une valeur unique dans une autre table, l'utilisation du mappage est une alternative au préfixe **Join**. Cela vous évite de charger des données inutiles qui ralentissent les calculs et risquent de créer des erreurs, car les jointures peuvent modifier le nombre d'enregistrements dans les tables.

Une table de mappage se compose de deux colonnes : un champ de comparaison (en entrée) et un champ de valeur de mappage (en sortie).

Cet exemple illustre une table de commandes (Orders). Nous aimerions connaître le pays du client, qui est stocké dans la table de clients (Customers).

Orders data table

OrderID	OrderDate	ShipperID	Freight	CustomerID
12987	2007-12-01	1	27	3
12988	2007-12-01	1	65	4
12989	2007-12-02	2	32	2
12990	2007-12-03	1	76	3

Customers data table

CustomerID	Name	Country	...
1	DataSales	Spain	...
2	BusinessCorp	Italy	...
3	TechCo	Germany	...
4	Mobecho	France	...

Pour rechercher le pays (Country) d'un client, nous avons besoin d'une table de mappage similaire à la suivante :

Country mapping table

CustomerID	Country
1	Spain
2	Italy
3	Germany
4	France

6 Introduction au chargement de données

La table de mappage, que nous avons nommée `MapCustomerIDtoCountry`, est définie dans le script de la façon suivante :

```
MapCustomerIDtoCountry: Mapping LOAD CustomerID, Country From Customers ;
```

L'étape suivante consiste à appliquer le mappage au moyen de la fonction **ApplyMap** lors du chargement de la table de commandes :

```
Orders: S *, ApplyMap('MapCustomerIDtoCountry', CustomerID, null()) as Country  
From Orders ;
```

Le troisième paramètre de la fonction **ApplyMap** sert à définir la valeur renvoyée lorsque la valeur est introuvable dans la table de mappage, **Null()** dans le cas présent.

La table résultante a l'aspect suivant :

Result mapping table

OrderID	OrderDate	ShipperID	Freight	CustomerID	Country
12987	2007-12-01	1	27	3	Germany
12988	2007-12-01	1	65	4	France
12989	2007-12-02	2	32	2	Italy
12990	2007-12-03	1	76	3	Germany

Utilisation de tableaux croisés

Un tableau croisé est un type de table courant comprenant une matrice de valeurs entre deux listes orthogonales de données d'en-tête. Il peut ressembler au tableau ci-dessous.

Exemple 1:

Exemple cross table 1

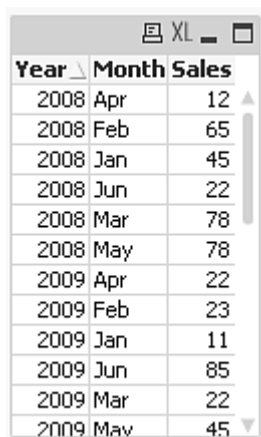
Year	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun
2008	45	65	78	12	78	22
2009	11	23	22	22	45	85
2010	65	56	22	79	12	56
2011	45	24	32	78	55	15
2012	45	56	35	78	68	82

Si ce tableau est simplement chargé dans QlikView, le résultat est un champ pour *Year* et un champ pour chacun des mois. Ce n'est pas ce que nous souhaitons généralement. Nous préférons disposer de trois champs : un pour chaque catégorie d'en-tête (*Year* et *Month*) et un pour les valeurs de données figurant dans la matrice.

Pour ce faire, ajoutez le préfixe **crosstable** à l'instruction **LOAD** ou **SELECT**, par exemple :

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * from ex1.xlsx;
```

Ceci entraîne le résultat suivant dans QlikView :



Year	Month	Sales
2008	Apr	12
2008	Feb	65
2008	Jan	45
2008	Jun	22
2008	Mar	78
2008	May	78
2009	Apr	22
2009	Feb	23
2009	Jan	11
2009	Jun	85
2009	Mar	22
2009	May	45

Le tableau croisé est souvent précédé d'un certain nombre de colonnes qualifiantes, qui doivent être lues directement. Dans ce cas, il y a une colonne qualifiante Year (Année) :

Exemple 2:

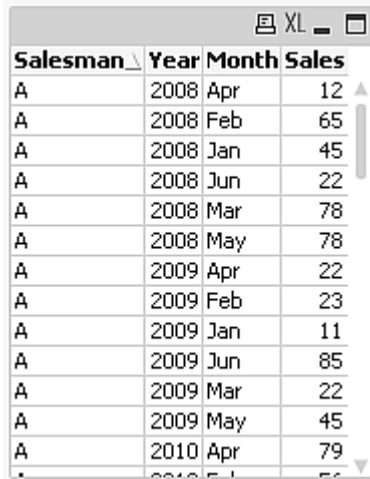
Exemple cross table 2

Salesman	Year	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun
A	2008	45	65	78	12	78	22
A	2009	11	23	22	22	45	85
A	2010	65	56	22	79	12	56
A	2011	45	24	32	78	55	15
A	2012	45	56	35	78	68	82
B	2008	57	77	90	24	90	34
B	2009	23	35	34	34	57	97
B	2010	77	68	34	91	24	68
B	2011	57	36	44	90	67	27
B	2012	57	68	47	90	80	94

Dans ce cas, il y a deux colonnes qualifiantes à gauche, suivies des colonnes de la matrice. Le nombre de colonnes qualifiantes peut être indiqué comme troisième paramètre du préfixe **crosstable**, de la manière suivante :

```
crosstable (Month, Sales, 2) LOAD * from ex2.xlsx;
```

Ceci entraîne le résultat suivant dans QlikView :



Salesman	Year	Month	Sales
A	2008	Apr	12
A	2008	Feb	65
A	2008	Jan	45
A	2008	Jun	22
A	2008	Mar	78
A	2008	May	78
A	2009	Apr	22
A	2009	Feb	23
A	2009	Jan	11
A	2009	Jun	85
A	2009	Mar	22
A	2009	May	45
A	2010	Apr	79

Bases de données génériques

Une base de données générique est une table dans laquelle les noms des champs sont stockés comme valeurs de champ dans une colonne tandis que les valeurs des champs sont stockées dans une deuxième colonne. Les bases de données génériques sont habituellement utilisées pour les attributs de différents objets.

Regardez l'exemple GenericTable ci-dessous. Il s'agit d'une base de données générique contenant deux objets, une balle (ball) et une boîte (box). À l'évidence, certains des attributs, comme la couleur et le poids, sont communs aux deux objets tandis que d'autres, tels que le diamètre, la hauteur, la longueur et la largeur, ne le sont pas.

Exemple de table générique

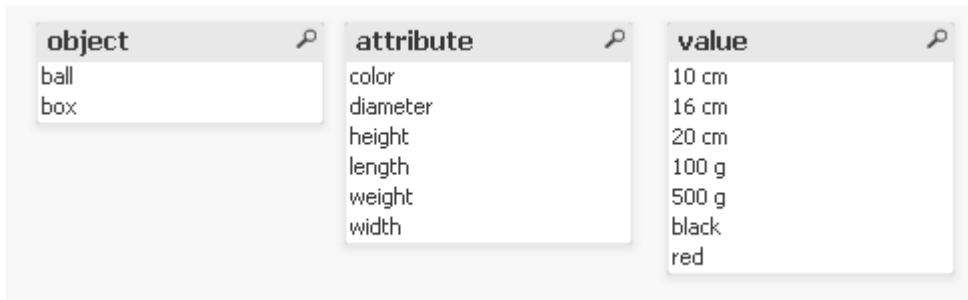
object	attribute	value
ball	color	red
ball	diameter	10 cm
ball	weight	100 g
box	color	black
box	height	16 cm
box	length	20 cm
box	weight	500 g
box	width	10 cm

D'une part, il serait compliqué de stocker les données de manière à donner à chaque attribut une colonne propre, puisque beaucoup d'attributs ne sont pas pertinents pour l'un ou l'autre des objets.

D'autre part, afficher les longueurs, les couleurs et les poids tous ensemble rendrait les données difficilement lisibles.

6 Introduction au chargement de données

Si cette base de données est chargée dans QlikView de façon standard et affiche les données dans une table, voici le résultat obtenu :



object	attribute	value
ball	color	10 cm
box	diameter	16 cm
	height	20 cm
	length	100 g
	weight	500 g
	width	black
		red

Cependant, si la table est chargée comme base de données générique, les colonnes deux et trois sont divisées en tables distinctes, une pour chaque valeur unique de la deuxième colonne :



object	color	weight	length
ball	black	100 g	
box	red	500 g	

diameter	width	height
10 cm	10 cm	16 cm

La syntaxe correspondante est simple :

Exemple :

```
Generic SELECT* from GenericTable;
```

Peu importe que soit utilisée une instruction **LOAD** ou **SELECT** pour charger la base de données générique.

Correspondance entre intervalles et données discrètes

Le préfixe **intervalmatch** d'une instruction **LOAD** ou **SELECT** permet de lier des valeurs numériques discrètes à un ou plusieurs intervalles numériques. Il s'agit d'une fonction très puissante qui peut s'utiliser, par exemple, dans les environnements de production, comme l'illustre l'exemple ci-dessous.

Exemple :

Considérez les deux tables ci-dessous. La première table affiche le début et la fin de la production de différentes commandes. La seconde table affiche des événements discrets. Comment est-il possible d'associer les événements discrets aux commandes, de sorte que l'on sache, par exemple, quelles commandes ont subi des perturbations et quelles commandes ont été traitées par telle ou telle équipe ?

6 Introduction au chargement de données

Table OrderLog

Début	End	Ordre
01:00	03:35	A
02:30	07:58	B
03:04	10:27	C
07:23	11:43	D

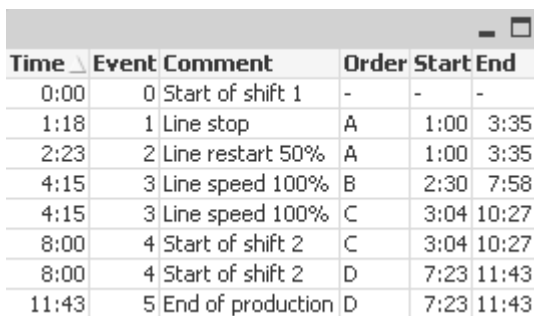
Table EventLog

Heure	Événement	Commentaire
00:00	0	Début d'équipe 1
01:18	1	Arrêt de ligne
02:23	2	Redémarrage de ligne 50 %
04:15	3	Vitesse de ligne 100 %
08:00	4	Début d'équipe 2
11:43	5	Fin de production

Chargez tout d'abord les deux tables selon la procédure habituelle, puis liez le champ *Time* aux intervalles définis par les champs *Start* et *End* :

```
SELECT * from OrderLog;
SELECT * from EventLog;
Intervalmatch (Time) SELECT Start,End from OrderLog;
```

Vous pouvez à présent créer une table dans QlikView, comme celle qui suit :



Time	Event	Comment	Order	Start	End
0:00	0	Start of shift 1	-	-	-
1:18	1	Line stop	A	1:00	3:35
2:23	2	Line restart 50%	A	1:00	3:35
4:15	3	Line speed 100%	B	2:30	7:58
4:15	3	Line speed 100%	C	3:04	10:27
8:00	4	Start of shift 2	C	3:04	10:27
8:00	4	Start of shift 2	D	7:23	11:43
11:43	5	End of production	D	7:23	11:43

Nous voyons à présent facilement que la commande *A* a principalement été affectée par l'arrêt de la ligne, mais que la vitesse réduite de la ligne a également affecté les commandes *B* et *C*. Seules les commandes *C* et *D* ont été partiellement traitées par l'équipe *Shift 2*.

Prenez note des points suivants concernant l'utilisation de **intervalmatch** :

- Avant l'instruction **intervalmatch**, le champ contenant les points de données discrets (*Time* dans l'exemple ci-dessus) doit déjà avoir été lu dans QlikView. L'instruction **intervalmatch** ne

6 Introduction au chargement de données

lit pas ce champ à partir de la table de la base de données.

- La table lue dans l'instruction **intervalmatch LOAD** ou **SELECT** doit toujours contenir exactement deux champs (*Start* et *End* dans l'exemple ci-dessus). Afin d'établir un lien avec d'autres champs, vous devez lire les champs d'intervalle en même temps que les champs supplémentaires dans une instruction **LOAD** ou **SELECT** distincte (la première instruction **SELECT** dans l'exemple ci-dessus).
- Les intervalles sont toujours fermés, c'est-à-dire que les points de fin sont inclus dans l'intervalle. Avec des limites non numériques, l'intervalle est ignoré (indéfini) tandis qu'avec des limites NULL, il est étendu de manière indéfinie (il devient illimité).
- Les intervalles peuvent se superposer et les valeurs discrètes sont alors liées à tous les intervalles correspondants.

Résolution des problèmes de dimensions changeant progressivement à l'aide de la syntaxe **intervalmatch** étendue

La syntaxe **intervalmatch** étendue peut servir à traiter le problème bien connu des dimensions changeant progressivement dans les données source.

Échantillon de script :

```
SET NullInterpret='';
```

```
IntervalTable:
```

```
LOAD Key, ValidFrom, Team from IntervalTable.xls;  
NullAsValue FirstDate, LastDate;
```

```
Key:
```

```
LOAD  
Key,  
ValidFrom as FirstDate,  
date(if(Key=previous(Key),  
previous(ValidFrom) - 1)) as LastDate,  
Team  
RESIDENT IntervalTable order by Key, ValidFrom desc;
```

```
drop table IntervalTable;
```

```
Transact:
```

```
LOAD Key, Name, Date, Sales from Transact.xls;
```

```
INNER JOIN intervalmatch (Date,Key) LOAD FirstDate, LastDate, Key RESIDENT Key;
```

L'instruction **nullinterpret** n'est requise que lorsque le programme lit des données à partir d'un fichier de table, puisque les valeurs manquantes sont définies comme des chaînes vides plutôt que comme des valeurs NULL.

Le chargement des données à partir de *IntervalTable* donnerait la table suivante :

Exemple de table 1

Clé	FirstDate	Équipe
000110	2011-01-21	Sud-ouest

6 Introduction au chargement de données

Clé	FirstDate	Équipe
000110	-	Nord-ouest
000120	-	Nord-ouest
000120	2013-03-05	Sud-ouest
000120	2013-03-05	Nord-ouest
000120	2013-01-06	Sud-ouest

L'instruction **nullasvalue** permet de mapper des valeurs NULL aux champs répertoriés.

Créez les champs d'attribut *Key*, *FirstDate*, *LastDate* à l'aide de **previous** et **order by** ; la table *IntervalTable* est alors abandonnée et remplacée par cette table de clés.

Le chargement des données à partir de *Transact* donnerait la table suivante :

Exemple de table 2

Clé	Nom	Date	Ventes
000110	Spengler Aaron	2009-08-18	100
000110	Spengler Aaron	2009-12-25	200
000110	Spengler Aaron	2011-02-03	300
000110	Spengler Aaron	2011-05-05	400
000120	Ballard John	2011-06-04	500
000120	Ballard John	2013-01-20	600
000120	Ballard John	2013-03-10	700
000120	Ballard John	2013-03-13	800
000120	Ballard John	2013-09-21	900

L'instruction **intervalmatch** précédée de **inner join** remplace la clé ci-dessus par une clé synthétique qui établit une connexion avec la table *Transact*, donnant ainsi la table suivante :

Exemple de table 3

Clé	Équipe	Nom	FirstDate	LastDate	Date	Ventes
000110	Nord-ouest	Spengler Aaron	-	2011-01-20	2009-08-18	100
000110	Nord-ouest	Spengler Aaron	-	2011-01-20	2009-12-25	200
000110	Sud-ouest	Spengler Aaron	2011-01-21	-	2011-02-03	300

6 Introduction au chargement de données

Clé	Équipe	Nom	FirstDate	LastDate	Date	Ventes
000110	Sud-ouest	Spengler Aaron	2011-01-21	-	2011-05-05	400
000120	Nord-ouest	Ballard John	-	2013-01-05	2011-06-04	500
000120	Sud-ouest	Ballard John	2013-01-06	2013-03-04	2013-01-20	600
000120	Sud-ouest	Ballard John	2013-03-05	-	2013-03-10	700
000120	Sud-ouest	Ballard John	2013-03-05	-	2013-03-13	800
000120	Sud-ouest	Ballard John	2013-03-05	-	2013-09-21	900

Création d'un intervalle de dates à partir d'une seule date

Il arrive que les intervalles de temps ne soient pas stockés de manière explicite avec un début et une fin. Au lieu de cela, ils sont définis de manière implicite par un seul champ, l'horodatage de modification.

La table ci-dessous illustre une situation de ce genre, avec les taux de change définis pour plusieurs devises. Chaque modification du taux de change se trouve sur une ligne distincte, chacune avec un nouveau taux de conversion. La table contient par ailleurs des lignes aux dates vides qui correspondent au taux de conversion initial, avant la survenue de la première modification.

Taux de conversion des devises

Currency	Change Date	Rate
EUR	-	8.59
EUR	28/01/2013	8.69
EUR	15/02/2013	8.45
USD	-	6.50
USD	10/01/2013	6.56
USD	03/02/2013	6.30

Cette table spécifie un ensemble d'intervalles qui ne se chevauchent pas, où la date de début est appelée Change Date et la date de fin est définie par le début de l'intervalle suivant. Cependant, comme la date de fin n'est pas stockée de manière explicite dans une colonne distincte, il est nécessaire de créer une colonne de ce type, afin que la nouvelle table devienne une liste d'intervalles.

Procédez de la façon suivante :

6 Introduction au chargement de données

1. Créez un fichier intitulé *Rates.xlsx* contenant la table illustrée ci-dessus. Enregistrez-le pour qu'il soit prêt à être chargé.
Assurez-vous que les dates figurant dans la colonne Change Date respectent le format de date local.
2. Décidez de la plage de temps que vous souhaitez utiliser. Le début de la plage doit être antérieur à la première date dans les données et la fin de la plage doit être postérieure à la dernière date.
3. Chargez les données source en remplaçant les dates vides par le début de la plage définie au point précédent. La date de modification doit être chargée sous From Date.
4. Triez une première fois la table d'après la devise Currency, puis d'après la date de début From Date en ordre décroissant, de manière à placer les dates les plus récentes en haut de la liste.
5. Exécutez un deuxième passage sur les données afin de calculer la date de fin To Date. Si l'enregistrement actif dispose d'une devise différente de celle de l'enregistrement précédent, alors il s'agit du premier enregistrement d'une nouvelle devise (mais son dernier intervalle). Vous devez donc utiliser la fin de la plage définie à l'étape 1. S'il s'agit de la même devise, vous devez prendre la date de début From Date de l'enregistrement précédent, une petite fraction de temps et utiliser cette valeur comme date de fin To Date dans l'enregistrement actif.

Le script ci-dessous mettra à jour la table source de la manière suivante :

Table mise à jour

Currency	Rate	FromDate	ToDate
EUR	8.45	15/02/2013	vEndTime
EUR	8.69	28/01/2013	14/02/2013 23:59:59
EUR	8.59	vBeginTime	28/01/2013 23:59:59
USD	6.30	03/02/2013	vEndTime
USD	6.56	10/01/2013	2/02/2013 23:59:59
USD	6.50	vBeginTime	9/01/2013 23:59:59

Le script de QlikView ressemble à ceci :

```
Let vBeginTime = Num('1/1/2013');
```

```
Let vEndTime = Num('1/3/2013');
```

```
Let vEpsilon = Pow(2,-27);
```

```
Tmp_Rates:
```

```
LOAD Currency, Rate,
```

```
    Date(If(IsNum([Change Date]), [Change Date], $(#vBeginTime))) as FromDate
```

6 Introduction au chargement de données

```
From 'C:\MyFiles\Rates.xlsx'  
  
(ooxml, embedded labels, table is Sheet1);  
  
Rates:  
  
LOAD Currency, Rate, FromDate,  
  
    Date(If( Currency=Peek(Currency),  
  
        Peek(FromDate) - $(#vEpsilon),  
  
        $(#vEndTime)  
  
    )) as ToDate  
  
Resident Tmp_Rates  
  
Order By Currency, FromDate Desc;
```

```
Drop Table Tmp_Rates;
```

Une fois le script exécuté, vous disposerez d'une table qui répertoriera correctement les intervalles.

Cette table peut ensuite servir dans un comparatif à une date existante à l'aide des méthodes **Intervalmatch**.

Hiérarchies

Les hiérarchies déséquilibrées de niveau n sont souvent utilisées pour représenter, entre autres, des dimensions organisationnelles ou géographiques des données. Les hiérarchies de ce type sont souvent stockées dans une table de nœuds adjacents, c'est-à-dire dans une table où chaque enregistrement correspond à un nœud et comporte un champ contenant une référence au nœud parent.

NodeID	ParentNodeID	Title
1		- General manager
2	1	Region manager
3	2	Branch manager
4	3	Department manager

Dans une table de ce type, le nœud est stocké dans un seul enregistrement bien qu'il puisse comprendre plusieurs enfants. La table peut bien sûr comporter des champs supplémentaires décrivant les attributs des nœuds.

6 Introduction au chargement de données

Les tables de nœuds adjacents sont idéales en matière de maintenance mais sont difficiles à utiliser au quotidien. Pour les requêtes et les analyses, d'autres représentations sont donc utilisées. La table de nœuds étendus est une représentation classique dans laquelle chaque niveau de la hiérarchie est stocké dans un champ distinct. Les niveaux d'une table de nœuds étendus peuvent facilement être utilisés, par exemple dans une structure arborescente. Le mot-clé **hierarchy** peut être utilisé dans le script de chargement pour transformer une table de nœuds adjacents en table de nœuds étendus.

Exemple :

```
Hierarchy (NodeID, ParentNodeID, Title, 'Manager') LOAD NodeID, ParentNodeID, Title FROM 'hierarchy.txt' (txt, codepage is 1252, embedded labels, delimiter is ',', msq);
```

NodeID	ParentNodeID	Title	Title1	Title2	Title3	Title4
1	-	General manager	General manager	-	-	-
2	1	Region manager	General manager	Region manager	-	-
3	2	Branch manager	General manager	Region manager	Branch manager	-
4	3	Department manager	General manager	Region manager	Branch manager	Department manager

Dans une table de nœuds étendue, il est cependant difficile d'utiliser les champs de niveaux pour les recherches ou les sélections, puisque vous devez connaître le niveau à parcourir ou à sélectionner. La table des ancêtres est une représentation différente qui permet de résoudre ce problème. Cette représentation est également appelée table de correspondance.

La table des ancêtres contient un enregistrement pour chaque relation enfant-ancêtre identifiée dans les données. Elle contient des clés et des noms pour les enfants et les ancêtres, c'est-à-dire que chaque enregistrement décrit le nœud auquel un nœud spécifique appartient. Il est possible d'utiliser le mot-clé **hierarchybelongsto** dans le script de chargement pour transformer une table de nœuds adjacents en table des ancêtres.

Liens sémantiques

Normalement, on effectue les sélections explicitement en cliquant sur les valeurs de champs qui nous intéressent. Pourtant, on peut aussi faire des sélections indirectement par des liens sémantiques. Ils sont similaires aux valeurs de champs, à la différence qu'ils décrivent les relations entre les objets plutôt que les objets eux-mêmes. Ils apparaissent sous la forme d'une liste de boutons.

Quand on clique sur un lien sémantique, une sélection est effectuée dans un autre champ.

Règles pour les tables sémantiques



Les tables sémantiques ne sont pas affichées dans le visionneur de tables.

On crée des liens sémantiques en chargeant des tables contenant les relations entre les objets.

6 Introduction au chargement de données

- La table doit contenir exactement trois ou quatre colonnes.
- Une table sémantique doit contenir des relations soit entre les valeurs de différents champs, soit entre les valeurs d'un même champ. On ne peut mélanger les deux.
- L'instruction **LOAD** ou **SELECT** qui charge une table sémantique doit être précédée d'un qualificateur **semantic** pour montrer qu'il ne s'agit pas d'une table logique.

Normalement, on utilise quatre colonnes, la première contenant les valeurs qui ont une relation à une autre valeur de champ et la troisième contenant cette dernière valeur. La deuxième colonne doit contenir les noms des relations, et enfin, la quatrième doit contenir les noms des relations réciproques.

Si on utilise trois colonnes, aucun nom explicite n'est donné aux relations réciproques. Les noms de la deuxième colonne sont utilisés à la fois pour la relation et pour la relation réciproque. Ils sont alors précédés ou suivis de flèches.

Si les relations concernent des valeurs du même champ, la première et la troisième colonnes doivent avoir le même nom. De même, les noms des deuxième et quatrième colonnes, c'est-à-dire le type de relations, doivent être les mêmes. Toutefois, si les relations concernent des valeurs de différents champs, toutes les colonnes doivent porter des noms différents.

Extraction d'une table sémantique à partir de données

La table sémantique n'a pas forcément à exister comme table en dehors de QlikView. Il est plus facile d'extraire cette table de la table d'objets existante par une instruction **LOAD** séparée.

Dans l'exemple des présidents (*presidents*) du répertoire d'exemples de QlikView, le script servant à générer les liens *Predecessor* et *Successor* pourrait correspondre à celui-ci :

```
Directory presidents;
LOAD * from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter
is ',', embedded labels);
Semantic LOAD
No -1 as No,
'Successor' as Relation,
NO,
'Predecessor' as Relation
from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter is ',',
embedded labels) where No > 1;
```

La deuxième instruction **LOAD** donne une table qui ressemble à celle de droite, et cette table est chargée comme table sémantique. La clause **where** sert à omettre le premier enregistrement, car le premier président serait autrement lié au président 0, qui n'existe pas.

Notez également que cette instruction **LOAD** contient deux champs nommés *No* et deux champs intitulés *Relation*. Une telle instruction **LOAD** provoquerait une erreur d'exécution du script si elle était utilisée pour charger une table interne, puisque la procédure de chargement pour une seule table interne exige qu'aucun champ n'ait le même nom qu'un autre. L'instruction **SELECT** correspondante n'est pas possible non plus, car la plupart des pilotes ODBC ont cette même exigence. On doit utiliser à la place la structure suivante si la table des présidents se trouve dans une base de données :

```
Connect to DataBase;
SELECT * from presdnts;
```

6 Introduction au chargement de données

```
Alias No2 as No, Relation2 as Relation;
Semantic SELECT
NO -1 as No,
'Successor' as Relation,
No as No2,
'Predecessor' as Relation2
from presdnts where No > 1;
```

L'exemple des présidents n'est qu'un exemple simple de l'utilisation des liens sémantiques. Il est également possible d'utiliser les liens sémantiques en généalogie, où ils peuvent correspondre, par exemple, au cousin, au frère ou à la sœur, à la grand-mère, etc., ou encore pour le personnel d'entreprises où les liens peuvent signifier supérieur, subordonné à, secrétaire (*superior, reports to, secretary*), etc.

Utilisation des valeurs liées comme noms de relations

Parfois, il est plus parlant d'utiliser la valeur de champ liée comme nom de la relation. Dans le cas des présidents, vous pouvez rassembler tous les prédécesseurs dans une colonne et tous les successeurs dans une autre :

Pour créer ces liens, le script suivant est nécessaire :

```
LOAD
No as DuplicateOfNo,
FirstName & ' ' & LastName as Name,
*
from presdnts.csv;
Semantic LOAD
NO -1 as No,
FirstName & ' ' & LastName as Successor,
No as DuplicateOfNo,
'Dummy1'
from presdnts.csv where No > 1;
Semantic LOAD
No +1 as No,
FirstName & ' ' & LastName as Predecessor,
No as DuplicateOfNo,
'Dummy2'
from presdnts.csv;
```

Lorsque vous cliquez sur un lien sémantique, une sélection est effectuée dans le champ de la troisième colonne, *DuplicateOfNo*, qui correspond toujours, dans la table sémantique, au numéro du président affiché sur le lien sémantique.

Cela peut ne pas apparaître évident au premier abord, mais les relations réciproques dans la construction ci-dessus sont presque inutiles. Elles montreraient le nom d'un président et, quand on cliquerait dessus, sélectionneraient le prédécesseur/successeur du président affiché. C'est pourquoi elles sont appelées *Dummy1* et *Dummy2*, et seule la première relation (deuxième colonne) est utilisée.

Comme on ne veut pas que les relations de test apparaissent dans les listes de sélection, on doit traiter la deuxième et la quatrième colonne comme des types de relations différents. Cela signifie que la première et la troisième colonne doivent avoir des noms de champs distincts. Cela explique la présence de deux colonnes contenant le numéro du président, *No* et *DuplicateOfNo*.

Deux instructions **semantic** différentes sont nécessaires puisque l'on veut obtenir deux listes de sélection différentes avec relations.

Cet exemple peut également être reproduit avec des tables sémantiques à trois colonnes mais les listes de sélection contenant les relations réciproques troubleront alors très vraisemblablement l'utilisateur.

Liaison d'informations à des valeurs de champ

Dans un document QlikView, on peut associer à des données des informations sous forme de fichiers texte, d'images ou de fichiers d'applications externes. Pour utiliser cette fonction, vous devez créer des tables indiquant le fichier d'informations à lier à telle ou telle valeur de champ, et configurer QlikView pour qu'il traite ces tables comme des tables d'informations. La procédure est expliquée ci-après.

Les tables d'informations doivent comprendre deux colonnes : la première possède un nom de champ en en-tête et contient une liste de valeurs appartenant au champ ; la seconde possède un nom arbitraire en en-tête et contient les informations (s'il s'agit de texte) ou les références aux fichiers contenant les informations (images, applications).

L'instruction de chargement de cette table comme table d'informations serait la suivante :

```
Info LOAD Country, I from Flagsoecd.csv (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

Lorsqu'on sélectionne un élément de liste de sélection ou de liste multiple auquel des informations sont liées, une icône d'information apparaît à côté du nom du champ pour indiquer que des informations sont disponibles. Cliquez sur cette icône pour afficher les informations ou charger le fichier d'application. Il est possible de désactiver l'icône d'information sous l'onglet **Disposition** de la boîte de dialogue **Propriétés de la liste de sélection**.

Si un texte est saisi dans la deuxième colonne, le texte est affiché dans un éditeur de texte interne.

Pour insérer une nouvelle ligne dans ce texte, il n'est pas possible d'utiliser le retour chariot. Il faut donc utiliser le symbole "\n" dans le fichier d'informations.

- Si un nom de fichier image (extension bmp, par exemple) est saisi dans la deuxième colonne, l'image est affichée dans un visionneur d'images interne.
- Si un nom de fichier audio (extension wav) est saisi dans la deuxième colonne, le son est reproduit.
- Si un nom de fichier exécutable est saisi dans la deuxième colonne, le fichier est exécuté.
- Si le nom de tout autre fichier est saisi dans la deuxième colonne, le programme associé est utilisé pour ouvrir le fichier.
- Si une URL est saisie dans la deuxième colonne, par exemple une adresse Internet, le navigateur Internet enregistré est utilisé pour accéder à cette adresse.

Un fichier d'informations ne peut pas contenir d'astérisque. Un symbole défini comme **OtherSymbol** est cependant autorisé.

Avec **bundle info load**, il est possible de regrouper les données externes dans un document QlikView.

Nettoyage de données

En chargeant des données provenant de différentes tables, vous remarquerez que des valeurs de champ renvoyant au même élément ne sont pas toujours nommées de façon cohérente. Ces incohérences ne sont pas seulement agaçantes, mais elles empêchent aussi les associations ; il faut donc résoudre le problème. Pour remédier à ce problème de manière simple, il suffit de créer une table de mappage destinée à comparer les valeurs des champs.

Tables de mappage

Les tables chargées via **mapping load** ou **mapping select** sont traitées différemment des autres tables. Elles sont stockées dans une zone distincte de la mémoire et sont utilisées uniquement comme tables de mappage au cours de l'exécution du script. Après l'exécution du script, elles sont automatiquement supprimées.

Règles :

- Une table de mappage doit comprendre deux colonnes, la première contenant les valeurs de comparaison et la seconde les valeurs de mappage voulues.
- Les deux colonnes doivent être nommées, mais les noms ne sont pas importants en eux-mêmes. Ils sont sans rapport avec les noms des champs dans les tables internes normales.

Utilisation d'une table de mappage

En chargeant plusieurs tables répertoriant des pays, il se peut qu'un même pays soit classé sous différents noms. Dans cet exemple, les États-Unis figurent dans la liste sous les formes US, U.S. et United States.

Pour éviter la présence de trois enregistrements différents renvoyant aux États-Unis dans la table concaténée, créez une table similaire à la table affichée et chargez-la comme table de mappage.

Le script intégral devrait ressembler à l'exemple suivant :

```
CountryMap:
Mapping LOAD x,y from MappingTable.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded
labels);
Map Country using CountryMap;
LOAD Country,City from CountryA.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
LOAD Country, City from CountryB.txt
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
L'instruction mapping charge le fichier MappingTable.txt en tant que table de mappage dotée de
l'étiquette CountryMap.
```

L'instruction **map** permet de mapper le champ *Country* à l'aide de la table de mappage *CountryMap* précédemment chargée.

Les instructions **LOAD** chargent les tables *CountryA* et *CountryB*. Ces tables, qui seront concaténées parce qu'elles possèdent le même ensemble de champs, incluent le champ *Country*

dont les valeurs seront comparées à celles de la première colonne de la table de mappage. Les valeurs de champ US, U.S. et United States seront détectées et remplacées par les valeurs de la deuxième colonne de la table de mappage, c'est-à-dire *USA*.

Le mappage automatique est effectué en dernier dans la chaîne des événements qui mène au stockage du champ dans la table QlikView. Pour une instruction **LOAD** ou **SELECT** type, les événements se déroulent à peu près dans l'ordre suivant :

1. Évaluation des expressions
2. Changement de nom des champs à l'aide d'as
3. Changement de nom des champs à l'aide d'alias
4. Qualification du nom de la table, le cas échéant
5. Mappage des données si les noms des champs correspondent

Cela signifie que le mappage n'est pas effectué chaque fois qu'un nom de champ est rencontré dans une expression, mais plutôt quand la valeur est stockée sous ce nom de champ dans la table QlikView.

Pour désactiver le mappage, utilisez l'instruction **unmap**.

Pour effectuer un mappage au niveau de l'expression, utilisez la fonction **applymap**.

Pour effectuer un mappage au niveau de la sous-chaîne, utilisez la fonction **mapsubstring**.

6.18 Appels de fonctions VBScript à partir du script

On peut appeler les fonctions VBScript ou JScript définies dans le module de macros d'un document QlikView à partir du script. Lorsqu'une fonction appelée n'est pas reconnue comme une fonction de script standard, le programme regarde si une fonction personnalisée se trouve dans le module. Cela vous laisse une grande liberté pour définir vos propres fonctions. Utiliser des fonctions de macros personnalisées sera bien sûr un peu plus lent que l'exécution des fonctions standard.

```
Rem
rem ***THIS IS VBSCRIPT CODE FROM THE MODULE*****
rem*****
rem ***** Global variables *****
dim flag
rem *****functions accessible from script *****
rem ***** wrap for input box *****
function VBin(prompt)
VBin=inputbox(prompt)
end function

rem ***** clear global flag *****
function VBClearFlag()
flag=0
end function
rem ***** test if reference has passed *****
function VBRelPos(Ref, Current)
if Ref=Current then
VBRelPos="Reference"
flag=1
```

```
elseif flag=0 then
VBRelPos="Before "&Ref&" in table"
else
VBRelPos="After "&Ref&" in table"
end if
end function
// *****
// *****THIS IS THE SCRIPT *****
// *****

let MaxPop=VBin('Max population in millions :');
// Ask limit

let RefCountry=VBin('Reference country :');
// Ask ref.

let dummy=VBClearFlag(); // clears the global flag

Load
Country,recno(),
Capital,
"Area(km.sq)",
"Population(mio)",
VBRelPos('$(RefCountry)',Country)
as RelativePos
from country1.csv
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels)
where "Population(mio)" <= $(MaxPop);
```

Transfert de paramètres

Les règles suivantes s'appliquent au transfert de paramètres entre le script de chargement et VBScript :

- Les paramètres manquants sont considérés comme NULL.
- Si l'expression réelle donne un nombre valide, c'est ce nombre qui est fourni ; dans le cas contraire, si elle donne une chaîne valide, c'est la chaîne qui est fournie ; sinon, c'est NULL.
- NULL est transmis sous la forme VT_EMPTY.
- Les valeurs renvoyées sont traitées normalement.

6.19 Optimisation des performances de l'application

Introduction

Avec des applications QlikView de taille petite ou moyenne, vous n'avez pas normalement à vous inquiéter des conséquences de la conception de l'application en termes de performances. Si l'application est mal conçue, en revanche, les contraintes de temps et de mémoire peuvent devenir évidentes au fur et à mesure que la quantité de données augmente. Il est possible que certaines modifications simples de la conception améliorent considérablement les performances. Cette annexe relève quelques pièges communs et y propose quelques remèdes.

6 Introduction au chargement de données

En général, on améliore les performances en déplaçant le « problème » des objets de l'application à la base de données gérées par le script. C'est souvent une situation de compromis. En effet, le temps de réponse est ainsi amélioré mais les possibilités ad hoc réduites. Les recommandations ci-dessous ne peuvent pas être considérées comme toujours valables. Utilisez-les lorsqu'elles améliorent l'état général de l'application ou quand elles font cette petite différence qui compte.

Ce qui suit est une liste d'exemples des méthodes appliquées pour traiter les problèmes ci-dessus. Ils ont pour but d'illustrer le problème et d'indiquer des fonctions utiles de QlikView. On ne peut pas savoir avec certitude quelle méthode est la meilleure, mais l'ordre des exemples est déjà une indication.

If (Condition(Texte),....)

Les clauses if impliquant des comparaisons de texte diminuent généralement les performances. Les solutions peuvent être de mapper le texte à des nombres en utilisant par exemple *autonumber* (voir les exemples de la section précédente) et/ou de faire le test dans le script.

La comparaison de chaînes textuelles est plus lente que la comparaison numérique. Prenez l'expression :

```
If (Alfa= 'ABC', 'ABC', left (Alfa, 2))
```

Le test pourrait être effectué directement dans le script sans perdre en souplesse.

```
Load  
*,  
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag  
resident table_1 ;
```

L'expression devient :

```
If ( Flag = 1, 'ABC', left (Alfa, 2))
```

et le test est beaucoup plus simple.

Sum (If (Condition, 'Nomdechamps'...))

Ici, l'agrégation est indépendante des dimensions de la table et le résultat est réparti sur ces dimensions. Le problème peut être traité soit en faisant le test dans le script et en l'agrégeant dans la table, soit en faisant toute l'opération dans le script. Il existe de nombreuses techniques pour cela, telles que *interval match*, *group by*, *peek*, *if....then....else*.

Ce cas implique deux étapes, à savoir le test de la « condition » et l'agrégation du résultat. Si nous reprenons l'exemple précédent et ajoutons l'agrégation

```
Sum ( If (Alfa= 'ABC', Num*1.25 , Num) )
```

```
Load  
*,  
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag  
resident table_1 ;
```

L'expression devient

```
Sum ( If ( Flag = 1, Num* 1.25 , Num ) )
```

L'agrégation peut aussi être effectuée directement dans le script de la façon suivante :

```
table_2:
Load
*,
If (Alfa = 'ABC', 1, 0) as Flag
resident table_1 ;
table_3:
Load
Alfa,
If ( Flag = 1, Num* 1.25 , Num ) as NewNum
resident table_2 ;

table_4:
Load
Alfa,
Sum( NewNum ) as SumNum
resident table_3
group by Alfa ;
```



L'agrégation est effectuée sur Alfa, car c'est la dimension du test.

If (Condition, Sum('Nomdechamps')..)

Cette construction est incluse ici uniquement pour souligner la différence avec le cas précédent. Cette agrégation est en effet complètement contextuelle et ne cause généralement pas de problème de performances.

If (Condition1, Sum('Nomdechamps'), If (Condition2, Sum ('Nomdechamps').....

La logique de la fonction *If...then else...* imbriquée est facile à comprendre, mais peut souvent devenir compliquée à gérer. Nous avons vu des cas comportant des centaines de niveaux d'imbrication. Cela exige à la fois beaucoup de mémoire et beaucoup de travail de l'unité centrale. Les « conditions » peuvent souvent être transformées. Un exemple courant est d'agréger *quantité*prix* quand le prix est variable. On peut le faire grâce au préfixe « interval match étendu ». Si deux conditions, par exemple « A ET B » doivent être réalisées, le test peut être remplacé par une condition « C ».

Exemple :

```
sum((GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY)
Replaces
Sum(
If((GAC12_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT and
GAC12_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT) and
(GAC15_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT and GAC15_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT),
GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY,
Null()))
and
Sum(
If(GAC12_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT,
If(GAC12_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT,
If(GAC15_EFCT_DT<= GIV23_REJ_DT,
If(GAC15_EXPIRE_DT>GIV23_REJ_DT,
(GAC12_STD_COST * GAC15_EXCHANGE_RATE) * GIV24_DISP_QTY,
```

Num1(00000))

en lisant les champs GAC12_STD_COST et GAC15_EXCHANGE_RATE comme des dimensions changeant progressivement.

Résolution des problèmes de dimensions changeant progressivement à l'aide de la syntaxe intervalmatch étendue (page 225)

Trier du texte

QlikView évalue automatiquement si un *champ* doit être traité comme *numérique*, *texte* ou *général*. Les champs évalués comme du *texte* seront triés en tant que *texte*, c'est-à-dire l'opération de tri la plus lente. On peut demander manuellement à les trier par ordre de chargement. Si le tri des listes de sélection, etc. n'est pas nécessaire, désactivez-le.

QlikView trie par ordre alphanumérique les chaînes composées à la fois de caractères et de nombres. Autrement dit, les nombres sont triés par ordre de valeur tandis que les caractères autres que des chiffres sont triés par ordre ASCII, par opposition à l'ordre de tri ASCII seul classique.

Exemple :

Exemple de tri de texte

Tri ASCII	Tri alphanumérique
A1	A1
A10	A4
A11	A5
A30	A6
A4	A10
A5	A11
A6	A30

Légendes et objets texte dynamiques

On peut saisir des expressions calculées de façon dynamique presque partout où l'on peut saisir du texte. Les ressources requises pour l'évaluation d'une expression dépend toutefois de son environnement. Les expressions des graphiques et des tableaux qui sont définies dans la boîte de dialogue des expressions ne sont calculées que quand l'objet est visible et que les données changent. Elles ne sont pas calculées, par exemple, quand l'objet est réduit.

Par ailleurs, si le titre de l'objet est calculé, ce calcul est effectué à chaque fois qu'un changement intervient. Il existe aussi de nombreuses manières de définir des conditions d'affichage, des conditions de calcul, etc. Ces tests seront aussi effectués en permanence.

Certaines expressions diminuent davantage les performances que d'autres et ce d'autant plus qu'elles doivent être évaluées fréquemment. L'introduction d'un calcul asynchrone a modifié le comportement de vos applications et ces effets y sont peut-être devenus ainsi plus flagrants.

6 Introduction au chargement de données

Les fonctions de temps, comme **Now()** et **Today()**, seront évaluées à chaque fois qu'un recalcul sera requis. La fonction **Now()** surtout peut diminuer beaucoup les performances, car elle provoque le recalcul de l'application toutes les secondes.

Par exemple :

```
If ( ReloadTime()+3>Now(), 'Old Data', 'New Data')
```

Ici, on peut prendre

```
If ( ReloadTime()+3>Today(), 'Old Data', 'New Data')
```

En guise de test, mettez les expressions dans des zones de texte. Puis, essayez de dimensionner la zone de texte qui contient **Now()**.

Déclencheurs de macros (« en cas de modification »)

On peut définir des macros à déclencher presque à chaque événement survenant dans l'application. Faites attention aux événements en cascade ou récursifs où un événement déclenche le suivant, qui à son tour.

6.20 Problèmes de protection des données

Les explications qui suivent supposent qu'il existe un système de gestion de base de données (SGBD) sur l'ordinateur et que QlikView est utilisé comme outil de sortie. Les arguments restent cependant valables quand les données brutes se présentent sous la forme de fichiers texte.

Sécurité et intégrité des données

La protection des données recouvre généralement plusieurs choses. Le terme peut signifier éviter la modification ou la destruction inopportune des données saisies, s'assurer que les données sont saisies correctement ou empêcher que les données ne soient utilisées par des personnes non autorisées.

Les termes intégrité et sécurité sont souvent utilisés dans ce contexte et, bien que les deux concepts soient à première vue similaires, ils sont en fait bien différents. La sécurité fait référence à la protection des données contre les accès non autorisés, tandis que l'intégrité concerne la validité des données, c'est-à-dire que :

- La sécurité implique de s'assurer que les utilisateurs sont autorisés à faire ce qu'ils essaient de faire.
- L'intégrité implique de s'assurer que ce que les utilisateurs essaient de faire est correct.

Nous parlerons principalement de sécurité des données, puisque les outils d'intégrité sont fournis par le SGBD.

Le droit de modifier des données

La première mesure en termes de sécurité est de s'assurer que les utilisateurs ne puissent pas effacer ou modifier des données par inadvertance. Pour les systèmes multi-utilisateur, cela implique l'utilisation d'un système d'exploitation et d'un système de gestion de base de données

6 Introduction au chargement de données

équipés de la protection adéquate. Windows NT ou Novell sont des exemples de tels systèmes d'exploitation pour PC. ORACLE, SQL Server ou Informix sont des exemples de systèmes de gestion de base de données.

Si les données ne sont pas protégées par le système d'exploitation, il sera toujours possible de supprimer des données par erreur. Cela reste vrai quand le fichier est protégé par un mot de passe.

L'étape suivante est de définir des privilèges pour les utilisateurs autorisés. Dans un système correctement configuré, il doit être impossible de manipuler les données sans les bons outils, c'est-à-dire des outils qui peuvent vérifier que vous êtes autorisé à faire ce que vous essayez de faire.

Pour le simple utilisateur, la plupart des problèmes de sécurité ne se posent pas. Il lui suffit souvent de faire des sauvegardes régulières des fichiers de données.

Le droit d'afficher des données

Le dernier point en termes de sécurité des données concerne la sécurité lors du traitement d'informations confidentielles. Si les questions de sécurité ci-dessus concernent le droit de modifier les données, il s'agit plutôt ici du droit de visualiser des données. La plupart des systèmes de gestion de base de données ont des moyens d'empêcher les utilisateurs de voir des données se trouvant dans la base de données. Mais ils ne peuvent pas empêcher les gens de regarder une copie des données dans un fichier QlikView. QlikView a donc son propre moyen de le faire. Toutefois, l'outil de droits d'accès de QlikView ne concerne que le droit de visualiser des données. QlikView ne peut pas empêcher les utilisateurs de détruire des données avec d'autres outils. Seul le système d'exploitation peut le faire.

Intégrité des données

L'intégrité des données implique un flux de données structuré. On doit définir des procédures de saisie des données pour s'assurer que les données sont saisies de manière homogène. Un bon moyen de le faire consiste à concevoir des formulaires à l'aide du SGBD. Les formulaires empêchent aussi les utilisateurs de saisir des valeurs non valides, comme des numéros de clients inexistantes, dans la base de données.

Quand on travaille avec des bases de données mono-utilisateur, on doit aussi faire attention à ne pas avoir plus d'une personne à la fois utilisant la base. Les bases de données multi-utilisateur peuvent, comme leur nom l'indique, gérer les modifications de plusieurs personnes simultanément.

Il y a un autre aspect à prendre en compte : on doit toujours savoir si un fichier ou une base de données est l'original ou une copie. Si ce n'est pas le cas, quelqu'un finira certainement par saisir des données dans une copie de la base de données.

7 Création de documents et de graphiques

Un document QlikView se compose de plusieurs feuilles qui contiennent des graphiques et d'autres objets permettant à l'utilisateur de manipuler et d'analyser les données. QlikView vous permet de concevoir et de créer vos propres graphiques et autres objets de feuille clairs et interactifs, que vous positionnez ensuite sur les feuilles du document.

Lors de la création d'un document, vous pouvez utiliser un éventail de tables et de types de graphiques tels que les histogrammes, les graphiques en secteurs et les jauges. L'ajout et la personnalisation des tables et graphiques sont des opérations simples. La fonction d'interactivité, notamment présente lors du filtrage et de la descente dans la hiérarchie, est intégrée dans le programme et se manifeste dès que QlikView met automatiquement en évidence les éléments associés à vos sélections. Vous pouvez améliorer l'interactivité à l'aide de fonctionnalités propres aux différents graphiques.

Lorsque vous ajoutez des tables et des graphiques sur des feuilles, tenez compte des recommandations suivantes :

- L'emploi homogène de couleurs, de noms et de styles aide l'utilisateur à parcourir et à comprendre le document.
- Structurez la feuille de façon ordonnée autour des tables et des graphiques.
- Focalisez-vous sur quelques mesures significatives (indicateurs KPI) par feuille et organisez-les par ordre de priorité.
- Assurez-vous que l'utilisateur peut descendre dans la hiérarchie des données. Créez, par exemple, des dimensions pour la date et l'heure afin de faciliter la descente dans les groupes hiérarchiques année, mois, semaine et jour.
- Évitez d'utiliser les couleurs rouge et vert comme indicateurs, car elles sont quelquefois difficiles à différencier pour les utilisateurs daltoniens.

Inspirez-vous des démonstrations disponibles sur Internet.

7.1 En savoir plus

[Démos de QlikView](#)

[Didacticiels](#)


7.2 Propriétés du document

Cette boîte de dialogue permet de spécifier certains paramètres, tels que l'image et le son d'ouverture, la police par défaut, l'ordre de tri, etc. pour un document en particulier.

Propriétés du document : Général

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du document

Propriété	Description
Titre	Indique le titre affiché dans la barre de titre de la fenêtre. Par défaut, c'est le nom de fichier du document qui est utilisé. Pour le modifier, saisissez le nouveau titre dans la zone de texte Titre .
Author	Dans la zone de texte Auteur , spécifiez l'auteur du fichier QlikView.
Format d'enregistrement	Ce groupe permet de définir le niveau de compression des fichiers QlikView. <ul style="list-style-type: none">• Compression : Les options Moyenne et Haute diminuent considérablement la taille du fichier QlikView, au détriment de la vitesse de chargement et d'enregistrement. Les options de compression définies dans les Propriétés du document sont appliquées au document ouvert. Les options de compression définies dans les Préférences utilisateur sont appliquées à tous les nouveaux documents.
Info-bulles d'alerte	Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la fenêtre contextuelle qui permet de définir l'apparence par défaut des info-bulles d'alerte.
Info-bulles d'aide	Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la fenêtre contextuelle qui permet de définir l'apparence par défaut des info-bulles d'aide.
États alternatifs...	Fonctionnalité dont l'activation est effectuée par un développeur QlikView. Le développeur appelle la boîte de dialogue États alternatifs en cliquant sur ce bouton. <div data-bbox="475 1288 1390 1429" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <i>Activez uniquement cette fonctionnalité si son utilisation se justifie dans le document QlikView.</i></div>
Stat. de la mémoire	Cliquez sur ce bouton afin d'enregistrer un fichier de tables contenant des statistiques sur l'utilisation de la mémoire concernant le document QlikView actif. Ce fichier peut être lu par exemple par QlikView pour analyser les besoins en mémoire de différentes parties du document.

Propriété	Description
Arrière-plan par défaut de la feuille	<p>Cochez cette case pour personnaliser l'attribut Couleur d'arrière-plan de l'option Arrière-plan par défaut de la feuille applicable à la ou aux fenêtres du document. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre via un clic sur ce bouton. Vous pouvez également spécifier une image d'arrière-plan en cochant la case Image du papier peint et en cliquant sur le bouton Modifier. Vous ouvrirez ainsi la boîte de dialogue Changer le papier peint où vous pourrez sélectionner un fichier image.</p> <p>L'image d'arrière-plan peut être modifiée à l'aide des options suivantes :</p> <p>Formatage d'image :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sans étirement : L'image est affichée telle quelle et peut donc être en partie masquée. • Remplir : L'image est étirée pour remplir la feuille, mais ses proportions ne sont pas respectées. • Conserver les proportions : L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions. • Proportionnel : L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions. Les zones non couvertes sont ensuite remplies à l'aide de morceaux de l'image. • Mosaïque : Si cette option est sélectionnée, l'image sera affichée en mosaïque en autant d'exemplaires que l'espace le permettra. <p>Orientation Horizontale et Verticale :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Horizontal : L'image peut être alignée horizontalement : À gauche, CentréH ou À droite. • Vertical : L'image peut être alignée verticalement : en Haut, CentréV ou en Bas.
Utiliser une syntaxe FTP passive	Si l'option Utiliser une syntaxe FTP passive est cochée, la syntaxe FTP passive est activée. L'option de syntaxe passive est utilisée pour communiquer avec un serveur à travers un pare-feu.
Générer un fichier journal	Pour suivre l'exécution du script de chargement, sélectionnez Générer un fichier journal . Les informations présentées dans la fenêtre Progression pendant l'exécution du script seront stockées dans le fichier <code>qv.log</code> .
Date et heure dans le nom du fichier journal	Insère l'horodateur dans le nom du fichier, par exemple <code>ventes.qvw.2009_02_26_12_09_50.log</code> . Ce paramètre est uniquement disponible lorsque la case Générer un fichier journal est cochée.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Masquer les options de menu non disponibles	L'option Masquer les options de menu non disponibles est utilisée conjointement avec les paramètres de sécurité. Toutes les options de menu qui devraient normalement être grisées seront complètement cachées.
Masquer la rangée d'onglets	On peut supprimer la rangée d'onglets de la feuille QlikView en cochant Masquer la rangée d'onglets . Pour passer d'une feuille à une autre, utilisez les actions Feuille suivante/Feuille précédente ou la barre d'outils Feuilles du menu Affichage . Vous pouvez aussi utiliser le contrôle d'automatisation, qui vous permettra par exemple de forcer l'utilisateur à se déplacer d'une feuille à l'autre et même à effectuer des sélections dans un certain ordre.
Conserver les tampons QVD non référencés	L'option Conserver les tampons QVD non référencés ignore la procédure normale, qui purge tout de suite après l'exécution du script tous les fichiers QVD créés automatiquement, à condition qu'ils ne soient plus utilisés par le document qui les a créés. Normalement, cette case ne doit pas être cochée.
Calcul des fractiles patrimoniaux	Si la case Calcul des fractiles patrimoniaux est cochée, QlikView utilise des valeurs discontinues comme résultats de la fonction d'agrégation de fractile. Désactivez cette case afin que QlikView utilise une valeur interpolée, conformément à la fonction Centile de Microsoft Excel.
Désactiver l'annulation de disposition	Si la case Désactiver l'annulation de disposition est cochée, le fonctionnement de la mémoire tampon des opérations d'annulation des modifications de la disposition est interrompu. Cela permet de limiter la consommation inutile de la mémoire lors du déploiement de certains documents QlikView. Chaque fois qu'un utilisateur ou qu'une macro modifie la disposition, un ensemble de données est généralement ajouté à la mémoire tampon des opérations d'annulation des modifications de la disposition. Dans certains cas extrêmes, le stockage des données dans la mémoire tampon peut entraîner des problèmes lors du déploiement des documents sur un serveur QlikView.
Utiliser WebView dans la disposition	Permet d'afficher ou de masquer le mode WebView , lequel utilise le navigateur Web interne de QlikView pour présenter la disposition du document sous forme de page AJAX.
Encodage d'exportation par défaut	Utilisez Encodage d'exportation par défaut pour définir le jeu de caractères par défaut à exporter dans de nouveaux documents. Choisissez l'une des options suivantes : ANSI, Unicode ou UTF-8.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Style des objets	<p>Le menu déroulant Style des objets permet de choisir le style d'objet de tous les objets de feuille.</p> <ul style="list-style-type: none">• Le mode Avancé permet de configurer différents paramètres, tels que Style des objets de feuille et le type de bordure à utiliser, sous l'onglet Disposition de chacun de ces objets.• Le mode Simplifié permet également de configurer le Style des objets de feuille, mais il configure automatiquement la plupart des paramètres. Il définit des éléments tels que le style des barres de défilement et les bordures. Certains paramètres peuvent encore être modifiés via l'onglet Disposition des objets.
Style des objets de feuille	<p>Dans le menu déroulant Style des objets de feuille, sélectionnez un style pour les légendes des objets de feuille. Le style sélectionné est appliqué à tous les objets de feuille avec une barre de titre dans le document.</p>
Style de rangée d'onglets	<p>Dans la liste déroulante Style de rangée d'onglets, sélectionnez l'un des styles disponibles pour l'apparence des lignes d'onglets. Le style sélectionné s'appliquera à tous les onglets du document.</p>

Propriété	Description
Aspect de la sélection	<p>QlikView prend en charge différentes présentations des données et plusieurs possibilités pour effectuer des sélections dans les listes de sélection et les listes multiples. Les styles QlikView classique, Balise d'angle, Voyant et Cases à cocher de voyant utilisent tous le codage couleur pour signaler les valeurs sélectionnées, possibles et exclues. Les styles Cases à cocher Windows et Cases à cocher de voyant imitent l'interface Windows standard en associant une case à cocher à chaque valeur. En choisissant un style spécifique dans cette commande, vous pouvez forcer le document à apparaître dans un style ou dans un autre à chaque ouverture. Lorsqu'on utilise les styles de sélection à base de couleurs, un certain nombre de jeux de couleurs différents sont disponibles. Les jeux de couleurs de base (vert pour les valeurs sélectionnées, bleu pour les valeurs verrouillées, etc.) ne sont pas modifiables, mais des variations de ton et d'intensité sont possibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Style : Définit le style de sélection du document. Sélectionnez l'une des alternatives proposées dans la liste déroulante. Si vous choisissez <Valeurs utilisateur par défaut>, le document s'ouvrira toujours conformément au style de sélection indiqué dans les Préférences utilisateur de l'ordinateur utilisé. • Jeu de couleurs : Définit le jeu de couleurs des sélections pour le document. Sélectionnez l'une des alternatives proposées dans la liste déroulante. Si vous choisissez <Valeurs utilisateur par défaut>, le document s'ouvrira toujours conformément au jeu de couleurs de sélection indiqué dans les Préférences utilisateur de l'ordinateur utilisé. • Transparence : Définit la transparence de la couleur de sélection dans les listes de sélection et les listes multiples.
Arr.-plan rangée d'onglets	Spécifiez une couleur personnalisée pour l'arr.-plan rangée d'onglets en cliquant sur le bouton Arrière-plan ligne d'onglets correspondant.

Paramètres de la fenêtre contextuelle

Vous pouvez accéder à la boîte de dialogue **Paramètres de la fenêtre contextuelle** soit à partir de la boîte de dialogue **Propriétés du document : Général**, soit à partir de la boîte de dialogue **Alertes**, toutes deux disponibles via le menu **Paramètres**. Elle sert à définir les propriétés des **Info-bulles d'aide** ou des **Info-bulles d'alerte**.

Les contrôles de la boîte de dialogue permettent de personnaliser les propriétés suivantes :

Le bouton **Police** ouvre la boîte de dialogue **Police** standard, qui permet de modifier les paramètres de police du texte de la fenêtre contextuelle.

La **couleur d'arrière-plan** de la fenêtre contextuelle peut être définie comme une couleur unie ou un dégradé à partir de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton de couleur.

L'**icône** par défaut de la fenêtre contextuelle est une **icône de question** pour les **info-bulles d'aide** et une **icône d'avertissement** pour les **info-bulles d'alertes**. Choisissez parmi plusieurs autres options ou définissez l'affichage sur **Aucune icône** dans la liste déroulante.

Saisissez une durée dans la zone d'édition **Durée d'affichage** pour que les fenêtres contextuelles se ferment automatiquement après un certain temps (mesuré en millisecondes). Si vous indiquez 0, la fenêtre restera affichée à l'écran jusqu'à ce que l'utilisateur clique pour la supprimer.

Cochez **Son** pour lier un son à la fenêtre contextuelle. La zone d'édition en dessous doit alors contenir un chemin valide menant vers un fichier audio .wav. Il peut s'agir d'un chemin externe (par exemple, c:\monson.wav) ou du chemin d'un son QlikView déjà associé au programme (par exemple, qmem://<bundled>/sounds/qv_ok.wav).

Couleur de la zone

La plupart des zones colorées d'une disposition QlikView peuvent être modifiées à partir de la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. Indiquez soit une couleur unie couvrant toute la zone, soit un effet de dégradé. Les options de dégradé décrites ci-dessous ne sont pas toujours disponibles et sont alors grisées, par exemple pour les couleurs de texte.

- **Couleur unie** : Option de base, qui utilise une seule **Couleur de base** uniforme.
- **Dégradé uni** : Cette option introduit l'utilisation d'une **Luminosité** variable pour créer un effet de dégradé.
- **Dégradé bicolore** : Crée un effet de dégradé entre la **Couleur de base** et la **Deuxième couleur** spécifiée.

Dans les groupes **Couleur de base** et **Deuxième couleur**, on peut choisir des couleurs fixes ou calculées.

Tous les paramètres de couleur peuvent être affichés dans la boîte de dialogue.

Dans le groupe **Couleur de base**, vous déterminez la couleur de base pour les zones unies et les dégradés.

- **Fixe** : Cette option indique une seule couleur fondamentale. Cliquez sur le bouton coloré pour changer de couleur.
- **Calculé** : La couleur peut être calculée de façon dynamique par une expression. L'expression doit correspondre à une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.
- **Luminosité** : Lorsque vous utilisez un **dégradé uni**, ce curseur détermine l'ombrage/la luminosité relatifs de la couleur à l'autre extrémité du dégradé. Le curseur va du plus sombre (à gauche) au plus lumineux (à droite). Au milieu, ce réglage rend une couleur uniforme.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Deuxième couleur**, vous déterminez la deuxième couleur pour les dégradés bicolores.

- **Fixe** : Cette option indique une seule couleur fondamentale. Cliquez sur le bouton coloré pour changer de couleur.
- **Calculé** : La couleur peut être calculée de façon dynamique à partir d'une expression, à l'aide des fonctions de couleur.

Si l'option **Dégradé uni** ou **Dégradé bicolore** est sélectionnée, la direction de l'effet de dégradé est déterminée par les paramètres du groupe **Style de dégradé**. Il est possible d'obtenir différents résultats en combinant les options disponibles (**Horizontal**, **Vertical** etc.) avec un clic sur l'une des quatre zones de bouton, lesquelles représentent la direction du dégradé.

Propriétés du document : Ouverture

Dans cet onglet, on peut personnaliser l'ouverture d'un document.

Propriétés d'ouverture du document

Propriété	Description
Image	Cochez cette case afin de spécifier une image d'ouverture pour le document.
Sélectionner...	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionne l'image où vous pouvez sélectionner une image (bmp, jpg, jpeg ou png).
Fermer sur un clic	Permet à l'utilisateur de fermer l'image d'ouverture en cliquant dessus. On doit cocher soit cette case, soit la case en dessous.
Fermer après n secondes	Ferme l'image d'ouverture automatiquement. On doit cocher soit cette case, soit la case au-dessus.
Fermer après chargement	Ferme l'image d'ouverture lorsque le fichier a été chargé.
Son	Cochez cette case pour ajouter un son à l'ouverture du document. Le bouton Sélectionner est alors disponible.
Sélectionner...	Ce bouton permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner un fichier son où vous pouvez chercher un fichier son.
Exécuter	Cliquez sur ce bouton pour lancer la lecture du son sélectionné.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Réduction initiale des données basée sur l'accès aux sections	<p>Si l'option Sécurité est sélectionnée, QlikView exécutera une procédure à l'ouverture du document (ou à l'ouverture d'une nouvelle session sur QlikView Server), qui masquera de façon permanente certaines données aux yeux de l'utilisateur, en fonction de l'identité sous laquelle ce dernier s'est connecté au document.</p> <p>Lorsque cette fonction est utilisée sur un document qui n'est pas exécuté exclusivement sur QlikView Server, elle doit toujours être combinée avec l'option Interdire le chargement de fichiers binaires (voir ci-dessous) afin de préserver la sécurité d'accès aux données. Ce paramètre est mutuellement exclusif avec Sélection initiale basée sur l'accès aux sections.</p>
Exclusion stricte	<p>Si cette case est cochée en plus de Réduction initiale des données basée sur l'accès aux sections, l'exclusion stricte sera utilisée lors de la réduction des données. Cela signifie que l'accès au document sera refusé à chaque fois que les valeurs des champs de réduction de la section d'accès n'auront pas leurs équivalents dans les champs correspondants de la section d'application. Cela ne s'appliquera toutefois pas pour les utilisateurs possédant le statut d'administrateur, qui, à la place, verront les données non réduites même si les valeurs ne correspondent pas.</p>
Sélection initiale basée sur l'accès aux sections	<p>Si cette option est cochée, QlikView exécutera une procédure à l'ouverture du document (ou à l'ouverture d'une nouvelle session sur le serveur QlikView) qui affichera la sélection en fonction des informations de connexion que l'utilisateur aura fournies. Lorsque cette fonction est utilisée sur un document qui n'est pas exécuté exclusivement sur QlikView Server, elle doit toujours être combinée avec l'option Interdire le chargement de fichiers binaires (voir ci-dessous) afin de préserver la sécurité d'accès aux données. Ce paramètre est mutuellement exclusif avec Réduction initiale des données basée sur l'accès aux sections.</p>
Interdire le chargement de fichiers binaires	<p>Si cette option est sélectionnée, il est impossible de charger des données à partir du document QlikView via une instruction binary dans un autre document QlikView.</p>
Miniature du document	<p>Permet de définir le mode d'affichage du document sur AccessPoint lorsque l'option d'aperçu est sélectionnée.</p> <ul style="list-style-type: none">• Aucun : Une miniature indiquant le message Missing Image s'affiche sur AccessPoint.• Ouverture de la feuille : La première feuille du document s'affiche sur AccessPoint.• Image : Cliquez sur Parcourir pour rechercher l'image à afficher sur AccessPoint.

Propriétés du document : Feuilles

La page **Propriétés du document : Feuilles** permet d'assurer le suivi de chaque feuille et de chaque objet de feuille du document QlikView. Cet onglet de la boîte de dialogue consiste en deux listes : la liste des **Feuilles** et la liste des **Objets de feuille**.

Vous pouvez trier les deux tableaux sur n'importe quelle colonne, en cliquant sur l'en-tête de la colonne voulue.

La liste des **Feuilles** contient les informations suivantes :

Propriétés des feuilles du document

Propriété	Description
#	Numéro de la feuille (position), à partir de 0.
ID de la feuille	ID unique de la feuille.
Titre	Texte qui apparaît sur l'onglet de la feuille.
État	Indique si l'état de la feuille est normal, masqué ou si elle possède une condition d'affichage.
Nbre d'objets	Nombre d'objets actuellement sur la feuille.

Après avoir cliqué sur une feuille de la liste, utilisez les boutons au-dessous pour la **supprimer** ou pour ouvrir directement la boîte de dialogue **Propriétés** à partir de ce menu. Vous pouvez aussi **promouvoir/abaisser** la feuille.

La liste des **Objets de feuille** contient les informations suivantes :

Propriétés des objets des feuilles du document

Propriété	Description
ID de la feuille	ID unique de la feuille.
ID d'objet	Liste les ID d'objet uniques de chaque objet de la feuille. Les objets liés ont le même ID.
Type	Précise le type d'objet.
Légende	Texte figurant dans la légende de l'objet de feuille.
Affichage	Indique si l'objet est normal, réduit, agrandi, masqué ou s'il possède une condition d'affichage.
Temps de calcul	Laps de temps, exprimé en millisecondes, nécessaire pour le dernier calcul du contenu de l'objet. Cette information n'est pertinente que pour les objets qui sont effectivement calculés (graphiques, zones Table et tout objet contenant des formules).

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Couche	Couche définie sous l'onglet Disposition de la boîte de dialogue des propriétés de l'objet comme Bas Standard ou Haut ; ces propriétés correspondent aux nombres -1, 0 ou 1 dans la liste. (La couche d'un objet peut toutefois être définie par n'importe quel nombre compris entre -128 et +127 via l'interface API d'automatisation.)
Mémoire	Quantité de mémoire vive (en Ko) nécessaire pour le dernier recalcul du contenu de l'objet. Cette information n'est pertinente que pour les objets qui sont effectivement calculés (graphiques, zones Table et tout objet contenant des formules).
Gauche, Supérieure, Droite, Inférieure	Position actuelle du bord indiqué de l'objet de la feuille par rapport au bord de la fenêtre du document, exprimée en pixels.
Largeur, Hauteur	Dimensions de l'objet, exprimées en pixels.
Gauche (min), Haut (min), Droite (min), Bas (min)	Position actuelle de l'objet sous forme d'icône (= réduit) et exprimée en pixels.
Largeur	Largeur actuelle de l'icône réduite de l'objet, exprimée en pixels.
Hauteur	Hauteur actuelle de l'icône réduite de l'objet, exprimée en pixels.
Exporter la structure	En cliquant sur ce bouton, vous pouvez exporter la structure des feuilles et objets du document vers un ensemble de fichiers texte. Ces fichiers texte, l'un pour les feuilles (<i>nomdufichier.Feuilles.tab</i>), l'autre pour les objets (<i>nomdufichier.Objets.tab</i>), peuvent facilement être lus à nouveau dans QlikView pour vous permettre de poursuivre l'analyse en bénéficiant de toute la puissance de la logique QlikView. Une boîte de dialogue vous permet de sélectionner le dossier cible de l'exportation. Par défaut, les fichiers sont placés dans le même dossier que le document QlikView.

Après avoir cliqué sur un objet de la liste, utilisez les boutons au-dessous pour le **supprimer** ou pour ouvrir directement la boîte de dialogue **Propriétés** à partir de ce menu. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets en cliquant dessus avec la touche Ctrl enfoncée.

Propriétés du document : Serveur

Cet onglet vous permet de définir certains aspects du comportement d'un document exécuté sur QlikView Server.

Mode d'actualisation du document lors de sa mise à jour sur le serveur

Ce paramètre définit le mode de manipulation d'un document modifié sur QlikView Server.

Le client provoque l'actualisation. Si les anciennes données ne sont pas stockées sur le serveur ou si le client est trop ancien, la session sera déconnectée.

Choisissez cette option si le serveur ne doit pas lancer automatiquement d'opération d'actualisation de données sur le client. Lorsqu'une nouvelle version du document devient disponible sur le serveur, le client est invité à actualiser les données selon les préférences définies sous l'option **Mode de lancement de l'actualisation du client** décrite ci-dessous. Si ce n'est pas possible, parce que le serveur est configuré avec l'option **Autoriser une seule copie du document dans la mémoire** activée dans le panneau de configuration de QlikView Server, la session sera simplement déconnectée.

Le client provoque l'actualisation. Si les anciennes données ne sont pas stockées sur le serveur ou si le client est trop ancien, l'actualisation sera effectuée automatiquement

Choisissez cette option si vous préférez laisser le client lancer une actualisation des données, mais permettre au serveur de lancer une actualisation automatique si nécessaire. Lorsqu'une nouvelle version du document devient disponible sur le serveur, le client est invité à actualiser les données selon les préférences définies sous l'option **Mode de lancement de l'actualisation du client** décrite ci-dessous. Si ce n'est pas possible, parce que le serveur est configuré avec l'option **Autoriser une seule copie du document dans la mémoire** activée dans le panneau de configuration de QlikView Server, l'actualisation sera effectuée automatiquement par le serveur.

Le serveur procède automatiquement à l'actualisation, sans nécessiter l'intervention du client.

C'est l'option à choisir si vous préférez toujours laisser le serveur lancer automatiquement une actualisation des données sur le client. Lorsqu'une nouvelle version du document devient disponible sur le serveur, les données dans le client sont actualisées.

Mode de lancement de l'actualisation du client

Ce paramètre définit comment le client doit être avisé de la disponibilité de nouvelles données sur le serveur et lancer une actualisation. Ce paramètre est seulement valide lorsque le client provoque l'actualisation en **Mode d'actualisation du document lors de sa mise à jour sur le serveur** (voir ci-dessus).

Signaler via le bouton de barre d'outils

Dans le client Ajax et QlikView Plug-in, la disponibilité de nouvelles données est indiquée par le bouton **Actualiser** de la barre d'outils qui devient actif. Dans QlikView Desktop, la disponibilité de nouvelles données est indiquée par la commande **Actualiser le document** du menu **Fichier** qui devient active. La disponibilité des nouvelles données ne sera pas indiquée, à moins que l'utilisateur ne manipule une visualisation. L'actualisation est effectuée sur ordre de l'utilisateur par un clic sur le bouton de la barre d'outils dans le client Ajax ou QlikView Plug-in, ou via la commande **Actualiser** de QlikView Desktop.

Demande via une boîte de dialogue

La disponibilité de nouvelles données est indiquée par une boîte de dialogue d'invite en plus du bouton **Actualiser** activé dans le client Ajax et la barre d'outils de QlikView Plug-in, ou dans le menu QlikView Desktop **Fichier**. La disponibilité des nouvelles données ne sera pas indiquée, à moins que l'utilisateur ne manipule une visualisation. Dans la boîte de dialogue, l'utilisateur peut choisir d'actualiser les données immédiatement ou d'attendre. Dans le deuxième cas, l'actualisation sera lancée plus tard, au moment choisi par l'utilisateur, via un clic sur le bouton de la barre d'outils dans le client Ajax ou QlikView Plug-in, ou via la commande **Actualiser** de QlikView Desktop.

Actualiser et informer l'utilisateur

L'actualisation sera lancée dès que le serveur indiquera que les nouvelles données sont disponibles. Une boîte de dialogue s'affichera pour indiquer que l'actualisation a eu lieu.

Actualiser

L'actualisation sera lancée dès que le serveur indiquera que les nouvelles données sont disponibles. Aucun message ne s'affichera pour indiquer que l'actualisation a eu lieu. L'utilisateur verra son document « geler » pendant quelques fractions de seconde jusqu'à quelques minutes, selon la configuration du serveur et la taille du document.

Objets stockés sur le serveur

Les paramètres figurant dans ce groupe permettent d'empêcher les postes clients de créer et de partager certaines entités lorsque le document est exécuté sur QlikView Server. Notez qu'il est possible de bloquer tous les types d'objets de collaboration pour tous les documents sur un serveur en désactivant le paramètre **Permettre la collaboration sur le serveur** dans le panneau de configuration de QlikView Server. Ce paramètre a priorité sur les paramètres ci-dessous.

Autoriser les favoris sur le serveur

Cochez cette case pour permettre aux utilisateurs distants de créer et de partager des favoris de document sur QlikView Server. Vous devez par ailleurs activer le paramètre **Autoriser les objets sur le serveur**.

Autoriser les objets sur le serveur

Cochez cette case pour permettre aux utilisateurs distants de créer et de partager des objets de feuille avec le document QlikView Server.

Autoriser les rapports sur le serveur

Cochez cette case pour permettre aux utilisateurs distants de créer et de partager des rapports avec ce document sur QlikView Server.

ID du produit OEM

Les paramètres de ce groupe permettent d'ajouter un ID de produit OEM au document. L'ID du produit OEM permet de garantir que seuls les clients OEM peuvent ouvrir le document. Cette option n'est disponible qu'avec une licence de partenaire OEM.

ID du produit OEM

Sélectionnez **ID du produit OEM** dans la liste déroulante.

Durée de la session de QlikView Server

Si un document est publié sur QlikView Server, il peut être judicieux de définir une durée maximale de session par sécurité et de configurer le serveur pour qu'il ferme les sessions inactives ou trop longues. Le paramètre situé au bas de cet onglet vous permet d'effectuer cette opération au niveau du document. Il est possible de définir des restrictions plus importantes pour les documents contenant des données confidentielles.

Les paramètres correspondants sont également disponibles côté serveur et sont valides pour tous les documents publiés. Le paramètre avec le niveau de restriction le plus élevé est utilisé.

Temps d'inactivité maximum de la session (sec.)

Cette case à cocher permet de définir une durée de session inactive, c'est-à-dire que vous pouvez indiquer au serveur de fermer une session lorsque l'utilisateur n'a effectué aucun clic pendant un temps donné. La durée de la session inactive est définie en secondes.

Durée totale maximum de la session (sec.)

Cette case à cocher permet de définir une durée totale de session, c'est-à-dire que vous pouvez indiquer au serveur de fermer une session après un temps donné, que l'utilisateur ait effectué un clic ou non. La durée totale de la session est définie en secondes.

Activer la fonction « push » du serveur

Cochez cette case si le serveur doit autoriser l'actualisation progressive du document.



Cette action n'est pas prise en charge lors de l'utilisation d'AJAX.

Activer la mise à jour dynamique des données

Cochez cette case si le serveur doit autoriser les mises à jour dynamiques dans un document.

Filtrer la liste de documents de points d'accès à partir de Section Access

Lorsque cette option est activée, les utilisateurs peuvent uniquement consulter les documents figurant dans la liste d'AccessPoint et sous Ouvrir sur un serveur en fonction de leur accès de section, en plus d'autres droits d'accès qui leur ont été attribués. Notez que les noms figurant dans la colonne NTNAME de Section Access sont enregistrés sous forme de texte clair dans le fichier de document QlikView ; en revanche, aucun mot de passe n'est enregistré.



Même si cette option est activée, il peut arriver qu'AccessPoint répertorie des documents auxquels l'utilisateur n'a pas accès en fonction de Section Access. Cela est dû au comportement de la fonctionnalité Section Access. Cependant, l'utilisateur peut uniquement voir ces documents, sans les ouvrir.

Propriétés du document : Variables

La page **Propriétés du document** : La page **Variables** affiche les variables de script qui ont été ajoutées à **Variables affichées** dans les propriétés de la zone de saisie. La liste de variables peut être modifiée via l'option **Afficher les variables système**. Le bouton **Créer...** permet d'ajouter une nouvelle variable au document. Le bouton **Supprimer** supprime la variable sélectionnée.

Dans le groupe **Paramètres de la variable sélectionnée**, la zone d'édition affiche la **Valeur** active de la variable sélectionnée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Les variables ne sont généralement pas incluses dans les favoris, mais vous pouvez cocher ici l'option **Inclure dans les favoris**. L'option **Inclure dans les favoris** doit être sélectionnée pour que l'option *Envoyer à Excel* fonctionne dans Qlik Cloud.

Dans le groupe **Contraintes de saisie**, spécifiez des contraintes qui seront vérifiées pour toutes les valeurs saisies par l'utilisateur comme variable. Si une valeur ne répond pas aux contraintes spécifiées, elle sera rejetée et un message d'erreur pourra s'afficher. Les options suivantes sont disponibles :

Options de contrainte de saisie

Option	Description
Aucune contrainte	Les valeurs d'entrée ne sont vérifiées par rapport à aucune contrainte.
Standard	Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une contrainte standard sélectionnée dans la liste déroulante des contraintes les plus courantes. Par défaut, aucune contrainte n'est sélectionnée, c'est-à-dire que vous pouvez donner n'importe quelle valeur à la variable. Vous ne pouvez cocher qu'une seule des options suivantes à la fois : Standard, Personnalisé, Valeurs prédéfinies uniquement et Lecture seule .

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Personnalisé	<p>Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une contrainte spécifiée par l'utilisateur. La contrainte est saisie dans la zone d'édition et doit être exprimée sous la forme d'une expression QlikView renvoyant VRAI (valeur différente de zéro) si la valeur d'entrée est acceptable. La référence à la valeur d'entrée se fait dans l'expression par le symbole du dollar (\$).</p> <p>Exemple :</p> <p>Avec \$>0, la zone de saisie acceptera uniquement les nombres positifs dans la variable sélectionnée.</p> <p>Pour faire référence à la valeur précédente de la variable, on peut utiliser son nom.</p> <p>Exemple :</p> <p>La contrainte \$>=abc+1 pour une variable appelée abc fera que la zone de saisie n'acceptera que les saisies numériques avec une valeur supérieure de 1 à l'ancienne valeur.</p>
Valeurs prédéfinies uniquement	Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une liste de valeurs définies dans le groupe Valeurs prédéfinies . Seules les valeurs d'entrée figurant dans la liste seront acceptées.
Lecture seule	La variable est en lecture seule. Aucune valeur ne peut être saisie.
Activer la boîte de dialogue Éditer l'expression	Cochez cette option pour autoriser la modification de la valeur des variables dans la boîte de dialogue Éditer l'expression , accessible à partir du bouton ... qui s'affiche lorsque vous cliquez sur la valeur elle-même.

Surveillance des contraintes

Option	Description
Émettre un son pour signaler une entrée non autorisée	Cochez cette option pour que QlikView émette un avertissement sonore quand l'utilisateur tente de saisir une valeur qui ne répond pas aux contraintes fixées.
Afficher un message d'erreur	Normalement, si l'utilisateur tente de saisir une valeur qui ne répond pas aux contraintes, elle sera simplement rejetée et laissera l'ancienne variable en place. En cochant cette option, on peut indiquer un message d'erreur personnalisé qui s'affiche en cas de saisie incorrecte. Saisissez le message d'erreur dans la zone d'édition. Il peut être défini comme une expression pour permettre les mises à jour dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Liste de valeurs**, vous indiquez si la zone de saisie est associée à une liste de valeurs et la manière dont celle-ci doit s'afficher.

Options de Liste de valeurs

Option	Description
Aucune liste	Aucune liste de valeurs déjà utilisées pour la variable n'est conservée.
Liste des _ valeurs récentes	L'utilisateur trouvera une liste déroulante des valeurs récemment utilisées (MRU, Most Recently Used values) pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie. Le nombre d'anciennes valeurs à stocker peut être défini dans la zone.
Valeurs prédéfinies dans la liste déroulante	L'utilisateur trouvera une liste déroulante des Valeurs prédéfinies pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie.
Valeurs prédéfinies avec défilement	L'utilisateur pourra utiliser une barre de défilement pour voir les Valeurs prédéfinies pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie. Celle-ci permet à l'utilisateur de passer en revue les Valeurs prédéfinies .

Dans le groupe **Valeurs prédéfinies**, spécifiez une liste de valeurs prédéfinies qui sera présentée à l'utilisateur dans une liste déroulante et/ou utilisée pour définir les valeurs de variables acceptables.

Options des champs de valeurs

Option	Description
Série de nombres	Cochez cette option pour générer une liste de valeurs numériques prédéfinies basée sur une limite inférieure (De), une limite supérieure (à) et une valeur d' Étape . Cette option peut être utilisée seule ou en combinaison avec les Valeurs listées .
Valeurs listées	Cochez cette option pour spécifier une liste de valeurs prédéfinies arbitraires. Les valeurs peuvent être soit numériques, soit alphanumériques. Les valeurs alphanumériques doivent être données entre guillemets (par exemple, 'abc'). Les valeurs sont séparées par un point-virgule (;) (par exemple, 'abc';45;14.3;'xyz'). Cette option peut être utilisée seule ou en combinaison avec la Série de nombres .
Commentaire	Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur d'une variable peut décrire l'objet et la fonction de cette dernière.


Nouvelle variable

La boîte de dialogue **Nouvelle variable** s'ouvre lorsque vous cliquez sur **Nouvelle variable** sous **Propriétés de la zone de saisie : Général** ou **Créer...** sous **Propriétés du document : Variables**. Sous **Nom de la variable**, vous pouvez entrer un nom pour la nouvelle variable.

Propriétés du document : Sécurité

Dans cet onglet de propriétés, vous pouvez définir les **privileges utilisateur** au niveau du document. Par défaut, toutes les options sont cochées (activées). Les personnes bénéficiant de privilèges d'administrateur peuvent toujours accéder à cette boîte de dialogue et modifier les paramètres. Ces paramètres peuvent toutefois empêcher des utilisateurs standard de modifier le document de plusieurs manières. Les options sont les suivantes :

Propriétés de brouillage du document

Propriété	Description
Réduire les données	Autorisation d'utiliser la commande Réduire les données .
Ajouter des feuilles	Autorisation d'ajouter des feuilles au document.
Éditer le script	Autorisation d'accéder à la boîte de dialogue Éditer le script .
Recharger	Autorisation d'exécuter le script de chargement. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Les autorisations applicables aux options Recharger et Recharger partiellement (voir ci-dessous) des données sont automatiquement désactivées par l'opération Réduire les données - Conserver les valeurs possibles, exécutée à partir du menu Fichier.</i> </div>
Recharger partiellement	Autorisation d'exécuter un rechargement partiel.
Éditer le module	Autorisation d'accéder à la boîte de dialogue Éditer le module .
Enregistrer le document (utilisateurs)	Autorisation d'enregistrer le document avec des privilèges d'utilisateur (USER).
Accéder aux propriétés du document (utilisateurs)	Autorisation d'accéder à la boîte de dialogue Paramètres : Propriétés du document avec des privilèges d'utilisateur (USER).
Promouvoir/Abaisser des feuilles	Autorisation d'utiliser la commande Promouvoir la feuille et Abaisser la feuille .
Autoriser l'exportation	Autorisation d'utiliser les commandes Exporter , Imprimer ou Copier dans le Presse-papiers .
Autoriser l'impression (lorsque l'exportation est interdite)	Ignore le paramètre Autoriser l'exportation pour autoriser l'impression (uniquement).
Accès aux propriétés de la rangée d'onglets	Autorisation d'accéder aux Propriétés de la rangée d'onglets .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Macro autorisée à outrepasser la sécurité	Remplace tous les paramètres de sécurité à l'aide des macros et des commandes via l'automatisation.
Afficher tous les objets et feuilles	Ignore l'affichage conditionnel des feuilles et des objets de feuille. Par conséquent, tous les éléments deviennent visibles. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.
Afficher la progression du script masqué	Affichez-la dans la boîte de dialogue de progression lors de l'exécution du script masqué.
Autoriser le rechargement du script par l'utilisateur	Autorisation de recharger le script lorsque le document est ouvert en mode Utilisateur. Lorsque cette option est désélectionnée, aucun rechargement n'est possible, même si la case Recharger ci-dessus est cochée.
Administrateurs autorisés à outrepasser la sécurité	Ignore tous les paramètres de sécurité au niveau du document ou de la feuille par la connexion avec des droits d'administrateur.
Mot de passe du module	Autorisation de définir un mot de passe d'accès à la boîte de dialogue Éditer le module . Pour changer de mot de passe, cliquez de nouveau sur le bouton Mot de passe du module .

Propriétés du document : Déclencheurs

Sous l'onglet **Déclencheurs**, il est possible de définir des actions (y compris de type macro) devant s'exécuter lors d'événements survenant au niveau du document, d'une variable ou d'un champ.

Toutes les actions ne peuvent pas être exécutées à partir des déclencheurs d'événements suivants.



Il existe des restrictions relatives au comportement de certains déclencheurs de macro dans les documents stockés sur QlikView Server.

Déclencheurs d'événements de document

Dans ce groupe, les actions sont définies pour se déclencher lors d'événements sélectionnés dans le document. Vous devez sélectionner un événement dans la liste avant de pouvoir lui affecter des actions ou des macros.

- **À chaque sélection** : Sélectionnez cet événement pour exécuter une ou plusieurs actions associées chaque fois qu'une sélection est effectuée dans un champ quelconque du document QlikView.
- **À l'ouverture** : Sélectionnez cet événement pour exécuter une ou plusieurs actions associées à chaque ouverture de document QlikView. Cet événement n'est pas pris en charge lors de l'exécution dans le client AJAX.

- **À la réduction de données** : Sélectionnez cet événement pour exécuter une ou plusieurs actions associées après chaque utilisation de la commande **Réduire les données**.
- **Au chargement** : Sélectionnez cet événement pour exécuter une ou plusieurs actions associées lors de chaque nouvelle exécution du script.
- **Ajouter des actions** : Ce bouton permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Actions**. Il est alors possible d'ajouter une ou plusieurs actions au déclencheur. Choisissez l'action **Exécuter une macro** pour attribuer un nom de macro existant ou saisissez le nom de votre choix pour une macro que vous pourrez créer ultérieurement via la boîte de dialogue **Éditer le module**.

L'action sera exécutée chaque fois que l'événement sélectionné dans le document se produira. Lorsqu'une ou plusieurs actions sont affectées à un événement, le bouton change d'appellation et devient **Éditer l'action**. Il est alors possible de modifier l'action associée à l'événement.

Déclencheurs d'événements de champ

Dans ce groupe, les actions sont définies pour se déclencher lors de changements de l'état logique d'un champ particulier dans le document. Sélectionnez un champ dans la liste et cliquez sur l'un des boutons pour lui affecter une ou plusieurs actions. Les boutons ouvrent la boîte de dialogue **Actions**. Elle vous permet d'affecter une ou plusieurs actions, y compris un nom de macro existant ou de saisir le nom d'une macro que vous pourrez créer ultérieurement via la boîte de dialogue **Éditer le module**.

Lorsqu'une action a été affectée à un champ, le bouton prend l'appellation **Éditer l'action**. La zone **Déclencheurs d'événements de champ** comprend les déclencheurs suivants :

- **En cas de sélection** : L'action est exécutée chaque fois qu'une sélection est effectuée dans le champ spécifié.
- **En cas de verrouillage** : L'action est exécutée chaque fois que le champ est verrouillé.
- **En cas de modification** : L'action est exécutée chaque fois qu'une sélection est effectuée dans un champ logiquement associé au champ spécifié.
- **En cas de déverrouillage** : L'action est exécutée chaque fois que le champ est déverrouillé.

Déclencheurs d'événements de variable

Dans ce groupe, vous pouvez définir des actions à déclencher lorsque le contenu d'une variable donnée est modifié dans le document.

Sélectionnez une variable dans la liste et cliquez sur l'un des boutons pour lui affecter une ou plusieurs actions. Les boutons ouvrent la boîte de dialogue **Actions**. Vous pouvez alors ajouter une ou plusieurs actions au déclencheur. Choisissez l'action Exécuter une macro pour affecter une macro existante ou une nouvelle (que vous créerez ultérieurement via la boîte de dialogue **Éditer le module**).

Lorsqu'une action est affectée à la variable, le bouton change d'appellation et devient **Éditer l'action**. Il est alors possible de modifier l'action associée à l'événement. La zone **Déclencheurs d'événements de variable** comprend les déclencheurs suivants :

- **En cas de saisie** : L'action est exécutée chaque fois qu'une nouvelle valeur est saisie directement dans la variable sélectionnée.

7 Création de documents et de graphiques

- **En cas de modification** : L'action est exécutée chaque fois que la valeur de la variable sélectionnée change du fait de la modification d'autres variables ou de l'état logique du document. Cela vaut en général lorsque la variable contient une formule.



Pour garantir la compatibilité de cette fonction avec les versions antérieures de QlikView, l'action doit être de type macro. Une action uniquement composée d'une action macro est convertie dans l'ancien format de chaîne au moment de l'enregistrement.



Les actions qui déclenchent d'autres actions, appelées actions en cascades, peuvent avoir des conséquences imprévues et ne sont pas prises en charge.

Propriétés du document : Groupes



*Afin que l'onglet **Groupes** soit disponible, le document doit contenir des données et le script doit avoir été chargé une fois.*

Sous cet onglet, on peut créer des groupes de champs hiérarchiques ou cycliques.

Tous les groupes du document figurent dans une liste. Une icône à gauche de chaque nom de groupe indique si le groupe est hiérarchique ou cyclique. On peut sélectionner un groupe en cliquant dans la liste. Les groupes sélectionnés sont affichés dans la zone **Champs utilisés**.

Propriétés de la source de données du document


Propriété	Description
Nouveau	Cliquer sur ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres du groupe permettant de définir un nouveau groupe de champs.
Supprimer	Supprime le groupe sélectionné.
Éditer	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du groupe associée au groupe sélectionné. Cet onglet sert à accéder aux groupes de champs.

Paramètres du groupe

La boîte de dialogue **Paramètres du groupe** s'ouvre lorsque vous cliquez sur les boutons **Créer...** ou **Éditer...** de la boîte de dialogue **Propriétés du document : Groupes**.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres du groupe

Paramètre	Description
Nom du groupe	<p>Saisissez un nom pour le groupe et sélectionnez soit Groupe hiérarchique soit Groupe cyclique.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <i>Veillez à ne pas choisir de nom identique à celui d'un champ utilisé dans le groupe.</i></div>
Champs disponibles	Les champs disponibles sont listés dans cette colonne. Sélectionnez les champs à inclure dans votre groupe.
Afficher les champs de la table	Sélectionnez une table.
Ajouter	Déplace les champs sélectionnés de la colonne Champs disponibles vers la colonne Champs utilisés .
Ajouter tout	Déplace tous les champs de la colonne Champs disponibles vers la colonne Champs utilisés .
Supprimer	Déplace les champs sélectionnés de la colonne Champs utilisés vers la colonne Champs disponibles .
Promouvoir	Monte le champ sélectionné d'un cran dans la liste Champs utilisés .
Abaisser	Descend le champ sélectionné d'un cran dans la liste Champs utilisés .
Champs utilisés	Les champs inclus dans le groupe actuel sont listés dans cette colonne. Au début, elle est vide.
Ajouter une expression	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression qui permet d'éditer la formule sélectionnée dans la zone Champs utilisés .
Étiquette	On peut saisir ici un autre nom pour le champ affiché. Il sera utilisé comme nom de dimension dans les graphiques. L'étiquette peut être définie sous forme d'expression calculée pour permettre les mises à jour dynamiques.
Ordres de tri...	L'activation de ce bouton permet d'ouvrir la boîte de dialogue Ordre de tri du groupe dans laquelle vous pouvez définir un ordre de tri différent pour chaque champ du groupe.

Propriétés du document : Tables

Le chargement dans QlikView de données comprenant des références circulaires entraîne la création automatique de tables déconnectées afin d'éviter que ces références ne génèrent une boucle dans la logique interne de QlikView. Il est nécessaire de manipuler ces tables déconnectées afin de pouvoir visualiser les données de manière prévisible et compréhensible.

7 Création de documents et de graphiques

N'importe quelle table peut également être déconnectée de manière interactive à partir de cette boîte de dialogue ou de macros.

La logique associative normale de QlikView est déconnectée en interne pour les tables déconnectées. Cela signifie que les sélections dans un champ ne sont pas répercutées à tous les autres champs de la table. Cette fonction peut s'avérer très utile dans un certain nombre de situations, souvent pour éviter les références circulaires dans la structure des données.



Déconnecter une ou plusieurs tables peut modifier radicalement le comportement du document. N'utilisez cette caractéristique que lorsque vous êtes absolument sûr de ce que vous faites !

Cet onglet de la boîte de dialogue se compose de deux listes : **Tables** et **Champs**.

Vous pouvez trier ces deux listes sur n'importe quelle colonne en cliquant sur l'en-tête de la colonne voulue.

La liste des **Tables** contient les informations suivantes :

Propriétés des tables du document

Propriété	Description
Nom	Nom de la table interne.
Déconnectée	Si cette option est cochée, la table est déconnectée. Vous pouvez choisir ici d'appliquer cette option à une table.
# Enregistrements	Nombre d'enregistrements (lignes) de la table.
# Champs	Nombre de champs (colonnes) de la table.
# Champs clés	Nombre de champs clés (de jointure) de la table.
Commentaire	Affiche les commentaires lus à partir de la source de données et le commentaire créé sur le champ.

La liste **Champs** figurant au bas de l'onglet contient tous les champs du document QlikView ou, si une table interne a été sélectionnée dans la liste au-dessus, les champs de cette table. Les colonnes sont les suivantes :

Propriétés des champs des tables du document

Propriété	Description
#	Numéro interne du champ. Les numéros de 0 à 5 sont utilisés par les champs système de QlikView, qui n'apparaissent pas dans cette liste.
Nom	Nom du champ.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Dimensions	Cochez la case située à droite du nom du champ pour ajouter la balise système <code>\$dimension</code> au champ. Cette balise indique un champ dont l'utilisation est recommandée dans les dimensions de graphique, les listes de sélection, etc. Un champ doté de la balise <code>dimension</code> s'affiche avant toutes les commandes de sélection de champs dans QlikView, sauf dans la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Critères	Cochez la case située à droite du nom du champ pour ajouter la balise système <code>\$measure</code> au champ. Cette balise indique un champ dont l'emploi est recommandé dans les expressions. Un champ doté de la balise <code>measure</code> s'affiche avant toutes les commandes de sélection de champs dans la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Balises	Affiche les balises de champ. <code>\$</code> indique une balise système.
Commentaire	Affiche les commentaires lus à partir de la source de données de même qu'un indicateur de tout état spécial du champ, comme Semantic , AndMode , AlwaysOneSelected , Info , Locked ou Hidden .
# Tables	Nombre de tables dans lesquelles le champ figure.
# Valeurs	Nombre total de valeurs de champs, quelles que soient les sélections. Cette information n'est pas disponible pour les champs clés (de jointure).
# Val. distinctes	Nombre total de valeurs de champs distinctes, quelles que soient les sélections.
Type	Affiche un indicateur pour tout état particulier du champ, comme Semantic , AndMode , AlwaysOneSelected , Locked ou Hidden .
Éditer les balises...	Ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez ajouter et supprimer des balises. Il est toutefois impossible de supprimer des balises système à partir de cette boîte de dialogue. Les balises ajoutées ne peuvent pas porter le même nom que celui d'une balise système.
Exporter la structure	En cliquant sur ce bouton, vous pouvez exporter la structure des tables du document vers un ensemble de fichiers texte. Ces fichiers texte, un pour les tables (<code>nom-de-fichier.Tables.tab</code>), un pour les champs (<code>nom-de-fichier.Fields.tab</code>) et un pour leur mappage (<code>nom-de-fichier.Mappings.tab</code>), peuvent facilement être lus à nouveau dans QlikView pour vous permettre de poursuivre l'analyse en bénéficiant de toute la puissance de la logique QlikView. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, vous pouvez choisir un dossier cible pour l'exportation. Par défaut, les fichiers sont placés dans le même dossier que le document QlikView.
Nettoyage des balises	Cliquez sur ce bouton pour éliminer les éventuelles balises encore présentes après la suppression d'un champ du document QlikView.

Propriétés du document : Trier

Dans cet onglet de propriétés, on peut configurer l'ordre de tri pour les valeurs de tous les champs du document. Il est également possible de définir l'ordre de tri d'un champ via l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue **Propriétés** des différents objets de feuille.

Sélectionnez un champ dans la liste **Champs** à gauche de l'onglet, puis cochez une ou plusieurs options à droite. Les options sont décrites ci-dessous.

Dans le groupe **Trier par**, on peut déterminer l'ordre de tri par défaut des valeurs de champ d'objets de feuille. Les modifications apportées dans ce groupe concernent les objets qui seront créés par la suite. Les objets de feuille créés auparavant ne sont pas concernés.

Propriétés de tri du document

Propriété	Description
État	Indique si le tri des valeurs doit se faire par l'état de sélection. Les valeurs sélectionnées apparaissent en haut de la liste si cette option est choisie. L'ordre de tri est le suivant : sélectionnée, possible, exclue (ascendant).
Expression	Les valeurs de champs seront triées selon une expression arbitraire saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.
Fréquence	Indique si le tri des valeurs doit se faire par la fréquence.
Valeur numérique	Indique si le tri des valeurs doit se faire par la valeur numérique.
Texte	Indique si le tri des valeurs doit se faire dans l'ordre alphabétique selon la norme ASCII.
Ordre de chargement	Indique si le tri des valeurs doit se faire dans l'ordre de chargement.

L'ordre de tri du bouton **Réinitialiser** est le tri par état, ascendant et par texte, A --> Z.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte, ordre de chargement.

Propriétés du document : Présentation

Cet onglet de propriétés permet de spécifier les paramètres de présentation par défaut des valeurs de champ utilisées pour les listes de sélection et les listes multiples qui seront ensuite créées. Les champs disponibles figurent dans le groupe **Champs**.

Le groupe **Options par défaut des listes de sélection et multiples** contient les sous-groupes **Alignement**, **Cellules à plusieurs lignes** et **Paramètres**. **Mode de recherche par défaut** spécifie le mode de recherche initiale à utiliser par défaut dans la recherche textuelle.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés de présentation du document

Propriété	Description
Thème par défaut des nouveaux objets	<p>Vous pouvez sélectionner ici un thème QlikView qui sera appliqué à tous les objets et toutes les feuilles du document récemment créés. Le thème sélectionné doit être accessible à partir du disque à tout moment pour pouvoir l'utiliser. Il est également important que le thème utilisé soit défini pour tous les types d'objet présents dans le document QlikView.</p> <p>Au bas de la liste déroulante, vous pouvez sélectionner la commande Parcourir... si le fichier du thème réside à un autre emplacement que le catalogue de thèmes QlikView par défaut. Si aucun thème par défaut n'est sélectionné, chaque nouvel objet de feuille hérite des propriétés du dernier objet créé ou modifié.</p>
Alignement	<p>L'alignement par défaut des valeurs de champs peut être défini séparément pour le Texte et les Nombres. Par défaut, les valeurs textuelles sont alignées à gauche et les valeurs numériques à droite.</p>
Cellules à plusieurs lignes	<p>Si l'option Renvoi auto. à la ligne est cochée, le contenu (textuel) de la cellule (valeur du champ) sera affiché sur une ou plusieurs lignes.</p> <p>Le nombre de lignes de cellule doit être défini dans la zone d'édition Hauteur de la cellule (en lignes).</p>
Paramètres	<ul style="list-style-type: none">• Colonne unique : Cocher cette option force le mode de colonne unique.• Trier par colonne : Dans les affichages à plusieurs colonnes, les valeurs de champ sont triées par colonne plutôt que par ligne.• Bordures de cellule : Cocher cette option introduit des lignes horizontales entre les valeurs de champ.
Mode de recherche par défaut	<ul style="list-style-type: none">• Dernier mode utilisé : Mode utilisé pour la dernière recherche effectuée.• Recherche par caractères génériques : La chaîne de recherche initiale se compose de deux caractères génériques séparés par le curseur afin de faciliter ce type de recherche.• Recherche classique : Aucun caractère supplémentaire n'est ajouté à la chaîne de recherche. En l'absence de caractères génériques, c'est une recherche classique qui est effectuée.

Propriétés du document : Nombre

Cet onglet de propriétés fournit des paramètres de formatage des nombres pour tous les champs et toutes les variables du document.

La liste à gauche permet d'afficher soit les **Champs**, soit les **Variables** du document.

Le groupe **Options de champ** n'est utilisé que pour les **Champs** :

Le bouton **Format par défaut** définit automatiquement le formatage en fonction des entrées.

Cochez l'option **Conserver au rechargement** si le formatage doit s'appliquer au document de façon permanente.

Les commandes suivantes sont disponibles pour les valeurs de formatage :

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du numéro de document

Propriété	Description
Mixte	À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour déterminer le format des valeurs date, heure et date et heure.

Le bouton **Système** utilise les paramètres du système pour déterminer le format.

Propriétés du document : Brouillage

Cet onglet est seulement disponible lorsque vous travaillez sur un document QlikView dans le mode ADMIN. Il fournit la possibilité de brouiller les données de un ou plusieurs champs.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés de brouillage du document

Propriété	Description
Champs	C'est la liste des champs existants dans le document. Vous pouvez en sélectionner un ou plusieurs.
Brouiller	Cliquez sur ce bouton pour effectuer un brouillage aléatoire du contenu des champs sélectionnés. Les nombres sont brouillés en nombres, et les caractères en caractères (les espaces sont conservés). Une fois brouillées, les données ne peuvent pas être recrées dans leur forme d'origine par Qlik ou par une autre personne. Cependant, si vous réexécutez le script, le brouillage est perdu.

Propriétés du document : Extensions

Cet onglet vous permet de sélectionner des extensions afin de modifier l'apparence du document.



Les extensions actives de document influent uniquement sur le document QlikView lors de l'utilisation du client AJAX ou en mode WebView dans QlikView.



Les extensions de document sont créées par le concepteur/développeur de l'application. Les extensions de document fournissent un mécanisme permettant d'introduire du code JavaScript dans une application QlikView affichée via le client AJAX. Des variations des extensions peuvent se produire sur les navigateurs Web avec des moteurs JavaScript différents.

La liste **Extensions installées** affiche toutes les extensions installées. On peut sélectionner une extension en cliquant dans la liste. Les extensions sélectionnées sont affichés dans la zone **Extensions actives**.

Propriétés des extensions

Propriété	Description
Extensions installées	Une liste des extensions installées est affichée ici.
Ajouter	Déplace les champs sélectionnés dans la colonne Extensions installées vers la colonne Extensions actives .
Ajouter tout	Déplace tous les champs de la colonne Extensions installées vers la colonne Extensions actives .
Supprimer	Déplace les champs sélectionnés dans la colonne Extensions actives vers la colonne Extensions installées .
Extensions actives	Une liste des extensions actives est affichée ici. Ce sont les extensions ajoutées à partir de la colonne Extensions installées .
Description de l'extension	Champ dans lequel s'affiche une brève description de l'extension sélectionnée dans l'une des colonnes.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

Options du type de bordure

Option	Description
Intensité de l'ombre	Le menu déroulant Intensité de l'ombre permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets. L'option Aucune ombre est également possible.
Style de bordure	Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles : Continue Bordure unie d'une seule couleur. Enfoncé Bordure donnant l'impression que l'objet est enfoncé par rapport à l'arrière-plan. En relief Bordure donnant l'impression que l'objet est surélevé par rapport à l'arrière-plan. Mur Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet.
Largeur de bordure	Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Couleur	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
Arc-en-ciel	Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement

7 Création de documents et de graphiques

circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

Options de Angles arrondis

Option	Description
Angles arrondis	Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
Coins	Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
Angulosité	Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
Rayon de l'angle	Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (Fixe) ou d'un pourcentage du quadrant total (Relatif (%)). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l' Angulosité . La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

Couches

Couche	Description
Inférieure	Un objet défini sur la propriété de couche Inférieure ne peut jamais masquer les objets placés sur les couches Standard et Supérieure . Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche Inférieure .
Standard	À leur création, les objets se trouvent sur la couche Standard (intermédiaire). Un objet placé sur la couche Standard ne peut jamais être masqué par des objets placés sur la couche Inférieure et ne peut jamais masquer des objets situés sur la couche Supérieure .
Supérieure	Un objet placé sur la couche Supérieure ne peut jamais être masqué par des objets des couches Standard et Inférieure . Seuls d'autres objets de la couche Supérieure peuvent être placés au-dessus.
Personnalisée	Les couches Supérieure , Standard et Inférieure correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

7 Création de documents et de graphiques

Ouvrez la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de la feuille :

Options d'affichage

Option	Description
Toujours	L'objet de la feuille est toujours affiché.
Conditionnel	L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence selon les sélections, etc. La feuille est uniquement masquée lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

Plus d'options

Options	Description
Autoriser le déplacement et le dimensionnement	Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet.
Autoriser la copie/le clonage	Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet.
Autoriser les informations	Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

7 Création de documents et de graphiques

Options	Description
Ajuster la taille aux données	Dans QlikView, les bordures entourant les objets de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

Paramètres des barres de défilement

Paramètre	Description
Conserver la position de défilement	Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur : Objets . La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
Boutons	Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
Largeur de la barre	Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
Style de barre	Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style Classique correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style Standard leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, Simple , correspond à une barre plus fine et plus claire.

Options d'application

Option	Description
Appliquer à...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de légende et de bordure dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet Disposition .

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

7 Création de documents et de graphiques

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Propriétés de légende et de bordure

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les objets du document auxquels doivent s'appliquer les propriétés de légende et de bordure.

Appliquer les propriétés à...

Cochez cette case pour appliquer les paramètres aux autres objets que l'objet actif.

1. Sélectionnez l'une des options disponibles :
 - **Objets de cette feuille** : Applique uniquement les paramètres aux objets de la feuille active. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.
 - **Objets de ce document** : Applique les paramètres aux objets de tout le document.
2. Sélectionnez l'une des options disponibles :
 - **Uniquement ce type d'objet** : Applique les paramètres à tous les objets de ce type. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.
 - **Tous les types d'objets** : Applique les paramètres à tous les objets.

Définir par défaut pour les nouveaux objets de ce document

Cochez cette case pour utiliser les paramètres comme valeurs par défaut pour tous les nouveaux objets du document actif. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.

7.3 Feuille

Un document QlikView peut contenir une ou plusieurs feuilles sur lesquelles se trouvent les objets. Chaque feuille peut contenir de nombreux objets. Les feuilles ne sont pas connectées de manière logique - si deux champs sont logiquement connectés, peu importe qu'ils se trouvent sur la même feuille ou sur des feuilles différentes. Le résultat logique lors des sélections sera toujours le même.

Création

Pour créer de nouvelles feuilles, choisissez **Ajouter une feuille** dans le menu **Disposition** ou cliquez sur le bouton **Ajouter une feuille** de la barre d'outils.

Navigation

Toutes les feuilles possèdent un onglet sur lequel apparaît le nom de la feuille. En cliquant sur un onglet, vous activez la feuille associée. Si la barre d'outils **Feuilles** est active, vous pouvez aussi activer une feuille en la sélectionnant dans la liste déroulante de la barre d'outils.

Un clic droit sur un onglet ouvre un menu contextuel contenant les commandes suivantes :

- **Propriétés de la rangée d'onglets...** : Ouvre une boîte de dialogue dans laquelle on peut choisir une police pour l'onglet. Seules les polices TrueType peuvent être utilisées.
- **Propriétés de la feuille...** : Sélectionne la feuille et ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille**. On peut y définir des paramètres spécifiques à la feuille, tels que l'arrière-plan de la feuille, les champs à afficher, la police par défaut, l'apparence des objets, etc. Cette option n'est disponible que lorsque vous cliquez sur l'onglet appartenant à la feuille active.
- **Copier la feuille** : Produit une copie complète de la feuille avec tous ses objets. La copie est nommée « Copie de *Nomdelafeuille* » et est positionnée en tant que dernière feuille du document.
- **Promouvoir la feuille** : Décale la feuille d'un cran vers la gauche.
- **Abaisser la feuille** : Décale la feuille d'un cran vers la droite.
- **Aide** : Ouvre l'aide contextuelle.
- **Supprimer** : Active la feuille, puis la supprime.

Si vous cliquez sur l'onglet de la feuille active, le menu contextuel contient également les commandes **Sélectionner des champs...** et **Nouvel objet de feuille**. Pour une description de ces commandes, voir ci-dessous.

Sur les onglets des feuilles, on peut parfois voir des indicateurs de sélection, de petits signaux qui indiquent les sélections effectuées. Ils apparaissent sur les onglets de feuilles masquées sur lesquelles on trouvera des sélections invisibles sur la feuille active.

Feuille : Menu Objet

Les commandes en sont :

- **Propriétés** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille** où vous pouvez définir les paramètres de la feuille.
- **Sélectionner des champs** : Ouvre l'onglet **Propriétés de la feuille : Champs** dans lequel vous pouvez sélectionner un ou plusieurs champs à afficher dans une liste de sélection sur la feuille.
- **Nouvel objet de feuille** : Ouvre un menu en cascade qui propose une liste d'objets.
- **Copier la feuille** : Produit une copie complète de la feuille avec tous ses objets. La copie est nommée « Copie de *Nom de la feuille* » et est positionnée en tant que dernière feuille du document.
- **Coller l'objet de feuille** : Colle dans la feuille un objet précédemment copié dans le Presse-papiers. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+V.
- **Coller l'objet en tant que lien** : Colle sur la feuille un objet lié précédemment copié dans le Presse-papiers. L'objet est directement lié à l'original, partageant tous les attributs et ID d'objet.
- **Imprimer** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression. L'imprimé se compose d'une image de la zone de la feuille avec tous les objets qui s'y trouvent.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie une image bitmap de la zone de la feuille (uniquement) dans le **Presse-papiers**.
- **Exporter l'image vers un fichier** : Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image de la feuille active dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format bmp, jpg, gif ou png.
- **Aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Supprimer** : Supprime la feuille et tous ses objets.

Propriétés de la feuille : Général

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille**, choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet** ou **Propriétés de la feuille** dans le menu **Paramètres**.



*Si la commande **Propriétés** est grisée, cela signifie que vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés. Ce paramètre est configuré sous **Propriétés de la feuille : Sécurité**.*

Pour nommer la feuille, saisissez un texte dans la zone d'édition **Titre**. Le nom sera affiché sur l'onglet de la feuille.

- **État alternatif** : Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.
 - **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un

graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.

- **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.
- **ID de la feuille** : Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque feuille se voit attribuer un numéro d'identification unique, qui commence par SH01. Il est possible de modifier ce numéro d'ID ultérieurement. Il est recommandé d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID.

Dans le groupe **Afficher la feuille**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de la feuille :

- **Toujours** : La feuille est toujours affichée.
- **Conditionnel** : La feuille est affichée ou masquée selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. La feuille est uniquement masquée lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.
Quand toutes les feuilles d'un document sont désactivées en raison de restrictions précisées dans **Afficher la feuille**, le message « Aucune feuille disponible » s'affiche. Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent passer outre cette condition en cochant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** de la boîte de dialogue **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.

Avec l'option **Zoom (pourcent)**, vous pouvez modifier facilement la taille de la feuille active affichée et de tout ce qu'elle contient.

Dans le groupe **Arrière-plan**, vous pouvez définir une couleur d'arrière-plan pour la feuille. L'option **Valeurs par défaut du document** applique la couleur d'arrière-plan définie dans la boîte de dialogue **Propriétés du document**. Cocher **Propriétés de la feuille** et cliquer sur le bouton **Couleur** vous permet de définir, à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone**, une couleur d'arrière-plan personnalisée, qui peut être une couleur unie ou un dégradé.

Vous pouvez aussi personnaliser l'arrière-plan de la fenêtre de la feuille en cochant **Image** et en cliquant sur le bouton **Modifier**. Vous ouvrirez ainsi la boîte de dialogue **Sélectionner une image** qui permet de sélectionner un fichier avec l'image à utiliser.

Formatage d'image :

- **Sans étirement** : L'image est affichée telle quelle et peut donc être en partie masquée.
- **Remplir** : L'image est étirée pour remplir la feuille, mais ses proportions ne sont pas respectées.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions. Les zones non couvertes sont ensuite remplies à l'aide de morceaux de l'image.

7 Création de documents et de graphiques

- **Mosaïque** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera affichée en mosaïque en autant d'exemplaires que l'espace le permettra.

Orientation **Horizontale** et **Verticale** :

- **Horizontal** : L'image peut être alignée horizontalement : **À gauche**, **CentréH** ou **À droite**.
- **Vertical** : L'image peut être alignée verticalement : en **Haut**, **CentréV** ou en **Bas**.

Créateur de thèmes

Créateur de thèmes...	Ouvre l' Assistant Créateur de thèmes qui permet de créer de nouveaux thèmes ou de modifier des thèmes existants.
Appliquer le thème...	Ouvre une boîte de dialogue qui permet de choisir un fichier de thème de disposition à appliquer aux feuilles d'objet.

Dans le groupe **Propriétés de l'onglet**, vous pouvez définir une couleur d'arrière-plan pour l'onglet de la feuille.

- **Gris classique** : Sélectionnez cette option pour utiliser un onglet gris avec un texte en noir.
- **Arrière-plan de la feuille** : Donne la couleur de la feuille à l'onglet.
- **Couleurs personnalisées** : Ce paramètre vous permet de spécifier une **Couleur de l'onglet** et une **Couleur du texte de l'onglet** personnalisées à l'aide des boutons correspondants.
- **Appliquer à toutes les feuilles** : Applique les paramètres de couleur de l'onglet à toutes les feuilles du document.

Propriétés de la feuille : Champs

Cet onglet vous permet de sélectionner les champs à afficher sur la feuille à partir de la liste **Champs disponibles**. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton **Ajouter >** ou le bouton **< Supprimer** pour les déplacer vers la colonne voulue.

Les champs sélectionnés s'afficheront dans des listes de sélection configurées par défaut sur la feuille active. Pour définir les propriétés spécifiques d'une liste de sélection, cliquez avec le bouton droit dessus et sélectionnez **Propriétés** dans le menu contextuel (ou dans le menu **Objet** du menu **Principal**).

Pour permettre la sélection de champs système, cochez la case **Afficher les champs système**.

Afficher les champs de la table

Ici, vous contrôlez les champs qui apparaissent dans la liste **Champs disponibles**. La liste déroulante affiche l'option **Toutes les tables** par défaut.

L'option **Toutes les tables (qualifiées)** affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs *Qualify* (page 1127) dans le script de chargement.)

Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois.

Propriétés de la feuille : Objets

L'onglet **Propriétés de la feuille : Objets** vous permet d'assurer le suivi de tous les objets de feuille situés sur la feuille active. Il facilite considérablement la récupération d'objets masqués ou dotés de conditions d'affichage.

Triez le tableau sur n'importe quelle colonne, en cliquant sur l'en-tête de la colonne voulue. Les colonnes contiennent les informations suivantes :

- **ID de l'objet** : Liste les **ID d'objet** uniques de chaque objet de la feuille. Les objets liés ont le même ID.
- **Type** : Précise le type d'objet.
- **Légende** : Fournit le texte, s'il y en a un, qui est affiché dans la légende de l'objet.
- **Affichage** : Indique si l'objet est normal, réduit, agrandi, masqué ou s'il possède une condition d'affichage.
- **État** : Affiche l'état dans lequel l'objet se trouve.
- **Temps de calcul** : Laps de temps, exprimé en millisecondes, nécessaire pour le dernier calcul du contenu de l'objet. Cette information n'est pertinente que pour les objets qui sont effectivement calculés (graphiques, zones Table et tout objet contenant des formules).
- **Couche** : Les couches sont définies sous l'onglet **Propriétés de l'objet de feuille : Disposition** où les couches **Inférieure**, **Standard** et **Supérieure** correspondent aux numéros -1, 0 et 1. Choisissez **Personnalisée** pour saisir la valeur de votre choix. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.
- **Mémoire** : Quantité de mémoire vive nécessaire pour le dernier calcul du contenu de l'objet. Cette information n'est pertinente que pour les objets qui sont effectivement calculés (graphiques, zones Table et tout objet contenant des formules).
- **Gauche, Haut, Droite, Bas** : Position actuelle du bord indiqué de l'objet de la feuille par rapport au bord de la fenêtre du document, exprimée en pixels.
- **Largeur, Hauteur** : Dimensions de l'objet, exprimées en pixels.
- **Gauche (min), Haut (min), Droite (min), Bas (min)** : Position actuelle de l'objet sous forme d'icône (= réduit).
- **Largeur (min), Hauteur (min)** : Dimensions de l'icône de l'objet.

Après avoir cliqué sur un objet de la liste, vous pouvez utiliser le bouton **Supprimer** ou ouvrir directement la boîte de dialogue **Propriétés** associée à partir de ce menu. On peut sélectionner plusieurs objets en cliquant dessus avec la touche Ctrl enfoncée.

Propriétés de la feuille : Sécurité

Dans cet onglet, vous pouvez définir les **Privilèges utilisateur** au niveau de la feuille. Par défaut, toutes les options sont cochées (activées). Les personnes bénéficiant de privilèges d'administrateur peuvent toujours accéder à cette boîte de dialogue et modifier les paramètres. Ces paramètres peuvent toutefois empêcher des utilisateurs standard de modifier le modèle de disposition de la feuille de plusieurs manières. Les options sont les suivantes :

- **Ajouter des objets à la feuille** : Autorisation d'ajouter de nouveaux objets de feuille.
- **Supprimer les objets de la feuille** : Autorisation de supprimer des objets de la feuille.
- **Déplacer/Dimensionner les objets de la feuille** : Autorisation de modifier la disposition d'objets existants.
- **Copier/Cloner les objets de la feuille** : Autorisation d'ajouter une copie des objets de feuille existants.
- **Accès aux propriétés des objets de la feuille** : Autorisation d'accéder à la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille**.
- **Supprimer la feuille** : Autorisation de supprimer la feuille.
- **Accès aux propriétés de la feuille (Utilisateurs)** : Autorisation d'accéder aux différents onglets des objets.

Cochez l'option **Appliquer à toutes les feuilles** pour appliquer les options ci-dessus à toutes les feuilles du document.

- **Lecture seule** : Cochez cette option pour verrouiller tous les objets de cette feuille en ce qui concerne les sélections. Cela signifie que les objets de la feuille ne peuvent qu'afficher les résultats de sélections effectuées dans des objets qui se trouvent sur d'autres feuilles.

Propriétés de la feuille : Déclencheurs

La page **Déclencheurs** vous permet de spécifier des actions, y compris des macros, qui seront appelées par des événements de la feuille.

Toutes les actions ne peuvent pas être exécutées à partir des déclencheurs d'événements suivants.



Il existe des restrictions relatives au comportement de certains déclencheurs de macro dans les documents stockés sur QlikView Server.



Les actions qui déclenchent d'autres actions, appelées actions en cascades, peuvent avoir des conséquences imprévues et ne sont pas prises en charge.

Déclencheurs d'événements de la feuille

Dans ce groupe, vous pouvez définir des actions à déclencher si des modifications interviennent sur la feuille active. Si vous appuyez sur **Ajouter des actions** pour l'un des événements, la page **Actions** s'affiche. Sur cette page, vous pouvez ajouter une action à l'événement. Sélectionnez l'action **Exécuter une macro** pour sélectionner le nom d'une macro existante ou saisir celui d'une macro que vous créerez plus tard dans la boîte de dialogue **Éditer le module**. Lorsqu'une action a été affectée à l'événement, le bouton devient **Éditer l'action** et vous pouvez modifier l'action pour l'événement. La zone **Déclencheurs d'événements de feuille** permet de configurer les déclencheurs suivants :

À l'activation de la feuille

L'action sera exécutée chaque fois que la feuille sera activée.

À la sortie de la feuille

L'action sera exécutée chaque fois que la feuille sera désactivée.

Propriétés de la rangée d'onglets

Les propriétés de la rangée d'onglets sont définies dans la boîte de dialogue **Propriétés de la rangée d'onglets**, accessible via un clic sur la rangée d'onglets avec le bouton droit de la souris.

- **Police** : Ici, vous pouvez modifier la police du texte de l'onglet. Spécifiez la police, le style et la taille du texte. La police sélectionnée s'applique au texte de tous les onglets.

7.4 Assistant Graphique instantané

Cet assistant a été conçu pour les utilisateurs qui souhaitent créer de façon rapide et simple un graphique, sans être ennuyé par la multitude des paramètres du graphique possibles.

L'assistant exécutera les étapes suivantes :

1. Type de graphique sélectionné
2. Définition de la ou des dimensions de graphique
3. Définition de l'expression de graphique
4. Format du graphique

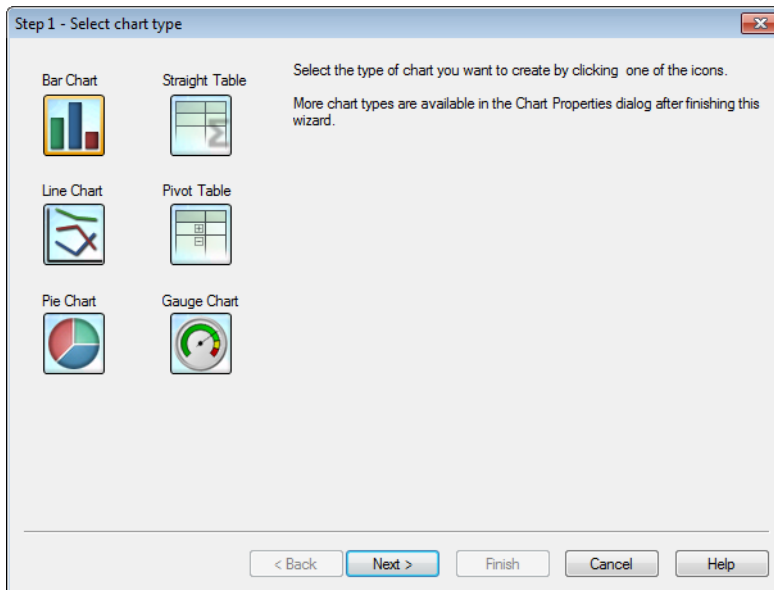
En fonction des sélections effectués, certaines de ces étapes pourront être ignorées.

Lancement de l'Assistant Graphique instantané

Pour lancer l'assistant graphique instantané, choisissez **Assistant graphique instantané** dans le menu **Outils** ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils **Conception**.

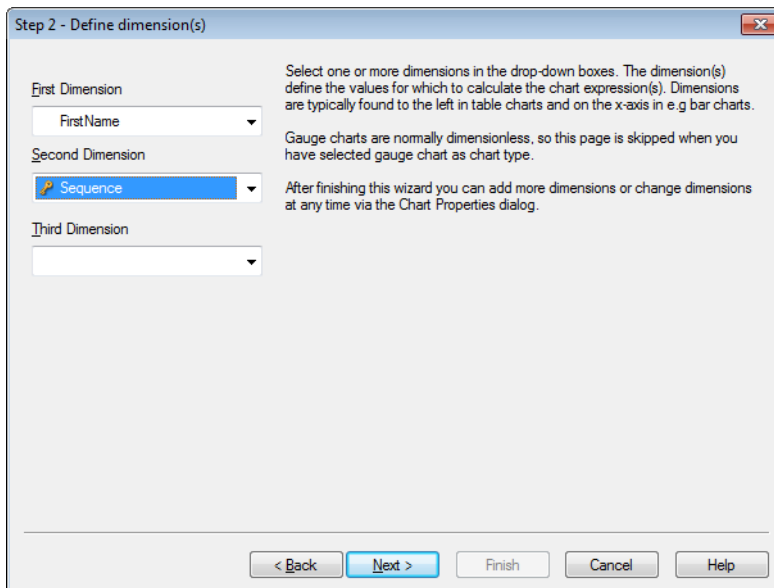
La première fois que vous lancerez l'assistant, une page d'accueil vous indiquera le rôle de l'assistant et les étapes à suivre. Si vous souhaitez sauter la page de démarrage lors des utilisations ultérieures de l'assistant, cochez la case **Ne plus afficher cette page**. Cliquez sur **Suivant** pour continuer. L'Assistant Graphique instantané exécute les étapes suivantes :

Étape 1 : Type de graphique sélectionné



Sélectionnez le type de graphique souhaité au moyen des icônes. Les types de graphiques possibles sont ceux qui sont les plus utilisés dans QlikView. Il est possible de changer de type de graphique QlikView. Pour ce faire, ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**, une fois l'Assistant fermé. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 2 : Définition des dimensions

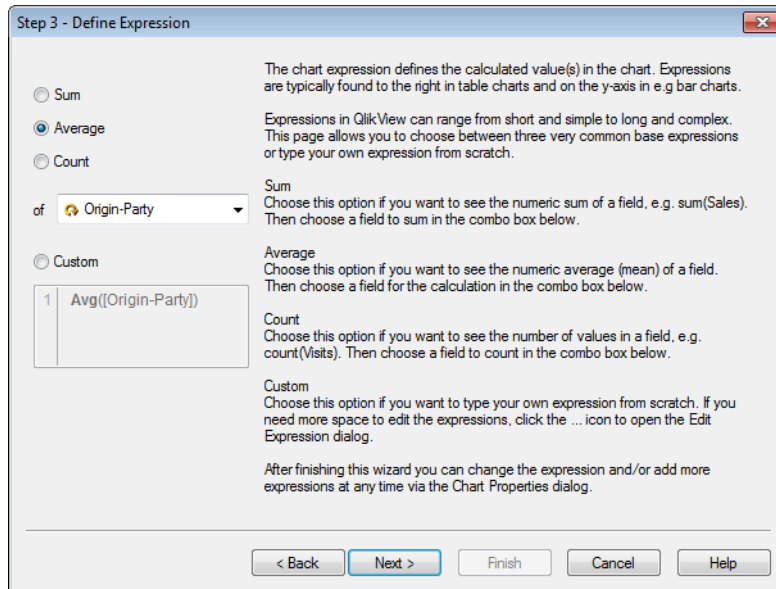


Si vous n'avez pas sélectionné le type Jauge dans l'étape précédente, vous devez maintenant voir la page **Définir les dimensions**. Cette page est automatiquement sautée pour les graphiques de type Jauge, car ce type de graphique n'a généralement pas de dimensions. Sélectionnez une ou plusieurs dimensions dans la liste déroulante. La ou les dimensions définissent les valeurs pour lesquelles les expressions de graphique sont à calculer. Les dimensions sont

généralement situées dans la partie gauche des tableaux et sur l'axe des abscisses pour les histogrammes par exemple.

Vous pourrez ajouter toute dimension par la suite via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 3 : Définition de l'expression



L'expression graphique définit les valeurs calculées dans le graphique. Les expressions sont généralement situées dans la partie droite des tableaux et sur l'axe des ordonnées pour les histogrammes par exemple.

Dans QlikView, les expressions peuvent être courtes et simples ou plus complexes. Cette page vous permet de choisir entre trois expressions de base courantes ou de taper votre propre expression.

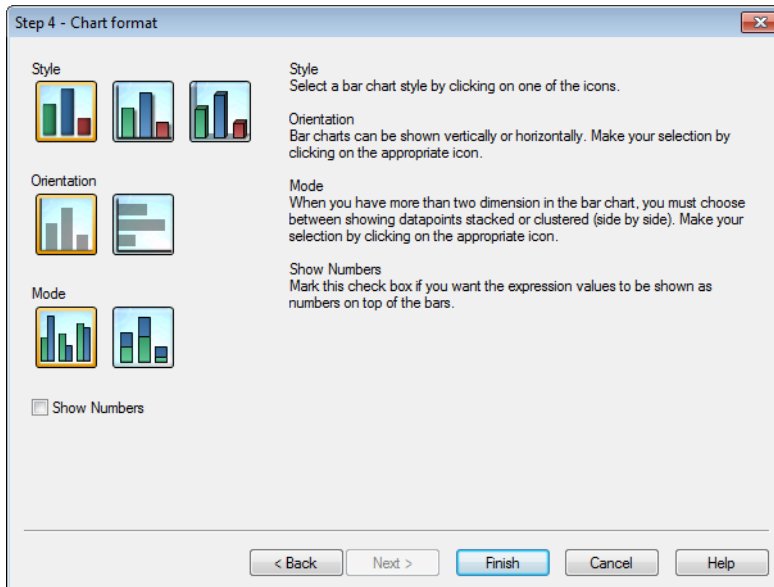
- **Somme** : Choisissez cette option pour afficher la somme numérique d'un champ, telle que `sum(Sales)`. Choisissez ensuite un champ pour additionner dans la liste déroulante ci-dessous.
- **Moyenne** : Choisissez cette option si vous voulez calculer la moyenne d'un champ, par exemple `avg(Score)`. Choisissez ensuite un champ pour le calcul de la liste déroulante ci-dessous.
- **Count** : Choisissez cette option si vous voulez compter les valeurs d'un champ, par exemple `Count(OrderID)`. Choisissez ensuite un champ pour compter dans la liste déroulante ci-dessous.
- **Personnalisé** : Choisissez cette option pour créer votre propre expression de A à Z. Si vous avez besoin de plus d'espace pour éditer les expressions, cliquez sur l'icône ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer une expression**.

Après la fermeture de l'assistant, vous pourrez ajouter ou modifier des expressions à tout moment à partir de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

La quatrième étape de l'assistant vous permet d'ajuster la mise en forme du graphique. Comme les propriétés peuvent varier d'un type de graphique à l'autre, le contenu de cette page peut différer en fonction du type de graphique que vous avez choisi à l'étape 1.

Étape 4 : Mise en forme(Histogramme)

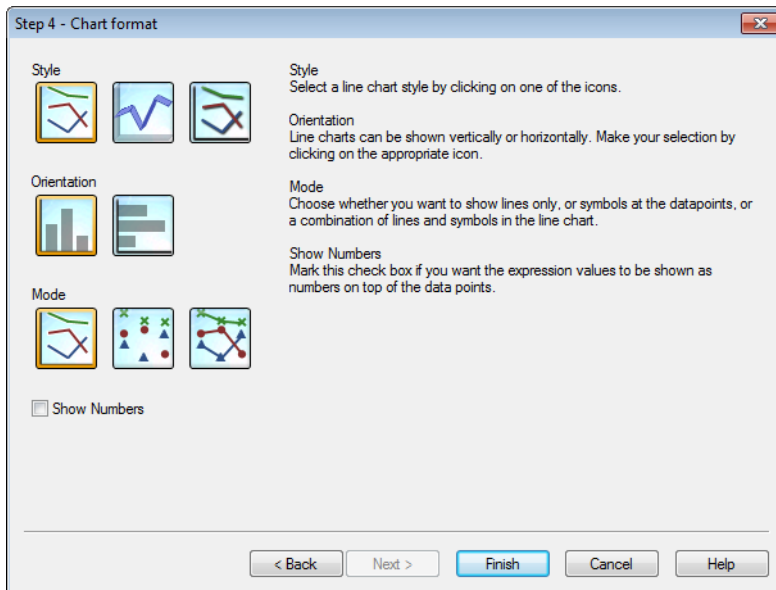


Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Mode** : Si l'histogramme comporte plus de deux dimensions, choisissez d'afficher les points de données empilés ou groupés (côte à côte). Cliquez sur l'icône correspondant à votre choix.
- **Afficher les valeurs** : Cochez cette case si vous souhaitez afficher les valeurs des expressions sous forme de nombres en haut des barres.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme il a déjà été dit, vous pouvez revenir au graphique à tout moment grâce à la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** pour y faire d'autres ajustements.

Étape 4 : Mise en forme(Courbe)

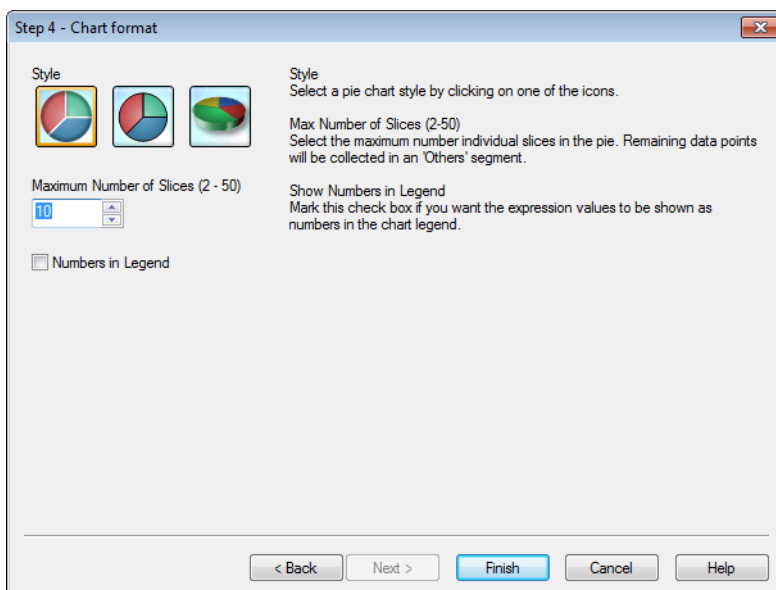


Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Mode** : Vous pouvez afficher les points de données sous forme de courbes, de symboles ou utiliser une combinaison des deux. Faites votre choix en cliquant sur l'icône correspondante.
- **Afficher les valeurs** : Cochez cette case si vous souhaitez afficher les valeurs des expressions sous forme de nombres au-dessus des points de données.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme il a déjà été dit, vous pouvez revenir au graphique à tout moment grâce à la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** pour y faire d'autres ajustements.

Étape 4 : Mise en forme (graphique en secteurs)



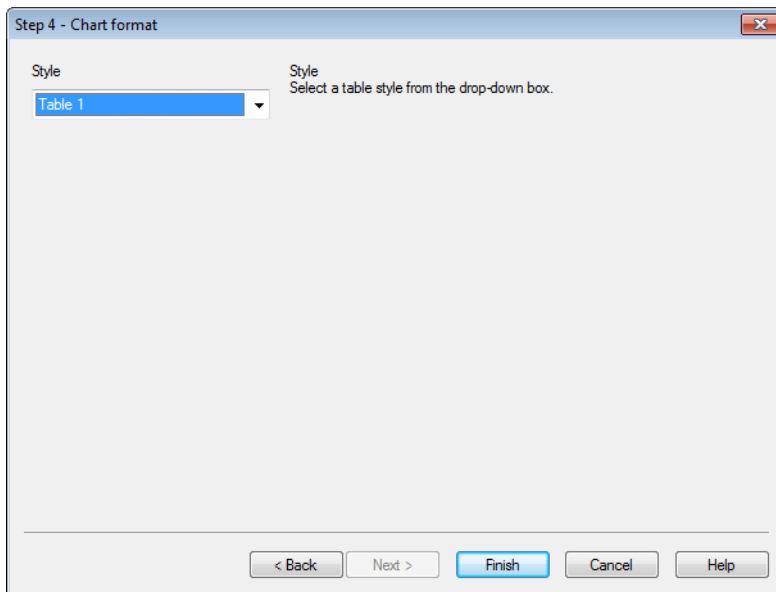
7 Création de documents et de graphiques

Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Nombre maximum de secteurs (2-50)** : Choisissez le nombre maximum de secteurs à afficher. Les valeurs restantes seront regroupées dans un secteur « Autres ».
- **Afficher les valeurs dans la légende** : Cochez cette case si vous souhaitez afficher les valeurs des expressions sous forme de nombres dans la légende du graphique.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme il a déjà été dit, vous pouvez revenir au graphique à tout moment grâce à la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** pour y faire d'autres ajustements.

Étape 4 : Mise en forme (tableau simple)

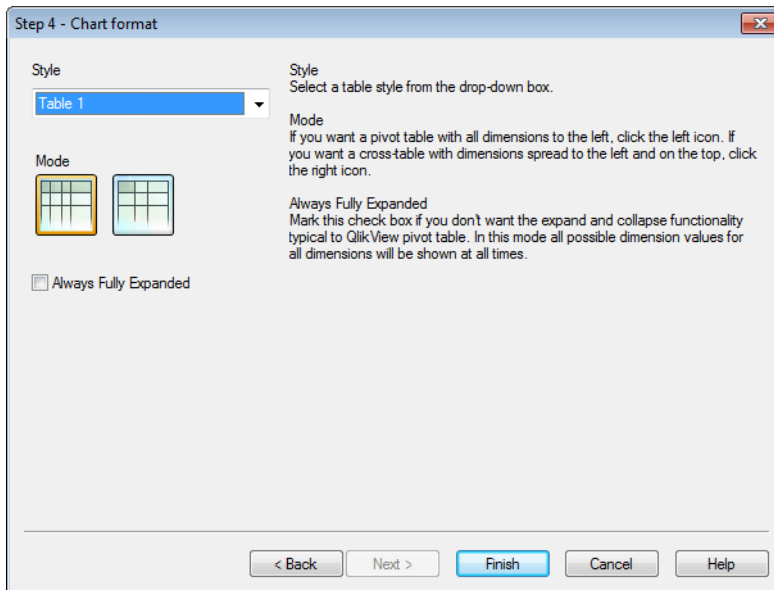


Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Style** : Sélectionnez un style de tableau dans le menu déroulant.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme il a déjà été dit, vous pouvez revenir au graphique à tout moment grâce à la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** pour y faire d'autres ajustements.

Étape 4 : Mise en forme (tableau croisé dynamique)

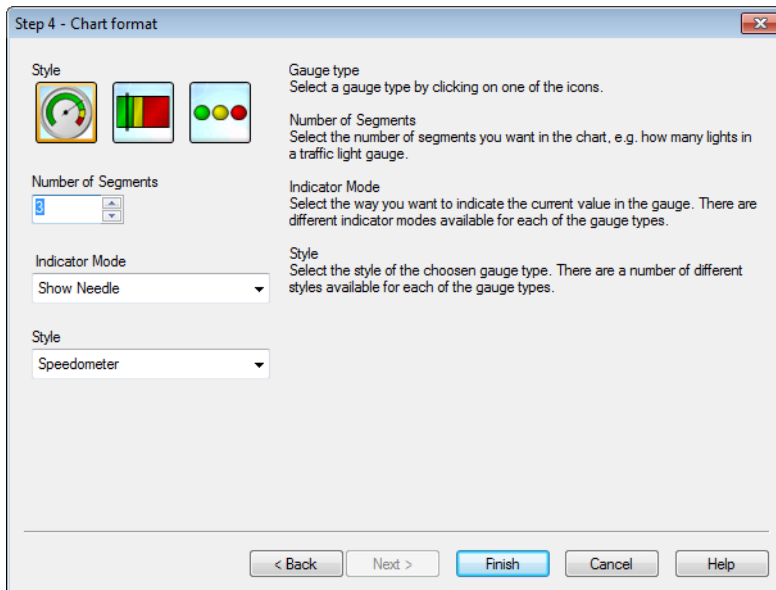


Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Style** : Sélectionnez un style de tableau dans le menu déroulant.
- **Mode** : Si vous souhaitez afficher le tableau croisé dynamique avec toutes les dimensions à gauche, cliquez sur l'icône gauche. Si vous voulez une représentation en tableau croisé avec les dimensions affichées à gauche et au dessus du tableau, cliquez sur l'icône de droite.
- **Dimensions toujours développées** : Cochez cette case si vous ne souhaitez pas l'extension des fonctionnalités typiques au tableau croisé dynamique de QlikView. Dans ce mode, toutes les valeurs de dimensions possibles pour l'ensemble des dimensions seront affichées en permanence.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme il a déjà été dit, vous pouvez revenir au graphique à tout moment grâce à la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** pour y faire d'autres ajustements.

Étape 4 : Mise en forme (jauge)



Dans cette étape, vous allez définir les options de mise en forme du type de graphique sélectionné.

- **Nombre de segments** : Sélectionnez le nombre de segments à créer dans le graphique, par exemple combien de feux dans une jauge de type feux de signalisation.
- **Mode d'indicateur** : Sélectionnez la manière dont vous souhaitez indiquer la valeur active dans la jauge. Différents indicateurs sont disponibles en fonction du type de jauge choisi.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Comme expliqué précédemment, vous pouvez retourner dans le graphique à n'importe quel moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** et modifier la mise en forme.

7.5 Objets de feuille

Vous ajoutez des tables et des graphiques aux feuilles afin de visualiser les données et d'effectuer des sélections en vue de filtrer les données.

Liste de sélection

Country	
Argentina	3
Austria	2
Belgium	2
Brazil	9
Canada	3
Denmark	2
Finland	2
France	11

7 Création de documents et de graphiques

La liste de sélection est l'objet le plus basique. Il contient une liste de toutes les valeurs possibles d'un champ donné. Chaque ligne de la liste peut représenter plusieurs enregistrements dans la table chargée, tous avec des valeurs identiques. Sélectionner une valeur peut ainsi revenir à sélectionner plusieurs enregistrements dans la table chargée.

Une liste de sélection peut aussi contenir un groupe cyclique ou hiérarchique. Avec un groupe hiérarchique, la liste de sélection passe au champ suivant du groupe lorsque vous sélectionnez une seule valeur dans la liste. Vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur l'icône correspondante de la légende de la liste de sélection.

Si c'est un groupe cyclique qui est affecté à une liste de sélection, vous pouvez afficher le champ suivant du groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui figure sur la légende de la liste. Vous pouvez aussi aller directement à un champ du groupe en utilisant l'option **Cycle** dans le menu **Objet** de la liste de sélection.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la liste de sélection pour afficher le menu **Objet**.

Menu **Objet**

Le menu **Objet** de la liste de sélection s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Commandes du menu **Objet**

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de la liste de sélection vous permettant de définir plusieurs paramètres.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Cycle	Disponible uniquement quand la liste de sélection doit afficher un groupe cyclique. Ouvre un menu en cascade avec les champs du groupe pour sélectionner directement les champs à afficher dans la liste de sélection.
Rechercher	Ouvre la zone de recherche.
Recherche partielle	Ouvre la boîte de recherche textuelle en mode recherche partielle.
Recherche avancée	Ouvre la boîte de dialogue de recherche avancée. Cette boîte de dialogue permet de saisir des expressions avancées. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+F.




7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Modifier la valeur	<p>Disponible uniquement pour les listes de sélection affichant des champs. En cliquant sur la cellule, celle-ci bascule en mode modification. Cette opération équivaut à cliquer sur l'icône de saisie dans la cellule.</p>
Restaurer les valeurs	<p>Disponible uniquement pour les listes de sélection affichant des champs. Ouvre un menu en cascade présentant les trois options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Restaurer une seule valeur : restaure la valeur par défaut du champ sélectionné à partir du script.• Restaurer les valeurs possibles : restaure les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ possibles à partir du script.• Restaurer toutes les valeurs : restaure les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ possibles à partir du script.
Sélectionner les valeurs possibles	<p>Toutes les valeurs non exclues dans la liste de sélection sont sélectionnées.</p>
Sélectionner les valeurs exclues	<p>Toutes les valeurs exclues dans la liste de sélection sont sélectionnées.</p>
Sélectionner tout	<p>Toutes les valeurs de la liste de sélection sont sélectionnées.</p>
Effacer	<p>Efface toutes les sélections actives dans la liste de sélection active.</p>
Effacer les autres champs	<p>Efface les sélections dans tous les autres objets de la feuille, tout en conservant celles de la liste de sélection active.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Verrouiller	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans la liste de sélection active. (Grisée si aucune sélection n'a été effectuée.)
Déverrouiller	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans la liste de sélection active. (Apparaît à la place de Verrouiller si des sélections ont été verrouillées.)
Créer un graphique instantané...	Ouvre l'assistant Graphique instantané qui vous aidera à créer un graphique rapidement et simplement.
Créer un graphique temporel...	Ouvre l'assistant Graphique temporel qui vous permet de créer un graphique dont une mesure (expression) doit être qualifiée et est généralement fonction d'une période de temps.
Créer une zone de statistiques	Effectue plusieurs calculs statistiques sur les valeurs sélectionnées d'un champ (échantillon) et affiche les résultats dans une zone de statistiques.
Imprimer les valeurs possibles...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression. Toutes les valeurs non exclues de la liste de sélection active sont envoyées à l'imprimante.
Imprimer les valeurs possibles au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées apparaîtront dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Les mini graphiques ne s'affichent pas lors de l'export vers Excel.</i></div>
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <ul style="list-style-type: none">• Valeurs possibles : copie les valeurs possibles (sélectionnées et facultatives) dans le Presse-papiers.• Valeur de cellule : copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de la liste de sélection sur laquelle vous avez cliqué-droit (pour ouvrir le menu Objet).• Image : copie une image de l'objet de feuille dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.• Objet : copie l'objet de feuille tout entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Général


L'onglet **Propriétés de la liste de sélection : Général** est accessible par un clic-droit sur une liste de sélection, puis la sélection de la commande **Propriétés** du menu contextuel. Il permet de définir des paramètres généraux pour la liste de sélection.

Paramètres de la liste de sélection

Paramètre	Description
Titre	Texte de la légende de la liste de sélection. Le texte par défaut est le nom du champ sélectionné. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Paramètre	Description
Champ	<p>Sélectionnez un champ dans la liste. La liste de sélection contiendra les valeurs du champ sélectionné.</p> <p>Une liste de sélection peut aussi afficher un groupe cyclique ou hiérarchique. Toutefois, un seul champ sera affiché à la fois. Ces groupes sont créés à partir de la boîte de dialogue Propriétés du document : Groupes et seront répertoriés avec les champs disponibles.</p> <p>Avec un groupe hiérarchique, la liste de sélection passe au champ suivant du groupe lorsque vous sélectionnez une seule valeur dans la liste. On peut revenir en arrière en cliquant sur l'icône correspondante de la barre de titre de la liste de sélection.</p> <p>Si un groupe cyclique est affecté à une liste de sélection, vous pouvez afficher le champ suivant du groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui figure dans la légende de la liste de sélection. Vous pouvez aussi atteindre directement un champ du groupe en utilisant l'option Cycle-> disponible dans le menu Objet de la liste de sélection.</p> <p>En outre, il est possible d'afficher un champ calculé dans une liste de sélection. Un champ calculé ne provient pas de l'exécution d'un script mais est défini à partir d'une expression. Les mêmes règles s'appliquent aux dimensions calculées. Si vous souhaitez utiliser un champ calculé dans la liste de sélection, sélectionnez <Expression> dans la liste déroulante pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier l'expression dans laquelle vous pouvez définir l'expression décrivant le champ calculé.</p> <p>Utiliser comme titre</p> <p>Si vous cochez cette case, le nom du champ sera utilisé comme Titre. Le texte <utiliser le nom du champ> apparaîtra dans la zone d'édition Titre.</p> <p>Modifier...</p> <p>Ce bouton est disponible uniquement lorsque <Expression> est sélectionné comme nom de champ. Cela ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression dans laquelle vous définissez l'expression décrivant le champ calculé. Pour plus d'informations, voir <i>Champs calculés</i> (page 299).</p>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Mode AND	Les sélections multiples dans un champ doivent être de type AND ou OR . Par défaut, la sélection est de type OR . Cette commande change le mode logique des sélections multiples de valeurs. Cette option du menu est désactivée si le champ ne satisfait pas à certaines conditions. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés.
Afficher les alternatives	Détermine si une sélection effectuée directement dans la liste de sélection active doit exclure ou non les autres valeurs du champ. Si la case Afficher les alternatives est cochée, toutes les valeurs à l'exception de la valeur sélectionnée seront affichées sous l'intitulé Facultatif, mais elles peuvent être exclues par association à des sélections dans d'autres champs. Sinon, toutes les autres valeurs sont considérées comme exclues par défaut. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés.
Masquer les valeurs exclues	Détermine si les valeurs exclues du champ doivent être affichées ou non. Les valeurs exclues ne peuvent plus être sélectionnées.
Lecture seule	Cocher cette option vous empêchera d'effectuer des sélections dans la liste de sélection. Elle continuera cependant à refléter les sélections effectuées ailleurs dans le document.
Toujours une valeur sélectionnée	Lorsqu'elle est cochée, cette option garantit qu'une seule valeur peut être sélectionnée à la fois, ce qui s'avère utile pour les documents dont les données n'ont de sens que lorsqu'une valeur est déjà sélectionnée, telle qu'un taux de change, etc. Cette option est activée une fois qu'une valeur a déjà été sélectionnée dans la liste de sélection. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés. <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <i>L'activation de cette option modifie le modèle de données. De ce fait, les favoris existants risquent de ne plus fonctionner, même si vous conservez les noms des champs inchangés.</i></div>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Outrepasser le verrouillage du champ	Cocher cette option permet d'effectuer des sélections dans la liste de sélection, même si elle est verrouillée. La liste de sélection restera verrouillée pour des sélections effectuées ailleurs dans le document.
Afficher sous forme d'arborescence	Présente la liste de sélection sous forme d'arborescence. Cette option s'applique uniquement lorsque le champ présente la représentation du chemin de nœuds sous forme hiérarchique. Il est possible de générer un tel champ à l'aide du paramètre Chemin du préfixe Hiérarchie .
Avec séparateur	Définit le caractère qui devrait être interprété comme séparateur dans le chemin utilisé pour l' affichage sous forme d'arborescence .
Afficher la fréquence	Détermine si la fréquence d'une valeur de champ est affichée ou non. Par fréquence, on entend le nombre de combinaisons sélectionnables dans lesquelles la valeur figure. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés.
En pourcentage	Détermine si la fréquence doit être indiquée en chiffres absolus ou en pourcentage du nombre total d'entrées.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité , à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière. État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l' état par défaut .

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les listes de sélection, l'ID commence par LB01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
Inclure les valeurs exclues dans la recherche	Cette liste déroulante vous permet de choisir entre Oui, Non ou <par défaut> qui applique le paramètre par défaut spécifié sous Préférences utilisateur : Général .
Mode de recherche par défaut	Spécifie le mode de recherche par défaut initial dans les recherches textuelles. Le mode peut toujours être modifié directement en tapant * ou ~ dans la chaîne de caractères à rechercher. Les options suivantes sont disponibles : <ul style="list-style-type: none">• <par défaut> : la valeur par défaut spécifiée sous Préférences utilisateur s'appliquera.• Recherche par caractères génériques : la chaîne de recherche initiale se compose de deux caractères génériques séparé par le curseur pour faciliter ce type de recherche.• Recherche partielle : la chaîne de recherche initiale se compose d'un tilde (~) pour signaler une recherche partielle.• Recherche classique : aucun caractère supplémentaire ne sera ajouté à la chaîne de recherche. En l'absence de caractères génériques, c'est une recherche classique qui est effectuée.• Utiliser la recherche associée : une recherche associée est employée dans la zone de recherche.
Paramètres d'impression	Vous pouvez définir ici les paramètres pour les tâches d'impression.
Imprimer toutes les valeurs	Normalement, le programme imprime uniquement les valeurs possibles des listes de sélection. Cette case cochée, toutes les valeurs (y compris les valeurs exclues) seront imprimées.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Impression conforme à la disposition	Cette case cochée, la liste de sélection sera imprimée telle qu'elle apparaît à l'écran en termes de colonnes multiples, de codage couleur des sélections dans les cellules, etc. Cette option peut s'avérer utile, par exemple, lorsque les listes de sélection sont incluses dans les rapports.

Champs calculés

Lorsqu'un champ calculé est utilisé, certaines fonctionnalités de la liste de sélection sont différentes de celles des listes de sélection de champ habituelles. Certaines options de propriété ne sont pas disponibles (voir ci-dessous). De plus, les zones de statistiques ne peuvent pas être créées à partir de telles listes de sélection.

Un champ calculé doit toujours correspondre à une transformation d'un ou de plusieurs champs normaux. Les champs calculés entièrement synthétiques créés à l'aide des fonctions **valuelist** et **valueloop** ne sont pas autorisés. Lors des sélections dans un champ calculé, vous effectuez en réalité des sélections dans les champs normaux sous-jacents. Lorsque vous utilisez plus d'un champ comme base pour un champ calculé, les implications logiques des sélections dans les champs d'origine ou le champ calculé peuvent être assez complexes.

L'utilisation des champs calculés dans les listes de sélection peut entraîner des problèmes en termes de performances avec des ensembles de données extrêmement volumineux.

Expressions

Sous l'onglet **Expressions**, vous définissez les expressions à afficher dans la liste de sélection. Chaque expression est placée dans une nouvelle colonne de la liste de sélection. Le coin supérieur gauche de la boîte de dialogue contient une liste des expressions.

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement située devant une expression pour afficher les attributs correspondants.

Vous pouvez choisir d'utiliser autant d'attributs et de combinaisons d'attributs que vous le souhaitez pour une expression de base donnée. Le formatage défini au moyen d'un attribut remplace le formatage par défaut des points de données en termes de couleur, etc.

Commandes d'expression

Commande	Description
Ajouter	En cliquant sur ce bouton, vous ouvrirez la boîte de dialogue Modifier les expressions , dans laquelle vous pourrez créer de nouvelles expressions. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.


7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Supprimer	Supprime l'expression sélectionnée. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.
Copier	Cette option n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml. L'expression peut ensuite être collée dans le même objet ou dans un autre objet QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même objet ou d'un objet différent.
Exporter...	Cette option n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic-droit sur une expression principale de la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'export des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml. L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue Exporter l'expression sous permettant de sélectionner la destination du fichier d'export. Le fichier est doté d'une extension, par exemple xml.
Coller	Cette option n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic-droit dans la liste d'expressions et seulement si une expression a d'abord été copiée dans le Presse-papiers. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.
Importer...	Cette option n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic-droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher les expressions exportées. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression principale dans le graphique.
Promouvoir	Monte l'expression sélectionnée d'un cran dans la liste. Utilisez ce bouton si vous voulez modifier l'ordre des expressions.
Abaisser	Abaisse l'expression sélectionnée d'un cran dans la liste. Utilisez ce bouton si vous voulez modifier l'ordre des expressions.
Symbole "Nul"	Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs NULL dans le tableau.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Symbole "Manquant"	Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans le tableau.
Activer	Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
Définition	Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue Modifier les expressions complète.
Afficher	Si l'option Toujours est sélectionnée, l'expression est visible en permanence dans une colonne supplémentaire figurant dans la liste de sélection. Si l'option Conditionnel est sélectionnée, l'expression sera affichée ou masquée dynamiquement en fonction de la valeur de l'expression conditionnelle saisie dans la zone d'édition de droite.
Alignement	Dans ce groupe, vous pouvez définir l'alignement par défaut de vos expressions. Il est possible de définir l'alignement du texte et des nombres à gauche, au centre ou à droite.
Options d'affichage	Ce groupe détermine les données figurant dans les cellules d'expression de la liste de sélection.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Représentation	<p>Les options suivantes sont proposées :</p> <p>Texte : si vous sélectionnez cette option, les valeurs d'expression seront toujours interprétées et affichées comme du texte.</p> <p>Image : si vous sélectionnez cette option, QlikView essaiera d'interpréter chaque valeur d'expression comme référence à une image. La référence peut désigner le chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView (par exemple, qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur d'expression comme une référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même.</p> <p>Jauge circulaire : si vous sélectionnez cette option, QlikView affichera la valeur d'expression sous la forme d'un compteur. La jauge sera incluse dans la cellule de table disponible. Vous pourrez modifier les paramètres visuels de cette jauge en cliquant sur le bouton Paramètres de la jauge.</p> <p>Jauge linéaire : si vous sélectionnez cette option, QlikView affichera la valeur d'expression sous la forme d'une jauge linéaire horizontale. La jauge sera incluse dans la cellule de table disponible. Vous pourrez modifier les paramètres visuels de cette jauge en cliquant sur le bouton Paramètres de la jauge.</p> <p>Jauge - Feux de signalisation : si vous sélectionnez cette option, QlikView affichera la valeur d'expression sous la forme d'une jauge de type feux de circulation. La jauge sera incluse dans la cellule de table disponible. Vous pourrez modifier les paramètres visuels de cette jauge en cliquant sur le bouton Paramètres de la jauge.</p> <p>Jauge - Voyant : si vous sélectionnez cette option, QlikView affichera la valeur d'expression sous la forme d'une jauge de type voyant. La jauge sera incluse dans la cellule de table disponible. Vous pourrez modifier les paramètres visuels de cette jauge en cliquant sur le bouton Paramètres de la jauge.</p> <p>Mini graphique : si vous sélectionnez cette option, QlikView affichera la valeur d'expression sous la forme d'un graphique miniature, l'expression étant agrégée sur une dimension supplémentaire. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. La dimension du mini graphique peut être définie et les paramètres visuels modifiés via le bouton Paramètres du mini graphique (voir ci-dessous).</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Les mini graphiques ne s'affichent pas lors de l'export vers Excel.</i></div>
Paramètres de la jauge	Disponible uniquement quand l'une des options de jauge ci-dessus a été sélectionnée. Ouvre une boîte de dialogue destinée à définir les propriétés de la jauge. Cette boîte de dialogue équivaut pour l'essentiel à la boîte de dialogue Propriétés du graphique : Présentation des jauges.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Propriétés du mini graphique	Disponible uniquement lorsque Mini graphique a été sélectionné comme option d'affichage pour une expression de la table. Ouvre une boîte de dialogue destinée à définir les propriétés du mini graphique.
Formatage d'image	<p>Disponible uniquement quand l'option image ci-dessus a été sélectionnée. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il existe quatre alternatives.</p> <p>Pas d'étirement : si cette option est sélectionnée, l'image apparaîtra telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.</p> <p>Remplir : si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans nécessairement conserver ses proportions.</p> <p>Conserver les proportions : si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, vous obtenez des zones sur les deux côtés ou en haut et en bas qui ne sont pas remplies par l'image.</p> <p>Proportionnel : si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.</p> <p>Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible : si cette option est sélectionnée, QlikView n'affichera pas le texte de la valeur du champ lorsque son interprétation comme référence à une image échoue pour une raison ou pour une autre. La cellule sera donc laissée vide.</p>

Propriétés du mini graphique

Disponible uniquement lorsque l'option **Mini graphique** a été sélectionnée dans la page **Expressions** de la boîte de dialogue **Propriétés** d'un tableau simple. Ouvre une boîte de dialogue destinée à définir les propriétés du mini graphique.

Propriétés des mini graphiques

Propriété	Description
Dimension	Choisissez la dimension pour laquelle l'expression doit être tracée.

Apparence

Propriétés d'apparence

Propriété	Description
Mode	Définissez le mini graphique sous forme de graphique sparkline, ligne avec points, points, barres ou boîte à moustaches.
Couleur	Ouvre la boîte de dialogue Couleur de la zone dans laquelle vous pouvez définir la couleur du mini graphique.

7 Création de documents et de graphiques



Propriété	Description
Mettre en surbrillance la valeur maximale	Cochez la case et cliquez sur le bouton coloré pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone où la couleur de la valeur maximale peut être définie.
Mettre en surbrillance la valeur minimale	Cochez la case et cliquez sur le bouton coloré pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone où la couleur de la valeur minimale peut être définie.
Mettre en couleur les valeurs de début	Cochez la case et cliquez sur le bouton coloré pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone où la couleur des valeurs de début peut être définie. Non disponible pour les options Barres et Limites .
Mettre en surbrillance les valeurs de fin	Cochez la case et cliquez sur le bouton coloré pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone où la couleur des valeurs d'extrémité peut être définie. Non disponible pour les options Barres et Limites .
Configurer les couleurs par défaut	Définit les couleurs des paramètres de surbrillance sur les couleurs par défaut de QlikView.
Forcer l'origine de l'échelle à zéro	Fixe le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe. Non disponible pour l'option Limites .
Forcer une échelle partagée pour l'axe des Y	Oblige l'ensemble des cellules de la colonne à utiliser la même échelle d'axe Y.

Trier

L'onglet **Trier** est accessible par un clic-droit sur un objet (liste de sélection, liste multiple, zone Table, graphique ou objet curseur/calendrier), puis par l'option **Propriétés** dans le menu contextuel (ou **Objet, Propriétés** dans le menu principal). Ici, vous pouvez définir l'ordre des valeurs dans l'objet. Il se peut que certaines options de tri ne soient pas disponibles pour tous les objets.

7 Création de documents et de graphiques

Options de tri

Trier par :	Résultat
État	<p>Trie les valeurs de champ selon leur état logique (sélectionnée, facultative ou exclue).</p> <p>Le paramètre Croissant automatique permet de trier la liste de sélection (ou, dans une liste multiple, la liste déroulante contenant les valeurs de champ) par État uniquement si la liste de sélection contient une barre de défilement verticale. Cependant, si vous agrandissez la liste de sélection pour afficher toutes les valeurs, l'ordre de tri État est complètement désactivé.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> <i>Veillez à ne pas utiliser l'ordre Croissant automatique dans une liste de sélection figurant à l'intérieur d'un objet de type Conteneur.</i></p></div>
Expression	<p>Trie les valeurs de champs selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri. Si vous utilisez le tri par expression, un ensemble d'enregistrements alternatif doit être défini par une expression d'ensemble. En effet, l'expression est calculée sur les valeurs sélectionnées/possibles de la liste et le tri s'appliquerait uniquement aux valeurs sélectionnées/possibles de la liste.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> <i>Le tri par expression fonctionne exclusivement avec les champs numériques, et pas avec les champs textuels.</i></p></div>
Fréquence	Trie les valeurs de champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique	Trie les valeurs de champ par valeur numérique.
Texte	Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

Le bouton **Par défaut** définit l'ordre de tri par défaut.

L'ordre de priorité est **État**, **Expression**, **Fréquence**, **Valeur numérique**, **Texte**, **Ordre de chargement**. Chacun de ces critères de tri peut être défini sur **Croissant** ou **Décroissant**.

Présentation

L'onglet **Propriétés de la liste de sélection : Présentation** est accessible par un clic-droit sur une liste de sélection, puis la sélection de la commande **Propriétés** du menu contextuel. Il permet d'ajuster la disposition des cellules de la liste de sélection.

Dans le groupe **Options d'image**, vous pouvez faire interpréter une valeur de champ comprenant une référence à une image en mémoire ou sur le disque comme l'image en question :

7 Création de documents et de graphiques

Dans **Représentation**, vous pouvez choisir entre **Texte** (par défaut), **Image** et **Informations comme image**.

Lorsque vous sélectionnez **Image**, QlikView essaie d'interpréter chaque valeur de champ comme référence à une image. La référence peut être le chemin d'un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document qvw lui-même (par exemple *qmem://<Nom>/<Pierre>*). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur de champ comme une référence d'image valide, il affiche la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Lorsque vous sélectionnez **Informations comme image**, QlikView affiche les informations d'image liées à la valeur de champ à l'aide des instructions **info load/info select** dans le script. Si aucune information d'image n'est disponible pour une valeur de champ, le programme affiche la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible** est cochée.

À partir du moment où une des options d'image est sélectionnée, vous pouvez utiliser les paramètres **Formatage d'image** pour ajuster l'image à la cellule.

Options de Formatage d'image

Option	Description
Sans étirement	L'image est affichée telle quelle et peut donc être en partie masquée.
Remplir	L'image est étirée pour remplir la cellule, mais ses proportions ne sont pas respectées.
Conserver les proportions	L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions.
Proportionnel	L'image est étirée autant que possible tout en conservant les bonnes proportions. Les zones non couvertes sont ensuite remplies à l'aide de morceaux de l'image.

Lorsque des images apparaissent au lieu de texte, il peut être nécessaire d'utiliser un autre style de sélection que le style par défaut du document, de façon à ce que l'état logique des valeurs de champs reste visible. Utilisez la liste déroulante dans **Forcer le style de sélection** pour sélectionner un style de sélection approprié, par exemple **Balise d'angle**.

Options de Présentation de la liste de sélection

Option	Description
Colonne unique	Si cette option est cochée, les valeurs de champ de la liste de sélection seront toujours présentées en une seule colonne.
Supprimer la barre de défilement horizontale	Cochez cette option pour supprimer la barre de défilement horizontale qui s'affiche normalement quand les valeurs de champs sont trop larges pour tenir dans la liste de sélection. Les valeurs de champs seront alors tronquées au besoin.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Nombre de colonnes fixe	Cochez cette option pour définir un nombre fixe de colonnes pour la liste de sélection. Cette option n'est pas disponible quand la case Colonne unique est cochée.
Trier par colonne	Dans les listes de sélection à plus d'une colonne, les valeurs sont affichées en ligne dans l'ordre de tri spécifié. L'option Trier par colonne passe à un affichage en colonne.
Bordures de cellule	Les valeurs de champs seront séparées par des lignes horizontales, comme les lignes d'une table. L'option Bordures de cellule est automatiquement activée quand l'option Renvoi à la ligne du texte des cellules est cochée mais peut être désactivée ensuite.
Mettre en surbrillance la chaîne de caractères recherchée	La chaîne de caractères à rechercher saisie dans un objet de recherche jusqu'à présent est en surbrillance dans les correspondances.
Arrière-plan...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres d'arrière-plan .
Alignement	Vous définirez ici l'alignement des valeurs de champs dans la liste de sélection. L'alignement du Texte et des Nombres est défini séparément.
Paramètres multilignes	Dans ce groupe, on peut décider que les cellules de la liste de sélection doivent afficher les valeurs sur plusieurs lignes, ce qui est utile pour les longues chaînes textuelles. Renvoi à la ligne du texte des cellules Cette option sélectionnée, une cellule affichera son contenu sur plus d'une ligne. Hauteur n lignes Vous pouvez indiquer ici le nombre de lignes de cellules maximum de votre choix.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	Si ce paramètre est activé, l'arrière-plan de l'objet sera en couleur. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton Couleur .
Transparence de la couleur	Disponible uniquement lorsque l'option de couleur est activée. Définit la transparence de la couleur d'arrière-plan.
Image	Si ce paramètre est activé, l'arrière-plan de l'objet sera une image. Cliquez sur Parcourir pour choisir une image. Cliquez sur Supprimer pour la supprimer de l'arrière-plan.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Étirement de l'image	Disponible uniquement lorsque l'option d'image est activée. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour en adapter la taille. Sans étirement : l'image apparaîtra telle quelle, sans aucun étirement. L'image pourra donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de l'arrière-plan. Remplir : l'image sera étirée et s'adaptera à l'arrière-plan sans conserver ses proportions. Conserver les proportions : l'image sera étirée autant que possible pour remplir l'arrière-plan tout en conservant ses proportions. Proportionnel : si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée dans les deux sens pour remplir l'arrière-plan tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.
Alignement horizontal	Disponible uniquement lorsque l'option d'image est activée. Aligne l'image, à gauche, au centre ou à droite .
Alignement vertical	Disponible uniquement lorsque l'option d'image est activée. Aligne l'image en Haut, Au centre ou en Bas .
Transparence de l'image	Disponible uniquement lorsque l'option d'image est activée. Définit la transparence de l'image d'arrière-plan.

Nombre

La page Propriétés : **Nombre** est accessible par un clic droit sur un objet de feuille, puis par la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : **Nombre**. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Pour ce faire, cochez l'option **Outrepasser les paramètres du document** et spécifiez un format de nombre dans le groupe ci-dessous. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Mixte	À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Monétaire	Affiche les valeurs au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
Affichage en pourcentage (%)	Cette case à cocher concerne les formats suivants : Nombre , Entier et Fixé .

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Le bouton **ISO** utilise la norme **ISO** pour les formats de date, d'heure et d'horodateur.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Le bouton **Modifier le format du document** ouvre l'onglet **Propriétés du document : Nombre**, qui permet d'éditer le format numérique par défaut de n'importe quel champ.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.

7 Création de documents et de graphiques

2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

7 Création de documents et de graphiques

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

7 Création de documents et de graphiques

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une

autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Propriétés de légende et de bordure

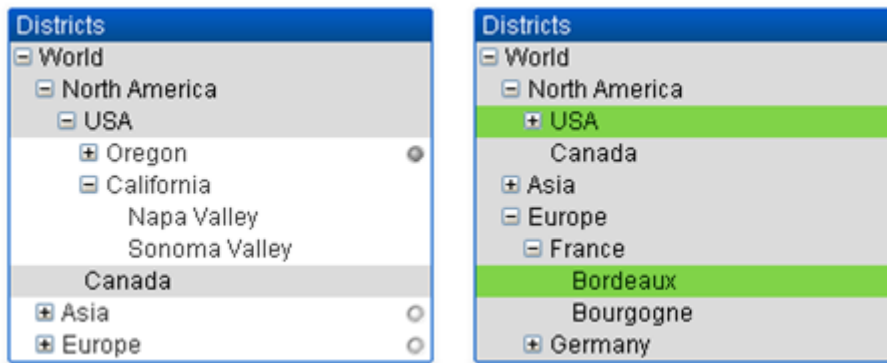
La boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** vous permet de définir les objets du document auxquels les propriétés de légende et de bordure doivent s'appliquer.

- **Appliquer les propriétés à...** : cochez cette case pour appliquer les paramètres aux autres objets que l'objet actif.
 1. Sélectionnez l'une des options disponibles :
 - **Objets de cette feuille** : applique uniquement les paramètres aux objets de la feuille active. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.
 - **Objets de ce document** : applique les paramètres aux objets de tout le document.
 2. Sélectionnez l'une des options disponibles :
 - **Uniquement ce type d'objet** : applique les paramètres à tous les objets de ce type. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.
 - **Tous les types d'objets** : applique les paramètres à tous les objets.
- **Définir par défaut pour les nouveaux objets de ce document** : cochez cette case pour utiliser les paramètres comme valeurs par défaut pour tous les nouveaux objets du document actif. Disponible uniquement lorsque cette boîte de dialogue est ouverte à partir de l'onglet **Disposition** d'un objet de feuille.

Affichage sous forme d'arbre d'une liste de sélection

Si un champ contient des chemins d'accès à des nœuds dans une hiérarchie, par exemple *Monde/Amérique du Nord/États-Unis/Californie/Vallée de Napa*, une liste de sélection peut apparaître sous la forme d'une vue arborescente. L'affichage sous forme d'arbre présente les nœuds avec un retrait pour faciliter la navigation et permettre à l'utilisateur de réduire les nœuds pour qu'une ligne unique dans la liste de sélection représente une branche dans la hiérarchie plutôt qu'un nœud distinct.

Les sélections sont effectuées de la manière habituelle et les sélections multiples sur différents niveaux dans la hiérarchie sont naturellement acceptées.



Pour les nœuds étendus et les feuilles (nœuds inférieurs), le codage couleur standard de QlikView est utilisé. Cependant, les nœuds réduits peuvent contenir un mélange d'états différents. Dans ce cas, le nœud apparaît en vert uniquement si toutes les valeurs ont été sélectionnées, en gris si toutes les valeurs sont exclues et en blanc dans les autres cas. En outre, un petit signal indique l'état des nœuds masqués.

Zone de statistiques

Population (mio)	
Numeric count	188
Sum	6,825.21
Average	36.30
Min	0.00
Max	1,342.49

La zone de statistiques est un moyen d'afficher de façon compacte un champ numérique dans lequel les enregistrements eux-mêmes sont moins intéressants que leur somme ou leur moyenne. Une sélection de fonctions statistiques y est disponible. Lorsqu'aucune plage de données spécifique n'est sélectionnée, QlikView considère toutes les valeurs figurant dans la liste de sélection du champ correspondant (valeurs facultatives) comme échantillon.

Par défaut, le nom de cette zone est le même que celui du champ auquel appartiennent les valeurs sélectionnées.

Cliquez sur la zone de statistiques avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu **Objet**.




Menu Objet

Le menu **Objet** de la zone de statistiques s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

- **Propriétés...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de la zone de statistiques** permettant de définir un certain nombre de paramètres.
- **Notes** : Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
- **Ordre** : Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

7 Création de documents et de graphiques

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
- **Sélectionner les valeurs possibles** : Toutes les valeurs non exclues dans la liste de sélection correspondante sont sélectionnées.
- **Sélectionner les valeurs exclues** : Toutes les valeurs exclues dans la liste de sélection correspondante sont sélectionnées.
- **Sélectionner tout** : Toutes les valeurs de la liste de sélection correspondante sont sélectionnées.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans la liste de sélection correspondante.
- **Effacer les autres champs** : Efface les sélections dans tous les autres objets de la feuille, tout en conservant celles de la liste de sélection correspondante.
- **Verrouiller** : Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans la liste de sélection correspondante.
- **Déverrouiller** : Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans la liste de sélection correspondante.
- **Imprimer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** qui vous permet d'imprimer le contenu de la zone de statistiques.
- **Imprimer au format PDF...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées apparaîtront dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
- **Exporter...** : Ouvre la boîte de dialogue **Enregistrer sous** dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
- **Copier dans le Presse-papiers** : Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.
 - **Données** : Copie les lignes de données sélectionnées de la zone de statistiques dans le Presse-papiers.

- **Valeur de la cellule** : Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de la zone de statistiques sur laquelle vous avez effectué un clic droit (pour ouvrir le menu **Objet**).
- **Image** : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : onglet Exporter**.
- **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
- **Objets liés** : Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.
 - **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.
 - **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
- **Réduire** : Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Agrandir** : Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Restaurer** : Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
- **Aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Supprimer** : Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Pour ouvrir la page de propriétés **Général**, sélectionnez l'option **Zone de statistiques** dans la liste **Nouvel objet de feuille** du menu **Affichage** ou cliquez sur une zone de statistiques avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu contextuel. On peut y choisir les statistiques à calculer et à afficher dans la zone de statistiques.

- **Titre** : Vous pouvez saisir à cet endroit un texte qui apparaîtra dans la zone de titre de la feuille d'objet.
- **État alternatif** : Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.
 - **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette

dernière.

- **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.
- **ID de l'objet** : Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les zones de statistiques, l'ID commence par SB01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
- **Champ** : Sélectionnez le champ qui contient les valeurs à utiliser dans la liste du groupe **Champ**.
- **Utiliser comme titre** : Cliquez sur le bouton **Utiliser comme titre** si vous souhaitez que le nom du champ soit utilisé comme titre ; sinon, saisissez un titre dans la zone d'édition **Titre**. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
- **Fonctions disponibles** : Sélectionnez les fonctions statistiques souhaitées dans la liste **Fonctions disponibles** et déplacez-les vers la fenêtre **Fonctions affichées** en double-cliquant dessus ou en cliquant sur le bouton **Ajouter**.
- **Afficher l'erreur standard** : Cochez **Afficher l'erreur standard** afin d'afficher les valeurs d'erreur standard pour les calculs des paramètres **Moyenne** et **Écart type**.
- **Bordures de cellule** : Cochez **Bordures de cellule** pour afficher une séparation des lignes horizontales, comme les lignes d'une table.
- **Arrière-plan** : Ouvre la boîte de dialogue **Paramètres d'arrière-plan**.
- **Fonctions affichées** : Répertoire les fonctions statistiques qui seront utilisées dans la zone de statistiques.
- **Paramètres de la ligne sélectionnée** : Vous pouvez encore modifier l'apparence de la zone de statistiques dans le groupe **Paramètres de la ligne sélectionnée**.
- **Étiquette** : Remplacez les noms de fonction par défaut en saisissant d'autres étiquettes ici.
- **Couleur d'arrière-plan** : Spécifie la couleur d'arrière-plan de la ligne sélectionnée. La couleur du fond peut être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton.
- **Couleur du texte** : Cette option vous permet de choisir une couleur de texte pour la ligne sélectionnée.
- **Appliquer les couleurs à toutes les lignes** : Cochez cette option avant de cliquer sur **Appliquer** ou **OK** pour appliquer la couleur sélectionnée à toutes les lignes de la zone de statistiques.

Les fonctions statistiques disponibles sont :

- **Décompte numérique** : Taille de l'échantillon. (Nombre de valeurs numériques parmi les valeurs possibles.)
- **Décompte nul** : Nombre de valeurs de champ vides parmi les valeurs possibles.

- **Décompte de texte** : Nombre de valeurs non numériques parmi les valeurs possibles.
- **Décompte total** : Nombre total de valeurs possibles. Il s'agit du même nombre que la fréquence qu'il est possible d'afficher dans une liste de sélection (somme de *Décompte numérique* et de *Décompte de texte*).
- **Décompte manquant** : Nombre de valeurs non numériques parmi les valeurs possibles (somme de *Décompte nul* et *Décompte de texte*)
- **Somme** : Somme de l'échantillon
- **Moyenne** : Moyenne arithmétique de l'échantillon (valeur moyenne)
- **Écart type** : Écart type de l'échantillon
- **Asymétrie** : Asymétrie de l'échantillon
- **Aplatissement** : Aplatissement de l'échantillon
- **Min.** : Minimum de l'échantillon
- **Max.** : Maximum de l'échantillon
- **Seule valeur** : Unique valeur numérique possible
- **Médiane** : Médiane de l'échantillon
- **Fractile** : Fractile de l'échantillon

L'échantillon se compose de toutes les valeurs non exclues (c'est-à-dire sélectionnées + facultatives) du champ.

Si l'on clique sur des valeurs qui représentent des valeurs de champs reconnaissables, telles que **Min.**, **Max.**, les valeurs de champs correspondantes seront sélectionnées.

Nombre

L'onglet **Propriétés de la zone de statistiques : Nombre** est accessible par un clic droit sur une zone Statistiques, puis par la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Les formats de nombre corrects sont automatiquement tirés des données et du format de nombre du champ d'origine pour les différentes fonctions statistiques qui peuvent être affichées. On peut ici outrepasser les formats de nombre pour des fonctions données. Pour ce faire, sélectionnez une fonction statistique dans la liste **Fonctions**, cochez l'option **Outrepasser les paramètres du document** et spécifiez un format de nombre dans le groupe ci-dessous. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- **Nombre** : Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée **précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
- **Fixé à _ décimales** : Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans la zone d'édition **Modèle de format**. Un exemple est donné dans la zone de texte **Aperçu**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

7 Création de documents et de graphiques

- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition **Modèle de format**. Un exemple est donné dans la zone de texte **Aperçu**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition **Modèle de format**. Un exemple est donné dans la zone de texte **Aperçu**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition **Modèle de format**. Un exemple est donné dans la zone de texte **Aperçu**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = *mm* affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Le bouton **ISO** utilise la norme **ISO** pour les formats de date, d'heure et d'horodateur.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle

1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.

- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.

- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Liste multiple



Avec son option unique permettant de trier les champs affichés par applicabilité () , la liste multiple offre une solution performante au problème de l'affichage d'un grand nombre de listes de sélection sur la même feuille. Cette option **Trier par applicabilité** est accessible via l'onglet **Propriétés de la liste multiple : Général**.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la liste multiple pour afficher le menu **Objet**.

Menu Objet

Le menu **Objet** de la liste multiple présente trois versions différentes. Si on clique sur la barre de titre, ce menu contextuel contiendra les commandes applicables à toute la zone, tandis que si un champ se trouve sous le pointeur de la souris, le menu inclura en plus des commandes qui s'appliquent à ce champ spécifique. Enfin, si vous ouvrez d'abord un fichier, la disposition du menu contextuel sera encore différente. Les commandes combinées de ces menus sont :


Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de la liste multiple vous permettant de définir plusieurs paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active. • Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active. • Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127. • Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.



7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Rechercher	Ouvre la zone de recherche.
Recherche partielle	Ouvre la boîte de recherche textuelle en mode recherche partielle.
Recherche avancée	Ouvre la boîte de dialogue de recherche avancée. Cette boîte de dialogue permet de saisir des expressions avancées. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+F.
Sélectionner les valeurs possibles	Toutes les valeurs non exclues du champ sont sélectionnées.
Sélectionner les valeurs exclues	Toutes les valeurs exclues du champ sont sélectionnées.
Sélectionner tout	Toutes les valeurs du champ sont sélectionnées.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives de la liste multiple.
Effacer	Efface toutes les sélections actives du champ.
Effacer les autres champs	Efface les sélections dans tous les autres objets de la feuille, y compris les sélections dans d'autres champs de la liste multiple active, tout en conservant les sélections de ce champ spécifique de la liste.
Verrouiller	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées du champ.
Verrouiller toutes les sélections	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées de la liste multiple.
Déverrouiller	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées du champ.
Déverrouiller toutes les sélections	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées de la liste multiple.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression. Imprimer la liste multiple n'a de sens que si une seule valeur est affichée dans chaque champ (parce que c'est soit la seule valeur sélectionnée, soit la seule valeur associée).
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées apparaîtront dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Cette opération n'a de sens que si une seule valeur est affichée dans chaque champ (parce que c'est soit la seule valeur sélectionnée, soit la seule valeur associée).
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue où vous pouvez exporter la liste multiple sous forme de tableau vers un fichier de votre choix. Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : Délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ouxlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations.
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. Données Copie les lignes de données de la liste multiple dans le Presse-papiers. Valeur de la cellule Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de la liste multiple sur laquelle vous avez effectué un clic droit (pour ouvrir le menu Objet). Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur , sous l'onglet Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Options de liste multiple

Option	Description
Titre	Dans la fenêtre Titre , vous pouvez donner un nom à la liste multiple et il s'affichera dans la légende de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité , à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière. État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l' état par défaut .
Champs disponibles	Dans cette colonne figurent les noms des champs de la source de données. Au départ, tous les champs (sauf les champs système) y apparaissent. Pour inclure les champs système, cochez la case Afficher les champs système . Les champs clés sont indiqués avec un symbole de clé. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.
Champs affichés dans la liste multiple	Dans cette colonne figurent les noms des champs sélectionnés dans la liste Champs disponibles à inclure à la liste multiple. Au départ, aucun champ n'apparaît dans la colonne. Quand un champ est sélectionné dans cette liste, vous pouvez lui donner une Étiquette personnalisée dans la fenêtre d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Afficher les champs de la table	Ici, vous contrôlez les champs qui apparaissent dans la liste Champs disponibles . La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut. L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.) Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois.
Expression	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant de créer une expression pouvant alors être utilisée sous la forme d'un champ affiché dans une liste multiple.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression pour le champ sélectionné dans la colonne Champs affichés dans la liste multiple .
Promouvoir	Déplace un champ vers le haut dans l'ordre d'affichage.
Abaïsser	Déplace un champ vers le bas dans l'ordre d'affichage.
Tri par fréquence	Trie les champs de la colonne Champs affichés dans la liste multiple dans l'ordre numérique.
Ordre de chargement	Trie les champs de la colonne Champs affichés dans la liste multiple dans l'ordre de chargement, c'est-à-dire l'ordre dans lequel ils sont lus à partir de la base de données.
Tri alphabétique	Trie les champs de la colonne Champs affichés dans la liste multiple dans l'ordre alphabétique.
Trier par applicabilité	Quand cette option est cochée, l'ordre de tri des Champs affichés dans la liste multiple est mis à jour de façon dynamique au cours des sélections, afin que les champs contenant des valeurs non exclues soient montés dans la liste, tandis que les champs sans valeurs possibles sont descendus. Cette option permettra bien souvent d'utiliser littéralement des centaines de champs dans une seule liste multiple.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les listes multiples, l'ID commence par MB01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.

Trier

L'onglet **Trier** est accessible par un clic droit sur un objet de feuille (liste de sélection, liste multiple, zone table, graphique ou objet curseur/calendrier), puis via l'option **Propriétés** du menu contextuel (ou via **Objet, Propriétés** dans le menu principal). Ici, vous pouvez définir l'ordre des valeurs dans l'objet. Il se peut que certaines options de tri ne soient pas disponibles pour tous les objets.

7 Création de documents et de graphiques

Options de Trier par

Trier par :	Résultat
État	Trie les valeurs de champ selon leur état logique (sélectionnée, facultative ou exclue). Le paramètre Croissant automatique permet de trier la liste de sélection (ou, dans une liste multiple, la liste déroulante contenant les valeurs de champ) par État uniquement si la liste de sélection contient une barre de défilement verticale. Cependant, si vous agrandissez la liste de sélection pour afficher toutes les valeurs, l'ordre de tri État est complètement désactivé.
Expression	Trie les valeurs de champs selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri. Si vous utilisez le tri par expression, un autre ensemble d'enregistrements doit être défini par une expression définie. Notez que, dans ce cas, le tri par expression fonctionne uniquement avec les champs numériques, et pas avec les champs textuels.
Fréquence	Trie les valeurs de champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique	Trie les valeurs de champ par valeur numérique.
Texte	Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

Le bouton **Par défaut** définit l'ordre de tri par défaut.

L'ordre de priorité est **État**, **Expression**, **Fréquence**, **Valeur numérique**, **Texte**, **Ordre de chargement**. Chacun de ces critères de tri peut être défini sur **Croissant** ou **Décroissant**.

Présentation

L'onglet **Propriétés de la liste multiple : Présentation** est accessible d'un clic droit sur une liste multiple, puis via la commande **Propriétés** du menu **Objet**. Il permet d'ajuster la disposition des cellules de la liste multiple. On peut procéder à des ajustements indépendamment pour les différents champs de la liste multiple. Il est aussi possible d'ajuster la disposition de la liste multiple fermée.

Propriétés d'alignement

Propriété	Description
Alignement	Vous définirez ici l'alignement des valeurs de champs. L'alignement du Texte et des Nombres est défini séparément.


7 Création de documents et de graphiques

Propriétés multilignes

Propriété	Description
Paramètres multilignes	<p>Dans ce groupe, on peut décider que les cellules de champs de la liste multiple doivent afficher les valeurs sur plusieurs lignes, ce qui est utile pour les longues chaînes textuelles.</p> <p>Renvoi auto. à la ligne Cette option sélectionnée, une cellule affichera son contenu sur plus d'une ligne.</p> <p>Hauteur de la cellule (en lignes) Indiquez ici le nombre maximal de lignes de cellule de votre choix.</p>
Fréquence	<p>Afficher Détermine si la fréquence de la valeur de champ sélectionnée est affichée ou non. Par fréquence, on entend le nombre de combinaisons sélectionnables dans lesquelles la valeur figure.</p> <p>En pourcentage Détermine si la fréquence doit être indiquée en chiffres absolus ou en pourcentage du nombre total d'entrées.</p>

Propriétés de Présentation

Propriété	Description
Avancé	Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle.
Colonne unique	Cette option cochée, les valeurs de champs de la liste multiple seront toujours présentées en une seule colonne.
Supprimer la barre de défilement horizontale	Cochez cette option pour supprimer la barre de défilement horizontale qui s'affiche normalement quand les valeurs de champs sont trop larges pour tenir dans la liste multiple. Les valeurs de champs seront alors tronquées au besoin.
Trier par colonne	Dans les champs de la liste multiple à plus d'une colonne, les valeurs sont affichées en ligne dans l'ordre de tri spécifié. L'option Trier par colonne passe à un affichage en colonne.
Bordures de cellule	Les valeurs de champs seront séparées par des lignes horizontales, comme les lignes d'une table. Les bordures de cellule sont automatiquement activées quand l'option Renvoi auto. à la ligne est cochée mais peuvent être désactivées ensuite.
Masquer les valeurs exclues	Détermine si les valeurs de champs exclues doivent être affichées ou non. Les valeurs exclues ne peuvent plus être sélectionnées.
Lecture seule	Cette case à cocher désactive les sélections effectuées directement dans ce champ particulier de la liste multiple, ce qui en fait un simple outil d'affichage.

Propriété	Description
Ignorer les valeurs nulles	<p>Les valeurs NULL ne sont pas prises en compte dans l'affichage des valeurs possibles d'un champ donné.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Une utilisation incorrecte de cette option peut provoquer l'affichage de données non corrélées dans la liste multiple.</i> </div>
Outrepasser le verrouillage du champ	Cette case à cocher autorise les sélections dans un champ donné de la liste multiple, même si ce champ est verrouillé. Le champ reste verrouillé pour des sélections effectuées ailleurs dans le document.
Style de grille	Cette case à cocher change la disposition de la liste multiple et place chaque étiquette au-dessus du champ qui lui correspond.
Lecture seule	Cette case à cocher désactive les sélections effectuées directement dans les champs de la liste multiple, ce qui en fait un simple outil d'affichage.
Couleur de liste fermée	Définit la couleur des cellules de données d'une liste multiple fermée. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre via un clic sur ce bouton.
Limiter le déroulement à <i>n</i> lignes	Limite la longueur des listes de sélection déroulantes ouvertes dans la liste multiple. Saisissez dans la zone d'édition le nombre maximum de valeurs à afficher.
Style	Choisissez entre les styles Bordures et Clair .
Arrière-plan...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres d'arrière-plan .

Paramètres de champ avancés

Vous pouvez accéder à la boîte de dialogue **Paramètres de champ avancés** à partir des boîtes de dialogue **Propriétés de la liste multiple : Présentation**, **Propriétés de la zone table : Présentation** et **Propriétés du graphique : Dimensions**. Les options d'image décrites ci-dessous ne sont pas disponibles pour les graphiques bitmap.

Options d'image

Options d'image

Option	Description
Représentation	<p>Les options suivantes sont proposées :</p> <p>Texte Si vous sélectionnez cette option, les valeurs d'expression seront toujours interprétées et affichées comme du texte.</p> <p>Image Si vous sélectionnez cette option, QlikView tentera d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView (par exemple, qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur d'expression comme une référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même.</p> <p>Infos sous forme d'image Si vous sélectionnez cette option, QlikView affiche les informations d'image liées à la valeur de champ à l'aide des instructions info load/select dans le script. Si aucune information d'image n'est disponible pour une valeur de champ, le programme affiche la valeur elle-même, sauf si la case Masquer le texte si l'image n'est pas disponible est cochée. Cette option est indisponible pour les graphiques bitmap.</p>
Formatage d'image	<p>Disponible uniquement quand l'option image ci-dessus a été sélectionnée. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il existe quatre possibilités.</p> <p>Sans étirement Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.</p> <p>Remplir Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée de manière à s'adapter à la cellule sans nécessairement conserver ses proportions.</p> <p>Conserver les proportions Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, vous obtenez des zones sur les deux côtés ou en haut et en bas qui ne sont pas remplies par l'image.</p> <p>Proportionnel Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Masquer le texte si l'image n'est pas disponible	Si cette option est sélectionnée, QlikView n'affichera pas le texte de la valeur de champ si son interprétation comme référence à une image échoue pour une raison ou pour une autre. La cellule sera donc laissée vide.
Forcer le style de sélection	Lorsque des images apparaissent au lieu de texte, il peut être nécessaire d'utiliser un autre style de sélection que le style par défaut du document, de façon à ce que l'état logique des valeurs de champs reste visible. Utilisez la liste déroulante dans Forcer le style de sélection pour sélectionner un style de sélection approprié, par exemple Balise d'angle .

Options de recherche

Ce groupe vous permet de contrôler certains aspects de la recherche textuelle dans les tables, applicables aux listes multiples ouvertes et aux listes déroulantes.

Options de recherche

Option	Description
Inclure les valeurs exclues dans la recherche	<p>Ce paramètre indique si les valeurs exclues doivent être incluses dans les recherches textuelles ou non. Les options suivantes sont disponibles :</p> <p><par défaut> La valeur par défaut spécifiée sous Préférences utilisateur s'applique.</p> <p>Oui Les valeurs exclues sont toujours incluses dans la recherche textuelle.</p> <p>Non Les valeurs exclues ne sont jamais incluses dans la recherche textuelle tandis que les valeurs facultatives restent incluses comme prévu.</p>
Mode de recherche par défaut	<p>Ce paramètre spécifie le mode de recherche par défaut initial dans les recherches textuelles. Le mode peut toujours être modifié directement en tapant * ou ~ dans la chaîne de caractères à rechercher. Les options suivantes sont disponibles :</p> <p><par défaut> La valeur par défaut spécifiée sous Préférences utilisateur s'applique.</p> <p>Recherche par caractères génériques La chaîne de recherche initiale se compose de deux caractères génériques séparés par le curseur afin de faciliter ce type de recherche.</p> <p>Recherche partielle La chaîne de recherche initiale se compose d'un tilde (~) pour signaler une recherche partielle.</p> <p>Recherche classique Aucun caractère supplémentaire n'est ajouté à la chaîne de recherche. En l'absence de caractères génériques, c'est une recherche classique qui est effectuée.</p>

Nombre

L'onglet **Propriétés de la liste multiple : Nombre** accessible d'un clic droit sur une liste multiple, puis via la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Cet onglet fournit des paramètres de formatage pour tous les champs de la liste multiple. Vous pouvez définir le formatage des nombres pour chaque champ en sélectionnant un ou plusieurs (clic, clic+Maj ou clic+Ctrl) dans la zone de texte **Champs**.

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qu'il est possible de définir sous l'onglet **Propriétés du document : Nombre**. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Pour ce faire, cochez l'option **Outrepasser les paramètres du document** et spécifiez un format de nombre dans le groupe ci-dessous. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

Propriétés des nombres

Propriété	Description
Mixte	À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à _ décimales	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche les valeurs au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

7 Création de documents et de graphiques

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Le bouton **ISO** utilise la norme **ISO** pour les formats de date, d'heure et d'horodateur.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Le bouton **Modifier le format du document** ouvre l'onglet **Propriétés du document : Nombre**, qui permet d'éditer le format numérique par défaut de n'importe quel champ.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

7 Création de documents et de graphiques

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.

- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu **Objet** des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Zone table

Supplier	Category	Product
ABC	Baby Clothes	Mehmet-Napp
ABC	Baby Clothes	Mehmet-Skor
ABC	Baby Clothes	Mehmet-Tröja
Asin Fashion Ltd Co	Swimwear	Summer Shorts
Asin Fashion Ltd Co	Women's Clothes	Okkaba Skin Jackets
Asin Fashion Ltd Co	Women's Footwear	Walking Shoes
Austerlich	Children's Clothes	RDL Suit
Austerlich	Men's Clothes	Bow tie
Austerlich	Men's Footwear	Davenport Shoes

La zone table est un objet qui affiche plusieurs champs simultanément. Le contenu de chaque ligne est connecté logiquement. Vous pouvez aller chercher les colonnes dans différentes tables internes, ce qui permet à l'utilisateur de créer des tables à partir de toutes les combinaisons possibles de champs.

Cliquez sur la zone table avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu **Objet**.



Si vous ajoutez à une zone table de grandes quantités de données de champ provenant de tables de données non liées, QlikView crée des jointures cartésiennes pour résoudre la liaison requise, ce qui peut entraîner une forte mobilisation de la mémoire et d'autres problèmes de performances.

Utiliser la zone table

Tri

Vous pouvez trier la zone table par n'importe quelle colonne. Il suffit de cliquer avec le bouton droit sur la colonne et de choisir **Trier** dans le menu contextuel. Double-cliquez sur la légende de la colonne sur laquelle vous souhaitez effectuer le tri. Si vous sélectionnez **Trier** dans le menu contextuel ou double-cliquez sur la même légende de colonne, l'ordre de tri est inversé.

Changer l'ordre des colonnes

L'ordre des colonnes peut être modifié par la méthode du glisser-déposer. Pointez sur le titre de la colonne, puis maintenez le bouton de la souris enfoncé tout en faisant glisser la colonne vers l'emplacement voulu. Vous pouvez désactiver cette fonction en désélectionnant la case à cocher **Autoriser le glisser-déposer** de la page **Propriétés de la zone table : Présentation**.




Menu Objet

Le menu **Objet** de la zone table présente deux versions différentes. Si on clique sur la barre de titre, ce menu contextuel contiendra les commandes applicables à toute la zone, tandis que si un champ se trouve sous le pointeur de la souris, le menu inclura en plus des commandes qui s'appliquent à ce champ spécifique. Les commandes combinées de ces menus sont :

- **Propriétés...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de la zone table** permettant de définir un certain nombre de paramètres.
- **Notes** : Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
- **Ajuster les colonnes aux données** : Ajuste la largeur de toutes les colonnes des tables en fonction des données les plus larges de chaque colonne. L'en-tête est inclus dans le calcul.
- **Appliquer la même largeur de colonne** : Définit la largeur de toutes les colonnes de la table sur celle que vous avez sélectionnée avec la souris.
- **Trier** : Trie les enregistrements par le champ sur lequel on clique.
- **Format de cellule personnalisé** : Ouvre la boîte de dialogue **Format de cellule personnalisé**, qui vous permet de formater les cellules de la colonne et de la bande sur lesquelles vous avez cliqué. Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée.
- **Ordre** : Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
- **Modifier la valeur** : Disponible uniquement pour les colonnes de la zone table affichant des champs. Définit la cellule activée en mode d'entrée. Cette opération équivaut à cliquer sur l'icône de saisie dans la cellule.
- **Restaurer les valeurs** : Disponible uniquement pour les colonnes de la zone table affichant des champs. Ouvre un menu en cascade présentant les trois options suivantes :
 - **Restaurer une seule valeur** : Restaure la valeur par défaut du champ sélectionné à partir du script.
 - **Restaurer les valeurs possibles** : Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ possibles à partir du script.
 - **Restaurer toutes les valeurs** : Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ à partir du script.
- **Sélectionner les valeurs possibles** : Toutes les valeurs non **exclues** du champ sont sélectionnées.
- **Sélectionner les valeurs exclues** : Toutes les valeurs exclues du champ sont sélectionnées.
- **Sélectionner tout** : Toutes les valeurs du champ sont sélectionnées.
- **Effacer toutes les sélections** : Efface les sélections dans tous les champs affichés dans la zone Table.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives du champ.
- **Effacer les autres champs** : Sélectionne toutes les valeurs possibles du champ actif, puis efface les sélections de tous les autres champs.
- **Verrouiller** : Verrouille la ou les valeurs sélectionnées du champ.
- **Déverrouiller** : Déverrouille la ou les valeurs verrouillées du champ.
- **Imprimer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression.
- **Imprimer au format PDF...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées apparaîtront dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.

7 Création de documents et de graphiques

- **Exporter...** : Exporte le contenu de la table vers un fichier de votre choix. Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : Délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ou xlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations. Les images contenues dans une zone table sont exclues lors de l'exportation au format HTML.
- **Copier dans le Presse-papiers** : Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet de feuille.
 - **Table complète** : Copie la table entière dans le Presse-papiers, avec les en-têtes et l'état des sélections.
 - **Données de la table** : Copie uniquement les valeurs de la table dans le Presse-papiers.
 - **Valeur de la cellule** : Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de liste de sélection sur laquelle vous avez cliqué avec le bouton droit de la souris (pour ouvrir le menu Objet).
 - **Image** : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : onglet Exporter**. Les tables générées par la partie cachée du script ne seront pas représentées par un nom dans le champ système *\$Table*.
 - **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
- **Objets liés** : Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
- **Réduire** : Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Agrandir** : Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Restaurer** : Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
- **Aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Supprimer** : Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Boîte de dialogue Format de cellule personnalisé

Cette boîte de dialogue vous permet de personnaliser le format d'un ou de plusieurs groupes de cellules de tableau. Vous pouvez l'ouvrir à partir des menus objet d'une zone table, d'un tableau simple ou d'un tableau croisé dynamique, à condition que la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** soit activée ou que l'option **Toujours afficher les éléments du menu Conception** soit cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**.

Le formatage est appliqué au groupe de cellules situé dans la partie du tableau dans laquelle vous cliquez avec le bouton droit de la souris pour appeler la commande. Un champ (normalement une colonne) d'une zone Table ou une expression/dimension d'un tableau croisé constitue le plus petit groupe de cellules qu'il est possible de formater. Si des bandes sont utilisées, chaque bande est formatée séparément.

À chaque fois que cette boîte de dialogue est utilisée pour personnaliser le format de n'importe quelle partie d'un tableau, le **Style** tel que défini dans l'onglet **Style** de la boîte de dialogue **Propriétés** est défini sur **[Personnalisé]**. Si vous rétablissez un des styles prédéfinis dans le paramètre **Style**, le formatage personnalisé est perdu.



Les styles de table seront remplacés en général par le formatage des attributs.

- **Volet Aperçu de la table** : Le volet d'aperçu permet d'afficher les modifications de format apportées au(x) groupe(x) de cellules de table. Contrairement au petit aperçu situé à droite, **Exemple de texte**, il affiche les modifications en contexte et après l'application du formatage des indicateurs visuels et/ou des attributs.
Dans ce volet, il est possible de se déplacer dans le tableau et d'appliquer des formats aux différents groupes de cellules. Il suffit de cliquer dans une cellule pour déplacer la sélection du formatage.
- **Annuler** : Le bouton **Annuler** permet d'annuler une par une les modifications apportées dans la boîte de dialogue **Personnaliser le format des cellules**.
Une fois que vous avez fermé la boîte de dialogue **Personnaliser le format des cellules**, toutes les modifications apportées dans la boîte de dialogue peuvent être annulées en cliquant simplement sur le bouton **Annuler** de la barre d'outils principale.
- **Rétablir** : Le bouton **Rétablir** permet de rétablir une par une les modifications annulées à l'aide du bouton **Annuler** de la boîte de dialogue **Format de cellule personnalisé**.
- **Exemple de texte** : Il permet d'afficher un aperçu de cellule qui affiche les modifications apportées.
- **Couleur d'arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan de la cellule.
- **Couleur du texte** : Définit la couleur du texte de la cellule.
- **Bordure avant cellule** : Vous pouvez définir la bordure avant la cellule. Sélectionnez un élément dans le menu déroulant pour définir le style de la bordure et cliquez sur un bouton pour définir sa couleur. Les bordures de cellule sont fusionnées entre les cellules. Par conséquent, l'apparence réelle des bordures du tableau est différente de celle de l'aperçu.
- **Bordure après cellule** : Vous pouvez définir la bordure après la cellule. Sélectionnez un élément dans le menu déroulant pour définir le style de la bordure et cliquez sur un bouton

pour définir sa couleur. Les bordures de cellule sont fusionnées entre les cellules. Par conséquent, l'apparence réelle des bordures du tableau est différente de celle de l'aperçu.

- **Paramètres de texte** : Dans ce groupe, vous pouvez définir plusieurs paramètres applicables au texte de la cellule.
 - **Taille du texte** : À l'aide du menu déroulant, modifiez la taille de la police générale utilisée dans le tableau.
 - **Gras** : Cochez cette case pour afficher le texte en gras.
 - **Italique** : Cochez cette case pour afficher le texte en italique.
 - **Souligné** : Cochez cette case pour souligner le texte.
 - **Ombre portée** : Cochez cette case pour afficher le texte avec une ombre portée.
- **Appliquer la modification à** : Les modifications sont uniquement appliquées à l'expression, à la dimension ou au champ (zones Table) dans laquelle vous avez cliqué avec le bouton droit de la souris pour accéder à la boîte de dialogue. À l'aide du menu déroulant, vous pouvez choisir de sélectionner le même formatage aux autres expressions, dimensions ou champs.

Général

L'onglet **Propriétés de la zone table : Général** est accessible d'un clic droit de la souris sur une zone table, puis par la commande **Propriétés** du menu contextuel, ou par l'option **Propriétés** du menu **Objet** lorsqu'une zone table est active.

- **Titre** : Dans la fenêtre **Titre**, on peut donner un nom à la zone table, et il s'affichera dans la barre de titre de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
- **Champs disponibles** : Dans cette colonne figurent les noms des champs de la source de données. Au départ, tous les champs (sauf les champs système) y apparaissent. Pour inclure les champs système, cochez la case **Afficher les champs système**. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton **Ajouter >** ou le bouton **< Supprimer** pour les déplacer vers la colonne voulue.
- **Champs affichés dans la table** : Dans cette colonne figurent les noms des champs sélectionnés dans la liste **Champs disponibles** à inclure à la zone table. Au départ, aucun champ n'y apparaît.
Quand un champ est sélectionné dans cette liste, vous pouvez lui donner une **Étiquette** personnalisée dans la fenêtre d'édition.
- **Afficher les champs système** : Cochez cette case pour que les champs système apparaissent dans la colonne **Champs disponibles**.
- **Afficher les champs de la table** : Ici, vous contrôlez les champs qui apparaissent dans la liste **Champs disponibles**. La liste déroulante affiche l'option **Toutes les tables** par défaut. Si vous souhaitez que la liste affiche les champs d'une table en particulier, sélectionnez le nom de celle-ci dans la liste déroulante.
L'option **Toutes les tables (qualifiées)** affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés

plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs *Qualify* (page 1127) dans le script de chargement.)

- **Promouvoir** : Déplace un champ vers le haut dans l'ordre d'affichage.
- **Abaisser** : Déplace un champ vers le bas dans l'ordre d'affichage.
- **Tri par fréquence** : Trie les champs de la colonne **Champs affichés dans la table** dans l'ordre numérique.
- **Ordre de chargement** : Trie les champs de la colonne **Champs affichés dans la table** dans l'ordre de chargement, à savoir l'ordre dans lequel ils sont lus à partir de la base de données.
- **Tri alphabétique** : Trie les champs de la colonne **Champs affichés dans la table** dans l'ordre alphabétique.
- **État alternatif** :
Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.
 - **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.
 - **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.
- **ID de l'objet** : Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les zones table, l'ID commence par TB01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
- **Condition de calcul** : Spécifiez une **condition de calcul** qui doit être remplie pour que la zone table s'affiche. Tant que la condition n'est pas remplie, le message « Condition de calcul non remplie » s'affiche.
- **Messages d'erreur** : Les messages d'erreur standard affichés dans les zones table (et les graphiques) peuvent être personnalisés dans la boîte de dialogue **Messages d'erreur personnalisés**, accessible via le bouton **Messages d'erreur**.

Trier

L'onglet **Propriétés de la zone table** : **Trier** est accessible par un clic droit sur une zone table, puis par la commande **Propriétés** du menu contextuel.

La liste **Ordre de priorité du tri** contient les champs de la zone table. L'ordre des champs détermine l'ordre de tri appliqué lorsque la commande **Trier** est exécutée. L'ordre des champs peut être modifié à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. Pour chaque champ de la liste, on peut spécifier les critères à utiliser dans les procédures de tri. Les critères de tri sont décrits ci-dessous.

Trier par :

- **Expression** : Les valeurs de champs seront triées selon une expression arbitraire saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.
- **Fréquence** : Indique si le tri des valeurs doit se faire par la fréquence ou non.
- **Valeur numérique** : Indique si le tri des valeurs doit se faire par la valeur numérique ou non.
- **Texte** : Indique si le tri des valeurs doit respecter l'ordre alphabétique selon la norme ASCII ou non.
- **Ordre de chargement** : Indique si le tri des valeurs doit se faire dans l'ordre de chargement ou non.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par expression, fréquence, valeur numérique, texte, ordre de chargement.

Présentation

L'onglet **Propriétés de la zone table : Présentation** est accessible par un clic droit sur une zone table, puis par la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Cette boîte de dialogue sert à déterminer la disposition de la zone table.

- **Alignement** : Vous pouvez définir l'alignement par défaut des valeurs de champs séparément pour **Texte** et **Nombre** en sélectionnant le champ dans la liste **Champs** et l'option appropriée dans le groupe **Alignement**. Par défaut, les valeurs textuelles sont alignées à gauche et les valeurs numériques à droite.
- **Omettre les lignes si ce champ est nul** : Si cette case est cochée, les lignes contenant une valeur nulle (NULL) dans le champ sélectionné sont supprimées. Par NULL, on entend « aucune valeur ».
- **Sélection par menu déroulant** : Si cette case est cochée, une icône représentant une flèche est ajoutée à gauche de l'en-tête de la colonne du champ sélectionné. Cliquez sur cette icône pour accéder aux valeurs de champs dans une liste déroulante. Elle fonctionne exactement comme pour les sélections dans une liste multiple.
- **Avancé...** : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue **Paramètres de champ avancés** qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle.
- **Paramètres multilignes** : Dans ce groupe, on peut décider que l'en-tête de la table et les cellules de données doivent afficher les valeurs sur plusieurs lignes, ce qui est utile pour les longues chaînes textuelles.
 - **Renvoi auto. à la ligne Hauteur d'en-tête n lignes** : Cette option sélectionnée, l'en-tête affichera son contenu sur plus d'une ligne. Indiquez ici le nombre maximum de lignes d'en-tête de votre choix.
 - **Renvoi auto. à la ligne Hauteur de la cellule n lignes** : Cette option sélectionnée, une cellule affichera son contenu sur plus d'une ligne. Indiquez ici le nombre maximum de lignes de cellule de votre choix.

- **Étiquettes verticales** : Si cette case est cochée, toutes les étiquettes de champ sont mises en position verticale.
- **Autoriser le glisser-déposer** : Si cette case est cochée, il est possible de trier les champs de la zone table en cliquant et en faisant glisser leur en-tête.
- **Indicateur de tri** : Si cette case est cochée, une icône d'indicateur de tri est ajoutée à droite de l'en-tête de la colonne du champ par lequel la zone table est triée. L'icône est inversée pour refléter l'ordre de tri ascendant ou descendant.
- **Indicateurs de sélection** : Si cette case est cochée, une icône d'indicateur de tri est ajoutée à droite de l'en-tête de la colonne du champ par lequel la zone table est triée. L'icône est inversée pour refléter l'ordre de tri ascendant ou descendant.
- **Supprimer la ligne d'en-tête** : Si cette case est cochée, la table s'affiche sans ligne d'en-têtes (étiquettes).

Style

Cette feuille de style s'applique à toutes les tables QlikView ainsi qu'aux zones table, tableaux simples et tableaux croisés dynamiques. Définissez ici les paramètres du style de formatage du tableau.

- **Style actif** : Choisissez un style de table approprié dans la liste déroulante. Si la valeur **[Personnalisé]** apparaît dans la liste déroulante, cela signifie qu'un style personnalisé a été appliqué à la table. Si vous rétablissez un des styles prédéfinis dans le paramètre Style, le formatage personnalisé est perdu.
- **Bandes toutes les _ lignes** : Vous pouvez indiquer s'il doit contenir des bandes ombrées et à quels intervalles.
- **Mode de mise en retrait** : Ce paramètre n'est valable que pour les tableaux croisés dynamiques. Quand cette option est cochée, on peut obtenir un style de tableau légèrement différent qui est particulièrement utile quand on a besoin de faire tenir un certain nombre d'étiquettes de dimension dans un tableau de largeur limitée.
 - **Utiliser uniquement l'étiquette de la première dimension** : Ce paramètre n'est disponible que pour les tableaux croisés dynamiques en **mode de mise en retrait** et permet de modifier davantage le style du tableau croisé dynamique.
- **Bordures verticales entre les dimensions** : Ce paramètre détermine si des bordures verticales doivent s'afficher pour les colonnes de dimensions.
- **Bordures verticales entre les expressions** : Comme l'option précédente, mais pour les colonnes d'expressions.
- **Bordure avant espacement** : Vous pouvez modifier légèrement le style de table en cochant cette option, à condition qu'un **espacement** soit prévu dans la boîte de dialogue **Paramètres de champ avancés**.
- **Arrière-plan** : Ouvre la boîte de dialogue **Paramètres d'arrière-plan**.
- **Transparence de la couleur d'arrière-plan de la cellule** : Si une couleur ou une image a été appliquée dans **Paramètres d'arrière-plan**, vous pouvez régler sa transparence dans l'arrière-plan de la cellule à cet endroit.
- **Transparence des bordures de cellule** : Indique si les bordures de cellule doivent être plus ou moins marquées.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.

7 Création de documents et de graphiques

- **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
- **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué

7 Création de documents et de graphiques

par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.

- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous

désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

7 Création de documents et de graphiques

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Graphiques

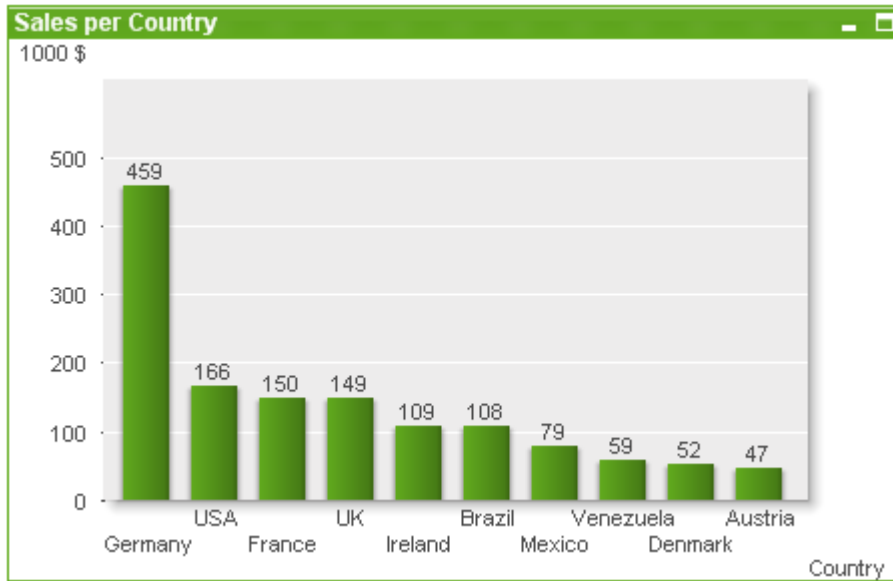
Les graphiques et les tables sont des objets de feuille qui peuvent afficher des nombres de manière très concise. Vous pouvez par exemple afficher des sommes d'argent, distribuées sur différents champs tels que l'année, le mois, le numéro de compte, etc.

On peut aussi utiliser les graphiques et les tableaux pour afficher soit les fréquences de différentes valeurs d'un champ, soit une entité calculée, par exemple la somme des valeurs possibles d'un champ. Dans les deux cas, un champ doit être choisi comme axe des abscisses, c'est-à-dire que ce champ servira d'étiquette aux tranches du graphique en secteurs, aux différentes barres de l'histogramme et aux lignes du tableau croisé dynamique.

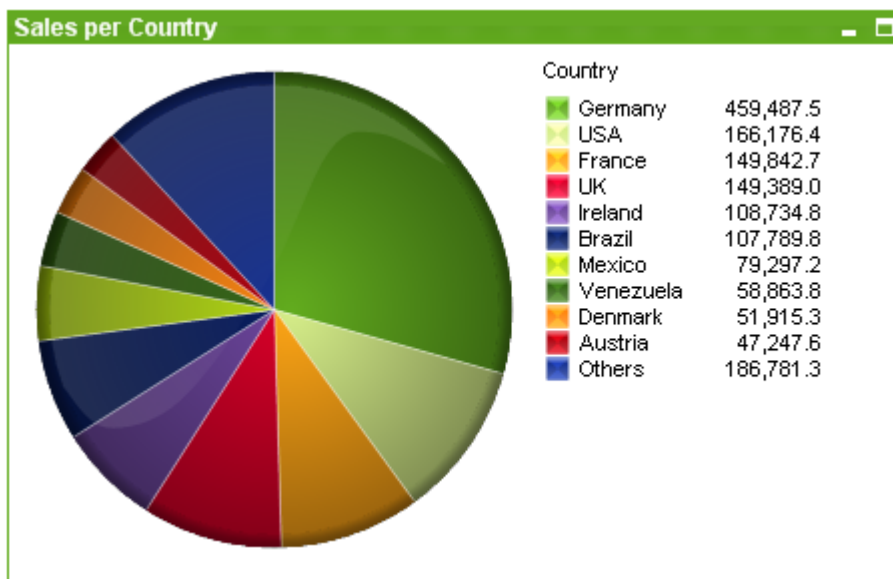
Les différents types de graphiques disponibles

Les types de graphiques qui vous sont proposés sont l'histogramme, le graphique en secteurs, le combiné, le nuage de points, le graphique en courbes, le radar, les bulles, la jauge, les blocs, l'entonnoir, le tableau croisé dynamique, le tableau simple et le graphique Mekko.

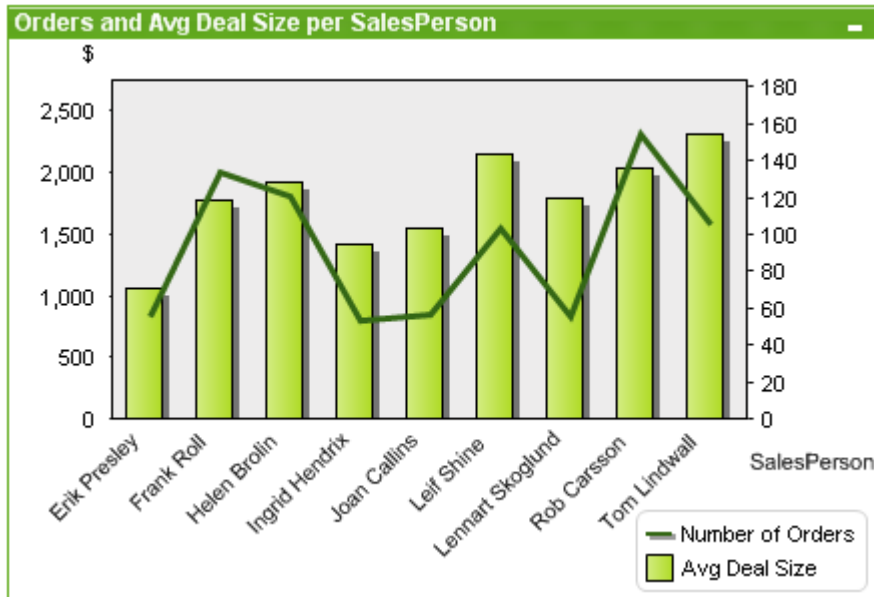
Histogramme



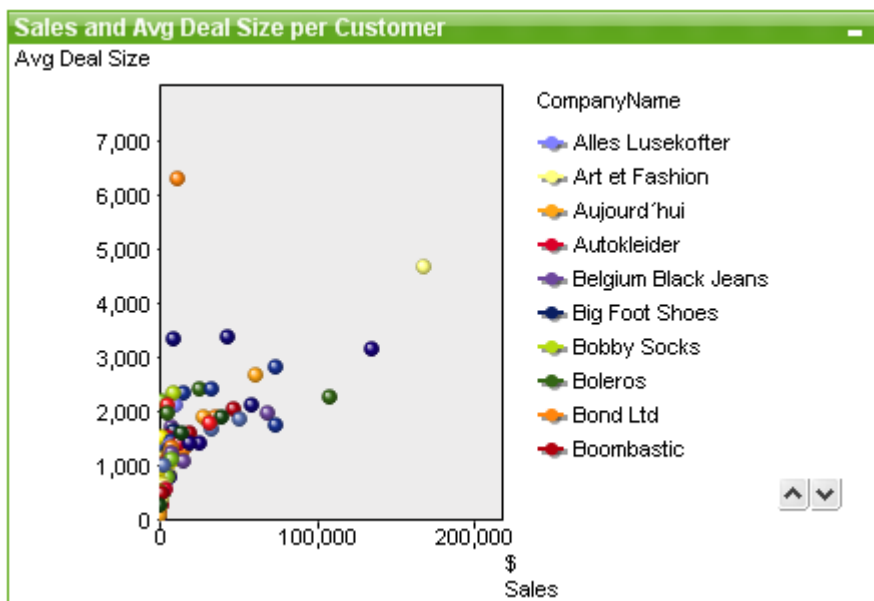
Secteurs



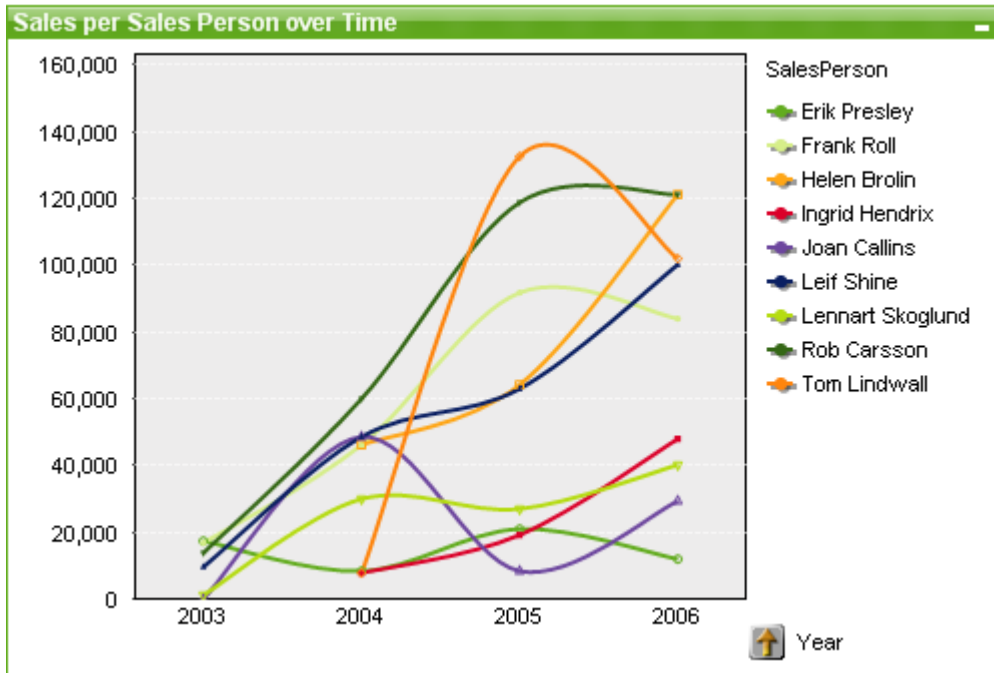
Combiné



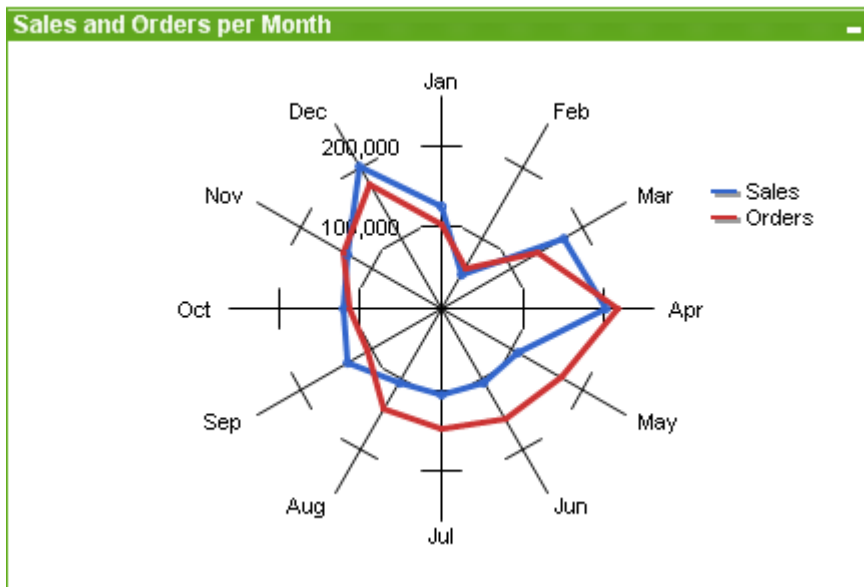
Nuage de points



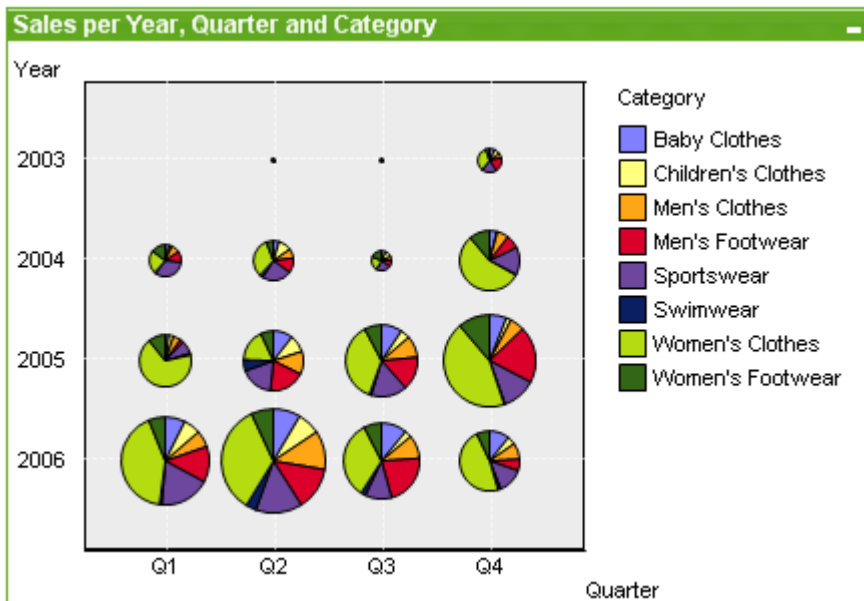
Courbes



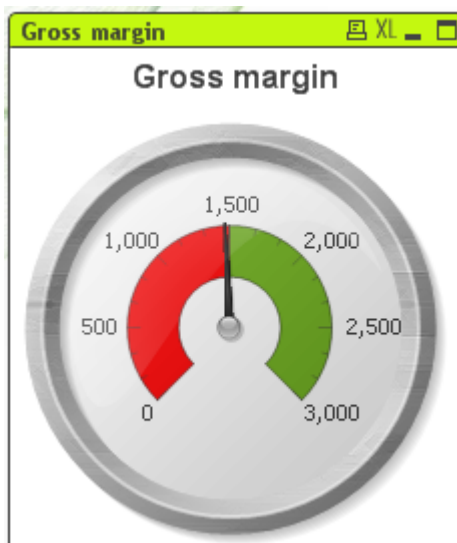
Radar



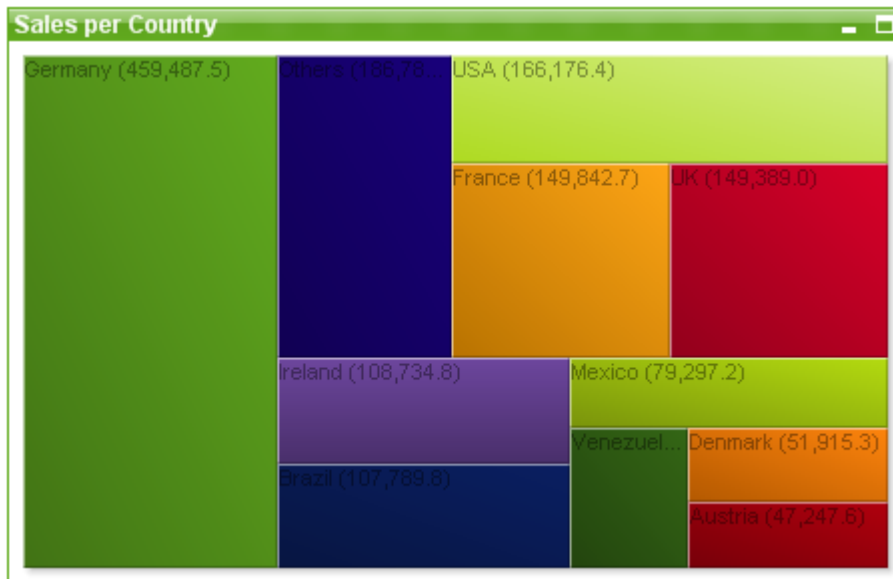
Bulles



Jauge



Blocs



Entonnoir

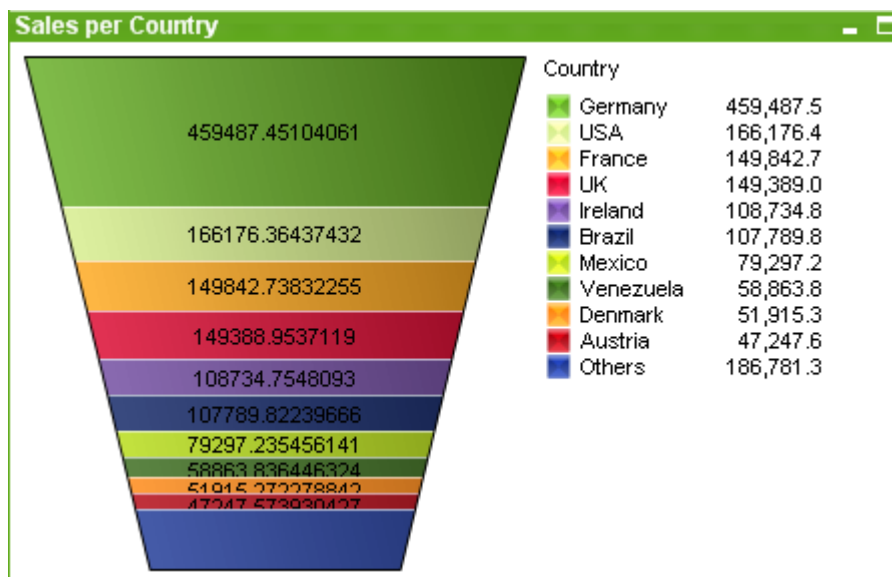


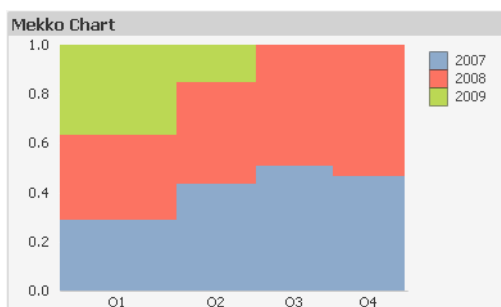
Tableau croisé dynamique

Pivot Table			
Country	Salesman	Year	Sales
Australia	Rolf Wesenlund	2005	1,030
		2006	1,210
		Total	2,240
Total			2,240
Azerbaijan			5,329
Bahrain			1,090
Bangladesh			4,240
Belarus			26,065
Belgium	Charles Ingvar Jönsson	2006	1,210
		2008	3,159
		2009	3,690
	Total	8,059	
	John Cleaves	2008	2,550
Total	2,550		
Tony Cedholt	2008	2,500	
	2009	4,249	
Total	Total		17,358

Tableau simple

Sales per CategoryName			
CategoryName	ProductName	Sales	Quantity
		\$1,565,525.31	51952
Men's Clothes	Atlas Lussekofta	\$30,126.55	1057
Men's Clothes	Bow tie	\$9,534.57	1315
Men's Clothes	Desperado Jeans	\$18,240.68	706
Men's Clothes	Lenin Jeansshorts	\$14,900.64	828
Men's Clothes	Mr2 Trousers	\$17,944.48	1067
Men's Clothes	O-Man Underwear	\$1,649.87	298
Men's Clothes	Rossi Bermuda Shorts	\$10,947.25	1397
Men's Clothes	Samba Soccer Socks	\$4,941.14	1175
Men's Clothes	US-Master Jeans	\$21,764.94	817
Women's Clothes	Chantell Shirt	\$7,504.70	388
Women's Clothes	Halter Dress	\$361,096.85	981
Women's Clothes	Jack Flash Dress	\$42,638.00	722
Women's Clothes	Langoste Shirt	\$4,433.35	246
Women's Clothes	Le Baby Dress	\$47,571.88	623
Women's Clothes	Minnki Pälsii	\$10,472.71	184
Women's Clothes	Okkaba Skin Jackets	\$42,258.78	601
Women's Clothes	Oyaki Kimono	\$9,084.42	806

Graphique Mekko

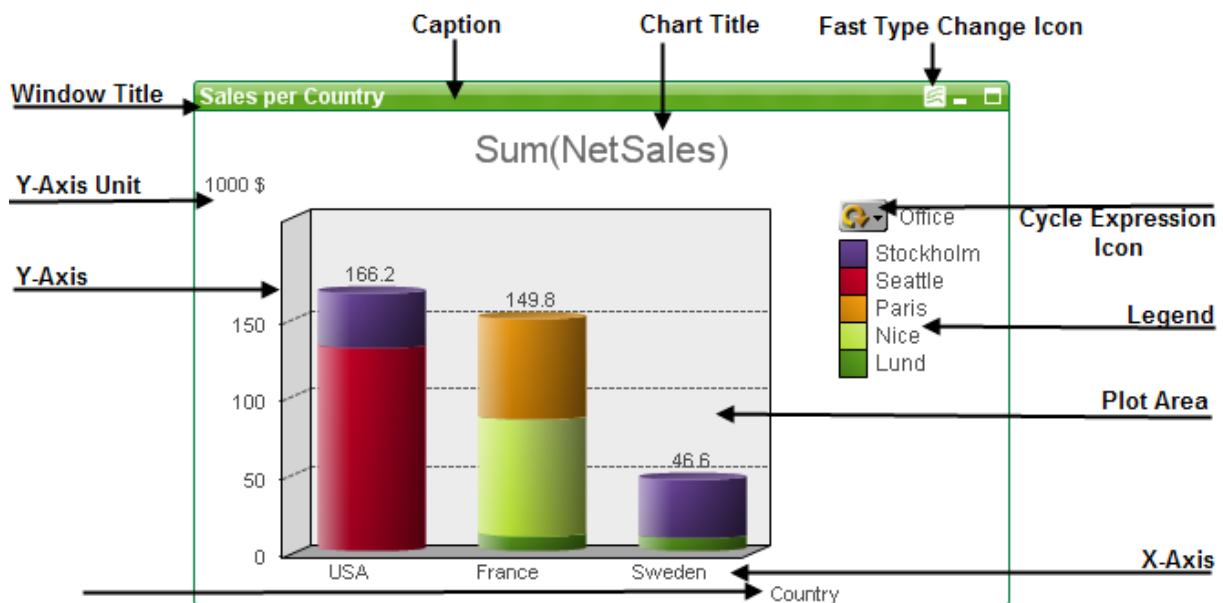


7 Création de documents et de graphiques

Les graphiques QlikView peuvent être répartis en deux grandes catégories. La première, les diagrammes, comprend l'histogramme, le graphique en courbes, le graphique combiné, le graphique en secteurs, le nuage de points, le radar, les bulles, les blocs, le graphique Mekko et la jauge. La seconde catégorie, les graphiques de type tableau, comprend les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ces types de graphiques se présentent sous la forme de tableaux avec des cellules en colonnes et en lignes. Notez que les zones table, bien que similaires aux tableaux à bien des égards, ne sont pas des graphiques mais un type d'objet distinct.

Diagrammes

L'histogramme ci-dessous montre quelques-uns des composants les plus courants d'un diagramme QlikView :



La position des différents composants peut dans bien des cas être modifiée par l'utilisateur.

Tableaux

Account Group	Account Description	Cash Flow Drill	Forecast (as is)	Budget	Variance	Forecast (Simulation)	Budget
6520	Postage	Cash Flow aus B...	46.552	35.370	-32%	46.552	35.370
6540	Promotion and entertain...	Cash Flow aus B...	197.817	77.522	-155%	197.817	77.522
6560	Rent, office	Cash Flow aus B...	149.109	375.707	60%	149.109	375.707
6580	Repairs and maintenance	Cash Flow aus B...	44.299	26.229	-69%	44.299	26.229
6600	Shipping supplies	Cash Flow aus B...	81.024	51.793	-56%	81.024	51.793
6620	Shop supplies	Cash Flow aus B...	51.986	24.110	-116%	51.986	24.110
6640	Subcontract costs	Cash Flow aus B...	22.260	16.895	-32%	22.260	16.895
6660	Traveling expenses	Cash Flow aus B...	84.115	54.996	-53%	84.115	54.996
6680	Telephone, telex, fax	Cash Flow aus B...	112.998	96.362	-17%	112.998	96.362
6700	Utilities	Cash Flow aus B...	57.442	37.086	-55%	57.442	37.086
6720	Wages & benefits, direct	Cash Flow aus B...	280.136	839.682	67%	280.136	839.682
6740	Wages & benefits, indirect	Cash Flow aus B...	51.659	123.326	58%	51.659	123.326
6760	Wages casual, direct	Cash Flow aus B...	40.848	115.299	65%	40.848	115.299
	Total		2.051.337	3.031.724	32%	2.051.337	3.031.724
Cost of Sales			1.285.848	1.405.568	9%	1.285.848	1.405.568
Other Inco...			-2.001.455	522.694	483%	-2.001.455	522.694
Provision f...			14.789	42.048	65%	14.789	42.048
Revenue			-3.374.727	-4.035.386	16%	-3.374.727	-4.035.386
	Total		-2.024.208	966.648	309%	-2.024.208	966.648

Le tableau croisé dynamique ci-dessus montre quelques-uns des composants les plus courants d'un tableau QlikView.

Nouveau graphique

Vous pouvez créer un graphique en cliquant sur l'outil **Créer un graphique** dans la barre d'outils, en cliquant avec le bouton droit de la souris sur une zone d'affichage vide et en sélectionnant **Nouvel objet de feuille, Graphique** à partir du menu **Objet** ou du menu **Disposition**. Cela ouvre une suite d'onglets pour le graphique.

Le premier onglet qui s'affiche indique le nom et le type du graphique ainsi que le titre (facultatif). Cliquez sur le bouton **Suivant** pour ouvrir l'onglet suivant, et ainsi de suite. Dès que les informations saisies sont suffisantes, les boutons **Suivant** et/ou **Terminer** sont activés et l'utilisateur peut alors accéder à l'onglet suivant ou terminer la configuration du graphique.

Une fois le graphique affiché sur la feuille, on peut le modifier d'un clic droit, puis en sélectionnant **Propriétés** ou en activant le graphique (cliquez sur la barre de titre) et en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

Types de graphiques

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Choisissez entre les différents types suivants : **Barre (Histogramme)**, **Ligne**, **Combiné**, **Radar**, **Jauge**, **Nuage de points**, **Grille**, **Diagramme sectoriel**, **Entonnoir**, et **Bloc et jauge**, ainsi que **Tableau croisé dynamique** et **Tableau simple** pour les tableaux. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Général**.

Voici un bref descriptif des différents types de graphiques :

Histogramme

C'est le type de graphique fondamental. Chaque valeur sur l'axe X est représenté par une barre. La hauteur de la barre correspond à la valeur sur l'axe Y.

Courbes

Le type Courbes est pratiquement défini comme le type Histogramme. Au lieu d'utiliser des barres, les données peuvent être représentées sous la forme de lignes reliant les points de valeur, sous la forme de points de valeur ou sous la forme de lignes et de points de valeur.

Combiné

Ce type combine les types Histogramme et Courbe. Une des expression est représentée sous forme de barres l'autre sous forme de courbe.

Radar

Le type Radar est une variante du type Courbe, l'axe X est représenté circulairement autour du graphique, sous forme d'un écran radar ou d'une toile d'araignée.

Nuage de points

Le graphique Nuage de points affiche des points représentant des combinaisons d'expressions, réitérées sur une ou plusieurs dimensions. Les deux axes sont continus, représentant une expression chacun.

Bulles

Le graphique Bulles est une variante du nuage de points, qui représente les valeurs des dimensions sur les axes et utilise une expression pour déterminer le symbole du tracé. Il peut également afficher une troisième dimension sous forme de petits camemberts.

Secteurs

Affiche la relation entre des champs simples (dimension principale) et une expression simple. Il existe une variante lorsqu'une dimension secondaire est utilisée. Si plus d'une expression est activée sous l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, la première de la liste de l'expression sera affichée. Pour changer l'ordre des expressions, utilisez les boutons **Promouvoir/Abaisser** disponibles sur la page des propriétés **Expressions**.

Blocs

Les blocs affichent les relations entre les valeurs des expressions sous forme de blocs de surface variable. Il utilise une expression unique et jusqu'à trois dimensions, chaque bloc de dimension étant lui-même divisé en sous-blocs. La surface totale du graphique en blocs représente toujours 100% des valeurs de l'expression. Il arrive qu'une fonction de couleur soit utilisée pour créer un graphique dit « diagramme de chaleur ».

Entonnoir

Le graphique entonnoir est typiquement employé pour afficher des données dans les écoulements et les processus. D'un point de vue affichage, il se rapproche du graphique en secteurs. Le

7 Création de documents et de graphiques

graphique peut être affiché avec des segments de hauteur/largeur ou de surface proportionnels aux données. Il est également possible d'afficher le graphique avec des segments de hauteur/largeur fixe indépendamment des données.

Jauge

Les jauges sont utilisées pour représenter une seule expression, sans dimension.

Graphique Mekko

Les graphiques Mekko présentent les données à l'aide de barres de largeur variable. Ils permettent d'afficher jusqu'à trois niveaux de données dans un graphique bidimensionnel. Les graphiques Mekko s'avèrent pratiques dans des domaines tels que l'analyse de marché.

Tableau croisé dynamique

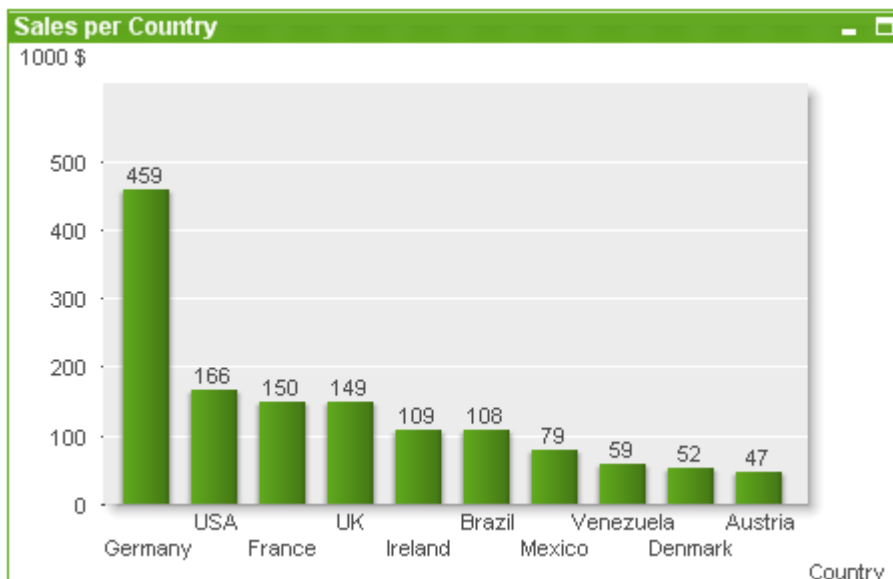
Le tableau croisé dynamique présente les dimensions et les expressions sous forme de table. Il n'y a aucune limite formelle au nombre de dimensions ou d'expressions.

Un tableau croisé dynamique peut être défini sans expression, générant ainsi une navigation dans les dimensions sous forme d'arbre.

Tableau simple

Le tableau simple diffère du tableau croisé dynamique car il ne peut pas afficher de sous-totaux et le groupement de dimensions est affiché sous forme d'enregistrement si bien que chaque ligne contient à la fois les valeurs de champ et les valeurs d'expression.

Histogramme



L'histogramme est le type de graphique le plus basique.

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

7 Création de documents et de graphiques

Le moyen le plus rapide de créer un histogramme consiste à sélectionner **Assistant Graphique Instantané** dans le menu **Outils**.

Un clic-droit sur l'objet affiche **Histogramme : menu Objet**. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque l'histogramme est l'objet actif.

Nouveau graphique

Vous pouvez créer un nouveau graphique en cliquant sur l'outil **Créer un graphique** dans la barre d'outils, en cliquant avec le bouton droit sur une zone d'affichage vide et en sélectionnant **Nouvel objet de feuille, Graphique** à partir du menu **Objet** ou du menu **Disposition**. Cela ouvre une suite d'onglets pour le graphique.

Le premier onglet qui s'affiche indique le nom et le type du graphique ainsi que le titre (facultatif). Cliquez sur le bouton **Suivant** pour ouvrir l'onglet suivant, et ainsi de suite. Dès que les informations saisies sont suffisantes, les boutons **Suivant** et/ou **Terminer** sont activés et l'utilisateur peut alors accéder à l'onglet suivant ou terminer la configuration du graphique.

Une fois le graphique affiché sur la feuille, on peut le modifier en cliquant-droit, puis en sélectionnant **Propriétés** ou en activant le graphique (cliquez sur la barre de titre) et en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :



Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.


7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.
Ordre	Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception . Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127. <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau. Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue

Propriétés du graphique.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
État alternatif	<p>Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.</p> <p>Pour les graphiques, l'ID commence par CH01.</p>
Détaché	<p>Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.</p>
Lecture seule	<p>Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.</p>
Condition de calcul	<p>Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p>
Type de graphique	<p>Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i>.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

7 Création de documents et de graphiques

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **< Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

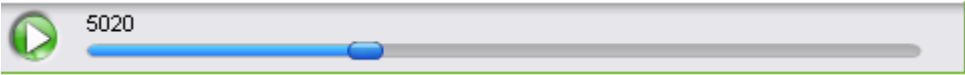
Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Boîte de dialogue d'animation



L'animation de graphiques n'est pas prise en charge lors de l'utilisation du client Ajax/WebView.

Paramètres d'animation

Paramètre	Description
Animer la première dimension	<p>Cochez cette case pour indiquer que la première dimension du graphique doit être utilisée pour l'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si l'animation est utilisée. Par exemple, il n'est pas possible d'effectuer des sélections par clic ou mise en surbrillance dans un graphique animé. Les courbes de tendance ne seront pas dessinées dans un graphique animé. L'animation ne sera possible que si la dimension à animer comporte plus d'une valeur.</p> <p>Lorsqu'un graphique est animé, une barre d'animation apparaît au bas de la zone de tracé du graphique. La barre d'animation comporte un bouton Exécuter permettant de lancer l'animation. Lorsque l'animation débute, le bouton Exécuter est remplacé par le bouton Pause. Vous pouvez arrêter ou démarrer l'animation en utilisant ces boutons. Une barre de progression indique la progression de l'animation. Vous pouvez définir manuellement l'emplacement voulu dans l'animation en plaçant le curseur sur la poignée de la barre de progression, puis en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé pendant que vous faites glisser la poignée vers la position désirée. L'animation manuelle saute normalement les images interpolées (voir paramètre Images par seconde ci-après) et se déplace seulement sur les valeurs de la dimension animée. En appuyant sur la touche Ctrl du clavier pendant le déplacement, il est possible de déplacer les images interpolées. La valeur actuelle de la dimension animée est affichée au-dessus de la barre de progression (dans le cas des images interpolées, il s'agit de la valeur de dimension d'animation réelle précédente qui est affichée).</p> 
Temps entre valeurs (ms)	Définit le laps de temps en millisecondes entre les valeurs de la dimension de l'animation. Cette valeur peut être passée sous forme de formule calculée.
Images par seconde	Définit le nombre d'images par seconde. QlikView interpolera le traçage entre les valeurs réelles de la dimension d'animation. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 1 et 30. Cette valeur peut être passée sous forme de formule calculée.
Exécution automatique	Activez cette case si vous souhaitez qu'une animation démarre automatiquement chaque fois qu'une sélection est effectuée dans le document.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Diffuser en boucle	Activez cette option si vous désirez que l'animation soit diffusée en boucle jusqu'à ce que le bouton Pause de la barre d'animation soit activé.
Exécuter une fois	Activez cette option si vous souhaitez exécuter l'animation une seule fois. Revenir à la première image Activez cette option si vous souhaitez que l'animation revienne sur la première image une fois son exécution terminée.
Afficher la valeur de la dimension animée	Si vous cochez cette case, les valeurs des données seront affichées dans le graphique lors de l'animation. Alignement Définit l'alignement de la valeur affichée. Horizontal Aligne la valeur à droite, au centre ou à gauche. Vertical Aligne la valeur en haut, au centre ou en bas. Police... Définit la couleur de police pour la valeur affichée.

Paramètres du schéma croisé

Paramètres du schéma croisé

Paramètre	Description
Activer le schéma croisé	Cochez cette case pour créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension du graphique.
Activer la deuxième dimension du schéma croisé	Cochez cette case pour inclure la seconde dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les premières valeurs de dimension apparaissent sous la forme de colonnes dans la matrice croisée, tandis que les secondes valeurs de dimension y apparaissent sous la forme de lignes.
Nombre de colonnes	Sélectionnez Auto pour que QlikView choisisse le nombre de colonnes à afficher ou Fixe pour définir vous-même ce nombre.
Nombre de lignes	Sélectionnez Auto pour que QlikView définisse le nombre de lignes à afficher ou Fixe pour définir vous-même ce nombre.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

7 Création de documents et de graphiques

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut

obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise $\langle Wn \rangle$ où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : $\langle W2.5 \rangle$

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise $\langle Sn \rangle$ où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : $\langle S3 \rangle$. Les balises $\langle Wn \rangle$ et $\langle Sn \rangle$ peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

7 Création de documents et de graphiques

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

Cet onglet est utilisé à la fois pour les graphiques en barres, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar et les graphiques Mekko.

Le groupe **Paramètres des barres** contient plusieurs options d'affichage pour les barres utilisées dans les histogrammes et les combinés.

Paramètres des barres

Paramètre	Description
Distance entre barres (-6-8)	Définit la distance entre les barres du groupe. Avec un nombre négatif, les barres se superposent. Sont autorisées les valeurs comprises entre -6 et 8.
Distance entre les groupes (0-8)	Indique la distance entre les valeurs groupées dans un histogramme groupé. Sont autorisées les valeurs comprises entre 0 et 8.
Autoriser les barres fines	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinés avec une largeur minimum de quatre pixels, afin qu'on les distingue bien. Cochez cette option pour autoriser la compression des barres à une largeur d'1 pixel.
Afficher toutes les barres	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette option pour forcer le tracé de tous les points de données. Les barres seront alors compressées (comme pour Autoriser les barres fines) et certaines pourront être partiellement cachées par d'autres.

Dans le groupe **Valeurs sur des points de données**, vous pouvez configurer les options d'affichage des valeurs sur les points de données, à condition que cette option ait été sélectionnée pour une ou plusieurs expressions de graphique sous **Options d'affichage** sur la page **Propriétés du graphique : Expressions**.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres Valeurs sur des points de données

Paramètre	Description
Nbre max. de valeurs affichées	Dans cette zone, vous pouvez limiter le nombre de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
Vertical	Affiche les valeurs à la verticale.
Tracer les valeurs dans les segments	Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
Toujours afficher le total en haut	L'activation de cette case à cocher affichera en plus la valeur totale en haut de chaque barre des histogrammes empilés et des graphiques Mekko. Cette option est uniquement disponible si vous avez sélectionné l'option Tracer les valeurs dans les segments .

Dans le groupe **Barres d'erreur**, vous pouvez configurer les options d'affichage des barres d'erreur utilisées dans le graphique.

Options d'affichage des barres d'erreur

Option	Description
Largeur	Spécifie la largeur des barres d'erreur.
Épaisseur	Spécifie l'épaisseur des barres d'erreur.
Couleur	Définit une couleur pour les barres d'erreur.

Le groupe **Paramètres de ligne/symbole** présente les options d'affichage des lignes et des symboles de points de données utilisés dans les courbes et les combinés. Il est également possible d'afficher la largeur des courbes de tendance.

Paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Largeur des courbes	Ce réglage détermine la largeur des courbes de tendance.
Utiliser le jeu complet de symboles	Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'affichage

Paramètre	Description
Translucide	Cochez cette option si vous souhaitez que les lignes pleines restent translucides.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Supprimer les valeurs zéro	Cette case à cocher élimine les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros. Cette option est activée par défaut. Zéro sur les barres Cette option s'applique uniquement lorsque l'option Supprimer les valeurs zéro est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option Valeurs sur des points de données est sélectionnée pour l'expression de graphique sous Options d'affichage dans Propriétés du graphique : Expressions , les valeurs zéro apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Paramètres de défilement du graphique

Paramètre	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .
Inversé	Lorsque cette case est cochée, les valeurs sont présentées dans l'ordre inverse.

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Options des lignes de référence

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres apparaissent en haut à gauche du graphique mais peuvent être repositionnées lorsque le graphique est en mode d'édition de la disposition.

Paramètres de la légende

Les différents paramètres de cette boîte de dialogue permettent de contrôler la disposition de la légende du graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Style de la légende	Définit le style de base de la légende. Choisissez entre plusieurs styles.
Couleur d'arrière-plan	Définit la couleur de l'arrière-plan de la légende. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton.
Alignement vertical	Spécifie la place de la légende par rapport à la zone de tracé, quand elle nécessite moins d'espace vertical que cette dernière.
Police	Ouvre la boîte de dialogue Police standard où vous pouvez spécifier une police pour la légende.
Interligne	Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
Inverser l'ordre	Inverse l'ordre de tri de la légende.
Cellules à	Définit les options des éléments de la légende à plusieurs lignes : Renvoi auto. à la ligne Renvoie automatiquement à la ligne les éléments de légende sur deux lignes ou plus. Hauteur de la cellule (en lignes) Si l'option Renvoi auto. à la ligne est activée, ce paramètre spécifie le nombre de lignes à utiliser pour chaque élément.

Lignes de référence

L'apparence de la boîte de dialogue **Lignes de référence** peut varier légèrement en fonction du type de graphique utilisé. Une ligne de référence est une ligne qui coupe la zone de tracé d'un graphique à partir d'un point donné sur l'un des deux axes ou sur les deux. Vous pouvez l'utiliser par exemple pour indiquer un certain niveau ou des centiles des données du graphique. La ligne de référence n'est tracée que si elle se trouve dans la partie affichée de l'axe qui contient son point de départ.

Paramètres des lignes de référence

Paramètre	Description
Étiquette	Indiquez une étiquette à placer à côté de la ligne de référence. La valeur par défaut utilisée est l'expression. L'étiquette peut être définie sous la forme d'une expression calculée.
Afficher l'étiquette dans le graphique	Activez ce paramètre si l'étiquette doit apparaître à côté de la ligne de référence.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Emplacement	Définit l'axe à partir duquel la ligne de référence doit commencer : X continu La ligne de référence provient de l'axe des abscisses. Cette option est uniquement disponible lorsque le graphique possède un axe des abscisses continu. Axe Y principal La ligne de référence provient de l'axe des ordonnées principal (gauche/bas). Axe Y secondaire La ligne de référence provient de l'axe des ordonnées secondaire (droite/haut).
Définition	Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Cette valeur peut être soit un Centile fixe des données du graphique actif (saisissez une valeur comprise entre 1 et 100 dans la zone d'édition), soit une Expression numérique arbitraire.
Formatage de ligne	Définit la disposition de la ligne de référence : Poids Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit). Couleur Définit la couleur de la ligne de référence. Style Spécifie le style de la ligne de référence, par exemple continue, à tirets ou en pointillés.
Afficher	Spécifie la condition d'affichage de la ligne de référence. Toujours La ligne de référence est toujours affichée. Conditionnel La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle évaluée à chaque fois que le graphique doit être tracé. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.

Texte du graphique

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Texte	Saisissez un texte à afficher dans le graphique. Il est également possible de définir le texte saisi sous forme de formule calculée à des fins de mise à jour dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier l'expression qui facilite l'édition des formules longues ou la saisie de textes à plusieurs lignes.

Option	Description
Police	Ouvre la boîte de dialogue de police standard dans laquelle vous pouvez spécifier une police pour le texte.
Au-dessus	Envoie le texte au premier plan lorsque le graphique est tracé.
Arrière-plan	Définit l'arrière-plan du texte. Transparence Avec cette option, seul le texte proprement dit est visible. Tout objet de feuille couvert par le texte restera bien visible. Fixe Cette option vous permet de choisir une couleur d'arrière-plan en cliquant sur le bouton Couleur situé à droite de la case d'option. Calculé La couleur d'arrière-plan peut être calculée de façon dynamique à partir d'une expression. L'expression doit correspondre à une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.
Angle (degrés)	Spécifie l'angle du texte. Les valeurs de 0 à 360 degrés sont autorisées et la valeur par défaut est 0.
Alignement	Définit l'alignement horizontal du texte par rapport à son arrière-plan.

Propriétés du graphique : Axes (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

La boîte de dialogue s'ouvre à partir de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** comprenant des histogrammes, des graphiques en courbes, des graphiques combinés et des graphiques en radar.

On peut y définir l'apparence des axes et des expressions, représentées par les axes des ordonnées du graphique. On peut définir une ou deux échelles pour les axes des ordonnées. Si l'axe des abscisses représente des valeurs numériques, on peut décider qu'il doit être **continu** (voir ci-dessous).

Contenu de la boîte de dialogue :

Axes de l'expression

Paramètres de l'expression

Paramètre	Description
Expressions	Les expressions disponibles affichées ici sont définies dans la boîte de dialogue Propriétés du graphique : Expressions .

Définissez séparément la **couleur de l'axe** et la **largeur** pour l'axe des ordonnées, ainsi que la **police** pour la numérotation de l'échelle, en cliquant sur les options appropriées.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres des axes

Paramètre	Description
Échelle logarithmique	On peut utiliser une échelle logarithmique, à condition que tous les points de données du graphique aient des valeurs positives (> 0).
Origine à 0	L'axe des abscisses croisera l'axe des ordonnées à $y = 0$. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
Masquer l'axe	Masque l'axe pour l'expression sélectionnée.
Tronquer l'étiquette	Le texte est tronqué s'il ne peut pas s'afficher en entier en haut de la barre. Ce paramètre est activé par défaut.
Afficher la grille/Afficher la grille secondaire	Les graduations de l'axe des y seront utilisées pour afficher les lignes horizontales (la position des axes des y est définie sur Gauche et/ou Droite) et verticales (la position des axes des x est définie sur Haut et/ou Bas) de la grille.
Échelle	Min. fixe L'échelle de l'axe des ordonnées ne changera pas avec l'état du document. Cochez cette option pour définir dans la zone d'édition une valeur minimale fixe pour l'axe des ordonnées. Max. fixe Cochez cette option pour définir une valeur maximale fixe pour l'axe des ordonnées. Intervalle fixe Cochez cette option pour définir un intervalle fixe entre les graduations pour l'axe des ordonnées.

Les valeurs saisies dans le groupe **Échelle** peuvent être définies sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Modifier l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Paramètres des axes d'expression

Paramètre	Description
Position	Lorsque deux expressions sont disponibles, vous pouvez sélectionner différentes positions pour chacune, de sorte que l'une sera affichée à Gauche (bas) et l'autre à Droite (haut) . De cette façon, les axes des ordonnées afficheront différentes échelles pour les expressions.
Diviser l'axe	Diviser l'axe des ordonnées en deux parties donne l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun. Le paramètre Primaire n % définit le pourcentage de la longueur d'axe disponible qui sera utilisé pour la partie primaire de l'axe.

Axe des dimensions

Paramètres de l'axe des dimensions

Paramètre	Description
Étiquettes de la dimension principale	Indique que les étiquettes de la principale dimension sont affichées soit horizontalement, soit en diagonale, soit verticalement.
Étiquettes de la dimension secondaire	Affiche les étiquettes de la dimension secondaire soit horizontalement, soit en diagonale, soit verticalement.
Continu	Les axes sont numérotés de façon continue (linéaire). Si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition d'histogramme autorisé.
Origine à 0	L'axe des ordonnées croisera l'axe des abscisses à $x = 0$.
Masquer l'axe	L'axe des abscisses n'apparaîtra pas.
Afficher la grille	Les graduations de l'axe des abscisses seront prolongées pour dessiner une grille. La disposition de la grille peut être modifiée par les paramètres Style de grille et Couleur de la grille (voir le bas de la page).
Afficher la grille secondaire	Cette option permet une subdivision de la grille.
Étiq. échelonnées	Lorsqu'il n'y a pas assez de place pour afficher les étiquettes de toutes les valeurs de l'axe des ordonnées, les étiquettes seront échelonnées. Lorsque cette option n'est pas sélectionnée, moins d'étiquettes s'affichent. Le paramètre ne concerne que les étiquettes horizontales. Les étiquettes sont normalement échelonnées de gauche à droite. Lorsque la case Inverser l'échelonnement est cochée, l'échelonnement est inversé et commence par la droite.

Définissez séparément la **couleur de l'axe** et la **largeur** pour l'axe des abscisses, ainsi que la **police** pour la numérotation de l'échelle, en cliquant sur les options appropriées.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'échelle

Paramètre	Description
Échelle	Min. fixe L'échelle de l'axe des abscisses ne changera pas avec l'état du document. Cochez cette option pour définir dans la zone d'édition une valeur minimale fixe pour l'axe des abscisses. Max. fixe Cochez cette option pour définir une valeur maximale fixe pour l'axe des abscisses. Intervalle fixe Cochez cette option pour définir un intervalle fixe entre les graduations pour l'axe des abscisses.

Les valeurs saisies dans le groupe **Échelle** peuvent être définies sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Modifier l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Paramètres des courbes de tendance

Paramètre	Description
Rétroprojection	Cette fonction agit sur les courbes de tendance. Indiquez dans la zone de texte sur combien de temps vous aimeriez estimer la courbe de tendance. La portion de rétroprojection des courbes de tendance est affichée en pointillé.
Projection	Indiquez dans la zone de texte sur combien de temps vous souhaitez prévoir la courbe de tendance. La portion de projection des courbes de tendance est affichée en pointillé.

Paramètres de la grille

Paramètre	Description
Style de grille	Lorsque la case Afficher la grille est cochée, vous pouvez choisir parmi les styles de grille disponibles dans la liste déroulante.
Couleur de la grille	Cette option vous permet de choisir une couleur pour la grille.
Synchroniser les origines des axes	Lorsque deux axes des y sont affichés, on utilise ce paramètre pour synchroniser leur origines.

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone. Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.
Utiliser des motifs plutôt que des couleurs	<p>Lors de l'impression</p> <p>Le graphique est imprimé en noir et blanc, avec des barres hachurées. Si cette case n'est pas cochée, une imprimante monochrome utilisera les niveaux de gris.</p> <p>À l'écran</p> <p>Affiche le graphique avec des barres hachurées.</p>

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1630 1390 1767" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Table des couleurs avancée

La boîte de dialogue **Table des couleurs avancée** permet de récupérer, définir ou effacer les paramètres de couleur de différents niveaux.

Paramètres de Table des couleurs avancée

Paramètre	Description
Table des couleurs active	Lorsque la boîte de dialogue est ouverte, elle affiche la table des couleurs du graphique actif. Changez de table des couleurs en cliquant sur des couleurs isolées ou en cliquant sur le bouton Récupérer pour obtenir les valeurs par défaut de la feuille , les valeurs par défaut du document , les valeurs utilisateur par défaut ou les valeurs QlikView par défaut .
Valeurs par défaut de la feuille	Définit, récupère ou efface la table des couleurs par défaut pour la feuille active. Cliquez sur Récupérer pour récupérer la table des couleurs par défaut de la feuille active (option accessible uniquement si des valeurs par défaut sont disponibles pour la feuille). Cliquez sur Mettre à jour pour utiliser la table des couleurs actuelle comme valeurs par défaut de la feuille. Cliquez sur Supprimer pour effacer les valeurs par défaut de la feuille active (option accessible uniquement si une valeur par défaut est disponible pour la feuille).

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Valeurs par défaut du document	Définit, récupère ou efface la table des couleurs par défaut pour le document actif. Cliquez sur Récupérer pour récupérer la table des couleurs par défaut du document (option accessible uniquement si une valeur par défaut est disponible pour le document). Cliquez sur Mettre à jour pour utiliser la table des couleurs actuelle comme valeurs par défaut du document. Cliquez sur Supprimer pour effacer les valeurs par défaut du document actif (option accessible uniquement si une valeur par défaut est disponible pour le document).
Valeurs utilisateur par défaut	Définit, récupère ou efface la table des couleurs par défaut pour l'utilisateur actif. Cliquez sur Récupérer pour récupérer la table des couleurs par défaut de l'utilisateur actif (option accessible uniquement si une valeur par défaut est disponible pour l'utilisateur). Cliquez sur Mettre à jour pour utiliser la table des couleurs actuelle comme valeurs par défaut de l'utilisateur. Cliquez sur Supprimer pour effacer les valeurs par défaut de l'utilisateur actif (option accessible uniquement si une valeur par défaut est disponible pour l'utilisateur).
Valeurs QlikView par défaut	Appuyez sur Récupérer pour récupérer la table des couleurs par défaut QlikView. Ces valeurs par défaut ne sont pas modifiables.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (", pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle

1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.

- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.

- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

7 Création de documents et de graphiques

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

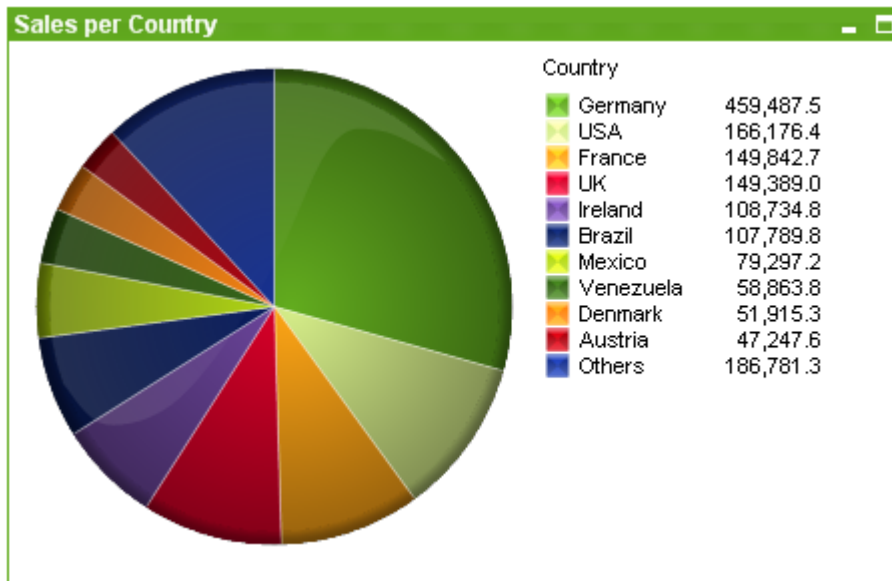
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Graphique en secteurs



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les secteurs affichent normalement le rapport entre une dimension et une expression, mais peuvent parfois avoir deux dimensions.

Pour créer le plus rapidement possible un graphique en secteurs, sélectionnez l'assistant **Graphique instantané** dans le menu **Outils**.

Un clic-droit sur le graphique en secteurs affiche **Graphique en secteurs : menu Objet**. Vous pouvez également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le graphique en secteurs est l'objet actif.



Un graphique en secteurs peut afficher 500 secteurs au maximum.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.




7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

7 Création de documents et de graphiques

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Afficher les champs système	Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles .
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

L'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (Graphique en secteurs)

Cette boîte de dialogue permet de définir les paramètres d'affichage des secteurs.

Les valeurs par défaut sont :

Valeurs par défaut

Valeur	Description
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.
Supprimer les valeurs zéro	Si cette option est activée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null à partir des expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette option est activée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Surbrillance	Si cette case est cochée, passer la souris sur le segment d'un secteur le mettra en surbrillance pour une meilleure visibilité. La surbrillance s'applique aussi à la légende le cas échéant.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Options de Légende

Option	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Afficher les valeurs dans la légende	Si cette case est cochée, une légende comprenant des valeurs numériques sera incluse dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres s'affichent en haut à gauche dans le graphique, mais il est possible de les repositionner dans la disposition du graphique, en mode d'édition.

Propriétés du graphique : Couleurs

La page **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre en cliquant-droit sur la fenêtre du graphique et en sélectionnant la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.

Propriétés des couleurs


Propriété	Description
Couleurs 1 - 18	Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone . Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs. Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue. Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée , qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.
Utiliser des motifs plutôt que des couleurs	<p>Lors de l'impression Le graphique est imprimé en noir et blanc, avec des barres hachurées. Si cette case n'est pas cochée, une imprimante monochrome utilisera les niveaux de gris.</p> <p>À l'écran Affiche le graphique avec des barres hachurées.</p>

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres des couleurs d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i> </div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Vous pouvez attribuer une couleur aux lignes qui séparent les segments dans un graphique en utilisant l'option **Contour des secteurs**.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

7 Création de documents et de graphiques

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous

l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

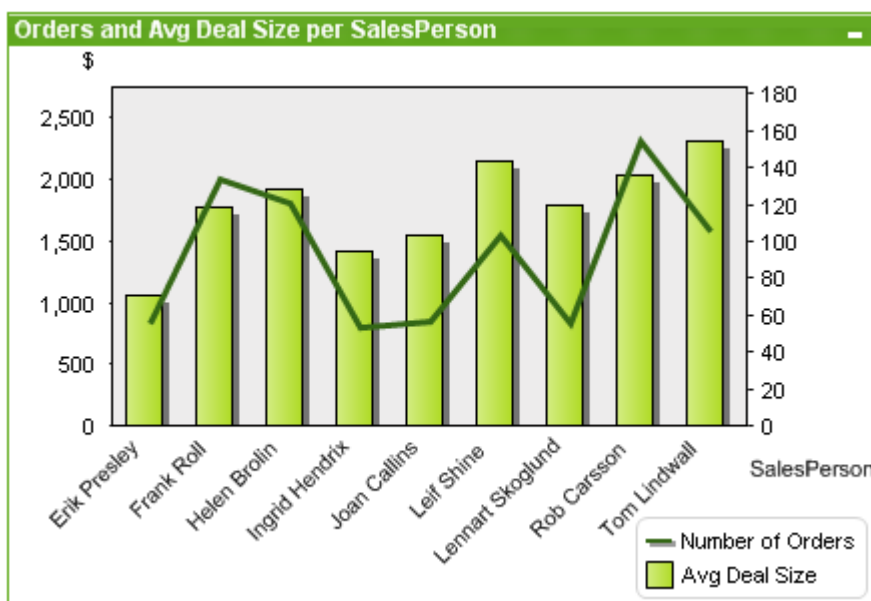
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.


Graphique combiné



7 Création de documents et de graphiques

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Le combiné vous permet de combiner les fonctions de l'histogramme avec celles du graphique en courbes : vous pouvez afficher les valeurs d'une expression sous la forme de barres tout en affichant celles d'une autre expression sous la forme de lignes ou de symboles.

Le moyen le plus simple pour créer un graphique combiné consiste à cliquer sur le bouton **Créer un graphique**  de la barre d'outils.

Un clic-droit sur le combiné affiche **Combiné : menu Objet**. Vous pouvez également y accéder à partir du menu **Objet** lorsque le combiné est l'objet actif.

Menu Objet

Le menu **Objet** du graphique combiné s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Propriétés...

Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés** dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.

Remarques

Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Détacher

Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.

Attacher

Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.

Définir comme référence

En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre **Mode de référence** disponible sous **Propriétés du graphique : Général**. L'affichage d'une référence est seulement possible sur

quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option **Définir comme référence** est utilisée.

Effacer la référence

Cette commande est remplacée par la commande **Définir comme référence** lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.

Cloner

Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

Ordre

Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

Effacer toutes les sélections

Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.

Imprimer...

Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression.

Imprimer au format PDF...

Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.

Envoyer les valeurs vers Excel

Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.

Exporter...

Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

Copier dans le Presse-papiers

Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.


- **Valeurs** : copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.
- **Image** : copie une image de l'objet de graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page **Préférences utilisateur : Exporter**.
- **Objet** : copie l'objet de feuille tout entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.

Objets liés


Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.

- **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.
- **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.


Réduire

Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Agrandir

Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Restaurer

Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.

Aide

Ouvre l'aide de QlikView.

Supprimer

Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue

Propriétés du graphique.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
État alternatif	<p>Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.</p> <p>Pour les graphiques, l'ID commence par CH01.</p>
Détaché	<p>Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.</p>
Lecture seule	<p>Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.</p>
Condition de calcul	<p>Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p>
Type de graphique	<p>Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i>.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

7 Création de documents et de graphiques

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **< Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

L'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

Cet onglet est utilisé à la fois pour les graphiques en barres, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar et les graphiques Mekko.

Le groupe **Paramètres des barres** contient plusieurs options d'affichage pour les barres utilisées dans les histogrammes et les combinés.

Paramètres des barres

Paramètre	Description
Distance entre barres (-6-8)	Définit la distance entre les barres du groupe. Avec un nombre négatif, les barres se superposent. Sont autorisées les valeurs comprises entre -6 et 8.
Distance entre les groupes (0-8)	Indique la distance entre les valeurs groupées dans un histogramme groupé. Sont autorisées les valeurs comprises entre 0 et 8.
Autoriser les barres fines	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinés avec une largeur minimum de quatre pixels, afin qu'on les distingue bien. Cochez cette option pour autoriser la compression des barres à une largeur d'1 pixel.
Afficher toutes les barres	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette option pour forcer le tracé de tous les points de données. Les barres seront alors compressées (comme pour Autoriser les barres fines) et certaines pourront être partiellement cachées par d'autres.

Dans le groupe **Valeurs sur des points de données**, vous pouvez configurer les options d'affichage des valeurs sur les points de données, à condition que cette option ait été sélectionnée pour une ou plusieurs expressions de graphique sous **Options d'affichage** sur la page **Propriétés du graphique : Expressions**.

7 Création de documents et de graphiques

Valeurs des options d'affichage des points de données

Option	Description
Nbre max. de valeurs affichées	Dans cette zone, vous pouvez limiter le nombre de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
Vertical	Affiche les valeurs à la verticale.
Tracer les valeurs dans les segments	Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
Toujours afficher le total en haut	L'activation de cette case à cocher affichera en plus la valeur totale en haut de chaque barre pour un histogramme empilé. Cette option est uniquement disponible si vous avez sélectionné l'option Tracer les valeurs dans les segments .

Dans le groupe **Barres d'erreur**, vous pouvez configurer les options d'affichage des barres d'erreur utilisées dans le graphique.

Options d'affichage des barres d'erreur

Option	Description
Largeur	Spécifie la largeur des barres d'erreur.
Épaisseur	Spécifie l'épaisseur des barres d'erreur.
Couleur	Définit une couleur pour les barres d'erreur.

Le groupe **Paramètres de ligne/symbole** présente les options d'affichage des lignes et des symboles de points de données utilisés dans les courbes et les combinés. Il est également possible d'afficher la largeur des courbes de tendance.

Paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Largeur des courbes	Ce réglage détermine la largeur des courbes de tendance.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Utiliser le jeu complet de symboles	Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).
Translucide	Cochez cette option si vous souhaitez que les lignes pleines restent translucides.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Supprimer les valeurs zéro	Cette case à cocher élimine les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros. Cette option est activée par défaut. <ul style="list-style-type: none">• Zéro sur les barres : cette option s'applique uniquement lorsque l'option Supprimer les valeurs nulles est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option Valeurs sur des points de données est sélectionnée pour l'expression de graphique sous Options d'affichage dans Propriétés du graphique : Expressions, les valeurs zéro apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Paramètres de défilement du graphique

Paramètre	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .
Inversé	Lorsque cette case est cochée, les valeurs sont présentées dans l'ordre inverse.

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Paramètres des lignes de référence

Paramètre	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Paramètres de Texte dans le graphique

Paramètre	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres apparaissent en haut à gauche du graphique mais peuvent être repositionnées lorsque le graphique est en mode d'édition de la disposition.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.


Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1720 1390 1861" style="border: 1px solid gray; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

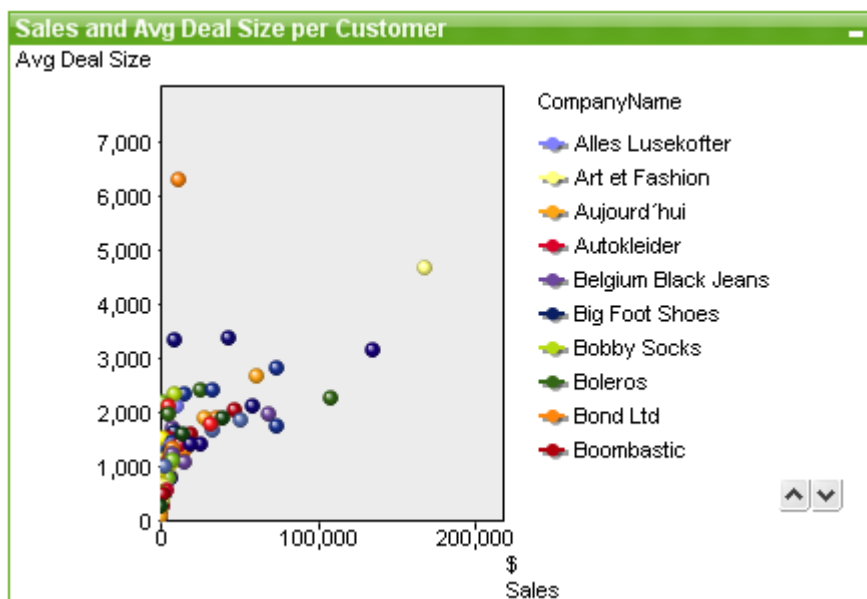
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Nuage de points



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Le nuage de points présente des valeurs tirées de deux expressions. Il est utile lorsque vous voulez afficher des données où chaque enregistrement a deux nombres, par exemple pays (population et accroissement démographique).

Le moyen le plus simple pour créer un nouveau nuage de points consiste à cliquer sur le bouton

Créer un graphique  de la barre d'outils.

Un clic-droit sur le nuage de points affiche **Nuage de points : menu Objet**. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le nuage de points est l'objet actif.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.




7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer <**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'impression de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions (Nuage de points)

La page **Propriétés du graphique : Expressions** est accessible en cliquant-droit sur le nuage de points, puis en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet**. Il s'agit d'une boîte de dialogue **Expressions** simplifiée qui s'affiche uniquement lorsque l'option **Mode Avancé** n'est pas cochée.

Le groupe **X** est utilisé pour définir la dimension x. De la même manière, la dimension y est créée dans le groupe **Y**. Dans cette boîte de dialogue **Expressions** simplifiée, toutes les dimensions des X et des Y sont définies sous la forme **Avg(Nomdechamp)**. La fonction Avg (moyenne) est utilisée par défaut, puisque c'est celle qui est le plus susceptible de produire un nuage de points valide.

7 Création de documents et de graphiques

Pour chaque dimension, on peut spécifier une **Étiquette**. Cette étiquette peut aussi être définie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Modifier l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Dans le groupe **Z**, vous pouvez indiquer une expression facultative qui sera utilisée pour calculer la taille de chaque point de données dessiné dans le nuage de points :

Expressions facultatives

Option	Description
Graphique en bulles	Si cette option est cochée, une troisième expression de graphique (z) sera utilisée pour calculer la taille relative des points du nuage. La valeur de l'expression déterminera la superficie de la bulle tracée.
Expression de taille des bulles	C'est ici que vous saisissez l'expression qui détermine la taille relative de la bulle dessinée à chaque point du nuage. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.

- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.

7 Création de documents et de graphiques

- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
 - **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
 - **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (Nuage de points - Bulles)

Cette page de propriétés est utilisée à la fois pour les nuages de points et les bulles, certaines options étant uniquement disponibles pour l'un des types de graphiques. Lorsqu'un nuage de points a deux dimensions de champs au lieu d'une définies sous l'onglet **Dimensions**, chaque valeur de la première dimension donnera un point de données pour chacune des valeurs qui lui sont associées dans la seconde. Ils pourront être reliés par des lignes. Les options d'affichage suivantes sont disponibles dans le groupe **Représentation** :

Options d'affichage

Option	Description
Lignes uniquement	Les données sont représentées par des lignes entre les points de données.
Symboles uniquement	Les données sont représentées par des symboles, dessinés à l'emplacement des points de données.
Lignes et symboles	Combinaison des options ci-dessus.
Dimension. auto des symboles	Ajuste la taille maximum des bulles à la taille du nuage de points/au nombre de valeurs dans les bulles.
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Largeur des courbes	Ce paramètre détermine la largeur des courbes de tendance.
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Taille max. des bulles	Fixe la taille de la plus grosse bulle du graphique. Uniquement disponible pour certains aspects (sélectionnés sous l'onglet Style) associés à Symboles uniquement ou Lignes et symboles pour Représentation et si l'option Dimension. auto des symboles est désélectionnée.

7 Création de documents et de graphiques

Autres options d'affichage

Option	Description
Afficher les flèches	Définissez des options d'affichage pour les flèches des lignes de connexion (voir le groupe Représentation ci-dessus). Les flèches seront orientées entre les points du nuage selon l'ordre séquentiel défini par l'ordre de tri de la seconde dimension de champ. Cochez cette option pour que les lignes comportent des pointes de flèche.
Taille de flèche	On peut modifier ici la taille de la pointe de la flèche.
Style	Choisissez parmi plusieurs styles dans la liste déroulante.
Mise à l'échelle des bulles	Sélectionnez une option de mise à l'échelle des bulles dans un graphique en bulles basé sur l'un ou l'autre de ces paramètres : <ul style="list-style-type: none">• Rayon Les bulles sont mises à l'échelle en fonction du rayon.• Zone Les bulles sont mises à l'échelle en fonction de la zone. Il s'agit de l'option définie par défaut pour un nouveau graphique en bulles. Dans la plupart des cas, cette option permet d'obtenir la meilleure représentation visuelle des données.

Dans le groupe **Étiquettes dans le graphique**, vous pouvez définir des options d'affichage pour les étiquettes des points de données. Les étiquettes tracées sont les mêmes que celles de la légende.

Options des étiquettes

Option	Description
Nbre max d'étiquettes affichées	Limite le nombre d'étiquettes tracées. Fixer ici un nombre trop élevé peut nuire à la clarté du graphique.
Étiquettes sur les points de données	Cochez cette option pour que les étiquettes soient affichées.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Position horizontale	Sélectionnez l'orientation horizontale dans la liste déroulante : Gauche, Centré ou Droit .
Position verticale	Sélectionnez l'orientation verticale dans la liste déroulante : Au-dessus, Centré ou En dessous .

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Les cases à cocher **Supprimer les valeurs zéro** et **Supprimer valeurs manquantes** éliminent les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros de la table.

Autres options des étiquettes

Option	Description
Afficher l'étiquette de X	L'étiquette de dimension x spécifiée dans le groupe X à la page Propriétés du graphique : Expressions est tracée à la fin de l'axe des abscisses.
Afficher l'étiquette de Y	L'étiquette de dimension y spécifiée dans le groupe Y à la page Propriétés du graphique : Expressions est tracée à la fin de l'axe des ordonnées.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Options de Légende

Option	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Options de défilement

Option	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Options des lignes de référence

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence permettant de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de texte

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique permettant de créer un nouveau texte dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres s'affichent en haut à gauche dans le graphique, mais il est possible de les repositionner dans la disposition du graphique, en mode d'édition.

Lignes de référence

L'apparence de la boîte de dialogue peut varier légèrement en fonction du type de graphique utilisé. Une ligne de référence est une ligne qui coupe la zone de tracé d'un graphique à partir d'un point donné sur l'un des deux axes ou sur les deux. Vous pouvez l'utiliser par exemple pour indiquer un certain niveau ou des centiles des données du graphique. La ligne de référence n'est tracée que si elle se trouve dans la partie affichée de l'axe qui contient son point de départ.

Options des lignes de référence

Option	Description
Étiquette	Indiquez une étiquette à placer à côté de la ligne de référence. La valeur par défaut utilisée est l'expression. L'étiquette peut être définie sous la forme d'une expression calculée.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Afficher l'étiquette dans le graphique	Activez ce paramètre si l'étiquette doit apparaître à côté de la ligne de référence.
Emplacement	Définit l'axe dont la ligne de référence doit provenir. Choisissez Axe des abscisses , Axe des ordonnées ou Axe des abscisses et Axe des ordonnées .
Définition	Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Cette valeur peut être soit un Centile fixe des données du graphique actif (saisissez une valeur comprise entre 1 et 100 dans la zone d'édition), soit une Expression numérique arbitraire.
Formatage de ligne	Définit la disposition de la ligne de référence : Poids Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces ("), pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit). Couleur Définit la couleur de la ligne de référence. Style Spécifie le style de la ligne de référence, par exemple continue, à tirets ou en pointillés.
Afficher	Spécifie la condition d'affichage de la ligne de référence. Toujours La ligne de référence est toujours affichée. Conditionnel La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle évaluée à chaque fois que le graphique doit être tracé. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1458 1390 1601" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

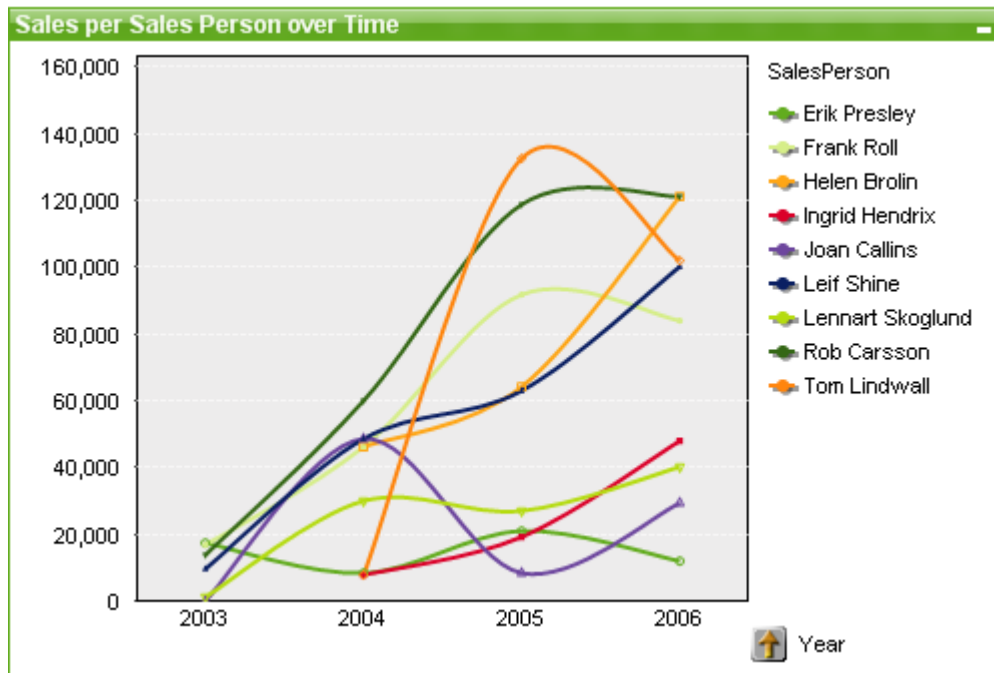
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Courbes



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les courbes présentent les données sous forme de lignes entre des points de valeur, de points uniquement ou de lignes et de points. Les courbes sont utiles lorsque vous voulez afficher des évolutions ou des tendances.

Pour créer le plus rapidement possible un graphique en courbes, sélectionnez l'assistant **Graphique instantané** dans le menu **Outils**.

Un clic-droit sur le graphique en courbes affiche **Graphique en courbes : menu Objet**. Vous pouvez également y accéder à partir du menu **Objet** lorsque le graphique en courbes est l'objet actif.

Nouveau graphique

Vous pouvez créer un nouveau graphique en cliquant sur l'outil **Créer un graphique** dans la barre d'outils, en cliquant avec le bouton droit sur une zone d'affichage vide et en sélectionnant **Nouvel objet de feuille, Graphique** à partir du menu **Objet** ou du menu **Disposition**. Cela ouvre une suite d'onglets pour le graphique.

Le premier onglet qui s'affiche indique le nom et le type du graphique ainsi que le titre (facultatif). Cliquez sur le bouton **Suivant** pour ouvrir l'onglet suivant, et ainsi de suite. Dès que les informations saisies sont suffisantes, les boutons **Suivant** et/ou **Terminer** sont activés et l'utilisateur peut alors accéder à l'onglet suivant ou terminer la configuration du graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Une fois le graphique affiché sur la feuille, on peut le modifier d'un clic droit, puis en sélectionnant **Propriétés** ou en activant le graphique (cliquez sur la barre de titre) et en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :




Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **< Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

Cet onglet est utilisé à la fois pour les graphiques en barres, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar et les graphiques Mekko.

Le groupe **Paramètres des barres** contient plusieurs options d'affichage pour les barres utilisées dans les histogrammes et les combinés.

Paramètres des barres

Paramètre	Description
Distance entre barres (-6-8)	Définit la distance entre les barres du groupe. Avec un nombre négatif, les barres se superposent. Sont autorisées les valeurs comprises entre -6 et 8.
Distance entre les groupes (0-8)	Indique la distance entre les valeurs groupées dans un histogramme groupé. Sont autorisées les valeurs comprises entre 0 et 8.
Autoriser les barres fines	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinés avec une largeur minimum de quatre pixels, afin qu'on les distingue bien. Cochez cette option pour autoriser la compression des barres à une largeur d'1 pixel.
Afficher toutes les barres	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette option pour forcer le tracé de tous les points de données. Les barres seront alors compressées (comme pour Autoriser les barres fines) et certaines pourront être partiellement cachées par d'autres.

Dans le groupe **Valeurs sur des points de données**, vous pouvez configurer les options d'affichage des valeurs sur les points de données, à condition que cette option ait été sélectionnée pour une ou plusieurs expressions de graphique sous **Options d'affichage** sur la page **Propriétés du graphique : Expressions**.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres Valeurs sur des points de données

Paramètre	Description
Nbre max. de valeurs affichées	Dans cette zone, vous pouvez limiter le nombre de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
Vertical	Affiche les valeurs à la verticale.
Tracer les valeurs dans les segments	Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
Toujours afficher le total en haut	L'activation de cette case à cocher affichera en plus la valeur totale en haut de chaque barre des histogrammes empilés et des graphiques Mekko. Cette option est uniquement disponible si vous avez sélectionné l'option Tracer les valeurs dans les segments .

Dans le groupe **Barres d'erreur**, vous pouvez configurer les options d'affichage des barres d'erreur utilisées dans le graphique.

Paramètres de Barres d'erreur

Paramètre	Description
Largeur	Spécifie la largeur des barres d'erreur.
Épaisseur	Spécifie l'épaisseur des barres d'erreur.
Couleur	Définit une couleur pour les barres d'erreur.

Le groupe **Paramètres de ligne/symbole** présente les options d'affichage des lignes et des symboles de points de données utilisés dans les courbes et les combinés. Il est également possible d'afficher la largeur des courbes de tendance.

Paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Largeur des courbes	Ce réglage détermine la largeur des courbes de tendance.
Utiliser le jeu complet de symboles	Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).

7 Création de documents et de graphiques

Autres paramètres de présentation

Paramètre	Description
Translucide	Cochez cette option si vous souhaitez que les lignes pleines restent translucides.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Supprimer les valeurs zéro	Cette case à cocher élimine les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros. Cette option est activée par défaut. Zéro sur les barres Cette option s'applique uniquement lorsque l'option Supprimer les valeurs zéro est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option Valeurs sur des points de données est sélectionnée pour l'expression de graphique sous Options d'affichage dans Propriétés du graphique : Expressions , les valeurs zéro apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Paramètres de défilement du graphique

Paramètre	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .
Inversé	Lorsque cette case est cochée, les valeurs sont présentées dans l'ordre inverse.

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Options des lignes de référence

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres apparaissent en haut à gauche du graphique mais peuvent être repositionnées lorsque le graphique est en mode d'édition de la disposition.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.


Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

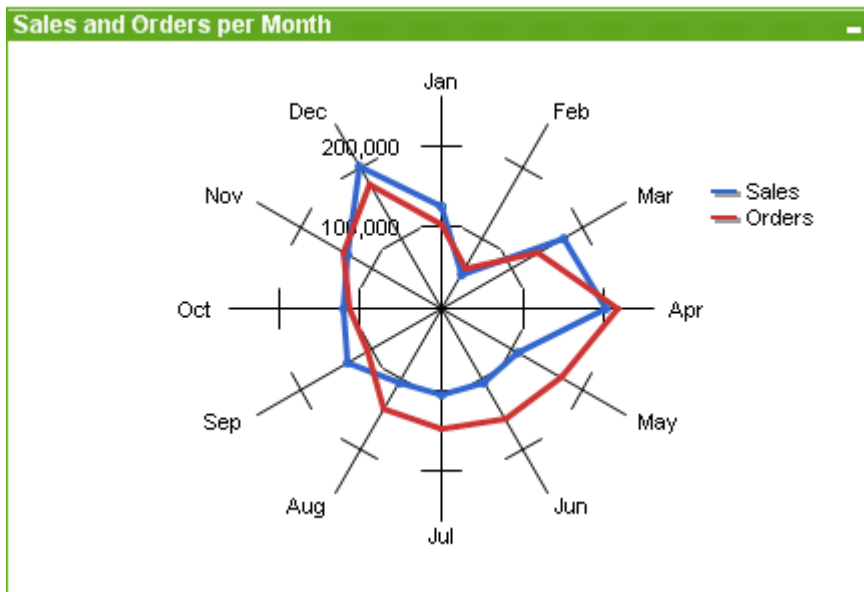
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.


- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Graphique en radar



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les graphiques en radar peuvent être décrits comme des graphiques en courbes dont l'axe des abscisses fait 360 degrés, avec un axe des ordonnées pour chaque valeur X. Le résultat ressemble à une toile d'araignée ou à un écran radar.

Le moyen le plus simple pour créer un graphique en radar est de cliquer sur le bouton **Créer un graphique**  de la barre d'outils.

Un clic-droit sur le graphique en radar affiche **Graphique en radar : menu Objet**. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le radar est l'objet actif.



Un radar ne peut afficher qu'un ensemble de données contenant des valeurs positives ou des valeurs négatives. Si l'ensemble de données contient un mélange de valeurs positives et négatives, un message d'erreur est généré.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :




7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

Propriété	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. • Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer <**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

7 Création de documents et de graphiques

L'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces ("), pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

Cet onglet est utilisé à la fois pour les graphiques en barres, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar et les graphiques Mekko.

Le groupe **Paramètres des barres** contient plusieurs options d'affichage pour les barres utilisées dans les histogrammes et les combinés.

Paramètres des barres

Paramètre	Description
Distance entre barres (-6-8)	Définit la distance entre les barres du groupe. Avec un nombre négatif, les barres se superposent. Sont autorisées les valeurs comprises entre -6 et 8.
Distance entre les groupes (0-8)	Indique la distance entre les valeurs groupées dans un histogramme groupé. Sont autorisées les valeurs comprises entre 0 et 8.
Autoriser les barres fines	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinés avec une largeur minimum de quatre pixels, afin qu'on les distingue bien. Cochez cette option pour autoriser la compression des barres à une largeur d'1 pixel.
Afficher toutes les barres	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette option pour forcer le tracé de tous les points de données. Les barres seront alors compressées (comme pour Autoriser les barres fines) et certaines pourront être partiellement cachées par d'autres.

Dans le groupe **Valeurs sur des points de données**, vous pouvez configurer les options d'affichage des valeurs sur les points de données, à condition que cette option ait été sélectionnée pour une ou plusieurs expressions de graphique sous **Options d'affichage** sur la page **Propriétés du graphique : Expressions**.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres des valeurs

Paramètre	Description
Nbre max. de valeurs affichées	Dans cette zone, vous pouvez limiter le nombre de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
Vertical	Affiche les valeurs à la verticale.
Tracer les valeurs dans les segments	Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
Toujours afficher le total en haut	L'activation de cette case à cocher affichera en plus la valeur totale en haut de chaque barre pour un histogramme empilé. Cette option est uniquement disponible si vous avez sélectionné l'option Tracer les valeurs dans les segments .

Dans le groupe **Barres d'erreur**, vous pouvez configurer les options d'affichage des barres d'erreur utilisées dans le graphique.

Paramètres de Barres d'erreur

Paramètre	Description
Largeur	Spécifie la largeur des barres d'erreur.
Épaisseur	Spécifie l'épaisseur des barres d'erreur.
Couleur	Définit une couleur pour les barres d'erreur.

Le groupe **Paramètres de ligne/symbole** présente les options d'affichage des lignes et des symboles de points de données utilisés dans les courbes et les combinés. Il est également possible d'afficher la largeur des courbes de tendance.

Paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Largeur des courbes	Ce réglage détermine la largeur des courbes de tendance.
Utiliser le jeu complet de symboles	Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).

7 Création de documents et de graphiques

Autres paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Translucide	Cochez cette option si vous souhaitez que les lignes pleines restent translucides.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Supprimer les valeurs zéro	Cette case à cocher élimine les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros. Cette option est activée par défaut. Zéro sur les barres Cette option s'applique uniquement lorsque l'option Supprimer les valeurs zéro est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option Valeurs sur des points de données est sélectionnée pour l'expression de graphique sous Options d'affichage dans Propriétés du graphique : Expressions , les valeurs zéro apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Paramètres de défilement du graphique

Paramètre	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .
Inversé	Lorsque cette case est cochée, les valeurs sont présentées dans l'ordre inverse.

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Commandes des lignes de référence

Commande	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Commandes de Texte dans le graphique

Commande	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres apparaissent en haut à gauche du graphique mais peuvent être repositionnées lorsque le graphique est en mode d'édition de la disposition.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.


Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

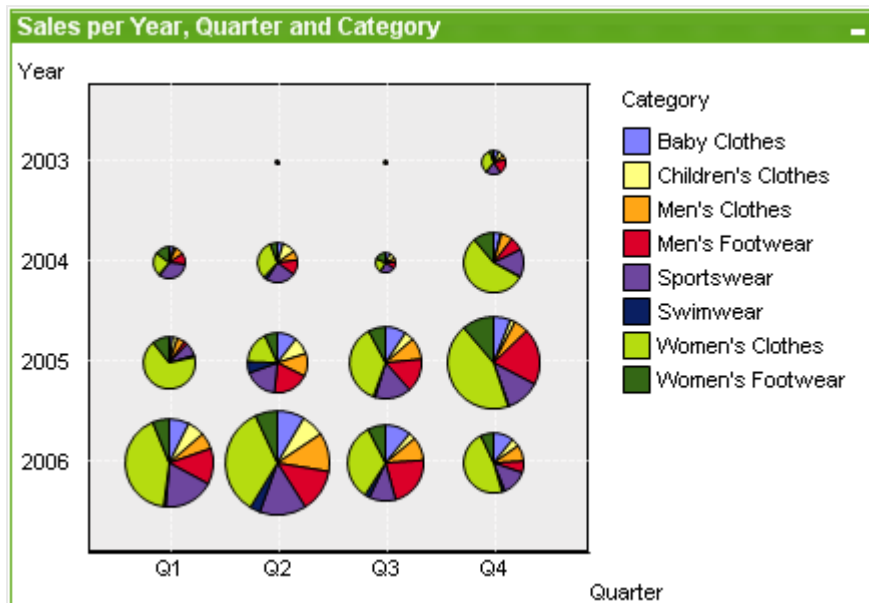
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.


- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Bulles



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les bulles sont similaires au nuage de points, mais dessinent les valeurs de dimension sur les axes et utilisent une expression pour déterminer le symbole du tracé. Un mode spécial permet d'afficher une troisième dimension sous la forme de petits secteurs comme symbole.

Le moyen le plus simple pour créer un graphique à bulles consiste à cliquer sur le bouton **Créer un graphique**  de la barre d'outils.

Un clic-droit sur les bulles affiche **Bulles : menu Objet**. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque les bulles sont l'objet actif.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.




7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

7 Création de documents et de graphiques

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Afficher les champs système	Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles .
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre, Ligne, Symbole, Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (Nuage de points - Bulles)

Cette page de propriétés est utilisée à la fois pour les nuages de points et les bulles, certaines options étant uniquement disponibles pour l'un des types de graphiques. Lorsqu'un nuage de points a deux dimensions de champs au lieu d'une définies sous l'onglet **Dimensions**, chaque valeur de la première dimension donnera un point de données pour chacune des valeurs qui lui sont associées dans la seconde. Ils pourront être reliés par des lignes. Les options d'affichage suivantes sont disponibles dans le groupe **Représentation** :

Options des lignes et des symboles

Option	Description
Lignes uniquement	Les données sont représentées par des lignes entre les points de données.
Symboles uniquement	Les données sont représentées par des symboles, dessinés à l'emplacement des points de données.
Lignes et symboles	Combinaison des options ci-dessus.
Dimension. auto des symboles	Ajuste la taille maximum des bulles à la taille du nuage de points/au nombre de valeurs dans les bulles.
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Largeur des courbes	Ce paramètre détermine la largeur des courbes de tendance.
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Taille max. des bulles	Fixe la taille de la plus grosse bulle du graphique. Uniquement disponible pour certains aspects (sélectionnés sous l'onglet Style) associés à Symboles uniquement ou Lignes et symboles pour Représentation et si l'option Dimension. auto des symboles est désélectionnée.

7 Création de documents et de graphiques

Options de Présentation

Option	Description
Afficher les flèches	Définissez des options d'affichage pour les flèches des lignes de connexion (voir le groupe Représentation ci-dessus). Les flèches seront orientées entre les points du nuage selon l'ordre séquentiel défini par l'ordre de tri de la seconde dimension de champ. Cochez cette option pour que les lignes comportent des pointes de flèche.
Taille de flèche	On peut modifier ici la taille de la pointe de la flèche.
Style	Choisissez parmi plusieurs styles dans la liste déroulante.
Mise à l'échelle des bulles	Sélectionnez une option de mise à l'échelle des bulles dans un graphique en bulles basé sur l'un ou l'autre de ces paramètres : <ul style="list-style-type: none">• Rayon Les bulles sont mises à l'échelle en fonction du rayon.• Zone Les bulles sont mises à l'échelle en fonction de la zone. Il s'agit de l'option définie par défaut pour un nouveau graphique en bulles. Dans la plupart des cas, cette option permet d'obtenir la meilleure représentation visuelle des données.

Dans le groupe **Étiquettes dans le graphique**, vous pouvez définir des options d'affichage pour les étiquettes des points de données. Les étiquettes tracées sont les mêmes que celles de la légende.

Options des étiquettes

Option	Description
Nbre max d'étiquettes affichées	Limite le nombre d'étiquettes tracées. Fixer ici un nombre trop élevé peut nuire à la clarté du graphique.
Étiquettes sur les points de données	Cochez cette option pour que les étiquettes soient affichées.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Position horizontale	Sélectionnez l'orientation horizontale dans la liste déroulante : Gauche, Centré ou Droit .
Position verticale	Sélectionnez l'orientation verticale dans la liste déroulante : Au-dessus, Centré ou En dessous .

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Les cases à cocher **Supprimer les valeurs zéro** et **Supprimer valeurs manquantes** éliminent les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros de la table.

Autres options des étiquettes

Option	Description
Afficher l'étiquette de X	L'étiquette de dimension x spécifiée dans le groupe X à la page Propriétés du graphique : Expressions est tracée à la fin de l'axe des abscisses.
Afficher l'étiquette de Y	L'étiquette de dimension y spécifiée dans le groupe Y à la page Propriétés du graphique : Expressions est tracée à la fin de l'axe des ordonnées.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Options de Légende

Option	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Options de défilement

Option	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Options des lignes de référence

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence permettant de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique permettant de créer un nouveau texte dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres s'affichent en haut à gauche dans le graphique, mais il est possible de les repositionner dans la disposition du graphique, en mode d'édition.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1458 1390 1599" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

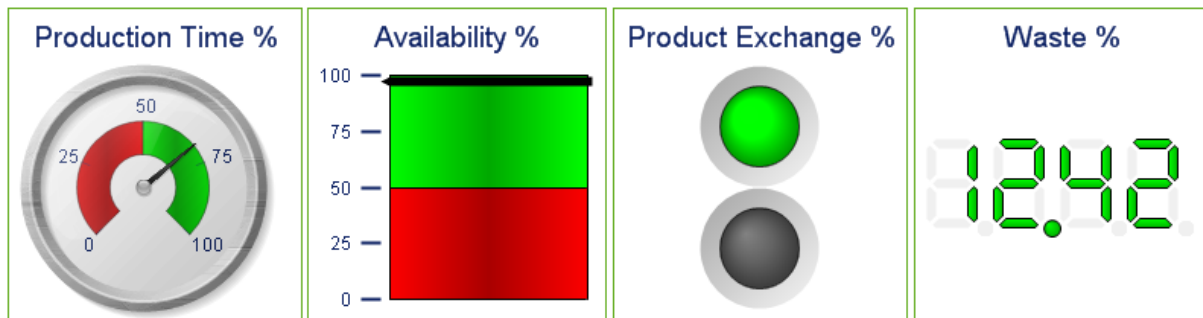
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Jauge



Quelques exemples de jauges

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Général**.

Les jauges sont utilisées pour afficher la valeur d'une seule expression sans dimensions.

Pour créer le plus rapidement possible une jauge, sélectionnez l'assistant **Graphique instantané** dans le menu **Outils**.

Si vous cliquez avec le bouton droit sur la jauge, le menu **Jauge : Objet** s'affiche. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque la jauge est l'objet actif.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :



Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.


7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Définir comme référence	<p>En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général. L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.</p>
Effacer la référence	<p>Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.</p>
Cloner	<p>Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.</p>
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Imprimer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Imprimer, qui permet de configurer les paramètres d'impression.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau. Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur : onglet Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue

Propriétés du graphique.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
État alternatif	<p>Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.</p> <p>Pour les graphiques, l'ID commence par CH01.</p>
Détaché	<p>Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.</p>
Lecture seule	<p>Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.</p>
Condition de calcul	<p>Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p>
Type de graphique	<p>Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i>.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

7 Création de documents et de graphiques

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **< Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'impression de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

7 Création de documents et de graphiques

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (jauge)

Le groupe **Paramètres de la jauge** est utilisé pour déterminer les limites de la jauge. Le style de jauge sélectionné détermine les options qui seront disponibles dans cette boîte de dialogue.

Paramètres de la jauge

Paramètre	Description
Min.	C'est la valeur minimum de l'étendue de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Max.	C'est la valeur maximum de l'étendue de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .

Le groupe **Configuration des segments** sert à définir les segments constituant la jauge. Toutes les jauges, à l'exception des jauges de style voyant, doivent avoir au moins un segment. Pour les compteurs et les jauges linéaires, les segments sont des zones de couleurs différentes à l'arrière-plan de la jauge. Pour les jauges en feux de signalisation, chaque segment correspond à un feu.

Options des segments

Option	Description
Ajouter	Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau segment à la jauge.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le segment sélectionné de la jauge.
Promouvoir	Utilisez ce bouton pour trier les segments dans la liste.
Étiquette	Indique le nom du segment sélectionné. Ce nom sert uniquement à son identification et n'est pas utilisé dans le dessin de la jauge.
Limite inférieure	Indique la valeur de la jauge où commence le segment sélectionné. Si l'option Largeur automatique des segments n'est pas cochée (voir ci-dessous), vous pouvez modifier dans cette zone de texte la valeur numérique de la limite inférieure du segment sélectionné. Si l'option Limites relatives du segment est sélectionnée (voir ci-dessous), les limites du segment doivent être des nombres compris entre 0 et 1, indiquant une fraction de l'étendue totale entre les valeurs Min. et Max. .
Couleur	Attribuez une couleur au segment sélectionné en cliquant sur le bouton coloré. Il ouvre la boîte de dialogue Couleur de la zone .

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Indicateur**, vous définissez les options d'affichage pour l'indicateur de la jauge. Ce groupe n'est pas disponible pour les jauges de type voyant.

Options de Indicateur

Option	Description
Mode	Sélectionnez l'un des modes d'indicateur dans la liste déroulante.
Style	Sélectionnez l'une des variantes de jauge dans la liste déroulante.

Options d'échelle

Option	Description
Afficher l'échelle	Le nombre saisi pour n Graduations principales détermine la graduation principale de l'échelle. L'étiquetage de l'échelle est modifiable à l'aide du paramètre Afficher les étiquettes toutes les n Graduations et du bouton Police . Vous pouvez choisir une échelle plus détaillée avec le paramètre n Graduations secondaires par graduation principale .

Dans le groupe **Paramètres de la jauge circulaire** propre aux jauges de type compteur, vous définirez les propriétés de forme de la jauge.

Paramètres de la jauge circulaire

Paramètre	Description
Épaisseur du cylindre	La jauge est normalement tracée sous forme de cercle plein ou de segment de cercle. Plus le nombre est élevé, plus le cylindre est épais. La valeur qui indique le pourcentage du rayon à laisser vide doit être comprise entre 0 et 99.
Angle	Angle exprimé en degrés entre les valeurs min. et max. de la jauge. La valeur doit être comprise entre 45 et 360.
Angle central	Angle de la valeur centrale de la jauge par rapport à l'horloge. Doit correspondre à une valeur comprise entre 0 et 360. 0 indique le centre en haut de la jauge (12 heures).

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Éditer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour éditer ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .

7 Création de documents et de graphiques

Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.
------------------	--

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Options de Texte dans le graphique

Option	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Éditer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour éditer ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres s'affichent en haut à gauche dans le graphique, mais il est possible de les repositionner dans la disposition du graphique, en mode d'édition.

Paramètres de présentation

Option	Description
Largeur automatique des segments	Si cette option est cochée (elle l'est par défaut), la taille des segments est calculée automatiquement, à partir des valeurs Min. , Max. de la jauge et du nombre de segments défini. Si elle n'est pas cochée, les options suivantes sont disponibles : Limite inférieure , disponible dans le groupe Configuration des segments , Limites relatives du segment et Échelle logarithmique .
Limites relatives du segment	Si cette option est sélectionnée, vous pouvez saisir les limites du segment sous forme de nombres compris entre 0 et 1 indiquant une fraction de la plage totale entre les valeurs Min. et Max.
Masquer les limites du segment	Si cette option est sélectionnée, aucun trait ne sera dessiné entre les segments des compteurs et des jauges linéaires, ce qui se révèle utile pour créer en arrière-plan des dégradés de plus de deux couleurs.
Masquer les contours de la jauge	Si cette option est sélectionnée, aucun trait ne sera dessiné autour de la jauge.
Échelle logarithmique	On peut utiliser une échelle logarithmique, à condition que tous les points de données aient des valeurs positives (> 0).
Étiquettes info-bulles	Si vous sélectionnez cette case, les expressions des valeurs apparaissent sous forme de fenêtre contextuelle lorsque vous passez le curseur au-dessus des points de données du graphique.

Dans le groupe **Voyant**, spécifique aux jauges de style voyant, vous pouvez régler les propriétés visuelles de l'affichage du voyant.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés de Voyant

Propriété	Description
Chiffres	Indique le nombre de chiffres à afficher.
Couleur	Attribuez une couleur au voyant sélectionné en cliquant sur le bouton coloré. Il ouvre la boîte de dialogue Couleur de la zone .
Style	Sélectionnez l'une des variantes de voyant dans la liste déroulante.

Actions

L'onglet **Actions** vous permet de spécifier les actions à effectuer lorsque vous cliquez sur un objet. Cette page est identique à la page **Actions** de l'objet Bouton.

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	<p>Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image, où vous pouvez importer une image d'arrière-plan.</p> <p>Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.</p>
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

7 Création de documents et de graphiques

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

7 Création de documents et de graphiques

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.

- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

7 Création de documents et de graphiques

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.

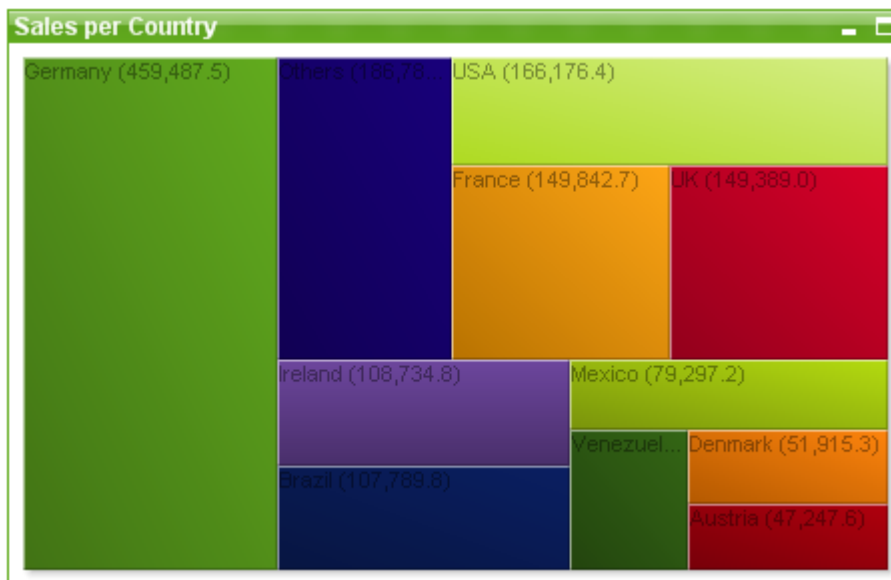


Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.


- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Blocs



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les blocs affichent les relations entre les valeurs des expressions sous forme de blocs de surface variable. Ils peuvent afficher jusqu'à trois dimensions, chaque dimension étant divisée en sous-blocs. Une expression supplémentaire est souvent utilisée pour calculer la couleur de chaque bloc, auquel cas vous pouvez aussi appeler ce type de graphique diagramme de chaleur.

Le plus facile pour créer de nouveaux blocs est de cliquer sur le bouton **Créer un graphique**  de la barre d'outils.

Un clic-droit sur les blocs affiche **Blocs : menu Objet**. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque les blocs sont l'objet actif.

Menu Objet

Le menu **Objet** du graphique en blocs s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

7 Création de documents et de graphiques

Le menu contient les commandes suivantes :




Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer <**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'impression de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre, Ligne, Symbole, Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces ("), pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

7 Création de documents et de graphiques

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (Blocs)

Cette boîte de dialogue permet de définir les paramètres d'affichage des blocs.

Les valeurs par défaut sont :

Valeurs par défaut

Paramètre	Valeur
Niveaux visibles	Un graphique peut afficher au maximum trois niveaux de blocs correspondant aux trois dimensions autorisées. Choisissez le nombre de niveaux à afficher en sélectionnant 1 , 2 ou 3 .

Les options suivantes du groupe **Fenêtre contextuelle** vous permettent de contrôler les informations qui s'affichent lorsque vous passez le pointeur de la souris au-dessus des données.

Paramètres de la fenêtre contextuelle

Paramètre	Description
Afficher	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.
1ère dimension par rapport au total	Avec cette option, le pourcentage de la 1ère valeur de dimension indiquée par rapport au total est inclus dans la fenêtre contextuelle.
2ème dimension par rapport au total	Pourcentage de la 2ème valeur de dimension indiquée telle qu'elle a été définie dans la 1ère valeur de dimension par rapport au total.
3ème dimension par rapport au total	Comme précédemment, mais pour la 3ème dimension.
Valeur par rapport à la 1ère dimension	Pourcentage du bloc indiqué par rapport à la valeur totale de la 1ère valeur de dimension indiquée.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Valeur par rapport à la 2ème dimension	Pourcentage du bloc indiqué par rapport à la valeur totale de la 2ème valeur de dimension indiquée.

Paramètres des étiquettes de dimension

Paramètre	Description
Afficher les étiquettes de dimensions	Cochez cette option pour inclure les libellés dans le graphique (elle est cochée par défaut). Vous pouvez également modifier les paramètres de police via un clic sur le bouton correspondant. Si l'option Afficher les valeurs avec les étiquettes est cochée, les valeurs numériques seront incluses aux étiquettes.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Commandes de Texte dans le graphique

Commande	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique permettant de créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres s'affichent en haut à gauche dans le graphique, mais il est possible de les repositionner dans la disposition du graphique, en mode d'édition.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Vous pouvez modifier les <i>Paramètres de la légende</i> (page 853) en cliquant sur le bouton Paramètres... Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

Dans le groupe **Bordures des secteurs**, vous pouvez définir la largeur et la couleur des bordures dessinées autour des secteurs sur les trois dimensions. Les bordures de blocs ne s'appliquent pas lorsque le style de barre de titre des blocs est utilisé.

Cliquez sur le bouton fléché d'une dimension pour modifier la largeur de sa bordure et sur le bouton **Couleur** pour sélectionner une autre couleur de bordure.

Dans le groupe **Paramètres de la légende**, vous pouvez définir la police et la couleur de la barre de titre utilisée pour les niveaux de dimension supérieur et intermédiaire. Ces paramètres s'appliquent uniquement lorsque le style légende graphiques en blocs est utilisé.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Police...	Ouvre la boîte de dialogue Police pour définir la police de la légende.
Couleur	Ouvre la boîte de dialogue Couleur de la zone pour définir la couleur de base de la légende.
Légendes intermédiaires	Cochez cette case si vous voulez que les légendes du niveau de dimension intermédiaire s'affichent dans les blocs tridimensionnels.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1458 1390 1599" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

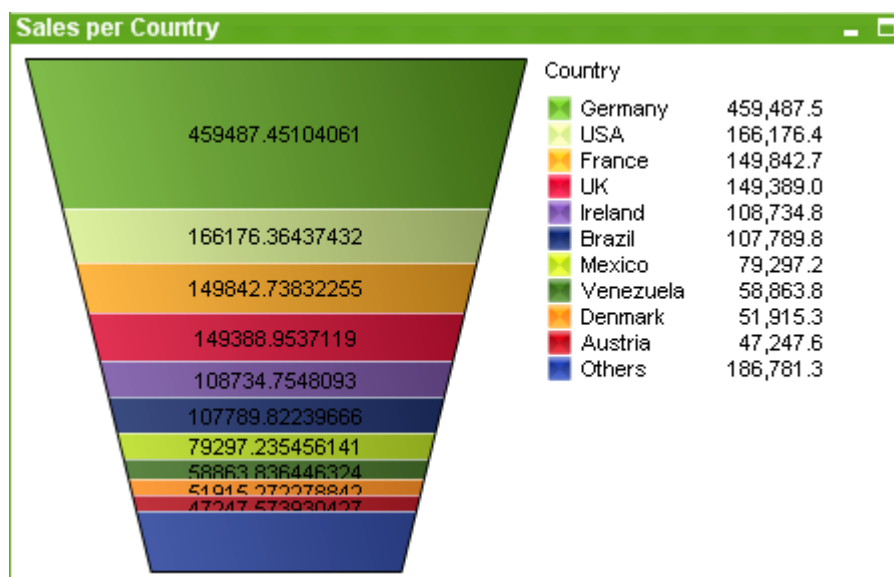
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Graphique en entonnoir



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Le graphique entonnoir est typiquement employé pour afficher des données dans les écoulements et les processus. D'un point de vue affichage, il se rapproche du graphique en secteurs. Le graphique peut être affiché avec des segments de hauteur/largeur ou de surface proportionnels aux données. Il est également possible d'afficher le graphique avec des segments de hauteur/largeur fixe indépendamment des données.

Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Un clic-droit sur le graphique en entonnoir affiche **Graphique en entonnoir : menu Objet**. Il est également accessible à partir du menu **Objet** lorsque l'entonnoir est l'objet actif.

Menu Objet

Un clic droit sur un graphique fait apparaître un menu contextuel. Ce menu est également accessible sous le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.




7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre Mode de référence disponible sous Propriétés du graphique : Général . L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les champs utilisés comme dimensions dans le graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format png, jpg, bmp ou gif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau.</p> <p>Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

7 Création de documents et de graphiques

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces ("), pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description	
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.	
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.	
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.	
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.	

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (Graphique en entonnoir)

En changeant les paramètres sous cet onglet, vous allez modifier la présentation du graphique entonnoir à l'écran.

Options de Présentation

Option	Description
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.
Largeur de la pointe (%)	Définit la largeur de la pointe de l'entonnoir comme pourcentage de la largeur de sa bouche.
Orientation inversée	Cochez cette case si vous souhaitez orienter la bouche de l'entonnoir vers la gauche ou vers le haut.
Représentation des données	<p>Cette propriété contrôle le degré de proportionnalité des segments par rapport aux données relatives.</p> <p>Appliquer la même hauteur de segment Aucune proportionnalité relative aux données. Tous les segments ont la même hauteur (largeur pour les entonnoirs horizontaux). Ceci a un sens seulement avec des nombres affichés dans le graphique.</p> <p>Hauteur de segment proportionnelle aux données Chaque segment est représenté selon une hauteur (largeur pour les entonnoirs horizontaux) proportionnelle à ses données sous-jacentes.</p> <p>Surface de segment proportionnelle aux données Chaque segment est représenté de manière à ce que sa surface totale soit proportionnelle à ses données sous-jacentes.</p>

Option	Description
Afficher la légende	<p>Dans le groupe Afficher la légende, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.</p> <p>Paramètres... Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la légende dans laquelle les paramètres de la légende peuvent être modifiés.</p> <p>Afficher les valeurs dans la légende Cochez cette case pour afficher les valeurs à la suite des étiquettes de données de dimension.</p> <p>Limiter la légende (caractères) Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.</p>
Texte dans le graphique	<p>Dans le groupe Texte dans le graphique, vous pouvez ajouter un texte libre dans le graphique.</p> <p>Ajouter En cliquant sur ce bouton, vous ouvrez la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez saisir le texte libre à afficher dans le graphique.</p> <p>Modifier Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique. Un double-clic sur le texte dans la liste aura le même effet.</p> <p>Supprimer Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.</p>

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.

Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.


7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div data-bbox="432 1458 1390 1599" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Tableau croisé dynamique



The screenshot shows a Pivot Table window titled "Pivot Table" with the following data:

Country	Salesman	Year	Sales
Australia	Rolf Wesenlund	2005	1,030
		2006	1,210
		Total	2,240
	Total	2,240	
Azerbaijan			5,329
Bahrain			1,090
Bangladesh			4,240
Belarus			26,065
Belgium	Charles Ingvar Jönsson	2006	1,210
		2008	3,159
		2009	3,690
		Total	8,059
	John Cleaves	2008	2,550
		Total	2,550
	Tony Cedholt	2008	2,500
		2009	4,249
Total	6,749		
Total			17,358

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Le tableau croisé dynamique et le tableau simple sont des cas particuliers, car ils affichent les données sous forme de tableau tout en conservant toutes les propriétés d'un graphique. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Général**.

Le tableau croisé dynamique est l'un des outils d'analyse de données les plus puissants. Il offre des fonctionnalités importantes tout en restant facile à utiliser. Les tableaux croisés dynamiques affichent les dimensions et les expressions dans des lignes et des colonnes, par exemple dans des tableaux croisés. Les données des tableaux croisés dynamiques peuvent être groupées. Les tableaux croisés dynamiques peuvent afficher des sommes partielles.

Pour créer le plus rapidement possible un tableau croisé dynamique, sélectionnez l'assistant **Graphique instantané** dans le menu **Outils**.

Lorsque vous cliquez sur le tableau croisé dynamique avec le bouton droit de la souris, le menu **Tableau croisé dynamique : Objet** s'affiche. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le tableau croisé dynamique est l'objet actif.

Utilisation du tableau croisé dynamique

Dans un tableau croisé dynamique, les dimensions (champs et expressions) peuvent être affichées sur un axe vertical et sur un axe horizontal. Les dimensions peuvent être déplacées librement entre les axes ou sur les axes. Ce procédé s'appelle le « pivotement ». Dans QlikView, on effectue le pivotement en tirant un champ à l'aide de la souris. Placez simplement le pointeur de la souris quelque part dans le champ, cliquez puis tirez vers l'endroit voulu. Pour faciliter l'opération, les bordures du champ déplacé sont signalées en bleu.



Le pivotement est désactivé si la case à cocher **Autoriser le pivotement dynamique** disponible sous l'onglet **Propriétés du graphique : Présentation (tableau croisé dynamique)** n'est pas cochée.

Dans QlikView, les tableaux croisés dynamiques à plusieurs dimensions afficheront de petites icônes + et - dans leurs champs de variables. Une icône + indique que le tableau peut être développé et ainsi afficher d'autres variables, tandis qu'une icône - indique que l'on peut le réduire pour afficher moins de détails au profit de la clarté du tableau ou de l'espace.

Sous **Tableau croisé dynamique : menu Objet**, vous pouvez également accéder aux commandes **Développer tout**, **Réduire tout**, **Réduire les lignes de dimension** et **Réduire les colonnes de dimension** qui ont un impact sur ces paramètres.



Si vous utilisez des groupes de dimensions cycliques, il est recommandé de toujours commencer par exécuter la commande **Développer tout** avant de développer ou de réduire des éléments au niveau d'une dimension donnée. Cette technique permet de garantir que tous les niveaux, même ceux qui ne sont pas visibles, se développent correctement.

Exemple :

Pour déplacer le champ *Produit* du tableau croisé dynamique ci-dessous de l'axe vertical sur l'axe horizontal, pointez sur la colonne *Produit* à l'aide de la souris. Appuyez sur le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé tout en tirant le curseur de la souris au-dessus de la ligne d'étiquettes de l'expression. La colonne sélectionnée et sa cible sont signalées en bleu pendant que vous tirez le curseur.

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	1998	3	3.0
		1999	2	2.0
		Total	5	2.5
	B	1998	1	1.0
		1999	1	1.0
		Total	2	1.0
Total			7	1.8
XYZ	A	1998	5	5.0
		1999	4	4.0
		Total	9	4.5
	B	1998	7	7.0
		1999	6	6.0
		Total	13	6.5
Total			22	5.5
Total			29	3.6

Le résultat :

7 Création de documents et de graphiques

sum(Sales)							
Company	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

Vous pouvez pivoter non seulement les champs de dimension, mais aussi la ligne d'expression :

sum(Sales)							
Company	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

Le résultat :

sum(Sales)					
Company	Year	Product	A	B	Total
ABC	1998	sum(Sales)	3	1	4
		avg(Sales)	3.0	1.0	2.0
	1999	sum(Sales)	2	1	3
		avg(Sales)	2.0	1.0	1.5
	Total	sum(Sales)	5	2	7
avg(Sales)	2.5	1.0	1.8		
XYZ	1998	sum(Sales)	5	7	12
		avg(Sales)	5.0	7.0	6.0
	1999	sum(Sales)	4	6	10
		avg(Sales)	4.0	6.0	5.0
	Total	sum(Sales)	9	13	22
avg(Sales)	4.5	6.5	5.5		
Total	sum(Sales)	14	15	29	
avg(Sales)	3.5	3.8	3.6		

Développement et réduction des axes de dimension

Les tableaux croisés dynamiques QlikView permettent de développer et de réduire les dimensions sur les axes valeur par valeur. Cela vous permet de descendre dans la hiérarchie d'une ou de plusieurs valeurs de champ tout en conservant les totaux pour les autres.



Après chaque rechargement, toutes les colonnes développées d'un tableau croisé dynamique sont réduites.



Vous pouvez désactiver les options Développer et Réduire d'un tableau croisé dynamique en cochant la case **Dimensions toujours développées** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Présentation** du tableau croisé dynamique.

Exemple : Exemple (développement) :

Dans le tableau croisé dynamique ci-dessous, les icônes à droite des valeurs de champs de la colonne *Entreprise* indiquent que le tableau peut être développé pour montrer plus de détails.

7 Création de documents et de graphiques

sum(Sales)			
Company		sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	+	7	1.8
XYZ	+	22	5.5
Total		29	3.6

Un clic sur la première icône + (signe plus) affiche les détails de *Produit* pour l'entreprise ABC :

sum(Sales)			
Company	Product	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	5	2.5
	B	2	1.0
	Total	7	1.8
XYZ		22	5.5
Total		29	3.6

Chaque valeur de champ peut être développée séparément pour afficher le niveau suivant. Pour développer toutes les valeurs de champs d'une colonne, cliquez avec le bouton droit dans cette colonne et sélectionnez **Développer tout** dans le menu **Objet**. Si vous le faites pour la colonne *Entreprise* du tableau ci-dessus, le résultat sera le suivant :

sum(Sales)			
Company	Product	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	5	2.5
	B	2	1.0
	Total	7	1.8
XYZ	A	9	4.5
	B	13	6.5
	Total	22	5.5
Total		29	3.6

Les icônes + de la colonne *Produit* indiquent qu'un autre niveau existe. Cliquez avec le bouton droit dans la colonne *Produit* et sélectionnez à nouveau **Développer tout**. Le résultat sera le suivant :

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	1998	3	3.0
		1999	2	2.0
		Total	5	2.5
	B	1998	1	1.0
		1999	1	1.0
		Total	2	1.0
Total		7	1.8	
XYZ	A	1998	5	5.0
		1999	4	4.0
		Total	9	4.5
	B	1998	7	7.0
		1999	6	6.0
		Total	13	6.5
Total		22	5.5	
Total		29	3.6	

Aucune icône + n'étant disponible dans la colonne *Année*, vous pouvez en déduire qu'il n'y a que trois champs de dimension dans ce tableau croisé dynamique.

Exemple : Exemple (réduction) :

De même que vous pouvez développer des valeurs à l'aide des icônes +, vous pouvez les réduire en cliquant sur les icônes -.

Si vous cliquez sur l'icône - (signe moins) située à droite de la valeur A dans le tableau ci-dessus, le résultat sera le suivant :

7 Création de documents et de graphiques

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	1998	5	2.5
		1999	1	1.0
	B	1999	1	1.0
		Total	2	1.0
Total			7	1.8
XYZ	A	1998	9	4.5
		1999	7	7.0
	B	1999	6	6.0
		Total	13	6.5
Total			22	5.5
Total			29	3.6

Enfin, même la première colonne peut être réduite, ne laissant alors que le total général de l'expression pour l'axe vertical. Pour cela, faites un clic droit sur l'une des colonnes de dimension et choisissez **Réduire les colonnes de dimension** dans le menu **Objet**. Le résultat sera le suivant :

sum(Sales)		
	sum(Sales)	avg(Sales)
+	29	3.6

De là, vous pouvez à nouveau développer le tableau !

Les possibilités de développement et de réduction s'appliquent de la même manière pour plusieurs champs de dimension sur l'axe horizontal comme l'illustre le tableau croisé dynamique ci-dessous.

sum(Sales)							
Company	Product	A		B		Total	
	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

Menu Objet

Le menu **Objet** du tableau croisé dynamique s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Alt+Entrée.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Développer tout Réduire tout Réduire les lignes de dimension Réduire les colonnes de dimension	Ces commandes agissent sur les icônes de développement (+) et de réduction (-) qui s'affichent dans les tableaux croisés dynamiques à plusieurs dimensions.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le tableau n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le tableau est attaché. Faire une copie d'un tableau croisé dynamique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un tableau croisé dynamique détaché. Le tableau croisé dynamique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le tableau croisé dynamique est détaché.
Cloner	Fait une copie identique du tableau croisé dynamique. Si un tableau croisé dynamique détaché est cloné, le clone sera attaché.
Ordre	Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception . Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127. <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Ajuster les colonnes aux données	Ajuste la largeur de chaque colonne de la table à sa chaîne de données la plus longue. Les en-têtes sont inclus dans les calculs.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Appliquer la même largeur de colonne	<p>Si le pointeur de la souris est placé sur une colonne du tableau croisé dynamique, cette commande devient disponible dans le menu contextuel (pas dans le menu Objet de la barre du menu principal).</p> <p>Elle sert à donner la largeur de la colonne en question à toutes les colonnes du tableau.</p> <p>On peut aussi ajuster la largeur de chaque colonne en déplaçant le pointeur de la souris sur le bord droit de la colonne (le pointeur change d'apparence) et en tirant.</p>
Format de cellule personnalisé	<p>Ouvre la boîte de dialogue Format de cellule personnalisé, qui vous permet de formater les cellules de la colonne et de la bande sur lesquelles vous avez cliqué. Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée.</p>
Modifier la valeur	<p>Seulement disponible pour les colonnes d'expressions contenant une agrégation inputsum d'un champ de saisie. En cliquant sur la cellule, celle-ci bascule en mode modification. Cette opération équivaut à cliquer sur l'icône de saisie dans la cellule.</p>
Restaurer les valeurs	<p>Seulement disponible pour les colonnes d'expressions contenant une agrégation inputsum d'un champ de saisie. Ouvre un menu en cascade présentant les trois options suivantes :</p> <p>Restaurer une seule valeur Rétablit les valeurs par défaut des valeurs de champ de la cellule sélectionnée à partir du script.</p> <p>Restaurer les valeurs possibles Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ sous-jacentes possibles à partir du script.</p> <p>Restaurer toutes les valeurs Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ sous-jacentes à partir du script.</p>
Effacer toutes les sélections	<p>Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du tableau.</p>

Commandes du menu Imprimer

Commande	Description
Imprimer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Imprimer, qui permet de configurer les paramètres d'impression.</p>
Imprimer au format PDF...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Envoyer vers Excel	Exporte la table vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées. Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : Délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ou xlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations.

Autres commandes du menu Objet

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. Table complète Copie la table entière dans le Presse-papiers, avec les en-têtes et l'état des sélections. Données de la table Copie uniquement les valeurs de la table dans le Presse-papiers. Valeur de la cellule Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule sur laquelle vous avez effectué un clic droit (pour ouvrir le menu Objet). Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur , sous l'onglet Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les graphiques, l'ID commence par CH01 .
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression .
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Changement de type rapide	Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique. <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

7 Création de documents et de graphiques

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **< Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Éditer les groupes...	Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes , permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.
Animer...	Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation. L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.

Propriété	Description
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

L'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

7 Création de documents et de graphiques

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre, Ligne, Symbole, Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Présentation (tableau croisé dynamique)

Dans le groupe **Dimensions et expressions** figurent toutes les dimensions de champs et expressions du tableau croisé dynamique. Sélectionnez-en une dans la liste pour y apporter des modifications.

Options de Présentation

Option	Description
Sélection par menu déroulant	Si cette option est activée pour une colonne de champ, une icône de liste déroulante apparaît à droite de l'en-tête de colonne. En cliquant sur l'icône, vous ouvrirez une liste de sélection affichant toutes les valeurs du champ dans la table. Vous pouvez alors effectuer des sélections et des recherches comme si le champ était une ligne dans une liste multiple.
Étiquette de colonne/ligne	Le texte saisi ici s'affichera en titre de la dimension ou de l'expression sélectionnée, le cas échéant.
Étiquette pour Total	Vous pouvez spécifier ici le texte à afficher dans les cellules d'étiquette pour les totaux. Si aucune étiquette n'est explicitement spécifiée, la chaîne « Total » est utilisée.
Afficher les sommes partielles	Affiche les sommes partielles dans le tableau croisé dynamique.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Alignement	Dans ce groupe, vous pouvez définir l'alignement des valeurs d'expression et de leurs étiquettes dans le tableau croisé dynamique. Étiquette , Données (numériques) et Données (texte) peuvent être alignées à gauche , au centre ou à droite . Lorsque des étiquettes et des cellules à plusieurs lignes, Étiquette (verticale) et Données (verticales) peuvent être définies sur Haut , Centre ou Bas .

Autres options de Présentation

Option	Description
Autoriser le pivotement dynamique	Si cette option est désélectionnée, la fonction de pivotement habituelle du tableau croisé dynamique est désactivée.
Texte vertical sur les étiquettes de colonne	Le texte des en-têtes de colonnes sera placé à la verticale.
Indicateurs de sélection	Si cette option est cochée, un indicateur coloré s'affiche dans l'en-tête de toutes les dimensions de champs où une sélection a été effectuée.
Dimensions toujours développées	Cette option signifie que vous ne pourrez pas réduire les dimensions en cliquant sur les icônes moins (-).
Supprimer les icônes de développement à l'impression	Sélectionnez cette case à cocher si vous préférez que les icônes + et - de développement et de réduction partiels soient visibles lors de l'impression du tableau croisé dynamique.
Supprimer les valeurs nulles	Cette case permet d'éliminer de la table les colonnes ou les lignes contenant uniquement des zéros.
Supprimer les valeurs manquantes	Cette case permet d'éliminer de la table les colonnes ou les lignes vides.
Remplir les cellules manquantes	Si cette case est cochée, les cellules de tableaux croisés représentant des combinaisons de dimensions manquantes seront mappées à une valeur nulle normale. Il devient ainsi possible d'appliquer des expressions qui testent les expressions nulles et les attributs, ainsi que des formats de style. Ce paramètre est activé par défaut pour tous les tableaux croisés dynamiques créés dans QlikView 7.5 ou une version ultérieure.
Symbole "Nul"	Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs NULL dans le tableau.
Symbole "Manquant"	Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans le tableau.

7 Création de documents et de graphiques

Le groupe **Sous-totaux** est utilisé pour définir l'affichage des totaux et des sous-totaux du tableau croisé dynamique.

Options de Sous-totaux

Option	Description
Sous-totaux avant	Si cette option est cochée, les totaux seront affichés en haut/à gauche dans le tableau croisé dynamique.
Sous-totaux après	Si cette option est sélectionnée, les totaux seront affichés en bas/à droite.

Dans le groupe **Paramètres multilignes (cellules de données d'expressions)**, vous pouvez signifier l'affichage des valeurs sur plusieurs lignes, afin de manipuler des chaînes textuelles plus longues.

Paramètres multilignes

Paramètre	Description
Renvoi à la ligne du texte des en-têtes	Si cette option est cochée, le contenu d'une cellule d'étiquette sera affiché sur deux lignes ou plus. Le paramètre Hauteur de l'en-tête _ lignes détermine le nombre de lignes des cellules.
Renvoi à la ligne du texte des cellules	Comme l'option précédente, mais le réglage s'applique aux cellules de données. La valeur est définie dans Hauteur de la cellule _ lignes .

Propriétés du graphique : Indicateurs visuels

L'onglet **Propriétés du graphique : Indicateurs visuels** est uniquement disponible pour les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples. On l'ouvre d'un clic droit sur une fenêtre du graphique, puis en sélectionnant la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Les indicateurs visuels servent à faire ressortir des valeurs d'expressions et se caractérisent par un style, une couleur de police et/ou une couleur de cellule différente. Des valeurs appartenant à des intervalles différents reçoivent généralement des indicateurs différents.

On peut spécifier des valeurs pour trois intervalles différents à l'aide des options **Supérieur >=**, **Normal** et **Inférieur <=**, chacune impliquant des paramètres différents. L'intervalle supérieur spécifie des valeurs supérieures à la valeur numérique saisie dans la zone d'édition, l'intervalle inférieur des valeurs inférieures à la valeur saisie. Les valeurs normales sont les valeurs comprises entre ces deux limites. Les valeurs de **Texte** sont des valeurs qui n'ont pas d'interprétation numérique valide.

Propriétés du graphique : Style

Cette feuille de style s'applique à toutes les tables QlikView ainsi qu'aux zones table, tableaux simples et tableaux croisés dynamiques. Définissez ici les paramètres du style de formatage du tableau.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres de style

Paramètre	Description
Style actif	Choisissez un style de table approprié dans la liste déroulante. Si la valeur [Personnalisé] apparaît dans la liste déroulante, cela signifie qu'un style personnalisé a été appliqué à la table. Si vous rétablissez un des styles prédéfinis dans le paramètre Style, le formatage personnalisé est perdu.
Bandes toutes les _ lignes	Vous pouvez indiquer s'il doit contenir des bandes ombrées et à quels intervalles.
Mode de mise en retrait	Ce paramètre n'est valable que pour les tableaux croisés dynamiques. Quand cette option est cochée, on peut obtenir un style de tableau légèrement différent qui est particulièrement utile quand on a besoin de faire tenir un certain nombre d'étiquettes de dimension dans un tableau de largeur limitée. Utiliser uniquement l'étiquette de la première dimension Ce paramètre n'est disponible que pour les tableaux croisés dynamiques en mode de mise en retrait et permet de modifier davantage le style du tableau croisé dynamique.
Bordures verticales entre les dimensions	Ce paramètre détermine si des bordures verticales doivent s'afficher pour les colonnes de dimensions.
Bordures verticales entre les expressions	Comme l'option précédente, mais pour les colonnes d'expressions.
Bordure avant espacement	Vous pouvez modifier légèrement le style de table en cochant cette option, à condition qu'un espacement soit prévu dans la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés .
Arrière-plan...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres d'arrière-plan .
Transparence de la couleur d'arrière-plan de la cellule	Si une couleur ou une image a été appliquée dans Paramètres d'arrière-plan , vous pouvez régler sa transparence dans l'arrière-plan de la cellule à cet endroit.
Transparence des bordures de cellule	Indique si les bordures de cellule doivent être plus ou moins marquées.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

7 Création de documents et de graphiques

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

7 Création de documents et de graphiques

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.

- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

7 Création de documents et de graphiques

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.

- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Tableau simple

Sales per CategoryName			
CategoryName	ProductName	Sales	Quantity
		\$1,565,525.31	51952
Men's Clothes	Atlas Lussekofta	\$30,126.55	1057
Men's Clothes	Bow tie	\$9,534.57	1315
Men's Clothes	Desperado Jeans	\$18,240.68	706
Men's Clothes	Lenin Jeansshorts	\$14,900.64	828
Men's Clothes	Mr2 Trousers	\$17,944.48	1067
Men's Clothes	O-Man Underwear	\$1,649.87	298
Men's Clothes	Rossi Bermuda Shorts	\$10,947.25	1397
Men's Clothes	Samba Soccer Socks	\$4,941.14	1175
Men's Clothes	US-Master Jeans	\$21,764.94	817
Women's Clothes	Chantell Shirt	\$7,504.70	388
Women's Clothes	Halter Dress	\$361,096.85	981
Women's Clothes	Jack Flash Dress	\$42,638.00	722
Women's Clothes	Langoste Shirt	\$4,433.35	246
Women's Clothes	Le Baby Dress	\$47,571.88	623
Women's Clothes	Minnki Pälsii	\$10,472.71	184
Women's Clothes	Okkaba Skin Jackets	\$42,258.78	601
Women's Clothes	Oyaki Kimono	\$9,084.42	806

Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Le tableau croisé dynamique et le tableau simple sont des cas particuliers, car ils affichent les données sous forme de tableau tout en conservant toutes les propriétés d'un graphique. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Général**.

Contrairement au tableau croisé dynamique, le tableau simple ne peut pas afficher de sous-totaux ou servir de tableau croisé. En revanche, le tri peut se faire par n'importe quelle colonne et chacune de ses lignes contient une combinaison de dimension(s)+expression(s).

Le moyen le plus rapide de créer un tableau simple consiste à sélectionner **Assistant Graphique Instantané** dans le menu **Outils**.

Lorsque vous cliquez sur le tableau simple avec le bouton droit de la souris, le menu **Tableau simple : Objet** s'affiche. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le tableau simple est l'objet actif.

Utiliser le tableau simple

Tri

Vous pouvez trier le tableau simple par n'importe quelle colonne. Il suffit de cliquer avec le bouton droit sur la colonne et de choisir **Trier** dans le menu contextuel. Cela revient à déplacer la colonne en haut de la liste **Priorité** sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue **Propriétés** du tableau simple. Une autre méthode consiste à double-cliquer sur l'en-tête de la colonne.

Réorganiser les colonnes

Déplacez les colonnes de dimension et d'expression en les glissant à l'aide de la souris à l'endroit voulu. Pointez sur le titre de la colonne, puis appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé tout en tirant la colonne. Vous pouvez placer les colonnes de dimension et d'expression dans n'importe quel ordre.

Vous pouvez réinitialiser l'ordre des colonnes depuis *Propriétés du graphique : Présentation (tableau simple)* (page 801).

Menu Objet

Le menu **Objet** du tableau simple s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :




- **Propriétés...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés** dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du tableau simple.
- **Notes** : Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
- **Détacher** : Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
- **Attacher** : Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
- **Cloner** : Effectue une copie identique du tableau simple. Si un tableau simple détaché est cloné, le clone sera attaché.
- **Ajuster les colonnes aux données** : Ajuste la largeur de chaque colonne de la table à sa chaîne de données la plus longue. Les en-têtes sont inclus dans les calculs.
- **Appliquer la même largeur de colonne** : Si le pointeur de la souris est placé sur une colonne du tableau simple, cette commande devient disponible dans le menu contextuel (pas dans le menu **Objet** de la barre du menu principal). Elle sert à donner la largeur de la colonne en question à toutes les colonnes du tableau. On peut aussi ajuster la largeur de chaque colonne en déplaçant le pointeur de la souris sur le bord droit de la colonne (le pointeur change d'apparence) et en tirant.
- **Trier** : Si le pointeur de la souris est placé sur une colonne du tableau simple, cette commande devient disponible dans le menu contextuel (pas dans le menu **Objet** de la barre du menu principal). Les lignes du tableau seront triées par la colonne indiquée. L'ordre de tri est défini sous l'onglet **Propriétés du graphique : Trier**.

- **Format de cellule personnalisé** : Ouvre la boîte de dialogue **Format de cellule personnalisé**, qui vous permet de formater les cellules de la colonne et de la bande sur lesquelles vous avez cliqué. Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée.
- **Ordre** : Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.
 - **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de la feuille active.
 - **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
 - **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
 - **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de la feuille active.
- **Modifier la valeur** : Seulement disponible pour les colonnes d'expressions contenant une agrégation inputsum d'un champ de saisie. En cliquant sur la cellule, celle-ci bascule en mode modification. Cette opération équivaut à cliquer sur l'icône de saisie dans la cellule.
- **Restaurer les valeurs** : Seulement disponible pour les colonnes d'expressions contenant une agrégation inputsum d'un champ de saisie. Ouvre un menu en cascade présentant les trois options suivantes :
 - **Restaurer une seule valeur** : Rétablit les valeurs par défaut des valeurs de champ de la cellule sélectionnée à partir du script.
 - **Restaurer les valeurs possibles** : Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ sous-jacentes possibles à partir du script.
 - **Restaurer toutes les valeurs** : Rétablit les valeurs par défaut de toutes les valeurs de champ sous-jacentes à partir du script.
- **Effacer toutes les sélections** : Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du tableau.
- **Imprimer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression.
- **Imprimer au format PDF...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte la table vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.

- **Exporter...** : Ouvre la boîte de dialogue **Enregistrer sous** dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées. Les formats de fichiers proposés comprennent des formats de fichiers texte délimités, ainsi que les formats HTML, XML, XLS, XLSX et QVO (fichiers d'exportation QlikView).



Les minis graphiques ne s'affichent pas lors de l'exportation vers Excel.

- **Copier dans le Presse-papiers** : Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.
 - **Table complète** : Copie la table entière dans le Presse-papiers, avec les en-têtes et l'état des sélections.
 - **Données de la table** : Copie uniquement les valeurs de la table dans le Presse-papiers.
 - **Valeur de la cellule** : Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule sur laquelle vous avez effectué un clic droit (pour ouvrir le menu Objet).
 - **Image** : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : onglet Exporter**.
 - **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
- **Objets liés** : Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
- **Réduire** : Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Agrandir** : Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Restaurer** : Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
- **Aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Supprimer** : Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
ID de l'objet	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.</p> <p>Pour les graphiques, l'ID commence par CH01.</p>
Détaché	Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.
Lecture seule	Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
Condition de calcul	<p>Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.</p> <p>Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p>
Type de graphique	Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i> .
Changement de type rapide	<p>Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé. • Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.
Réinitialiser l'ancrage	Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.
Messages d'erreur	Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés .

Propriété	Description
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'impression de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

l'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

7 Création de documents et de graphiques

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

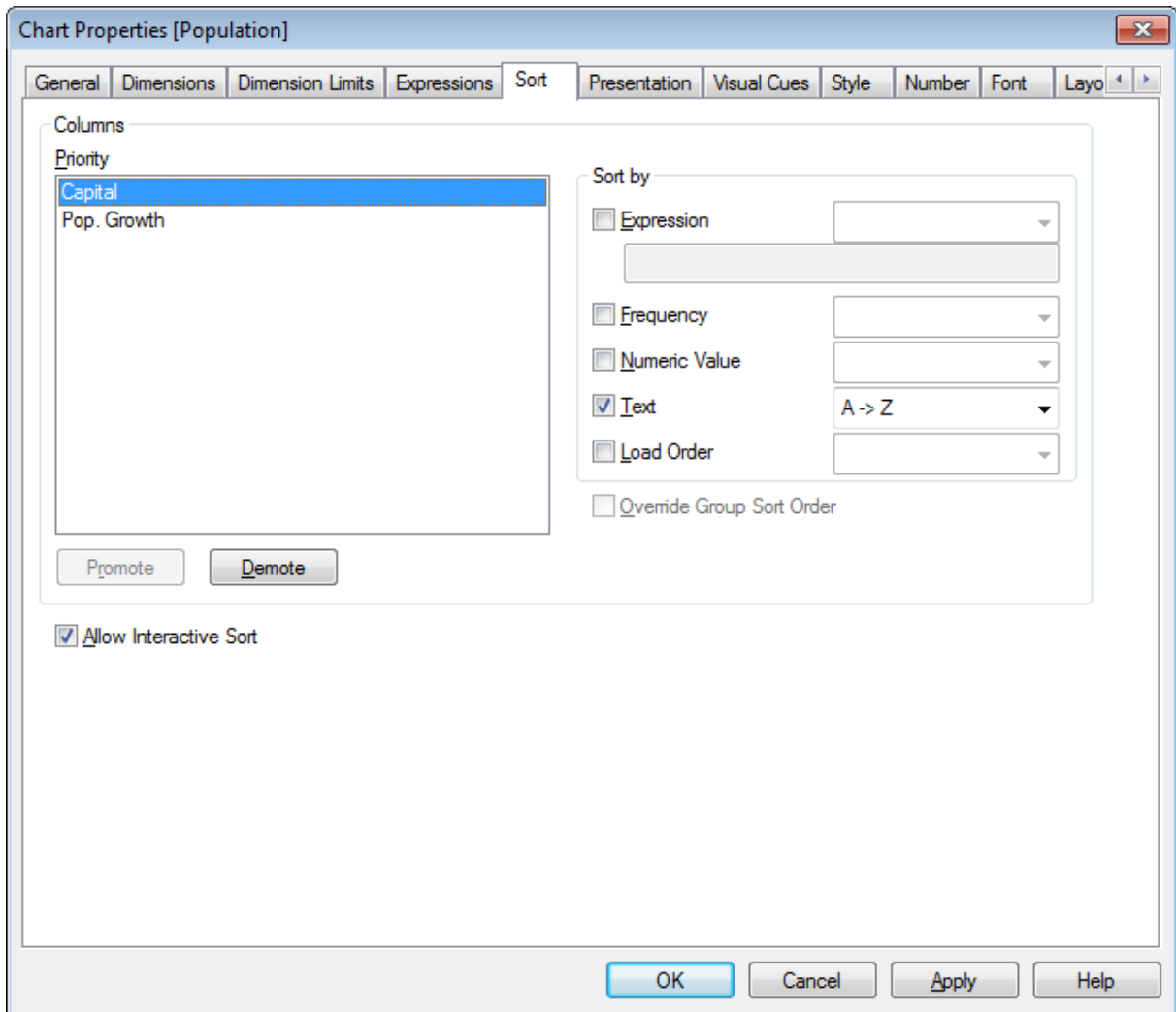
Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier (Tableau simple)



Propriétés du graphique, Trier (tableau simple)

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur un tableau simple puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

Les variables et expressions qui définissent le tableau simple sont listées dans le groupe **Colonnes**.

- **Priorité** : Contient les dimensions/expressions choisies comme colonnes dans l'ordre de priorité. Si vous sélectionnez une des colonnes, vous pouvez définir l'ordre de tri dans le groupe **Trier par**.
Vous pouvez également modifier l'ordre de priorité du tri en cliquant sur les boutons **Promouvoir** et **Abaisser**.

7 Création de documents et de graphiques

- **Trier par** : Dans ce groupe, on peut déterminer l'ordre de tri des valeurs des colonnes.
 - **Expression** : Trie les valeurs des colonnes selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.
 - **Fréquence** : Trie les valeurs des colonnes par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - **Valeur numérique** : Trie les valeurs des colonnes selon leur valeur numérique.
 - **Texte** : Trie les valeurs des colonnes par ordre alphabétique.
 - **Ordre de chargement** : Trie les valeurs des colonnes selon leur ordre de chargement initial.
- **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** : Cette case n'est disponible que quand un groupe de dimension est sélectionné dans la liste **Priorité**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En cochant cette case, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.
- **Autoriser le tri interactif** : Désactivez la commande **Objet - Trier** en décochant cette option.

Propriétés du graphique : Présentation (tableau simple)

Les dimensions et expressions qui définissent le tableau simple sont listées dans le groupe **Colonnes**. Pour modifier les paramètres d'une colonne, sélectionnez celle-ci.

- **Étiquette de la colonne** : L'étiquette de la colonne affiche l'étiquette du champ, qui est également modifiable.
- **Afficher la colonne** : Si vous activez ce bouton radio, la colonne sélectionnée sera visible à la création du tableau dans la disposition.
- **Réinitialiser l'ordre des colonnes** : Si vous cliquez sur ce bouton, les colonnes seront triées avec toutes les dimensions répertoriées avant les expressions.
- **Masquer la colonne** : Dans certaines situations, vous pouvez souhaiter trier un tableau simple sur un champ qui ne doit pas être visible pour l'utilisateur. L'option **Masquer la colonne** vous permet de masquer un champ, qui reste cependant disponible pour le tri. Les critères de tri sont indiqués dans le champ **Priorité** du groupe **Colonnes** sous l'onglet **Propriétés du graphique : Trier (Tableau simple)**.
- **Conditionnel** : La colonne est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le tableau est dessiné. La feuille est uniquement masquée lorsque la condition renvoie la valeur FAUX. Le bouton ... ouvre en entier la boîte de dialogue **Éditer l'expression**, qui facilite l'édition des formules longues.
- **Alignement** : Dans ce groupe, vous pouvez définir l'alignement des valeurs de dimension et de leurs étiquettes dans le tableau simple. **Étiquette, Données (numériques)** et **Données (texte)** peuvent être alignées à **gauche**, au **centre** ou à **droite**. Lorsque des étiquettes et des cellules à plusieurs lignes, **Étiquette (verticale)** et **Données (verticales)** peuvent être définies sur **Haut, Centre** ou **Bas**.
- **Sélection par menu déroulant** : L'option **Sélection par menu déroulant** ajoute une icône fléchée à gauche de l'en-tête des colonnes sélectionnées. Cliquez sur cette icône pour

7 Création de documents et de graphiques

accéder aux données à partir d'une liste déroulante. Cela se rapproche des sélections dans une liste multiple.

- **Disponible pour la recherche** : Si la case **Disponible pour la recherche** est sélectionnée pour une colonne d'expression, une icône de recherche apparaît à gauche de son en-tête. Cliquez sur l'icône pour ouvrir une boîte de recherche. Tapez ensuite un critère de recherche (par exemple > 100 000). Lorsque vous appuyez sur Entrée, toutes les lignes du tableau avec une valeur d'expression correspondant au critère de recherche sont sélectionnées.
- **Nombre max. (1-100)** : Indique le nombre maximum de lignes à afficher.
- **Autoriser le glisser-déposer** : Avec cette option, il est possible de changer l'ordre des champs du tableau en cliquant sur leurs en-têtes et en les glissant à la position voulue. Vous pouvez placer les colonnes de dimension et d'expression dans n'importe quel ordre.
- **Horizontal** : Lorsque cette option est cochée, le tableau simple est transposé à 90 degrés, de sorte que les colonnes de données sont affichées horizontalement.
- **Supprimer les valeurs zéro** : La case à cocher **Supprimer les valeurs zéro** permet d'éliminer de la table les expressions contenant uniquement des zéros ou des valeurs nulles.
- **Indicateur de tri** : Cette option ajoute un indicateur de tri à droite de l'en-tête du champ qui sert à trier le tableau. L'icône est inversée pour refléter l'ordre croissant ou décroissant.
- **Étiquettes de colonne verticales** : Les étiquettes des en-têtes de colonnes seront placées à la verticale.
- **Indicateurs de sélection** : Si cette option est cochée, un indicateur coloré s'affiche dans l'en-tête d'une colonne de champ où des sélections ont été effectuées.
- **Supprimer la ligne d'en-tête** : Si cette option est cochée, le tableau est affiché sans ligne d'en-tête (étiquettes).
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Cette option n'est pas compatible avec les tableaux simples.
- **Symbole "Nul"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs NULL dans le tableau.
- **Symbole "Manquant"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans le tableau.

- **Totaux** : Les totaux sont affichés pour les colonnes d'expression selon les paramètres ci-dessous.
 - **Totaux sur la première ligne** : Les totaux sont affichés en haut du tableau.
 - **Totaux sur la dernière ligne** : Les totaux sont affichés à la fin du tableau.
 - **Utiliser l'étiquette** : Vous pouvez saisir ici une étiquette pour les totaux.

- **Paramètres multilignes** : Dans ce groupe, on peut décider que l'en-tête de la table et les cellules de données doivent afficher les valeurs sur plusieurs lignes, ce qui est utile pour les longues chaînes textuelles.
 - **Renvoi à la ligne du texte des en-têtes** : Cette option sélectionnée, l'en-tête affichera son contenu sur plus d'une ligne.

- **Hauteur de l'en-tête _ Lignes** : Vous pouvez indiquer ici une limite au nombre de lignes de l'en-tête.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Cette option sélectionnée, une cellule affichera son contenu sur plus d'une ligne.
- **Hauteur de la cellule _ Lignes** : Vous pouvez indiquer ici une limite au nombre de lignes de la cellule.

Propriétés du graphique : Indicateurs visuels

L'onglet **Propriétés du graphique : Indicateurs visuels** est uniquement disponible pour les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples. On l'ouvre d'un clic droit sur une fenêtre du graphique, puis en sélectionnant la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Les indicateurs visuels servent à faire ressortir des valeurs d'expressions et se caractérisent par un style, une couleur de police et/ou une couleur de cellule différente. Des valeurs appartenant à des intervalles différents reçoivent généralement des indicateurs différents.

On peut spécifier des valeurs pour trois intervalles différents à l'aide des options **Supérieur >=**, **Normal** et **Inférieur <=**, chacune impliquant des paramètres différents. L'intervalle supérieur spécifie des valeurs supérieures à la valeur numérique saisie dans la zone d'édition, l'intervalle inférieur des valeurs inférieures à la valeur saisie. Les valeurs normales sont les valeurs comprises entre ces deux limites. Les valeurs de **Texte** sont des valeurs qui n'ont pas d'interprétation numérique valide.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à

l'arrière-plan.

- **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.

- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

7 Création de documents et de graphiques

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

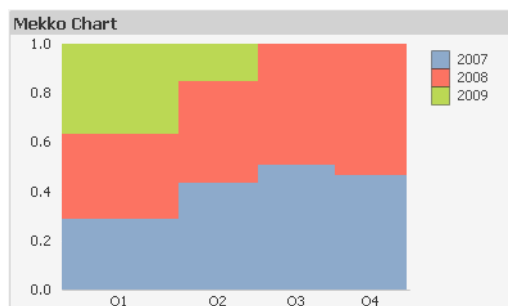
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Graphique Mekko



Les graphiques permettent de représenter les valeurs numériques. Vous pouvez passer d'une représentation à une autre pour un graphique existant en modifiant l'option **Type de graphique** à la page **Propriétés du graphique : Général**.

Les graphiques Mekko présentent les données à l'aide de barres de largeur variable. Ils permettent d'afficher jusqu'à trois niveaux de données dans un graphique bidimensionnel. Les graphiques Mekko s'avèrent pratiques dans des domaines tels que l'analyse de marché.

Un clic-droit sur le graphique affiche **Graphique Mekko : menu Objet**. Vous pouvez également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le graphique est l'objet actif.

Menu Objet

Les graphiques Mekko présentent les données à l'aide de barres de largeur variable. Ils permettent d'afficher jusqu'à trois niveaux de données dans un graphique bidimensionnel. Les graphiques Mekko s'avèrent pratiques dans des domaines tels que l'analyse de marché.




Le menu **Objet** du graphique Mekko s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

7 Création de documents et de graphiques

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés dans laquelle vous pouvez définir les paramètres du graphique. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Alt+Entrée.
Remarques	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Cloner	Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections dans les dimensions et les expressions du graphique.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Envoyer les valeurs vers Excel	Exporte les données sous-jacentes (l'équivalent en tableau simple du graphique) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le tableau apparaîtra dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue destinée à enregistrer une image du graphique dans un fichier. L'image peut être enregistrée au format bmp, jpg, gif ou png.
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu contient les diverses options de copie de l'objet du graphique. Valeurs Copie les valeurs dans le Presse-papiers sous la forme d'un tableau. Image Copie une image de l'objet graphique dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la bordure et la légende des objets de la feuille selon les paramètres définis sur la page Préférences utilisateur : Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none"> • Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. • Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Propriétés du graphique : Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Propriétés générales du graphique

Propriété	Description
Titre de la fenêtre	Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Afficher le titre dans le graphique	Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.
Paramètres du titre	Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton Paramètres du titre .
Paramètres d'impression	En cliquant sur le bouton Paramètres d'impression , vous accédez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue Paramètres d'impression comprend deux onglets, Disposition et En-tête/Pied de page .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
ID de l'objet	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.</p> <p>Pour les graphiques, l'ID commence par CH01.</p>
Détaché	<p>Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.</p>
Lecture seule	<p>Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.</p>
Condition de calcul	<p>Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.</p> <p>Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p>
Type de graphique	<p>Le groupe Type de graphique sert à sélectionner la disposition de base du graphique. Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir <i>Types de graphiques (page 365)</i>.</p>
Changement de type rapide	<p>Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique.</p> <ul style="list-style-type: none">• Types autorisés : Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.• Position préférée de l'icône : Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.
Réinitialiser le dimensionnement	<p>Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.</p>
Réinitialiser l'ancrage	<p>Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.</p>
Messages d'erreur	<p>Ouvre la boîte de dialogue Messages d'erreur personnalisés.</p>

Propriété	Description
Mode de référence	Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option Définir comme référence disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Propriétés du graphique : Dimensions

L'onglet **Propriétés du graphique : Dimensions** est accessible via un clic droit sur un graphique puis en choisissant **Propriétés**, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsque le graphique est actif.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Qu'est-ce que vous voulez voir ? À quoi doit correspondre la taille des barres dans l'histogramme ? La réponse pourrait être la « somme des ventes », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Expressions**.
- Comment voulez-vous grouper ces données ? Quelles valeurs de champs voulez-vous utiliser comme étiquettes des barres de l'histogramme ? La réponse pourrait être « par pays », par exemple. On le détermine sous l'onglet **Dimensions**.

Un graphique peut afficher une ou plusieurs dimensions. La limite supérieure dépend du type de graphique actuel, de la complexité des données et de la mémoire disponible. Les graphiques de type secteurs, courbe et nuage de points peuvent afficher au maximum deux dimensions ; les graphiques de type histogramme, blocs et bulles, trois. Les radars et les entonnoirs ne peuvent afficher qu'une seule dimension, et les jauges n'utilisent aucune dimension. Toutes les autres dimensions seront ignorées.

Une dimension de graphique obtient ses valeurs à partir d'un champ indiqué sur la page **Propriétés du graphique : Dimensions**. Une dimension peut consister en un groupe de champs (voir **Éditer les groupes** ci-dessous) plutôt qu'en un seul champ.

Une dimension peut consister en un seul champ, un groupe ou une expression (dimension calculée). Il peut également s'agir d'une dimension créée synthétiquement.

Déplacez les champs en les sélectionnant (clic, Ctrl+ clic) et en utilisant les boutons **Ajouter >** ou **Supprimer**, ou en double-cliquant directement sur vos sélections.

Les dimensions de graphique peuvent aussi être calculées à partir d'une expression.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des dimensions

Propriété	Description
Champs/groupes disponibles	<p>Liste de tous les champs/groupes de champs utilisables comme dimensions (c'est-à-dire le long de l'axe des abscisses dans un histogramme classique). Les groupes de champs sont précédés d'une flèche verticale dans le cas de groupes hiérarchiques ou d'une flèche arrondie dans le cas de groupes cycliques.</p> <p>Les groupes sont définis via la page Propriétés du document : Groupes. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.</p> <p>Le nombre de dimensions pouvant être affichées varie en fonction du type de graphique.</p> <p>Tous les champs s'affichant dans plus d'une table interne sont précédés d'un symbole de clé. Les secteurs, les courbes et les nuages de points ne peuvent pas afficher plus de deux dimensions. Dans les histogrammes, vous pouvez montrer jusqu'à trois dimensions.</p>
Afficher les champs système	<p>Lorsque cette option est cochée, les champs système s'affichent dans la colonne Champs/groupes disponibles.</p>
Afficher les champs de la table	<p>Ici, vous contrôlez les champs/groupes qui apparaissent dans la liste Champs/groupes disponibles. La liste déroulante affiche l'option Toutes les tables par défaut.</p> <p>L'option Toutes les tables (qualifiées) affiche les champs qualifiés par le nom des tables dans lesquelles ils figurent. Autrement dit, les champs clés (de connexion) sont répertoriés plus d'une fois. (Cette option n'est utilisée qu'à des fins d'affichage et n'a rien à voir avec les champs <i>Qualify</i> (page 1127) dans le script de chargement.)</p> <p>Il est aussi possible d'afficher les champs d'une seule table à la fois. À noter que les groupes disponibles apparaissent toujours dans la liste.</p>
Éditer les groupes...	<p>Ce bouton ouvre directement l'onglet Propriétés du document : Groupes, permettant de définir les groupes de champs à utiliser comme dimensions.</p>
Animer...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Animation à partir de laquelle vous pouvez utiliser la première dimension du graphique à des fins d'animation.</p> <p>L'animation est seulement possible sur les graphiques de type image bitmap, à l'exclusion des graphiques en secteurs. Quelques fonctionnalités peuvent être limitées si les animations sont utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Schéma croisé...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du schéma croisé à partir de laquelle vous pouvez créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension. Il est possible d'afficher tout type de graphique bitmap sous forme de schéma croisé.
Dimensions utilisées	<p>Cette liste contient les dimensions actuellement sélectionnées pour le graphique. Le nombre de dimensions que l'on peut utiliser varie selon le type de graphique. Les dimensions superflues pour un type de graphique donné seront ignorées.</p> <p>Lorsque vous les utilisez dans les tableaux, vous pouvez formater les cellules de données de dimension de façon dynamique au moyen d'attributs. Dès qu'un attribut est spécifié pour une dimension, son icône en dégradé de gris s'affiche en couleur ou, comme dans le cas de l'attribut Format texte, elle passe du gris au noir. Ces paramètres sont prioritaires sur ceux du graphique. Cliquez sur l'icône de développement « + » située en regard de n'importe quelle dimension pour afficher les emplacements réservés ou l'attribut de la dimension.</p> <ul style="list-style-type: none">• Couleur d'arrière-plan : Double-cliquez sur Couleur d'arrière-plan pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur d'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Couleur du texte : Double-cliquez sur Couleur du texte pour saisir un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic). Pour ce faire, utilisez l'une des fonctions spéciales de couleur des graphiques. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.• Format du texte : Double-cliquez sur Format texte pour saisir un attribut destiné à calculer le style de police du texte dans la cellule de table pour chaque cellule de dimension. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. <p>Utilisez les boutons Promouvoir et Abaisser pour trier les dimensions dans la liste Dimensions utilisées.</p>

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Ajouter une dimension calculée...	Ajoute une nouvelle dimension et ouvre la boîte de dialogue Édition d'une expression à des fins d'édition. Une dimension de graphique est souvent dans un seul champ, mais peut aussi être calculée de façon dynamique. Une dimension calculée consiste en une expression impliquant un ou plusieurs champs. On peut y utiliser toutes les fonctions standard. Il n'est pas possible d'utiliser les fonctions d'agrégation, mais vous pouvez inclure la fonction Aggr pour obtenir une agrégation simplifiée.
Éditer...	Ouvre la boîte de dialogue Éditer l'expression permettant d'éditer la dimension. Voir Ajouter une dimension calculée... ci-dessus pour plus de détails sur les dimensions calculées.

Propriété	Description
Paramètres de la dimension sélectionnée	<p>Dans ce groupe, vous trouverez les paramètres des dimensions sélectionnées.</p> <p>Activer la condition : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton ... de la zone d'édition ci-dessous.</p> <p>Supprimer si la valeur est nulle : Si cette case est cochée, la dimension sélectionnée dans la liste Dimensions utilisées située au-dessus n'est pas affichée dans le graphique lorsque sa valeur est NULL.</p> <p>Afficher toutes les valeurs : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs de dimensions indépendamment de la sélection. Étant donné que la valeur de l'expression est nulle pour les valeurs de dimensions exclues, l'option Supprimer les valeurs zéro de la page Présentation doit être désélectionnée pour que l'option Afficher toutes les valeurs fonctionne. L'option Afficher toutes les valeurs ne s'applique pas lorsque vous utilisez une expression comme dimension.</p> <p>Afficher la légende : Lorsque l'option Afficher la légende est cochée, les « noms » des valeurs de champs s'affichent le long de l'axe des abscisses.</p> <p>Étiquette : Si l'option Étiquette est cochée, le nom du champ est visible. Les étiquettes sont modifiables dans la zone de texte figurant en dessous. Une étiquette peut aussi être définie par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique du texte de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. .</p> <p>Avancé... : Ce bouton ouvre la boîte de dialogue Paramètres de champ avancés qui contient des paramètres destinés à la représentation imagée des valeurs de champs et des options spéciales de recherche textuelle. .</p> <p>Commentaire : Champ de commentaire dans lequel la dimension sélectionnée peut être décrite. Le commentaire peut être saisi sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression.</p> <p>Sauts de page : Ce paramètre s'applique uniquement à l'emploi de sauts de page dans l'<u>impression</u> de tableaux croisés dynamiques ou de tableaux simples. Trois modes sont disponibles, avec les effets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun saut de page : Insère uniquement les sauts de pages nécessaires au bas de chaque page. • Sauts conditionnels : Insère un saut de page, à moins que toutes les lignes contenant la valeur de dimension suivante puissent tenir sur la page actuelle. • Sauts forcés : Insère un saut de page à chaque fois que la valeur de la dimension change.

Propriétés du graphique : Limites dimensionnelles

Il est possible de définir des limites dimensionnelles pour des types de graphiques, sauf pour les jauges et les tableaux croisés dynamiques.

L'onglet **Limites dimensionnelles** contrôle le nombre de valeurs de dimension visibles dans un graphique donné.

Avant d'en arriver là, il est important de décrire l'effet produit par les trois options disponibles dans la liste déroulante. La liste déroulante contient trois valeurs : **Première**, **Maximum** et **Minimum**. Ces valeurs contrôlent la façon dont le moteur de calcul trie les valeurs qu'il renvoie au moteur de génération de graphiques. Si la dimension doit être restreinte, vous devez obligatoirement sélectionner l'une de ces options. Le tri est uniquement effectué sur la première expression, sauf dans les tableaux croisés dynamiques, lorsque le tri de la partie principale peut dépasser le tri de la première dimension.

Cet onglet sert à définir les limites dimensionnelles. Chaque dimension du graphique est configurée séparément.

Limites

Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

Afficher uniquement

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment **Autres** sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs :

Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :

Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

Les valeurs négatives sont exclues du calcul de la somme de restrictions cumulées. Il est recommandé de ne pas appliquer de restrictions relatives à des champs contenant des valeurs négatives.

Si vous ajoutez une limite à une dimension calculée dont les données sont triées, la limite dimensionnelle est appliquée avant l'ordre de tri.

Options

Afficher Autres

Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le total

Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Mode de regroupement global

L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Totaux des expressions comparés aux totaux des dimensions

Les totaux des dimensions sont calculés par le moteur de calcul et sont ensuite renvoyés au moteur de génération de graphiques sous forme de lignes séparées (ou valeurs de dimension). Ceci aura un impact sur les lignes Autres. La différence entre l'utilisation des totaux des expressions et des totaux des dimensions est la suivante.

Expression Total			Dimension Total		
Region	Product Family	Sales	Region	Product Family	Sales
		12,250,605	Overall Total		12,250,605
Europe	Women's Clothes	3,138,666	Europe	Total	7,753,390
Europe	Men's Footwear	1,280,513	Europe	Women's Clothes	3,138,666
Europe	Sportswear	1,187,870	Europe	Men's Footwear	1,280,513
Europe	Men's Clothes	582,220	Europe	Sportswear	1,187,870
Europe	Women's Footwear	566,168	Europe	Men's Clothes	582,220
Europe	Baby Clothes	563,183	Europe	Women's Footwear	566,168
Europe	Children's Clothes	315,448	Europe	Baby Clothes	563,183
Europe	Swimwear	119,322	Europe	Children's Clothes	315,448
North America	Women's Clothes	707,181	Europe	Swimwear	119,322
North America	Sportswear	423,914	North America	Total	2,329,970
North America	Women's Footwear	333,858	North America	Women's Clothes	707,181
North America	Men's Footwear	307,859	North America	Sportswear	423,914
North America	Men's Clothes	217,669	North America	Women's Footwear	333,858
North America	Children's Clothes	153,353	North America	Men's Footwear	307,859
North America	Baby Clothes	142,239	North America	Men's Clothes	217,669
North America	Swimwear	43,896	North America	Children's Clothes	153,353
Scandinavia	Women's Clothes	286,116	North America	Baby Clothes	142,239
Scandinavia	Sportswear	164,486	North America	Swimwear	43,896

Totaux des expressions et totaux des dimensions

Lorsque vous utilisez les totaux des dimensions, vous pouvez avoir des sous-totaux dans un tableau simple.

Propriétés du graphique : Expressions

Pour accéder à l'onglet **Propriétés du graphique : Expressions**, cliquez sur un graphique ou une table avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet**.

À la création d'un graphique, vous devez vous poser deux questions :

- Que doit illustrer la taille des barres, etc. ? Il s'agit d'**Expression(s)** (par exemple, **somme des Ventes nettes**).
- Comment les données doivent-elles être regroupées ? Il s'agit de **Dimension(s)** (par exemple, par **Pays**).



L'onglet **Expressions** change en fonction du type de graphique ou de table. Si une option est grisée, elle n'est pas disponible pour le type de graphique ou de table sélectionné.

Liste des expressions

La liste des expressions affichée dans le volet supérieur gauche est un arbre complet avec de nombreuses options de contrôle.

En face de chaque expression (ou groupe d'expressions) une icône de développement (un « + ») s'affiche. Cliquer sur cette icône ouvre les sous-expressions ou les attributs sous-jacents. Elle est alors aussitôt remplacée par une icône de réduction (« - »). Certaines options de tracé utilisent des sous-expressions, c'est-à-dire un ensemble de deux expressions ou plus qui définissent ensemble le symbole du tracé (par exemple les options **Cours de bourse** ou **Boîte à moustaches** décrites ci-dessous).

Les données de l'expression peuvent aussi être formatées de manière dynamique au moyen d'attributs. Cliquez sur l'icône de développement devant n'importe quelle expression pour afficher les emplacements des attributs de la dimension. Il s'agit des emplacements suivants :

Couleur d'arrière-plan

Éditez l'expression **Couleur d'arrière-plan** par défaut pour créer l'attribut permettant de calculer la couleur de tracé du point de données. La couleur calculée prévaut sur la sélection de couleur par défaut de QlikView et doit constituer une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir. On peut créer par la même méthode une expression auxiliaire pour la **Couleur du texte**.

Couleur du texte

Il est possible de créer une expression auxiliaire pour l'attribut **Couleur du texte** à l'aide de la même méthode que celle appliquée à la couleur d'arrière-plan (voir ci-dessus).

Format du texte

Éditez l'expression **Format du texte** pour saisir un attribut permettant de calculer le style de police du texte associé au point de données (Pour les tables : le texte dans la cellule de la table pour chaque cellule de dimension. Le format du texte calculé prévaut sur le style de table défini sous **Propriétés du graphique : Style**).

L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné. Notez qu'un signe = doit précéder la chaîne.

Secteur éclaté

Cliquez sur **Secteur éclaté** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le secteur associé au point de données doit être dessiné détaché des autres. Ce type d'attribut n'existe que pour les secteurs.

Décalage de barre

Cliquez sur **Décalage de barre** pour saisir un attribut destiné à calculer un décalage de la barre ou du segment de barre associé au point de données. Le décalage peut être positif ou négatif et déplace la barre ou le segment en conséquence. Cela se révèle utile par exemple quand on veut obtenir des graphiques en cascade. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes.

Style de ligne

Cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les graphiques en courbes, les graphiques combinés et les graphiques en radar. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise `<Wn>` où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8.

Exemple : `<W2.5>`

Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise `<Sn>` où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : `<S3>`. Les balises `<Wn>` et `<Sn>` peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.

Afficher la valeur

Cliquez sur **Afficher la valeur** pour saisir un attribut destiné à déterminer si le tracé du point de données doit être complété d'une « étiquette de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'est pas sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré. Ce type d'attribut n'existe que pour les histogrammes, graphiques en courbes, graphiques en secteurs, entonnoirs et combinés.

Ajouter

Pour créer de nouvelles expressions et sous-expressions, utilisez le bouton **Ajouter**. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Supprimer

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer de la liste des expressions déjà créées. Cette option est également disponible dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions.

Copier

L'option **Copier** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribut dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale entraîne la copie des paramètres et données associés à

L'expression (y compris les étiquettes) dans le Presse-papiers comme faisant partie du xml.

L'expression peut ensuite être collée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. Si vous utilisez cette commande sur un attribut, seule la définition de l'attribut est copiée. L'attribut peut ensuite être collé sur n'importe quelle expression principale du même graphique ou d'un graphique différent.

Exporter...

L'option **Exporter ...** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans la liste d'expressions. L'utilisation de cette commande sur une expression principale permet l'exportation des paramètres et données associés à l'expression (y compris les étiquettes) vers un fichier xml.

L'expression peut ensuite être importée dans le même graphique ou dans un autre graphique QlikView, dans le même document ou dans un document différent. La commande ouvre la boîte de dialogue **Exporter l'expression sous** permettant de sélectionner la destination du fichier d'exportation. Le fichier portera l'extension Ex.xml.

Coller

L'option **Coller** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit sur une expression ou une sous-expression/attribution dans la liste d'expressions. Si une expression principale a été copiée dans le Presse-papiers, vous pouvez la coller dans une zone vide de la liste d'expressions. Vous créez alors une nouvelle expression identique à celle copiée. Si un attribut a été copié, vous pouvez le coller dans une expression principale.

Importer

L'option **Importer** n'est disponible que dans le menu contextuel apparaissant via un clic droit dans une zone vide de la liste d'expressions. La commande ouvre une boîte de dialogue permettant de rechercher l'expression exportée. L'expression importée apparaît alors sous la forme d'une nouvelle expression dans le graphique.

Promouvoir/Abaisser

Si plusieurs expressions sont affichées, on peut les ordonner à l'aide des boutons **Promouvoir** et **Abaisser**. On change alors l'ordre dans lequel les colonnes, etc. apparaissent dans le graphique.

Grouper

On peut utiliser le bouton **Grouper** pour grouper des expressions en un ou plusieurs cycles, à condition que deux expressions ou plus soient disponibles. Dans la disposition QlikView, vous pouvez sélectionner les expressions appartenant à un groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui s'affiche sur le graphique (= **Cycle**). Effectuez un clic droit sur cette même icône pour obtenir une liste des expressions du groupe actuellement inutilisées, que vous pouvez sélectionner directement.



*Ne confondez pas l'option **Cycle** avec les groupes cycliques !*

Dégrouper

Sélectionner une expression appartenant à un groupe et cliquer sur **Dégrouper** extrait l'expression du groupe. S'il ne reste qu'une seule expression dans le cycle après extraction, elle est également extraite et le groupe est supprimé.

Activer

L'expression devant être omise du graphique est définie en décochant cette case.

Relatif

Cette case cochée, le graphique affiche le résultat en pourcentage plutôt qu'en nombres absolus. Cette option n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Invisible

Cocher cette case empêche le tracé de cette expression tout en gardant l'espace qui lui est réservé.

Conditionnel

Lorsque cette case est cochée, vous pouvez définir une condition, basée sur la sélection active, qui détermine si l'expression doit être affichée ou masquée. Si la condition est évaluée comme VRAI ou NULL, l'expression est visible tandis que si elle est évaluée comme FAUX, l'expression ne s'affiche pas.

Étiquette

Devant l'étiquette de l'expression, une ou plusieurs icônes servent à indiquer le type de graphique utilisé et/ou les **Options d'affichage** sélectionnées pour l'expression (voir ci-dessous).

Définition

Affiche la composition de l'expression sélectionnée. On peut modifier l'expression directement dans cette zone. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.

Commentaire

Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur de l'expression peut décrire l'objet et la fonction de l'expression.

Options d'affichage

Ce groupe permet de modifier la façon dont les points de données sont tracés ou ce qui sera saisi dans les cellules d'expression des tables du graphique. Certaines options ne sont disponibles que pour certains types de graphiques, certaines ne peuvent être combinées et certaines utiliseront une ou plusieurs expressions supplémentaires afin de créer des tracés complexes.

Barre

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de barres. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes et les combinés.

Symbole

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de symboles. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Choisissez l'un des différents symboles du menu déroulant.

Ligne

Affiche les valeurs de l'expression sélectionnée sous forme de ligne. Cette option est disponible uniquement pour les courbes et les combinés. Dans le menu déroulant, vous avez le choix entre **Standard**, **Lisse** et trois courbes de **palier** différentes.

Cours boursier

Cochez cette case pour tracer l'expression comme un cours boursier. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec quatre sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer un point élevé du cours boursier. La deuxième sous-expression servira de point bas. Ces deux sous-expressions doivent contenir des définitions valides pour que le cours boursier puisse être dessiné.

La troisième sous-expression est facultative, mais peut servir à tracer le cours à la fermeture. La quatrième sous-expression est aussi facultative, mais peut servir à tracer le cours à l'ouverture.

De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque la case **Cours de bourse** est sélectionnée pour l'expression. Lorsque la case **Cours de bourse** a été définie pour une expression, vous ne pouvez plus cocher les cases **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Boîte à moustaches** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. On ne peut pas sélectionner **Cours de bourse** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour cette expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Boîte à moustaches

Cochez cette case pour tracer l'expression comme une boîte à moustaches, souvent utilisée pour afficher des données statistiques. L'expression sera précédée de sa propre icône dans la liste des expressions et apparaîtra comme un emplacement vide avec cinq sous-expressions.

La première sous-expression servira à tracer une valeur haute de la boîte à moustaches. La deuxième sous-expression servira de valeur basse. Ces deux expressions doivent contenir des définitions valides pour que la boîte à moustaches puisse être dessinée.

Les troisième à cinquième sous-expressions sont facultatives. Si elles sont utilisées, ces sous-expressions définissent une médiane, une moustache supérieure et une moustache inférieure.

Les observations aberrantes sont une extension courante de la **boîte à moustaches** pour les valeurs extrêmes. Elles peuvent être obtenues en représentant des expressions séparées sous forme de symbole. De nouvelles sous-expressions vides sont automatiquement créées lorsque vous sélectionnez **Boîte à moustaches** pour l'expression principale. Lorsque vous avez sélectionné **Boîte à moustaches**, vous ne pouvez plus activer les options **Barre**, **Ligne**, **Symbole**, **Cours de bourse** ni **Avec barres d'erreur** pour la même expression. Il n'est pas possible de sélectionner **Boîte à moustaches** pour une expression si l'une de ces options est déjà sélectionnée pour l'expression. Cette option n'est disponible que pour les combinés.

Avec barres d'erreur

Cochez cette case pour utiliser une ou deux expressions après l'expression sélectionnée comme expressions auxiliaires pour les barres d'erreurs tracées par-dessus les points de données de l'expression principale. Si Symétrique est sélectionné, une seule expression auxiliaire sera utilisée et représentée symétriquement autour du point de données. Si Asymétrique est sélectionné, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et en dessous du point de données.

Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs. Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreurs sont précédées de leur propre icône (symétrique), (asymétrique haut) ou (asymétrique bas) dans la liste des expressions et ne peuvent pas être utilisées pour autre chose dans le graphique. Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Valeurs sur des points de données

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression soit écrit sous forme de texte au-dessus des points de données. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes, les combinés et les secteurs. Lors d'une utilisation pour les secteurs, la valeur sera affichée à côté des secteurs.

Texte sur l'axe

Cochez cette case pour afficher le résultat d'une expression sous forme de texte à chaque valeur des abscisses, l'axe et les étiquettes de l'axe. Cette option est disponible uniquement pour les histogrammes, les courbes et les combinés.

Texte sous forme d'info-bulle

Cochez cette case pour que le résultat d'une expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Représentation

Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques.

Texte

Les valeurs de l'expression sont toujours interprétées et affichées sous forme de texte.

Image

Lorsque cette option est activée, QlikView tente d'interpréter chaque valeur d'expression comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView lui-même (par exemple qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter la valeur d'une expression comme référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Jauge circulaire, Jauge linéaire, Jauge - Feux de signalisation, Jauge de type voyant

Quelle que soit l'option de jauge, le graphique correspondant figurera dans la cellule de tableau disponible sous forme d'image. Il est possible de modifier la disposition de la jauge via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique : Présentation**, accessible via le bouton **Paramètres de la jauge**.

Mini graphique

Lorsque cette option est activée, QlikView affiche les valeurs des expressions sous forme d'histogramme ou de graphique en courbes. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Vous pouvez modifier les paramètres visuels du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du mini graphique**. Cette option n'est disponible que pour les tableaux simples.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.

Lien

Sélectionnez cette option pour saisir une expression dans le champ **Définition** destiné à créer un lien activable par un clic dans la cellule de tableau. L'expression doit renvoyer un texte pouvant être interprété comme *DisplayText<url>LinkText*. Le texte *DisplayText* s'affiche dans la cellule de tableau et le texte *LinkText* correspond au lien qui s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur.

Si un lien est défini, la valeur figurant dans la cellule de tableau est soulignée. Si aucun lien n'est défini, la valeur n'est pas soulignée. Sachez qu'il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans une cellule si Lien est défini comme mode d'affichage. Le bouton ... permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** complète.



À cause des restrictions de sécurité, les liens URL fonctionnent uniquement dans le client Ajax.

Exemples :

```
=Name & '<url>' & Link  
=Name & '<url>www.qlikview.com'
```

où *Nom* et *Lien* sont des champs de table chargés dans le script.

Formatage d'image

Disponible uniquement quand l'option **Image** ci-dessus a été sélectionnée. Cette option est disponible uniquement pour les tableaux simples et les tableaux croisés dynamiques. Ce paramètre décrit comment QlikView formate l'image pour l'adapter à la cellule. Il y a quatre possibilités :

- **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de la cellule.
- **Remplir...** : Si cette option est sélectionnée, l'image sera étirée et s'adaptera à la cellule sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la cellule tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.

Cumul

En choisissant parmi les paramètres de ce groupe, vous déterminerez si les valeurs doivent être cumulées ou non dans le graphique. Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante. Dans un histogramme cumulé montrant la somme des ventes par années, par exemple, la valeur de l'année 1996 est ajoutée à celle de l'année 1997.

Si votre graphique contient plusieurs expressions, sélectionnez l'expression dont les valeurs doivent être cumulées dans la liste des expressions. Le cumul n'est pas disponible pour les tableaux croisés dynamiques.

Absence de cumul

Si cette option est sélectionnée, les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

Cumul total

Si cette option est sélectionnée, chaque valeur Y cumulera toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer à des dimensions contenant des valeurs de type null ou égales à 0.



L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.

Cumuler n dernières valeurs

En saisissant un nombre dans cette zone, vous définissez le nombre de valeurs d'ordonnée de l'expression à cumuler. Voir ci-dessus au paragraphe **Cumul**.

Totaux

Ce groupe est activé pour l'expression sélectionnée pour les objets de type Graphique de tableau simple uniquement. Il existe trois paramètres possibles :

- **Pas de totaux** : Les totaux ne sont pas calculés pour l'expression sélectionnée.
- **Total de l'expression** : Le total de l'expression est évalué au niveau suivant. Par exemple, si une expression génère le salaire mensuel moyen pour un certain nombre d'employés, le **Total de l'expression** générera la moyenne totale de tous les salaires.
- **F(x) des lignes** : Si cette option est sélectionnée, les valeurs individuelles de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) pour l'expression sélectionnée seront agrégées à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée dans cette liste déroulante (en général ajoutées).



La valeur de **Première chaîne** ou **Dernière chaîne** est la valeur la plus élevée ou la plus basse, par ordre alphanumérique, identifiée dans la table. L'ordre de la séquence alphanumérique commence à 0 jusqu'à 9, suivi par A jusqu'à Z.

Largeur de bordure des barres

Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres correspondant à cette expression, dans les histogrammes ou les combinés. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Expressions sous forme de légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Courbes de tendance

Dans certains graphiques QlikView, les tracés des expressions peuvent être complétés ou remplacés par des courbes de tendance statistiques.

Les courbes de tendance ne peuvent être affichées que dans les nuages de points, les courbes et les histogrammes/combinés avec au maximum une dimension et une expression affichées sous forme de barres. Pour les autres types de graphiques, les paramètres du groupe **Courbes de tendance** ne sont pas disponibles et sont sans effet. Dans les nuages de points, les points de données sont traités comme si $y=f(x)$. Pour les histogrammes, les courbes et les combinés, vous pouvez désélectionner toutes les **options d'affichage** et ajouter encore des courbes de tendance, qui seront alors tracées sans les points de données sous-jacents. Dans les histogrammes, les courbes et les combinés, les courbes de tendance peuvent être extrapolées en spécifiant un

7 Création de documents et de graphiques

intervalle de projection et/ou de rétroprojection (page **Axes**). Les courbes extrapolées seront en pointillé. Dans les graphiques à axe des abscisses discret, les courbes de tendance seront affichées sous forme de lignes avec symboles. Sur un axe continu, seule la ligne sera visible.

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

Propriétés du graphique : Trier

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** est accessible via un clic droit sur le graphique puis en choisissant **Propriétés** dans le menu **Objet**.

C'est ici que vous choisirez l'ordre de tri des dimensions du graphique parmi les ordres de tri disponibles.

L'onglet **Propriétés du graphique : Trier** pour les tableaux simples comporte des options légèrement différentes.

La liste **Dimensions** contient les dimensions du graphique. Pour définir un ordre de tri, marquez une dimension et choisissez un ou plusieurs ordres de tri à droite.

Options de tri des dimensions

Option	Description
Valeur d'ordonnée	Les valeurs de dimensions seront triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.
État	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur état logique, c'est-à-dire sélectionné avant les valeurs facultatives et avant les valeurs exclues.
Expression	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'expression saisie dans la zone de texte située sous cette option de tri.
Fréquence	Les valeurs de dimensions seront triées selon le nombre d'occurrences dans la table.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Valeur numérique	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur valeur numérique.
Texte	Les valeurs de dimensions seront triées selon l'ordre alphabétique.
Ordre de chargement	Les valeurs de dimensions seront triées selon leur ordre de chargement initial.

Elles sont présentées hiérarchiquement de haut en bas, de sorte que quand des ordres de tri contradictoires sont sélectionnés, le premier aura priorité. L'ordre de tri sélectionné peut être inversé en sélectionnant **Décroissant** au lieu de **Croissant**, ou **A -> Z** au lieu de **Z -> A**.

Si vous cliquez sur le bouton **Par défaut**, les valeurs des dimensions sont définies sur la valeur par défaut configurée dans la boîte de dialogue **Propriétés du document : Trier**.

La case **Outrepasser l'ordre du tri du groupe** est uniquement disponible lorsqu'une dimension de groupe est sélectionnée dans la liste **Dimensions**. Normalement, l'ordre de tri d'un groupe de dimension est déterminé pour chaque champ du groupe via les propriétés du groupe. En activant cette option, vous pouvez outrepasser ces paramètres au niveau du groupe et appliquer un seul ordre de tri pour la dimension, quel que soit le champ actif dans le groupe.

Propriétés du graphique : Style

Dans cet onglet, vous pouvez déterminer un style de base pour le graphique. Toutes les caractéristiques listées ne sont pas disponibles pour tous les types de graphique.

- **Aspect** : Choisissez un des styles disponibles. Dans certains cas, cela peut modifier non seulement l'apparence du graphique, mais aussi sa fonctionnalité.
- **Orientation** : Définissez l'orientation du graphique : verticale ou horizontale.
- **Sous-type** : Dans ce groupe, le mode est défini soit sur **Groupé**, soit sur **Empilé** pour les barres (**Superposé** ou **Empilé** pour les graphiques en radar). Ce paramètre n'est pertinent que lorsque le graphique affiche deux dimensions ou une dimension et plus qu'une seule expression. Les valeurs négatives pour les histogrammes empilés sont empilées séparément sous l'axe des abscisses. Pour les histogrammes, si vous utilisez des axes continus, la disposition empilée est le seul type de disposition autorisé.

Pour la présentation des histogrammes avec plusieurs dimensions et expressions, les principes suivants s'appliquent :

- Deux dimensions au maximum peuvent apparaître sur l'axe des X.
- Une troisième dimension peut apparaître avec des barres empilées multicolores.
- Seuls les graphiques des tables peuvent afficher plus de trois dimensions.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées, les deux premières dimensions apparaissent sur l'axe des X et l'expression avec des barres empilées multicolores.
- Lorsque deux expressions ou plus sont activées et que le sous-groupe est défini sur le mode empilé, toutes les expressions d'une même pile sont calculées en fonction d'un

seul axe (par défaut, celui de gauche). Cela se produira même si vous avez défini une expression à calculer d'après l'axe de gauche et une autre d'après l'axe de droite.

La liste suivante affiche le mode de présentation des sous-types comportant plusieurs dimensions et expressions :

- **Une dimension**
 - **1 expression** : Une seule barre.
 - **2 expressions ou +** : Les expressions sont groupées ou empilées.
- **Deux dimensions**
 - **1 expression** : Les dimensions sont groupées ou empilées.
 - **2 expressions ou +** : Les dimensions sont groupées.
- **Trois dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Quatre dimensions**
 - **1 expression** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que la troisième est empilée.
 - **2 expressions ou +** : Les première et deuxième dimensions sont groupées, tandis que les expressions sont empilées.
- **Vue en 3D** : Les paramètres de ce groupe définissent l'angle à partir duquel le graphique est visualisé dans les modes 3D.
 - **Angle supérieur** : Définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : Définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
- **Style de couleur du tracé** : Cette commande peut servir à imposer un style de couleur à toutes les couleurs de tracé du graphique. Lorsqu'un style est sélectionné dans la liste déroulante, toutes les couleurs sous **Table des couleurs** sont modifiées en conséquence sous la page **Couleurs**. La modification est instantanée, mais le paramètre ne sera pas enregistré avant la prochaine ouverture de cette page de la boîte de dialogue. Les couleurs de base actuelles de la table des couleurs restent inchangées. Le paramètre **Style de couleur du tracé** n'est pas disponible pour tous les graphiques. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur unie** : Toutes les couleurs de la table deviennent des couleurs unies.
 - **Dégradé foncé** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé s'approchant de plus en plus du noir.
 - **Dégradé clair** : Toutes les couleurs de la table sont converties en un dégradé de plus en plus clair.
 - **Brillant** : Donne un aspect brillant à toutes les barres.
- **Style d'arrière-plan de la zone de tracé** : Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Ce paramètre est uniquement disponible pour les

7 Création de documents et de graphiques

graphiques ayant une zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : Ce paramètre permet de supprimer l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Aperçu** : Offre un aperçu des propriétés visuelles de base du graphique.

Propriétés du graphique : Présentation (histogramme, courbe, combiné, radar, graphique Mekko)

Cet onglet est utilisé à la fois pour les graphiques en barres, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar et les graphiques Mekko.

Le groupe **Paramètres des barres** contient plusieurs options d'affichage pour les barres utilisées dans les histogrammes et les combinés.

Paramètres des barres

Paramètre	Description
Distance entre barres (-6-8)	Définit la distance entre les barres du groupe. Avec un nombre négatif, les barres se superposent. Sont autorisées les valeurs comprises entre -6 et 8.
Distance entre les groupes (0-8)	Indique la distance entre les valeurs groupées dans un histogramme groupé. Sont autorisées les valeurs comprises entre 0 et 8.
Autoriser les barres fines	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinés avec une largeur minimum de quatre pixels, afin qu'on les distingue bien. Cochez cette option pour autoriser la compression des barres à une largeur d'1 pixel.
Afficher toutes les barres	Pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette option pour forcer le tracé de tous les points de données. Les barres seront alors compressées (comme pour Autoriser les barres fines) et certaines pourront être partiellement cachées par d'autres.

Dans le groupe **Valeurs sur des points de données**, vous pouvez configurer les options d'affichage des valeurs sur les points de données, à condition que cette option ait été sélectionnée pour une ou plusieurs expressions de graphique sous **Options d'affichage** sur la page **Propriétés du graphique : Expressions**.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres de Valeurs sur des points de données

Paramètre	Description
Nbre max. de valeurs affichées	Dans cette zone, vous pouvez limiter le nombre de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
Vertical	Affiche les valeurs à la verticale.
Tracer les valeurs dans les segments	Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
Toujours afficher le total en haut	L'activation de cette case à cocher affichera en plus la valeur totale en haut de chaque barre des histogrammes empilés et des graphiques Mekko. Cette option est uniquement disponible si vous avez sélectionné l'option Tracer les valeurs dans les segments .

Dans le groupe **Barres d'erreur**, vous pouvez configurer les options d'affichage des barres d'erreur utilisées dans le graphique.

Paramètres de Barres d'erreur

Paramètre	Description
Largeur	Spécifie la largeur des barres d'erreur.
Épaisseur	Spécifie l'épaisseur des barres d'erreur.
Couleur	Définit une couleur pour les barres d'erreur.

Le groupe **Paramètres de ligne/symbole** présente les options d'affichage des lignes et des symboles de points de données utilisés dans les courbes et les combinés. Il est également possible d'afficher la largeur des courbes de tendance.

Paramètres de ligne/symbole

Paramètre	Description
Épaisseur de ligne	Détermine l'épaisseur de la ligne, si une représentation sous forme de ligne est spécifiée. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Taille du symbole	Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.
Largeur des courbes	Ce réglage détermine la largeur des courbes de tendance.
Utiliser le jeu complet de symboles	Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres d'affichage

Paramètre	Description
Translucide	Cochez cette option si vous souhaitez que les lignes pleines restent translucides.
Surbrillance	Si cette option est cochée, les symboles et/ou lignes seront mis en surbrillance quand le pointeur de la souris passera au-dessus. Lorsque le graphique inclut une légende, la surbrillance s'y applique également, ce qui permet de faire ressortir une valeur lorsque plusieurs d'entre elles se superposent.
Supprimer les valeurs zéro	Cette case à cocher élimine les dimensions vides ou contenant uniquement des zéros. Cette option est activée par défaut. Zéro sur les barres Cette option s'applique uniquement lorsque l'option Supprimer les valeurs zéro est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option Valeurs sur des points de données est sélectionnée pour l'expression de graphique sous Options d'affichage dans Propriétés du graphique : Expressions , les valeurs zéro apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
Supprimer les valeurs manquantes	Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. La désactiver ne peut être utile que dans des cas particuliers, par exemple si vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
Étiquettes info-bulles	Sélectionnez l'affichage ou non des valeurs de dimension et d'expression dans une fenêtre contextuelle lorsque le pointeur de la souris touche une valeur. Cliquez sur Paramètres... pour personnaliser les dimensions et les expressions pour lesquelles afficher des étiquettes contextuelles.

Dans le groupe **Légende**, vous pouvez contrôler l'affichage des étiquettes de dimension dans le graphique. Cochez cette case pour les afficher. Les étiquettes sont seulement affichées pour le niveau supérieur actuel du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Afficher la légende	Cochez cette option pour inclure une légende dans le graphique (elle est cochée par défaut). Cliquez sur le bouton Paramètres... pour modifier la légende. Si le graphique n'a pas de dimensions mais comporte plusieurs expressions, décocher cette case affiche les expressions sur l'axe.
Limiter la légende (caractères)	Activez ce paramètre pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions affichées sur les axes et dans la légende du graphique. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Défilement du graphique**, vous pouvez configurer les paramètres de défilement dans le graphique.

Paramètres de défilement du graphique

Paramètre	Description
Activer la barre de défilement de l'axe des X	Cochez cette case pour afficher une barre de défilement à la place de l'axe des abscisses. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées. Le nombre de valeurs affichées en même temps est le nombre fixé sous Lorsque le nombre d'éléments est supérieur à .
Inversé	Lorsque cette case est cochée, les valeurs sont présentées dans l'ordre inverse.

Dans le groupe **Lignes de référence**, vous pouvez définir les lignes de référence (grille) qui traversent la zone de tracé du graphique à partir d'un point donné sur un axe des abscisses ou des ordonnées continu. Les lignes de référence existantes sont listées dans la fenêtre.

Paramètres des lignes de référence

Paramètre	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Lignes de référence qui vous permet de créer une nouvelle ligne de référence dans le graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Lignes de référence .
Supprimer	Mettez en surbrillance une ligne de référence existante dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour la supprimer de la liste.

Le groupe **Texte dans le graphique** sert à ajouter des zones de texte libres au graphique.

Paramètres de Texte dans le graphique

Paramètre	Description
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Texte du graphique dans laquelle vous pouvez créer un nouveau texte de graphique.
Modifier	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour modifier ses propriétés dans la boîte de dialogue Texte du graphique .
Supprimer	Mettez en surbrillance un texte existant dans la liste, puis cliquez sur ce bouton pour le supprimer de la liste.

Les zones de texte libres apparaissent en haut à gauche du graphique mais peuvent être repositionnées lorsque le graphique est en mode d'édition de la disposition.

Axes

À la page **Axes**, vous pouvez définir les propriétés d'affichage des axes des abscisses et des ordonnées.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du graphique : Couleurs

L'onglet **Propriétés du graphique : Couleurs** s'ouvre via un clic droit sur la fenêtre du graphique et la commande **Propriétés** du menu **Objet**.


Dans le groupe **Aspect des données**, il est possible d'affecter jusqu'à 18 couleurs différentes aux valeurs de champ des dimensions des graphiques.

Paramètres d'aspect

Paramètre	Description
Couleurs 1 - 18	<p>Il peut s'agir de couleurs unies ou de dégradés. Pour personnaliser une couleur, cliquez sur son bouton afin d'ouvrir la boîte de dialogue Couleur de la zone.</p> <p>Le bouton Couleurs par défaut réinitialise les paramètres par défaut de QlikView pour la table des couleurs.</p> <p>Le bouton Annuler les changements renvoie les paramètres de couleurs qui étaient appliqués à l'ouverture de cette boîte de dialogue.</p> <p>Le bouton Avancé... ouvre la boîte de dialogue Table des couleurs avancée, qui permet de définir et de récupérer des tables de couleurs au niveau des valeurs par défaut de la feuille, du document, de l'utilisateur et de QlikView.</p>
Multicolore	Si cette option est désactivée, toutes les barres ont la même couleur.
Couleurs persistantes	Cocher cette option verrouille la table des couleurs, de sorte qu'une couleur est définitivement affectée à chaque valeur.
Répéter la dernière couleur	Cocher cette option affecte la dix-huitième couleur de la table des couleurs à toutes les valeurs au-delà de la dix-huitième. Sinon, les couleurs sont répétées successivement de 1 à 18.

Dans le groupe **Arrière-plan du cadre**, vous définissez les couleurs de la grille d'arrière-plan et de l'arrière-plan de l'entourage.

Paramètres d'arrière-plan

Paramètre	Description
Couleur	<p>Le graphique sera tracé sur un arrière-plan de couleur. Vous pouvez choisir des couleurs différentes pour la zone de tracé et pour la zone environnante.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre bouton, la boîte de dialogue Couleur de la zone s'ouvre.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <i>On peut combiner le paramètre Couleur d'arrière-plan avec l'option Image et/ou Zone de tracé uniquement ci-dessous.</i></div>

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Arrière-plan	Couleur utilisée pour l'arrière-plan autour de la zone de tracé ou, dans le cas de certains graphiques, pour tout l'arrière-plan. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le blanc.
Zone de tracé	Couleur utilisée pour la zone de tracé du graphique. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. La couleur par défaut est le gris clair. Ce paramètre n'est pas disponible pour les graphiques en secteurs, les blocs, les graphiques entonnoirs et les radars.
Image	Sélectionnez cette option et cliquez sur le bouton Image pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner une image , où vous pouvez importer une image d'arrière-plan. Limitez l'image importée à la Zone de tracé uniquement en cochant cette option.
Image dynamique	Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection. Disponible pour les diagrammes à barres, les courbes, les combinés, les nuages de points et les bulles.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du graphique. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Dans le groupe **Bordure de la zone de tracé**, vous pouvez définir les options **Largeur** et **Couleur** du rectangle qui entoure la zone de tracé.

Propriétés du graphique : Nombre

Cet onglet s'applique au graphique actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs :

Formats des nombres

Format	Description
Par défaut	Affiche les valeurs numériques utilisant le format de nombre fourni par l'expression.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .
Monétaire	Affiche des valeurs numériques au format indiqué dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

7 Création de documents et de graphiques

Format	Description
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément de temps séquentiel (par exemple format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Dans les zones d'édition **Symbole** pour les unités, on peut saisir 1000, 1000 000 et 1000 000 000.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats heure, date et date et heure.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs

résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.

L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Sélections dans les graphiques et les tableaux

La procédure de sélection dans les graphiques et les tableaux a été conçue pour être aussi intuitive que possible. Dans la plupart des cas, vous constaterez qu'il est possible d'effectuer des sélections directement dans la zone de tracé du graphique en cliquant sur des valeurs individuelles (barres, etc.) ou en « balayant » une zone plus large.

Si vous ne parvenez pas à effectuer de sélections dans un graphique comme indiqué, il se peut que le graphique soit en mode **Détaché** ou **Lecture seule**.

Sélections dans les histogrammes, courbes, combinés, radars, bulles et nuages de points

On peut faire des sélections dans la zone de tracé en cliquant sur un seul point de données ou en balayant plusieurs points de données. Quand on effectue un balayage, la sélection est indiquée par une trame verte jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer les points de données sélectionnés.

On peut effectuer des sélections en cliquant ou en balayant dans la légende du graphique (sauf quand la légende indique des expressions de graphique plutôt que des valeurs de dimension).

On peut effectuer des sélections en cliquant ou en balayant les axes de dimensions et leurs étiquettes (sauf les nuages de points). Les valeurs de champs correspondantes seront sélectionnées.

On peut effectuer des sélections en balayant les axes d'expressions et leurs étiquettes. Les valeurs de champs qui génèrent des points de données dans la zone indiquée seront sélectionnées.



Les sélections effectuées directement dans les courbes et les histogrammes (pas dans les combinés) qui affichent plus d'une dimension seront tout d'abord appliquées à une seule dimension. Les sélections dans les courbes s'appliquent d'abord à la deuxième dimension, de sorte que balayer une ligne sélectionne la ligne entière sur toutes les valeurs de dimension de l'axe des abscisses. Dans les histogrammes, c'est l'inverse, c'est-à-dire que les sélections s'appliquent d'abord à la première dimension.

Sélections dans les graphiques en secteurs

On peut effectuer des sélections dans la zone de tracé en cliquant sur un seul secteur ou en balayant plusieurs secteurs. Quand on effectue un balayage, la sélection est indiquée par une trame verte jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer les points de données sélectionnés.

On peut effectuer des sélections en cliquant ou en balayant dans la légende du graphique.

Sélections dans les blocs

On peut effectuer des sélections dans la zone de tracé en cliquant sur un seul bloc ou en balayant plusieurs blocs. Quand on clique, les sélections sont effectuées hiérarchiquement, c'est-à-dire que

7 Création de documents et de graphiques

Le premier clic sélectionne une valeur unique dans la première dimension. Cliquer une deuxième fois (c'est-à-dire dans la sélection) sélectionne une valeur unique dans la deuxième dimension et ainsi de suite.

Quand on effectue un balayage, la sélection est indiquée par une trame verte jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer les points de données sélectionnés. Si l'on balaie par-delà les limites de plusieurs valeurs de la première dimension, toutes les sous-valeurs des deuxième et troisième dimensions appartenant à ces valeurs sont sélectionnées, et pas uniquement celles concernées par la sélection.

Sélections dans les jauges

On ne peut pas effectuer de sélections dans les jauges.

Sélections dans les tableaux simples

On peut effectuer des sélections dans les colonnes de dimension en cliquant sur une cellule ou en balayant plusieurs cellules. La zone sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché.

On peut effectuer des sélections dans les colonnes d'expression en cliquant sur une seule cellule. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer la cellule d'expression sélectionnée.

Sélections dans les tableaux croisés dynamiques

On peut effectuer des sélections dans les colonnes/lignes de dimension en cliquant sur une seule cellule. La cellule sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché.

On peut effectuer des sélections dans les colonnes/lignes d'expression en cliquant sur une seule cellule. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer la cellule d'expression sélectionnée.

Sélections dans les zones table

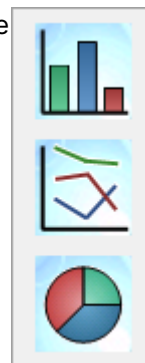
On peut effectuer des sélections en cliquant sur une cellule ou en balayant une zone couvrant une ou plusieurs lignes et une ou plusieurs colonnes. La zone sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que le bouton de la souris soit relâché.

Changement rapide de type de graphique

L'utilisateur peut changer de type de graphique sans passer par la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** à condition que l'option **Changement de type rapide** ait été sélectionnée à la page **Propriétés du graphique : Général**.

7 Création de documents et de graphiques

Une icône indiquant le type de graphique suivant (**Types autorisés** sélectionnés pour le changement de type rapide) apparaîtra dans le graphique. D'un clic gauche sur l'icône, l'utilisateur pourra passer au type de graphique indiqué. Un clic-droit déroule un menu contenant tous les types sélectionnés.



Le concepteur de l'application peut choisir l'option **Position préférée de l'icône** pour le changement de type rapide. S'il sélectionne **Dans la légende**, l'icône apparaîtra dans la légende du graphique, à condition que celle-ci soit affichée. S'il sélectionne **Dans le graphique**, l'icône apparaîtra à l'intérieur du graphique, à condition que le graphique ne soit pas un tableau croisé dynamique ou un tableau simple. Si la position préférée n'est pas disponible, QlikView essaiera d'utiliser l'autre option. Dans les tableaux sans légende, aucune icône ne s'affiche.



Le changement rapide de type ne fonctionne pas pour les tableaux croisés dynamiques ni pour les tableaux simples et cette option sera ignorée pour ces tableaux, si elle est sélectionnée.

Dimensionnement et déplacement des composants de graphique

Vous pouvez redimensionner ou déplacer beaucoup des composants de graphique à votre convenance.

Appuyez sur les touches Maj et Ctrl et maintenez-les enfoncées quand le graphique est actif pour entrer en mode d'édition de l'apparence du graphique. Dans ce mode d'édition, de fins rectangles rouges apparaîtront autour des composants du graphique qui peuvent être redimensionnés ou déplacés. Utilisez la souris pour tirer les composants et les amener où vous le souhaitez.

On peut éditer les composants suivants :

Le **titre du graphique** et la **légende** peuvent être déplacés et redimensionnés. On peut les ancrer aux bords supérieur, inférieur, gauche et droit du graphique et aussi les placer n'importe où dans le graphique.

Le texte du graphique peut être déplacé à n'importe quel endroit du graphique. On peut redimensionner le rectangle qui l'entoure pour l'adapter à un texte plus long ou comportant plusieurs lignes.

Les zones occupées par les **axes du graphique** et leurs **étiquettes** peuvent également être redimensionnées.

Les **icônes d'expression de cycle** et les **icônes de changement rapide de type de graphique** peuvent être déplacées n'importe où dans le graphique.

La **zone de tracé** elle-même ne peut pas être redimensionnée, ni déplacée en mode d'édition, mais sera dessinée dans l'espace disponible entre les axes d'une part, et la légende et le titre ancrés d'autre part.

Propriétés du graphique

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Créer un graphique** de la barre d'outils, la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**. Vous pouvez y définir les propriétés du graphique, à savoir le type de graphique, ses dimensions, ses titres, etc.

Une fois le graphique créé, vous pouvez modifier ses propriétés à tout moment. Choisissez **Propriétés** dans le menu **Objet** du graphique pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**. Si la commande Propriétés est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Les paramètres disponibles dans les différentes pages de propriétés de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** dépendent du type de graphique que vous avez choisi à la première page (page **Général**). Pour plus d'informations sur les différentes pages de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** nous renvoyons donc aux chapitres relatifs à chaque type de graphique (sauf pour la page **Général** décrite ci-dessous).

Général

À la page **Général**, vous pouvez définir des propriétés telles que le titre et le type de graphique. Il s'agit de la première page de l'**assistant Graphique instantané** et de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Titre de la fenêtre

Titre à afficher dans l'en-tête de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Afficher le titre dans le graphique

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désélectionnez cette case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Pour afficher le titre initial, il vous suffit de cocher la case. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Le titre du graphique ne s'affiche pas dans les tableaux croisés dynamiques et les tableaux simples.

Paramètres du titre

Définissez les paramètres avancés du titre du graphique en cliquant sur le bouton **Paramètres du titre**.

Paramètres d'impression

En cliquant sur le bouton **Paramètres d'impression**, vous accédez à la boîte de dialogue **Paramètres d'impression** dans laquelle vous définissez les marges et le format des en-têtes et pieds de page. La boîte de dialogue **Paramètres d'impression** comprend deux onglets, **Disposition** et **En-tête/Pied de page**.

État alternatif

Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.

- **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.
- **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.

ID de l'objet

Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.

Pour les graphiques, l'ID commence par **CH01**.

Détaché

Si cette option est activée, le graphique sera détaché, ce qui signifie qu'il ne sera plus mis à jour de façon dynamique lorsque des sélections seront effectuées.

Lecture seule

Si cette option est activée, le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.

Condition de calcul

Saisir une expression dans cette zone de texte définit une condition qui doit être remplie pour que le graphique soit affiché. Si la condition n'est pas satisfaite, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Type de graphique

Le groupe **Type de graphique** sert à sélectionner la disposition de base du graphique.

Pour plus d'informations sur les différents types de graphiques, voir *Types de graphiques* (page 365).

Changement de type rapide

Dans ce groupe, vous pouvez activer une icône à partir de laquelle l'utilisateur pourra changer de type de graphique sans avoir à passer par la boîte de dialogue de propriétés du graphique.

Types autorisés

7 Création de documents et de graphiques

Dans cette liste, vous pouvez sélectionner les types de graphique devant figurer dans la liste déroulante. Vous devez en choisir plusieurs pour que le changement de type rapide soit activé.

Position préférée de l'icône

Dans les graphiques, l'icône de changement de type rapide peut être placée soit à l'intérieur du graphique, soit dans la légende de l'objet de feuille. Pour les tableaux, la barre de titre est la seule possibilité.

Réinitialiser le dimensionnement

Si vous cliquez sur ce bouton, tous les dimensionnements de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés. Les éléments ancrés ne seront pas modifiés.

Réinitialiser l'ancrage

Si vous cliquez sur ce bouton, tous les ancrages de légende, de titre, etc. effectués par l'utilisateur dans les diagrammes seront réinitialisés.

Messages d'erreur

Ouvre la boîte de dialogue **Messages d'erreur personnalisés**.

Mode de référence

Les paramètres de configuration de l'arrière-plan de référencement doivent être tracés lors de l'utilisation de l'option **Définir comme référence** disponible dans le menu contextuel du graphique. Ce paramètre n'est valable que pour certains graphiques.

Paramètres de la légende

Les différents paramètres de cette boîte de dialogue permettent de contrôler la disposition de la légende du graphique.

Paramètres de la légende

Paramètre	Description
Style de la légende	Définit le style de base de la légende. Choisissez entre plusieurs styles.
Couleur d'arrière-plan	Définit la couleur de l'arrière-plan de la légende. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton.
Alignement vertical	Spécifie la place de la légende par rapport à la zone de tracé, quand elle nécessite moins d'espace vertical que cette dernière.
Police	Ouvre la boîte de dialogue Police standard où vous pouvez spécifier une police pour la légende.
Interligne	Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
Inverser l'ordre	Inverse l'ordre de tri de la légende.

Paramètre	Description
Cellules à	Définit les options des éléments de la légende à plusieurs lignes : Renvoi auto. à la ligne Renvoie automatiquement à la ligne les éléments de légende sur deux lignes ou plus. Hauteur de la cellule (en lignes) Si l'option Renvoi auto. à la ligne est activée, ce paramètre spécifie le nombre de lignes à utiliser pour chaque élément.

Paramètres du schéma croisé

Les différents paramètres de cette boîte de dialogue permettent de contrôler la disposition du schéma croisé.

- **Activer le schéma croisé** : Cochez cette case pour créer un tableau de graphiques basé sur la première dimension du graphique.
- **Activer la deuxième dimension du schéma croisé** : Cochez cette case pour inclure la seconde dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les premières valeurs de dimension apparaissent sous la forme de colonnes dans la matrice croisée, tandis que les secondes valeurs de dimension y apparaissent sous la forme de lignes.
- **Nombre de colonnes** : Sélectionnez **Auto** pour que QlikView choisisse le nombre de colonnes à afficher ou **Fixe** pour définir vous-même ce nombre.
- **Nombre de lignes** : Sélectionnez **Auto** pour que QlikView définisse le nombre de lignes à afficher ou **Fixe** pour définir vous-même ce nombre.

Paramètres du titre

Les différents paramètres de cette boîte de dialogue permettent de contrôler la disposition du titre du graphique.

- **Style du titre** : Définit le style de base du titre.
- **Couleur d'arrière-plan** : Définit la couleur de l'arrière-plan du titre. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton.
- **Alignement horizontal** : Spécifie la place du texte du titre par rapport à la zone de tracé.
- **Police** : Détermine la police du titre du graphique. La boîte de dialogue Police standard s'ouvre lorsque vous cliquez sur ce bouton.

Lignes de référence

L'apparence de la boîte de dialogue **Lignes de référence** peut varier légèrement en fonction du type de graphique utilisé. Une ligne de référence est une ligne qui coupe la zone de tracé d'un graphique à partir d'un point donné sur l'un des deux axes ou sur les deux. Vous pouvez l'utiliser par exemple pour indiquer un certain niveau ou des centiles des données du graphique. La ligne de référence n'est tracée que si elle se trouve dans la partie affichée de l'axe qui contient son point de départ.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés des lignes de référence

Propriété	Description
Étiquette	Indiquez une étiquette à placer à côté de la ligne de référence. La valeur par défaut utilisée est l'expression. L'étiquette peut être définie sous la forme d'une expression calculée.
Afficher l'étiquette dans le graphique	Activez ce paramètre si l'étiquette doit apparaître à côté de la ligne de référence.
Emplacement	Définit l'axe à partir duquel la ligne de référence doit commencer : X continu La ligne de référence provient de l'axe des abscisses. Cette option est uniquement disponible lorsque le graphique possède un axe des abscisses continu. Axe Y principal La ligne de référence provient de l'axe des ordonnées principal (gauche/bas). Axe Y secondaire La ligne de référence provient de l'axe des ordonnées secondaire (droite/haut).
Définition	Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Cette valeur peut être soit un Centile fixe des données du graphique actif (saisissez une valeur comprise entre 1 et 100 dans la zone d'édition), soit une Expression numérique arbitraire.
Formatage de ligne	Définit la disposition de la ligne de référence : Poids Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces ("), pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit). Couleur Définit la couleur de la ligne de référence. Style Spécifie le style de la ligne de référence, par exemple continue, à tirets ou en pointillés.
Afficher	Spécifie la condition d'affichage de la ligne de référence. Toujours La ligne de référence est toujours affichée. Conditionnel La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle évaluée à chaque fois que le graphique doit être tracé. La ligne de référence ne sera visible que si l'expression renvoie vrai.

Texte du graphique

Il est possible de configurer les propriétés du texte du graphique.

Texte

Saisissez un texte à afficher dans le graphique. Il est également possible de définir le texte saisi sous forme de formule calculée à des fins de mise à jour dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues ou la saisie de textes à plusieurs lignes.

Police

Ouvre la boîte de dialogue de police standard dans laquelle vous pouvez spécifier une police pour le texte.

Au-dessus

Envoie le texte au premier plan lorsque le graphique est tracé.

Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du texte.

- **Transparent** : Avec cette option, seul le texte proprement dit est visible. Tout objet de feuille couvert par le texte restera bien visible.
- **Fixe** : Cette option vous permet de choisir une couleur d'arrière-plan en cliquant sur le bouton **Couleur** situé à droite de la case d'option.
- **Calculé** : La couleur d'arrière-plan peut être calculée de façon dynamique à partir d'une expression. L'expression doit correspondre à une représentation de couleur valide, obtenue à l'aide des fonctions de couleur. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le programme utilisera par défaut le noir.

Angle (degrés)

Spécifie l'angle du texte. Les valeurs de 0 à 360 degrés sont autorisées et la valeur par défaut est 0.

Alignement

Définit l'alignement horizontal du texte par rapport à son arrière-plan.

Zone de saisie



Forecasted increase	
Increase%	= 10

La zone de saisie est un objet qui sert à saisir des données dans des variables QlikView et à afficher leurs valeurs.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de saisie pour afficher le menu **Objet**. Il est également accessible à partir du menu **Objet**, lorsque la zone de saisie est l'objet actif.

Utilisation de la zone de saisie

Une zone de saisie consiste en trois colonnes disposées comme une liste multiple. La première colonne affiche une liste de variables. La deuxième colonne contient le signe '=' et la troisième les valeurs des variables. Elle peut contenir une variable ou beaucoup plus, chaque variable étant alors

sur une ligne distincte.

Les variables dans QlikView sont des entités nommées contenant une seule valeur, contrairement aux champs qui peuvent contenir (et c'est normalement le cas) plusieurs valeurs. En outre, tandis que les champs obtiennent leurs valeurs des instructions **load** et **select** du script, les variables les obtiennent des instructions **let** et **set** du script, par des appels d'automatisation ou à l'aide de zones de saisie dans la disposition.

Les variables peuvent contenir des données numériques ou alphanumériques. Si le premier caractère d'une valeur de variable est un signe égal (=), QlikView tente d'évaluer la valeur comme une formule (expression QlikView), puis affiche ou renvoie le résultat plutôt que le texte de la formule proprement dit.

Une zone de saisie affiche la valeur actuelle de la variable. Lorsqu'on clique sur une valeur dans la zone de saisie, la cellule passe en mode d'édition, de sorte qu'on puisse saisir une nouvelle valeur ou modifier l'ancienne. Si la variable contient une formule, c'est elle qui sera alors affichée plutôt que son résultat. La cellule en mode d'édition contient normalement un bouton ..., qui ouvre un éditeur complet destiné à faciliter la création de formules élaborées. La fonction d'une cellule de variable dans une zone de saisie peut très bien être comparée à celle d'une cellule dans une feuille de calcul.

Parfois, la cellule de variable d'une zone de saisie contiendra une icône de liste déroulante fournissant un accès rapide aux valeurs récemment utilisées ou à des valeurs prédéfinies. Des contraintes de saisie peuvent être liées à une variable, empêchant la saisie de toutes les valeurs qui ne satisfont pas à certains critères. Dans une zone de saisie, une variable peut parfois être en lecture seule, auquel cas il est impossible de passer en mode d'édition.

Menu Objet

Le menu **Objet** de la zone de saisie s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :




Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de la zone de saisie qui permet de définir les paramètres associés.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer , qui permet de configurer les paramètres d'impression.
Imprimer au format PDF...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer avec l'imprimante <i>Microsoft Print to PDF</i> présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton Imprimer , vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs de la zone de saisie vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées apparaîtront dans une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Exporter...	Ouvre une boîte de dialogue où vous pouvez exporter le contenu de la zone de saisie vers un fichier de votre choix. Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ouxlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Données Copie les lignes de données sélectionnées de la zone de saisie dans le Presse-papiers.</p> <p>Valeur de la cellule Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de zone de saisie sur laquelle vous avez cliqué avec le bouton droit de la souris (pour ouvrir le menu Objet).</p> <p>Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur : onglet Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet de feuille entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Général

La page **Propriétés de la zone de saisie : Général** s'ouvre d'un clic droit sur une zone de saisie, puis en sélectionnant la commande **Propriétés** du menu contextuel. Il permet de définir des paramètres généraux pour la zone de saisie.

Propriétés générales

Propriété	Description
Titre	Texte de la barre de titre de la zone de saisie. Le titre peut être défini par une expression pour une mise à jour dynamique de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
Variables disponibles	Toutes les variables disponibles sont listées dans cette colonne. Pour inclure les variables système, cochez la case Afficher les variables système . Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.
Afficher les variables système	Affiche les variables système dans la liste Variables disponibles .
Nouvelle variable	Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle variable où l'on peut définir une variable personnalisée.
Variables affichées	Les variables à afficher dans la zone de saisie sont listées dans cette colonne. Au début, elle est vide.
Promouvoir	Déplace une variable vers le haut dans l'ordre d'affichage.
Abaisser	Déplace une variable vers le bas dans l'ordre d'affichage.
Étiquette	On peut saisir ici un autre nom à utiliser comme titre de la variable dans la zone de saisie. L'étiquette peut être définie sous forme d'expression pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité , à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière. État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l' état par défaut .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de feuille reçoit un numéro d'identification unique, qui commence pour les zones de saisie par IB01. Les objets de feuille liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.

Présentation

Options de Présentation

Option	Description
Variables	Affiche la liste de toutes les variables de la zone de saisie active. On peut modifier les propriétés d'une variable en sélectionnant son nom dans la liste.
Afficher le signe égal	Décochez cette case si vous ne voulez pas que le signe égal apparaisse dans la zone de saisie. Ce paramètre vaut pour toutes les variables.
Arrière-plan...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres d'arrière-plan .
Alignement	L'alignement des variables peut être défini. Les variables peuvent être individuellement alignées à gauche, au centre ou à droite.
Couleurs de lignes	Dans ce groupe, on peut effectuer des réglages pour la ligne sélectionnée dans la liste Variables à gauche. Arrière-plan Spécifie la couleur d'arrière-plan de la ligne sélectionnée. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. Texte Spécifie la couleur du texte de la ligne sélectionnée. Appliquer à toutes les lignes Lorsque vous cochez cette case avant de cliquer sur Appliquer ou sur OK , les couleurs sélectionnées sont appliquées à toutes les lignes de la zone de saisie.

Contraintes

La page **Propriétés de la zone de saisie : Contraintes** est accessible d'un clic droit sur une zone de saisie, puis via la commande **Propriétés** du menu contextuel. Les variables de script ajoutées aux **Variables affichées** dans les propriétés de la zone de saisie figurent dans la liste **Variables** de l'onglet **Contraintes**, à partir duquel vous pouvez les modifier.

La page **Propriétés du document : Variables** est accessible à partir de **Paramètres : Propriétés du document : Variables**. La liste de variables peut être modifiée via l'option **Afficher les variables système**. Le bouton **Créer...** permet d'ajouter une nouvelle variable au document. Le bouton **Supprimer** supprime la variable sélectionnée.

7 Création de documents et de graphiques

Dans le groupe **Paramètres de la variable sélectionnée**, la zone d'édition affiche la **Valeur** active de la variable sélectionnée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Les variables ne sont généralement pas incluses dans les favoris, mais vous pouvez cocher ici l'option **Inclure dans les favoris**.

Dans le groupe **Contraintes de saisie**, spécifiez des contraintes qui seront vérifiées pour toutes les valeurs saisies par l'utilisateur comme variable. Si une valeur ne répond pas aux contraintes spécifiées, elle sera rejetée et un message d'erreur pourra s'afficher. Les options suivantes sont disponibles :

Paramètres de Contraintes de saisie

Paramètre	Description
Aucune contrainte	Les valeurs d'entrée ne sont vérifiées par rapport à aucune contrainte.
Standard	Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une contrainte standard sélectionnée dans la liste déroulante des contraintes les plus courantes. Par défaut, aucune contrainte n'est sélectionnée, c'est-à-dire que vous pouvez donner n'importe quelle valeur à la variable. Vous ne pouvez cocher qu'une seule des options suivantes à la fois : Standard, Personnalisé, Valeurs prédéfinies uniquement et Lecture seule .
Personnalisé	Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une contrainte spécifiée par l'utilisateur. La contrainte est saisie dans la zone d'édition et doit être exprimée sous la forme d'une expression QlikView renvoyant VRAI (valeur différente de zéro) si la valeur d'entrée est acceptable. La référence à la valeur d'entrée se fait dans l'expression par le symbole du dollar (\$). Exemple : Avec \$>0 , la zone de saisie acceptera uniquement les nombres positifs dans la variable sélectionnée. Pour faire référence à la valeur précédente de la variable, on peut utiliser son nom. Exemple : La contrainte \$>=abc+1 pour une variable appelée abc fera que la zone de saisie n'acceptera que les saisies numériques avec une valeur supérieure de 1 à l'ancienne valeur.
Valeurs prédéfinies uniquement	Les valeurs d'entrée seront vérifiées par rapport à une liste de valeurs définies dans le groupe Valeurs prédéfinies . Seules les valeurs d'entrée figurant dans la liste seront acceptées.
Lecture seule	La variable est en lecture seule. Aucune valeur ne peut être saisie.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Activer la boîte de dialogue Éditer l'expression	Cochez cette option pour autoriser la modification de la valeur des variables dans la boîte de dialogue Éditer l'expression , accessible à partir du bouton ... qui s'affiche lorsque vous cliquez sur la valeur elle-même.

Surveillance des contraintes

Option	Description
Émettre un son pour signaler une entrée non autorisée	Cochez cette option pour que QlikView émette un avertissement sonore quand l'utilisateur tente de saisir une valeur qui ne répond pas aux contraintes fixées.
Afficher un message d'erreur	Normalement, si l'utilisateur tente de saisir une valeur qui ne répond pas aux contraintes, elle sera simplement rejetée et laissera l'ancienne variable en place. En cochant cette option, on peut indiquer un message d'erreur personnalisé qui s'affiche en cas de saisie incorrecte. Saisissez le message d'erreur dans la zone d'édition. Il peut être défini comme une expression pour permettre les mises à jour dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Dans le groupe **Liste de valeurs**, vous indiquez si la zone de saisie est associée à une liste de valeurs et la manière dont celle-ci doit s'afficher.

Options de Liste de valeurs

Option	Description
Aucune liste	Aucune liste de valeurs déjà utilisées pour la variable n'est conservée.
Liste des _ valeurs récentes	L'utilisateur trouvera une liste déroulante des valeurs récemment utilisées (MRU, Most Recently Used values) pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie. Le nombre d'anciennes valeurs à stocker peut être défini dans la zone.
Valeurs prédéfinies dans la liste déroulante	L'utilisateur trouvera une liste déroulante des Valeurs prédéfinies pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie.
Valeurs prédéfinies avec défilement	L'utilisateur pourra utiliser une barre de défilement pour voir les Valeurs prédéfinies pour la variable sélectionnée dans la zone de saisie. Celle-ci permet à l'utilisateur de passer en revue les Valeurs prédéfinies .

Dans le groupe **Valeurs prédéfinies**, spécifiez une liste de valeurs prédéfinies qui sera présentée à l'utilisateur dans une liste déroulante et/ou utilisée pour définir les valeurs de variables acceptables.

7 Création de documents et de graphiques

Options des champs de valeurs

Option	Description
Série de nombres	Cochez cette option pour générer une liste de valeurs numériques prédéfinies basée sur une limite inférieure (De), une limite supérieure (à) et une valeur d' Étape . Cette option peut être utilisée seule ou en combinaison avec les Valeurs listées .
Valeurs listées	Cochez cette option pour spécifier une liste de valeurs prédéfinies arbitraires. Les valeurs peuvent être soit numériques, soit alphanumériques. Les valeurs alphanumériques doivent être données entre guillemets (par exemple, 'abc'). Les valeurs sont séparées par un point-virgule (;) (par exemple, 'abc';45;14.3;'xyz'). Cette option peut être utilisée seule ou en combinaison avec la Série de nombres .
Commentaire	Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel le créateur d'une variable peut décrire l'objet et la fonction de cette dernière.

Nombre

La page **Propriétés de la zone de saisie** : **Nombre** peut être ouverte d'un clic droit sur une zone de saisie, puis via la commande **Propriétés** du menu contextuel.

Cet onglet fournit des paramètres de formatage pour toutes les variables de la zone de saisie. Vous pouvez définir le formatage des nombres pour chaque variable en sélectionnant une ou plusieurs (clic, clic + Maj ou clic + Ctrl) dans la zone de texte **Variables**.

Chaque variable dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini dans les propriétés du document.

Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet donné. Pour ce faire, cochez l'option **Outrepasser les paramètres du document** et spécifiez un format de nombre dans le groupe ci-dessous. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les contrôles suivants pour formater les valeurs des variables :

Propriétés des nombres

Propriété	Description
Mixte	À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
Nombre	Affiche des valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans la boîte fléchée précision .
Entier	Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
Fixé à _ décimales	Affiche des valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans la boîte fléchée Décimales .

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Monétaire	Affiche les valeurs au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu . Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
Date	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Heure	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Horodateur	Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme la date et l'heure au format défini dans la zone d'édition Modèle de format . Un exemple est donné dans la zone de texte Aperçu .
Intervalle	Affiche l'heure sous forme d'incrément temporel séquentiel (par exemple, format = <i>mm</i> affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).

Le bouton **Afficher en pourcentage %** concerne les formats suivants : **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.

Les séparateurs **Décimal** et **De milliers** peuvent être définis dans les zones d'édition du groupe **Séparateurs**.

Le bouton **ISO** utilise la norme ISO pour les formats de date, d'heure et d'horodateur.

Le bouton **Système** applique les paramètres du système au format.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

7 Création de documents et de graphiques

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position

de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.

- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

7 Création de documents et de graphiques

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue

Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Zone de sélections actives

Current Selections	
Fields	Values
Country	Germany
Customer	Atlantic Marketing

Dans la zone de sélections actives, les sélections sont listées par nom et par valeur de champ. Cet outil affiche les mêmes informations que la fenêtre de sélections actives flottante, mais il est positionné directement sur la feuille, comme n'importe quel autre objet. Les indicateurs permettent de distinguer les valeurs sélectionnées des valeurs verrouillées.

Lorsque vous cliquez sur une zone de sélections actives avec le bouton droit de la souris, le menu **Zone de sélections actives : Objet** s'affiche. Il est également accessible à partir du menu **Objet**, lorsque la zone de sélections actives est l'objet actif.



Si vous effectuez une sélection dans un champ à l'aide de la fonction de recherche, la chaîne de recherche s'affiche sous forme de valeur de champ.

Menu Objet

Le menu **Objet** de la zone de sélections actives s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Propriétés...

Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés des sélections actives** permettant de définir un certain nombre de paramètres.

Notes

Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Ordre

Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.

7 Création de documents et de graphiques

- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

Détacher

Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.

Attacher

Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.

Définir comme référence

En choisissant cette option, vous définissez une référence dans le graphique, c'est à dire un segment fixe basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique, entre autres, seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actuel. L'ensemble de données actives est toujours affiché au-dessus du tracé de référence, autrement dit ce dernier peut être masqué par le tracé de l'ensemble des données actives. L'affichage de l'arrière-plan peut être défini via le paramètre **Mode de référence** disponible sous **Propriétés du graphique : Général**. L'affichage d'une référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les courbes, les combinés, les radars, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au rechargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option **Définir comme référence** est utilisée.

Effacer la référence

Cette commande est remplacée par la commande **Définir comme référence** lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.

Cloner

Effectue une copie identique du graphique. Si un graphique détaché est cloné, le clone est attaché.

Ordre

Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu**

Conception est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

Sélectionner les valeurs possibles

Toutes les valeurs non exclues du champ sont sélectionnées.

Sélectionner les valeurs exclues

Toutes les valeurs exclues du champ sont sélectionnées.

Sélectionner tout

Toutes les valeurs du champ sont sélectionnées.

Effacer

Efface toutes les sélections actives du champ.

Effacer les autres champs

Efface les sélections dans tous les autres objets de feuille, y compris les sélections dans d'autres champs de la zone de sélections actives, tout en conservant les sélections de ce champ spécifique de la zone.

Verrouiller

Verrouille la ou les valeurs déverrouillées du champ.

Déverrouiller

Déverrouille la ou les valeurs verrouillées du champ.

Imprimer...

Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression.

Imprimer au format PDF...

Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.

Envoyer les valeurs vers Excel

Exporte le texte vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le texte s'affiche dans les cellules d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.

Exporter...

Ouvre une boîte de dialogue où vous pouvez exporter le contenu des sélections actives vers un fichier de votre choix. Le fichier peut être enregistré dans l'un des formats suivants : Délimité par des virgules, délimité par des points virgules, délimité par des tabulations, hypertexte (HTML), XML et Excel (xls ou xlsx). Le format par défaut est *.qvo (QlikViewOutput), fichier séparé par des tabulations.

Copier dans le Presse-papiers

Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.


- **Données** : Copie les données (sélections) de la zone de sélections actives sélectionnée dans le Presse-papiers.
- **Valeur de la cellule** : Copie dans le Presse-papiers la valeur textuelle de la cellule de la zone de sélections actives sur laquelle vous avez effectué un clic droit (pour ouvrir le menu Objet).
- **Image** : Copie une image de la zone de sélections actives sélectionnée dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, sous l'onglet **Exporter**.
- **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.

Objets liés


Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.

- **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.
- **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.


Réduire

Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Agrandir

Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Restaurer

Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.

Aide

Ouvre l'aide de QlikView.

Supprimer

Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

L'onglet **Propriétés de la zone des sélections actives : Général** s'ouvre d'un clic droit sur une zone des sélections actives, puis en sélectionnant la commande **Propriétés** du menu contextuel. Il permet de définir des paramètres généraux pour la zone des sélections actives.

Propriétés de la zone des sélections actives

Propriété	Description
Titre	Texte de la barre de titre de la zone des sélections actives. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Pour les zones de sélections actives, l'ID commence par CS01 .

Dans le groupe **Colonnes affichées**, vous déterminerez si les colonnes d'état et/ou de valeurs doivent apparaître dans la zone des sélections actives.

7 Création de documents et de graphiques

- **État** : Cochez cette case pour ajouter la colonne **État** avec un indicateur renvoyant à la zone des sélections actives.
- **Valeurs** : Cochez cette case pour ajouter une colonne **Valeurs** à la zone des sélections actives et bénéficier ainsi de la liste des valeurs des champs sélectionnés.
- **Sélection par menu déroulant** : Ce paramètre permet d'afficher une icône déroulante pour chaque champ dans la zone des sélections actives et, par conséquent, de modifier les sélections dans l'objet.
- **Effacer les icônes** : Si cette case est cochée, une petite icône de suppression apparaîtra pour chaque ligne de champ de la zone des sélections actives. Cliquez sur cette icône de suppression pour effacer les sélections du champ. Aucune icône de suppression n'est affichée pour les champs verrouillés.
- **Verrouiller/Déverrouiller les icônes** : Si cette case est cochée, une petite icône de verrouillage ou déverrouillage apparaîtra pour chaque ligne de champ de la zone des sélections actives. Cliquez sur cette icône pour verrouiller ou déverrouiller les sélections du champ.

Cocher la case **Utiliser les étiquettes des colonnes** active les paramètres suivants :

- **Champs** : L'étiquette à afficher au-dessus de la colonne **Champs** peut être modifiée dans la zone de texte.
- **État** : L'étiquette à afficher au-dessus de la colonne **État** peut être modifiée dans la zone de texte.
- **Valeurs** : L'étiquette à afficher au-dessus de la colonne **Valeurs** peut être modifiée dans la zone de texte.

Dans le groupe **Couleur**, vous pouvez éditer les couleurs des différents composants de la zone des sélections actives.

- **Arrière-plan de l'étiquette** : Définit la couleur d'arrière-plan de la ligne d'étiquette.
- **Couleur du texte de l'étiquette** : Définit la couleur du texte de la ligne d'étiquette.
- **Couleur du texte** : Définit la couleur du texte de la zone d'affichage.
- **Arrière-plan** : Ouvre la boîte de dialogue **Paramètres d'arrière-plan**.

Police

Vous pouvez définir ici le **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets sous Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position

de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.

- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue

Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Bouton

Clear selections

Dans QlikView, on peut créer et définir des boutons pour exécuter des commandes ou actions. Il existe principalement trois types de boutons : le **bouton Lancer/Exporter**, le **bouton Raccourci** et le bouton **Macro**.

Lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris, le menu **Bouton : Objet** s'affiche. Il est également possible d'y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque le bouton est l'objet actif.




Menu Objet

Le menu **Objet** du bouton s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés du bouton permettant de définir un certain nombre de paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Envoyer vers Excel	Exporte le texte vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le texte apparaîtra dans une seule cellule d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. <ul style="list-style-type: none">• Texte : Copie le texte affiché sur le bouton dans le Presse-papiers.• Image : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur, sous l'onglet Exporter.• Objet : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Dans le groupe **Texte**, vous pouvez définir les propriétés du texte à afficher sur le bouton.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés du texte

Propriété	Description
Texte	La saisie d'un texte dans la zone de texte permet d'étiqueter le bouton. Ce texte peut être défini sous forme de formule calculée. Il peut se composer de plusieurs lignes si vous appuyez sur Entrée.
Alignement	Le texte du bouton peut être aligné à gauche, centré ou aligné à droite.

Dans le groupe **Arrière-plan**, vous pouvez spécifier l'arrière-plan du bouton. La liste déroulante vous propose trois styles de base différents pour le bouton, ainsi que des paramètres supplémentaires :

Styles et propriétés d'arrière-plan

Option	Description
Turquoise	Type défini par défaut pour les nouveaux boutons. Crée un bouton arrondi avec un aspect translucide en trois dimensions.
Uni	Crée un bouton QlikView uni classique. <ul style="list-style-type: none">• Valeurs système par défaut : Fournit un arrière-plan uni de la couleur définie pour les boutons dans le système d'exploitation.
Image	Produit un bouton sous forme d'image. L'image peut être soit une image statique unique, soit une image combinée composée de trois parties, représentant chacune un des trois états possibles du bouton (actif, inactif, enfoncé). <ul style="list-style-type: none">• Image combinée : Sélectionnez cette case d'option et recherchez un fichier image à l'aide du bouton Sélectionner... pour affecter au bouton une image combinée représentant trois états. Le fichier image doit comprendre trois images côte à côte du bouton : la première représentant un bouton actif, la deuxième un bouton enfoncé et la troisième un bouton estompé (inactif).• Image simple : Sélectionnez cette case d'option et recherchez un fichier image à l'aide du bouton Sélectionner... pour affecter au bouton une image représentant un seul état. Les fichiers image jpg, png, bmp, gif et gif animés sont notamment pris en charge.
Couleur	Cochez cette case d'option si vous souhaitez que le bouton ait un arrière-plan coloré (indisponible avec le paramètre Image). Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton de couleur.
Transparence	Définit le degré de transparence de l'arrière-plan du bouton. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent. La transparence s'appliquera quelle que soit la nature de l'arrière-plan : couleur ou image.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
État alternatif	<p>Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

Propriétés de bouton supplémentaires

Option	Description
ID de l'objet	Numéro d'identification unique du bouton actif. À sa création, tout objet reçoit un numéro d'identification unique afin de permettre le contrôle par automatisation. L'ID consiste en une combinaison de lettres définissant le type d'objet et d'un nombre. Le premier bouton d'un document recevra le numéro ID BU01. Les objets partagés partagent le même ID d'objet. Un ID d'objet peut être remplacé par toute autre chaîne, à condition qu'elle ne soit pas déjà utilisée pour un autre objet, une feuille ou un favori du document.
Activer la condition	L'expression saisie ici détermine l'état du bouton. Si l'expression renvoie 0, le bouton sera désactivé ; si elle renvoie 1, le bouton sera activé. Si aucune expression n'est saisie, c'est 1 qui est utilisé. Les boutons désactivés en raison d'un état sous-jacent ne peuvent pas être activés au moyen d'une condition.
Paramètres d'impression...	En cliquant sur ce bouton, vous accéderez à la boîte de dialogue Paramètres d'impression dans laquelle vous pourrez définir les marges et le format d'en-tête/pied de page.

Actions

Sur cette page, vous pouvez définir des actions pour certains objets :

- boutons
- objets texte
- jauges
- objets ligne/flèche

Les actions incluent le lancement d'une application externe ou l'exportation de données à partir de QlikView.

- **Ajouter** : Ouvre la boîte de dialogue **Ajouter une action** permettant de choisir les actions associées à l'objet. Choisissez un type d'action dans les listes. Les paramètres affichés à la

7 Création de documents et de graphiques

page **Actions** varient en fonction de l'action. Les paramètres d'entrée des actions figurant dans la liste sont calculés avant l'exécution de la première action. En cas de modification d'un paramètre après le démarrage de l'exécution (par exemple, si une action est modifiée par une action précédente), la modification n'est pas enregistrée dans la chaîne d'actions.

- **Supprimer** : Supprime l'action de l'objet.
- **Promouvoir** : Déplace l'action sélectionnée vers le haut de la liste.
- **État alternatif** : Définit l'état auquel l'action fait référence. Ce paramètre ne présente de l'intérêt que pour les actions portant sur des sélections ou des favoris.

Boîte de dialogue Ajouter une action

Les actions suivantes peuvent être ajoutées à partir de la boîte de dialogue **Ajouter une action**. Dans tous les champs comportant le bouton ..., il est possible de saisir une formule calculée.

Sélection

Actions de sélection

Action	Description
Sélectionner dans le champ	Sélectionne les champs et les valeurs qui sont spécifiés. La chaîne de recherche vous permet de spécifier un masque de recherche, tel que (A B) qui sélectionnera à la fois A et B. La mise entre guillemets est uniquement nécessaire dans le cas de valeurs non numériques ; elle peut être omise avec les valeurs numériques.
Sélectionner les valeurs exclues	Sélectionne les valeurs exclues du champ spécifié.
Sélectionner les valeurs possibles	Sélectionne les valeurs possibles pour le champ spécifié.
Bouton de sélection	Permet d'alternier entre la sélection actuelle, la valeur du paramètre Champ spécifié et celle de la zone Chaîne de caractères à rechercher . Dans la zone Chaîne de caractères à rechercher , vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
Suivant	Passe à la sélection suivante dans la liste.
Précédent	Revient à la sélection précédente dans la liste.
Sélection Pareto	Définit une sélection Pareto dans le champ spécifié à partir d'une expression et d'un pourcentage. Ce type de sélection permet d'identifier les principaux contributeurs à une mesure donnée, lesquels répondent habituellement à la loi des 80/20. Par exemple, pour identifier les principaux clients qui contribuent à 80 % du chiffre d'affaires, <code>Customer</code> doit servir de champ, <code>sum(Turnover)</code> d'expression et 80 de pourcentage.
Verrouiller le champ	Verrouille les sélections du champ spécifié.

7 Création de documents et de graphiques

Action	Description
Verrouiller tout	Verrouille les valeurs de tous les champs.
Déverrouiller le champ	Déverrouille les sélections du champ spécifié.
Déverrouiller tout	Déverrouille les valeurs de tous les champs.
Déverrouiller et effacer tout	Déverrouille toutes les valeurs et efface les sélections dans tous les champs.
Effacer les autres champs	Efface tous les champs associés, sauf celui spécifié.
Effacer tout	Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
Effacer le champ	Efface un champ donné.
Copier le contenu de l'état	Copie la sélection du champ État de la source dans le champ État cible . Option uniquement disponible lorsque des états alternatifs ont été définis.
Permuter le contenu de l'état	Permute les sélections entre les champs État 1 et État 2 . Option uniquement disponible lorsque des états alternatifs ont été définis.

Disposition

Actions de disposition

Action	Description
Activer l'objet	Active l'objet spécifié par le paramètre ID de l'objet . Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
Activer la feuille	Active la feuille spécifiée par le paramètre ID de la feuille .
Activer la feuille suivante	Ouvre la feuille suivante du document.
Activer la feuille précédente	Ouvre la feuille précédente du document.
Réduire l'objet	Réduit l'objet spécifié par le paramètre ID de l'objet .
Agrandir l'objet	Agrandit l'objet spécifié par le paramètre ID de l'objet .
Restaurer l'objet	Restaure l'objet spécifié par le paramètre ID de l'objet .
Définir le nom de l'état	Applique l' état spécifié à l'objet spécifié par le paramètre ID de l'objet . Uniquement disponible lorsque des états alternatifs ont été définis.

Favori

- **Appliquer le favori** : Applique un favori spécifié par le paramètre **ID du favori**. Si deux favoris portent le même ID, c'est celui du document qui est appliqué. Pour appliquer le favori serveur, vous devez spécifier Server\bookmarkID.
- **Créer le favori** : Crée un favori à partir de la sélection active. Spécifiez les paramètres **ID du favori** et **Nom du favori**. Sélectionnez **Masqué** pour créer un favori masqué.
- **Remplacer le favori** : Remplace le favori spécifié par le paramètre **ID du favori** par la sélection active.

Imprimer

- **Imprimer l'objet** : Imprime l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si l'objet doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
- **Imprimer la feuille** : Imprime la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**. (non disponible comme déclencheur de feuille et document) Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Imprimer le rapport** : Imprime le rapport spécifié par le paramètre **ID de rapport**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si le rapport doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. Cochez la case **Afficher la boîte de dialogue d'impression** si vous souhaitez afficher la boîte de dialogue d'impression de Windows. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)

Externe

- **Exporter** : Exporte une table contenant un ensemble de champs donné, mais seuls les enregistrements applicables d'après la sélection effectuée seront effectivement exportés. Cliquez sur le bouton **Configurer** de la page **Actions** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres des actions à exporter**. Cela n'est pas disponible comme déclencheur de document ou de feuille.



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Lancer** : Lance un programme externe. Les paramètres suivants sont configurables dans la boîte de dialogue **Actions** :
 - **Application** : Cliquez sur **Parcourir...** pour rechercher l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Nom du fichier** : Saisissez le chemin d'accès au fichier à ouvrir à l'aide de l'application indiquée au-dessus. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Paramètres** : Configurez les paramètres de la ligne de commande à partir de laquelle l'application est lancée. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Répertoire de travail** : Définit le répertoire de travail de l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)

- **Quitter l'application à la fermeture de QlikView** : Oblige l'application à se fermer lorsque vous quittez QlikView. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Ouvrir une URL** : La fonction **Ouvrir une URL** vous permet d'ouvrir une URL pointant vers un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Ce paramètre ouvre l'URL dans le navigateur Web par défaut. Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document et de feuille. Si vous utilisez **Ouvrir une URL**, assurez-vous de saisir le nom du document en minuscules dans la chaîne d'action. Dans la mesure du possible, utilisez **Ouvrir un document QlikView** plutôt que la fonction **Ouvrir une URL**.



L'utilisation de Javascript dans des URL est empêchée par défaut. Vous pouvez autoriser l'utilisation de Javascript dans des URL en modifiant le paramètre `PreventJavaScriptInObjectActions` dans le fichier `custom.config`.

- **Ouvrir un document QlikView** : La fonction **Ouvrir un document QlikView** vous permet d'ouvrir un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document ou de feuille. Pour plus d'informations, voir *Exemples de chaînage de documents (page 890)*.
- **Exécuter une macro** : Saisissez le chemin d'accès et le nom de la macro à exécuter. Tapez un nom pour lequel il sera possible de créer par la suite une macro via la boîte de dialogue **Éditer le module** ou une **expression calculée** pour effectuer une mise à jour dynamique.
- **Définir la variable** : Attribue une valeur à la variable spécifiée.
- **Afficher les informations** : Affiche les informations associées, telles qu'un fichier texte ou une image pour le fichier spécifié sous **Champ**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Fermer ce document** : Ferme le document QlikView actif.
- **Charger** : Procède au chargement du document actif. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX et le plug-in IE.
- **Mise à jour dynamique** : Procède à une mise à jour dynamique des données dans le document actuellement chargé. Saisissez l'instruction de mise à jour dynamique dans le champ **Instruction**.
La fonction Mise à jour dynamique a été conçue pour permettre à un administrateur QlikView d'intégrer dans un document QlikView des quantités de données limitées provenant d'une source unique sans avoir à charger le document. Il est ensuite possible à différents clients se connectant au serveur QlikView d'effectuer une analyse.



Les informations téléchargées sont uniquement stockées dans la mémoire RAM. Par conséquent, les données ajoutées ou mises à jour à l'aide de la fonction Mise à jour dynamique sont perdues si le document est chargé.

7 Création de documents et de graphiques

La grammaire suivante décrit les instructions possibles et les composants associés pouvant être utilisés avec la fonction Mise à jour dynamique :

- `statements ::= statement { ";" statement }`
- `statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement`
- `insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list {" ," value_list} ["KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")] ["REPLACE" (["WITH" "ONE" | "EACH")]]`
- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {" ," | set_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`
- `begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]`
- `commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]`
- `table_name ::= identifieur | quoted_name`
- `field_list ::= "(" field_name {" ," field_name } ")"`
- `value_list ::= "(" value {" ," value } ")"`
- `set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `field_name ::= identifieur | quoted string`
- `value ::= identifieur | any_qlikview_number | quoted string`
- `condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `identifieur ::= any_qlikview_identifieur`
- `quoted_string ::= "[" [^]]+ "`

Exemple :

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



Pour utiliser cette fonction, assurez-vous que la mise à jour dynamique est autorisée à la fois au niveau du document et au niveau du serveur.

Exemples de chaînage de documents

Vous pouvez utiliser **Ouvrir un document QlikView** pour créer un chaînage de documents.

Vous pouvez appliquer les paramètres suivants :

- **Transférer l'état** : Pour transférer les sélections du document d'origine vers le document de destination. Les sélections seront d'abord supprimées du document de destination.
- **Appliquer l'état en plus de l'état actif** : Afin de conserver les sélections du document de destination et d'appliquer en plus celles du document d'origine.



L'emploi de l'option **Appliquer l'état en plus de l'état actif** peut renvoyer des résultats inattendus si les sélections effectuées dans les deux documents sont conflictuelles.

- **Ouvrir dans la même fenêtre** : Afin d'ouvrir le nouveau document dans le même onglet de navigateur lorsque vous utilisez le client AJAX ZFC.



L'action Ouvrir un document QlikView n'est pas prise en charge pour les utilisateurs hors du domaine lorsque QlikView Plug-in est utilisé.

Documents QlikView : L'extension du fichier de destination doit être précisée. Les chemins relatifs servant à naviguer d'un document QlikView vers un autre sont pris en charge par tous les clients, du moment que les documents chaînés sont stockés dans la même structure de dossiers (le même montage).

Les exemples suivants illustrent la façon de spécifier le chemin d'accès au fichier de destination :

Exemple : Fichier situé dans la même structure de dossiers (le même montage).

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier :
DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un sous-dossier :
SubFolder/DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut :
../DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut et parallèle :
../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw

Exemple : Fichier situé dans une structure de dossiers différente (un montage différent). Le chemin relatif entre différents montages est uniquement pris en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve sur un montage différent :
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

Exemple : Utilisation du chemin de montage pour pointer vers un document QlikView. La définition du chemin d'accès sur des dossiers montés est uniquement prise en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier monté :
|Mount|DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier monté différent :
|DifferentMount|DestinationDoc.qvw



Le chaînage de documents avec des dossiers montés ne fonctionne pas avec QlikView Plug-In.

7 Création de documents et de graphiques

Exemple : Utilisation du chemin absolu pour pointer vers un document QlikView. Le recours aux chemins absolus pour le chaînage de documents est pris en charge par le client Ajax et par QlikView Desktop.

- Chemin absolu vers le montage ou dossier racine local :
`C:\...\DestinationDoc.qvw`
- Chemin absolu vers un partage réseau :
`\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw`

Applications QlikView dans le hub Qlik Sense Cloud : vous avez besoin de l'Appld, pas du chemin d'accès. Les applications doivent être préparées et mises à jour dans QlikView Desktop. L'Appld se trouve dans l'URL lorsque l'application est ouverte dans le hub.

Exemple

Si l'URL est

`https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`

Alors l'Appld est `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`



Les actions qui déclenchent d'autres actions, appelées actions en cascades, peuvent avoir des conséquences imprévues et ne sont pas prises en charge.



Il existe des restrictions relatives au comportement de certains déclencheurs de macro dans les documents stockés sur QlikView Server.

Boîte de dialogue Paramètres des actions à exporter

Sélection

Dans ce groupe, vous déterminerez les champs à sélectionner pour l'exportation.

Options de sélection

Option	Description
Champs	Dans la zone Champs, vous trouverez une liste des champs disponibles.
Exporter les lignes	Dans cette zone, vous trouverez les champs que vous aurez sélectionnés pour l'exportation. Les champs pour lesquels vous avez autorisé plusieurs valeurs sont signalés par une astérisque.
Ajouter >	Ajoute des champs à la zone Exporter les lignes .
< Supprimer	Supprime des champs de la zone Exporter les lignes .
Promouvoir	Monte le champ sélectionné d'un cran, c'est-à-dire d'un cran vers la gauche dans la table d'exportation.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Abaissier	Descend le champ sélectionné d'un cran, c'est-à-dire d'un cran vers la droite dans la table d'exportation.
Valeurs multiples (*)	En sélectionnant un champ dans la zone Exporter les lignes et en cochant cette commande, vous autorisez un champ à avoir plusieurs valeurs dans la liste d'exportation.

Destination de l'exportation

Dans ce groupe, vous pouvez choisir d'exporter les valeurs vers un fichier ou dans le Presse-papiers.

Options d'exportation

Option	Description
Fichier	Si vous exportez dans un fichier, vous devez cocher cette case et saisir le nom du fichier. Si aucun nom de fichier n'est saisi, les valeurs seront exportées dans le Presse-papiers. Le nom du fichier peut être une formule calculée.
Parcourir	Ouvre la boîte de dialogue Fichier d'exportation qui vous permet de chercher un fichier vers lequel exporter les valeurs.
Presse-papiers	Paramètre par défaut. Si aucun fichier n'est spécifié au-dessus, les valeurs seront exportées dans le Presse-papiers.
Sélections actives	Si cette case d'option est cochée, le fichier d'exportation aura, pour chaque champ sélectionné, toutes les valeurs de champs possibles sur une ligne, séparées par des tabulations.
Inclure les libellés	Si cette case est cochée, la première position de la ligne (quand l'option Sélections actives est définie) ou le premier enregistrement (quand l'option Enregistrements est définie) contiendra les noms des champs.
Enregistrements	Si cette case d'option est cochée, le fichier d'exportation aura une colonne pour chaque champ sélectionné, séparée des autres par des tabulations.
Ajouter à un fichier existant	Si cette case est cochée, les données seront ajoutées au fichier d'exportation, à condition que le fichier existe déjà. Les étiquettes ne sont pas exportées lorsqu'on ajoute les données à un fichier existant. Si le fichier d'exportation n'existe pas, l'option n'est pas pertinente.

Formatage des nombres

Certains autres programmes peuvent avoir des difficultés à gérer correctement les nombres et leur format. QlikView propose trois possibilités pour exporter le formatage des nombres de données numériques vers des fichiers ou vers le Presse-papiers.

7 Création de documents et de graphiques

Les nouveaux boutons d'exportation héritent du réglage par défaut de la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : onglet Exporter**. Ce paramètre peut cependant être configuré individuellement pour chaque bouton d'exportation.

- **Format complet** : Demande à QlikView d'exporter les données numériques avec leur format de nombre complet, exactement tel qu'il apparaît dans les objets de feuille du document.
- **Pas de séparateur des milliers** : Supprime le séparateur des milliers des données numériques.
- **Aucun formatage** : Supprime tout le formatage des nombres des données et exporte les nombres bruts. Le séparateur décimal sera celui défini dans les paramètres système (via le Panneau de configuration).



Il existe des restrictions relatives au comportement de certains déclencheurs de macro dans les documents stockés sur QlikView Server.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle

1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.

- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.

- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet texte

Les objets texte servent à ajouter des informations au document, telles que des étiquettes, etc. Vous pouvez les déplacer et les positionner n'importe où dans la zone d'affichage, y compris à des endroits couverts par d'autres objets de feuille.




Lorsque vous cliquez sur un objet texte avec le bouton droit de la souris, le menu **Objet texte : Objet** s'affiche. Il est également accessible à partir du menu **Objet**, lorsque l'objet texte est l'objet actif.

Menu Objet

Le menu **Objet** de l'objet texte s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

- **Propriétés...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de l'objet texte** permettant de définir un certain nombre de paramètres.
- **Notes** : Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
- **Ordre** : Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.
 - **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
 - **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
 - **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
 - **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
- **Imprimer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer**, qui permet de configurer les paramètres d'impression.
- **Imprimer au format PDF...** : Ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** avec l'imprimante *Microsoft Print to PDF* présélectionnée. Après avoir cliqué sur le bouton **Imprimer**, vous serez invité à donner un nom au fichier de sortie PDF. Cette commande est uniquement disponible si une imprimante PDF est installée sur le système.
- **Envoyer vers Excel...** : Exporte le texte vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Le texte apparaîtra dans une seule cellule d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur.
- **Copier dans le Presse-papiers** : Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.
 - **Texte** : Copie dans le Presse-papiers le texte affiché dans l'objet texte.
 - **Image** : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : onglet Exporter**.

7 Création de documents et de graphiques

- **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
- **Objets liés** : Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance. **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
- **Réduire** : Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Agrandir** : Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.
- **Restaurer** : Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
- **Aide** : Ouvre l'aide de QlikView.
- **Supprimer** : Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Pour ouvrir l'onglet **Propriétés de l'objet texte : Général**, cliquez sur un objet texte avec le bouton droit de la souris et choisissez la commande **Propriétés** dans le menu contextuel, ou sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet** lorsqu'un objet texte est actif. Ici, vous pouvez définir les paramètres, l'arrière-plan, l'alignement et d'autres propriétés du texte.

- **Premier plan** : Ici, vous pouvez définir le premier plan de l'objet texte. Le premier plan est généralement le texte lui-même, mais il peut également s'agir d'une image.
 - **Texte** C'est ici que vous saisissez le texte à afficher. Le texte peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques.
 - **Représentation** Le texte de l'objet texte peut être interprété comme une référence à une image en mémoire ou sur le disque. Lorsque vous sélectionnez **Texte**, le contenu de l'objet texte est toujours interprété et affiché comme du texte. Lorsque vous sélectionnez **Image**, QlikView essaie d'interpréter le contenu textuel comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.jpg) ou dans le document QlikView (par exemple, qmem://<Nom>/<Pierre>). Il peut aussi s'agir d'une fonction info liée à un champ contenant une information d'image (par exemple =info(Monchamp)). Si QlikView ne peut pas interpréter le contenu textuel comme une référence à image valide, il affichera le texte lui-même

- **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** : Si cette option est sélectionnée, QlikView n'affiche pas le texte de l'objet texte si son interprétation comme référence à une image échoue pour une raison ou pour une autre. L'objet texte sera donc laissé vide.
- **Barre de défilement horizontale** : Si cette case est cochée, une barre de défilement horizontale est ajoutée à l'objet texte lorsque son contenu est trop large pour être affiché en entier.
- **Barre de défilement verticale** : Si cette case est cochée, une barre de défilement verticale est ajoutée à l'objet texte lorsque son contenu est trop long pour être affiché en entier.
- **Disposition** : Dans ce groupe, vous pouvez déterminer si QlikView affiche le texte ou l'image de premier plan dans la zone de l'objet texte.
 - **Alignement horizontal** : Le texte peut être aligné horizontalement à gauche, centré ou aligné à droite dans l'objet texte.
 - **Alignement vertical** : Le texte peut être aligné verticalement en haut, centré ou aligné en bas de l'objet texte.
 - **Étirement de l'image** : Ce paramètre décrit la façon dont QlikView formate une image de premier plan pour l'adapter à la taille de l'objet texte. Il existe quatre possibilités.
 - **Sans étirement** : Si cette option est sélectionnée, l'image s'affiche telle quelle, sans aucun étirement. L'image peut donc être partiellement cachée ou ne remplir qu'une partie de l'objet texte.
 - **Remplir** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée de manière à s'adapter à la zone de l'objet texte sans nécessairement conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet texte tout en conservant ses proportions. En général, vous obtenez des zones sur les deux côtés ou en haut et en bas qui ne sont pas remplies par l'image.
 - **Proportionnel** : Si cette option est sélectionnée, l'image est étirée dans les deux sens pour remplir la zone de l'objet texte tout en conservant ses proportions. En général, cela entraîne le rognage de l'image dans un sens.
 - **Marge du texte** : Ce paramètre vous permet de créer une marge entre les bordures extérieures de l'objet texte et le texte lui-même. La taille de la marge peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Arrière-plan** : Dans le groupe **Arrière-plan**, vous pouvez spécifier l'arrière-plan de l'objet texte. Les paramètres actifs sont reflétés dans le volet d'aperçu de droite.
 - **Couleur** : Sélectionnez cette case d'option si vous souhaitez que le texte soit affiché sur un arrière-plan coloré. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton.
 - **Image** : Sélectionnez cette case d'option si vous souhaitez afficher une image comme arrière-plan. Pour modifier l'image actuelle, cliquez sur le bouton **Modifier**. Si aucun texte n'est saisi dans le champ **Texte**, l'objet texte peut être utilisé pour afficher une

image fixe comme objet de feuille dans la disposition. Les fichiers image jpg, png, bmp, gif et gif animés sont notamment pris en charge.

- **Transparence** : Définit le degré de transparence de l'arrière-plan de l'objet texte. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent. La transparence s'appliquera quelle que soit la nature de l'arrière-plan : couleur ou image.
- **Étirement de l'image** : Ce paramètre décrit la façon dont QlikView formate l'image d'arrière-plan pour l'adapter à la zone de l'objet texte. Pour plus d'informations sur les différentes options, voir la section sur l'option **Étirement de l'image**.
- **Alignement** : L'arrière-plan peut être aligné horizontalement ou verticalement.
- **État alternatif** : Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière. **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.
- **ID de l'objet** : Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les objets texte, l'ID commence par TX01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
- **Paramètres d'impression** : En cliquant sur ce bouton, vous accéderez à la boîte de dialogue **Paramètres d'impression** dans laquelle vous pourrez définir les marges et le format d'entête/pied de page.

Actions

L'onglet **Actions** vous permet de spécifier les actions à effectuer lorsque vous cliquez sur un objet. Cette page est identique à la page **Actions** de l'objet Bouton.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

7 Création de documents et de graphiques

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position

de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.

- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

7 Création de documents et de graphiques

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue

Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet ligne/flèche

Les objets ligne/flèche sont utilisés pour ajouter des lignes ou des flèches à la disposition. On peut les déplacer et les positionner n'importe où dans la zone d'affichage, y compris à des endroits couverts par d'autres objets de la feuille.

Lorsque vous cliquez sur un objet ligne/flèche avec le bouton droit de la souris, le menu **Objet ligne/flèche : Objet** s'affiche. Il est également accessible à partir du menu **Objet**, lorsque l'objet ligne/flèche est l'objet actif.




Menu Objet

Le menu **Objet** ligne/flèche s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet ligne/flèche vous permettant de définir plusieurs paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur : onglet Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	<p>Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Agrandir	<p>Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende.</p>
Restaurer	<p>Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.</p>
Aide	<p>Ouvre l'aide de QlikView.</p>
Supprimer	<p>Supprime l'objet de feuille de la feuille.</p>

Général

On ouvre cet onglet d'un clic droit sur un objet ligne/flèche, ou en sélectionnant **Propriétés** dans le menu **Objet** quand une ligne/flèche est active.

Dans le groupe **Orientation**, vous déterminerez la direction générale de l'objet ligne/flèche en sélectionnant l'une des options : **Horizontale**, **Verticale**, **Diagonale (ascendante)** ou **Diagonale (descendante)**.

Dans le groupe **Style**, vous pouvez modifier le style de l'objet ligne/flèche à utiliser.

7 Création de documents et de graphiques

Options de style de ligne/flèche

Option	Description
Style de ligne	Choisissez entre une ligne pleine et plusieurs types de lignes à tirets et/ou pointillées.
Épaisseur de trait	Détermine l'épaisseur de la ligne. La valeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
Style de flèche	Sont disponibles ici plusieurs possibilités de style et d'orientation de la pointe des flèches.

Dans le groupe **Couleur**, vous pouvez définir la couleur de l'objet ligne/flèche en cliquant sur le bouton coloré qui ouvre la boîte de dialogue **Couleur de la zone**.

Dans le groupe **Arrière-plan**, vous pouvez définir un arrière-plan pour l'objet ligne/flèche.

Options de Arrière-plan

Option	Description
Couleur	Choisissez cette option si vous souhaitez que l'objet ait un arrière-plan coloré. Il peut s'agir d'une couleur unie ou calculée de façon dynamique par une expression de la boîte de dialogue Couleur de la zone , qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton coloré à droite de la case d'option.
Image	Si vous sélectionnez cette option, vous devrez importer une image en cliquant sur le bouton Sélectionner une image .
Transparence	Cette option définit le degré de transparence de l'arrière-plan de l'objet. À 0 %, l'arrière-plan sera totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent. La transparence s'appliquera quelle que soit la nature de l'arrière-plan : couleur ou image.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les objets ligne/flèche, l'ID commence par LA01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

Actions

L'onglet **Actions** vous permet de spécifier les actions à effectuer lorsque vous cliquez sur un objet. Cette page est identique à la page **Actions** de l'objet Bouton.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

7 Création de documents et de graphiques

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille

7 Création de documents et de graphiques

est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur **Ctrl+Maj+S**.

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.

- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

7 Création de documents et de graphiques

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

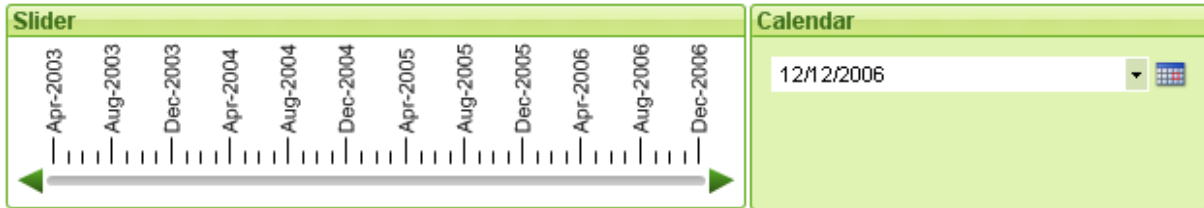
Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet curseur/calendrier



Les objets curseur/calendrier constituent un autre moyen de sélectionner des valeurs de champs dans QlikView. Vous pouvez également les utiliser pour saisir des valeurs dans des variables de script QlikView. Comme son nom l'indique, un objet curseur/calendrier comporte deux modes entièrement distincts. Malgré leurs différences d'aspect, ils se comportent de manière semblable derrière l'interface graphique utilisateur.

Lorsque vous cliquez sur un objet curseur/calendrier avec le bouton droit de la souris, le menu **Objet curseur/calendrier : Objet** s'affiche. Il est également accessible à partir du menu **Objet**, lorsque l'objet curseur/calendrier est l'objet actif.

Utilisation d'un objet curseur/calendrier

Mode curseur

Une valeur unique, deux valeurs ou une plage de valeurs (en fonction des propriétés de l'objet) sont sélectionnées dans un champ ou insérées dans une ou deux variables par glissement d'un curseur le long de l'arrière-plan du curseur. Le curseur peut également être déplacé à l'aide des flèches de défilement. Certains curseurs peuvent incorporer une échelle et des graduations pour faciliter la navigation.

Mode calendrier

En mode calendrier, un objet curseur/calendrier apparaît sous la forme d'une zone de liste déroulante avec une icône en forme de calendrier à droite. Lorsque vous cliquez sur cette icône, elle se développe pour se transformer en contrôle calendrier. Il est possible de passer d'un mois à l'autre et d'une année à l'autre à l'aide des boutons fléchés ou des listes déroulantes de sélection. Après que vous avez sélectionné une date ou une plage de dates (selon les propriétés de l'objet) dans le contrôle calendrier, la sélection est appliquée au champ ou à la variable sous-jacente. Si l'objet est connecté à un champ, les sélections dans le champ seront reflétées dans le contrôle calendrier développé sur la base des mêmes codes couleur de sélection que ceux que l'on trouve dans les listes de sélection (par exemple, vert pour les valeurs sélectionnées). Dans la mesure où l'objet est configuré pour des valeurs multiples, il est possible de balayer plusieurs valeurs, tout comme dans une liste de sélection. En maintenant la touche Ctrl enfoncée, il est possible de sélectionner plusieurs plages de valeurs, même si elles apparaissent dans des mois ou des années différentes. Une fois le calendrier fermé à l'issue de la sélection, la liste déroulante se comporte essentiellement comme une liste déroulante de champs dans une liste multiple.

Menu Objet




Le menu **Objet** de l'objet curseur/calendrier s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

7 Création de documents et de graphiques

Commandes de menu

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet curseur/calendrier permettant de définir un certain nombre de paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclut ou exclut la légende et la bordure de l'objet de feuille selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur : onglet Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.

7 Création de documents et de graphiques

Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

L'onglet **Propriétés de l'objet curseur/calendrier : Général** s'ouvre via un clic droit sur un objet curseur/calendrier, puis via la commande **Propriétés** du menu contextuel. Cet onglet vous permet de définir les paramètres généraux pour les données devant être manipulées par l'objet curseur/calendrier. Vous pouvez également accéder à ces informations via la boîte de dialogue **Nouvel objet curseur/calendrier**.

Sous **Style de saisie**, sélectionnez le mode de base de l'objet curseur/calendrier. Utilisez le menu déroulant pour choisir si l'objet doit être représenté par une commande **Curseur** ou une commande de saisie par **Calendrier**.

Le groupe **Données** permet de définir l'objet de données auquel le curseur/calendrier est connecté. Un curseur/calendrier peut être connecté soit à un champ, soit à une variable ou une paire de variables.

- **Champ** : Sélectionnez cette option pour associer l'objet curseur/calendrier à un champ ou une expression. Sélectionnez le champ dans la liste déroulante. Si vous choisissez **Expression**, la boîte de dialogue **Éditer l'expression** s'ouvre.
- **Éditer...** : Ouvre la boîte de dialogue **Éditer l'expression** associée à l'expression sélectionnée dans la liste déroulante.
- **Variables** : Cochez cette case d'option et sélectionnez la ou les variable(s) voulue(s) dans les listes déroulantes. La seconde variable n'est disponible que si vous sélectionnez **Valeurs multiples** dans le groupe **Mode** (ci-dessous).

Dans le groupe **Mode**, indiquez si le curseur/calendrier doit être utilisé pour sélectionner une **valeur unique** ou une plage de valeurs, **Valeurs multiples**.

7 Création de documents et de graphiques

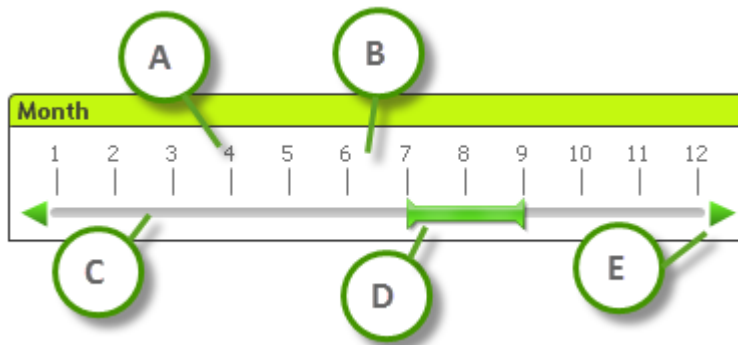
Dans le groupe **Mode valeur**, vous indiquerez si l'objet curseur/calendrier doit sélectionner des valeurs de type **Discret** (indisponible en mode **Valeurs multiples**) ou définir une **Plage numérique continue** (indisponible en mode **Valeur simple** avec des données de type **Champ**). Ce groupe n'est pas disponible en mode **Calendrier**. En mode **Calendrier**, les valeurs discrètes sont toujours supposées.

- **Valeur min.** : Fixe la valeur minimum de l'objet curseur/calendrier dont le type d'intervalle est **Plage numérique continue**.
- **Valeur max.** : Fixe la valeur maximum de l'objet curseur/calendrier dont le type d'intervalle est **Plage numérique continue**.
- **Intervalle fixe** : Cochez la case et saisissez une valeur dans la zone d'édition afin de spécifier un intervalle fixe pour les valeurs du curseur/calendrier dont le type d'intervalle est **Plage numérique continue**.
- **Valeur 1** : Affiche la valeur actuelle du curseur en mode **Plage numérique continue** si l'objet curseur/calendrier est défini sur **Valeur simple**. En mode **Valeurs multiples**, c'est la valeur basse qui est affichée.
- **Valeur 2** : Affiche la valeur haute actuelle de l'objet curseur/calendrier dont le type d'intervalle est **Plage numérique continue**. Uniquement en mode **Valeurs multiples**.
- **Outrepasser le verrouillage du champ** : Si cette case est cochée, vous pouvez effectuer des sélections dans le champ via un objet curseur/calendrier, même si le champ est verrouillé. Le champ reste verrouillé pour les changements logiques provenant des sélections effectuées dans d'autres champs. Cette option est sélectionnée par défaut pour les objets curseur/calendrier.
- **Plage fixe** : Quand cette option est cochée, l'utilisateur ne peut pas élargir ou rétrécir la plage en tirant les côtés du curseur.
- **État alternatif** :
Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.
 - **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.
 - **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.
- **ID de l'objet** : Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les objets curseur, l'ID commence par SL01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
- **Paramètres d'impression** : En cliquant sur ce bouton, vous accéderez à la boîte de dialogue **Paramètres d'impression** où vous pourrez définir les marges et le format d'en-tête/pied de page.

Présentation (mode curseur)

L'onglet **Propriétés de l'objet curseur/calendrier : Présentation** s'ouvre via un clic du bouton droit sur un objet **curseur/calendrier** et via la commande **Propriétés** disponible dans le menu contextuel. L'onglet Présentation vous donne accès à la configuration de l'aspect de l'objet curseur/calendrier.

Le groupe **Couleurs** vous permet de définir les couleurs des différentes parties du curseur/calendrier, comme l'illustre cette image :



Exemple : Légende

- **A** : Valeur cochée
- **B** : Arrière-plan de l'échelle
- **C** : Arrière-plan du curseur
- **D** : Punaise du curseur
- **E** : Flèches de défilement

La couleur définie pour les options **Arrière-plan du curseur** et **Arrière-plan de l'échelle** peut être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton correspondant. Le degré de transparence de l'arrière-plan du curseur peut être défini à l'aide de la commande Transparence à droite du bouton. À 0 %, l'arrière-plan sera totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Le **curseur**, les **flèches de défilement** et les **graduations** peuvent être d'une couleur unie ou correspondre à un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton correspondant.

Dans le groupe **Orientation du défilement**, le curseur peut être affiché dans le sens **Horizontal** ou **Vertical**.

Dans le groupe **Orientation de l'étiquette** vous pouvez déterminer si l'étiquette donnant l'échelle doit être **Horizontale** ou **Verticale**.

Dans le groupe **Échelle**, vous pouvez définir une échelle de curseur. Sélectionnez **Mise à l'échelle automatique** pour que l'échelle soit générée automatiquement à partir de la taille du curseur et des valeurs sous-jacentes. L'option **Utiliser une échelle personnalisée** permet de définir des paramètres relatifs à l'échelle :

- **Graduations principales** : Ce nombre définit le nombre de graduations principales sur l'échelle du curseur.
- **Étiquettes toutes les n graduations** : Définit la densité du texte sur l'échelle.
- **Graduations secondaires par graduation principale** : Définit le nombre de graduations secondaires entre chaque graduation principale sur l'échelle du curseur.

Les flèches de défilement peuvent être rendues visibles ou masquées grâce à l'option **Afficher les flèches de défilement**.

Style de curseur peut être défini sur **Continu** ou **Miroitement**.



*Le mode AJAX/WebView présente des limitations concernant l'emploi des fonctions de mise à l'échelle automatique et d'orientation de l'étiquette verticale. Dans la mesure du possible, il est recommandé de définir les paramètres d'échelle à l'aide de l'option **Utiliser une échelle personnalisée**.*

Présentation (mode calendrier)

L'onglet **Propriétés de l'objet curseur/calendrier : Présentation** s'ouvre via un clic du bouton droit sur un objet **curseur/calendrier** et via la commande **Propriétés** disponible dans le menu contextuel. L'onglet Présentation vous donne accès à la configuration de l'aspect de l'objet curseur/calendrier.

Le groupe **Couleurs** vous permet de définir la couleur de fond du contrôle calendrier. Cette **couleur d'arrière-plan** peut être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur ce bouton. Le degré de transparence du fond du contrôle calendrier est défini via le paramètre **Transparence** situé à droite du bouton. À 0 %, l'arrière-plan sera totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Trier

Sous l'onglet **Trier**, vous définissez l'ordre de tri des données du curseur. Cette boîte de dialogue est très similaire à son équivalent sous **Propriétés du document**.

Nombre

Sous l'onglet **Nombre**, vous définissez le format de nombre de l'échelle du curseur. Cette boîte de dialogue est très similaire à son équivalent sous **Propriétés du document**.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.

7 Création de documents et de graphiques

2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

7 Création de documents et de graphiques

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

7 Création de documents et de graphiques

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une

autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet personnalisé

L'objet personnalisé est un objet spécialement conçu pour personnaliser les contrôles de l'objet OCX.

Le menu **Objet personnalisé : Objet** est accessible à partir du menu **Objet**, lorsque l'objet personnalisé correspond à l'objet actif.

Les contrôles de remplacement sont des contrôles OCX sans fenêtre programmés par Qlik, vous-même ou des revendeurs tiers, qui respectent les spécifications de composants OCX de remplacement QlikView. Le composant OCX sera dessiné sur la feuille dans un rectangle correspondant à l'objet personnalisé. La communication entre le contrôle OCX et le document QlikView est assurée via l'interpréteur de macros interne.

Menu Objet

Le menu **Objet** de l'objet personnalisé s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Propriétés du contrôle de remplacement...

Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés** du contrôle de remplacement OCX utilisé. Elle est fournie avec le contrôle de remplacement OCX et peut être absente.

Propriétés...

Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de l'objet personnalisé** permettant de définir un certain nombre de paramètres.

Ordre

Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.

7 Création de documents et de graphiques

- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

Copier dans le Presse-papiers

Ce menu contient les diverses options de copie de l'objet de feuille.


- **Image** : Copie une image bitmap de l'objet personnalisé dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, sous l'onglet **Exporter**.
- **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.

Objets liés


Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.

- **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.
- **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.


Réduire

Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Agrandir

Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Restaurer

Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.

Aide

Ouvre l'aide de QlikView.

Supprimer

Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Pour ouvrir l'onglet **Propriétés de l'objet personnalisé : Général**, cliquez sur un objet personnalisé avec le bouton droit de la souris et choisissez la commande **Propriétés** dans le menu contextuel. On peut y configurer les paramètres du titre et de l'objet personnalisé.

Propriétés de l'objet personnalisé

Propriété	Description
OCX sélectionné	Nom de l'OCX sélectionné.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les objets personnalisés, l'ID commence par CO01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
Sélectionner un contrôle OCX de remplacement	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Insérer un objet où vous pouvez sélectionner ou modifier un contrôle de remplacement OCX.
Propriétés OCX	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés du contrôle de remplacement OCX utilisé. Cette boîte de dialogue est programmée par le fournisseur du contrôle de remplacement OCX et peut varier en apparence et en fonctionnalité. Elle peut aussi être indisponible pour certains contrôles.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

7 Création de documents et de graphiques

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.

- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu **Objet** des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet de recherche

Les objets de recherche permettent de rechercher des informations partout dans le document.

Pour créer un nouvel **objet de recherche**, sélectionnez **Disposition - Nouvel objet de feuille - Objet de recherche** dans le menu principal, effectuez un clic droit dans la zone de la feuille et choisissez **Nouvel objet de feuille - Objet de recherche** ou encore cliquez sur l'outil **Créer un objet de recherche** dans la barre d'outils (s'il est activé).

Lorsque vous cliquez sur un objet de recherche avec le bouton droit de la souris, le menu **Objet de recherche : Objet** s'affiche. Il est également accessible à partir du menu **Objet** lorsque l'objet de recherche est l'objet actif.




Menu Objet

Le menu **Objet** de l'objet de recherche s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

7 Création de documents et de graphiques

Commandes du menu Objet de recherche

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet de recherche permettant de définir un certain nombre de paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Copier dans le Presse-papiers	<p>Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.</p> <p>Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur, sous l'onglet Exporter.</p> <p>Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.</p>
Objets liés	<p>Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.

Commande	Description
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Sous l'onglet **Général**, vous pouvez configurer les options de recherche.

- **Tous les champs** : Cochez ce bouton d'option pour permettre à l'objet de recherche de parcourir tous les champs du document. Par défaut, les champs système ne sont pas inclus dans l'option **Tous les champs**. Pour inclure un champ système, spécifiez son nom dans **Liste des champs**.
- **Liste des champs** : Cochez ce bouton d'option et établissez une liste des champs dans le champ ci-dessous pour définir ceux à inclure dans la recherche. Utilisez un point-virgule (;) pour séparer les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms de champs. La liste peut être définie par une **formule calculée** pour une mise à jour dynamique.
- **Champs sélectionnés** : Cochez ce bouton d'option et sélectionnez les champs à inclure dans la recherche.
- **Afficher les champs de la table** : Ce menu affiche la valeur **Toutes les tables** qui contient tous les champs du document. En sélectionnant le nom d'une table dans la liste déroulante, vous pouvez limiter la liste **Champs sélectionnés** aux seuls champs de cette table interne. Enfin, vous pouvez sélectionner l'option **Toutes les tables (qualifiées)** qui affiche tous les champs du document qualifiés par le nom de leur table. Un même champ sera affiché autant de fois qu'il apparaît dans des tables différentes.
- **Mode de recherche par défaut** : Spécifie le mode de recherche par défaut initial dans les recherches textuelles. Le mode peut toujours être modifié directement en tapant * ou ~ dans la chaîne de caractères à rechercher. Les options suivantes sont disponibles :
 - **Par défaut** : La valeur par défaut spécifiée sous **Préférences utilisateur** s'applique alors.

- **Recherche par caractères génériques** : La chaîne de recherche initiale se compose de deux caractères génériques séparés par le curseur afin de faciliter ce type de recherche.
- **Recherche partielle** : La chaîne de recherche initiale se compose d'un tilde (~) pour signaler une recherche partielle.
- **Recherche classique** : Aucun caractère supplémentaire n'est ajouté à la chaîne de recherche. En l'absence de caractères génériques, c'est une recherche classique qui est effectuée.
- **ID de l'objet** : Numéro d'identification unique de l'objet de recherche actif. À sa création, tout objet reçoit un numéro d'identification unique afin de permettre le contrôle par automatisation. L'ID consiste en une combinaison de lettres définissant le type d'objet et d'un nombre. Le premier objet de recherche d'un document reçoit le numéro ID TX01. Les objets de feuille liés partagent le même ID d'objet. Un ID d'objet peut être remplacé par toute autre chaîne, à condition qu'elle ne soit pas déjà utilisée pour un autre objet, une feuille ou un favori du document.
- **États alternatifs** : Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles.
 - **Hérité** : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.
 - **État par défaut** : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**.

Présentation

Résultats de la recherche

- **Inclure les valeurs exclues** : Cochez cette case pour inclure les valeurs de la recherche exclues par des sélections.
- **Mettre en surbrillance la chaîne de caractères recherchée** : La chaîne de recherche jusqu'à présent est en surbrillance dans les correspondances.
- **Réduire lorsque les résultats du champ sont dépassés** : Limitez le nombre de correspondances affichées dans chaque champ.

Style visuel

- **Apparence** : Choisissez entre les options **Arrondi** et **À angle droit** pour l'apparence.
- **Afficher l'image** : Une image de l'objet de recherche apparaît dans la disposition.
- **Texte dans le champ de recherche** : Saisissez le texte qui doit apparaître dans l'objet de recherche avant de saisir une chaîne de recherche. Le bouton ... ouvre en entier la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Trier

Dans le groupe **Mode de tri des champs**, vous pouvez déterminer l'ordre de tri des champs dans l'objet de recherche.

- **Texte** : Trie les champs contenant des résultats de recherche par ordre alphabétique.
- **Nombre de résultats** : Trie les champs contenant des résultats de recherche en fonction du nombre de résultats dans chaque champ.
- **Comme indiqué sous l'onglet Général** : Trie les champs contenant des résultats de recherche en fonction de l'ordre d'apparition des champ sur l'onglet **Général**.

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets sous Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document** :

Disposition et Propriétés de la feuille : Sécurité.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.

- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.

- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu **Objet des objets de feuille** comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet favori

L'objet favori est un objet qui sert à afficher les sélections favorites. Il est possible de rechercher des favoris par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante. Selon sa configuration, il peut aussi être utilisé pour ajouter de nouveaux favoris ou en effacer. L'objet favori propose essentiellement les options du menu **Favoris**.

Lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris, le menu **Objet favori : Objet** s'affiche. On peut également y accéder à partir du menu **Objet**, lorsque l'objet favori est l'objet actif.

Objets Favori dans les états alternatifs

Les objets Favori peuvent être placés dans un état alternatif. Cependant, étant donné qu'un favori contient des sélections dans tous les états, l'utilisation d'un favori n'est pas affectée par l'état de l'objet Favori. En revanche, l'état de l'objet Favori est utilisé pour toutes les propriétés de l'objet lui-même, telles que les conditions d'affichage et les étiquettes dynamiques.




Menu Objet

Le menu **Objet** du favori s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet favori permettant de définir un certain nombre de paramètres.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Ordre	<p>Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande Grille de conception du menu Affichage est activée ou lorsque la case Toujours afficher les éléments du menu Conception est cochée sous Préférences utilisateur : Conception. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.</p> <ul style="list-style-type: none">• Mettre au premier plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Mettre à l'arrière-plan : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.• Avancer : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.• Reculer : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.
Ajouter un favori	Ouvre la boîte de dialogue Créer le favori , dans laquelle vous pouvez modifier le nom du favori.
Remplacer le favori	Ouvre un menu en cascade présentant les dix derniers favoris actuellement définis dans le document. Si vous en choisissez un, vous remplacerez son contenu par l'état actuel des sélections et par les valeurs actuelles des variables.
Supprimer le favori	Ouvre un menu en cascade présentant les dix derniers favoris actuellement définis dans le document. Sélectionnez celui que vous souhaitez supprimer du document.
Importer des favoris...	Une fois que vous avez recherché et sélectionné un fichier de favori (doté de l'extension .qbm) précédemment enregistré, la boîte de dialogue Importer des favoris s'ouvre pour vous permettre d'importer des favoris.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Description
Exporter des favoris...	Ouvre la boîte de dialogue Exporter des favoris dans laquelle vous pouvez exporter les favoris sélectionnés vers un fichier de favoris QlikView (doté de l'extension .qbm).
Copier dans le Presse-papiers	Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet. Image Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur , sous l'onglet Exporter . Objet Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.
Objets liés	Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés. <ul style="list-style-type: none">• Ajuster la position des objets liés : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.• Détacher cet objet/Détacher les objets : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Aide	Ouvre l'aide de QlikView.
Supprimer	Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

L'onglet **Propriétés de l'objet favori : Général** s'ouvre d'un clic droit sur un objet favori, puis via la commande **Propriétés** du menu contextuel. Il permet de définir des paramètres généraux pour l'objet favori.

7 Création de documents et de graphiques

Propriétés générales

Propriété	Description
Titre	Texte figurant dans la zone de la légende de l'objet favori. Vous pouvez définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.
ID de l'objet	Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les objets Favori, l'ID commence par BM01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement.
Arrière-plan	<ul style="list-style-type: none">• Couleur : Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre via un clic sur le bouton.• Transparence : Définit le degré de transparence de l'arrière-plan de l'objet favori. À 0 %, la couleur de l'arrière-plan, définie dans Couleur d'arrière-plan ci-dessus, est totalement opaque. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Options du bouton Ajouter

Option	Description
Afficher le bouton Ajouter	Cochez cette option pour afficher un bouton Ajouter un favori dans l'objet favori. Cette option est activée par défaut. <ul style="list-style-type: none">• Texte : Vous pouvez saisir ici le texte à afficher sur le bouton Ajouter un favori. Vous pouvez définir cet élément sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Si aucun texte n'est saisi, la zone d'édition affichera <par défaut> et le texte « Ajouter un favori » apparaîtra sur le bouton.• Couleur du texte : Définit la couleur du texte du bouton Ajouter un favori.

7 Création de documents et de graphiques

Option	Description
Alignement du bouton	Vous pouvez choisir ici comment les boutons Ajouter et Supprimer doivent être placés l'un par rapport à l'autre quand les deux s'affichent : Choisissez Horizontal (côte à côte) ou Vertical (empilés).

Options du bouton Supprimer

Propriété	Description
Afficher le bouton Supprimer	<p>Cochez cette case si le bouton Supprimer le favori doit apparaître dans l'objet favori. Cette option n'est pas sélectionnée par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none">• Texte : Vous pouvez saisir ici le texte à afficher sur le bouton Supprimer le favori. Il peut être défini par une expression d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique de l'étiquette. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues. Si aucun texte n'est saisi, la zone d'édition affichera <par défaut> et le texte « Supprimer le favori » apparaîtra sur le bouton.• Couleur du texte : Définit la couleur du texte du bouton Supprimer le favori.
Afficher Mes favoris	Cochez cette option afin d'afficher les favoris personnels dans la liste des objets favoris des favoris. Ils seront placés à la fin de la liste, séparés des favoris du document par un séparateur.
Afficher le texte d'infos des favoris	Cochez cette option afin d'afficher le texte saisi sous Éditer les infos .

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

7 Création de documents et de graphiques

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, le police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.
- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.
- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position

de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.

- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

7 Création de documents et de graphiques

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue

Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.

Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objet conteneur



Le conteneur est un objet qui contient d'autres objets. Il peut contenir tous les autres objets d'une feuille. Les objets sont groupés et partagent des paramètres communs pour la police, la disposition et les légendes.

Lorsque vous cliquez sur le conteneur avec le bouton droit de la souris, le menu **Conteneur : Objet** s'affiche. Vous pouvez également y accéder à partir du menu **Objet** lorsque le conteneur est l'objet actif.

Menu Objet

Le menu **Objet** du conteneur s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris. Les commandes en sont :

Propriétés...

Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés du conteneur** permettant de définir un certain nombre de paramètres.

Notes

Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Ordre

Ce menu en cascade est uniquement disponible lorsque la commande **Grille de conception** du menu **Affichage** est activée ou lorsque la case **Toujours afficher les éléments du menu Conception** est cochée sous **Préférences utilisateur : Conception**. Il contient quatre commandes permettant de définir la couche de disposition des objets de feuille. Les numéros de couches possibles sont compris entre -128 et 127.

- **Mettre au premier plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus élevée actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.

7 Création de documents et de graphiques

- **Mettre à l'arrière-plan** : Définit la couche de disposition de l'objet de feuille sur la valeur la plus faible actuellement utilisée par n'importe quel objet de feuille de la feuille active.
- **Avancer** : Augmente d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur maximale 127.
- **Reculer** : Diminue d'un incrément de un la couche de disposition de l'objet de feuille. Valeur minimale -128.

Copier dans le Presse-papiers

Ce menu en cascade contient les diverses options de copie de l'objet.


- **Image** : Copie une image de l'objet dans le Presse-papiers. L'image inclura ou exclura la barre de titre de l'objet et les bordures selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, sous l'onglet **Exporter**.
- **Objet** : Copie l'objet entier dans le Presse-papiers pour que vous puissiez le coller ailleurs dans la disposition ou dans un autre document ouvert dans l'instance active de QlikView.

Objets liés


Ouvre un menu comportant les commandes suivantes applicables aux objets liés.

- **Ajuster la position des objets liés** : Tous les objets liés de toutes les feuilles sont ajustés selon la même position et la même taille que ceux mis en surbrillance.
- **Détacher cet objet/Détacher les objets** : Rompt le lien établi entre les objets, les individualisant à l'aide d'identificateurs uniques.


Réduire

Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Agrandir

Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet, sous l'onglet **Légende**.

Restaurer

Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.

Aide

Ouvre l'aide de QlikView.

Supprimer

Supprime l'objet de feuille de la feuille.

Général

Pour ouvrir l'onglet **Propriétés du conteneur : Général**, cliquez sur un conteneur avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Une fois les propriétés de votre choix définies, vous pouvez les mettre en œuvre à l'aide des boutons **OK** ou **Appliquer**. Le bouton **OK** ferme aussi la boîte de dialogue, tandis que le bouton **Appliquer** ne le fait pas.

Dans la fenêtre **Titre**, vous pouvez donner au conteneur un nom qui s'affichera dans la légende de la fenêtre. Vous pouvez également définir le titre sous forme de formule calculée afin de mettre à jour le texte de l'étiquette de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.

Objets existants	Liste des objets disponibles du document. Sélectionnez les éléments à utiliser/supprimer en cliquant dessus. Utilisez le bouton Ajouter > ou le bouton < Supprimer pour les déplacer vers la colonne voulue.
Filtre	Avec ce paramètre, il est possible de filtrer la liste des objets existants par exemple par type d'objet.
Objets affichés dans le conteneur	Liste des objets se trouvant déjà dans le conteneur.
Promouvoir	Déplace l'objet sélectionné d'un cran vers le haut.
Abaisser	Déplace l'objet champ sélectionné d'un cran vers le bas.
ID de l'objet	Numéro d'identification unique du conteneur actif. À sa création, tout objet de feuille reçoit un numéro d'identification unique afin de permettre le contrôle par automatisation. Les objets liés partagent le même ID d'objet. L'ID consiste en une combinaison de lettres définissant le type d'objet et d'un nombre. Un ID d'objet peut être remplacé par toute autre chaîne, à condition qu'elle ne soit pas déjà en cours d'utilisation pour un autre objet, une autre feuille ou un favori du document. Le premier conteneur d'un document reçoit l'ID CT01 .
État alternatif	Choisissez un des états disponibles dans la liste. Les états alternatifs suivants sont toujours disponibles. <ul style="list-style-type: none">• Hérité : Les feuilles et les objets de feuille sont toujours définis dans l'état hérité, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre. Ce paramètre est hérité de l'objet situé au niveau ci-dessus. Si l'option hérité est activée, un graphique contenu dans une feuille dispose des mêmes paramètres que cette dernière.• État par défaut : Il s'agit de l'état dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'état par défaut.

7 Création de documents et de graphiques

Étiquette de l'objet sélectionné	Vous pouvez saisir ici un autre nom pour l'objet affiché. L'étiquette peut être définie sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Le bouton ... ouvre en entier la boîte de dialogue Éditer l'expression qui facilite l'édition des formules longues.
----------------------------------	---

Présentation

Vous pouvez déterminer ici des propriétés concernant l'apparence d'un conteneur.

Type de conteneur	Choisissez le type de conteneur dans la liste déroulante.
Apparence	Permet de définir comment les divers objets du conteneur doivent être affichés. Disponible uniquement en mode Objet unique. <ul style="list-style-type: none">• Onglets en haut : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets en haut du conteneur.• Onglets à gauche : Tous les objets du conteneur s'affichent sous la forme d'onglets à gauche du conteneur.• Onglets à droite : Tous les objets du conteneur s'affichent sous la forme d'onglets à droite du conteneur.• Onglets en bas : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets au bas du conteneur.• Dérouler du début : Tous les objets du conteneur s'affichent dans un menu déroulant situé en haut du conteneur.• Masquer les onglets : masque tous les onglets et affiche uniquement le premier objet de la liste d'objets ou le premier objet présentant une condition show renvoyant TRUE.
Afficher les icônes de type d'objet	Activez ce paramètre pour obtenir des icônes symbolisant les différents objets des onglets. Disponible uniquement en mode Objet unique.
Couleur de l'onglet	Spécifie la couleur des onglets. Il peut s'agir d'une couleur unie ou d'un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue Couleur de la zone qui s'ouvre lorsqu'on clique sur ce bouton. Disponible uniquement en mode Objet unique.
Colonnes	Sélectionnez le nombre de colonnes. Disponible uniquement en mode Grille.
Lignes	Sélectionnez le nombre de lignes. Disponible uniquement en mode Grille.
Espacement	Sélectionnez la taille de l'espacement. Disponible uniquement en mode Grille.
Arrière-plan...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres d'arrière-plan .

Police

Vous pouvez définir ici la **Police**, le **Style de police** et la **Taille de police** à utiliser.

7 Création de documents et de graphiques

Vous pouvez définir la police d'un seul objet (**Propriétés de l'objet : Police**) ou tous les objets d'un document (**Appliquer aux objets** sous **Propriétés du document : Police**).

Les polices par défaut du document des nouveaux objets peuvent également être définies dans **Propriétés du document : Police**. Il existe deux polices par défaut :

1. La première police par défaut (**Listes de sélection, Graphiques, etc.**) est utilisée pour la plupart des objets, notamment les listes de sélection et les graphiques.
2. La deuxième police par défaut (**Objets Texte et Boutons**) est utilisée pour les boutons et les zones de texte, objets qui nécessitent généralement une police plus grande.

Enfin, il est possible de définir les polices par défaut des nouveaux documents sous l'onglet **Préférences utilisateur : Police**.

Pour les graphiques, les boutons et les objets texte (sauf les objets de recherche), vous pouvez aussi spécifier une **Couleur** de police. La couleur peut être **Fixe** ou **Calculée** de façon dynamique par une expression. L'expression doit être une représentation de couleur valide, créée à l'aide des fonctions de couleur. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur valide, la police est noire par défaut.

Les paramètres supplémentaires sont :

- **Ombre portée** : Si cette option est cochée, une ombre portée sera ajoutée au texte.
- **Souligner** : Si cette option est cochée, le texte sera souligné.

Un échantillon de la police sélectionnée est présenté dans le volet d'aperçu.

Disposition

Un paramètre disponible sous Disposition est uniquement appliqué à l'objet actif s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés de l'objet.

Il s'applique à tous les objets des types spécifiés dans le document s'il est défini à partir de l'onglet Propriétés du document.

Afficher les bordures

Activez ce paramètre pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Spécifiez un type de bordure dans le menu déroulant.

- **Intensité de l'ombre** : Le menu déroulant **Intensité de l'ombre** permet de définir l'intensité de l'ombre entourant les objets de feuille. L'option **Aucune ombre** est également possible.
- **Style de bordure** : Les types de bordure prédéfinis suivants sont disponibles :
 - **Continu** : Bordure unie d'une seule couleur.
 - **Enfoncé** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est enfoncé par rapport à l'arrière-plan.
 - **En relief** : Bordure donnant l'impression que l'objet de feuille est surélevé par rapport à l'arrière-plan.
 - **Mur** : Bordure donnant l'impression d'un mur autour de l'objet de feuille.

7 Création de documents et de graphiques

- **Largeur de bordure** : Cette option est disponible pour tous les types de bordures. La largeur peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).
- **Couleur** : Cliquez sur ce bouton pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de choisir dans la palette de couleurs une couleur de base convenant à tous les types de bordures.
- **Arc-en-ciel** : Crée une bordure aux couleurs de l'arc-en-ciel pour tous les types de bordures. L'arc-en-ciel commencera par la couleur de base sélectionnée en haut de l'objet de feuille.

Lorsque le style **Simplifié** correspond au **Style des objets** choisi sous **Propriétés du document : Général**, vous ne pouvez pas choisir le type de la bordure ; seuls le menu déroulant **Intensité de l'ombre** et le paramètre **Largeur de bordure** sont disponibles.

Angles arrondis

Dans le groupe **Angles arrondis**, vous définissez la forme générale de l'objet de feuille. Ces paramètres permettent de dessiner des objets de feuille de formes diverses, allant de parfaitement circulaires/elliptiques à rectangulaires, en passant par totalement elliptiques. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- **Angles arrondis** : Cette option rend les options d'angles arrondis disponibles.
- **Coins** : Les coins dont la case à cocher correspondante reste vide seront dessinés en angle droit.
- **Angulosité** : Un nombre variable compris entre 2 et 100 où 100 définit un rectangle avec des angles parfaitement droit et 2 correspond à une ellipse parfaite (un cercle pour une échelle 1:1). Une angulosité comprise entre 2 et 5 est généralement optimale pour des angles arrondis.
- **Rayon de l'angle** : Ce paramètre détermine le rayon des angles sous forme de distance fixe (**Fixe**) ou d'un pourcentage du quadrant total (**Relatif (%)**). Il vous permet de contrôler à quel point les coins seront modifiés par la forme générale sous-jacente définie par l'**Angulosité**. La distance peut être indiquée en mm, cm, pouces (" , pouce), pixels (px, pxl, pixel), points (pt, pts, point) ou en docunits (du, docunit).

Couche

Dans le groupe **Couche**, on peut indiquer que l'objet se trouve dans une des trois couches proposées :

- **Inférieure** : Un objet de feuille défini sur la propriété de couche **Inférieure** ne peut jamais masquer les objets de feuille placés sur les couches **Standard** et **Supérieure**. Il peut uniquement être placé au-dessus d'autres objets de feuille dans la couche **Inférieure**.
- **Standard** : À leur création, les objets de feuille se trouvent sur la couche **Standard** (intermédiaire). Un objet de feuille placé sur la couche **Standard** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille placés sur la couche **Inférieure** et ne peut jamais masquer des objets de feuille situés sur la couche **Supérieure**.
- **Haut** : Un objet de feuille placé sur la couche **Supérieure** ne peut jamais être masqué par des objets de feuille des couches **Standard** et **Inférieure**. Seuls d'autres objets de feuille de la couche **Supérieure** peuvent être placés au-dessus.

7 Création de documents et de graphiques

- **Personnalisé** : Les couches **Supérieure**, **Standard** et **Inférieure** correspondent aux couches numérotées en interne 1, 0 et -1 respectivement. Toutes les valeurs comprises entre -128 et 127 sont acceptées. Sélectionnez cette option pour saisir la valeur de votre choix.

Créateur de thèmes...

Ouvre la boîte de dialogue **Créateur de thèmes** dans laquelle vous pouvez créer un thème de disposition.

Appliquer le thème...

Vous pouvez appliquer un thème de disposition à l'objet, à la feuille ou au document.

Afficher

Dans le groupe **Afficher**, il est possible de spécifier une condition pour l'affichage de l'objet de feuille :

- **Toujours** : L'objet de feuille est toujours affiché.
- **Conditionnel** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon une fonction conditionnelle qui est évaluée en permanence en fonction, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur FAUX.



*Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (Admin) sur le document peuvent contourner toutes les conditions d'affichage en sélectionnant l'option **Afficher tous les objets et feuilles** sous **Propriétés du document : Sécurité**. On peut basculer dans cette fonctionnalité en appuyant sur Ctrl+Maj+S.*

Options

Dans le groupe **Options**, il est possible d'interdire le déplacement et le redimensionnement de l'objet de feuille. Les paramètres disponibles dans ce groupe s'appliquent uniquement si les cases à cocher correspondantes sont activées dans les boîtes de dialogue **Propriétés du document : Disposition** et **Propriétés de la feuille : Sécurité**.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille.
- **Autoriser les informations** : Lorsque la fonction **Infos** est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option.

Info (page 1066)

- **Ajuster la taille aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en

dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

Barres de défilement

Plusieurs paramètres permettant de changer la disposition du contenu de la barre de défilement sont disponibles dans le groupe **Barres de défilement** :

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque ce paramètre est activé, QlikView tente de conserver la position de défilement dans les tables et les graphiques dotés d'une barre de défilement quand une sélection est effectuée dans un autre objet. Ce paramètre doit également être activé dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur : Objets**. La position de défilement n'est pas conservée à la fermeture du document.
- **Boutons de défilement** : Définit la couleur des boutons fléchés. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton. Notez que les tons de gris moyen rendent souvent les meilleurs résultats pour les barres de défilement. Ces couleurs peuvent être une couleur unie ou un dégradé défini à l'aide de la boîte de dialogue **Couleur de la zone** qui s'ouvre lorsqu'on clique sur le bouton approprié.
- **Arrière-plan** : Définit la couleur d'arrière-plan des barres de défilement. Sélectionnez une couleur en cliquant sur le bouton.
- **Largeur de la barre** : Cette option permet de modifier à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Style de barre** : Définit le style des barres de défilement. Sélectionnez le style dans la liste déroulante. Le style **Classique** correspond aux barres de défilement de QlikView 4/5. Le style **Standard** leur donne un aspect plus moderne. Le troisième style, **Simple**, correspond à une barre plus fine et plus claire.
L'option **Style des objets** doit être définie sur **Avancé** pour que le style des barres de défilement soit visible. Ce paramètre est disponible sous l'onglet **Général**. Pour y accéder, ouvrez le menu déroulant **Paramètres**, puis sélectionnez **Propriétés du document**.
- **Appliquer à...** : Ouvre la boîte de dialogue **Propriétés de légende et de bordure** dans laquelle vous pouvez définir les éléments auxquels s'appliquent les propriétés définies sous l'onglet **Disposition**.

Légende

Les paramètres de légende s'appliquent à l'objet actif uniquement s'ils sont définis à partir des **propriétés de l'objet**.

Ils s'appliqueront à tous les objets du type indiqué dans le document s'ils sont effectués via les **propriétés du document**.

Sous l'onglet **Légende**, spécifiez des options de disposition complètement distinctes de la disposition générale de l'objet.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une légende est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.

7 Création de documents et de graphiques

- **Texte du titre** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton **Police...** pour changer la police de la légende.

Définissez les couleurs de la légende selon les différents états de la fenêtre. Les paramètres **Couleurs actives** et **Couleurs inactives** peuvent être configurés séparément les uns des autres.

Cliquez sur le bouton **Couleur d'arrière-plan** ou **Couleur du texte** pour ouvrir la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur d'arrière-plan** peut être définie comme une couleur **unie** ou **en dégradé** dans la boîte de dialogue **Couleur de la zone**. La **couleur du texte** peut être définie comme **fixe** ou **calculée** via les fonctions de couleur.

- **Renvoi auto. à la ligne** : Si cette option est cochée, la légende sera affichée sur deux ou plusieurs lignes.
- **Hauteur de la légende (lignes)** : Définissez le nombre de lignes de légende dans cette zone d'édition.

La taille et la position précises de l'objet QlikView peuvent être déterminées et ajustées par les paramètres de taille/position de l'objet de feuille QlikView **normal** ou **réduit**. Ces paramètres sont mesurés en pixels :

- **Pos. X** : Définit la position horizontale du côté gauche de l'objet de feuille par rapport au bord gauche de la feuille.
- **Pos. Y** : Définit la position verticale du côté supérieur de l'objet de feuille par rapport au bord supérieur de la feuille.
- **Largeur** : Définit la largeur de l'objet de feuille QlikView.
- **Hauteur** : Définit la hauteur de l'objet de feuille QlikView.

L'orientation de la légende peut être modifiée à l'aide des options **Alignement de la légende** :

- **Horizontal** : L'étiquette peut être alignée horizontalement : à **gauche**, au **centre** ou à **droite** dans la zone de la légende.
- **Vertical** : L'étiquette peut être alignée verticalement : en **Haut**, au **Centre** ou en **Bas** dans la zone de la légende.

Icônes spéciales

Il est possible de configurer un grand nombre de commandes du menu Objet des objets de feuille comme des icônes de légende. Sélectionnez les commandes à afficher ainsi en cochant la case qui se trouve à leur gauche dans la liste.



Utilisez les icônes de légende spéciales avec précaution. Trop d'icônes ne feront qu'embrouiller l'utilisateur.

- **Autoriser la réduction** : Quand cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut le réduire. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs

objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.

- **Autoriser l'agrandissement** : Quand cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la barre de titre de l'objet de feuille pour indiquer qu'on peut l'agrandir. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Le texte d'aide peut être défini sous la forme d'une formule calculée. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Saisissez par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Objets locaux et objets stockés sur le serveur

Il y a trois différents types d'objets :

Les objets de feuille de document sont stockés dans le document QlikView. Ils sont toujours disponibles pour la personne qui ouvre le document localement ou à partir de QlikView Server. Les **objets de serveur personnels** sont seulement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et lorsque vous êtes authentifié. Ils sont stockés dans un référentiel situé sur le serveur et sont accessibles à l'utilisateur à partir de n'importe quel ordinateur authentifié. Vos objets personnels stockés sur le serveur peuvent être gérés à partir du volet des objets serveur, accessible via le menu **Affichage**.

Les **objets de serveur partagés** sont seulement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et êtes authentifié. N'importe quel utilisateur qui a créé des objets personnels de serveur peut les partager. Ils seront alors accessibles aux autres utilisateurs. Tout comme les objets personnels de serveur, les objets partagés de serveur sont stockés dans un catalogue sur le serveur. Les objets partagés de serveur disponibles peuvent être gérés à partir du volet des objets serveur, accessible via le menu **Affichage**.

Actions

Sur cette page, vous pouvez définir des actions pour certains objets :

- boutons
- objets texte
- jauges
- objets ligne/flèche

Les actions incluent le lancement d'une application externe ou l'exportation de données à partir de QlikView.

Actions

Action	Détails
Ajouter	Ouvre la boîte de dialogue Ajouter une action permettant de choisir les actions associées à l'objet. Choisissez un type d'action dans les listes. Les paramètres affichés à la page Actions varient en fonction de l'action. Les actions seront exécutées dans l'ordre d'apparition dans la liste. Les actions sont ensuite gérées par des threads distincts et n'attendent pas la fin de l'exécution de la commande précédente pour démarrer. De ce fait, elles ne se terminent pas forcément dans l'ordre dans lequel elles ont commencé.
Supprimer	Supprime l'action de l'objet.
Promouvoir	Déplace l'action sélectionnée vers le haut de la liste.
État alternatif	Définit l'état auquel l'action fait référence. Ce paramètre ne présente de l'intérêt que pour les actions portant sur des sélections ou des favoris.

Notes et commentaires

Lorsqu'une connexion est établie avec QlikView Server, il est possible d'ajouter des notes et des commentaires à tous les objets. Conséquence : les utilisateurs peuvent créer et partager des notes concernant l'objet actif.

Les notes sont partagées avec d'autres utilisateurs de QlikView qui peuvent y répondre en laissant leurs propres commentaires. Il est également possible d'enregistrer un instantané (un favori) des données avec chaque note.

Lorsque vous cliquez sur un objet avec le bouton droit de la souris, vous pouvez insérer une nouvelle note et visualiser les notes existantes en sélectionnant **Notes** dans le menu contextuel. Si vous sélectionnez **Ajouter une note** ou **Afficher les notes jointes**, tous les objets du document actif accompagnés de notes sont signalés par une indication dans le coin supérieur gauche. Le nombre de notes jointes associées à chaque objet est mentionné dans l'indication.

7.6 Thèmes de disposition

À propos des thèmes de disposition QlikView

Fondamentaux

Un thème de disposition QlikView est un ensemble de propriétés de format défini pouvant s'appliquer à toute la disposition d'un document QlikView ou à une partie seulement. Les fichiers de thèmes sont codés en xml et conservés dans un dossier QlikView spécial, situé dans le répertoire Application Data de l'utilisateur actif.

Les thèmes permettent de réduire considérablement le temps nécessaire à rendre un document QlikView présentable sous une forme convenable. Ils peuvent aussi compléter le style utilisé dans l'entreprise.

Topologie

Un fichier de thème QlikView est constitué de sections pour chaque type de disposition d'objet (document, feuille et tous les autres types d'objets). Chaque section est elle-même subdivisée en 3 sous-sections, une pour les propriétés spécifiques de l'objet, une pour les propriétés de bordures/légendes et une pour les propriétés d'impression (seulement pour les types d'objet imprimables). Chaque section et sous-section peut être créée ou remplacée indépendamment avec l'**Assistant Créateur de thèmes**, sans affecter les autres sections du fichier de thème.

Une section de thème est créée de la façon suivante :

1. Définissez les propriétés d'un objet spécifique comme vous le souhaitez
2. Utilisez l'**Assistant Créateur de thèmes** pour extraire les propriétés sélectionnées de cet objet et les inclure dans le fichier de thème.

Thèmes prédéfinis

Les thèmes prédéfinis sont des thèmes dont les sections pour les différents objets ont été prédéfinies. Quelques thèmes prédéfinis sont livrés avec l'installation de QlikView.

Si vous souhaitez créer un thème :

1. Définissez les **Propriétés du document** comme vous le souhaitez
2. Définissez les **propriétés** d'une feuille comme vous le souhaitez.
3. Créez (si nécessaire) et définissez les propriétés de chaque type d'objet comme vous le souhaitez. Les propriétés de Légendes/Bordures doivent être définies une fois pour toutes sur tous les types d'objets qui les utilisent (Listes, graphiques etc) et une seule fois sur les types qui ne les utilisent pas (objet texte, Boutons etc).
4. Exécutez l'**Assistant Créateur de thèmes** pour créer un nouveau thème et insérez toutes les propriétés définies précédemment dans n'importe quel ordre.
5. Exécutez l'**Assistant créateur de thèmes** à plusieurs reprises, une fois pour chaque entité formatée restante indiquée ci-dessus.

Thèmes spécifiques

Il est possible de créer des thèmes pour un usage particulier. Selon le cas, vous n'êtes pas obligé de les définir complètement, mais seulement la partie qui vous intéresse. Par exemple, vous pouvez définir un thème qui s'appliquera seulement aux objets de type graphique pour indiquer seulement leur position dans la feuille. Pour définir ce thème, vous devez simplement créer un thème contenant uniquement la propriété Légende/Bordure pour les objets graphiques, c'est à dire une seule sous-section.

Application d'un thème à la disposition

Les thèmes de disposition QlikView peuvent être appliqués soit manuellement quand vous le désirez, soit automatiquement chaque fois que vous créez un nouvel objet. Les thèmes peuvent être appliqués à :

- un objet en particulier
- un groupe d'objets
- une feuille
- tout le document

Appliquer un thème à un objet particulier

Procédez comme suit :

1. Activez l'objet en cliquant dessus.
2. Ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés** de l'objet depuis le menu contextuel.
3. Activez l'onglet **Disposition**.
4. Cliquez sur le bouton **Appliquer un thème...**
5. Sélectionnez un thème dans la fenêtre de navigation qui s'affiche.
6. Cliquez sur OK.

Toutes les propriétés compatibles définies dans le thème seront appliquées à l'objet sélectionné. Si vous souhaitez appliquer un thème à un groupe d'objets de feuille, vous devez d'abord activer tous les objets. Pour ce faire, cliquez dessus en maintenant la touche Maj enfoncée ou définissez un rectangle de sélection (tracez un rectangle avec le bouton gauche de la souris enfoncé ; tous les objets situés à l'intérieur seront sélectionnés).

Application d'un thème à une feuille

Procédez comme suit :

1. Activez la feuille en cliquant sur son onglet.
2. Ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille** depuis le menu **Paramètres**.
3. Ouvrez la page **Général**.
4. Cliquez sur le bouton **Appliquer un thème...**
5. Sélectionnez un thème dans la fenêtre de navigation qui s'affiche.
6. Cliquez sur **OK**.

Toutes les propriétés compatibles définies dans le thème seront appliquées à la feuille sélectionnée. Le thème sera aussi appliqué à tous les objets présents sur la feuille.

Appliquer un thème à un document complet

Procédez comme suit :

1. Ouvrez le document ou activez-le.
2. Ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés du document** depuis le menu **Paramètres**.
3. Activez l'onglet **Disposition**.
4. Cliquez sur le bouton **Appliquer un thème...**
5. Sélectionnez un thème dans la fenêtre de navigation qui s'affiche.
6. Cliquez sur **OK**.

Toutes les propriétés compatibles définies dans le thème seront appliquées à l'ensemble du document. Le thème sera aussi appliqué à tous les objets présents et toutes les feuilles du document.

Assistant Créateur de thèmes

Étape 1 - Sélection d'un fichier de thème

Étape 2 - Sélection de la source

Étape 3 - Propriétés spécifiques au type d'objet

Étape 4 - Insertion de propriétés dans le thème

Étape 5 - Enregistrement du thème

Choisissez la commande **Assistant Créateur de thèmes** dans le menu **Outils** pour lancer l'assistant de création de thèmes.

La première fois que vous lancez l'assistant, une page d'accueil expliquant le rôle et les étapes de l'assistant s'affiche. Pour sauter la page de démarrage lors des utilisations ultérieures, cochez la case **Ne plus afficher cette page**. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 1 - Sélection d'un fichier de thème

Vous pouvez créer un thème en commençant à zéro, en vous basant sur un thème existant ou en modifiant un thème existant.

- **Nouveau thème** : Choisissez cette option pour créer un thème.
- **Modèle** : Pour créer un thème à partir d'un thème existant, choisissez un thème de base dans cette liste déroulante. La liste déroulante répertorie tous les thèmes contenus dans votre dossier de thèmes QlikView par défaut. Au bas de la liste, l'option **Parcourir...** permet de parcourir des fichiers de thème à d'autres emplacements.
- **Modifier le thème existant** : Pour modifier un thème existant, choisissez cette option. Sélectionnez un thème dans la liste déroulante. La liste déroulante répertorie tous les thèmes contenus dans le dossier des thèmes QlikView par défaut. Au bas de la liste, l'option **Parcourir...** permet de parcourir des fichiers de thème à d'autres emplacements.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer. La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche lors de la création d'un thème.

Étape 2 - Sélection de la source

Lorsque vous créez un thème, utilisez un ou plusieurs groupes de propriétés de formatage issues d'un objet existant. L'objet source peut correspondre à n'importe quel objet de feuille, feuille ou même le document en lui-même.

- **Source** : Sélectionnez l'objet source dans la liste déroulante. Cette liste répertorie l'ensemble des objets disponibles dans le document. L'objet actif est présélectionné.
- **Groupes de propriétés** : Les propriétés de format pouvant être extraites depuis un objet de disposition, puis insérées dans un thème sont organisées en trois groupes principaux.

7 Création de documents et de graphiques

Cochez une ou plusieurs des trois cases ci-dessous pour extraire des propriétés d'un objet source vers le thème :

- **Type d'objet spécifique** : Cochez cette case pour extraire les propriétés spécifiques à un type d'objet de l'objet source afin de les insérer dans le thème. Les propriétés spécifiques à un type d'objet existent uniquement pour un type d'objet donné, par ex. les graphiques. Ce type de propriété peut seulement être copié vers d'autres objets du même type que celui de l'objet source.
- **Légende et bordure** : Cochez cette case pour extraire les propriétés de légende et de bordure de l'objet source afin de les insérer dans le thème. Ce type de propriété peut être copié vers d'autres types d'objets que le type d'objet source.
- **Paramètres d'impression** : Cochez cette case pour extraire les propriétés des paramètres d'impression de l'objet source afin de les insérer dans le thème. Ce type de propriété peut être copié vers d'autres types d'objets que le type d'objet source. Pour chaque option ci-dessus, vous aurez la possibilité de choisir les propriétés spécifiques à insérer ou à extraire du thème lors des étapes suivantes.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 3 - Propriétés spécifiques au type d'objet

L'étape 3 permet de sélectionner des propriétés plus spécifiques à extraire de l'objet source et à insérer dans le thème. Cette étape est répétée pour chaque groupe de propriétés principal sélectionné à l'étape 2.

Chaque élément de la liste correspond à une propriété unique ou à un groupe de propriétés, qui peut être inséré ou exclu du thème. Cochez les éléments à inclure.

En cas de modification d'un thème existant, les éléments cochés au début de l'étape correspondent à ceux actuellement insérés dans le thème. Un changement de sélections entraîne l'écrasement des paramètres antérieurs du thème.

Lors de la création d'un thème à partir de rien, les éléments cochés au début de l'étape correspondent à ceux pouvant être insérés dans un thème d'ordre général.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 4 - Insertion de propriétés dans le thème

Dans cette quatrième étape, vous devez choisir les sections et sous-sections du thème auxquelles les propriétés d'objet extraites seront appliquées. Il y a trois colonnes comportant des cases à cocher ; chaque case représentant une sous-section du thème. En fonction des sélections effectuées aux étapes 2 et 3, seules certaines cases à cocher seront disponibles, les autres seront grisées.

Les cases à cocher encadrées en vert correspondent aux sous-sections définies dans le thème (applicable uniquement en cas de modification d'un thème existant).

Les colonnes comportant des cases à cocher correspondent aux trois cases à cocher de l'étape 2. Il n'est possible d'effectuer des sélections dans ces colonnes que si vous avez coché la case correspondante à l'étape 2 et effectué les sélections appropriées à l'étape 3.

7 Création de documents et de graphiques

La sous-section spécifique au type d'objet peut seulement être sélectionnée pour le type d'objet source choisi à l'étape 2. Vous pouvez définir les paramètres de légende/bordure et d'imprimante pour les différents types d'objets.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 5 - Enregistrement du thème

Il existe deux options permettant d'enregistrer un thème comme valeur par défaut pour les nouveaux documents ou les nouveaux objets.

- **Définir comme thème par défaut de ce document** : Cochez cette case pour utiliser ce thème comme thème par défaut du document en cours. Le thème sera appliqué à toutes les feuilles et objets de feuille créés dans le document. Le thème sélectionné doit être accessible à partir du disque à tout moment pour pouvoir l'utiliser. Il est également important que le thème utilisé soit défini pour tous les types d'objet présents dans le document QlikView. Vous pouvez définir le thème par défaut à tout moment à partir de la page **Propriétés du document : Présentation**.
- **Définir comme thème par défaut des nouveaux documents** : Cochez cette case pour utiliser ce thème comme thème par défaut des nouveaux documents. Ce thème sera défini comme thème par défaut pour tous les nouveaux documents. Le thème sélectionné doit être accessible à partir du disque à tout moment pour pouvoir l'utiliser. Il est également important que le thème utilisé soit défini pour tous les types d'objet présents dans le document QlikView. Le thème par défaut des nouveaux documents peut être défini à tout moment à partir de l'onglet **Conception** de la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**.

Cliquez sur **Terminer** pour enregistrer le thème et revenir à la disposition.

7.7 Assistant de création de graphique temporel

L'assistant de graphique temporel vous assiste dans la création de graphiques où des mesures données (expressions) doivent être qualifiées et souvent comparées sur différentes périodes de temps.

À titre d'exemple, vous pouvez souhaiter visualiser l'expression somme des ventes (Sum(Ventes)), mais uniquement sur l'année passée ou pour le trimestre en cours. Souvent vous voudrez comparer ce résultat avec celui d'une autre période identique, par exemple avec l'année écoulée, ou le même trimestre de l'année dernière. QlikView contient un certain nombre de fonctions, parfois complexes pour les débutants, qui permettent de construire ce type d'expressions. L'assistant est donc conçu pour vous aider à incorporer vos données dans des fonctions temporelles satisfaisant vos besoins.

Lancement de l'Assistant Graphique temporel

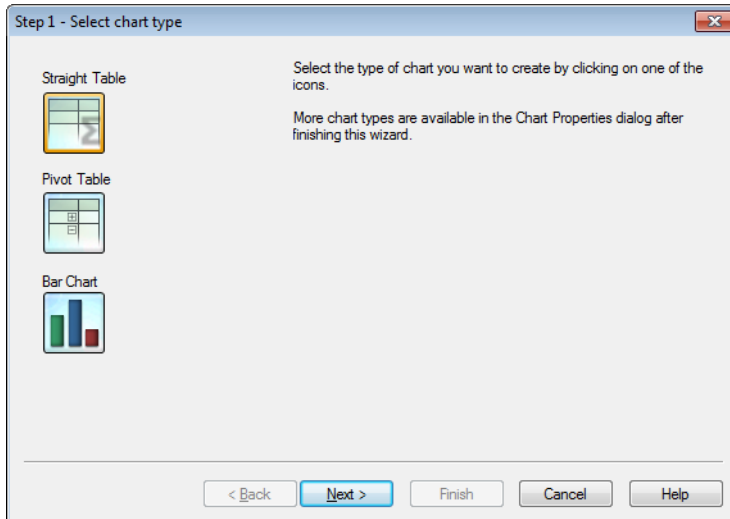
Pour lancer l'Assistant Graphique temporel, choisissez **Assistant Graphique temporel** dans le menu **Outils** ou cliquez sur le bouton correspondant dans la barre d'outils **Conception**.

La première fois que vous le lancerez, une page d'accueil vous indiquera le but et les étapes à franchir pour réaliser votre graphique. Si vous souhaitez passer la page de démarrage lors des utilisations ultérieures de l'assistant, cochez la case **Ne plus afficher cette page**.

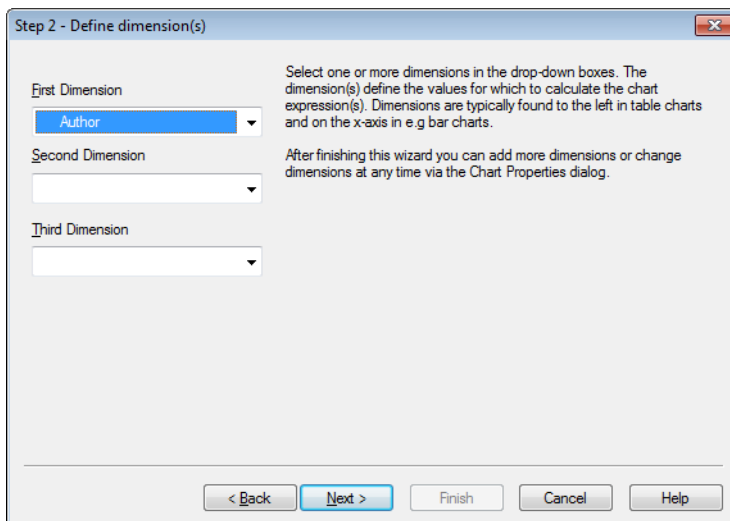
7 Création de documents et de graphiques

En fonction de vos choix, certaines des étapes listées ci-dessous pourront être sautées. Pour avancer dans l'Assistant, cliquez sur le bouton **Suivant**. Cliquez sur le bouton **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Vous pourrez revenir à tout moment au graphique via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** standard afin d'effectuer quelques ajustements.

L'assistant vous guidera au travers des étapes suivantes :



1. Sélectionnez le type de graphique souhaité au moyen des icônes. Les choix possibles sont ceux d'ordinaire disponibles pour ce genre de graphe temporel. Il est possible de changer de type de graphique QlikView. Pour ce faire, ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**, une fois l'Assistant fermé.



2. Sélectionnez une ou plusieurs dimensions dans la liste déroulante. La ou les dimensions définissent les valeurs pour lesquelles les expressions de graphique sont à calculer.



Elles sont typiquement placées sur la gauche dans les graphes de table et sur l'axe des x sur les histogrammes.



*Vous pourrez ajouter toute dimension par la suite via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.*

Step 3 - Expression and time references

Base Expression
Type an expression defining the measure you want to study, e.g. sum(Sales)

Timestamp Expression
State an expression (or just a field name) indicating the location of a timestamp (typically a date) associated with each transaction, e.g. OrderDate.

Basedate Expression
Type an expression providing the reference in time towards all transaction timestamps should be compared, e.g. today().

If you need more space to edit any of the expressions, click the ... icon to open the Edit Expression dialog.

< Back Next > Finish Cancel Help

3. Sous Expression de base, saisissez une expression définissant la mesure à étudier, par exemple sum(Sales).



*Si vous avez besoin de plus de place pour éditer l'une de ces expressions, cliquez sur l'icône ... afin d'ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.*

4. Sous Expression temporelle, énoncez une expression (ou simplement un nom de champ) indiquant l'emplacement d'un horodateur (généralement une date) lié à chaque transaction, par exemple OrderDate.
5. Sous Expression de date de base, saisissez une expression fournissant la référence en termes de temps à laquelle toutes les transactions doivent être comparées, par exemple today().

Step 4 - Select time period

Time Period
Select the length of the period by which you want to do comparisons. Time periods of 1, 2, 3, 4 or 6 months can be selected in the Multiple Months drop-down.

To Date Mode
Mark this check box if you want to use to date mode. For all time periods except Day this means that only transactions with a date value in Timestamp Expression up to and including the date in Basedate Expression (see definitions on previous page) will be included. For Day the exact time in Basedate Expression will be used as divider.

Year Quarter Month(s) Week Lunar week Day

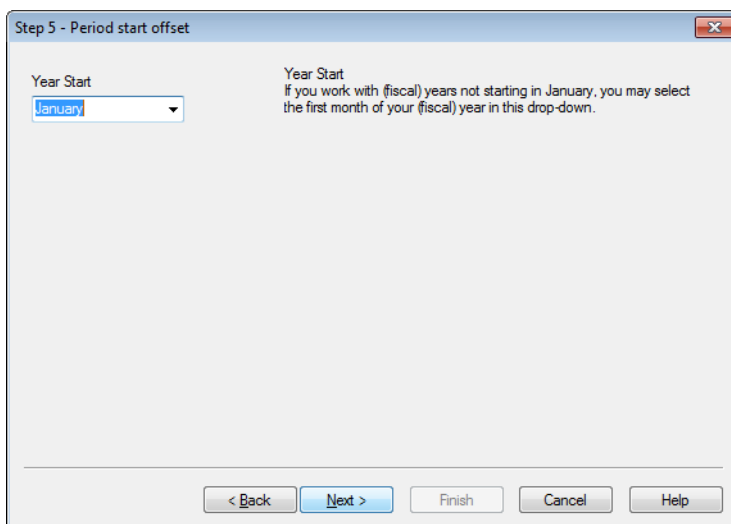
Multiple Months: 1

To Date Mode

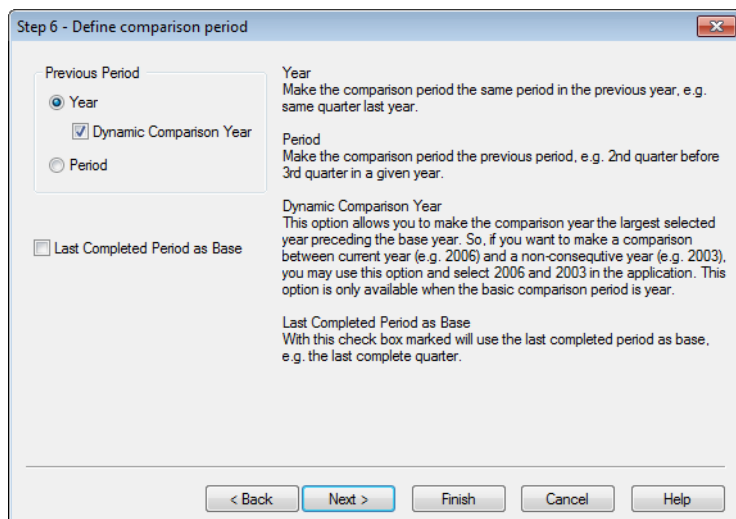
< Back Next > Finish Cancel Help

7 Création de documents et de graphiques

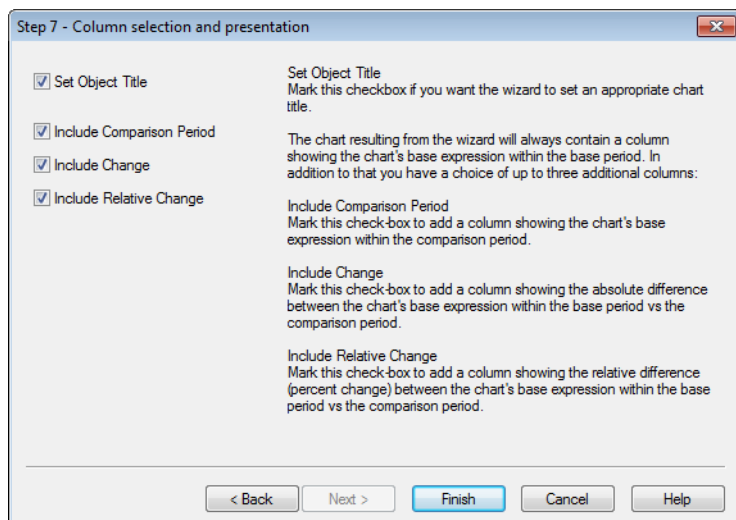
6. Sous **Période**, sélectionnez la longueur des périodes d'après lesquelles vous souhaitez qualifier l'expression du graphique et effectuer des comparaisons. Lorsque vous utilisez l'option Mois, vous pouvez sélectionner des périodes de 1, 2, 3, 4 ou 6 mois dans la liste déroulante **Plusieurs mois**. La valeur 3 peut être donnée, mais elle correspond au **Trimestre**. Une semaine lunaire est définie comme une période de 7 jours consécutifs commençant le 1er janvier de chaque année. Il y a exactement 52 semaines lunaires dans une année, cela signifie que la 52ème semaine lunaire contiendra 8 ou 9 jours.
7. Cochez la case **Mode Jusqu'à cette date** si vous souhaitez utiliser ce mode. Pour toutes les périodes, à l'exception du Jour, cela signifie que seules les transactions comportant dans l'**Expression temporelle** une valeur de date qui comprend la date de l'**Expression de date de base** (voir définitions de la page précédente) seront incluses. Pour **Jour** le temps exacte dans l'**Expression de date de base** sera utilisé comme diviseur.
8. Cochez la case **Dernière période écoulée comme base** pour utiliser la dernière période écoulée comme période de base, par exemple : le dernier trimestre complet.



9. Vous pouvez éventuellement effectuer un décalage du début de la période sélectionnée. Selon la **Période** choisie à l'étape 6, l'une des deux options suivantes sera proposée :
 - Pour décaler le début de votre année (fiscale), sélectionnez le premier mois de votre année (fiscale) dans cette liste déroulante. Cette option n'est disponible que si la **Période** de base choisie à l'étape 4 ci-dessus correspond à l'**Année**, au **Trimestre** ou aux **Mois**.
 - Pour décaler le début de la semaine ou du jour, saisissez un nombre de jours ou des fractions de ce nombre, par exemple, 1 pour une semaine civile commençant le mardi ou 0,125 pour un jour commençant à 3 heures. Cette option n'est disponible que si la **Période** de base choisie à l'étape 4 ci-dessus correspond à la **Semaine**, à la **Semaine lunaire** ou au **Jour**.



10. Définissez la période de comparaison. Si vous avez choisi **Année** comme **Période** principale à l'étape 4 ci-dessus, cette page est automatiquement ignorée.



11. Sélectionnez les colonnes d'expressions à inclure dans le graphique.
- Cochez la case **Définir le titre de l'objet** si vous voulez que l'assistant donne un titre approprié au graphique.
 - Cochez la case **Inclure la période de comparaison** pour ajouter une colonne affichant l'expression de base du graphique dans la période de comparaison.
 - Cochez la case **Inclure les différences** pour ajouter une colonne affichant la différence absolue entre l'expression de base du graphique dans la période de base et son résultat dans la période de comparaison.
 - Cochez la case **Inclure la différence relative** pour ajouter une colonne affichant la différence relative (en pourcentage) entre l'expression de base du graphique dans la période de base et son résultat dans la période de comparaison.

7.8 Assistant Graphique de statistiques

L'Assistant graphique de statistiques donne des conseils à ceux qui veulent effectuer des tests statistiques élémentaires sur les données dans QlikView.

Lancement de l'Assistant Graphique de statistiques

Démarrez l'assistant Graphique de statistiques en choisissant **Assistant Graphique de statistiques** dans le menu **Outils**. La première page propose plusieurs tests statistiques. Sélectionnez le type de test approprié et cliquez sur **suivant** pour continuer.

Veillez noter que QlikView supporte plusieurs types de tests qui figurent dans l'assistant. Pour plus d'informations sur les tests statistiques et leurs utilisations, veuillez vous référer à un livre traitant de statistiques.

Chi2-Test

Cette option génère un tableau simple avec les valeurs renvoyées par un test khi2. Un test khi2 est souvent utilisé pour comparer deux ensembles de valeurs et déterminer la probabilité que ces deux ensembles proviennent de la même distribution statistique. Pour obtenir le graphique Test khi2, vous devez spécifier ce qui suit :

- **Colonne** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant les en-têtes des colonnes à utiliser comme échantillon de données du test.
- **Ligne** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant les en-têtes des lignes à utiliser comme échantillon de données du test.
- **Valeur** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant des données de test.
- **Valeur attendue** : Cochez cette case si vous voulez comparer le résultat du test à une valeur attendue. Saisissez dans la zone d'édition en dessous un nom de champ ou une expression renvoyant la valeur attendue. Si aucune valeur attendue n'est indiquée, le test cherchera les variations dans les lignes/colonnes.
- **p (Afficher la valeur p/Signification)** : Cochez cette case pour inclure la valeur **p** (signification) dans le graphique obtenu.
- **DDL (Afficher les Degrés De Liberté)** : Cochez cette case pour inclure la valeur **DDL** (degrés de liberté) dans le graphique obtenu.
- **Chi2 (Afficher la valeur Chi2)** : Cochez cette case pour inclure la valeur du test dans le graphique obtenu.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Retournez dans le graphique à tout moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** classique pour y effectuer d'autres modifications.

Test t pour échantillons appariés

Cette option génère un tableau simple contenant les valeurs renvoyées par un test t de Student sur échantillon appariés.

Pour obtenir un graphique test t, vous devez spécifier ce qui suit :

7 Création de documents et de graphiques

- **Champ/Expression de valeur** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant une série de données de valeur de test.
- **Valeur de test** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant une valeur de test.
- **t (Afficher la valeur t)** : Cochez cette case pour inclure la valeur t- dans le graphique obtenu.
- **DDL (Afficher les Degrés De Liberté)** : Cochez cette case pour inclure la valeur DDL (degrés de liberté) dans le graphique obtenu.
- **p (Afficher la valeur p/Signification (bilatérale))** : Cochez cette case pour inclure la valeur p (signification, bilatérale) au graphique obtenu.
- **Différence moyenne** : Cochez cette case pour inclure la valeur différence moyenne au graphique obtenu.
- **Inférieur (NC %)** : Cochez cette case pour inclure la limite inférieure de l'intervalle de confiance (fixé dans la zone **Niveau de confiance** en dessous) dans le graphique obtenu.
- **Supérieur (NC %)** : Cochez cette case pour inclure la limite supérieure de l'intervalle de confiance (comme indiqué dans la zone **Niveau de confiance** ci-dessous) dans le graphique obtenu.
- **Niveau de confiance** : Spécifiez un pourcentage pour le niveau de confiance.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Retournez dans le graphique à tout moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** classique pour y effectuer d'autres modifications.

Test t pour échantillons indépendants

Cette option génère un tableau simple contenant les valeurs renvoyées par un test t de student sur deux échantillons non appariés.

Pour obtenir un graphique test t, vous devez spécifier ce qui suit :

- **Champ/Expression de regroupement** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant une série de données de regroupement pour le test. On doit obtenir exactement deux valeurs.
- **Champ/Expression de test** : Spécifiez un champ ou une expression renvoyant la série de données de valeur de test.
- **t (Afficher la valeur t)** : Cochez cette case pour inclure la valeur t au graphique obtenu.
- **DDL (Afficher les Degrés De Liberté)** : Cochez cette case pour inclure la valeur DDL (degrés de liberté) dans le graphique obtenu.
- **p (Afficher la valeur p/Signification (bilatérale))** : Cochez cette case pour inclure la valeur p (signification, bilatérale) au graphique obtenu.
- **Différence moyenne** : Cochez cette case pour inclure la valeur différence moyenne au graphique obtenu.
- **Inférieur (NC %)** : Cochez cette case pour inclure la limite inférieure de l'intervalle de confiance (fixé dans la zone **Niveau de confiance** en dessous) dans le graphique obtenu.
- **Supérieur (NC %)** : Cochez cette case pour inclure la limite supérieure de l'intervalle de confiance (comme indiqué dans la zone **Niveau de confiance** ci-dessous) dans le graphique

obtenu.

- **Niveau de confiance** : Spécifiez un pourcentage pour le niveau de confiance.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser le graphique et revenir à la disposition. Retournez dans le graphique à tout moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique** classique pour y effectuer d'autres modifications.

7.9 Page de démarrage de l'assistant Boîte à moustaches

La première fois que vous lancez l'assistant, une page d'accueil expliquant le but et les étapes de l'assistant apparaît. Si vous souhaitez ignorer la page de démarrage lors des utilisations ultérieures de l'assistant, cochez la case **Ne plus afficher cette page**.

Assistant Boîte à moustaches : définition des données

Sélectionnez la **dimension** de l'axe des x. Vous pourrez ajouter toute dimension par la suite via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Sélectionnez l'**agrégation**. L'agrégation est la valeur itérée lorsque l'expression est calculée.

Enfin, définissez l'**expression**. Celle-ci définit la valeur calculée dans le graphique. Les expressions se trouvent généralement sur l'axe des Y, dans un histogramme. Dans QlikView, les expressions peuvent être courtes et simples ou plus complexes. Ce champ vous permet de saisir votre expression à partir de zéro.

Une fois l'assistant terminé, vous pouvez ajouter des expressions supplémentaires ou modifier les expressions existantes à tout moment via la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**.

Présentation de l'assistant Boîte à moustaches

Il est possible de configurer les propriétés suivantes :

- **Mode d'affichage** : Choisissez le **mode d'affichage** de la distribution, **Moyenne** ou **Médiane**.
- **Inclure les frontières de la sélection** : Incluez les frontières de la sélection pour que le graphique affiche les limites supérieures et inférieures sous la forme **Min/Max** ou **5/95 centiles**.
- **Utiliser des valeurs hors norme (mini./maxi.)** : Cochez cette case pour afficher les langages séparés des valeurs extrêmes.

7.10 Rapports

Imprimer un rapport revient souvent à imprimer une table ou un graphique. Dans QlikView, il suffit pour cela de sélectionner un objet, puis de choisir **Imprimer** dans un menu ou dans la barre d'outils. Parfois cependant, on a besoin de produire des rapports plus complexes incluant plusieurs graphiques et/ou tables. C'est là que l'**Éditeur de rapports** QlikView intervient. L'**Éditeur de**

7 Création de documents et de graphiques

rapports QlikView donne la possibilité de grouper un certain nombre d'objets différents sur une ou plusieurs pages en maîtrisant totalement la disposition de la page, y compris les en-têtes/pieds de page, etc.

Les rapports QlikView existent en deux versions, les rapports du document et les rapports utilisateur.

Types de rapport

Type de rapport	Description
Rapports de document	Créés avec le document QlikView et stockés dans le fichier QlikView(QVW ou QVF). Tout utilisateur accédant au document QlikView, localement ou par un serveur QlikView, peut accéder aux rapports du document.
Rapports utilisateur	Créés par un utilisateur qui travaille sur un document à partir de QlikView Server. Le rapport est stocké sur l'ordinateur local du client de la même manière que les favoris de l'utilisateur. Seul l'utilisateur local a accès à ses propres rapports utilisateur. Les rapports utilisateur ne peuvent être créés qu'à partir de clients QlikView fonctionnant sous Windows (pas à partir de clients AJAX).
Mes rapports serveur	Seulement disponibles en cas d'utilisation d'un document sur QlikView Server et uniquement pour les utilisateurs authentifiés. Ils sont stockés dans un référentiel situé sur le serveur et sont accessibles à l'utilisateur à partir de n'importe quel ordinateur authentifié.
Rapports partagés sur le serveur	Seulement disponibles en cas d'utilisation d'un document sur QlikView Server et uniquement pour les utilisateurs authentifiés. N'importe quel utilisateur qui a créé un rapport de serveur personnel peut le définir comme partagé. Il sera alors accessible aux autres utilisateurs. Comme Mes rapports serveur, les rapports partagés sur le serveur sont stockés dans un référentiel sur le serveur.



Lorsqu'on utilise le terme « Générateur de rapports », on fait habituellement référence à une catégorie bien définie de logiciels. Ils fonctionnent en général en combinant des données de plusieurs requêtes SQL (plus ou moins cachées à l'utilisateur au moyen d'interfaces graphiques), chacune d'elle étant formatée pour l'impression de différentes façons. Les rapports QlikView vont chercher leurs données dans les objets QlikView et ne peuvent pas les tirer de requêtes SQL. S'il est tout à fait correct de dire que QlikView peut produire des rapports, il est en revanche incorrect d'assimiler l'Éditeur de rapports de QlikView à un générateur de rapports au sens habituel du terme.

Éditeur de rapports

La boîte de dialogue **Éditeur de rapports** comprend deux pages, la **liste des rapports** et l'**éditeur de pages**. Lors de la première ouverture de l'éditeur de rapports, c'est la **liste des rapports** qui s'affiche.

Liste des rapports

La page **Liste des rapports** sert à gérer les rapports. Vous pouvez y créer de nouveaux rapports et supprimer des rapports existants. Vous pouvez également y sélectionner un rapport afin d'en modifier les pages dans l'**éditeur**. Une liste déroulante et une liste des rapports s'affichent en haut de la page. La liste déroulante est utilisée pour les fonctions suivantes :

- **Rapports de document** : Ouvre une liste de tous les rapports de document dans le document actif. Le fait de cliquer sur l'un des noms de rapport ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** en vue d'imprimer le rapport.
- **Rapports utilisateur** : Ouvre une liste de tous les rapports utilisateur, stockés séparément sur l'ordinateur de l'utilisateur. Le fait de cliquer sur l'un des noms de rapport ouvre la boîte de dialogue **Imprimer** en vue d'imprimer le rapport.
- **Mes rapports serveur** : Les rapports de serveur personnels sont uniquement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et lorsque vous êtes authentifié. Ils sont stockés dans un référentiel situé sur le serveur et sont accessibles à l'utilisateur à partir de n'importe quel ordinateur authentifié.
- **Rapports partagés sur le serveur** : Les rapports de serveur partagés sont uniquement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et que vous êtes authentifié. N'importe quel utilisateur qui a créé un rapport de serveur personnel peut le définir comme partagé. Il sera alors accessible aux autres utilisateurs. Comme les rapports de serveur personnels, les rapports de serveur partagés sont stockés dans un référentiel sur le serveur.

Les rapports peuvent être des **rapports de document**, stockés avec le document ou des **rapports utilisateur**, stockés séparément sur l'ordinateur de l'utilisateur. Dans la liste déroulante **Rapports disponibles** située en haut de l'écran Éditeur de rapports, vous sélectionnez si **Rapports de document** ou **Rapports utilisateur** doit apparaître dans la liste. Pour les documents locaux, vous pouvez choisir entre **Mes Rapports Serveur**, **Rapports partagés** et **Rapports utilisateur**. La liste elle-même comporte plusieurs colonnes :

Propriétés du document

Propriété	Description
Nom	Nom du rapport.
ID	Numéro d'identification unique du rapport (voir ci-dessous).
Pages	Nombre de pages actuellement définies dans le rapport.
Partager	Cette case à cocher est uniquement disponible dans la liste Mes Rapports Serveur. En le marquant comme l'un de vos rapports serveur personnels, ce rapport devient accessible à d'autres utilisateurs authentifiés du même document de serveur, dans leur liste Rapports partagés sur le serveur. Le rapport reste dans la liste Mes Rapports Serveur et ne figure pas dans la liste Rapports partagés sur le serveur. À tout moment, vous pouvez désactiver la case à cocher pour révoquer le partage.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Auteur	Nom authentifié de l'auteur du rapport.
Ajouter...	Appuyez sur ce bouton pour créer un nouveau rapport. Si l'option Rapports de document est sélectionnée au-dessus de la Liste des rapports , le nouveau rapport concernera le document. Si, au contraire, l'option Rapports utilisateur est sélectionnée, le nouveau rapport sera un rapport utilisateur. La boîte de dialogue Nouveau rapport s'ouvre pour que vous puissiez donner un nom à votre rapport. Cochez l'option Copier des pages d'un autre rapport et choisissez un rapport existant dans le menu déroulant afin de copier des pages à partir de ce rapport.
Supprimer	Cliquez sur ce bouton pour supprimer le rapport sélectionné dans la Liste des rapports .
Promouvoir	Cliquez sur ce bouton pour monter le rapport sélectionné d'un cran dans la Liste des rapports .
Abaïsser	Cliquez sur ce bouton pour abaisser le rapport sélectionné d'un cran dans la Liste des rapports .
Déplacer les rapports de l'utilisateur local vers le serveur	Ce texte n'apparaît que lorsque vous travaillez avec un document serveur et que vous avez sélectionné Rapports utilisateur dans le haut de la liste déroulante. Cliquez dessus pour convertir tous les rapports utilisateur locaux en rapports serveur stockés dans le référentiel du serveur. Cette pratique est recommandée, car les rapports serveur personnels demeurent accessibles via le serveur, même en cas de changement d'ordinateur ou de changement de nom du document serveur. Avant de procéder à la conversion, vous êtes invité à confirmer l'opération. La conversion est intégrale (dans le document actif) et irréversible.
Éditer >>	Appelle l' éditeur de pages relatif au rapport sélectionné. Cliquer sur ce bouton équivaut à double-cliquer sur un rapport dans la Liste des rapports .

Éditeur de pages

La page **Éditeur de pages** sert à définir les pages du rapport sélectionné sous l'onglet **Rapports**. Cet onglet comprend deux volets et une barre d'outils pour vous aider à concevoir vos pages de rapport. Dans la partie inférieure, vous trouverez les boutons suivants :

Boutons Liste des rapports

Bouton	Description
Liste des rapports >>	Vous ramène à la page Liste des rapports .

Menu Édition

Boutons du menu Édition

Bouton	Description
Copier	Copie l'élément sélectionné et la page active dans le rapport. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.

7 Création de documents et de graphiques

Bouton	Description
Coller le rapport	Colle le rapport à partir du Presse-papiers.
Coller la page	Colle la page à partir du Presse-papiers.
Coller les éléments	Colle l'élément à partir du Presse-papiers. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner sur la grille	Affiche une grille dans le rapport afin de faciliter l'alignement des éléments du rapport.

Menu Rapports

Boutons du menu Rapports

Bouton	Description
Ajouter	Ajoute un rapport. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Supprimer	Supprime le rapport. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Promouvoir	Déplace le rapport sélectionné d'un cran vers le haut dans la liste des rapports. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Abaïsser	Déplace le rapport sélectionné d'un cran vers le bas dans la liste des rapports. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Exporter	Enregistre le fichier du rapport en tant que document XML. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Importer	Importe un rapport préalablement enregistré au format XML. Uniquement disponible lors de l'affichage de la Liste des rapports .
Aperçu avant impression...	Ouvre la boîte de dialogue Aperçu avant impression dans laquelle vous pouvez visualiser la manière dont le rapport sera imprimé avec les sélections actuelles dans le document QlikView.
Imprimer...	Ouvre la boîte de dialogue Imprimer et imprime le rapport actif.
Paramètres du rapport	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du rapport dans laquelle vous pouvez définir différentes propriétés du rapport. Il s'agit des marges, du paramètre en-tête/pied de page, etc.

7 Création de documents et de graphiques

Menu Page

Boutons du menu Page

Bouton	Description
Promouvoir	Déplace la page sélectionnée un cran vers le haut. Une autre solution consiste à faire glisser la page dans le volet de la liste des pages et de la déposer à l'endroit voulu.
Abaisser	Abaisse la page sélectionnée. Une autre solution consiste à faire glisser la page dans le volet de la liste des pages et de la déposer à l'endroit voulu.
Ajouter une page multiple	Ajoute une page extensible après la page sélectionnée.
Ajouter une seule page	Ajoute une page simple après la page sélectionnée.
Supprimer	Supprime la page sélectionnée.
Paramètres de la page	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la page dans laquelle vous pouvez définir différentes propriétés pour la page sélectionnée.

Menu Élément

Boutons du menu Élément

Bouton	Description
Aligner à gauche	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés à gauche. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Centrer horizontalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Centre les objets sélectionnés horizontalement. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner à droite	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés à droite. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner en bas	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés sur le bas. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.

7 Création de documents et de graphiques

Bouton	Description
Centrer verticalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Aligne les objets sélectionnés en leur centre sur l'axe vertical. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner en haut	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés sur le haut. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Espacer horizontalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Répartit les objets sélectionnés sur l'axe horizontal pour laisser des espaces équivalents entre eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Espacer verticalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Répartit les objets sélectionnés sur l'axe vertical pour laisser des espaces équivalents entre eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Ajuster à gauche	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Dispose les objets actifs à partir du bord vertical de l'objet le plus à gauche avec un minimum d'espace entre chacun d'eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Ajuster en haut	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Dispose les objets actifs à partir du bord supérieur de l'objet le plus en haut avec un minimum d'espace entre chacun d'eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Même Largeur	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Applique la même largeur à tous les éléments sélectionnés. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Même Hauteur	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Applique la même hauteur à tous les éléments sélectionnés. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Nouvelle image...	Crée un nouvel objet texte (à un emplacement masqué du document), puis ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet texte pour la sélection d'une image. L'image apparaîtra sous la forme d'un élément d'impression normal dans le volet d'aperçu des pages, où il peut être déplacé et dimensionné tout comme n'importe quel autre élément d'impression.

7 Création de documents et de graphiques

Bouton	Description
Nouveau texte...	Crée un nouvel objet texte (dans un endroit caché du document), puis ouvre la boîte de dialogue Propriétés de l'objet texte permettant de modifier ses propriétés. L'objet texte apparaîtra sous la forme d'un élément d'impression normal dans le volet d'aperçu des pages, où il peut être déplacé et dimensionné tout comme n'importe quel autre élément d'impression.
Nouvelles sélections actives	Crée un objet sélections actives pour le rapport. Les sélections actives apparaîtront dans le volet d'aperçu des pages sous la forme d'un élément d'impression normal, qui peut être déplacé et dimensionné tout comme n'importe quel autre élément d'impression.
Supprimer	Supprime les éléments sélectionnés. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Paramètres de l'élément...	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de l'élément dans laquelle vous pouvez définir les différentes propriétés de l'élément d'impression sélectionné. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.

Au bas des deux volets, des icônes associées à certaines fonctions des différents menus sont disponibles :

Icônes de menu

Icône	Fonction
Paramètres de la page	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de la page dans laquelle vous pouvez définir différentes propriétés pour l'élément d'impression sélectionné. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Supprimer	Supprime la page mise en surbrillance.
Ajouter	Ajoute une page simple ou une page extensible après la page sélectionnée.
Paramètres de l'élément	Ouvre la boîte de dialogue Paramètres de l'élément dans laquelle vous pouvez définir les différentes propriétés de l'élément d'impression sélectionné. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Supprimer	Supprime l'élément mis en surbrillance.
Ajouter	Ajoute une nouvelle image, un nouveau texte ou un nouveau tampon de sélections.

Volet Liste des pages

À gauche, vous trouverez la liste de toutes les pages du rapport. Les rapports QlikView peuvent contenir deux types de pages différents : les pages simples et les pages extensibles. On peut ajouter autant de pages que l'on veut à un rapport et y mélanger les deux types de pages.

Pages simples

Une page simple peut contenir un certain nombre d'objets. La page sera toujours imprimée sur une seule page papier (ou PDF) et les objets devront être rétrécis ou tronqués pour tenir sur la page. Des objets pourront se superposer sur la page. On peut ajouter du texte supplémentaire.

Pages extensibles

Une page extensible peut contenir un objet susceptible de s'étendre sur plusieurs pages papier (ou PDF), selon la quantité de données à imprimer. On utilise généralement une page extensible quand on imprime de grandes tables. En plus des objets à taille dynamique, vous pouvez ajouter des objets à taille fixe en introduction et/ou en annexe de la page. Ces zones fonctionnent exactement comme les pages simples.

Manipulation de la liste des pages

Pour sélectionner une page à modifier, cliquez dessus dans la liste. Un certain nombre de commandes de la barre d'outils sont directement associées au volet Liste des pages :

Commandes de la barre d'outils Liste des pages

Commande	Fonction
Ajouter une page simple	Ajoute une page simple après la page sélectionnée.
Ajouter une page extensible	Ajoute une page extensible après la page sélectionnée.
Supprimer la page	Supprime la page sélectionnée.
Promouvoir la page	Monte la page sélectionnée d'un cran dans la liste. Vous pouvez aussi déplacer la page dans la liste des pages par glisser-déposer.
Abaïsser la page	Abaïsse la page sélectionnée d'un cran dans la liste. Vous pouvez aussi déplacer la page dans la liste des pages par glisser-déposer.

Volet Aperçu des pages

À droite du volet Liste des pages, un aperçu de la page sélectionnée dans la liste s'affiche.

Ajout d'objets de feuille au rapport

Il vous suffit de faire glisser ou de double-cliquer sur un objet de feuille dans la disposition pour l'insérer dans l'aperçu de la page du rapport. Les objets d'impression apparaîtront dans l'aperçu tels qu'ils se présentent dans le modèle de disposition QlikView. L'apparence exacte de l'objet dans le rapport reflétera bien sûr l'apparence de l'objet dans le modèle de disposition au moment de l'impression, selon les modifications des propriétés et des données sélectionnées. Il est possible de sélectionner plusieurs objets dans le modèle de disposition et de les faire glisser ensemble dans le rapport. Attention : on ne peut ajouter qu'un seul objet d'impression à la zone dynamique centrale d'une page extensible !

Dimensionnement et positionnement des objets d'impression sur la page

Une fois ajouté, l'objet apparaîtra dans le volet d'aperçu des pages. Il est entouré d'une bordure et d'emplacements à chaque coin pour indiquer qu'il est sélectionné. Pointez dessus et déplacez-le à l'endroit voulu. Utilisez les emplacements de coin pour en ajuster la taille. Une ligne en pointillé marque les marges actuelles. Aucun objet d'impression ne peut être placé en dehors de ces marges.

Navigation et sélection des objets d'impression sur la page

Pour sélectionner un objet d'impression, cliquez dessus. Une fois que vous avez sélectionné un objet d'impression, vous pouvez passer à l'objet suivant à l'aide de la touche Tab (ou la combinaison Maj+Tab pour revenir en arrière). Pour sélectionner plusieurs objets, cliquez sur chacun d'eux en maintenant la touche Maj enfoncée. Dans les pages extensibles, vous pouvez faire glisser des objets d'impression d'une zone à l'autre.

Lorsqu'un ou deux éléments sont mis en surbrillance dans le volet d'aperçu, les commandes de la barre d'outils d'alignement deviennent disponibles.

Commandes de la barre d'outils d'alignement

Commande	Fonction
Aligner en haut	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés sur le haut.
Centrer verticalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Aligne les objets sélectionnés en leur centre sur l'axe vertical. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner en bas	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés sur le bas.
Aligner à gauche	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés à gauche.
Centrer horizontalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Centre les objets sélectionnés horizontalement. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Aligner à droite	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objets d'impression sont sélectionnés (à l'aide des touches Maj+clic). Aligne les objets sélectionnés à droite.

7 Création de documents et de graphiques

Commande	Fonction
Espacer horizontalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Répartit les objets sélectionnés sur l'axe horizontal pour laisser des espaces équivalents entre eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Espacer verticalement	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Répartit les objets sélectionnés sur l'axe vertical pour laisser des espaces équivalents entre eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Ajuster à gauche	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Dispose les objets actifs à partir du bord vertical de l'objet le plus à gauche avec un minimum d'espace entre chacun d'eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.
Ajuster en haut	Uniquement disponible lorsqu'au moins deux objet d'impression sont sélectionnés. Dispose les objets actifs à partir du bord supérieur de l'objet le plus en haut avec un minimum d'espace entre chacun d'eux. Également disponible en tant que commande via un clic droit dans le volet d'aperçu de l'onglet.

Commandes de barre d'outils

Deux commandes de barre d'outils sont associées directement au volet d'aperçu des pages :

Commandes d'aperçu de la page

Commande	Fonction
Grille de conception	Active ou désactive la grille de conception. Active également la fonction d'alignement sur la grille. Lorsque la grille de conception et l'alignement sur la grille sont activés, il est plus facile d'aligner les objets sur la page, mais le contrôle de leur position est moins précis.
Zoom	Cette liste déroulante permet d'indiquer un niveau de zoom pour l'ensemble de l'aperçu. Plus le niveau de zoom est important, plus il est facile de disposer les objets.

Certains boutons de la barre d'outils permettent également d'imprimer le rapport à partir de la boîte de dialogue **Éditeur de rapports**.

7 Création de documents et de graphiques

Commandes d'impression

Commande	Fonction
Aperçu avant impression	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Aperçu avant impression et visualiser la manière dont le rapport sera imprimé avec les sélections actives dans le document QlikView. Ce bouton est aussi disponible à partir de l'onglet Pages de la boîte de dialogue Éditeur de rapports .
Imprimer	Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Imprimer et imprimer le rapport actif. Ce bouton est aussi disponible à partir de l'onglet Pages de la boîte de dialogue Éditeur de rapports .
Copier	Copie le rapport, la page ou l'élément mis en surbrillance.

Enfin, un bouton de barre d'outils permet de coller les rapports, pages et éléments copiés.

Éditeur de rapports : Boîte de dialogue Paramètres du rapport

Dans cette boîte de dialogue, vous trouverez les paramètres généraux du rapport (non liés à des pages). La boîte de dialogue est composée de quatre onglets.

Onglet Paramètres

Cet onglet **Paramètres** contient les propriétés de base du rapport :

Propriétés du rapport

Propriété	Description
Nom	Nom du rapport. Cela peut-être une chaîne de caractères. Le nom peut être attribué par une formule calculée pour une mise à jour dynamique.
ID de rapport	ID unique du rapport. Lors de la création, chaque entité de disposition QlikView, rapports inclus, se voit attribuer un ID unique à des fins de contrôle par automatisation. L'ID par défaut est une combinaison de lettres définissant le type d'objet et un nombre. Le premier rapport d'un document se voit attribuer l'ID RP01. Un ID peut-être changé par une autre chaîne de caractères s'il elle n'est pas employée pour un autre rapport, objet, feuille, favori ou alerte dans le document.
Commentaire	Ce champ de commentaire permet à l'auteur du rapport d'indiquer l'objectif du rapport, détailler son contenu. Ce champ n'est pas utilisable à l'extérieur de cette boîte de dialogue.
Format de papier préféré	Dans cette liste déroulante, vous pouvez spécifier le format de papier prévu pour le rapport. Les proportions du format de papier sélectionné seront reproduites dans le volet d'aperçu de la page. Si le rapport est finalement imprimé dans un autre format de papier que le format prévu à l'origine, QlikView tente d'adapter son contenu en effectuant un zoom sur les objets d'impression afin qu'ils tiennent sur le nouveau format de papier.

7 Création de documents et de graphiques

Propriété	Description
Affichage conditionnel	Si cette case est cochée, le rapport sera affiché ou masqué dynamiquement en fonction de la valeur de l'expression conditionnelle saisie dans la zone d'édition à droite. L'expression conditionnelle sera évaluée à chaque génération de la liste des rapports disponibles. Le rapport ne sera accessible que si la condition renvoie vrai. Les utilisateurs dotés des privilèges d'administrateur (ADMIN) sur le document peuvent remplacer toutes les conditions d'affichage grâce à l'option Afficher tous les objets et feuilles de la boîte de dialogue Propriétés du document : Sécurité . Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Ctrl+Maj+S.

Onglet Marges

L'onglet **Marges** contient les paramètres de marge du rapport. Ces options sont les mêmes que celles de l'onglet **Disposition** de la boîte de dialogue **Imprimer**.

Onglet En-tête/Pied de page

L'onglet **En-tête/Pied de page** contient les paramètres d'en-tête et de pied de page du rapport. Ces options sont les mêmes que celles de l'onglet **En-tête/Pied de page** de la boîte de dialogue **Imprimer**.

Onglet Sélections

Cet onglet **Sélections** contient les paramètres de sélection à utiliser lors de l'impression du rapport :

Paramètres de Sélections

Paramètre	Description
Sélection initiale	Impression du rapport selon le bouton radio sélectionné. Quelque soit le paramètre employé, les sélections effectuées avant l'impression du rapport seront rétablies après l'impression.
Sélections actives	Utilisation des sélections actives pour l'impression par défaut du rapport.
Effacer tout	Les sélections en cours dans le document seront effacées avant l'impression du rapport. À la fin de l'impression, les sélections d'origines seront rétablies.
Sélections actives	Un favori peut-être sélectionné dans la liste déroulante et appliqué avant l'impression du rapport. À la fin de l'impression, les sélections d'origines seront rétablies.
Imprimer le rapport avec toutes les valeurs possibles du champ	Lorsque cette case est cochée, le rapport est imprimé successivement pour chaque valeur spécifiée dans le champ de la liste déroulante ci-dessous. S'il n'y a aucune valeur possible dans le champ indiqué, rien ne sera imprimé. À la fin de l'impression, les sélections d'origines seront rétablies. S'il y a numérotation des pages, celle-ci sera continue sur toutes les pages imprimées.

Éditeur de rapports : Boîte de dialogue Paramètres de la page

Cette boîte de dialogue contient les paramètres de la page actuellement sélectionnée. Cette boîte de dialogue a trois onglets.

Général

L'onglet **Général** contient les propriétés de base de la page :

Propriétés de la page

Propriété	Description
Orientation	Chaque page peut avoir une orientation différente. Choisissez l'orientation entre Portrait et Paysage . Ce choix est visible dans le panneau de visualisation ci-dessus.
Type de page	Définissez si le rapport doit être imprimé au format Page unique ou Pages multiples (pour les tableaux longs).
Ajuster l'impression au papier	Ce paramètre est disponible seulement pour une page extensible. Utiliser le format de papier approprié Aucune mise à l'échelle de l'imprimé de l'objet de feuille n'est appliquée. Le nombre de pages nécessaires sera utilisé lors l'impression. Mettre à l'échelle x % L'imprimé de l'objet de feuille utilisera une échelle représentant un pourcentage de sa taille originale. Le nombre de pages nécessaires sera utilisé lors l'impression. Adapter aux pages x par y L'objet de feuille sera imprimé avec une échelle correspondant au nombre de pages fixé.

Paramètres

L'onglet **Paramètres** contient les paramètres concernant les zones d'introduction et d'annexe des pages extensibles. Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour les pages simples.

Paramètres d'introduction et d'annexe

Paramètre	Description
Utiliser introduction et annexe	Activez cette option pour ajouter des éléments d'impression de taille fixe dans un contenu de taille dynamique sur une page extensible.
Position de l'introduction	En cochant une, deux ou trois des cases à cocher, vous pouvez décider d'imprimer la zone d'introduction sur la première page , sur toutes les pages intermédiaires et/ou sur la dernière page .

7 Création de documents et de graphiques

Paramètre	Description
Hauteur de l'introduction	Définir sur chaque pages la hauteur assigné pour le placement de l'introduction. Le nombre est donné en % de la zone imprimable disponible (hauteur du papier moins l'en-tête et le pied de page). Ce paramètre peut également être modifié en faisant glisser la bordure directement dans le volet d'aperçu des pages.
Décalage de l'introduction	Définit l'espacement entre la zone d'introduction et la zone principale. La valeur est indiquée en pourcentage de la zone d'impression disponible (hauteur de papier moins zones d'en-tête/pied de page).
Position de l'annexe	En cochant une, deux ou trois des cases, vous pouvez décider d'imprimer la zone d'annexe sur la première page , sur toutes les pages intermédiaires et/ou sur la dernière page .
Hauteur de l'annexe	Définir sur chaque pages la hauteur assigné pour le placement de l'annexe. Le nombre est donné en % de la zone imprimable disponible (hauteur du papier moins l'en-tête et le pied de page). Ce paramètre peut également être modifié en faisant glisser la bordure directement dans le volet d'aperçu des pages.
Décalage de l'annexe	Définit l'espacement entre la zone d'introduction et la zone principale. La valeur est indiquée en pourcentage de la zone d'impression disponible (hauteur de papier moins zones d'en-tête/pied de page).

Tranches

L'onglet **Tranches** contient les propriétés de sortie par tranche de la page. Cela signifie que la page est imprimée pour chaque valeur possible d'un champ indiqué.

Quand la case **Imprimer la page avec toutes les valeurs possibles du champ** est cochée, la page est imprimée plusieurs fois avec toutes les valeurs possibles pour le champ spécifié dans la liste déroulante ci-dessous. S'il n'y a aucune valeur possible dans le champ indiqué, rien ne sera imprimé. Notez que si cette option a également été spécifiée au niveau du rapport, vous risquez de rencontrer une situation où la sélection du rapport exclut toutes les valeurs de la variable de boucle au niveau de la page. La page est alors ignorée pour cette valeur de boucle du rapport. À la fin de l'impression, les sélections d'origines seront rétablies. S'il y a numérotation des pages, celle-ci sera continue sur toutes les pages imprimées.

Boîte de dialogue Éditeur de rapports : Paramètres de l'élément

Cette boîte de dialogue contient les paramètres relatifs à l'élément (l'objet) d'impression actuellement sélectionné dans le volet d'aperçu de la page. La boîte de dialogue est composée de deux onglets.

Général

L'onglet **Général** contient les paramètres de l'élément d'impression sélectionné dans le volet d'aperçu des pages.

7 Création de documents et de graphiques

Paramètres généraux

Paramètre	Description
ID de l'objet	ID de l'objet de la feuille à imprimer.
Étirement	Ce contrôle est seulement disponible pour les objets sur une page simple. Ici vous pouvez sélectionner comment dimensionner convenablement l'objet à imprimer à l'intérieur du rectangle qui lui a été assigné.
Tronquer	Ne redimensionne pas l'objet à imprimer. S'il est trop large pour tenir dans le rectangle il sera tronqué. S'il est trop petit il y aura un espace vide autour de lui.
Remplir	Dimensionne l'objet à imprimer pour qu'il remplisse le rectangle.
Proportionnel	Dimensionne l'objet à imprimer pour qu'il remplisse le rectangle tout en gardant le ratio original de l'objet de la feuille.
Afficher la bordure	Normalement l'objet est imprimé sur la feuille sans cadre et sans bordure. En sélectionnant cette case à cocher, vous pouvez avoir une bordure autour de l'objet.
Couleur du cadre	Cliquez ce bouton pour sélectionner la couleur du cadre.
Largeur du cadre	Ici vous pouvez spécifier l'épaisseur de la bordure.

Position

L'onglet **Position** contient des paramètres de positionnement et de dimensionnement des objets dans la zone d'impression disponible.

Paramètres de Position

Paramètre	Description
À gauche	Définit la position du ou des éléments actuellement sélectionnés par rapport à la marge de gauche. 0 correspond à l'extrémité gauche de la zone d'impression disponible.
Supérieure	Définit la position du ou des éléments actuellement sélectionnés par rapport au haut. 0 correspond au haut de la zone d'impression disponible.
Largeur	Définit la taille des éléments actuellement sélectionnés en millièmes de la largeur de la zone d'impression disponible.
Hauteur	Définit la taille des éléments actuellement sélectionnés en millièmes de la hauteur de la zone d'impression disponible.
Niveau Z	Définit la couche des éléments actuellement sélectionnés. Si des éléments se chevauchent, l'élément situé au niveau inférieur (1) est imprimé en premier, puis la couche est imprimée et ainsi de suite.

7.11 Alertes

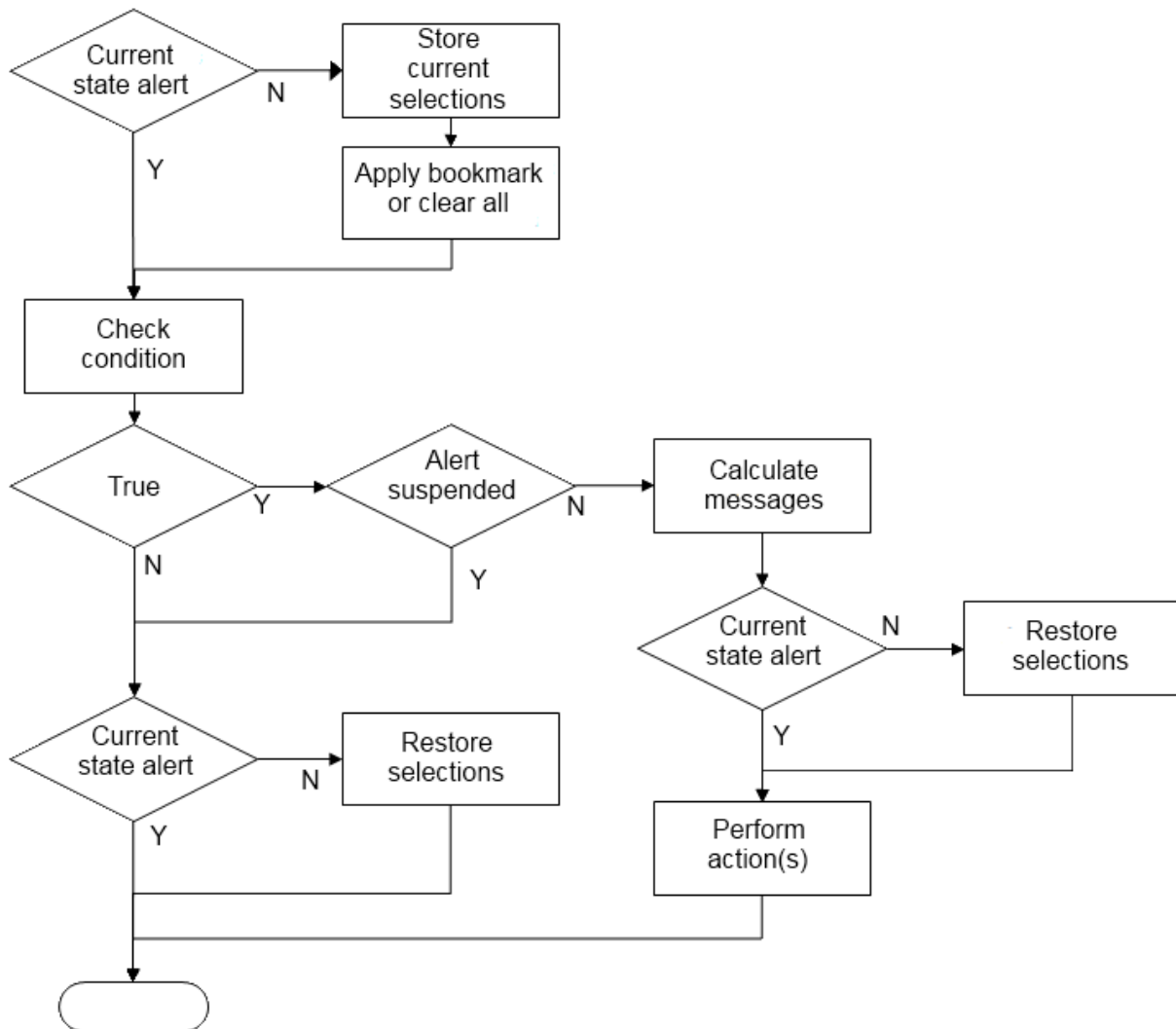
Le moyen le plus simple de définir une alerte consiste à utiliser l'**Assistant Alerte**, accessible à partir du menu **Outils**. Vous pouvez également créer et gérer des alertes via la boîte de dialogue **Alertes**, disponible à partir du menu **Outils**. Les alertes sont stockées avec le document QlikView. Elles peuvent uniquement être créées et déclenchées à partir des versions Windows de QlikView (et donc pas à partir des clients AJAX).

Utilisation des alertes

Les vérifications d'alertes QlikView peuvent être déclenchées de trois manières différentes :

1. Automatiquement, dans une disposition QlikView, lorsque les données du document ont probablement changé, c'est-à-dire lorsque le document est ouvert, que le script a été exécuté ou qu'une opération Réduire les données a été effectuée.
2. Manuellement à partir d'une macro par le biais d'interfaces API d'automatisation spéciales. Veuillez vous référer au guide API de QlikView pour plus de détails.
3. Des programmes extérieurs exécutant QlikView en mode de traitement par lots ont une interface API d'automatisation spéciale pour récupérer une liste des alertes déclenchées dans un contexte donné.

La suite d'événements que provoque le déclenchement d'une alerte peut être schématisée de la façon suivante :



Chaque déclenchement d'une alerte entraîne une suite d'opérations logiques dans le document QlikView. QlikView doit en général effectuer les grandes opérations suivantes :

1. Stockez les sélections actives et affichez le favori correspondant à l'alerte.
2. Vérifiez de nouveau la condition d'alerte pour vous assurer que l'alerte est pertinente. Si elle ne l'est pas, restaurez l'état de sélection initial.
3. Vérifiez si l'alerte est suspendue et, si c'est le cas, restaurez l'état de sélection initial.
4. Si l'alerte n'est pas suspendue, affichez les messages et les calculs associés à l'alerte.
5. Effectuez toutes les actions associées à l'alerte, puis restaurez l'état de sélection initial.

Il est possible de suspendre des alertes après leur déclenchement. Par exemple, une alerte qui indique que l'objectif de budget mensuel a été atteint peut être déclenchée une seule fois, puis suspendue jusqu'au mois suivant afin d'éviter des alertes répétées des mêmes informations.

Le temps de traitement nécessaire pour effectuer la plupart de ces opérations d'alerte est égal au temps de traitement nécessaire pour qu'un utilisateur effectue manuellement une action équivalente dans l'interface. Le temps de traitement nécessaire pour calculer la valeur de l'expression de condition à l'étape 4 est à peu près égal au temps nécessaire si l'expression résidait dans un objet de feuille chargé. Combiné, le temps nécessaire pour vérifier les conditions d'alerte

peut devenir important dans les documents volumineux. C'est pourquoi l'utilisation de grandes quantités d'alertes déclenchées par macro peut ralentir le chargement ou la réponse d'un document.

Boîte de dialogue Alertes

Le moyen le plus simple de définir une alerte consiste à utiliser l'**Assistant Alerte**, accessible à partir du menu **Outils**.

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Alertes**, déroulez le menu **Outils**. Cette boîte de dialogue permet de gérer les alertes qui sont stockées avec le document QlikView.

Une alerte se compose en général de trois éléments de base :

1. Une condition qui peut être vraie ou fausse.
2. Un état logique (favori, effacer tout ou sélection active) qui doit être appliqué avant la vérification de l'état de l'expression de condition.
3. Une ou plusieurs actions à effectuer lorsque la condition est vérifiée et estimée remplie. Des actions courantes sont l'affichage d'un message dans une fenêtre contextuelle ou l'envoi d'un message par courrier électronique à un ou plusieurs destinataires. D'autres actions peuvent être programmées à l'aide des macros.

Il est possible de déclencher des alertes par e-mail à partir de n'importe quelle version Windows de QlikView (donc, pas à partir des clients AJAX). Il est également possible de faire apparaître des alertes à partir des clients AJAX, mais il se peut qu'elles apparaissent différentes de celles déclenchées depuis le client Windows.

Lorsqu'une alerte est vérifiée, que la condition est remplie et que la ou les actions ont été effectuées, on peut dire qu'elle a été déclenchée. Les vérifications d'alertes QlikView peuvent être déclenchées de trois manières différentes :

- a. Automatiquement, dans la disposition QlikView, lorsque les données du document ont probablement changé, c'est-à-dire lorsque le document est ouvert, que le script a été exécuté ou qu'une opération **Réduire les données** a été effectuée.
- b. Manuellement à partir d'une macro par le biais d'interfaces API d'automatisation spéciales.



Pour plus de détails, reportez-vous au fichier QlikView APIguide.qvw (fichier QlikView très utile décrivant l'utilisation de la fonctionnalité macro dans QlikView, normalement installée avec le programme).

- c. De l'extérieur à partir de programmes exécutant QlikView en mode de traitement par lots qui ont une interface API d'automatisation spéciale pour récupérer une liste des alertes déclenchées à partir d'un contexte donné.

Soyez prudent lors de la création d'alertes, car un trop grand nombre d'alertes déclenchées par des macros peut rendre le document extrêmement lent à manipuler.

Boîte de dialogue Alertes

La partie supérieure gauche de la boîte de dialogue contient une liste des alertes où toutes les alertes actuellement définies dans le document sont affichées. La liste comporte trois colonnes : **ID**, **Activer** et **Description**.

- **ID** : Le numéro d'identification unique de l'alerte est affiché dans la zone d'édition **ID** ainsi que dans la liste des alertes. Au moment de leur création, toutes les entités de disposition QlikView, y compris les alertes, se voient attribuer un numéro d'identification unique à des fins de contrôle via une macro. La première alerte d'un document recevra le numéro ID AL01. Vous pouvez modifier ce numéro d'identification ultérieurement dans la zone d'édition **ID**.
- **Activer** : Cochez ou décochez cette case pour activer/désactiver l'alerte.
- **Description** : Description d'une alerte telle qu'elle est définie dans la zone **Description** (voir ci-dessous).
- **Ajouter** : Le bouton **Ajouter** ajoute à la liste une nouvelle alerte par défaut à modifier.
- **Supprimer** : Sélectionner une alerte et cliquer sur le bouton **Supprimer** la supprime de la liste.
- **Condition** : Le groupe **Condition** est utilisé pour définir l'expression conditionnelle.
 - **(Condition)** : Il s'agit d'une expression QlikView qui doit être vraie (différente de zéro) lorsque l'alerte se déclenche.
 - **Effacer tout** : Si cette option est cochée, l'état Effacer tout est utilisé lors de l'évaluation de la condition d'alerte.
 - **Favori** : Si la case **Effacer tout** n'est pas cochée, vous pouvez spécifier un favori à appliquer avant que la condition d'alerte ne soit testée. Le favori doit être indiqué sous la forme d'un numéro d'identification. Il doit exister pour que l'alerte fonctionne correctement. Si aucun favori n'est spécifié et que la case **Effacer tout** n'est pas cochée, les sélections actives (c'est-à-dire l'état logique du document) seront utilisées lors du test de la condition d'alerte.
- **Événements** : Le groupe **Événements** est utilisé pour définir les vérifications automatiques d'événements.
 - **À l'ouverture** : L'alerte est automatiquement vérifiée à l'ouverture du document.
 - **Au chargement** : L'alerte est automatiquement vérifiée après l'exécution d'un script (**Charger**) du document. En outre, l'alerte est également vérifiée à l'ouverture du document, à partir du moment où la dernière marque horaire de chargement stockée est ultérieure à la marque horaire notée à la dernière vérification de l'alerte.
 - **À la réduction** : L'alerte est automatiquement vérifiée après une réduction des données (commande **Réduire les données**) du document. En outre, l'alerte est également vérifiée à l'ouverture du document, à partir du moment où la dernière marque horaire de réduction stockée est ultérieure à la marque horaire notée à la dernière vérification de l'alerte.
 - **Report** : Il est possible de suspendre le redéclenchement d'alertes vérifiées automatiquement pendant un nombre de **jours** donné après le premier déclenchement. Vous pouvez utiliser les décimales pour indiquer des fractions de la journée. La valeur 0 indique bien entendu que le redéclenchement n'est pas différé.

- **Niveau du déclencheur** : Il est également possible de suspendre le redéclenchement d'alertes vérifiées automatiquement en fonction du changement d'état de l'alerte après son déclenchement. Dans la liste déroulante, vous pouvez choisir parmi trois niveaux :
 - **Toujours** : Signifie que l'alerte se déclenche chaque fois que le ou les événements de déclenchement se produisent et que la condition d'alerte est remplie.
 - **Modifications du message** : Signifie que le déclenchement de l'alerte est suspendu jusqu'à ce que le **message** d'alerte change. Significatif uniquement avec un message d'alerte dynamique. (À noter que l'état de la condition d'alerte ne doit pas nécessairement changer pour que le message évalué change. Tout changement dans la ligne **Objet du courriel** (voir ci-dessous) sera considéré comme une modification du message.)
 - **Changements d'état** : Signifie que le déclenchement de l'alerte est suspendu jusqu'à ce que l'état de l'alerte change, c'est-à-dire que la condition d'alerte ne soit pas remplie au cours d'au moins une vérification et qu'elle soit de nouveau remplie au cours d'une vérification ultérieure. C'est le cas de suspension d'alerte le plus élevé.
- **Afficher les info-bulles** : Cochez la case **Afficher les info-bulles** pour afficher le message d'alerte sous forme d'info-bulle lorsque l'alerte est déclenchée.
- **Info-bulle personnalisée** : Le groupe **Info-bulle personnalisée** vous permet de définir un format d'info-bulle personnalisé pour l'alerte sélectionnée. En cochant cette option, vous pouvez remplacer les **Paramètres des info-bulles d'alerte** par défaut tels qu'ils ont été définis sous **Propriétés du document : Général**. Le bouton **Paramètres de l'info-bulle** ouvre la boîte de dialogue **Paramètres de la fenêtre pop-up**.
Paramètres de la fenêtre contextuelle (page 247)
- **Mode** : Dans le groupe **Mode**, vous pouvez vérifier les options pertinentes afin de définir une alerte comme **Interactive** (se déclenche automatiquement dans la disposition) et/ou comme une alerte pertinente pour les programmes externes exécutant QlikView en mode de **Traitement par lots** (exécution de la ligne de commande), par exemple QlikView Publisher, par le biais d'interfaces API d'automatisation spéciales pour les déclenchements par lots. Si aucune des cases de ce groupe n'est cochée, l'alerte peut quand même être vérifiée manuellement à l'aide de macros.
- **Description** : Champ de commentaires dans lequel le créateur d'une alerte peut y décrire son objectif. Il n'est utilisé que dans la liste des alertes de cette boîte de dialogue.
- **Message** : La zone de texte **Message** permet de saisir le message à afficher lorsque l'alerte se déclenche. Pour des alertes contextuelles, le texte apparaîtra sous forme d'info-bulle ; pour les alertes par courrier électronique, il est utilisé dans le corps du message électronique. Le texte du message peut être défini par une formule calculée afin de pouvoir être mis à jour de manière dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
Syntaxe des expressions pour les formules calculées (page 1201)
- **Objet du courriel** : Dans la zone de texte **Objet du courriel**, saisissez le texte à utiliser dans la ligne de l'objet des courriels d'alerte. Le texte peut être défini comme expression

d'étiquette calculée pour une mise à jour dynamique. Cliquez sur le bouton ... pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues. Si cette zone de texte est vide, la ligne objet affichera le texte « QlikView Alert ».

- **Destinataires du courriel** : Le volet **Destinataires du courriel** est une liste d'adresses e-mail séparées par un point-virgule. Chaque destinataire recevra un message électronique à chaque fois que l'alerte se déclenchera. La liste peut être définie comme expression de chaîne calculée pour une mise à jour dynamique.

Assistant Alerte

L'assistant Alerte permet de définir une alerte.

Le processus comporte les étapes suivantes :

Étape 1 - Nom/description de l'alerte

Étape 2 - Définition de la condition d'alerte

Étape 3 - Définition des modalités de test de la condition d'alerte

Étape 4 - Définition d'un report de déclenchement

Étape 5 - Définition des actions à effectuer suite au déclenchement de l'alerte

En fonction des sélections effectués, certaines de ces étapes pourront être ignorées.

Lancement de l'Assistant Alerte

Pour lancer l'assistant Alerte, choisissez **Assistant Alerte** dans le menu **Outils**.

Lors de la première exécution de l'assistant, deux pages s'affichent, la première expliquant le concept d'alertes et la seconde décrivant les différentes étapes que vous rencontrerez dans l'assistant. Pour ignorer ces deux pages lors des prochains lancements de l'assistant, cochez la case **Ne plus afficher cette page** dans l'une ou les deux pages. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 1 - Nom/description de l'alerte

Saisissez un nom et/ou un bref descriptif dans le champ **Description de l'Alerte** que vous projetez de créer. Il s'agit d'un champ de commentaire dans lequel l'auteur de l'alerte peut expliquer le fonctionnement et le déclenchement de l'alerte. Il est seulement affiché dans la liste des alertes de la boîte de dialogue **Alertes**. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 2 - Définition de la condition d'alerte

Dans cette étape, vous définissez la condition d'alerte ainsi que la sélection de l'état qui devra être utilisé lors de la vérification de la condition d'alerte. Renseignez les champs suivants :

- **Condition de l'alerte** : Saisissez une expression QlikView qui sera vraie (non nulle) lors du déclenchement de l'alerte.
- **État sélectionné lors de la vérification de l'alerte** : C'est là que vous décidez de l'état qui devra être utilisé lors de la vérification de la condition d'alerte. Trois choix sont possibles :

- **Sélection active** : La condition d'alerte est testée sur la base des sélections effectuées au moment du contrôle de l'alerte.
- **Effacer tout** : Toutes les sélections sont temporairement effacées avant le test de la condition d'alerte.
- **Favori** : Le favori choisi est temporairement appliqué avant le test de la condition d'alerte.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 3 - Définition des modalités de test de la condition d'alerte

Dans cette étape, vous définissez à quel moment devra être vérifié l'état de l'alerte. L'alerte peut être vérifiée manuellement à tout moment, et au moyen d'automatisation. Des vérifications automatiques liées à des événements peuvent être créées et paramétrées dans cette page.

Renseignez les champs suivants :

- **Vérifier l'alerte de manière interactive** : Activez cette option si l'alerte doit être vérifiée automatiquement lors des événements ci-dessous.
 - **À l'ouverture** : Activez cette option si l'alerte doit être vérifiée automatiquement à l'ouverture du document.
 - **Au chargement** : Activez cette option si l'alerte doit être vérifiée automatiquement après un chargement du document (exécution du script).
 - **À la réduction** : Activez cette option si l'alerte doit être vérifiée automatiquement après l'exécution d'une réduction des données dans le document (commande Réduire les données).
- **Alerte traitée par lots** : Activez cette option si l'alerte est conçue pour se déclencher à partir de programmes externes au moyen de déclencheurs Automation API for Batch spéciaux.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 4 - Définition d'un report de déclenchement

Dans cette étape, vous pouvez définir une période de suspension après que l'alerte ait été déclenchée, pendant laquelle l'alerte ne devra pas être vérifiée. Par exemple, vous pouvez créer une alerte qui se déclenche chaque jour à la première ouverture du document. Renseignez les champs suivants :

- **Report** : La vérification automatique du redéclenchement de l'alerte peut être suspendue en indiquant un délai après son déclenchement initial. Entrez un nombre de jours dans la zone de saisie. Des nombres décimaux peuvent être utilisés pour indiquer une fraction de jour.
- **Niveau du déclencheur** : La vérification du déclenchement automatique de l'alerte peut être suspendue suite à une modification des données. Dans cette liste déroulante, vous avez le choix entre trois possibilités :
 - **Toujours** : L'alerte est émise chaque fois que le ou les événements de déclenchement se produisent et que la condition d'alerte est remplie.
 - **Modifications du message** : Le déclenchement de l'alerte est suspendu jusqu'à ce que le message d'alerte change. Significatif uniquement avec un message d'alerte

dynamique. À noter que l'état de la condition d'alerte ne doit pas nécessairement changer pour que le message évalué change.

- **Changements d'état** : Le déclenchement de l'alerte est suspendu jusqu'à ce que l'état de l'alerte change, c'est-à-dire que la condition d'alerte soit remplie au cours d'au moins une vérification et qu'elle soit à nouveau remplie au cours de la dernière vérification. C'est le cas de suspension d'alerte le plus élevé.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Étape 5 - Définition des actions à effectuer suite au déclenchement de l'alerte

Dans cette étape finale, vous définissez quelles actions doivent être effectuées au déclenchement de l'alerte. Si votre alerte est seulement contrôlée par macros, cette étape peut ne pas être nécessaire. Renseignez les champs suivants :

- **Message** : Vous saisissez ici le message à afficher avec l'alerte. Il s'agit du message qui apparaîtra dans les info-bulles d'alerte. Dans le cas des alertes par courrier électronique, ce sera le corps du message. Le texte peut être défini comme une expression QlikView pour une mise à jour dynamique. Le bouton ... ouvre la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui facilite l'édition des formules longues.
- **Afficher les info-bulles** : Activez cette option si le message d'alerte doit s'afficher sous forme d'info-bulle lorsque l'alerte est exécutée.
- **Envoyer un courriel** : Activez cette option pour envoyer un courriel suite au déclenchement de l'alerte. Le corps du courriel sera le texte du message d'alerte.
- **Objet du courriel** : Saisissez le texte qui sera utilisé comme objet du (des) courriel(s). L'objet pourra être défini comme une expression QlikView.
- **Destinataires du courriel** : Saisissez un point virgule pour séparer les adresses des destinataires du courriel. Chacune de ces adresses recevra un courriel lors du déclenchement de l'alerte. La liste des destinataires pourra être définie comme une expression QlikView.

Cliquez sur **Terminer** pour finaliser la création de l'alerte.

7.12 Macros et automatisation

L'interface d'automatisation de QlikView

QlikView est équipé d'une interface d'automatisation (l'automatisation s'appelait auparavant Automatisation OLE). Cette interface permet à un programme externe ou à une macro interne d'accéder à l'application QlikView et de la contrôler.

La spécification complète de l'interface d'automatisation de QlikView se trouve dans le dossier Documentation de votre application QlikView.

L'interface d'automatisation fait partie intégrante de QlikView et vous n'avez rien de particulier à faire pour l'activer.

Comment l'automatisation et les macros peuvent contrôler QlikView

Contrôle externe de QlikView

Grâce à l'automatisation, les objets QlikView sont accessibles à partir de programmes externes, écrits par exemple en Visual Basic ou en C++ prenant en charge l'automatisation.

Un tel code peut alors servir à contrôler QlikView à partir d'autres applications ou de programmes autonomes.

On peut appeler des fichiers exécutables autonomes à partir d'un document QlikView à l'aide des boutons de lancement.

Interpréteur de macros interne

Les objets QlikView sont aussi accessibles par automatisation de l'intérieur de QlikView au moyen d'un interpréteur de macros incorporé.

On peut actuellement appeler les macros écrites en VBScript ou JScript dans un document QlikView de plusieurs façons :

Événements de document :

- Une macro peut être exécutée après l'ouverture d'un document QlikView.
- Une macro peut être exécutée après une réexécution du script.
- Une macro peut être exécutée après la commande **Réduire les données**.
- Une macro peut être exécutée après une sélection dans n'importe quel champ du document.

Événements de la feuille :

- Une macro peut être exécutée après l'activation d'une feuille.
- Une macro peut être exécutée après la désactivation d'une feuille.

Événements d'objet de la feuille :

- Une macro peut être exécutée après l'activation d'un objet de la feuille.
- Une macro peut être exécutée après la désactivation d'un objet de la feuille.

Événements de bouton :

- On peut lier un bouton à une macro.

Événements de champ :

- Une macro peut être exécutée quand une sélection a été effectuée dans un champ donné.
- Une macro peut être exécutée quand une sélection est effectuée dans tout champ associé logiquement au champ spécifié.
- Une macro peut être exécutée quand des sélections sont verrouillées dans un champ donné.
- Une macro peut être exécutée quand des sélections sont déverrouillées dans un champ donné.

Événements de variable :

- Une macro peut être exécutée quand une valeur a été saisie dans une variable donnée.
- Une macro peut être exécutée quand la valeur d'une variable donnée contenant une formule a changé suite à une modification de la formule.

Interpréteur de macros interne

Les objets QlikView sont accessibles par automatisation dans QlikView au moyen d'un moteur de script incorporé.

Appeler des macros

Il est possible d'appeler les macros écrites en VBScript ou en JScript dans un document QlikView de différentes façons :

Événements de document :

- Une macro peut être exécutée après l'ouverture d'un document QlikView.
- Une macro peut être exécutée après une réexécution du script.
- Une macro peut être exécutée après la commande **Réduire les données**.
- Une macro peut être exécutée après une sélection dans n'importe quel champ d'un document.
- Une macro peut être exécutée quand la valeur d'une variable change dans un document.

Les macros appelées à partir d'événements de document sont créées à la page **Propriétés du document : Déclencheurs**.

Événements de la feuille :

- Une macro peut être exécutée après l'activation d'une feuille.
- Une macro peut être exécutée après la désactivation d'une feuille.

Les macros appelées à partir d'événements de feuille sont créées à la page **Propriétés de la feuille : Déclencheurs**.

Événements d'objet de la feuille :

- Une macro peut être exécutée après l'activation d'un objet de la feuille.
- Une macro peut être exécutée après la désactivation d'un objet de la feuille.

Les macros appelées à partir d'événements d'objet de feuille sont créées à la page **Propriétés de la feuille : Déclencheurs**.

Événements de bouton :

- Vous pouvez définir un bouton comme bouton de macro.

Les macros appelées à partir d'événements de bouton de macro sont créées à la page **Actions**.

Événements de champ :

- Une macro peut être exécutée lorsqu'une sélection a été effectuée dans un champ donné.
- Une macro peut être exécutée quand une sélection est effectuée dans tout champ associé logiquement au champ spécifié.
- Une macro peut être exécutée quand des sélections sont verrouillées dans un champ donné.
- Une macro peut être exécutée quand des sélections sont déverrouillées dans un champ donné.

Les macros appelées à partir d'événements de champ sont créées à la page **Propriétés du document : Déclencheurs**.

Événements de variable :

- Une macro peut être exécutée quand de nouvelles valeurs sont directement saisies dans des variables de script données.
- Une macro peut être exécutée quand la valeur de la variable spécifiée change du fait de la modification d'autres variables ou de l'état logique du document.

Les macros appelées à partir d'événements de variable sont créées à la page **Propriétés du document : Déclencheurs**.

Éditeur de macro :

Quelle que soit la façon dont elles sont déclenchées, les macros sont créées et modifiées dans la boîte de dialogue **Éditer le module**.

Exemples :

Cette section fournit un exemple de macro VBScript qui peut être très utile.

```
Using VBScript Input Boxes for User Interaction
rem ** Clear selections, ask for product, **
rem ** select that product, **
rem ** go to sheet "Market", **
rem ** show pivot table "Sales" **
Sub ChooseValue
Set q = ActiveDocument
q.ClearAll (false)
Set f = q.Fields("Model Name")
x = inputbox ("Enter product")
f.Select(x)
set s = q.Sheets("Market")
s.Activate
s.SheetObjects("Sales").Activate
end sub
```

Fonctions de bibliothèque spéciales pour JScript

Alors qu'on peut utiliser librement les fonctions VBScript standard InputBox et MsgBox dans les macros VBScript, aucun équivalent direct n'est disponible lorsqu'on utilise JScript. Une bibliothèque spéciale, qvlib, a donc été ajoutée pour ces opérations. Les fonctions sont illustrées dans l'exemple ci-dessous.

7 Création de documents et de graphiques

```
// JScript
function Test()
{
  personName = qvlib.InputBox("what is you name?")
  msg = "Hello " + personName + " !"
  qvlib.MsgBox(msg)
}
```

Les fonctions qvlib marchent aussi dans les macros VBScript comme le montre l'exemple ci-dessous, mais on peut alors utiliser les fonctions VBScript génériques InputBox et MsgBox.

```
rem VBScript
sub TestModule
name = qvlib.InputBox("what is your name?")
msg = "Hello "
msg = msg + name + " !"
qvlib.MsgBox(msg)
end sub
```

Éditer le module

Les macros et les fonctions personnalisées peuvent être écrites en VBScript ou en JScript à l'aide de la boîte de dialogue **Éditer le module**. Le module est enregistré avec le document.

Les commandes suivantes sont disponibles :

Dans le menu **Fichier**, la commande **Exporter vers un fichier module...** vous permet d'enregistrer le script sous forme de fichier. Une option permet aussi d'**Imprimer...** le script.

Le menu **Édition** contient un certain nombre d'options courantes : **Annuler**, **Rétablir**, **Copier**, **Couper**, **Coller**, **Effacer**, **Sélectionner tout** et **Rechercher/Remplacer**. Il comprend également une option : **Insérer un fichier...** qui permet d'importer un fichier de script enregistré précédemment. Convertissez n'importe quelle ligne de texte du script en commentaire au moyen de la commande **Mettre en commentaires** et revenez en arrière à l'aide de la commande **Enlever les commentaires**.

Propriétés du module Édition

Propriété	Description
(Zone d'édition des macros)	La grande zone d'édition sert à taper vos macros. Toutes les macros doivent être écrites sous forme de sous-routines encadrées par une paire de balises sub . . end sub.
(Liste des points d'entrée)	Dès qu'un point d'entrée est reconnu par le moteur de script, il figure dans la liste de la zone d'édition plus petite qui se trouve à gauche. Vous pouvez aussi sélectionner des points d'entrée dans cette liste.
(Message)	L'état actuel des messages d'erreur est affiché dans la zone au-dessus de la zone d'édition des macros.
Vérifier	Une fois que vous avez écrit une sous-routine, vérifiez et validez sa syntaxe en cliquant sur ce bouton.

Propriété	Description
Atteindre	Si vous mettez un point d'entrée en surbrillance dans la Liste des points d'entrée et que vous cliquez sur Atteindre , vous atteignez directement l'emplacement correspondant dans la zone d'édition des macros .
Tester	Si un point d'entrée est sélectionné, vous pouvez tester une macro en cliquant sur le bouton Tester . Toute erreur apparaîtra dans la zone de Message .
Moteur de script	Choisissez VBScript ou JScript .
Niveau de sécurité requis	<p>En sélectionnant Mode sans risque, le concepteur du document indique que les macros dans ce document QlikView ne contiennent pas de code capable d'accéder au système ou aux applications autres que QlikView. Si un tel code est rencontré au cours de l'exécution de la macro dans un document déclaré en Mode sans risque, l'exécution échouera.</p> <p>En sélectionnant le mode Accès système, le concepteur du document s'assure que l'utilisateur final sera invité à l'ouverture du document à autoriser l'accès système (Autoriser les accès Système), à désactiver toutes les macros du document (Désactiver les macros) ou à n'autoriser que les macros sans accès système (Mode sans risque).</p>
Sécurité locale active	À l'ouverture de documents déclarés en mode sans risque mais contenant des codes de macros potentiellement dangereux, l'utilisateur sera invité à choisir l'action à effectuer (voir Niveau de sécurité requis ci-dessus). L'action de l'utilisateur sera gardée en mémoire par le système, mais ce paramètre peut être modifié ultérieurement à partir de ce menu. Le niveau de sécurité des macros peut être défini sur Ne pas exécuter du tout , Mode sans risque ou Autoriser les accès système .



Il s'agit seulement d'une brève introduction au moteur de script de QlikView. Pour mieux comprendre les langages VBScript ou JScript, référez-vous à un manuel traitant du sujet.

Utilisation de macros dans des documents QV sur le serveur QV

Macros sur QlikView Server

QlikView Server peut exécuter des macros dans les documents QlikView. En raison de l'environnement client-serveur, vous devez faire attention à quelques points lors de l'utilisation de macros.

Lors de l'utilisation de QlikView comme client, toutes les macros sont exécutées dans le client. Dans ce cas, davantage d'opérations peuvent être autorisées.



Une utilisation intensive des macros peut entraîner d'éventuels problèmes, les macros étant exécutées en parallèle plutôt que de manière séquentielle, comme un concepteur aurait pu le prévoir/supposer.

Limites de la fonctionnalité des macros

Les fonctions qui sont normalement exécutées sans problème dans les macros de l'environnement du serveur QlikView avec tout type de client sont les suivantes :

- Les opérations logiques telles que l'effacement ou les sélections dans les champs
- Les opérations liées à des variables

Les types de fonctions suivants ne doivent pas être utilisés dans l'environnement du serveur QlikView, car elles pourraient avoir des conséquences inattendues :

- Les opérations attrayant à la disposition qui ont une incidence sur les propriétés des feuilles et des objets de feuille via SetProperties
- Les opérations modifiant les paramètres du document ou utilisateur
- Toutes les opérations liées au script, y compris Reload
- Les opérations de réduction des données, ReduceData par exemple
- Les opérations de type Enregistrer et Ouvrir le document
- Actions dans AJAX nécessitant que les valeurs de renvoi puissent renvoyer un tampon de résultats vide



Les opérations sur les propriétés des objets du serveur sont prises en charge.

Limites des déclencheurs de macros

Les déclencheurs suivants fonctionneront comme à l'accoutumée dans l'environnement de serveur QlikView pour tous les clients, à l'exception du mode AJAX qui ne prend pas en charge les déclencheurs d'événements :

Document.OnAnySelect
Field.OnSelect
Field.OnChange
Field.OnUnlock
Document.OnPressMacroButton
Variable.OnChange
Variable.OnInput

Les déclenchements suivants ne doivent pas être utilisés dans l'environnement QlikView Server, car ils n'ont pas de sens ou peuvent avoir des conséquences inattendues :

OnPostReduceData
OnPostReload

Fonctions VBScript

En général, les fonctions VBScript définies dans le module pour un document QlikView fonctionneront bien sur le serveur QlikView. Les limites générales définies à la section précédente s'appliquent.

Exportation côté serveur

Il est possible d'exporter le contenu de n'importe quel graphique vers un fichier texte situé sur le serveur à l'aide d'une macro associée à un bouton. Vous devez ajouter cette fonction au document QlikView, puis exécuter la macro à partir du serveur QlikView directement depuis le navigateur Internet.

8 Découverte et analyse

Une fois que vous avez créé un document puis chargé des données, vous pouvez procéder à l'analyse et à la découverte de données à partir de l'application. Une analyse peut être motivée par différentes raisons et réalisée au moyen de divers outils.

8.1 Sélections

L'utilisation de sélections constitue la principale méthode d'interaction dans QlikView. Les sélections permettent d'éliminer par filtrage un sous-ensemble des données chargées dans QlikView.

Grâce aux sélections, vous pouvez choisir un élément sur lequel vous souhaitez en savoir plus. QlikView réagit en codant dans des couleurs différentes les valeurs possibles et les valeurs exclues associées à vos sélections.

8.2 Analyse de routine

Une tâche classique de l'analyse de routine consiste à vérifier les mesures clés (indicateurs KPI) à intervalle régulier, par exemple :

- Total des ventes par rapport au quota chaque matin
- Total des ventes par rapport au total des ventes sur la même période l'année précédente
- Commandes passées mais non livrées à la fin de la semaine
- Ventes par région pour le même jour de chaque mois

Supposons que vous disposiez de données qui représentent les ventes dans le temps. Vous pouvez alors limiter les données pour afficher uniquement les ventes réalisées un mois donné. Vous pouvez ensuite souhaiter afficher uniquement les données du mois suivant afin de déterminer la tendance des ventes.

8.3 Analyse exploratoire

QlikView vous permet d'explorer les données de différentes façons afin d'identifier de nouvelles idées, par exemple par les moyens suivants :

- Filtrer efficacement les données en effectuant des sélections multiples
- Poser des questions de simulation (what-if) et y répondre au moyen de l'analyse comparative
- Cliquer ou tapoter n'importe où pour afficher de nouvelles vues ou des détails supplémentaires
- Recombiner et réassembler les données comme vous le souhaitez

8.4 Recherche dans les données

Vous pouvez vous servir de l'outil de recherche universel de QlikView, qui exploite la logique des résultats partiels pour identifier toutes les correspondances potentielles.

8.5 Connexions analytiques

Les connexions analytiques vous permettent d'intégrer une analyse externe dans un projet de Business Discovery. Une connexion analytique étend les expressions qu'il est possible d'utiliser dans les graphiques et les scripts de chargement en appelant un moteur de calcul externe (dans ce cas, le moteur de calcul joue le rôle d'extension SSE (Server-Side Extension)). Par exemple, vous pouvez créer une connexion analytique avec le langage R, puis utiliser des expressions statistiques lorsque vous chargez les données.

8.6 Marquage des sélections en tant que favoris

Vous avez la possibilité de suivre les sélections effectuées ponctuellement ou fréquemment en enregistrant les états de sélection sous forme de favoris.

8.7 Sélection de valeurs de champ

Pour sélectionner une valeur dans un champ, cliquez simplement dessus. Une fois sélectionnée, la cellule devient verte pour indiquer son nouvel état, à savoir qu'elle est sélectionnée. La sélection peut avoir une incidence sur l'état d'un grand nombre de valeurs d'autres objets, que ceux-ci se trouvent sur la feuille active ou sur d'autres feuilles.

Les cellules blanches représentent des valeurs de champ facultatives tandis que les cellules grises symbolisent les valeurs de champ exclues par les sélections. Lorsqu'une sélection est effectuée, des jointures naturelles sont créées entre toutes les tables associées.

Il est possible d'effectuer des sélections sur la plupart des objets de feuille.

Pour désélectionner une sélection antérieure, cliquez dessus à nouveau. Une autre solution consiste à choisir **Effacer** dans le menu **Objet** ou à sélectionner l'une des commandes **Effacer** disponibles dans le menu **Sélections**. Lorsqu'on clique sur une valeur exclue, les sélections incompatibles avec cette valeur sont annulées et la valeur sur laquelle on a cliqué est sélectionnée.

On peut aussi faire des sélections par des recherches portant sur les valeurs voulues.

8.8 Jeu de couleurs

L'état d'une valeur de champ est indiqué par la couleur de sa cellule.

Par défaut, QlikView utilise le jeu de couleurs suivant :

- vert pour l'état sélectionné
- blanc pour l'état facultatif
- gris pour l'état exclu

Il est possible d'employer d'autres codes couleur dans des circonstances particulières :

- blanc/jaune pour l'état alternatif
- bleu pour l'état verrouillé
- rouge pour signaler le résultat d'une exclusion forcée

Vous pouvez modifier les couleurs par défaut du jeu de couleurs par défaut (appelé Classique). Pour ce faire, sélectionnez un autre jeu de couleurs dans le groupe **Aspect de la sélection** sous l'onglet **Propriétés du document : Général**.

Lorsque l'option **Afficher les alternatives** est activée, QlikView affiche les cellules non sélectionnées dans la liste de sélection correspondante comme valeurs alternatives (en blanc ou jaune clair), à moins qu'elles ne soient exclues par des sélections effectuées dans d'autres champs. Elles sont toutefois logiquement exclues et ne sont donc pas incluses dans les calculs effectués sur les valeurs possibles (facultatives et sélectionnées). Lorsque l'option **Afficher les alternatives** est désactivée, c'est-à-dire décochée, QlikView affiche les cellules non sélectionnées comme exclues (gris).

Le style de sélection **Cases à cocher Windows** n'utilise pas ce jeu de couleurs.

8.9 Styles de sélection

QlikView prend en charge un grand nombre de présentations différentes des valeurs de champs et de possibilités de sélections dans les listes de sélection, les graphiques et d'autres objets. Les styles **QlikView classique**, **Balise d'angle** et **Voyant** utilisent tous le codage couleur pour signaler les valeurs sélectionnées, possibles et exclues. Le style **Cases à cocher Windows** imite l'interface Windows standard en associant une case à cocher à chaque valeur. Le style **Cases à cocher de voyant** utilise le codage couleur en combinaison avec le style **Cases à cocher Windows**.

Lorsqu'on utilise les styles de sélection à base de couleurs, un certain nombre de jeux de couleurs différents sont disponibles. Les couleurs de base (vert pour les valeurs sélectionnées, bleu pour les valeurs verrouillées, etc.) ne peuvent pas être modifiées, mais des variations de ton et d'intensité sont possibles.

Il est possible de contrôler le style à utiliser de différentes manières :

- sous l'onglet **Propriétés du document : Général**
- sous l'onglet **Préférences utilisateur : Général**
- sous l'onglet **Propriétés de la liste de sélection : Présentation**









Représentation de l'état logique

Dans QlikView, l'état logique d'une valeur de champ est représenté dans le style **QlikView classique** par un codage des couleurs de l'arrière-plan et du texte des cellules de listes de sélection et de listes multiples. Dans d'autres objets et sur les onglets de feuille, des signaux de sélection peuvent apparaître pour indiquer des sélections. Les caractères & et ! peuvent figurer à gauche des données dans les listes de sélection et les listes multiples, afin d'indiquer respectivement des sélections AND et l'exclusion forcée (quelquefois désignée sous l'appellation de sélection NOT).

Avec le style **Cases à cocher Windows**, le seul codage couleur restant est l'arrière-plan blanc et gris des cellules pour indiquer des valeurs possibles et exclues dans les listes de sélection et dans les listes multiples. Cependant, toutes les cellules présentent également une icône indiquant l'état logique des données. Ces icônes apparaissent aussi à la place des signaux de sélection dans d'autres parties du document.

Les différences sont résumées dans le tableau ci-dessous :

États logiques

État de QlikView	Styles à codage couleur QlikView	Style Cases à cocher Windows (icônes)
Valeur possible	Blanc/Noir	
Valeurs exclues	Gris/Gris clair	
Sélectionné	Vert/Noir	
Sélectionner les valeurs exclues	Gris/Gris clair	
Verrouillé	Bleu/Jaune	
Exclu verrouillé	Gris/Gris clair	
Sélectionné avec AND	Vert/Noir avec &	
Soumis à une exclusion forcée	Rouge/Noir avec !	

Comportement logique

Le comportement logique des styles **Cases à cocher Windows** et **Case à cocher de voyant** diffère de celui des styles à codage couleur sur deux points.

1. Tous les clics dans le style **Cases à cocher Windows** et **Cases à cocher de voyant** sont considérés comme des sélections à bascule, c'est-à-dire qu'elles fonctionnent comme si vous mainteniez la touche Ctrl enfoncée tout en procédant aux sélections dans les styles à codage couleur.
2. Toutes les listes de sélection sont traitées comme si l'option **Afficher les alternatives** était sélectionnée, quel que soit le paramètre réel de cette propriété.

8.10 Indicateurs

Les indicateurs (ou signaux) sont des points colorés qui apparaissent parfois dans les tables, sur les onglets et dans le coin droit de la barre d'état. Ils servent simplement à vous rappeler que vous avez effectué des sélections dans des champs qui ne sont pas disponibles sur la feuille affichée. Comme

toutes les feuilles d'un document QlikView sont totalement interconnectées à tout moment, ces sélections modifient très vraisemblablement ce qui est affiché sur la feuille active, même si elles ne sont pas apparentes ! D'où l'utilité des indicateurs.

Des indicateurs de sélection peuvent aussi apparaître en haut à droite des champs de données dans les tables QlikView : zones tables, tableaux croisés dynamiques et tableaux simples. C'est une option utile, car les sélections dans les tables n'utilisent pas elles-mêmes de codage couleur. Vous devez la sélectionner/désélectionner dans la boîte de dialogue Préférences utilisateur.

Des indicateurs de sélection seront visibles dans la zone de sélections actives, ainsi que dans la fenêtre flottante de sélections actives, afin de différencier les valeurs sélectionnées des valeurs verrouillées.

Jeu de couleurs des indicateurs

La couleur des indicateurs correspond au jeu de couleurs général :

Jeux de couleurs

Couleur d'indicateur	Jeu de couleurs
Vert	Valeurs sélectionnées
Bleu	Valeurs verrouillées
Rouge	Valeurs en mode AND comprises dans une exclusion forcée

Exemple :

L'image ci-dessous illustre l'apparence des différents indicateurs dans la zone de sélections actives.



8.11 Sélection multiple dans un champ

Vous pouvez effectuer des sélections multiples dans un champ (c.-à-d. autoriser plusieurs valeurs pour un champ) de plusieurs façons :

- Placez le curseur dans la liste de sélection, puis faites-le glisser sur plusieurs valeurs de champs en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- Cliquez sur la première valeur à sélectionner, puis utilisez Ctrl+ clic pour toute sélection supplémentaire.
- Cliquez sur l'élément à sélectionner le plus haut, puis cliquez sur l'élément le plus bas en appuyant aussi sur Maj. De cette façon, tous les éléments se trouvant entre les deux seront

aussi sélectionnés. Cependant, si le mécanisme de tri est activé, la première sélection peut faire changer l'ordre, et effectuer une seconde sélection correcte est alors difficile.

- Confirmez la recherche de texte, puis appuyez sur Entrée. Toutes les valeurs de champs correspondantes seront alors sélectionnées. Si vous maintenez la touche Ctrl enfoncée tout en appuyant sur la touche Entrée, les résultats de la recherche textuelle seront ajoutés aux sélections précédentes.

Pour désélectionner une sélection ajoutée à une autre, cliquez dessus avec la touche Ctrl enfoncée.

Si une liste de sélection comprend plusieurs sélections et que vous effectuez une nouvelle sélection parmi les valeurs facultatives disponibles dans une autre liste de sélection, certaines valeurs sélectionnées dans la première liste de sélection peuvent être exclues. Toutefois, lorsque la sélection dans la deuxième liste est annulée, les sélections précédentes sont, par défaut, récupérées.

Les sélections multiples sont généralement interprétées comme un opérateur OR logique, ce qui signifie que QlikView recherche une solution associée à l'une ou l'autre des valeurs de champs sélectionnées.

8.12 Déplacement de sélections

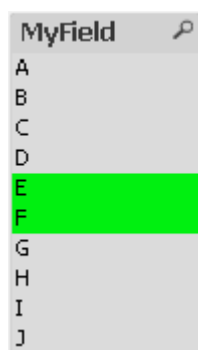
Vous pouvez utiliser les touches de votre clavier pour déplacer la sélection active dans une liste de sélection active ou dans un champ de liste multiple ouvert.

Raccourcis clavier de mouvement

Touche	Mouvement
↓	Descend la ou les sélection(s) active(s) d'un cran dans la liste de sélection. Lorsque la dernière valeur est atteinte, la sélection revient à la première valeur. Quand aucune sélection n'est effectuée, la liste de sélection descend simplement d'une cellule à la fois.
↑	Monte la ou les sélection(s) active(s) d'un cran dans la liste de sélection. Lorsque la première valeur est atteinte, la sélection revient à la dernière valeur. Quand aucune sélection n'est effectuée, la liste de sélection monte simplement d'une cellule à la fois.
Page précédente	Monte les sélections actives d'un intervalle équivalent à la distance qui sépare les sélections affichées les plus éloignées. Lorsque le premier ensemble de valeurs est atteint, la sélection revient au dernier ensemble. Quand aucune sélection n'est effectuée, la liste de sélection monte simplement d'une page à la fois.
Page suivante	Descend les sélections actives d'un intervalle équivalent à la distance qui sépare les sélections affichées les plus éloignées. Quand le dernier ensemble de valeurs est atteint, les sélections reviennent au premier ensemble. Quand aucune sélection n'est effectuée, la liste de sélection descend simplement d'une page à la fois.

Exemple :

Dans la liste de sélection ci-dessous, avec E et F sélectionnés, l'utilisation des différentes touches produit le résultat suivant :



Exemples de résultats

Touche	Mouvement
↓	F et G seront sélectionnées.
↑	D et E seront sélectionnées.
Page précédente	C et D seront sélectionnées.
Page suivante	G et H seront sélectionnées.

8.13 Verrouiller des valeurs de champs sélectionnées

Lorsque vous sélectionnez une valeur de champ exclue, les sélections précédentes incompatibles avec ce nouveau choix sont annulées. Pour empêcher l'annulation d'une sélection précédente, vous pouvez verrouiller toutes les sélections dans une liste de sélection en ouvrant son menu **Objet** et en choisissant la commande **Verrouiller**.

Pour déverrouiller des sélections, ouvrez le menu **Objet** de la liste de sélection, puis sélectionnez **Déverrouiller**. Il est possible de verrouiller et de déverrouiller toutes les sélections à la fois dans le menu **Sélections**.

Si vous tentez de sélectionner une valeur qui est incompatible avec une sélection verrouillée dans un autre champ, la sélection échouera.

Grâce au paramètre **Outrepasser le verrouillage du champ** des listes de sélection, des listes multiples et des curseurs, il est possible d'outrepasser le verrouillage d'une sélection dans un champ à partir d'un objet donné. Le champ reste verrouillé pour les changements logiques provenant des sélections effectuées dans d'autres champs. Cette option est activée par défaut pour les objets curseur.

8.14 Sélections actives

Fields	Status	Values
Model	●	Alfa Romeo 147 1.6 1...
Engine	●	Petrol
Transmi...	●	Manual

Dans la fenêtre **Sélections actives**, les sélections sont listées par nom et par valeur de champ. Cette fenêtre reste au-dessus de toutes les feuilles et vous aide à suivre l'état des sélections dans le document. Dans la colonne **État**, des indicateurs permettent de distinguer les valeurs sélectionnées des valeurs verrouillées. Vous pouvez y accéder via le menu **Affichage** ou le menu **Sélections actives** de la barre d'outils.

Lorsque vous cliquez avec le bouton droit dans la fenêtre **Sélections actives** sans avoir mis aucun champ en surbrillance, le menu contextuel contenant les commandes suivantes s'affiche :

- **Effacer toutes les sélections** : Désélectionne toutes les valeurs sélectionnées du document.
- **Verrouiller toutes les sélections** : Verrouille toutes les valeurs sélectionnées du document.
- **Déverrouiller toutes les sélections** : Déverrouille toutes les valeurs verrouillées du document.
- **Données** : Copie le nom de toutes les valeurs sélectionnées du document, ainsi que le nom des champs dans lesquels ces sélections ont été faites, dans le Presse-papiers.

La fenêtre **Sélections actives** ressemble à un objet de feuille dans la mesure où elle peut être dimensionnée et où elle peut rester ouverte pendant qu'un document est en cours d'utilisation. Elle reste ouverte lorsque vous fermez le document QlikView actif et son contenu change à l'ouverture d'un autre document. À l'instar des objets de feuille, elle est mise à jour de manière dynamique dès que de nouvelles sélections sont effectuées, vous donnant une vue d'ensemble des sélections actives à tout moment.

Le nombre maximum de valeurs distinctes sélectionnées à afficher dans la fenêtre **Sélections actives** est spécifié dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**. Lorsque des valeurs supplémentaires sont sélectionnées, elles sont seulement signalées par 'x valeurs sur y' pour le champ concerné.

Les sélections effectuées dans les zones AND sont précédées du symbole & ou !, selon qu'il s'agit d'une sélection ou d'une exclusion.



Si vous effectuez une sélection dans un champ à l'aide de la fonction de recherche, la chaîne de recherche s'affiche sous forme de valeur de champ.

8.15 Sélection dans les autres objets

Vous pouvez effectuer des sélections directement dans les champs de la plupart des objets. Dans les tables, la cellule prend la couleur verte pour indiquer que sa valeur a été sélectionnée. Cliquez sur une valeur pour la sélectionner ou balayez plusieurs valeurs à l'aide de la souris pour effectuer

une sélection multiple.

Vous pouvez également effectuer des sélections en lançant une recherche.

La section suivante décrit la procédure de sélection à suivre dans les différents types d'objets. Si vous ne pouvez pas effectuer de sélections dans un objet comme indiqué ci-dessous, il se peut que le graphique soit en mode **Détaché** ou **Lecture seule**.

Zones de statistiques

Dans les zones de statistiques, vous pouvez cliquer sur certaines quantités statistiques, par exemple **Min.**, **Max.** et **Médiane**, pour sélectionner la valeur correspondante. La sélection n'est pas indiquée dans la zone de statistiques, uniquement dans les autres zones.

Listes multiples

Chaque ligne d'une liste multiple représente un champ. Un clic sur la petite flèche affiche la liste de valeurs appartenant au champ. Vous pouvez effectuer des sélections et des recherches dans cette liste, comme dans le cas d'une liste de sélection.

Zones table

Vous pouvez effectuer des sélections dans les zones table en cliquant sur une cellule ou en balayant une zone couvrant une ou plusieurs lignes et une ou plusieurs colonnes. Si l'option **Menu déroulant** est activée, une flèche s'affiche dans l'en-tête de la colonne. Un clic sur la flèche affiche la liste des valeurs appartenant au champ. Vous pouvez effectuer des sélections et des recherches dans cette liste, comme dans le cas d'une liste de sélection.

Objets curseur/calendrier

Dans les curseurs, où la base correspond à un seul champ, vous pouvez sélectionner une valeur en réglant la punaise sur la position souhaitée. Si le curseur est configuré convenablement, vous pouvez modifier la taille du petit curseur gradué par un clic de la souris. De cette façon, plusieurs valeurs peuvent être sélectionnées.

Un clic sur le petit symbole de calendrier dans un objet calendrier affiche le calendrier. Vous pouvez sélectionner une date ou une période grâce à la souris, en fonction de la configuration de l'objet calendrier ; cette sélection est transférée au champ sous-jacent. En cliquant tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée, vous pouvez sélectionner plusieurs périodes, même si elles concernent différents mois ou années.

Histogrammes, courbes, combinés, radars, bulles et nuages de points

Il existe différentes façons d'effectuer des sélections dans ces objets :

- En cliquant sur un seul point de données ou en balayant plusieurs points de données de la zone de tracé. Dans ce dernier cas, la zone couverte est indiquée par une trame verte. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer les points de données sélectionnés.

- En cliquant ou en balayant dans la légende du graphique (sauf quand la légende indique des expressions de graphique plutôt que des valeurs de dimension).
- En cliquant ou en balayant les axes de dimensions et leurs étiquettes (sauf les nuages de points). Les valeurs de champs correspondantes seront sélectionnées.
- En balayant les axes d'expressions et leurs étiquettes. Les valeurs de champs qui génèrent des points de données dans la zone indiquée seront sélectionnées.

Lorsqu'on balaye des sélections dans les courbes et les histogrammes à plus d'une dimension, le comportement de la logique de sélection de QlikView diffère légèrement de celui des autres graphiques, afin de répondre aux attentes de l'utilisateur. Les sélections dans ces types de graphiques ne concernent pas les deux dimensions en même temps.

Dans les courbes, les sélections seront d'abord effectuées dans la seconde dimension. Cela signifie que balayer une courbe sélectionnera la courbe entière sur toutes les valeurs de dimension de l'axe des abscisses.

Dans les histogrammes, c'est l'inverse. Les sélections s'appliquent d'abord à la première dimension. Cela veut dire par exemple que cliquer sur un segment de barre sélectionnera la valeur de dimension de l'axe des abscisses de ce segment, mais gardera tous les segments en pile ou groupés comme valeurs possibles. Quand des sélections ont réduit la dimension de sélection principale à une valeur unique, l'ancienne logique de sélection s'applique à nouveau, avec pour conséquence que les sélections prévalent aussi dans la dimension de sélection secondaire.

Dans les combinés, les sélections concernent toujours toutes les dimensions.

Graphiques en secteurs

Vous pouvez effectuer des sélections dans la zone de tracé en cliquant sur un seul secteur ou en balayant plusieurs secteurs. Dans ce dernier cas, la zone couverte est indiquée par une trame verte. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer les points de données sélectionnés.

Vous pouvez également effectuer des sélections en cliquant ou en balayant dans la légende du graphique.

Blocs

Vous pouvez sélectionner les blocs individuellement. La fonction de zoom avant est utilisée pour renvoyer à une certaine dimension ; la sélection du premier bloc renvoie à la première dimension, la sélection d'un deuxième bloc au sein du premier renvoie à la deuxième dimension, etc.

Vous pouvez également sélectionner plusieurs blocs en balayant une zone. Cette zone sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton de la souris. Une telle sélection fait référence à la valeur ou aux valeurs de la première dimension. Les blocs correspondants sont calculés sur la base de ces valeurs. Si une sélection croise les bordures de bloc de plusieurs valeurs appartenant à la première dimension, toutes les valeurs liées appartenant aux deuxième et troisième dimensions sont également impactées, et pas uniquement celles de la zone sélectionnée.

Jauges

Il n'est pas possible d'effectuer des sélections dans les jauges étant donné qu'aucune dimension n'est définie.

Tableaux simples

Vous pouvez effectuer des sélections dans les colonnes de dimension d'un tableau simple en cliquant sur une cellule ou en balayant plusieurs cellules. La zone sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton de la souris.

Si l'option **Menu déroulant** est activée dans une colonne représentant une dimension, une petite flèche s'affiche dans l'en-tête de la colonne. Un clic sur la flèche affiche la liste de toutes les valeurs du champ. Vous pouvez effectuer des sélections et des recherches dans cette liste.

Vous pouvez également effectuer des sélections dans les colonnes d'expression en cliquant sur une seule cellule. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer la cellule d'expression sélectionnée.

Tableaux croisés dynamiques

Vous pouvez effectuer des sélections dans les colonnes/lignes de dimension d'un tableau croisé dynamique en cliquant sur une seule cellule. La cellule sélectionnée est indiquée en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton de la souris.

Si l'option **Menu déroulant** est activée dans une colonne représentant une dimension, une petite flèche s'affiche dans l'en-tête de la colonne. Un clic sur la flèche affiche la liste de toutes les valeurs du champ. Vous pouvez effectuer des sélections et des recherches dans cette liste.

Vous pouvez également effectuer des sélections dans les colonnes/lignes d'expression en cliquant sur une seule cellule. La sélection concernera les valeurs de dimension utilisées pour calculer la cellule d'expression sélectionnée.

8.16 Rechercher

Au lieu d'effectuer des sélections en cliquant sur des valeurs dans les objets QlikView, vous pouvez réaliser des sélections par le biais de recherches textuelles ou numériques.

Sélections à l'aide de recherches

Cette section décrit comment effectuer des sélections à l'aide de recherches textuelles et comment QlikView répond aux différentes commandes. Effectuez les étapes suivantes :

1. Cliquez sur la légende de la liste de sélection, puis saisissez la chaîne de caractères à rechercher. La chaîne ne respecte pas la casse des caractères.
Elle apparaît dans la zone de recherche contextuelle. QlikView affichera alors toutes les valeurs du champ sélectionné répondant aux critères de la chaîne de caractères à rechercher.

2. Appuyez sur la touche Entrée ou cliquez sur l'une des cellules du résultat pour sélectionner la valeur.



Si vous appuyez sur Ctrl+Entrée, toutes les valeurs correspondant dans la chaîne de recherche sont ajoutées à vos sélections, du moment qu'elles ne sont pas déjà incluses dans des sélections précédentes. Les valeurs correspondant à la chaîne de recherche qui sont déjà incluses dans des sélections précédentes sont exclues de toute sélection lorsque vous appuyez sur Ctrl+Entrée. Les valeurs incluses dans des sélections précédentes et ne correspondant pas à la chaîne de recherche sont conservées dans votre sélection.

La zone de recherche se ferme automatiquement lorsque vous appuyez sur la touche Entrée ou Échap, ou encore lorsque vous cliquez dans la disposition. Vous pouvez également fermer la zone de recherche en cliquant sur l'icône **x** de la zone de recherche. La zone de recherche est redimensionnable et conserve sa nouvelle taille à sa réouverture.

Recherche dans plusieurs listes de sélection

Toutes les listes de sélection actives seront incluses dans la recherche. Pour effectuer une recherche dans plusieurs listes de sélection, appuyez sur la touche Maj et cliquez sur leur légende pour les activer. Il n'est pas possible de sélectionner les valeurs résultantes en appuyant sur Entrée lorsque vos recherches portent sur plusieurs listes de sélection.

Si une sélection a déjà été effectuée, il existe deux façons d'interpréter une recherche :

- Effectuer une recherche uniquement parmi les valeurs facultatives
- Effectuer une recherche parmi toutes les valeurs, c'est-à-dire en incluant les valeurs exclues de la recherche

Pour définir le mode de recherche à utiliser, vous pouvez soit sélectionner, soit désélectionner l'option **Inclure les valeurs exclues dans la recherche** dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**. Ce mode peut aussi être défini séparément pour certains objets.



Si l'option logique AND est activée pour un champ, il ne sera peut-être pas possible de sélectionner les valeurs multiples obtenues.

Recherche textuelle

La recherche textuelle est la façon la plus simple d'effectuer une recherche. QlikView recherche les valeurs du champ correspondant à la chaîne textuelle saisie.

Lors d'une recherche classique (aucun caractère générique n'est utilisé), QlikView recherche les mots commençant par la chaîne de caractères précisée. Si la chaîne de caractères à rechercher contient plusieurs mots séparés par des espaces, QlikView l'interprète comme plusieurs chaînes de caractères à rechercher et affiche des valeurs de champ contenant l'un ou l'autre de ces termes.

Caractères génériques

Vous pouvez utiliser un ou plusieurs caractères génériques dans une chaîne de recherche. Les caractères génériques suivants sont disponibles :

Caractères génériques de recherche

Caractère générique	Représentation
*	Zéro caractère ou plus, blancs compris. Ce caractère générique est flexible et correspond à n'importe quel caractère ou bloc de caractères à une place précise.
?	Un seul caractère, blancs compris. Ce caractère générique est utile lorsque vous pensez qu'une chaîne est mal orthographiée, que vous n'êtes pas certain de son orthographe ou quand la chaîne contient des caractères spéciaux difficiles à reproduire correctement.
^	Début du mot dans la valeur du champ. Ce caractère générique s'utilise en combinaison avec d'autres caractères génériques.



*Si vous utilisez des caractères génériques, seuls les enregistrements correspondant à la chaîne de recherche entière s'affichent, un espace n'impliquant pas d'opérateur OU logique. La chaîne de recherche « *creamed » ne génère pas le résultat « Rocky's creamed corn », puisque la valeur ne se termine pas par « creamed ». La chaîne « creamed* » ne génère pas non plus le résultat « Rocky's creamed corn », puisque la valeur ne commence pas par « creamed ».*

Exemples de caractères génériques

Exemple	Résultat
a*	Trouve toutes les valeurs commençant par la lettre « a », y compris les chaînes comprenant plusieurs mots, dont le premier commence par la lettre « a ».
*b	Trouve toutes les valeurs se terminant par la lettre « b », y compris les chaînes comprenant plusieurs mots, dont le dernier se termine par la lettre « b ».
c	Trouve toutes les valeurs contenant la lettre « c », y compris les chaînes comprenant plusieurs mots.
^ab	Renvoie toutes les valeurs comprenant des mots commençant par « ab ». Équivaut à une recherche normale des lettres « ab », à la différence près que la recherche peut être plus complexe grâce à l'emploi de caractères génériques. S'utilise également dans une recherche programmatique, comme dans une analyse d'ensembles.

Exemple	Résultat
r?ck	Trouve toutes les valeurs composées de quatre lettres, commençant par la lettre « r », suivie de n'importe quel caractère et se terminant par « ck », par exemple « rack », « rick », « rock » et « ruck ».
r?? ????d	Trouve toutes les valeurs correspondant à un mot de trois lettres commençant par la lettre « r » et un mot de cinq lettres se terminant par la lettre « d ».



*Les espaces ont leur importance dans les chaînes de recherche. Si vous recherchez « *corn », vous obtenez des chaînes se terminant, par exemple, par « popcorn » mais aussi par « corn ». Si vous utilisez un espace dans votre chaîne de recherche, « * corn », vous n'obtiendrez que des résultats se terminant par « corn ».*

Recherche partielle

La recherche partielle est similaire à la recherche standard, sauf qu'elle compare et trie toutes les valeurs de champ en fonction de leur degré de ressemblance à la chaîne de caractères à rechercher. La recherche partielle est particulièrement utile lorsque les fautes d'orthographe constituent un problème. Elle peut aussi vous aider à trouver plusieurs valeurs pratiquement identiques.

Lorsque vous effectuez une recherche partielle, le symbole tilde (~) apparaît devant la chaîne de caractères à rechercher.

Si vous lancez une recherche textuelle à l'aide du symbole tilde, la fenêtre de recherche textuelle s'ouvre en mode de recherche partielle. La fenêtre de recherche contiendra un tilde ~ avant le curseur. Au fur et à mesure de votre saisie, toutes les valeurs seront triées en fonction de leur degré de ressemblance avec la chaîne de caractères à rechercher, les meilleures correspondances étant placées en haut de la liste. Si vous appuyez sur Entrée, la première valeur de la liste sera sélectionnée.

Recherche numérique

Vous pouvez également effectuer des sélections à l'aide d'une recherche numérique. Elle se rapproche beaucoup de la recherche textuelle. La seule différence est le fait que la chaîne de caractères à rechercher doit commencer par l'un des opérateurs relationnels suivants :

Opérateurs de recherche numérique

Opérateur	Description
>	supérieur à
>=	supérieur ou égal à
<	inférieur à
<=	inférieur ou égal à

Exemples :

Exemples d'opérateurs de recherche numérique

Exemple	Résultat
>900	trouvera toutes les valeurs supérieures à 900
<=900	trouvera toutes les valeurs inférieures ou égales à 900
>900<1000	trouvera toutes les valeurs supérieures à 900 et inférieures à 1000
<900>1000	trouvera toutes les valeurs inférieures à 900 ou supérieures à 1000

Mode de recherche initial

Lorsque vous commencez à saisir du texte, le comportement peut varier : dans certains cas, QlikView ajoute des caractères génériques à la chaîne de caractères à rechercher pour faciliter une recherche par caractères génériques.

Vous pouvez définir votre mode de recherche préféré via les propriétés de l'objet et les **Préférences utilisateur**.

Évaluation de la chaîne de caractères à rechercher

Une fois la chaîne de caractères à rechercher saisie ou modifiée, QlikView évalue le comportement de recherche à sélectionner (parmi ceux décrits ci-dessus).

Si la chaîne de recherche contient des caractères génériques, une recherche par caractères génériques est lancée au lieu d'une recherche classique.

Il est toujours possible de modifier le mode de recherche en supprimant ou en ajoutant simplement à la chaîne de recherche des caractères génériques, un signe supérieur à (>) ou inférieur à (<).

Recherche associative

La zone de recherche de la liste de sélection contient un chevron (>>) à droite. Si vous cliquez dessus, la zone de recherche se développe à droite et une deuxième série de résultats s'affiche en regard de la première. Cette deuxième liste contient des correspondances dans d'autres champs. Il est désormais possible de cliquer sur la deuxième série de résultats et d'effectuer des sélections temporaires. Ces sélections permettront de restreindre les résultats de la première liste. Une fois la sélection effectuée dans la liste secondaire, vous pouvez saisir une nouvelle chaîne de recherche avant d'effectuer une sélection dans la liste principale. Enfin, lorsque vous effectuez une sélection dans la première liste, la deuxième liste se ferme.

Recherche avancée

Pour les expressions de recherche complexes, il est possible d'utiliser la boîte de dialogue **Recherche avancée**, accessible à l'aide du raccourci clavier Ctrl+Maj+F. Si vous commencez une recherche textuelle par un signe égal (=), vous pouvez écrire une expression de recherche avancée en utilisant des critères de recherche pour les champs associés ainsi que la logique booléenne complète. Après le signe égal, vous pouvez saisir n'importe quelle expression de disposition

QlikView valide (*Boîte de dialogue Modifier l'expression (page 127)*). L'expression sera évaluée pour chaque valeur classée dans le champ de recherche. Toutes les valeurs pour lesquelles l'expression de recherche renvoie une valeur différente de zéro seront retournées.

Exemple :

=MonChamp **like** 'A*' or MonChamp **like** '*Z'

Si, par exemple, la recherche est appelée à partir d'une liste de sélection contenant le champ MonChamp, la recherche renverra toutes les valeurs commençant par la lettre A ou se terminant par la lettre Z.

Exemple :

=**sum**(Ventes)>**sum**(Budget)

Si, par exemple, la recherche est appelée à partir d'une liste contenant le champ Vendeur, la recherche retournera tous les vendeurs dont la somme des ventes est supérieure à leur budget associé.

Zone de recherche textuelle

Dans cette zone de texte s'affiche la chaîne d'une recherche textuelle libre. Elle peut être modifiée.

Recherche avancée

Si vous commencez une recherche textuelle par un signe égal (=), vous pouvez écrire une expression de recherche avancée en utilisant des critères de recherche pour les champs associés ainsi que la logique booléenne complète. Après le signe égal, vous pouvez maintenant saisir n'importe quelle expression de disposition QlikView valide. L'expression sera évaluée pour chaque valeur classée dans le champ de recherche. Toutes les valeurs pour lesquelles l'expression de recherche renvoie une valeur différente de zéro seront retournées.

Exemples :

Exemples de recherche avancée

Exemple	Description
=MonChamp like 'A*' or MonChamp like '*Z'	Si, par exemple, la recherche est appelée à partir d'une liste de sélection contenant le champ MonChamp , la recherche renverra toutes les valeurs commençant par la lettre A ou se terminant par la lettre Z.
=sum (Ventes)>sum (Budget)	Si, par exemple, la recherche est appelée à partir d'une liste contenant le champ Vendeur, la recherche retournera tous les vendeurs dont la somme des ventes est supérieure à leur budget associé.

8.17 Boîte de dialogue de recherche avancée

La boîte de dialogue **Recherche avancée** offre un moyen pratique de formuler des requêtes de recherche complexes concernant des champs QlikView. À la différence de la zone de recherche standard qui s'affiche au lancement d'une recherche via la saisie de caractères lorsqu'une liste de sélection est active, le résultat de la recherche n'est pas visible de manière interactive dans la disposition tant que la recherche n'est pas validée par un clic sur le bouton **Rechercher**. La boîte de dialogue peut rester ouverte pendant que vous continuez à travailler dans la disposition QlikView. Il est possible de redimensionner la boîte de dialogue pour faciliter l'édition des expressions longues ou complexes.

Éléments de la boîte de dialogue Rechercher

Élément	Description
Rechercher dans	Champ dans lequel la recherche sera effectuée. Lorsque la boîte de dialogue s'ouvre, le champ par défaut qui est sélectionné est celui de la liste active. Il est possible de modifier à tout moment le champ de la recherche en utilisant la liste déroulante.
Rechercher l'expression	Zone dans laquelle vous tapez l'expression à rechercher. Les règles sont les mêmes que celles s'appliquant lorsque vous utilisez la boîte de recherche classique.
Rechercher	Applique la recherche au champ de recherche.
Précédent	QlikView mémorise les 100 dernières sélections. Cliquez sur ce bouton pour reculer d'un élément dans la liste des sélections.
Suivant	En cliquant sur ce bouton, vous avancez d'un élément dans la liste des sélections (ce qui revient à annuler la dernière utilisation de la commande Précédent). Cette opération est possible seulement si la commande Précédent a été utilisée juste avant.
Effacer le champ	Efface les sélections dans le champ de recherche courant.
Effacer tout	Efface toutes les sélections dans le document.
Aide	Ouvre la boîte de dialogue Aide pour effectuer une recherche avancée.
Fermer	Ferme cette boîte de dialogue.

Le volet à trois onglets situé au bas de la boîte de dialogue peut vous aider lorsque vous créez des expressions de recherche avancées.

Champs

Sélectionnez l'onglet **Champs** pour accéder aux commandes destinées à coller la syntaxe liée aux données de champs QlikView.

Éléments de l'onglet Champs

Élément	Détails
Agrégation	Dans cette liste déroulante, vous pouvez choisir parmi les fonctions statistiques d'agrégation disponibles dans la disposition QlikView.
Table	Dans cette liste déroulante, vous pouvez sélectionner une table spécifique afin de faciliter la recherche d'un champ dans la liste déroulante Champ .
Champ	Cette liste déroulante comprend tous les champs disponibles. On peut en réduire la taille en sélectionnant une table spécifique dans la liste déroulante Table au-dessus.
Afficher les champs système	Si cette case est cochée, la liste contenant les champs du document inclut les champs système.
Calcul distinct	Les fonctions statistiques sont calculées par défaut sur le nombre d'occurrences dans la table de départ. Il peut arriver cependant qu'il soit inutile de calculer les doublons. Si tel est le cas, cochez cette case avant de coller la fonction.
Coller	Permet de coller la fonction ou le champ sélectionné dans le champ d'édition Rechercher l'expression . Un pourcentage peut être indiqué en utilisant la fonction fractile.

Fonctions

Sélectionnez l'onglet **Fonctions** pour accéder aux commandes destinées à coller la syntaxe liée aux fonctions générales de QlikView.

Éléments de l'onglet Fonctions

Élément	Détails
Catégorie de fonction	Dans cette liste déroulante, vous pouvez sélectionner une catégorie de fonctions afin de faciliter la recherche d'une fonction dans la liste Nom de la fonction .
Nom de la fonction	Cette liste déroulante permet de choisir une fonction à coller dans l'expression parmi les fonctions disponibles dans la disposition QlikView. Il est possible de réduire la liste aux seules fonctions d'une catégorie donnée à l'aide de la liste déroulante Catégorie de fonction ci-dessus.
Coller	Permet de coller la fonction dans le champ d'édition Rechercher l'expression .

Au bas de la boîte de dialogue, un volet affiche la syntaxe des arguments de la fonction sélectionnée dans la liste déroulante **Nom de la fonction**.

Variables

Sélectionnez l'onglet **Variables** pour accéder aux commandes destinées à coller la syntaxe liée aux variables QlikView.

Éléments de l'onglet Variables

Élément	Détails
Variables	<p>La liste déroulante contient toutes les variables actuellement définies dans le document.</p> <p>Coller Permet de coller la fonction sélectionnée dans le champ d'édition Rechercher l'expression.</p> <p>Afficher les variables système Si cette case est cochée, la liste déroulante Variables comprend les variables système.</p>

Au bas de la boîte de dialogue, un volet affiche la valeur actuelle de la variable sélectionnée dans la liste déroulante **Variables**.

8.18 Mode AND dans les listes de sélection

Lorsque vous effectuez des sélections multiples dans une liste de sélection définie en mode AND, seules les données associées à l'ensemble des valeurs de champ sélectionnées sont visibles dans les autres champs.

Exemple :

La source de données contient des informations relatives aux clients ayant acheté tel ou tel article.

Lorsque vous sélectionnez une série d'articles en mode par défaut, QlikView affiche les clients ayant acheté un ou plusieurs de ces articles.

Si vous sélectionnez des articles en mode AND, QlikView affiche les clients ayant acheté tous les articles sélectionnés.

Prérequis du mode AND

Le mode du champ est défini sous l'onglet **Propriétés de la liste de sélection : Général**.

Lorsque le **mode AND** est activé, le symbole « & » s'affiche devant les valeurs sélectionnées.

Si vous cliquez sur une valeur et maintenez le bouton de la souris enfoncé quelques instants, la sélection passera de **AND** (vert) à **NOT** (rouge). Le symbole « & » sera également remplacé par un point d'exclamation (« ! »). La sélection **NOT**, qui est une exclusion forcée des valeurs ainsi sélectionnées, ne peut être utilisée que lorsque la liste de sélection est en **mode AND**.

Critères d'utilisation du mode AND

Il n'est pas toujours possible de définir un champ en mode AND. La raison en est que l'option AND est logiquement significative uniquement lorsque le champ concerné est lié à un seul autre champ. Les critères suivants doivent être remplis :

- le champ doit exister dans une seule table logique,
- le champ doit correspondre à la seconde colonne d'un ensemble de deux colonnes au maximum,
- la table ne doit pas contenir d'enregistrements en double et
- le champ doit être chargé à l'aide d'un qualificateur distinct. Si la table est chargée à l'aide d'une instruction Select, vous devez utiliser une instruction Load distinct précédente*.

Définition d'une liste de sélection en mode AND

La procédure suivante décrit la manière de définir une liste de sélection en mode AND au lieu du mode par défaut (OR logique). Effectuez les étapes suivantes :

1. Assurez-vous que les conditions du mode AND sont réunies.
2. Cliquez sur la liste de sélection avec le bouton droit de la souris et choisissez **Propriétés**.
3. Sous l'onglet **Général**, cochez la case **Mode AND**.

Exclusion forcée

L'exclusion forcée (quelquefois désignée par l'expression sélection NOT) s'apparente étroitement à la sélection AND. Elle permet d'exclure explicitement une valeur de champ, autrement dit les solutions trouvées par QlikView ne pourront pas être associées à la valeur exclue.

Pour procéder à une exclusion forcée, cliquez sur une cellule en maintenant le bouton de la souris enfoncé jusqu'à ce que la cellule devienne rouge. Un clic avec la touche Ctrl enfoncée équivaut ainsi à une exclusion qui constitue une exigence supplémentaire par rapport aux sélections/exclusions précédentes. L'exclusion forcée peut uniquement être appliquée à un champ en mode AND.



Si vous souhaitez forcer l'exclusion de valeurs de champ spécifiques dans des objets tels que des objets texte, vous devez modifier la syntaxe de script. Par exemple, si votre instruction de script est la suivante :

```
=count({<ANDActor=>}DISTINCT Title)
```

Modifiez-la comme suit :

```
=count({<~ANDActor=, ANDActor=>} DISTINCT Title)
```

8.19 États alternatifs

Description

Les **états alternatifs** vous permettent d'effectuer une analyse comparative entre des ensembles d'éléments de données multiples, par exemple pour les besoins d'une analyse de panier d'achat. Un état conserve un ensemble de sélections.

Le développeur QlikView peut créer plusieurs états au sein d'un document QlikView pour les appliquer à des objets précis contenus dans le document. L'utilisateur final a la possibilité de créer des copies de ces objets (objets serveur) afin de les définir dans des états différents.

La différence la plus significative entre le **détachement** et les **états alternatifs** est le fait que TOUS les objets définis dans un état donné répondent aux sélections de l'utilisateur effectuées dans l'état en question. Les objets définis dans un état donné ne sont pas affectés par les sélections que l'utilisateur effectue dans d'autres états.

La fonctionnalité **États alternatifs** n'est pas accessible dans le script de chargement (load).



*La fonctionnalité États alternatifs est activée par un développeur QlikView et doit être utilisée avec prudence, car elle peut prêter à confusion auprès des utilisateurs finaux. En effet, aucune indication automatique ne s'affiche à l'écran pour signaler les objets ou les expressions comportant (ou renvoyant à) des états alternatifs. C'est au développeur QlikView de décider s'il souhaite fournir cette information à l'utilisateur final à l'aide de la fonction **StateName()**.*



La visualisation d'une sélection d'états alternatifs risque d'échouer si les données se trouvent sous Section Access ou si elles sont soumises à une réduction des données. Une sélection d'états alternatifs ne peut pas être visualisée si les utilisateurs qui consomment le document QlikView sous Section Access n'ont pas accès aux données.

Définition d'états alternatifs

Pour activer et définir des états alternatifs, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **États alternatifs...** sous l'onglet **Propriétés du document : Général**.
La boîte de dialogue **États alternatifs** s'ouvre.
2. Cliquez sur **Ajouter...** pour créer différents états et leur attribuer un nom. Ces noms seront désignés comme des identificateurs d'état.
3. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue.

Le développeur QlikView a désormais la possibilité de créer de nouveaux états alternatifs à partir d'objets affichés à l'écran.

Les utilisateurs finaux qui ont accès aux documents QlikView à partir de QlikView Server peuvent utiliser les états alternatifs existants, mais pas en créer d'autres.

Attribution d'états à des objets

Pour attribuer un état à un objet, procédez comme suit :

1. Ouvrez la boîte de dialogue **Propriétés**, puis sélectionnez l'onglet **Général**.
2. Définissez **État alternatif** sur l'identificateur d'état à utiliser pour l'objet.

L'objet est désormais indépendant du reste du document en termes de sélection, à moins que d'autres objets soient définis sur le même état.

Deux états sont disponibles en permanence : l'**état par défaut** et l'**état hérité**. L'**état par défaut** est celui dans lequel la plupart des actions QlikView se produisent. Il est représenté par le symbole \$. Le document QlikView est toujours défini dans l'**état par défaut**. Les objets peuvent hériter d'états provenant d'objets de niveau supérieur, tels que les feuilles et les conteneurs. Autrement dit, les états sont hérités dans l'ordre suivant : Document - Feuille - Objets de la feuille. Les feuilles et les objets de la feuille sont toujours définis dans l'état **hérité**, à moins que le développeur QlikView ne remplace cet état par un autre.

Comparaison d'états alternatifs

Vous avez la possibilité de comparer deux états pour un même objet. Par exemple, vous pouvez créer un graphique en courbes pour afficher les deux états des données sur le même axe en attribuant un état dans l'expression à l'aide de l'analyse d'ensembles.

Exemple :

Si vous avez défini les états *Group1* et *Group2*, vous pouvez comparer la moyenne du champ *Adj.Close* des groupes en présentant ces deux expressions dans un graphique en courbes :

```
Avg({[Group1]} [Adj.Close])
```

```
Avg({[Group2]} [Adj.Close])
```

Comportement logique lors de l'utilisation des états alternatifs

Un clic sur le bouton **Effacer** agit sur tous les états.

Dans le plug-in Internet Explorer, un élément de menu a été ajouté au menu déroulant du bouton **Effacer** pour permettre à l'utilisateur d'effacer les sélections d'un état spécifique. Ce menu n'est pas disponible dans le client Ajax, mais il est possible d'obtenir une fonction équivalente en créant un bouton d'action connecté à l'action Effacer et doté d'un état spécifique.

Un clic sur les boutons **Précédent** et **Suivant** agit sur tous les états. Il n'existe aucun mécanisme permettant de faire défiler des états spécifiques vers l'avant ou vers l'arrière.

Un clic sur les boutons **Verrouiller** et **Déverrouiller** agit sur tous les états. Ces boutons ne permettent pas de verrouiller ni de déverrouiller des états spécifiques. Il est possible de verrouiller des champs spécifiques d'états grâce au menu disponible sur clic droit des listes de sélection d'un état spécifique.

Les éléments du menu **Sélections** s'appliquent à tous les états. Ce menu ne comporte aucun mécanisme permettant d'agir sur des états spécifiques.

Il est possible d'utiliser les **états alternatifs** avec des objets liés. L'état s'applique à toutes les instances d'un objet. Le changement d'état d'un objet lié se répercute sur les autres objets liés définis dans le même état.



Les déclencheurs fonctionnent dans tous les états.

Il est possible de définir l'exécution de certaines actions dans des états précis. L'action **Exécute une macro** est une exception connue. Même si cette action peut être définie pour s'exécuter dans un état spécifique, les macros, elles, se déclenchent dans n'importe quel état.

Les objets faisant appel à un état manquant (qui a été supprimé par un développeur) sont réinitialisés sur l'état par défaut bien que la liste déroulante **État alternatif** affiche des informations de ce type :

AlternateStateName <non disponible>.



Vous pouvez uniquement utiliser des fonctions de champ avec un argument de type State (État) combiné à l'option États alternatifs.

Variables dans des états alternatifs

Vous pouvez spécifier quel état utiliser lors du développement d'une variable. Les changements d'un état spécifique n'affectent pas les valeurs des variables qui sont développées dans un autre état. Si vous ne spécifiez pas d'état, la variable est développée dans l'état par défaut.

Exemple :

Si vous avez un état nommé `mystate` et une variable nommée `vmyvar` :

- `$(vmyvar)` développe la variable dans l'état par défaut.
- `${{mystate} vmyvar}` développe la variable dans l'état `mystate`.

8.20 Favoris

L'état actuel des sélections peut être enregistré sous forme de favoris que vous pourrez réutiliser ultérieurement. Les favoris capturent les sélections dans tous les états définis dans un document QlikView. Lorsque vous rappelez un favori, les sélections s'appliquent dans tous les états.

Types de favoris

Il existe différents types de favoris :

- **Favoris du document** : stockés dans le document QlikView. Ils sont toujours disponibles pour la personne qui ouvre le document localement ou à partir de QlikView Server.
- **Favoris de l'utilisateur** : Ils sont stockés séparément, sur l'ordinateur de l'utilisateur. Ils seront seulement à la disposition de l'utilisateur qui les a créés sur l'ordinateur où ils ont été créés. Si le document est déplacé ou renommé, tous les favoris personnels qui y sont associés seront perdus.
- **Favoris de serveur personnel** : Ils sont uniquement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et lorsque vous êtes authentifié. Ils sont stockés dans un référentiel situé sur le serveur et sont accessibles à l'utilisateur à partir de n'importe quel ordinateur authentifié.
- **Favoris de serveur personnel** : Ils sont uniquement disponibles lorsque vous utilisez un document sur QlikView Server et lorsque vous êtes authentifié. N'importe quel utilisateur qui

a créé des favoris serveur personnels peut les définir comme partagés. Ils seront alors accessibles aux autres utilisateurs. Comme les favoris de serveur personnels, les favoris de serveur partagés sont stockés dans un référentiel sur le serveur.

- **Favoris temporaires** : Ils sont créés par QlikView lorsque des fonctions particulières sont utilisées, notamment l'option **Envoyer par courriel avec le favori en lien** et le chaînage de documents. Ils sont uniquement disponibles en cas d'utilisation d'un document sur QlikView Server et pour les utilisateurs authentifiés.



*Si vous avez apporté des modifications au modèle de données, les favoris existants risquent de ne plus fonctionner, même si vous conservez les noms des champs inchangés. Par exemple, l'activation de l'option **Toujours une valeur sélectionnée** dans les propriétés des **Listes de sélection**.*

Boîte de dialogue Ajouter un favori

Il est possible d'enregistrer l'état actuel des sélections comme favori en choisissant **Ajouter un favori** dans le menu **Favoris** ou en appuyant sur Ctrl+B. Vous pouvez également créer des favoris à l'aide d'objets favori dans la disposition QlikView. Cela provoque l'affichage de la boîte de dialogue **Ajouter un favori**.

La boîte de dialogue présente un aspect légèrement différent selon que l'utilisateur manipule un document local ou un document situé sur QlikView Server. Commençons par décrire la boîte de dialogue pour les documents locaux, puis observons les différences avec les documents de serveur.

Champs de favori

Champ	Détails
Nom du favori	Le nom par défaut du favori créé est la date du jour. De plus, le premier favori créé un jour donné se voit attribuer le numéro 1, le deuxième le numéro 2 et ainsi de suite. Il est toutefois possible de remplacer le nom par défaut par un texte plus explicite en saisissant un nom facultatif.
Enregistrer ce favori dans le document	Si cette case est cochée, le favori sera enregistré avec le document. Cette option n'est disponible que pour les documents locaux. Si la case n'est pas cochée, le favori sera créé comme favori de l'utilisateur et stocké localement sur l'ordinateur.
Inclure les sélections dans le favori	Si cette case est cochée, le favori inclura les sélections faites dans l'application.
Appliquer en complément des sélections actives	Si cette case est cochée, le favori sera appliqué sans effacer au préalable les sélections existantes dans le document.

Champ	Détails
Inclure l'état de la disposition	<p>Si cette case est cochée, le favori peut stocker l'état de la disposition de tous les objets de la feuille active au moment de sa création. Il peut s'agir notamment d'un graphique en cycle. Lorsqu'on rappelle un favori comportant des informations de disposition, QlikView tente d'activer la feuille et de restaurer l'état enregistré des objets.</p> <p>L'état de la disposition inclus dans les favoris comprend uniquement l'état d'affichage (réduit/agrandi) et l'état de développement, et non l'ensemble des propriétés de l'objet.</p> <p>La disposition de tous les tableaux simples et tableaux croisés dynamiques figurant sur la feuille active est conservée, à moins que ces tableaux ne se trouvent au sein d'un objet conteneur. Cela n'est cependant pas le cas de la position des colonnes de tableau simple et de tableau croisé dynamique. Il n'existe pas d'option de réinitialisation pour les dispositions de tableau simple et de tableau croisé dynamique. Une solution consiste à créer un favori de document dans l'état initial du document en utilisant la disposition d'origine du tableau croisé dynamique.</p>
Inclure les positions de défilement	Cocher cette case inclura dans le favori la position de défilement vertical actuelle du curseur dans les objets de table.
Inclure les valeurs des zones de saisie	Si cette case est cochée, les valeurs des champs de saisie seront stockées dans le favori.
Texte informatif	Dans la zone d'édition, vous pouvez saisir une description du favori ou un message à afficher lors du rappel du favori.
Message info-bulle	Si la case est cochée, le texte informatif du favori (s'il en existe un) sera affiché dans une fenêtre contextuelle à chaque fois que l'on rappellera le favori.

Différences pour les documents de serveur

Champ	Détails
Créer en tant que favori serveur	<p>Si cette case est cochée, le favori sera créé en tant que favori serveur personnel et stocké dans un catalogue sur le serveur. Cette option n'est disponible que si l'utilisateur est authentifié et à condition que QlikView Server et le propriétaire du document autorisent la création de favoris serveur.</p> <p>Si la case n'est pas cochée, le favori sera créé comme favori de l'utilisateur et stocké localement sur l'ordinateur.</p>
Partager les favoris avec d'autres utilisateurs	<p>À condition qu'un favori serveur personnel soit créé, le favori sera immédiatement partagé avec d'autres utilisateurs authentifiés du même document de serveur si vous cochez cette case. Vous pouvez à tout moment annuler le partage en désélectionnant la case à cocher Partager sous l'onglet Mes favoris serveur de la boîte de dialogue Favoris.</p>



*L'ordre de tri n'est pas enregistré dans le favori. Il sera remplacé par l'ordre de tri défini dans les **Propriétés** au moment de la sélection d'un favori.*

Supprimer le favori

Ouvrez un menu en cascade où les dix premiers favoris du document apparaissent, suivis des dix premiers favoris personnels définis pour le document actif. Y sélectionner un favori le supprime.

Boîte de dialogue Favoris

Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue **Favoris** à l'aide de l'option **Plus...** du menu **Favoris**. Cette boîte se compose de deux onglets (documents locaux) ou de cinq onglets (documents du serveur) : un onglet pour les favoris du document, un pour les favoris de l'utilisateur, un autre pour les favoris serveur personnels (documents du serveur uniquement), un pour les favoris partagés des autres utilisateurs (documents du serveur uniquement) et un dernier pour les favoris temporaires (documents du serveur uniquement).

En haut de la boîte de dialogue, vous trouverez une liste de tous les favoris actuellement définis dans le document QlikView. Les favoris sont décrits et peuvent être classés en plusieurs colonnes :

Colonnes de la boîte de dialogue Favoris



Colonne	Description
Afficher	Activez cette option si vous souhaitez que le favori s'affiche dans les listes d'objets favori et dans le menu Favoris . Si la case n'est pas cochée, le favori n'apparaîtra pas à ces endroits, mais demeurera accessible par l'intermédiaire de cette boîte de dialogue.
Nom	Nom des favoris. Pour trier les favoris par ordre alphabétique, cliquez sur l'entête de cette colonne. Si vous cliquez deux fois, les favoris seront triés dans l'ordre alphabétique inverse.
+	Si cette case est cochée pour un favori, ce favori sera appliqué sans que les sélections existantes figurant dans le document soient effacées au préalable. Un favori peut seulement être appliqué à des sélections existantes si celles-ci ne créent pas de conflit avec les sélections du document.
Disposition	Si le favori a été créé avec les informations de disposition, cochez cette case pour activer le paramètre de disposition pour le favori ou désactivez-la dans le cas contraire. Lorsque le paramètre de disposition est activé, le programme tente de recréer la disposition initiale du favori. Ce comportement implique le basculement vers la feuille appropriée et la mise à jour de la disposition de tous les objets figurant sur cette feuille. Vous ne pouvez pas utiliser ce paramètre pour ajouter des informations de disposition à un favori pour lequel ce type d'informations n'a pas été enregistré à sa création.

Colonne	Description
Date de création	Date et heure auxquelles les favoris ont été créés.
ID	<p>Ce paramètre s'utilise avec les macros. Chaque objet de la feuille se voit attribuer un numéro d'identification (ID) unique. Nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des caractères alphanumériques dans l'ID. Pour les favoris, l'ID commence par BM01. Les objets liés partagent le même ID d'objet. Vous pourrez modifier ce numéro d'identification ultérieurement. Cela signifie qu'il est possible qu'un même ID soit utilisé par un favori de document et un favori de serveur.</p> <p>Un ID de favori peut être remplacé au moyen d'une macro par toute autre chaîne, à condition que celle-ci ne soit pas déjà utilisée comme ID pour un autre favori, une feuille ou un objet du document. Renommer le favori ne change pas son numéro d'identification. Exporter puis importer un favori créera un nouvel ID de favori. L'ID du favori peut être précédé d'un préfixe qui décrit son type (document, utilisateur, etc.).</p>
Info-bulle	Si un texte informatif a été ajouté au favori, cette option permet de l'afficher sous forme d'info-bulle.
Texte informatif	Si un texte informatif a été ajouté au favori, il est affiché ici.
Partager	<p>Cette case à cocher est uniquement disponible dans l'onglet Mes favoris serveur. En le marquant comme l'un des favoris serveur personnels, vous rendrez ce favori accessible à d'autres utilisateurs authentifiés, sur ce document du serveur, via la page Favoris partagés sur le serveur. Le favori est conservé sur la page Mes favoris serveur et il n'est pas visible sur la page Favoris partagés sur le serveur.</p> <p>Vous pouvez à tout moment annuler le partage en désélectionnant la case à cocher.</p>

Au bas de la boîte de dialogue, vous trouverez différents boutons qui permettent d'appliquer des actions au favori sélectionné dans la liste située au-dessus.

Boutons de la boîte de dialogue Favoris

Bouton	Action
Sélectionner	Affiche le favori sélectionné à l'écran.
Remplacer	Remplace le favori sélectionné par les sélections actives. Seuls les favoris que vous avez créés peuvent être remplacés.
Renommer	Ouvre la boîte de dialogue Renommer le favori dans laquelle vous pouvez donner un nouveau nom au favori. Seuls les favoris que vous avez créés peuvent être renommés.

Bouton	Action
Supprimer	Supprime le favori sélectionné. Seuls les favoris que vous avez créés peuvent être supprimés.
Effacer tout	Supprime tous les favoris de ce volet de la boîte de dialogue. Seuls les favoris que vous avez créés peuvent être supprimés.
Définir état initial	Cliquez sur ce bouton si vous souhaitez utiliser la sélection du favori en surbrillance comme état d'effacement.
Éditer les infos	Option permettant de modifier le texte informatif.
Importer	Une fois que vous avez recherché et sélectionné un fichier de favori (doté de l'extension .qbm) précédemment enregistré, la boîte de dialogue Importer des favoris s'ouvre pour vous permettre d'importer des favoris.
Exporter	Ouvre la boîte de dialogue Exporter des favoris dans laquelle vous pouvez exporter les favoris sélectionnés vers un fichier de favoris QlikView (doté de l'extension .qbm).
Promouvoir	Déplace le favori sélectionné d'un rang vers le haut dans la liste. Une autre solution consiste à cliquer sur le favori et à le faire glisser vers n'importe quel endroit de la liste. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Cela n'est pas disponible dans les documents stockés sur le serveur.</i> </div>
Abaissier	Déplace le favori sélectionné d'un rang vers le bas dans la liste. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Cela n'est pas disponible dans les documents stockés sur le serveur.</i> </div>
Déplacer les favoris de l'utilisateur local vers le serveur	Ce texte apparaît uniquement lorsque vous utilisez un document du serveur, sous l'onglet Favoris de l'utilisateur . Cliquez dessus pour convertir tous les favoris de l'utilisateur local en favoris serveur stockés dans le référentiel du serveur. Cette pratique est recommandée, car les favoris serveur personnels demeurent accessibles via le serveur, même en cas de changement d'ordinateur ou de changement de nom du document serveur. Avant de procéder à la conversion, vous êtes invité à confirmer l'opération. La conversion est intégrale (dans le document actif) et irréversible.

Exporter des favoris

Dans la boîte de dialogue **Exporter des favoris**, vous trouverez une liste de tous les favoris que vous avez définis dans le document actif. Seuls les favoris que vous avez cochés seront inclus au fichier de favoris exportés (.qbm).

Lorsque vous cliquez sur **OK**, le programme vous demande un nom et un emplacement pour le fichier de favoris. Une fois enregistré, le fichier de favoris peut être conservé pour être utilisé ultérieurement ou distribué à d'autres utilisateurs du même document QlikView.

Importer des favoris

Les favoris sont importés dans un fichier de favoris via l'option **Importer...** du menu **Favoris**. Il ouvre une boîte de dialogue de recherche où un fichier signet QlikView (extension .qbm) peut être sélectionné. La boîte de dialogue **Importer des favoris** s'ouvre alors.

Dans la boîte de dialogue **Importer des favoris**, vous trouverez une liste de tous les favoris inclus dans le fichier signet sélectionné.



Les favoris ne doivent être importés que dans un document QlikView contenant des champs et des valeurs de champs auxquels ils font référence.

- **Favoris disponibles à l'importation** : À gauche, la boîte de dialogue dresse la liste de tous les favoris qui ont été définis dans le fichier signé.
- **Favoris actuels** : À droite, la boîte de dialogue affiche la liste des favoris de l'utilisateur ou du document existants. Les favoris doivent être importés en tant que favoris de l'utilisateur ou en tant que favoris du document. Les boutons d'option en haut de la boîte de dialogue définissent le mode d'importation du signet.
- **Importer** : Mettez en surbrillance un ou plusieurs favoris dans la liste **Favoris disponibles à l'importation**, puis appuyez sur ce bouton pour les importer.
- **Renommer** : Ouvre la boîte de dialogue **Renommer le favori** dans laquelle vous pouvez spécifier, avant l'importation, un nouveau nom pour le favori en surbrillance.

États alternatifs et favoris

Les favoris capturent les sélections dans tous les états définis dans le document QlikView. Lorsque vous rappelez un favori, les sélections s'appliquent dans tous les états.

Il est possible d'utiliser des états spécifiques contenus dans un favori au sein d'une expression. Par exemple, cette expression calcule les ventes de l'ensemble généré par les sélections définies dans le favori BM01 pour l'état du groupe 1.

Exemple :

```
sum({[Group 1]::BM01} Sales)
```



Les favoris qui font référence à un état inexistant (suite à sa suppression par un développeur) ne tiendront pas compte de cet état.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Dans le script sont définis le nom de la source de données, les noms des tables et les noms des champs inclus dans la logique. Les champs figurant dans la définition des droits d'accès y sont également spécifiés.

Le script se compose d'un certain nombre d'instructions qui sont exécutées de manière consécutive.

La syntaxe de ligne de commande et la syntaxe de script de QlikView sont décrites dans une notation appelée Backus-Naur Formalism ou code BNF.

Les premières lignes de code sont déjà générées lorsqu'un nouveau fichier QlikView est créé. Les valeurs par défaut de ces variables d'interprétation des nombres proviennent des paramètres régionaux du système d'exploitation.

Dans le script sont définis le nom de la source de données, les noms des tables et les noms des champs inclus dans la logique. Le script se compose d'un certain nombre d'instructions de script et de mots-clés qui sont exécutés de manière consécutive.

Il est possible d'utiliser l'instruction **LOAD** dans un fichier de table délimité par des virgules, des tabulations ou des points-virgules. Par défaut, l'instruction **LOAD** charge tous les champs du fichier.

Une base de données générale doit être accessible via Microsoft ODBC. Des instructions en code SQL standard y sont utilisées. La syntaxe SQL acceptée varie en fonction du pilote ODBC installé.

Toutes les instructions de script doivent se terminer par un point-virgule, soit ;.

Vous trouverez une description détaillée de la syntaxe de script dans les rubriques de cette section.

9.1 Présentation du code BNF (Backus-Naur Formalism)

La syntaxe de ligne de commande et la syntaxe de script de QlikView sont décrites dans une notation appelée Backus-Naur Formalism, également connue sous l'abréviation BNF.

La table suivante présente une liste de symboles utilisés dans le code BNF, avec une description de leur mode d'interprétation :

Symboles du code BNF

Symbole	Description
	OR (OU) logique : les symboles qui se trouvent de l'un ou l'autre côté peuvent être utilisés.
()	Parenthèses définissant la priorité : utilisées pour structurer la syntaxe BNF.
[]	Crochets : les éléments qu'ils contiennent sont facultatifs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Symbole	Description
{ }	Accolades : les éléments qu'elles contiennent peuvent être répétés zéro ou plusieurs fois.
Symbole	Catégorie syntaxique non terminale, pouvant être divisée en d'autres symboles. Il peut s'agir, par exemple, de composés des éléments ci-dessus, d'autres symboles non terminaux, de chaînes textuelles, etc.
::=	Marque le début d'un bloc qui définit un symbole.
LOAD	Symbole terminal qui consiste en une chaîne textuelle. Doit être écrit tel quel dans le script.

Tous les symboles terminaux sont imprimés dans une police en caractères **gras**. Par exemple, le symbole **(** doit être interprété comme une parenthèse définissant la priorité tandis que **(** doit être interprété comme un caractère devant figurer dans le script.

Exemple :

La description de l'instruction `alias` est la suivante :

```
alias fieldname as aliasname { , fieldname as aliasname }
```

Elle doit être interprétée comme la chaîne textuelle "alias", suivie d'un nom de champ arbitraire, suivi de la chaîne textuelle "as", suivie d'un nom d'alias arbitraire. Il est possible d'indiquer autant de combinaisons supplémentaires que l'on veut de "fieldname as alias", séparées par des virgules.

Les instructions suivantes sont correctes :

```
alias a as first;  
alias a as first, b as second;  
alias a as first, b as second, c as third;
```

Les instructions suivantes ne sont pas correctes :

```
alias a as first b as second;  
alias a as first { , b as second };
```

9.2 Fonctions

Une fonction est un type de procédure ou de routine qui exécute une tâche particulière sur les données dans les documents. QlikView propose plusieurs centaines de fonctions pouvant être utilisées à différentes fins, par exemple pour réaliser des calculs, interpréter des données ou des informations du système, déterminer des conditions, etc.

De nombreuses fonctions peuvent s'utiliser aussi bien dans l'éditeur de script que dans les graphiques. Certaines fonctions sont spécifiques aux graphiques (fonctions de graphique) tandis que d'autres sont propres à l'éditeur de script (fonctions de script).

Les fonctions s'utilisent généralement, mais pas toujours, dans les expressions.

La liste suivante affiche quelques exemples de fonctions :

- **Max** : fonction d'agrégation pouvant s'utiliser dans les scripts et les graphiques.
Par exemple : **Max(Sales)** calcule la valeur la plus élevée du champ Sales.
- **IF** : fonction conditionnelle pouvant s'utiliser dans les scripts et les graphiques.
Par exemple : **IF(Amount>0, 'OK', 'Alarm')** détermine si la condition suivante est remplie : « la valeur de Amount est-elle supérieure à zéro ? ». Si c'est le cas, OK est consigné, sinon c'est Alarm.
- **Date#** : fonction d'interprétation pouvant s'utiliser dans les scripts et les graphiques.
Par exemple : **Date#(A)** utilise la valeur d'entrée **A** et l'évalue comme une date.

9.3 Instructions de script et mots-clés

Les scripts QlikView se composent d'un certain nombre d'instructions. Une instruction peut désigner soit une instruction de script normale, soit une instruction de contrôle de script. Certaines instructions peuvent être précédées de préfixes.

Les instructions normales servent généralement à manipuler des données d'une manière ou d'une autre. Ces instructions peuvent être écrites sur autant de lignes de script que nécessaire et doivent toujours se terminer par un point-virgule « ; ».

Les instructions de contrôle sont généralement utilisées pour contrôler le flux de l'exécution du script. Chaque clause d'une instruction de contrôle doit tenir sur une ligne de script et peut se terminer par un point-virgule ou une fin de ligne.

Il est possible d'appliquer des préfixes aux instructions normales pertinentes mais jamais aux instructions de contrôle. Les préfixes **when** et **unless** peuvent toutefois être utilisés comme suffixes pour quelques clauses d'instructions de contrôle bien précises.

Dans le sous-chapitre suivant, vous trouverez une liste alphabétique de toutes les instructions de script, de toutes les instructions de contrôle et de tous les préfixes.

Tous les mots-clés du script peuvent être saisis en majuscules et/ou en minuscules. Les noms des champs et des variables utilisés dans les instructions sont toutefois sensibles à la casse des caractères.

Instructions de contrôle de script

Les scripts QlikView se composent d'un certain nombre d'instructions. Une instruction peut désigner soit une instruction de script normale, soit une instruction de contrôle de script.

Les instructions de contrôle sont généralement utilisées pour contrôler le flux de l'exécution du script. Chaque clause d'une instruction de contrôle doit tenir sur une ligne de script et peut se terminer par un point-virgule ou une fin de ligne.

Les préfixes ne s'appliquent jamais aux instructions de contrôle, à l'exception des préfixes **when** et **unless** qui sont compatibles avec certaines instructions.

Tous les mots-clés du script peuvent être saisis en majuscules et/ou en minuscules.

Vue d'ensemble des instructions de contrôle de script

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Call

L'instruction de contrôle **call** appelle une sous-routine qui doit être définie par une instruction **sub** précédente.

```
Call name ( [ paramlist ] )
```

Do..loop

L'instruction de contrôle **do..loop** est une construction d'itération de script qui exécute une ou plusieurs instructions pendant ou jusqu'à ce qu'une condition logique soit remplie.

```
Do..loop [ ( while | until ) condition ] [statements]  
[exit do [ ( when | unless ) condition ] [statements]  
loop [ ( while | until ) condition ]
```

Exit script

Cette instruction de contrôle arrête l'exécution du script. Elle peut être insérée n'importe où dans le script.

```
Exit script [ (when | unless) condition ]
```

For each ..next

L'instruction de contrôle **for each..next** est une construction d'itération de script qui exécute une ou plusieurs instructions pour chaque valeur d'une liste de valeurs séparées par des virgules. Les instructions comprises entre **for** et **next** à l'intérieur de la boucle sont exécutées pour chaque valeur de la liste.

```
For each..next var in list  
[statements]  
[exit for [ ( when | unless ) condition ]  
[statements]  
next [var]
```

For..next

L'instruction de contrôle **for..next** est une construction d'itération de script avec compteur. Les instructions comprises entre **for** et **next** à l'intérieur de la boucle sont exécutées pour chaque valeur de la variable du compteur entre les limites inférieure et supérieure spécifiées (incluses).

```
For..next counter = expr1 to expr2 [ stepexpr3 ]  
[statements]  
[exit for [ ( when | unless ) condition ]  
[statements]  
Next [counter]
```

If..then

L'instruction de contrôle **if..then** est une construction de sélection de script qui oblige l'exécution du script à s'orienter dans un sens ou dans un autre selon une ou plusieurs conditions logiques.



*Comme l'instruction **if..then** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses quatre clauses possibles (**if..then**, **elseif..then**, **else** et **end if**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.*

```
If..then..elseif..else..end if condition then
  [ statements ]
{ elseif condition then
  [ statements ] }
[ else
  [ statements ] ]
end if
```

Sub

L'instruction de contrôle **sub..end sub** définit une sous-routine qui peut être appelée à partir d'une instruction **call**.

```
Sub..end sub name [ ( paramlist ) ] statements end sub
```

Switch

L'instruction de contrôle **switch** est une construction de sélection de script qui oblige l'exécution du script à s'orienter dans un sens ou dans un autre selon la valeur d'une expression.

```
Switch..case..default..end switch expression {case valuelist [ statements ]}
[default statements] end switch
```

Call

L'instruction de contrôle **call** appelle une sous-routine qui doit être définie par une instruction **sub** précédente.

Syntaxe :

```
Call name ( [ paramlist ] )
```

Arguments :

Arguments Call

Argument	Description
name	Nom de la sous-routine.
paramlist	Liste des paramètres à envoyer à la sous-routine, séparés par des virgules. Chaque élément de la liste peut correspondre à un nom de champ, une variable ou une expression arbitraire.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La sous-routine appelée par une instruction **call** doit être définie auparavant dans l'exécution du script par une instruction **sub**.

Les paramètres sont copiés dans la sous-routine et, si le paramètre de l'instruction **call** désigne une variable au lieu d'une expression, il est recopié et supprimé à la fermeture de la sous-routine.

Limitations :

Comme l'instruction **call** est une instruction de contrôle et qu'elle se termine donc soit par un point-virgule, soit par un caractère de fin de ligne, elle ne doit pas s'étendre sur plusieurs lignes.

Example 1:

```
// Example 1
Sub INCR (I,J)
    I = I + 1
    Exit Sub when I < 10
    J = J + 1
End Sub
Call INCR (X,Y)
```

Example 2:

```
// Example 2 - List all QV related files on disk
sub DoDir (Root)
    For Each Ext in 'qvw', 'qvo', 'qvs', 'qvt', 'qvd', 'qvc'
        For Each File in filelist (Root&'\'*' &Ext)
            LOAD
                '$(File)' as Name, FileSize( '$(File)' ) as
                Size, FileTime( '$(File)' ) as FileTime
                autogenerate 1;
        Next File
    Next Ext
    For Each Dir in dirlist (Root&'\'*' )
        Call DoDir (Dir)
    Next Dir
End Sub
Call DoDir ('C:')
```

Do..loop

L'instruction de contrôle **do..loop** est une construction d'itération de script qui exécute une ou plusieurs instructions pendant ou jusqu'à ce qu'une condition logique soit remplie.

Syntaxe :

```
Do [ ( while | until ) condition ] [statements]
[exit do [ ( when | unless ) condition ] [statements]
loop[ ( while | until ) condition ]
```



Comme l'instruction **do..loop** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses trois clauses possibles (**do**, **exit do** et **loop**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.

Arguments :

Arguments Do

Argument	Description
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.
while / until	Les clauses conditionnelles while ou until ne doivent figurer qu'une fois dans une instruction do..loop , soit après do , soit après loop . Chaque condition n'est interprétée que la première fois, mais elle est évaluée à chaque fois que le script la rencontre dans la boucle.
exit do	Si une clause exit do se trouve dans la boucle, l'exécution du script est transférée à la première instruction qui suit la clause loop indiquant la fin de la boucle. Il est possible de rendre une clause exit do conditionnelle par l'utilisation facultative d'un suffixe when ou unless .

Exemple :

```
// LOAD files file1.csv..file9.csv
Set a=1;
Do while a<10
LOAD * from file$(a).csv;
Let a=a+1;
Loop
```

Exit script

Cette instruction de contrôle arrête l'exécution du script. Elle peut être insérée n'importe où dans le script.

Syntaxe :

```
Exit Script [ (when | unless) condition ]
```

Comme l'instruction **exit script** est une instruction de contrôle et qu'elle se termine donc soit par un point-virgule, soit par un caractère de fin de ligne, elle ne doit pas s'étendre sur plusieurs lignes.

Arguments :

Arguments Exit script

Argument	Description
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
when / unless	Il est possible de rendre une instruction exit script conditionnelle par l'utilisation facultative d'une clause when ou unless .

Exemples :

```
//Exit script  
Exit Script;
```

```
//Exit script when a condition is fulfilled  
Exit Script when a=1
```

For..next

L'instruction de contrôle **for..next** est une construction d'itération de script avec compteur. Les instructions comprises entre **for** et **next** à l'intérieur de la boucle sont exécutées pour chaque valeur de la variable du compteur entre les limites inférieure et supérieure spécifiées (incluses).

Syntaxe :

```
For counter = expr1 to expr2 [ step expr3 ]  
[statements]  
[exit for [ ( when | unless ) condition ]  
[statements]  
Next [counter]
```

Les expressions *expr1*, *expr2* et *expr3* ne sont évaluées que la première fois que le script entre dans la boucle. Il est possible de modifier la valeur de la variable counter à l'aide d'instructions placées à l'intérieur de la boucle, mais ce n'est pas une bonne méthode de programmation.

Si une clause **exit for** se trouve dans la boucle, l'exécution du script est transférée à la première instruction qui suit la clause **next** indiquant la fin de la boucle. Il est possible de rendre une clause **exit for** conditionnelle par l'utilisation facultative d'un suffixe **when** ou **unless**.



*Comme l'instruction **for..next** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses trois clauses possibles (**for..to..step**, **exit for** et **next**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.*

Arguments :

Arguments For

Argument	Description
counter	Nom de variable. Si l'argument <i>counter</i> est spécifié après next , il doit s'agir du même nom de variable que celui qui se trouve après le for correspondant.
expr1	Expression qui détermine la première valeur de la variable <i>counter</i> pour laquelle la boucle doit être exécutée.
expr2	Expression qui détermine la valeur maximale de la variable <i>counter</i> pour laquelle la boucle doit être exécutée.
expr3	Expression qui détermine la valeur de l'incrément de la variable <i>counter</i> lors de chaque exécution de la boucle.
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.

Exemple 1: Chargement d'une séquence de fichiers

```
// LOAD files file1.csv..file9.csv
for a=1 to 9
    LOAD * from file$(a).csv;
next
```

Exemple 2: Chargement d'un nombre aléatoire de fichiers

Dans cet exemple, supposons les fichiers de données *x1.csv*, *x3.csv*, *x5.csv*, *x7.csv* et *x9.csv*. Le chargement est arrêté en un point aléatoire à l'aide de la condition `if rand()<0.5 then`.

```
for counter=1 to 9 step 2
    set filename=x$(counter).csv;
    if rand( )<0.5 then
        exit for unless counter=1
    end if
    LOAD a,b from $(filename);
next
```

For each..next

L'instruction de contrôle **for each..next** est une construction d'itération de script qui exécute une ou plusieurs instructions pour chaque valeur d'une liste de valeurs séparées par des virgules. Les instructions comprises entre **for** et **next** à l'intérieur de la boucle sont exécutées pour chaque valeur de la liste.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

Une syntaxe spéciale permet de générer des listes comprenant les noms des fichiers et des répertoires contenus dans le répertoire actif.

```
for each var in list
[statements]
[exit for [ ( when | unless ) condition ]
[statements]
next [var]
```

Arguments :

Arguments For each

Argument	Description
var	Nom de variable de script qui prendra une nouvelle valeur à partir de la liste lors de chaque exécution de la boucle. Si l'argument var est spécifié après next , il doit s'agir du même nom de variable que celui qui se trouve après le for each correspondant.

Il est possible de modifier la valeur de la variable **var** à l'aide d'instructions placées à l'intérieur de la boucle, mais ce n'est pas une bonne méthode de programmation.

Si une clause **exit for** se trouve dans la boucle, l'exécution du script est transférée à la première instruction qui suit la clause **next** indiquant la fin de la boucle. Il est possible de rendre une clause **exit for** conditionnelle par l'utilisation facultative d'un suffixe **when** ou **unless**.



Comme l'instruction **for each..next** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses trois clauses possibles (**for each**, **exit for** et **next**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.

Syntaxe :

```
list := item { , item }
item := constant | (expression) | filelist (mask) | dirlist (mask) |
fieldvaluelist (fieldname)
```

Arguments List

Argument	Description
constant	Tout nombre ou toute chaîne. Veuillez noter qu'une chaîne écrite directement dans le script doit être placée entre guillemets simples. Une chaîne non mise entre guillemets simples est interprétée comme une variable ; la valeur de la variable lui est ensuite appliquée. Il est inutile de placer les nombres entre guillemets simples.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
expression	Expression arbitraire.
mask	Masque de nom de fichier ou de dossier pouvant inclure n'importe quel caractère de nom de fichier valide, ainsi que les caractères génériques standard, * et ?.
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.
filelist mask	Cette syntaxe génère une liste de tous les fichiers, séparés par des virgules, qui se trouvent dans le répertoire actif et qui correspondent au masque de nom de fichier.
dirlist mask	Cette syntaxe génère une liste de tous les dossiers, séparés par des virgules, qui se trouvent dans le dossier actif et qui correspondent au masque de nom de dossier.
fieldvaluelist mask	Cette syntaxe itère au sein des valeurs d'un champ déjà chargé dans QlikView.



Le Qlik Connecteurs de fournisseurs de stockage Web et les autres connexions DataFiles ne prennent pas en charge les masques de filtre utilisant les caractères génériques (et ?).*

Exemple 1: Chargement d'une liste de fichiers

```
// LOAD the files 1.csv, 3.csv, 7.csv and xyz.csv for each a in 1,3,7,'xyz' LOAD * from  
file$(a).csv; next
```

Exemple 2: Création d'une liste de fichiers sur un disque

Dans cet exemple, la liste de tous les fichiers relatifs à QlikView sont chargés dans un dossier.

```
sub DoDir (Root) for each Ext in 'qvw', 'qva', 'qvo', 'qvs', 'qvc', 'qvd' for each  
File in filelist (Root&'\'*.' &Ext) LOAD '$(File)' as Name,  
FileSize( '$(File)' ) as Size, FileTime( '$(File)' ) as FileTime  
autogenerate 1; next File next Ext for each Dir in dirlist (Root&'\'*')  
call DoDir (Dir) next Dir end sub call DoDir ('C:')
```

Exemple 3: Itération au sein des valeurs d'un champ

Cet exemple itère au sein de la liste des valeurs chargées de champ FIELD et génère un nouveau champ, NEWFIELD. Pour chaque valeur de FIELD, deux enregistrements NEWFIELD sont créés.

```
load * inline [ FIELD one two three ]; FOR Each a in FieldValueList('FIELD') LOAD '$(a)' &'-  
'&RecNo() as NEWFIELD AutoGenerate 2; NEXT a
```

La table résultante a l'aspect suivant :

Exemple 3

NEWFIELD
one-1
one-2
two-1
two-2
three-1
three-2

If..then..elseif..else..end if

L'instruction de contrôle **if..then** est une construction de sélection de script qui oblige l'exécution du script à s'orienter dans un sens ou dans un autre selon une ou plusieurs conditions logiques.

Les instructions de contrôle sont généralement utilisées pour contrôler le flux de l'exécution du script. Dans une expression de graphique, utilisez plutôt la fonction conditionnelle **if**.

Syntaxe :

```
If condition then  
  [ statements ]  
{ elseif condition then  
  [ statements ] }  
[ else  
  [ statements ] ]  
end if
```

Comme l'instruction **if..then** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses quatre clauses possibles (**if..then**, **elseif..then**, **else** et **end if**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.

Arguments :

Arguments If

Argument	Description
condition	Expression logique qui peut être évaluée comme True ou False.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.

Exemple 1:

```
if a=1 then  
    LOAD * from abc.csv;  
    SQL SELECT e, f, g from tab1;  
end if
```

Example 2:

```
if a=1 then; drop table xyz; end if;
```

Example 3:

```
if x>0 then
    LOAD * from pos.csv;
elseif x<0 then
    LOAD * from neg.csv;
else
    LOAD * from zero.txt;
end if
```

Sub..end sub

L'instruction de contrôle **sub..end sub** définit une sous-routine qui peut être appelée à partir d'une instruction **call**.

Syntaxe :

```
Sub name [ ( paramlist ) ] statements end sub
```

Les arguments sont copiés dans la sous-routine et, si les paramètres réels correspondants de l'instruction **call** constituent un nom de variable, ils sont recopiés et supprimés à la fermeture de la sous-routine.

Si une sous-routine comporte plus de paramètres formels que ceux réellement transmis par une instruction **call**, les paramètres supplémentaires sont initialisés sur la valeur NULL et peuvent être utilisés comme variables locales dans la sous-routine.

Comme l'instruction **sub** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses deux clauses possibles (**sub** et **end sub**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.

Arguments :

Arguments Sub

Argument	Description
name	Nom de la sous-routine.
paramlist	Liste de noms de variables séparés par des virgules et définissant les paramètres formels de la sous-routine. Ceux-ci peuvent être utilisés comme n'importe quelle variable au sein de la sous-routine.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.

Exemple 1:

```
Sub INCR (I,J)
I = I + 1
Exit Sub when I < 10
J = J + 1
End Sub
Call INCR (X,Y)
```

Exemple 2: - transfert de paramètres

```
Sub ParTrans (A,B,C)
A=A+1
B=B+1
C=C+1
End Sub
A=1
X=1
C=1
Call ParTrans (A, (X+1)*2)
```

Le résultat de l'exemple ci-dessus est que, localement, au sein de la sous-routine, A sera initialisé sur 1, B sur 4 et C sur NULL.

Au moment de quitter la sous-routine, la variable globale A obtiendra la valeur 2 (recopiée à partir de la sous-routine). Le deuxième paramètre réel $(X+1)*2$ ne sera pas recopié, car il ne s'agit pas d'une variable. Enfin, la variable globale C ne sera pas affectée par l'appel de sous-routine.

Switch..case..default..end switch

L'instruction de contrôle **switch** est une construction de sélection de script qui oblige l'exécution du script à s'orienter dans un sens ou dans un autre selon la valeur d'une expression.

Syntaxe :

```
Switch expression {case valuelist [ statements ]} [default statements] end
switch
```



Comme l'instruction **switch** est une instruction de contrôle et, en tant que telle, se termine par un point-virgule ou une fin de ligne, aucune de ses quatre clauses possibles (**switch**, **case**, **default** et **end switch**) ne peut s'étendre sur plusieurs lignes.

Arguments :

Arguments Switch

Argument	Description
expression	Expression arbitraire.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
valuelist	Liste de valeurs séparées par des virgules à laquelle la valeur de l'expression sera comparée. L'exécution du script se poursuit avec les instructions du premier groupe rencontré qui comporte dans l'argument valuelist une valeur égale à la valeur de l'expression. Chaque valeur de l'argument valuelist peut désigner une expression arbitraire. Si aucune valeur correspondante n'est trouvée dans une clause case , les instructions figurant dans la clause default (si celle-ci est spécifiée) sont exécutées.
statements	Tout groupe d'une ou plusieurs instructions de script QlikView.

Exemple :

```
Switch I
Case 1
LOAD '$(I): CASE 1' as case autogenerate 1;
Case 2
LOAD '$(I): CASE 2' as case autogenerate 1;
Default
LOAD '$(I): DEFAULT' as case autogenerate 1;
End Switch
```

Préfixes de script

Il est possible d'appliquer des préfixes aux instructions normales pertinentes mais jamais aux instructions de contrôle. Les préfixes **when** et **unless** peuvent toutefois être utilisés comme suffixes pour quelques clauses d'instructions de contrôle bien précises.

Tous les mots-clés du script peuvent être saisis en majuscules et/ou en minuscules. Les noms des champs et des variables utilisés dans les instructions sont toutefois sensibles à la casse des caractères.

Vue d'ensemble des préfixes de script

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Add

Il est possible d'ajouter le préfixe **add** à n'importe quelle instruction **LOAD**, **SELECT** ou **map...using** figurant dans le script. Cette procédure n'a de signification que pendant les rechargements partiels.

```
Add [only] (loadstatement | selectstatement | mapstatement)
```

Buffer

Il est possible de créer et de gérer automatiquement des fichiers QVD à l'aide du préfixe **buffer**. Ce préfixe peut être utilisé dans la plupart des instructions **LOAD** et **SELECT** du script. Il indique que des fichiers QVD sont utilisés pour mettre en cache/mémoire tampon le résultat de l'instruction.

```
Buffer [(option [ , option])] ( loadstatement | selectstatement )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
option ::= incremental | stale [after] amount [(days | hours)]
```

Bundle

Le préfixe **Bundle** permet de stocker dans le fichier QlikView des fichiers externes (tels que des fichiers image ou des fichiers son) ou des objets connectés à une valeur de champ.

```
Bundle [Info] ( loadstatement | selectstatement )
```

Concatenate

Si deux tables qui doivent être concaténées comportent des ensembles de champs différents, il est tout de même possible de forcer la concaténation des deux tables à l'aide du préfixe **Concatenate**.

```
Concatenate [ (tablename ) ] ( loadstatement | selectstatement )
```

Crosstable

Le préfixe **crosstable** permet de convertir un tableau croisé en tableau simple, c.-à-d., un tableau large aux nombreuses colonnes en tableau long, dont les en-têtes de colonne sont placées dans une seule colonne d'attribut.

```
Crosstable (attribute field name, data field name [ , n ] ) ( loadstatement | selectstatement )
```

First

Le préfixe **First** associé à une instruction **LOAD** ou **SELECT (SQL)** sert à charger un nombre d'enregistrements maximal défini à partir d'une table de source de données.

```
First n ( loadstatement | selectstatement )
```

Generic

Le préfixe **generic** décompresse un tableau long, créant un champ par valeur d'attribut. Cette procédure s'apparente à la génération d'un tableau croisé dynamique, à ceci près que l'on obtient un tableau distinct par champ créé.

```
Generic ( loadstatement | selectstatement )
```

Hierarchy

Le préfixe **hierarchy** permet de transformer une table de hiérarchies parent-enfant en table utile dans un modèle de données QlikView. Vous pouvez l'insérer devant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. Il utilise le résultat de l'instruction de chargement comme entrée pour une transformation de table.

```
Hierarchy (NodeID, ParentID, NodeName, [ParentName], [PathSource], [PathName], [PathDelimiter], [Depth]) (loadstatement | selectstatement)
```

HierarchyBelongsTo

Ce préfixe permet de transformer une table de hiérarchies parent-enfant en table utile dans un modèle de données QlikView. Vous pouvez l'insérer devant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. Il utilise le résultat de l'instruction de chargement comme entrée pour une transformation de table.

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, ParentID, NodeName, AncestorID, AncestorName, [DepthDiff]) (loadstatement | selectstatement)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Image_Size

Cette clause est utilisée avec le préfixe **Info** ou le préfixe **Bundle** pour redimensionner les images d'un système de gestion de bases de données en vue de les adapter aux champs.

```
Info [Image_Size(width,height )] ( loadstatement | selectstatement )
```

Info

Le préfixe **info** permet de lier des informations externes (telles qu'un fichier texte, une image ou une vidéo) à une valeur de champ.

```
Info( loadstatement | selectstatement )
```

Inner

Les préfixes **join** et **keep** peuvent être précédés du préfixe **inner**. Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure interne. De ce fait, la table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans les deux tables. Utilisé avant **keep**, il indique que les deux tables de données brutes doivent être réduites à leur intersection commune avant d'être stockées dans QlikView. .

```
Inner ( Join | Keep) [ (tablename) ](loadstatement |selectstatement )
```

Inputfield

Vous pouvez signaler un champ comme champ de saisie en l'insérant dans une instruction **inputfield** avant qu'il soit référencé dans une instruction **load** ou **select**.

```
Inputfield (page 1068) fieldlist
```

IntervalMatch

Le préfixe **IntervalMatch** permet de créer une table faisant correspondre des valeurs numériques discrètes à un ou plusieurs intervalles numériques et, de manière facultative, faisant correspondre les valeurs d'une ou de plusieurs clés supplémentaires.

```
IntervalMatch (matchfield)(loadstatement | selectstatement )
```

```
IntervalMatch (matchfield,keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

Join

Le préfixe **join** permet de joindre la table chargée à une table nommée existante ou à la dernière table de données créée.

```
[Inner | Outer | Left | Right ] Join [ (tablename) ]( loadstatement |  
selectstatement )
```

Keep

Le préfixe **keep** est semblable au préfixe **join**. Tout comme le préfixe **join**, il compare la table chargée à une table nommée existante ou à la dernière table de données créée. Cependant, au lieu de joindre la table chargée à une table existante, il a pour effet de réduire une ou les deux tables avant qu'elles ne soient stockées dans QlikView, en fonction de l'intersection des données des tables. La comparaison effectuée équivaut à une jonction naturelle entre tous les champs

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

communs, c.-à-d. de la même manière que dans une jonction correspondante. Cependant, les deux tables ne sont pas jointes et sont conservées dans QlikView comme deux tables nommées distinctes.

```
(Inner | Left | Right) Keep [(tablename) ]( loadstatement | selectstatement )
```

Left

Les préfixes **Join** et **Keep** peuvent être précédés du préfixe **left**.

Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure gauche. La table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans la première table. Utilisé avant **keep**, il indique que la deuxième table de données brutes doit être réduite à son intersection commune avec la première table avant d'être stockée dans QlikView.

```
Left ( Join | Keep ) [ (tablename) ](loadstatement |selectstatement )
```

Mapping

Le préfixe **mapping** permet de créer une table de mappage pouvant servir, par exemple, à remplacer des valeurs de champ et des noms de champ lors de l'exécution du script.

```
Mapping ( loadstatement | selectstatement )
```

NoConcatenate

Le préfixe **NoConcatenate** oblige deux tables chargées aux ensembles de champs identiques à être traitées comme deux tables internes distinctes. Sinon, elles seraient automatiquement concaténées.

```
NoConcatenate( loadstatement | selectstatement )
```

Outer

Le préfixe explicite **Join** peut être précédé du préfixe **outer** pour spécifier une jointure externe. Dans une jointure externe, toutes les combinaisons entre les deux tables sont générées. De ce fait, la table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans une ou les deux tables. Le mot-clé **outer** est facultatif.

```
Outer Join [ (tablename) ](loadstatement |selectstatement )
```

Replace

Le préfixe **replace** permet de retirer la table QlikView entière et de la remplacer par une nouvelle table chargée ou sélectionnée.

```
Replace[only] (loadstatement |selectstatement |map...usingstatement)
```

Right

Les préfixes **Join** et **Keep** peuvent être précédés du préfixe **right**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure droite. La table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans la deuxième table. Utilisé avant **keep**, il indique que la première table de données brutes doit être réduite à son intersection commune avec la deuxième table avant d'être stockée dans QlikView.

```
Right (Join | Keep) [(tablename)] (loadstatement | selectstatement )
```

Sample

Le préfixe **sample** associé à une instruction **LOAD** ou **SELECT** permet de charger un échantillon aléatoire d'enregistrements à partir de la source de données.

```
Sample p ( loadstatement | selectstatement )
```

Semantic

Il est possible de charger des tables contenant des relations entre des enregistrements à l'aide d'un préfixe **semantic**. Il peut s'agir, par exemple, d'auto-références au sein d'une table, où un enregistrement pointe vers un autre, tel qu'un parent, auquel il appartient ou qui est son prédécesseur.

```
Semantic ( loadstatement | selectstatement )
```

Unless

Utilisé comme préfixe ou comme suffixe, **unless** permet de créer une clause conditionnelle qui détermine si une instruction ou une clause exit doit être évaluée ou pas. Il peut être considéré comme une alternative plus compacte à l'instruction complète **if..end if**.

```
(Unless condition statement | exitstatement Unless condition )
```

When

Utilisé comme préfixe ou comme suffixe, **when** permet de créer une clause conditionnelle qui détermine si une instruction ou une clause exit doit être exécutée ou pas. Il peut être considéré comme une alternative plus compacte à l'instruction complète **if..end if**.

```
( When condition statement | exitstatement when condition )
```

Add

Il est possible d'ajouter le préfixe **Add** à n'importe quelle instruction **LOAD** ou **SELECT** du script pour spécifier qu'il faut ajouter des enregistrements à une autre table. Cela spécifie également que cette instruction doit être exécutée lors d'un chargement partiel. Le préfixe **Add** peut également être utilisé dans une instruction **Map**.

Syntaxe :

```
Add[only] [Concatenate [(tablename)]] (loadstatement | selectstatement)
```

```
Add[only]mapstatement
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Lors d'un chargement normal (non partiel), la construction **AddLOAD** fonctionne comme une instruction **LOAD** normale. Les enregistrements sont générés et stockés dans une table.

Si le préfixe **Concatenate** est utilisé ou s'il existe une table avec le même ensemble de champs, les enregistrements sont ajoutés à la table existante correspondante. Sinon, la construction **AddLOAD** crée une table.

Un chargement partiel fait la même chose. La seule différence réside dans le fait que la construction **AddLOAD** ne crée jamais de table. Il existe toujours une table correspondante provenant de la précédente exécution de script à laquelle les enregistrements doivent être ajoutés.

La présence de doublons n'est pas vérifiée. Par conséquent, une instruction qui utilise le préfixe **Add** inclut souvent soit un qualificateur distinct, soit une clause where conservant les doublons.

L'instruction **Add Map...Using** permet également d'effectuer le mappage pendant une exécution de script partielle.

Arguments :

Arguments Add

Argument	Description
only	Qualificateur facultatif indiquant que l'instruction doit être ignorée pendant les rechargements normaux (non partiels).

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Tab1: LOAD Name, Number FROM Persons.csv; Add LOAD Name, Number FROM newPersons.csv;	<p>Pendant un rechargement normal, les données sont chargées à partir du fichier <i>Persons.csv</i> et stockées dans la table QlikView Tab1. Les données du fichier <i>NewPersons.csv</i> sont ensuite concaténées dans la même table QlikView.</p> <p>Pendant un rechargement partiel, les données sont chargées à partir du fichier <i>NewPersons.csv</i> et ajoutées à la table QlikView Tab1. La présence de doublons n'est pas vérifiée.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
Tab1: SQL SELECT Name, Number FROM Persons.csv; Add LOAD Name, Number FROM NewPersons.csv (txt) where not exists(Name);	<p>Le programme vérifie l'absence de doublons en recherchant des occurrences de Name dans les données de table déjà chargées (voir la fonction exists à la rubrique des fonctions d'inter-enregistrements).</p> <p>Pendant un rechargement normal, les données sont chargées à partir du fichier <i>Persons.csv</i> et stockées dans la table QlikView Tab1. Les données du fichier <i>NewPersons.csv</i> sont ensuite concaténées dans la même table QlikView.</p> <p>Pendant un rechargement partiel, les données sont chargées à partir du fichier <i>NewPersons.csv</i>, lequel est ajouté à la table QlikView Tab1. Le programme vérifie l'absence de doublons en recherchant des occurrences de Name dans les données de table déjà chargées.</p>
Tab1: LOAD Name, Number FROM Persons.csv; Add only LOAD Name, Number FROM NewPersons.csv (txt) where not exists(Name);	<p>Pendant un rechargement normal, les données sont chargées à partir du fichier <i>Persons.csv</i> et stockées dans la table QlikView Tab1. L'instruction de chargement du fichier <i>NewPersons.csv</i> est ignorée.</p> <p>Pendant un rechargement partiel, les données sont chargées à partir du fichier <i>NewPersons.csv</i>, lequel est ajouté à la table QlikView Tab1. Le programme vérifie l'absence de doublons en recherchant des occurrences de Name dans les données de table déjà chargées.</p>

Buffer

Il est possible de créer et de gérer automatiquement des fichiers QVD à l'aide du préfixe **buffer**. Ce préfixe peut être utilisé dans la plupart des instructions **LOAD** et **SELECT** du script. Il indique que des fichiers QVD sont utilisés pour mettre en cache/mémoire tampon le résultat de l'instruction.

Syntaxe :

```
Buffer [(option [ , option])] ( loadstatement | selectstatement )  
option ::= incremental | stale [after] amount [(days | hours)]
```

Si aucune option n'est utilisée, le tampon (buffer) QVD créé par la première exécution du script est utilisé indéfiniment.

Par défaut, les tampons QVD sont stockés dans *C:\ProgramData\QlikTech\QlikView\Buffers*.

Les tampons QVD sont normalement supprimés lorsqu'ils ne sont plus référencés nulle part lors d'une exécution de script complète dans le document qui les a créés ou lorsque le document qui les a créés n'existe plus.

Arguments :

Arguments Buffer

Argument	Description
incremental	L'option incremental permet de ne lire qu'une partie d'un fichier sous-jacent. La taille précédente du fichier est stockée dans l'en-tête XML du fichier QVD. Cette méthode s'avère particulièrement utile dans le cas des fichiers journaux. Tous les enregistrements chargés précédemment sont lus à partir du fichier QVD tandis que les nouveaux enregistrements ultérieurs sont lus à partir de la source d'origine, avant qu'un fichier QVD à jour ne soit créé. Notez toutefois que l'option incremental s'emploie exclusivement avec des instructions LOAD et des fichiers texte, et qu'il est impossible d'utiliser incremental load lorsque d'anciennes données ont été modifiées ou supprimées.
stale [after] amount [(days hours)]	amount est un nombre spécifiant la période. Cet argument admet l'utilisation de décimales. Si l'unité n'est pas précisée, les jours sont utilisés par défaut. L'option stale after est généralement utilisée avec des sources de base de données qui ne comportent pas d'horodatage simple pour les données d'origine. À la place, vous spécifiez de quand peut dater l'instantané QVD à utiliser. Une clause stale after spécifie simplement une période commençant à la date de création du tampon QVD et après laquelle celui-ci ne sera plus considéré comme valide. Avant l'expiration de ce délai, le tampon QVD est utilisé comme source de données et après ce moment, c'est la source de données d'origine. Le fichier de tampon QVD est alors mis à jour automatiquement et une nouvelle période débute.

Limitations :

Cette fonction présente de nombreuses limites, la plus notable étant qu'une instruction **LOAD** de fichier ou une instruction **SELECT** soit au cœur de toute instruction complexe.

Exemple 1:

```
Buffer SELECT * from MyTable;
```

Exemple 2:

```
Buffer (stale after 7 days) SELECT * from MyTable;
```

Exemple 3:

```
Buffer (incremental) LOAD * from MyLog.log;
```

Bundle

Le préfixe **Bundle** permet de stocker dans le fichier QlikView des fichiers externes (tels que des fichiers image ou des fichiers son) ou des objets connectés à une valeur de champ.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
Bundle [Info] ( loadstatement | selectstatement )
```

Pour conserver la portabilité, il est possible d'inclure les fichiers externes dans le fichier QlikView lui-même. Pour ce faire, utilisez le préfixe **Bundle**. Les fichiers d'information regroupés sont alors compressés, mais prendront tout de même de l'espace supplémentaire dans le fichier et dans la mémoire vive. C'est pourquoi, avant de choisir cette solution, considérez la taille et le nombre de fichiers regroupés.

Les informations peuvent être référencées à partir de la disposition comme des informations normales, via la fonction d'informations du graphique, ou sous la forme d'un fichier interne à l'aide de la syntaxe spéciale **qmem:// fieldname / fieldvalue** ou **qmem:// fieldname / < index >**, où **index** désigne l'index interne d'une valeur de champ.

Arguments :

Arguments Bundle

Argument	Description
loadstatement selectstatement	Si une information externe, telle qu'une image ou un fichier son, doit être connectée à une valeur de champ, vous devez procéder à partir d'une table chargée à l'aide du préfixe Info . Il est possible d'omettre le préfixe Info lorsque Bundle est utilisé.

Exemple :

```
Bundle Info LOAD * From flagoeed.csv;  
Bundle SQL SELECT * from infotable;
```

Concatenate

Si deux tables qui doivent être concaténées comportent des ensembles de champs différents, il est tout de même possible de forcer la concaténation des deux tables à l'aide du préfixe **Concatenate**. Cette instruction force la concaténation avec une table existante et nommée ou avec la dernière table logique créée. Une concaténation automatique se produit lorsque deux tables comportent les mêmes noms de champ.

Syntaxe :

```
Concatenate [ (tablename ) ] ( loadstatement | selectstatement )
```

Une concaténation équivaut, en principe, à une instruction **SQL UNION**, à deux différences près :

- Le préfixe **Concatenate** peut s'utiliser que les tables comportent des noms de champ identiques ou pas.
- Le préfixe **Concatenate** ne supprime pas les enregistrements identiques.

Arguments :

Arguments Concatenate

Argument	Description
tablename	Nom de la table existante.

Exemple 1:

```
LOAD * From file2.csv;  
Concatenate SELECT * From table3;
```

Exemple 2:

```
tab1:  
LOAD * From file1.csv;  
tab2:  
LOAD * From file2.csv;  
.. ..  
Concatenate (tab1) LOAD * From file3.csv;
```

Crosstable

Le préfixe **crosstable** permet de convertir un tableau croisé en tableau simple, c.-à-d., un tableau large aux nombreuses colonnes en tableau long, dont les en-têtes de colonne sont placées dans une seule colonne d'attribut.

Syntaxe :

```
crosstable (attribute field name, data field name [ , n ] ) ( loadstatement |  
selectstatement )
```

Arguments :

Arguments Crosstable

Argument	Description
attribute field name	Champ contenant les valeurs d'attribut.
data field name	Champ contenant les valeurs de données.
n	Nombre de champs du qualificateur précédant la table à transformer au format générique. La valeur par défaut est 1.

Un tableau croisé est un type de table courant comprenant une matrice de valeurs provenant de plusieurs listes orthogonales de données d'en-tête, dont l'une est utilisée pour les en-têtes de colonne. Un exemple type consiste à définir une colonne par mois. Le préfixe **crosstable** a pour

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

effet de stocker les en-têtes de colonne (les noms des mois, par exemple) dans un champ, celui des attributs, et les données de colonne (les numéros des mois) dans un autre champ, celui des données.

Exemple :

```
Crosstable (Month, Sales, 2) LOAD * INLINE[
Person, Location, Jan, Feb, Mar
Bob, London, 100, 200, 300
Kate, New York, 400, 500, 600
];
```

Résultat :

Exemple 1 :

Person,	Location,	Month,	Sales
Bob,	London,	Jan,	100
Bob,	London,	Feb,	200
Bob,	London,	Mar,	300
Kate,	New York,	Jan,	400
Kate,	New York,	Feb,	500
Kate,	New York,	Mar,	600

Assistant Crosstable

L'assistant Crosstable est une méthode de création de l'instruction crosstable basée sur des boîtes de dialogue. Cette boîte de dialogue est accessible par un clic sur le bouton **Crosstable** à la page **Options** de l'**assistant Fichier**. L'assistant Crosstable contient les options suivantes :

Champs de l'assistant Crosstable

Type de champ	Description
Champs du qualificateur	Nombre de champs du qualificateur qui précèdent les champs à transformer.
Champ d'attribut	Nom d'un nouveau champ qui contient tous les champs (valeurs d'attribut) à transformer.
Champ de données	Nom d'un nouveau champ qui contient toutes les données des valeurs d'attribut.

First

Le préfixe **First** associé à une instruction **LOAD** ou **SELECT (SQL)** sert à charger un nombre d'enregistrements maximal défini à partir d'une table de source de données.

Syntaxe :

```
First n ( loadstatement | selectstatement )
```

Arguments :

Arguments First

Argument	Description
n	Expression arbitraire qui aboutit à un entier indiquant le nombre maximum d'enregistrements à lire. <i>n</i> peut être mis entre parenthèses, tel (<i>n</i>), mais ce n'est nullement obligatoire.

Exemples :

```
First 10 LOAD * from abc.csv;  
First (1) SQL SELECT * from Orders;
```

Generic

Le préfixe **generic** décompresse un tableau long, créant un champ par valeur d'attribut. Cette procédure s'apparente à la génération d'un tableau croisé dynamique, à ceci près que l'on obtient un tableau distinct par champ créé.

Syntaxe :

```
Generic( loadstatement | selectstatement )
```

Les tables chargées via une instruction **generic** ne sont pas concaténées automatiquement.

Exemple :

```
Table1:  
Generic LOAD * INLINE;  
[  
Key, Attribute, Value  
Bob, Jan, 100  
Bob, Feb, 200  
Bob, Mar, 300  
Kate, Jan, 400  
Kate, Feb, 500  
Kate, Mar, 600  
];
```

Résultat :

Vous obtenez 3 tables :

Table1.Jan:

Exemple 1

Key,	Jan
Bob,	100
Kate,	400

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Table1.Feb:

Exemple 2

Key,	Feb
Bob,	200
Kate,	500

Table1.Mar:

Exemple 3

Key,	Mar
Bob,	300
Kate,	600

Hierarchy

Le préfixe **hierarchy** permet de transformer une table de hiérarchies parent-enfant en table utile dans un modèle de données QlikView. Vous pouvez l'insérer devant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. Il utilise le résultat de l'instruction de chargement comme entrée pour une transformation de table.

Le préfixe crée une table de nœuds étendus, qui contient normalement le même nombre d'enregistrements que la table d'entrée, à ceci près que chaque niveau de la hiérarchie est stocké en plus dans un champ distinct. Il est possible d'utiliser le champ du chemin d'accès dans une structure arborescente.

Syntaxe :

```
Hierarchy (NodeID, ParentID, NodeName, [ParentName, [ParentSource, [PathName, [PathDelimiter, Depth]]]]) (loadstatement | selectstatement)
```

La table d'entrée doit être une table de nœuds adjacents. Les tables de nœuds adjacents sont des tables dans lesquelles chaque enregistrement correspond à un nœud et possède un champ contenant une référence au nœud parent. Dans une table de ce type, le nœud est stocké dans un seul enregistrement, mais il peut comporter plusieurs enfants. La table peut bien sûr comporter des champs supplémentaires décrivant les attributs des nœuds.

En général, la table d'entrée présente un enregistrement par nœud, tout comme la table de sortie. Cependant, certains nœuds présentent plusieurs parents, c'est-à-dire qu'un nœud est représenté par plusieurs enregistrements dans la table d'entrée. Dans ce cas, la table de sortie peut contenir plus d'enregistrements que la table d'entrée.

Tous les nœuds pour lesquels aucun ID de parent n'a été détecté dans la colonne de nœud d'ID (y compris les nœuds dont l'ID de parent est manquant) sont alors considérés comme des racines. En outre, seuls les nœuds connectés directement ou indirectement à un nœud racine sont chargés, évitant ainsi les références circulaires.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Des champs supplémentaires contenant le nom du nœud parent, le chemin d'accès et la profondeur du nœud peuvent être créés.

Arguments :

Arguments Hierarchy

Argument	Description
NodeID	Nom du champ contenant l'ID du nœud. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
ParentID	Nom du champ contenant l'ID du nœud parent. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
NodeName	Nom du champ contenant le nom du nœud. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
ParentName	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ ParentName . Si cette chaîne est omise, le champ n'est pas créé.
ParentSource	Nom du champ contenant le nom du nœud utilisé pour créer le chemin d'accès au nœud. Paramètre facultatif. S'il est omis, NodeName est utilisé.
PathName	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ Path , qui contient le chemin d'accès à la racine au nœud. Paramètre facultatif. Si cette chaîne est omise, le champ n'est pas créé.
PathDelimiter	Chaîne utilisée comme délimiteur dans le nouveau champ Path . Paramètre facultatif. S'il est omis, '/' est utilisé.
Depth	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ Depth , qui contient la profondeur du nœud dans la hiérarchie. Paramètre facultatif. Si cette chaîne est omise, le champ n'est pas créé.

Exemple :

```
Hierarchy(NodeID, ParentID, NodeName, ParentName, NodeName, PathName, '\', Depth) LOAD *
inline [
NodeID, ParentID, NodeName
1, 4, London
2, 3, Munich
3, 5, Germany
4, 5, UK
5, , Europe
];
```

Résultat :

Exemple 1

Nod eID	NodeN ame	Paren tID	ParentN ame	NodeNa me1	NodeNa me2	NodeNa me3	PathName	Dep th
5	Europe		-	Europe	-	-	Europe	1

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

3	Germany	5	Europe	Europe	Germany	-	Europe\Germany	2
2	Munich	3	Germany	Europe	Germany	Munich	Europe\Germany\Munich	3
4	UK	5	Europe	Europe	UK	-	Europe\UK	2
1	London	4	UK	Europe	UK	London	Europe\UK\London	3

HierarchyBelongsTo

Ce préfixe permet de transformer une table de hiérarchies parent-enfant en table utile dans un modèle de données QlikView. Vous pouvez l'insérer devant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. Il utilise le résultat de l'instruction de chargement comme entrée pour une transformation de table.

Le préfixe crée une table contenant toutes les relations ancêtre-enfant de la hiérarchie. Les champs d'ancêtre peuvent alors être utilisés pour sélectionner des arborescences entières dans la hiérarchie. Dans la plupart des cas, la table de sortie contient plusieurs enregistrements par nœud.

Syntaxe :

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, ParentID, NodeName, AncestorID, AncestorName, [DepthDiff]) (loadstatement | selectstatement)
```

La table d'entrée doit être une table de nœuds adjacents. Les tables de nœuds adjacents sont des tables dans lesquelles chaque enregistrement correspond à un nœud et possède un champ contenant une référence au nœud parent. Dans une table de ce type, le nœud est stocké dans un seul enregistrement, mais il peut comporter plusieurs enfants. La table peut bien sûr comporter des champs supplémentaires décrivant les attributs des nœuds.

Un champ supplémentaire contenant la différence de profondeur des nœuds peut être créé.

Arguments :

Arguments HierarchyBelongsTo

Argument	Description
NodeID	Nom du champ contenant l'ID du nœud. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
ParentID	Nom du champ contenant l'ID du nœud parent. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
NodeName	Nom du champ contenant le nom du nœud. Ce champ doit exister dans la table d'entrée.
AncestorID	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ d'ID d'ancêtre contenant l'ID du nœud ancêtre.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
AncestorName	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ d'ancêtre contenant le nom du nœud ancêtre.
DepthDiff	Chaîne utilisée pour nommer le nouveau champ DepthDiff , qui contient la profondeur du nœud dans la hiérarchie relative au nœud ancêtre. Paramètre facultatif. Si cette chaîne est omise, le champ n'est pas créé.

Exemple :

```
HierarchyBelongsTo (NodeID, AncestorID, NodeName, AncestorID, AncestorName, DepthDiff) LOAD *
inline [
NodeID, AncestorID, NodeName
1, 4, London
2, 3, Munich
3, 5, Germany
4, 5, UK
5, , Europe
];
```

Résultat :

Exemple 1

NodeID	AncestorID	NodeName	AncestorName	DepthDiff
1	1	London	London	0
1	4	London	UK	1
1	5	London	Europe	2
2	2	Munich	Munich	0
2	3	Munich	Germany	1
2	5	Munich	Europe	2
3	3	Germany	Germany	0
3	5	Germany	Europe	1
4	4	UK	UK	0
4	5	UK	Europe	1
5	5	Europe	Europe	0

Image_Size

Cette clause est utilisée avec le préfixe **Info** ou le préfixe **Bundle** pour redimensionner les images d'un système de gestion de bases de données en vue de les adapter aux champs.

Syntaxe :

```
Bundle [Image_Size (width,height )] ( loadstatement | selectstatement )
```

Arguments :

Arguments Image_Size

Argument	Description
width	Largeur de l'image définie en pixels.
height	Hauteur de l'image définie en pixels.

Exemple :

Une miniature correspondant à chaque image incluse dans le dossier *MyPictures* sera stockée dans le document QlikView. Les images conservent leur rapport largeur/hauteur.

```
for each vBundleExt in 'jpg', 'jpeg', 'jpe', 'png', 'jif', 'jfi'
for each vBundleFoundFile in filelist( GetFolderPath('MyPictures') & '\*.' & vBundleExt )
BundleFileList:
BUNDLE IMAGE_SIZE(20, 20) Info Load FileLongName, FileLongName;
Load @1:n as FileLongName Inline "$(vBundleFoundFile)" (fix, no labels);
Next vBundleFoundFile
Next vBundleExt
```

Info

Le préfixe **info** permet de lier des informations externes (telles qu'un fichier texte, une image ou une vidéo) à une valeur de champ.

Syntaxe :

```
Info( loadstatement | selectstatement )
```

Si une information externe, telle qu'un fichier texte, une image ou une vidéo, doit être liée à une valeur de champ, cette opération s'effectue dans une table chargée à l'aide du préfixe **info**. (Dans certains cas, il est préférable de stocker les informations dans le fichier QlikView à l'aide du préfixe **bundle**). La table doit contenir uniquement deux colonnes, la première avec les valeurs de champ qui constitueront les clés vers l'information, la seconde contenant les éléments d'information, tels que les noms de fichier des images, etc.

La même condition s'applique, par exemple, à une image d'un système de gestion de bases de données. Dans un champ binaire, un blob, l'instruction **info select** effectue un **bundle** implicite, c'est-à-dire que les données binaires sont immédiatement récupérées et stockées dans le fichier QlikView. Les données binaires doivent correspondre au deuxième champ d'une instruction **SELECT**.

Exemple :

```
Info LOAD * inline[
LinkedField, ImageFileName
QlikView, QlikViewLogo.png
];
```

Résultat :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Seul **LinkedField** sera visible en tant que nom de champ.

Si vous ajoutez un objet texte à la feuille en définissant la représentation sur le paramètre **Image** et que vous saisissez le texte =Info(LinkedField), l'objet texte affichera le nom du fichier image.

Inner

Les préfixes **join** et **keep** peuvent être précédés du préfixe **inner**. Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure interne. De ce fait, la table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans les deux tables. Utilisé avant **keep**, il indique que les deux tables de données brutes doivent être réduites à leur intersection commune avant d'être stockées dans QlikView.

Syntaxe :

```
Inner ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement | selectstatement )
```

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple 1:

Table1	-
A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Table2	-
A	C
1	xx
4	yy

QVTable:

```
SQL SELECT * From table1;
```

```
inner join SQL SELECT * From table2;
```

QVTable	-	-
A	B	C
1	aa	xx

Exemple 2:

```
QVTab1:  
SQL SELECT * From Table1;  
QVTab2:  
inner keep SQL SELECT * From Table2;
```

QVTab1	-
A	B
1	aa

QVTab2	-
A	C
1	xx

Les deux tables de l'exemple avec **keep** sont bien entendu associées via A.

Inputfield

Vous pouvez signaler un champ comme champ de saisie en l'insérant dans une instruction **inputfield** avant qu'il soit référencé dans une instruction **LOAD** ou **SELECT**.



Il n'est pas possible de signaler les champs clés comme champs de saisie.

inputfield fieldlist

fieldlist est une liste des champs à signaler comme champs de saisie séparés par des virgules. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés. Les champs de saisie se comportent légèrement différemment des champs standard. La principale différence est qu'ils acceptent les modifications de valeurs de champ, de façon interactive ou par programme, sans avoir à relancer le script. Les valeurs de champ doivent être chargées dans le champ via des instructions **LOAD** ou **SELECT**. Chaque valeur chargée dans le script crée un espace réservé pour une valeur de remplacement de la valeur du champ. Seules les valeurs de champ existantes peuvent être modifiées de façon interactive ou par programme. La valeur de remplacement est liée à l'utilisateur. Autrement dit, lorsqu'un champ de saisie est utilisé sur un serveur, chaque utilisateur voit un ensemble de valeurs de champ de saisie différent. Dans les champs de saisie, toutes les valeurs des champs sont considérées comme distinctes, même si certaines valeurs sont égales. Les champs de saisie conservent généralement la valeur précédemment définie après un rechargement.

Exemple 1:

```
Inputfield B;  
Inputfield A,B;  
Inputfield B??x*;
```

Exemple 2:

```
Inputfield I;Load RecNo() as I, RecNo() as K autogenerate 10;
```



Les valeurs figurant dans *K* doivent être uniques pour permettre à *I* de devenir un champ de saisie.

IntervalMatch

Le préfixe **IntervalMatch** permet de créer une table faisant correspondre des valeurs numériques discrètes à un ou plusieurs intervalles numériques et, de manière facultative, faisant correspondre les valeurs d'une ou de plusieurs clés supplémentaires.

Syntaxe :

```
IntervalMatch (matchfield) (loadstatement | selectstatement )  
IntervalMatch (matchfield, keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

Le préfixe **IntervalMatch** doit être placé avant une instruction **LOAD** ou **SELECT** qui charge les intervalles. Le champ contenant les points de données discrètes (Time dans l'exemple ci-dessous) et les clés supplémentaires doit déjà avoir été chargé dans QlikView avant l'instruction contenant le préfixe **IntervalMatch**. Le préfixe ne lit pas lui-même ce champ à partir de la table de la base de données. Le préfixe transforme la table d'intervalles et de clés chargée dans une table contenant une colonne supplémentaire : les points de données numériques discrètes. Il étend par ailleurs le nombre d'enregistrements de sorte que la nouvelle table contienne un enregistrement par combinaison possible de points de données discrètes, d'intervalle et de valeur du ou des champs clés.

Les intervalles peuvent se superposer et les valeurs discrètes sont alors liées à tous les intervalles correspondants.

Le préfixe **IntervalMatch** étendu permet de créer une table faisant correspondre des valeurs numériques discrètes avec un ou plusieurs intervalles numériques tout en correspondant simultanément aux valeurs d'une ou de plusieurs clés supplémentaires. Cette fonction, extrêmement puissante et flexible, peut s'employer pour la liaison de transactions dont les dimensions changent en fonction du temps : les dimensions changeant progressivement.

Afin d'éviter la non-prise en compte des limites d'intervalle non définies, il peut s'avérer nécessaire d'autoriser le mappage des valeurs NULL à d'autres champs qui constituent les limites inférieure et supérieure de l'intervalle. Cette opération peut être gérée par l'instruction **NullAsValue** ou par un test explicite qui remplace les valeurs NULL par une valeur numérique bien avant ou après les points de données numériques discrètes.

Arguments :

Arguments IntervalMatch

Argument	Description
matchfield	Champ contenant les valeurs numériques discrètes à lier aux intervalles.
keyfield	Champs contenant les attributs supplémentaires auxquels les points doivent correspondre dans la transformation.
loadstatement orselectstatement	Doit produire une table dont les deux premiers champs contiennent respectivement les limites inférieure et supérieure de chaque intervalle et, en cas d'utilisation de la correspondance de clés, le troisième champ et les suivants contiennent les champs clés figurant dans l'instruction IntervalMatch . Les intervalles sont toujours fermés, c'est-à-dire que les points de fin sont inclus dans l'intervalle. Les limites non numériques génèrent l'intervalle à ignorer (limites non définies).

Exemple 1:

Dans les deux tables ci-dessous, la première définit les heures de début et de fin pour la production de différentes commandes. La deuxième dresse la liste d'un certain nombre d'événements discrets. Au moyen du préfixe **IntervalMatch**, il est possible de connecter les deux tables de manière logique afin de rechercher, par exemple, les commandes ayant subi des perturbations et les commandes ayant été traitées par telle ou telle équipe.

```
EventLog:
LOAD * Inline [
Time, Event, Comment
00:00, 0, Start of shift 1
01:18, 1, Line stop
02:23, 2, Line restart 50%
04:15, 3, Line speed 100%
08:00, 4, Start of shift 2
11:43, 5, End of production
];
```

```
OrderLog:
LOAD * INLINE [
Start, End, Order
01:00, 03:35, A
02:30, 07:58, B
03:04, 10:27, C
07:23, 11:43, D
];
```

```
//Link the field Time to the time intervals defined by the fields Start and End.
Inner Join IntervalMatch ( Time )
LOAD Start, End
Resident OrderLog;
```

Résultat :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La table **OrderLog** contient à présent une colonne supplémentaire : *Time*. Le nombre d'enregistrements est également étendu.

Exemple 1

Time	Start	End	Order
00:00	-	-	-
01:18	01:00	03:35	A
02:23	01:00	03:35	A
04:15	02:30	07:58	B
04:15	03:04	10:27	C
08:00	03:04	10:27	C
08:00	07:23	11:43	D
11:43	07:23	11:43	D

Exemple 2: (en utilisant keyfield)

Il s'agit du même exemple que ci-dessus, avec l'ajout de *ProductionLine* en tant que champ clé.

EventLog:

```
LOAD * Inline [
```

```
Time, Event, Comment, ProductionLine
```

```
00:00, 0, Start of shift 1, P1
```

```
01:00, 0, Start of shift 1, P2
```

```
01:18, 1, Line stop, P1
```

```
02:23, 2, Line restart 50%, P1
```

```
04:15, 3, Line speed 100%, P1
```

```
08:00, 4, Start of shift 2, P1
```

```
09:00, 4, Start of shift 2, P2
```

```
11:43, 5, End of production, P1
```

```
11:43, 5, End of production, P2
```

```
];
```

OrderLog:

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD * INLINE [
```

```
Start, End, Order, ProductionLine
```

```
01:00, 03:35, A, P1
```

```
02:30, 07:58, B, P1
```

```
03:04, 10:27, C, P1
```

```
07:23, 11:43, D, P2
```

```
];
```

```
//Link the field Time to the time intervals defined by the fields Start and End and match the values
```

```
// to the key ProductionLine.
```

```
Inner Join
```

```
IntervalMatch ( Time, ProductionLine )
```

```
LOAD Start, End, ProductionLine
```

```
Resident OrderLog;
```

Résultat :

Une zone table peut à présent être créée comme ci-dessous :

Example 2

ProductionLine	Time	Event	Comment	Order	Start	End
P1	00:00	0	Start of shift 1	-	-	-
P2	01:00	0	Start of shift 1	-	-	-
P1	01:18	1	Line stop	A	01:00	03:35
P1	02:23	2	Line restart 50%	A	01:00	03:35
P1	04:15	3	Line speed 100%	B	02:30	07:58
P1	04:15	3	Line speed 100%	C	03:04	10:27
P1	08:00	4	Start of shift 2	C	03:04	10:27
P2	09:00	4	Start of shift 2	D	07:23	11:43
P1	11:43	5	End of production	-	-	-
P2	11:43	5	End of production	D	07:23	11:43

IntervalMatch (syntaxe étendue)

Le préfixe **IntervalMatch** étendu permet de créer une table faisant correspondre des valeurs numériques discrètes avec un ou plusieurs intervalles numériques tout en correspondant simultanément aux valeurs d'une ou de plusieurs clés supplémentaires.

Cette fonction, extrêmement puissante et flexible, peut s'employer pour la liaison de transactions dont les dimensions changent en fonction du temps : les dimensions changeant progressivement.

Le préfixe **IntervalMatch** doit être placé avant une instruction **Load** ou **Select** qui charge les intervalles. La table contenant les points de données discrètes et les clés supplémentaires doit déjà avoir été chargée dans QlikView avant l'instruction contenant le préfixe **IntervalMatch**. Le préfixe transforme la table d'intervalles et de clés chargée dans une table contenant une colonne supplémentaire : les points de données numériques discrètes. Il étend par ailleurs le nombre d'enregistrements de sorte que la nouvelle table contienne un enregistrement par combinaison possible de points de données discrètes, d'intervalle et de valeur du ou des champs clés.

La syntaxe est la suivante :

```
intervalmatch (matchfield, keyfield1 [ , keyfield2, ... keyfield5 ] )  
(loadstatement | selectstatement )
```

`matchfield` est le champ contenant les valeurs numériques discrètes à lier aux intervalles.

`keyfield(s)` sont les champs contenant les attributs supplémentaires auxquels les points doivent correspondre dans la transformation.

`loadstatement` ou `selectstatement` doit produire une table dont les deux premiers champs contiennent les limites inférieure et supérieure de chaque intervalle, tandis que le troisième champ et les suivants contiennent les champs clés (`keyfield(s)`) indiqués dans l'instruction **IntervalMatch**. Les intervalles sont toujours fermés, c'est-à-dire que les points de fin sont inclus dans l'intervalle. Les limites non numériques génèrent l'intervalle à ignorer (limites non définies).

Afin d'éviter la non-prise en compte des limites d'intervalle non définies, il peut s'avérer nécessaire d'autoriser le mappage des valeurs NULL à d'autres champs qui constituent les limites inférieure et supérieure de l'intervalle. Cette opération peut être gérée par l'instruction **NullAsValue** ou par un test explicite qui remplace les valeurs NULL par une valeur numérique bien avant ou après les points de données numériques discrètes.

Exemple :

```
Inner Join IntervalMatch (Date,Key) LOAD FirstDate, LastDate, Key resident Key;
```

Join

Le préfixe **join** permet de joindre la table chargée à une table nommée existante ou à la dernière table de données créée.

Syntaxe :

```
[inner | outer | left | right ]Join [ (tablename ) ]( loadstatement |  
selectstatement )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La jointure est une jointure naturelle effectuée sur tous les champs communs. L'instruction `join` peut être précédée d'un des préfixes **inner**, **outer**, **left** ou **right**.

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple :

```
Join LOAD * from abc.csv;

Join SELECT * from table1;

tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
... ..
join (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

Keep

Le préfixe **keep** est semblable au préfixe **join**. Tout comme le préfixe **join**, il compare la table chargée à une table nommée existante ou à la dernière table de données créée. Cependant, au lieu de joindre la table chargée à une table existante, il a pour effet de réduire une ou les deux tables avant qu'elles ne soient stockées dans QlikView, en fonction de l'intersection des données des tables. La comparaison effectuée équivaut à une jonction naturelle entre tous les champs communs, c.-à-d. de la même manière que dans une jonction correspondante. Cependant, les deux tables ne sont pas jointes et sont conservées dans QlikView comme deux tables nommées distinctes.

Syntaxe :

```
(inner | left | right) keep [(tablename) ]( loadstatement | selectstatement )
```

Le préfixe **keep** doit toujours être précédé par l'un des préfixes **inner**, **left** ou **right**.

Le préfixe **join** explicite du langage de script de QlikView procède à une jointure complète des deux tables. Le résultat en est une seule table. De telles jointures produisent bien souvent des tables très volumineuses. L'une des principales caractéristiques de QlikView est sa capacité à effectuer des associations entre plusieurs tables au lieu de les joindre, ce qui réduit considérablement l'utilisation de la mémoire, augmente la vitesse de traitement et offre une grande souplesse. Il est donc généralement recommandé de ne pas utiliser de jointures explicites dans les scripts QlikView. La fonctionnalité `keep` a été conçue pour réduire le nombre de cas d'utilisation de jointures explicites.

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple :

```
Inner Keep LOAD * from abc.csv;
Left Keep SELECT * from table1;
tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
.. .. ..
Left Keep (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

Left

Les préfixes **Join** et **Keep** peuvent être précédés du préfixe **left**.

Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure gauche. La table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans la première table. Utilisé avant **keep**, il indique que la deuxième table de données brutes doit être réduite à son intersection commune avec la première table avant d'être stockée dans QlikView.



Vous recherchez la fonction de chaîne du même nom ? Voir : [Left \(page 1752\)](#)

Syntaxe :

```
Left ( Join | Keep ) [ (tablename) ] (loadstatement | selectstatement)
```

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple :

Exemple 1A

Table1	-
--------	---

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Example 1B

Table2	-
A	C
1	xx
4	yy

QVTable:
 SELECT * From table1;
 Left Join select * From table2;

Example 1C

QVTable	-	-
A	B	C
1	aa	xx
2	cc	
3	ee	

QVTab1:
 SELECT * From Table1;
 QVTab2:
 Left Keep SELECT * From Table2;

Example 1D

QVTab1	-
A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Example 1E

QVTab2	-
A	C
1	xx

Les deux tables de l'exemple avec **keep** sont bien entendu associées via A.

tab1:

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD * From file1.csv;
tab2:
LOAD * From file2.csv;
... ..
Left Keep (tab1) LOAD * From file3.csv;
```

Mapping

Le préfixe **mapping** permet de créer une table de mappage pouvant servir, par exemple, à remplacer des valeurs de champ et des noms de champ lors de l'exécution du script.

Syntaxe :

```
Mapping( loadstatement | selectstatement )
```

Vous pouvez insérer le préfixe **mapping** devant une instruction **LOAD** ou **SELECT**. Il stockera le résultat de l'instruction de chargement sous forme de table de mappage. Le préfixe mapping offre un moyen efficace de substituer des valeurs de champ lors de l'exécution du script, par ex. en remplaçant US, U.S. ou America par USA. Une table de mappage se compose de deux colonnes, la première contenant les valeurs de comparaison et la seconde contenant les valeurs de mappage voulues. Les tables de mappage sont stockées temporairement dans la mémoire et sont retirées automatiquement après l'exécution du script.

Le contenu de la table de mappage est accessible via, par exemple, l'instruction **Map ... Using**, l'instruction **Rename Field**, la fonction **Applymap()** ou encore la fonction **Mapsubstring()**.

Exemple :

Dans cet exemple, nous chargeons une liste de représentants commerciaux accompagnés du code pays représentant leur pays de résidence. Nous utilisons une table mappant un code pays à un pays pour remplacer le code pays par le nom du pays. Seulement trois pays sont définis dans la table de mappage ; les autres codes pays sont mappés à l'entrée 'Rest of the world' (Autre pays).

```
// Load mapping table of country codes:
map1:
mapping LOAD *
Inline [
CCode, Country
Sw, Sweden
Dk, Denmark
No, Norway
] ;
// Load list of salesmen, mapping country code to country

// If the country code is not in the mapping table, put Rest of the world
Salespersons:
LOAD *,
ApplyMap('map1', CCode,'Rest of the world') As Country
Inline [
CCode, Salesperson
Sw, John
Sw, Mary

Sw, Per
Dk, Preben
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Dk, Olle  
No, Ole  
Sf, Risttu] ;  
// We don't need the CCode anymore  
Drop Field 'CCode';  
La table résultante a l'aspect suivant :
```

Salesperson	Country
John	Sweden
Mary	Sweden
Per	Sweden
Preben	Denmark
Olle	Denmark
Ole	Norway
Risttu	Rest of the world

Merge

Le préfixe **Merge** peut être ajouté à n'importe quelle instruction **LOAD** ou **SELECT** du script pour spécifier que la table chargée doit être fusionnée dans une autre table. Cela spécifie également que cette instruction doit être exécutée lors d'un chargement partiel.

Le cas d'utilisation type est le chargement d'un journal des modifications et son utilisation pour appliquer inserts, updates et deletes à une table existante.

Syntaxe :

```
Merge [only] [(SequenceNoField [, SequenceNoVar])] On ListOfKeys [Concatenate  
[(TableName)]] (loadstatement | selectstatement)
```

Lors d'un chargement normal (non partiel), la construction **Merge LOAD** fonctionne comme une instruction **Load** normale, mais avec la fonctionnalité supplémentaire de suppression des enregistrements obsolètes plus anciens et des enregistrements marqués comme devant être supprimés. Le premier champ de l'instruction load doit contenir des informations sur l'opération : Insert, Update ou Delete.

Pour chaque enregistrement chargé, l'identificateur de l'enregistrement est comparé aux enregistrements précédemment chargés et seul le dernier enregistrement (suivant le numéro de séquence) est conservé. Si le dernier enregistrement est marqué comme Delete, aucun n'est conservé.

Si le préfixe **Concatenate** est utilisé ou s'il existe déjà une table avec le même ensemble de champs, celle-ci sera la table à modifier. Sinon, le résultat de la construction **Merge LOAD** sera stocké dans une nouvelle table.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si le préfixe **Concatenate** est utilisé, la table résultante peut contenir plus de champs que le journal des modifications utilisé comme entrée pour **Merge**.

Un chargement partiel fait la même chose qu'un chargement complet. La seule différence réside dans le fait que la construction **Merge LOAD** ne crée jamais de table. Il existe toujours une table correspondante provenant de la précédente exécution de script à modifier.

Si le journal des modifications chargé est un journal accumulé, à savoir, s'il contient des modifications qui ont déjà été chargées, le paramètre `SequenceNoVar` peut être utilisé dans une clause **Where** pour limiter la quantité de données d'entrée. La construction **Merge LOAD** peut alors être appliquée de sorte à charger uniquement les enregistrements pour lesquels le champ `SequenceNoField` est supérieur à `SequenceNoVar`. Une fois terminé **Merge LOAD** assigne une nouvelle valeur à `SequenceNoVar` avec la valeur maximale rencontrée dans le champ `SequenceNoField`.

Arguments :

Arguments

Argument	Description
only	Qualificateur facultatif indiquant que l'instruction doit être exécutée uniquement lors des chargements partiels. Elle doit être ignorée lors des chargements normaux (non partiels).
SequenceNoField	Nom du champ contenant un horodatage ou un numéro de séquence définissant l'ordre des opérations.
SequenceNoVar	Nom de la variable qui est assignée à la valeur maximale de <code>SequenceNoField</code> de la table en cours de fusion.
ListOfKeys	Liste séparée par des virgules de noms de champ spécifiant la clé primaire.
operation	Le premier champ de l'instruction load doit contenir l'opération : Insert, Update ou Delete. 'i', 'u' et 'd' sont également acceptés.

NoConcatenate

Le préfixe **NoConcatenate** oblige deux tables chargées aux ensembles de champs identiques à être traitées comme deux tables internes distinctes. Sinon, elles seraient automatiquement concaténées.

Syntaxe :

```
NoConcatenate( loadstatement | selectstatement )
```

Exemple :

```
LOAD A,B from file1.csv;  
NoConcatenate LOAD A,B from file2.csv;
```

Outer

Le préfixe explicite **Join** peut être précédé du préfixe **outer** pour spécifier une jointure externe (outer join). Dans une jointure externe (outer join), toutes les combinaisons entre les deux tables sont générées. De ce fait, la table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans une ou les deux tables.

Le mot-clé **outer** est facultatif et désigne le type de jointure par défaut utilisé lorsqu'aucun préfixe de jointure n'est spécifié.

Syntaxe :

```
Outer Join [ (tablename) ] (loadstatement |selectstatement )
```

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple :

Exemple 1A

Table1	-
A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Exemple 1B

Table2	-
A	C
1	xx
4	yy

```
SQL SELECT * from table1;  
join SQL SELECT * from table2;  
    OU
```

```
SQL SELECT * from table1;  
outer join SQL SELECT * from table2;
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 1C

Table jointe	-	-
A	B	C
1	aa	xx
2	cc	-
3	ee	-
4	-	yy

Chargement partiel

Un chargement normal (non partiel) commence toujours par supprimer toutes les tables du modèle de données existant, puis exécute le script de chargement.

Un chargement partiel ne le fait pas. Au lieu de cela, il conserve toutes les tables du modèle de données, puis exécute uniquement les instructions **Load** et **Select** précédées d'un préfixe **Add**, **Merge** ou **Replace**. Les autres tables de données ne sont pas affectées par la commande. L'argument **only** indique que l'instruction doit être exécutée uniquement lors des chargements partiels et qu'elle doit être ignorée lors des chargements normaux (non partiels).

Replace

Le préfixe **Replace** peut être ajouté à n'importe quelle instruction **LOAD** ou **SELECT** du script pour spécifier que la table chargée doit remplacer une autre table. Cela spécifie également que cette instruction doit être exécutée lors d'un chargement partiel. Le préfixe **Replace** peut également être utilisé dans une instruction **Map**.

Syntaxe :

```
Replace[only] [Concatenate [(tablename)]] (loadstatement | selectstatement)
```

```
Replace[only]mapstatement
```

Lors d'un chargement normal (non partiel), la construction **ReplaceLOAD** fonctionne comme une instruction **LOAD** normale, mais précédée de **DropTable**. L'ancienne table commence par être abandonnée, puis les enregistrements sont générés et stockés sous forme de nouvelle table.

Si le préfixe **Concatenate** est utilisé ou s'il existe une table avec le même ensemble de champs, celle-ci sera la table à abandonner. Sinon, il n'existe aucune table à ignorer et la construction **ReplaceLOAD** est identique à une instruction **LOAD** normale.

Un chargement partiel fera la même chose. La seule différence réside dans le fait qu'il existe toujours une table de la précédente exécution de script à abandonner. La construction **ReplaceLOAD** commence toujours par abandonner l'ancienne table, puis elle en crée une nouvelle.

L'instruction **Replace Map...Using** permet également d'effectuer le mappage pendant une exécution de script partielle.

Arguments :

Arguments Replace

Argument	Description
only	Qualificateur facultatif indiquant que l'instruction doit être ignorée pendant les rechargements normaux (non partiels).

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Tab1: Replace LOAD * from File1.csv;	Pendant les rechargements normaux et partiels, la table QlikView Tab1 est d'abord retirée. De nouvelles données sont ensuite chargées à partir de File1.csv et stockées dans Tab1.
Tab1: Replace only LOAD * from File1.csv;	Pendant un rechargement normal, cette instruction est ignorée. Pendant un rechargement partiel, toute table QlikView précédemment nommée Tab1 est d'abord retirée. De nouvelles données sont ensuite chargées à partir de File1.csv et stockées dans Tab1.
Tab1: LOAD a,b,c from File1.csv; Replace LOAD a,b,c from File2.csv;	Pendant un rechargement normal, le fichier File1.csv est d'abord lu dans la table Tab1 de QlikView, puis il est immédiatement retiré et remplacé par les nouvelles données chargées à partir du fichier File2.csv. Toutes les données provenant du fichier File1.csv sont perdues. Pendant un rechargement partiel, la table QlikView Tab1 entière est d'abord retirée. Elle est ensuite remplacée par les nouvelles données chargées à partir du fichier File2.csv.
Tab1: LOAD a,b,c from File1.csv; Replace only LOAD a,b,c from File2.csv;	Pendant un rechargement normal, les données sont chargées à partir du fichier File1.csv et stockées dans la table QlikView Tab1. Le fichier File2.csv est ignoré. Pendant un rechargement partiel, la table QlikView Tab1 entière est d'abord retirée. Elle est ensuite remplacée par les nouvelles données chargées à partir du fichier File2.csv. Toutes les données provenant du fichier File1.csv sont perdues.

Right

Les préfixes **Join** et **Keep** peuvent être précédés du préfixe **right**.

Utilisé avant **join**, il spécifie l'utilisation d'une jointure droite. La table résultante contient uniquement des combinaisons de valeurs de champ provenant des tables de données brutes où les valeurs de champ de liaison sont représentées dans la deuxième table. Utilisé avant **keep**, il indique que la première table de données brutes doit être réduite à son intersection commune avec la deuxième table avant d'être stockée dans QlikView.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Vous recherchez la fonction de chaîne du même nom ? Voir : *Right* (page 1757)

Syntaxe :

```
Right (Join | Keep) [(tablename)] (loadstatement | selectstatement )
```

Arguments :

Arguments de chargement de la table

Argument	Description
tablename	Table nommée à comparer à la table chargée.
loadstatement ou selectstatement	Instruction LOAD ou SELECT de la table chargée.

Exemple :

Exemple 1A

Table1		
		-
	A	B
	1	aa
	2	cc
	3	ee

Exemple 1B

Table2		
		-
	A	C
	1	xx
	4	yy

QVTable:

```
SQL SELECT * from table1;
```

```
right join SQL SELECT * from table2;
```

Exemple 1C

QVTable			
		-	-
	A	B	C
	1	aa	xx
	4	-	yy

QVTab1:

```
SQL SELECT * from Table1;
```

QVTab2:

```
right keep SQL SELECT * from Table2;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 1D

QVTab1	-
A	B
1	aa

Exemple 1E

QVTab2	-
A	C
1	xx
4	yy

Les deux tables de l'exemple avec **keep** sont bien entendu associées via A.

```
tab1:
LOAD * from file1.csv;
tab2:
LOAD * from file2.csv;
... ..
right keep (tab1) LOAD * from file3.csv;
```

Sample

Le préfixe **sample** associé à une instruction **LOAD** ou **SELECT** permet de charger un échantillon aléatoire d'enregistrements à partir de la source de données.

Syntaxe :

```
Sample p ( loadstatement | selectstatement )
```

Arguments :

Arguments Sample

Argument	Description
p	Expression arbitraire dont l'évaluation aboutit à un nombre supérieur à 0 et inférieur ou égal à 1. Ce nombre indique la probabilité qu'un enregistrement donné soit lu. Tous les enregistrements seront lus, mais seuls certains d'entre eux seront chargés dans QlikView.

Exemple :

```
sample 0.15 SQL SELECT * from Longtable;
sample(0.15) LOAD * from Longtab.csv;
```



Les parenthèses sont autorisées mais non obligatoires.

Semantic

Il est possible de charger des tables contenant des relations entre des enregistrements à l'aide d'un préfixe **semantic**. Il peut s'agir, par exemple, d'auto-références au sein d'une table, où un enregistrement pointe vers un autre, tel qu'un parent, auquel il appartient ou qui est son prédécesseur.

Syntaxe :

```
Semantic( loadstatement | selectstatement)
```

semantic load crée des champs semantic pouvant s'afficher dans des listes de sélection afin de permettre la navigation dans les données.

Il est impossible de concaténer des tables chargées via une instruction **semantic**.

Exemple :

```
Semantic LOAD * from abc.csv;  
Semantic SELECT Object1, Relation, Object2, InverseRelation from table1;
```

Unless

Utilisé comme préfixe ou comme suffixe, **unless** permet de créer une clause conditionnelle qui détermine si une instruction ou une clause exit doit être évaluée ou pas. Il peut être considéré comme une alternative plus compacte à l'instruction complète **if..end if**.

Syntaxe :

```
(Unless condition statement | exitstatement Unless condition )
```

Les arguments **statement** ou **exitstatement** sont uniquement exécutés si l'argument **condition** est évalué comme False.

Vous pouvez utiliser le préfixe **unless** pour des instructions qui comportent déjà une ou plusieurs autres instructions, y compris des préfixes **when** ou **unless** supplémentaires.

Arguments :

Arguments Unless

Argument	Description
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
statement	Toute instruction de script QlikView à l'exception des instructions de contrôle.
exitstatement	Toute clause exit for , exit do ou exit sub , ou toute instruction exit script .

Exemples :

```
exit script unless A=1;  
unless A=1 LOAD * from myfile.csv;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
unless A=1 when B=2 drop table Tab1;
```

When

Utilisé comme préfixe ou comme suffixe, **when** permet de créer une clause conditionnelle qui détermine si une instruction ou une clause exit doit être exécutée ou pas. Il peut être considéré comme une alternative plus compacte à l'instruction complète **if..end if**.

Syntaxe :

```
(when condition statement | exitstatement when condition )
```

Les arguments **statement** ou **exitstatement** sont uniquement exécutés si la condition est évaluée comme **True**.

Vous pouvez utiliser le préfixe **when** pour des instructions qui comportent déjà une ou plusieurs autres instructions, y compris des préfixes **when** ou **unless** supplémentaires.

Syntaxe :

Arguments When

Argument	Description
condition	Expression logique dont l'évaluation a pour résultat True ou False.
statement	Toute instruction de script QlikView à l'exception des instructions de contrôle.
exitstatement	Toute clause exit for , exit do ou exit sub , ou toute instruction exit script .

Exemples :

```
exit script when A=1;  
when A=1 LOAD * from myfile.csv;  
when A=1 unless B=2 drop table Tab1;
```

Instructions normales de script

Les instructions normales servent généralement à manipuler des données d'une manière ou d'une autre. Ces instructions peuvent être écrites sur autant de lignes de script que nécessaire et doivent toujours se terminer par un point-virgule « ; ».

Tous les mots-clés du script peuvent être saisis en majuscules et/ou en minuscules. Les noms des champs et des variables utilisés dans les instructions sont toutefois sensibles à la casse des caractères.

Vue d'ensemble des instructions normales de script

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Alias

L'instruction **alias** permet de définir un alias qui servira à renommer un champ chaque fois que celui-ci sera présent dans le script qui suit.

```
Alias fieldname as aliasname {,fieldname as aliasname}
```

AutoNumber

Cette instruction crée une valeur entière unique pour chaque valeur évaluée distincte d'un champ rencontrée au cours de l'exécution du script.

```
AutoNumber *fieldlist
```

```
[Using namespace] ]
```

Binary

L'instruction **binary** permet de charger les données d'un autre document QlikView, y compris les données de Section Access.

```
Binary [[path] filename]
```

Comment field

Permet d'afficher les commentaires (métadonnées) de champ à partir des bases de données et des tableurs. Les noms de champs absents du document seront ignorés. Si plusieurs occurrences d'un nom de champ sont détectées, la dernière valeur est utilisée.

```
Comment field *fieldlist using mapname
```

```
Comment field fieldname with comment
```

Comment table

Permet d'afficher les commentaires (métadonnées) de table à partir des bases de données ou des tableurs.

```
Comment table tablelist using mapname
```

```
Comment table tablename with comment
```

Connect

L'instruction **CONNECT** permet de définir l'accès de QlikView à une base de données générale via l'interface OLE DB/ODBC. Pour ODBC, la source de données doit d'abord être spécifiée à l'aide de l'administrateur ODBC.

```
ODBC CONNECT TO connect-string  
OLEDB CONNECT TO connect-string  
CUSTOM CONNECT TO connect-string  
LIB CONNECT TO connection
```

Directory

L'instruction **Directory** définit le répertoire dans lequel le programme doit rechercher les fichiers de données dans les instructions **LOAD** ultérieures, jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction **Directory** soit définie.

```
Directory [path]
```

Disconnect

L'instruction **Disconnect** met fin à la connexion ODBC/OLE DB/personnalisée active. Cette instruction est facultative.

```
Disconnect
```

drop field

Vous pouvez retirer un ou plusieurs champs Qlik Sense du modèle de données et, de ce fait, de la mémoire à tout moment au cours de l'exécution du script, au moyen d'une instruction **drop field**. La propriété « distinct » d'une table est supprimée après une instruction **drop field**.



Les formes **drop field** et **drop fields** sont toutes deux autorisées et leur effet est le même. Si aucune table n'est spécifiée, le champ est retiré de toutes les tables dans lesquelles il figure.

```
Drop field fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

```
drop fields fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

drop table

Vous pouvez retirer une ou plusieurs tables internes QlikView du modèle de données et, de ce fait, de la mémoire à tout moment au cours de l'exécution du script, au moyen d'une instruction **drop table**.



Les formes **drop table** et **drop tables** sont toutes deux acceptées.

```
Drop table tablename [ , tablename2 ...]
```

```
drop tables[ tablename [ , tablename2 ...]]
```

Execute

L'instruction **Execute** permet d'exécuter d'autres programmes pendant que QlikView est en train de charger des données. Elle s'utilise, par exemple, pour effectuer des conversions nécessaires.

```
Execute commandline
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Force

L'instruction **force** oblige QlikView à interpréter les noms de champ des instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures comme si elles étaient écrites en lettres majuscules uniquement, en lettres minuscules uniquement, en commençant toujours par une majuscule ou telles qu'elles apparaissent (casse mixte). Cette instruction permet d'associer des valeurs de champ issues de tables élaborées selon différentes conventions.

```
Force ( capitalization | case upper | case lower | case mixed )
```

LOAD

L'instruction **LOAD** charge des champs à partir d'un fichier, de données définies dans le script, d'une table déjà chargée, d'une page Web, du résultat d'une instruction **SELECT** ultérieure ou via la génération automatique de données.

```
Load [ distinct ] *fieldlist
```

```
[ ( from file [ format-spec ] |
```

```
from_field fieldsource [format-spec]
```

```
inline data [ format-spec ] |
```

```
resident table-label |
```

```
autogenerate size )]
```

```
[ where criterion | while criterion ]
```

```
[ group_by groupbyfieldlist ]
```

```
[order_by orderbyfieldlist ]
```

Let

L'instruction **let** complète l'instruction **set**, utilisée pour définir des variables de script.

Contrairement à l'instruction **set**, l'instruction **let** évalue l'expression située à droite du signe = avant d'être attribuée à la variable.

```
Let variablename=expression
```

Loosen Table

Vous pouvez déclarer explicitement une ou plusieurs tables de données internes QlikView comme déconnectées lors de l'exécution du script grâce à l'instruction **Loosen Table**. L'utilisation d'une ou de plusieurs instructions **Loosen Table** dans le script permet à QlikView d'ignorer toute déconnexion de tables définie avant l'exécution du script.

```
Loosen Table tablename [ , tablename2 ...]
```

```
Loosen Tables tablename [ , tablename2 ...]
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Map ... using

L'instruction **map ... using** permet de mapper une valeur de champ ou une expression donnée aux valeurs d'une table de mappage précise. La table de mappage est créée par l'instruction **Mapping**.

```
Map *fieldlist Using mapname
```

NullAsNull

L'instruction **NullAsNull** permet de désactiver la conversion des valeurs NULL en valeurs de chaîne définies précédemment au moyen d'une instruction **NullAsValue**.

```
NullAsNull *fieldlist
```

NullAsValue

L'instruction **NullAsValue** spécifie les champs pour lesquels il est nécessaire de convertir en valeur la valeur NULL rencontrée.

```
NullAsValue *fieldlist
```

Qualify

L'instruction **Qualify** permet d'activer la qualification des noms de champ, autrement dit les noms de champ se voient octroyer le nom de la table comme préfixe.

```
Qualify *fieldlist
```

Rem

L'instruction **rem** permet d'insérer des remarques ou des commentaires dans le script ou de désactiver temporairement des instructions de script sans pour autant les supprimer.

```
Rem string
```

Rename Field

Cette fonction de script permet de renommer un ou plusieurs champs QlikView existants après leur chargement.

```
Rename field (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

```
Rename Fields (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

Rename Table

Cette fonction de script permet de renommer une ou plusieurs tables internes QlikView existantes après leur chargement.

```
Rename table (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

```
Rename Tables (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

Section

L'instruction **section** permet de déterminer si les instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures doivent être considérées comme des données ou comme une définition des droits d'accès.

```
Section (access | application)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Select

La sélection de champs à partir d'une source de données ODBC ou d'un fournisseur OLE DB s'effectue au moyen d'instructions **SELECT** SQL standard. Cependant, l'acceptation des instructions **SELECT** dépend du pilote ODBC ou du fournisseur OLE DB utilisé.

```
Select [all | distinct | distinctrow | top n [percent] ] *fieldlist
From tablelist
[Where criterion ]
[Group by fieldlist [having criterion ] ]
[Order by fieldlist [asc | desc] ]
[ (Inner | Left | Right | Full)Join tablename on fieldref = fieldref ]
```

Set

L'instruction **set** permet de définir des variables de script. Ces variables peuvent servir à remplacer des chaînes, des chemins d'accès, des lecteurs, etc.

```
Set variablename=string
```

Sleep

L'instruction **sleep** interrompt l'exécution du script pendant la durée spécifiée.

```
Sleep n
```

SQL

L'instruction **SQL** vous permet d'envoyer une commande SQL arbitraire via une connexion ODBC ou OLE DB.

```
SQL sql_command
```

SQLColumns

L'instruction **sqlcolumns** renvoie un ensemble de champs qui décrit les colonnes d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

```
SQLColumns
```

SQLTables

L'instruction **sqltables** renvoie un ensemble de champs qui décrit les tables d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

```
SQLTables
```

SQLTypes

L'instruction **sqltypes** renvoie un ensemble de champs décrivant les types d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

```
SQLTypes
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Star

Vous pouvez utiliser l'instruction **star** pour définir la chaîne devant représenter l'ensemble des valeurs d'un champ dans la base de données. Elle affecte les instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures.

```
Star is [ string ]
```

Store

Cette fonction de script crée un fichier QVD ou CSV.

```
Store [ *fieldlist from] table into filename [ format-spec ];
```

Tag

Cette fonction de script permet d'attribuer des balises à un ou plusieurs champs. Si vous tentez d'ajouter une balise à un nom de champ qui ne figure pas dans le document, l'opération est ignorée. Si des occurrences de nom de champ ou de balise conflictuelles sont détectées, la dernière valeur est utilisée.

```
Tag fields fieldlist using mapname
```

```
Tag field fieldname with tagname
```

Trace

L'instruction **trace** écrit une chaîne dans la fenêtre **Progression de l'exécution du script** et, le cas échéant, la consigne dans le fichier journal du script. Elle s'avère extrêmement pratique pour le débogage. L'utilisation d'expansions \$ de variables calculées avant l'instruction **trace** vous permet de personnaliser le message.

```
Trace string
```

Unmap

L'instruction **Unmap** désactive le mappage de valeurs de champ spécifié par une instruction **Map ... Using** précédente pour les champs chargés ultérieurement.

```
Unmap *fieldlist
```

Unqualify

L'instruction **Unqualify** permet de désactiver la qualification des noms de champ qui a été précédemment activée par l'instruction **Qualify**.

```
Unqualify *fieldlist
```

Untag

Permet de supprimer des balises d'un ou de plusieurs champs. Si vous tentez de supprimer la balise d'un nom de champ qui ne figure pas dans le document, l'opération est ignorée. Si des occurrences de nom de champ ou de balise conflictuelles sont détectées, la dernière valeur est utilisée.

```
Untag fields fieldlist using mapname
```

```
Untag field fieldname with tagname
```

Alias

L'instruction **alias** permet de définir un alias qui servira à renommer un champ chaque fois que celui-ci sera présent dans le script qui suit.

Syntaxe :

```
alias fieldname as aliasname {,fieldname as aliasname}
```

Arguments :

Arguments Alias

Argument	Description
fieldname	Nom du champ figurant dans la source de données.
aliasname	Nom de l'alias à utiliser à la place.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Alias ID_N as NameID;	-
Alias A as Name, B as Number, C as Date;	Les modifications de noms définies par cette instruction sont utilisées dans toutes les instructions SELECT et LOAD exécutées par la suite. Il est ensuite possible de définir un nouvel alias pour un nom de champ par une nouvelle instruction alias placée à n'importe quelle position ultérieure du script.

AutoNumber

Cette instruction crée une valeur entière unique pour chaque valeur évaluée distincte dans un champ rencontrée au cours de l'exécution du script.

Vous pouvez également utiliser la fonction *autonumber* (page 1419) dans une instruction **LOAD**, mais cela a des limites lorsque vous souhaitez utiliser un chargement optimisé. Vous pouvez créer un chargement optimisé en commençant par charger les données d'un fichier **QVD**, puis en utilisant l'instruction **AutoNumber** pour convertir les valeurs en clés primaires.

Syntaxe :

```
AutoNumber fieldlist [Using namespace] ]
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments

Argument	Description
fieldlist	Liste séparée par des virgules des champs dans lesquels les valeurs doivent être remplacées par une clé primaire. Vous pouvez utiliser les caractères génériques ? et * dans les noms de champ pour inclure tous les champs ayant des noms correspondants. Vous pouvez également utiliser * pour inclure tous les champs. Si vous utilisez des caractères génériques, vous devez mettre les noms de champ entre guillemets.
namespace	L'utilisation de namespace est facultative. Vous pouvez utiliser cette option si vous souhaitez créer un espace de noms dans lequel les valeurs identiques de différents champs partagent la même clé. Si vous n'utilisez pas cette option, tous les champs auront un index de clé distinct.

Limitations :

Lorsque le script contient plusieurs instructions **LOAD**, vous devez placer l'instruction **AutoNumber** après la dernière instruction **LOAD**.

Exemple :

Dans cet exemple, nous remplaçons les valeurs de champ par des clés de table de symbole via l'instruction **AutoNumber** pour conserver la mémoire. L'exemple est court pour les besoins de la démonstration, mais il serait pertinent avec une table contenant un grand nombre de lignes.

Exemple de données

Region	Year	Month	Sales
North	2014	May	245
North	2014	May	347
North	2014	June	127
South	2014	June	645
South	2013	May	367
South	2013	May	221

Les données source sont chargées à l'aide de données intégrées. Nous ajoutons ensuite une instruction **AutoNumber** avec les champs Region, Year et Month.

```
RegionSales: LOAD * INLINE [ Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014, June, 127 South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ]; AutoNumber Region, Year, Month;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La table résultante a l'aspect suivant :

Table de résultats

Region	Year	Month	Sales
1	2	1	245
1	2	1	347
1	2	2	127
2	2	2	645
2	1	1	367
2	1	1	221

Binary

L'instruction **binary** permet de charger les données d'un autre document QlikView, y compris les données de Section Access. Elle ne charge ni les informations de disposition ni les variables.

Il est recommandé de ne charger des données à l'aide de l'instruction **binary** qu'à partir de documents disposant d'un modèle de données optimisé, c.-à-d. un modèle ne contenant pas de clés synthétiques. Si vous chargez des données à partir d'un document comportant des clés synthétiques faisant uniquement référence à d'autres clés synthétiques, il se peut que l'ensemble de données ne soit pas chargé du tout.

Une seule instruction **binary** est autorisée dans le script. L'instruction **binary** doit être la première instruction du script, devant même précéder les instructions SET habituellement situées au début du script.

Clés synthétiques (page 159)

Syntaxe :

```
binary [[path] filename ]
```

Arguments :

Arguments Binary

Argument	Description
path	<p>Chemin d'accès au fichier absolu ou relatif par rapport au fichier .qvw ou .qvf contenant cette ligne de script. Un chemin absolu est obligatoire si le fichier ne se trouve pas dans le chemin de QlikView.</p> <ul style="list-style-type: none">absolu <p>Exemple : c:\data\</p> <ul style="list-style-type: none">relatif au document contenant cette ligne de script. <p>Exemple : data\</p>
filename	<p>Nom du fichier, extension de fichier.qvw ou .qvf comprise. Si aucun nom de fichier n'est fourni, l'instruction effectue le chargement depuis l'application elle-même. En d'autres termes, elle effectue le chargement depuis l'application contenant l'instruction binary.</p>

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Binary ;</code>	Les données sont chargées depuis l'application elle-même.
<code>Binary customer.qvw;</code>	Dans cet exemple, le fichier <i>customer.qvw</i> doit se trouver dans le répertoire de travail de QlikView.
<code>Binary c:\qv\customer.qvw;</code>	Cet exemple utilise un chemin d'accès absolu.

Comment field

Permet d'afficher les commentaires (métadonnées) de champ à partir des bases de données et des tableurs. Les noms de champs absents du document seront ignorés. Si plusieurs occurrences d'un nom de champ sont détectées, la dernière valeur est utilisée.

Syntaxe :

```
comment [fields] *fieldlist using mapname  
comment [field] fieldname with comment
```

La table de mappage utilisée doit comporter deux colonnes, la première contenant les noms des champs et la deuxième, les commentaires.

Arguments :

Arguments Comment field

Argument	Description
<i>*fieldlist</i>	Liste des champs à commenter séparés par des virgules. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.
<i>mapname</i>	Nom d'une table de mappage déjà lue dans une instruction mapping LOAD ou mapping SELECT .
<i>fieldname</i>	Nom du champ à commenter.
<i>comment</i>	Commentaire à ajouter au champ.

Exemple 1:

```
commentmap:
mapping LOAD * inline [
a,b
Alpha,This field contains text values
Num,This field contains numeric values
];
comment fields using commentmap;
```

Exemple 2:

```
comment field Alpha with AFieldContainingCharacters;
comment field Num with '*A field containing numbers';
comment Gamma with 'Mickey Mouse field';
```

Comment table

Permet d'afficher les commentaires (métadonnées) de table à partir des bases de données ou des tableurs.

Les noms de tables absents du document sont ignorés. Si plusieurs occurrences d'un nom de table sont détectées, la dernière valeur est utilisée. Le mot-clé permet de lire des commentaires provenant d'une source de données.

Syntaxe :

```
comment [tables] tablelist using mapname
comment [table] tablename with comment
```

Arguments :

Arguments Comment table

Argument	Description
<i>tablelist</i>	(table{,table})
<i>mapname</i>	Nom d'une table de mappage déjà lue dans une instruction mapping LOAD ou mapping SELECT .
<i>tablename</i>	Nom de la table à commenter.
<i>comment</i>	Commentaire à ajouter à la table.

Example 1:

```
Commentmap:
mapping LOAD * inline [
a,b
Main,This is the fact table
Currencies, Currency helper table
];
comment tables using Commentmap;
```

Example 2:

```
comment table Main with 'Main fact table';
```

Connect

L'instruction **CONNECT** permet de définir l'accès de QlikView à une base de données générale via l'interface OLE DB/ODBC. Pour ODBC, la source de données doit d'abord être spécifiée à l'aide de l'administrateur ODBC.

Syntaxe :

```
ODBC CONNECT TO connect-string
OLEDB CONNECT TO connect-string
CUSTOM CONNECT TO connect-string
LIB CONNECT TO connection
```

Arguments :

Arguments Connect

Argument	Description
connect-string	<p>connect-string ::= datasourcename { ; conn-spec-item }</p> <p>La chaîne de connexion se compose du nom de la source de données et d'une liste facultative d'un ou de plusieurs éléments de spécification de la connexion. Si le nom de la source de données contient des espaces ou si des éléments de spécification de la connexion sont précisés, la chaîne de connexion doit être mise entre guillemets.</p> <p>datasourcename doit correspondre à une source de données ODBC définie ou à une chaîne spécifiant un fournisseur OLE DB.</p> <p>conn-spec-item ::= DBQ=database_specifier DriverID=driver_specifier UID=userid PWD=password</p> <p>Les éléments de spécification de la connexion possibles peuvent différer d'une base de données à l'autre. Pour certaines bases de données, d'autres éléments que les éléments indiqués ci-dessus sont possibles. Pour une connexion OLE DB, certains éléments de spécification sont obligatoires au lieu d'être facultatifs.</p>
connection	Nom d'une connexion de données stocké dans l'éditeur de script.

Si **ODBC** est placé avant **CONNECT**, l'interface ODBC est utilisée. Sinon, OLE DB est utilisé.

L'emploi de **LIB CONNECT TO** permet d'établir une connexion avec une base de données à l'aide d'une connexion de données stockée qui a été créée dans l'éditeur de script.

Exemple 1:

```
ODBC CONNECT TO 'Sales
```

```
DBQ=C:\Program Files\Access\Samples\Sales.mdb';
```

La source de données définie dans cette instruction est utilisée par les instructions **Select (SQL)** ultérieures, jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction **CONNECT** soit introduite.

Exemple 2:

```
LIB CONNECT TO 'MyDataConnection';
```

Connect32

Cette instruction s'emploie de la même manière que l'instruction **CONNECT**, mais elle oblige un système 64 bits à utiliser un fournisseur ODBC/OLE DB 32 bits. Ne s'applique pas à custom connect.

Connect64

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cette instruction s'emploie de la même manière que l'instruction **CONNECT**, mais elle oblige le système à utiliser un fournisseur 64 bits. Ne s'applique pas à custom connect.

Directory

L'instruction **Directory** définit le répertoire dans lequel le programme doit rechercher les fichiers de données dans les instructions **LOAD** ultérieures, jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction **Directory** soit définie.

Syntaxe :

```
Directory [path]
```

Si l'instruction **Directory** est émise sans argument **path** ou si elle est omise, QlikView analyse le contenu du répertoire de travail QlikView.

Arguments :

Argument	Description
path	<p>Texte pouvant être interprété comme chemin d'accès au fichier de données.</p> <p>Le chemin d'accès correspond au chemin d'accès au fichier, sous l'une des formes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">absolute <p>Exemple : <i>c:\data</i></p> <ul style="list-style-type: none">chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView. <p>Exemple : <i>data</i></p> <ul style="list-style-type: none">adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet. <p>Exemple : <i>http://www.qlik.com</i></p>

Exemple :

```
DIRECTORY C:\userfiles\data; // OR -> DIRECTORY data\;
```

```
LOAD * FROM  
[data1.csv] // ONLY THE FILE NAME CAN BE SPECIFIED HERE (WITHOUT THE FULL PATH)  
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

```
LOAD * FROM  
[data2.txt] // ONLY THE FILE NAME CAN BE SPECIFIED HERE UNTIL A NEW DIRECTORY STATEMENT IS  
MADE  
(ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

Disconnect

L'instruction **Disconnect** met fin à la connexion ODBC/OLE DB/personnalisée active. Cette instruction est facultative.

Syntaxe :

```
Disconnect
```

Il est automatiquement mis fin à la connexion lorsqu'une nouvelle instruction **connect** est exécutée ou lorsque l'exécution du script est terminée.

Exemple :

```
Disconnect;
```

Drop field

Vous pouvez retirer un ou plusieurs champs Qlik Sense du modèle de données et, de ce fait, de la mémoire à tout moment au cours de l'exécution du script, au moyen d'une instruction **drop field**. La propriété « distinct » d'une table est supprimée après une instruction **drop field**.



*Les formes **drop field** et **drop fields** sont toutes deux autorisées et leur effet est le même. Si aucune table n'est spécifiée, le champ est retiré de toutes les tables dans lesquelles il figure.*

Syntaxe :

```
Drop field fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

```
Drop fields fieldname [ , fieldname2 ...] [from tablename1 [ , tablename2 ...]]
```

Exemples :

```
Drop field A;  
Drop fields A,B;  
Drop field A from X;  
Drop fields A,B from X,Y;
```

Drop table

Vous pouvez retirer une ou plusieurs tables internes QlikView du modèle de données et, de ce fait, de la mémoire à tout moment au cours de l'exécution du script, au moyen d'une instruction **drop table**.

Syntaxe :

```
drop table tablename [ , tablename2 ...]
```

```
drop tables [ tablename [ , tablename2 ...]]
```



Les formes **drop table** et **drop tables** sont toutes deux acceptées.

Il en résulte que les éléments suivants seront perdus :

- Table(s) réelle(s).
- Tous les champs ne faisant pas partie des tables restantes.
- Valeurs de champ figurant dans les champs restants, provenant exclusivement de la ou des tables retirées.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>drop table Orders, Salesmen, T456a;</code>	Cette ligne a pour résultat le retrait de trois tables de la mémoire.
<code>Tab1: Load * Inline [Customer, Items, UnitPrice Bob, 5, 1.50]; Tab2: LOAD Customer, Sum(Items * UnitPrice) as Sales resident Tab1 group by Customer; drop table Tab1;</code>	Dès que la table <i>Tab2</i> est créée, la table <i>Tab1</i> est retirée.

Execute

L'instruction **Execute** permet d'exécuter d'autres programmes pendant que QlikView est en train de charger des données. Elle s'utilise, par exemple, pour effectuer des conversions nécessaires.

Syntaxe :

```
execute commandline
```

Arguments :

Arguments Execute

Argument	Description
<i>commandline</i>	Texte pouvant être interprété par le système d'exploitation comme une ligne de commande.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Activation de l'instruction Execute dans QlikView

Par défaut, l'exécution d'instructions **Execute** au cours du rechargement est désactivé à la fois dans QlikView Server et dans QlikView Desktop. Vous pouvez activer manuellement la commande **Execute** dans des installations QlikView Server ou QlikView Desktop.

QlikView Server

Vous pouvez activer les instructions **Execute** pour QlikView Server en modifiant le fichier QlikView Batch *Settings.ini*.

Procédez de la façon suivante :

- Accédez à
`C:\Windows\System32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch` et ouvrez le fichier *Settings.ini*.
- Identifiez la ligne `AllowExecuteCommand` et définissez la valeur sur 1, comme indiqué ci-dessous :

```
AllowExecuteCommand=1
```

Dorénavant, lorsque vous rechargerez le document à partir de QlikView Management Console, les instructions **Execute** seront activées.



*L'exécution d'une instruction **Execute** est enregistrée dans le fichier journal QlikView Batch (QVB). Pour générer les fichiers journaux QlikView Batch lors de l'exécution du script dans QlikView Server, ouvrez le fichier *Settings.ini* situé sous `C:\Windows\System32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch` et ajoutez l'indicateur suivant :*

```
EnableQVBLog=1
```

QlikView Desktop

Procédez de la façon suivante :

- Sur la page de démarrage de QlikView Desktop, cliquez sur le menu déroulant **Paramètres** et sélectionnez **Préférences utilisateur...**
- Sous l'onglet **Sécurité**, sélectionnez la case à cocher **Script (autoriser l'écriture dans la base de données et l'exécution d'instructions)** pour activer le contournement de la sécurité.



*Le paramètre **Script (autoriser l'écriture dans la base de données et l'exécution d'instructions)** doit rester activé si vous souhaitez autoriser les instructions *Execute* dans le script.*

Voir : [Préférences utilisateur : Sécurité](#)

- Ouvrez le document QlikView auquel vous souhaitez appliquer l'instruction **Execute**, puis ouvrez l'**Éditeur de script** en sélectionnant **Éditer le script...** dans le menu déroulant **Fichier**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Dans la partie inférieure de la fenêtre Éditeur de script, accédez à l'onglet **Paramètres** et sélectionnez **Permettre l'exécution de programmes externes**.

À présent, vous pouvez exécuter une instruction dans le script au cours du rechargement.

Il est également possible d'exécuter une instruction au cours du rechargement lorsque le paramètre **Permettre l'exécution de programmes externes** n'est pas activé sous l'onglet Paramètres de l'Éditeur de script. Dans ce cas, une fenêtre **Alerte de sécurité** s'affiche chaque fois que vous exécutez un script contenant une instruction Execute. Pour permettre au script d'exécuter l'instruction Execute, sélectionnez l'option **Outrepasser la sécurité, exécuter cette instruction** disponible dans la fenêtre Alerte de sécurité.



*L'exécution d'une instruction Execute est enregistrée dans les fichiers journaux. Pour permettre la génération des fichiers journaux lors de l'exécution du script dans QlikView Desktop, sélectionnez **Propriétés du document...** dans le menu déroulant **Paramètres**, puis cochez la case **Générer un fichier journal** sous l'onglet **Général**.*

Exemple :

```
Execute "C:\Program Files\Office12\Excel.exe";  
Execute "winword macro.doc";  
Execute cmd.exe /C "C:\BatFiles\Log.bat";
```



/C doit être inclus, car il correspond à un paramètre de cmd.exe.

Force

L'instruction **force** oblige QlikView à interpréter les noms de champ des instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures comme si elles étaient écrites en lettres majuscules uniquement, en lettres minuscules uniquement, en commençant toujours par une majuscule ou telles qu'elles apparaissent (casse mixte). Cette instruction permet d'associer des valeurs de champ issues de tables élaborées selon différentes conventions.

Syntaxe :

```
Force ( capitalization | case upper | case lower | case mixed )
```

À défaut d'indication, c'est la casse mixte qui est utilisée. L'instruction force est valide jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction force soit créée.

L'instruction **force** n'a pas d'effet sur la section d'accès : aucune des valeurs de champ chargées n'est sensible à la casse.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<p>Cet exemple illustre la manière de forcer la mise en majuscules de la première lettre.</p> <pre>FORCE Capitalization;</pre> <p>Capitalization:</p> <pre>LOAD * Inline [ab cd eF GH];</pre>	<p>La table Capitalization contient les valeurs suivantes :</p> <p>Ab</p> <p>Cd</p> <p>Ef</p> <p>Gh</p> <p>Toutes les valeurs commencent par une majuscule.</p>
<p>Cet exemple illustre la manière de forcer la mise en majuscules de toutes les lettres.</p> <pre>FORCE Case Upper;</pre> <p>CaseUpper:</p> <pre>LOAD * Inline [ab cd eF GH];</pre>	<p>La table CaseUpper contient les valeurs suivantes :</p> <p>AB</p> <p>CD</p> <p>EF</p> <p>GH</p> <p>Toutes les valeurs sont en majuscules.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<p>Cet exemple illustre la manière de forcer la mise en minuscules de toutes les lettres.</p> <pre>FORCE Case Lower; CaseLower: LOAD * Inline [ab Cd eF GH];</pre>	<p>La table CaseLower contient les valeurs suivantes :</p> <p>ab</p> <p>cd</p> <p>ef</p> <p>gh</p> <p>Toutes les valeurs sont en minuscules.</p>
<p>Cet exemple illustre la manière de forcer l'emploi d'une casse mixte.</p> <pre>FORCE Case Mixed; CaseMixed: LOAD * Inline [ab Cd eF GH];</pre>	<p>La table CaseMixed contient les valeurs suivantes :</p> <p>ab</p> <p>Cd</p> <p>eF</p> <p>GH</p> <p>Toutes les valeurs sont affichées telles qu'elles figurent dans le script.</p>

Load

L'instruction **LOAD** charge des champs à partir d'un fichier, de données définies dans le script, d'une table déjà chargée, d'une page Web, du résultat d'une instruction **SELECT** ultérieure ou via la génération automatique de données.

Syntaxe :

```
LOAD [ distinct ] fieldlist
```

```
[ ( from file [ format-spec ] |
```

```
from_field fieldsource [format-spec]
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
inline data [ format-spec ] |
```

```
resident table-label |
```

```
autogenerate size )]
```

```
[ where criterion | while criterion ]
```

```
[ group_by groupbyfieldlist ]
```

```
[order_by orderbyfieldlist ]
```

Arguments :


Arguments Load

Argument	Description
distinct	<p>Vous pouvez utiliser distinct comme prédicat pour charger seulement des enregistrements uniques. En cas d'enregistrements en double, la première instance sera chargée.</p> <p>Si vous utilisez preceding loads, vous devez placer distinct dans la première instruction load, car distinct affecte uniquement la table de destination.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
fieldlist	<p><i>fieldlist</i> ::= (* <i>field</i> {, <i>field</i> })</p> <p>Liste des champs à charger. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs de la table.</p> <p><i>field</i> ::= (<i>fieldref</i> <i>expression</i>) [as <i>aliasname</i>]</p> <p>La définition du champ doit toujours contenir un littéral, une référence à un champ existant ou une expression.</p> <p><i>fieldref</i> ::= (<i>fieldname</i> @<i>fieldnumber</i> @<i>startpos</i>:<i>endpos</i> [I U R B T])</p> <p><i>fieldname</i> est un texte identique à un nom de champ dans la table. Notez que le nom du champ doit être mis entre guillemets doubles droits ou entre crochets s'il contient des espaces, par exemple. Les noms des champs ne sont pas toujours disponibles de manière explicite. Une notation différente est alors utilisée :</p> <p>@<i>fieldnumber</i> représente le numéro du champ dans un fichier de table délimité. Il doit s'agir d'un entier positif précédé d'un arobase (@). La numérotation est toujours effectuée de 1 jusqu'au nombre total de champs.</p> <p>@<i>startpos</i>:<i>endpos</i> représente les positions de début et de fin d'un champ dans un fichier contenant des enregistrements de longueur fixe. Ces positions doivent être toutes deux des entiers positifs. Les deux nombres doivent être précédés d'un arobase (@) et séparés par deux-points. La numérotation est toujours effectuée de 1 jusqu'au nombre total de positions. Dans le dernier champ, n est utilisé comme position de fin.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si @<i>startpos</i>:<i>endpos</i> est immédiatement suivi des caractères I ou U, les octets lus seront interprétés comme un entier binaire signé (I) ou non signé (U) (selon l'ordre des octets d'Intel). Le nombre de positions lues doit être égal à 1, 2 ou 4.• Si @<i>startpos</i>:<i>endpos</i> est immédiatement suivi du caractère R, les octets lus seront interprétés comme un nombre réel binaire (en virgule flottante de 32 bits ou 64 bits IEEE). Le nombre de positions lues doit être égal à 4 ou 8.• Si @<i>startpos</i>:<i>endpos</i> est immédiatement suivi du caractère B, les octets lus seront interprétés comme des nombres BCD (Binary Coded Decimal) selon la norme COMP-3. Vous pouvez spécifier n'importe quel nombre d'octets. <p><i>expression</i> peut correspondre à une fonction numérique ou une fonction de chaîne basée sur un ou plusieurs autres champs de la même table. Pour plus d'informations, consultez la syntaxe des expressions.</p> <p>as est utilisé pour attribuer un nouveau nom au champ.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
from	<p>from est utilisé si les données doivent être chargées à partir d'un fichier.</p> <p><i>file ::= [path] filename</i></p> <ul style="list-style-type: none">absolu <p>Exemple : c:\data</p> <ul style="list-style-type: none">chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView. <p>Exemple : data</p> <ul style="list-style-type: none">adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet. L'URL doit être codée en URL, par exemple si elle contient des espaces. <p>Exemple : http://www.qlik.com</p> <p>Exemple : http://www.enterprise.com/project%20files (http://www.enterprise.com/project files)</p> <p>Si le chemin d'accès est omis, QlikView recherche le fichier dans le répertoire que lui indique l'instruction Directory. Si aucune instruction Directory n'est spécifiée, QlikView recherche le fichier dans le répertoire de travail, qui correspond généralement au répertoire dans lequel se trouve le fichier QlikView.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin: 10px 0;"><p> Dans une installation QlikView Server, le répertoire de travail correspond à C:\ProgramData\QlikTech\Documents. Il est possible de modifier le répertoire de travail par défaut à partir de la console Console de gestion QlikView.</p></div> <p>L'argument <i>filename</i> peut contenir les caractères génériques DOS standard (* et ?). Tous les fichiers correspondants sont alors chargés dans le répertoire indiqué.</p> <p><i>format-spec ::= (fspec-item { , fspec-item })</i></p> <p>La spécification du format se compose d'une liste de plusieurs éléments de spécification du format, mis entre parenthèses.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
from_field	<p>from_field est utilisé si les données doivent être chargées à partir d'un champ précédemment chargé.</p> <p><i>fieldsource::=(tablename, fieldname)</i></p> <p>Le champ correspond au nom des arguments <i>tablename</i> et <i>fieldname</i> précédemment chargés.</p> <p><i>format-spec ::= (fspec-item {, fspec-item })</i></p> <p>La spécification du format se compose d'une liste de plusieurs éléments de spécification du format, mis entre parenthèses.</p>
inline	<p>inline est utilisé si les données doivent être saisies dans le script au lieu d'être chargées à partir d'un fichier.</p> <p><i>data ::= [text]</i></p> <p>Les données saisies à l'aide d'une clause inline doivent être encadrées par des caractères spécifiques : des crochets, des guillemets ou des backticks (`). Le texte placé entre ces guillemets ou crochets est interprété de la même manière que le contenu d'un fichier. C'est pourquoi vous devez également insérer une nouvelle ligne dans la clause inline, là où vous en auriez inséré une dans un fichier texte : en appuyant sur la touche Entrée lors de la saisie du script.</p> <p>Dans un chargement inline simple, le nombre de colonnes est défini par la première ligne.</p> <p><i>format-spec ::= (fspec-item {, fspec-item })</i></p> <p>Vous pouvez personnaliser le chargement inline à l'aide d'un grand nombre des éléments de spécification de format disponibles pour d'autres tables chargées. Ces éléments sont répertoriés entre parenthèses. Pour plus d'informations, voir <i>Éléments de spécification du format (page 1119)</i>.</p> <p>Pour plus d'informations sur les chargements inline, voir <i>Chargement de données depuis des tables inline (page 172)</i>.</p>
resident	<p>resident est utilisé si les données doivent être chargées à partir d'une table précédemment chargée.</p> <p><i>table label</i> est une étiquette précédant l'instruction LOAD ou SELECT ayant créé la table de départ. L'étiquette doit être saisie avec deux-points à la fin.</p> <p>Lorsque vous utilisez une combinaison d'instructions de chargement distinct et resident dans QlikView 12.00 ou version ultérieure, l'ordre de chargement des données diffère de celui de QlikView 11.20. Pour définir l'ordre de chargement souhaité, ajoutez une clause order by.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
autogenerate	<p>autogenerate est utilisé si les données doivent être générées automatiquement par QlikView.</p> <p><i>size ::= number</i></p> <p><i>Number</i> est un entier indiquant le nombre d'enregistrements à générer. La liste des champs ne doit pas contenir d'expressions qui requièrent des données provenant d'une base de données. Ne sont admises dans les expressions que des constantes et des fonctions sans paramètres (par ex. <i>rand()</i> ou <i>recno()</i>).</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
extension	<p>Vous pouvez charger des données à partir de connexions analytiques. Vous devez utiliser la clause extension pour appeler une fonction définie dans le plug-in SSE (Server-Side Extension) ou pour évaluer un script.</p> <p>Il est possible d'envoyer une seule table au plug-in SSE ; une seule table de données est alors renvoyée. Si le plug-in ne précise pas les noms des champs renvoyés, les champs seront nommés Field1, Field2, et ainsi de suite.</p> <pre>Extension pluginname.functionname(tabledescription);</pre> <ul style="list-style-type: none">• Chargement de données à l'aide d'une fonction dans un plug-in SSE <i>tabledescription ::= (table { ,tablefield})</i> Si vous ne déclarez pas les champs de table, ils sont utilisés dans l'ordre de chargement.• Chargement de données via l'évaluation d'un script dans un plug-in SSE <i>tabledescription ::= (script, table { ,tablefield})</i> <p>Gestion des types de données dans la définition des champs de table</p> <p>Les types de données sont automatiquement détectés dans les connexions analytiques. Si les données ne comportent aucune valeur numérique et comprennent au moins une chaîne de texte non NULLE, le champ est interprété comme du texte. Dans tous les autres cas, il est considéré comme de type numérique.</p> <p>Vous pouvez appliquer un type de données forcé en entourant le nom d'un champ à l'aide de String() ou Mixed().</p> <ul style="list-style-type: none">• String() convertit de force le champ en texte. Si le champ est numérique, la partie texte de la valeur double est extraite et aucune conversion n'est effectuée.• Mixed() convertit de force le champ en valeur double. <p>Il est impossible d'utiliser String() ou Mixed() en dehors des définitions de champ de table extension. De plus, vous ne pouvez pas utiliser d'autres fonctions QlikView dans une définition de champ de table.</p> <p>Informations complémentaires sur les connexions analytiques</p> <p>Pour créer une connexion analytique dans QlikView Server ou QlikView Desktop voir : Connexions analytiques.</p>
where	<p>where est une clause utilisée pour indiquer si un enregistrement doit être inclus ou pas dans la sélection. La sélection est incluse si l'expression <i>criterion</i> est définie sur True.</p> <p><i>criterion</i> est une expression logique.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
while	<p>while est une clause utilisée pour indiquer si un enregistrement doit être lu plusieurs fois. Le même enregistrement est lu tant que l'expression <i>criterion</i> est définie sur True. Pour être utile, une clause while doit généralement inclure la fonction IterNo().</p> <p><i>criterion</i> est une expression logique.</p>
group_by	<p>group by est une clause utilisée pour déterminer les champs sur lesquels les données doivent être agrégées (groupées). Les champs d'agrégation doivent être inclus d'une manière ou d'une autre dans les expressions chargées. Aucun autre champ que les champs d'agrégation ne peut être utilisé en dehors des fonctions d'agrégation dans les expressions chargées.</p> <p><i>groupbyfieldlist ::= (fieldname { ,fieldname })</i></p>
order_by	<p>order by est une clause utilisée pour trier les enregistrements d'une table résidente avant qu'ils ne soient traités par l'instruction load. La table résidente peut être triée par un ou plusieurs champs, par ordre croissant ou décroissant. Le tri est principalement effectué par valeur numérique, puis par valeur de paramètres régionaux de classement national. Cette clause peut uniquement être utilisée lorsque la source de données est une table résidente. Les champs de tri indiquent les champs selon lesquels la table résidente est triée. Le champ peut être spécifié par son nom ou par son numéro dans la table résidente (le premier champ est le numéro 1).</p> <p><i>orderbyfieldlist ::= fieldname [sortorder] { , fieldname [sortorder] }</i></p> <p><i>sortorder</i> correspond soit à <i>asc</i> pour un ordre croissant, soit à <i>desc</i> pour un ordre décroissant. Si aucun argument <i>sortorder</i> n'est spécifié, c'est <i>asc</i> qui est utilisé.</p> <p><i>fieldname, path, filename</i> et <i>aliasname</i> sont des chaînes textuelles représentant ce que ces noms désignent. N'importe quel champ de la table source peut être utilisé comme <i>fieldname</i>. Toutefois, les champs créés via la clause <i>as (aliasname)</i> ne sont pas concernés et ne peuvent pas être utilisés dans la même instruction load.</p>

Si aucune source de données n'est fournie par les clauses **from**, **inline**, **resident**, **from_field** ou **autogenerate**, les données sont chargées à partir du résultat de l'instruction **SELECT** ou **LOAD** qui suit immédiatement. L'instruction qui suit ne doit pas comporter de préfixe.

Exemples :

Chargement de différents formats de fichier

Chargez un fichier de données délimité défini à l'aide des options par défaut :

```
LOAD * from data1.csv;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Chargez un fichier délimité, en spécifiant la virgule comme délimiteur et en incluant les étiquettes incorporées :

```
LOAD * from 'c:\userfiles\data1.csv' (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

Chargez un fichier délimité, en spécifiant la tabulation comme délimiteur et en incluant les étiquettes incorporées :

```
LOAD * from 'c:\userfiles\data2.txt' (ansi, txt, delimiter is '\t', embedded labels);
```

Chargez un fichier dif avec en-têtes incorporés :

```
LOAD * from file2.dif (ansi, dif, embedded labels);
```

Chargez trois champs à partir d'un fichier d'enregistrements fixes sans en-têtes :

```
LOAD @1:2 as ID, @3:25 as Name, @57:80 as City from data4.fix (ansi, fix, no labels, header is 0, record is 80);
```

Chargez un fichier QVX en spécifiant un chemin d'accès absolu :

```
LOAD * from C:\qdssamples\xyz.qvx (qvx);
```

Sélection de certains champs, modification de noms de champ et calcul de champs

Chargez uniquement trois champs spécifiques à partir d'un fichier délimité :

```
LOAD FirstName, LastName, Number from data1.csv;
```

Renommez le premier champ A et le deuxième champ B lors du chargement du fichier sans étiquettes :

```
LOAD @1 as A, @2 as B from data3.txt (ansi, txt, delimiter is '\t', no labels);
```

Chargez le nom (Name) sous la forme d'une concaténation du prénom, d'un espace et du nom de famille, soit FirstName, espace et LastName :

```
LOAD FirstName & ' ' & LastName as Name from data1.csv;
```

Chargez Quantity, Price et Value (le produit de Quantity et Price) :

```
LOAD Quantity, Price, Quantity*Price as value from data1.csv;
```

Sélection de certains enregistrements

Chargez exclusivement des enregistrements uniques, les doublons étant ignorés :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD distinct FirstName, LastName, Number from data1.csv;
```

Chargez uniquement des enregistrements où le champ Litres est doté d'une valeur supérieure à zéro :

```
LOAD * from Consumption.csv where Litres>0;
```

Chargement de données ne se trouvant pas dans un fichier et de données générées automatiquement

Chargez une table comportant des données intégrées, deux champs nommés CatID et Category :

```
LOAD * Inline
```

```
[CatID, Category
```

```
0,Regular
```

```
1,Occasional
```

```
2,Permanent];
```

Chargez une table comportant des données intégrées, trois champs nommés UserID, Password et Access :

```
LOAD * Inline [UserID, Password, Access
```

```
A, ABC456, User
```

```
B, VIP789, Admin];
```

Chargez une table comportant 10 000 lignes. Le champ A contiendra le numéro de l'enregistrement lu (1,2,3,4,5...) tandis que le champ B contiendra un nombre aléatoire compris entre 0 et 1 :

```
LOAD RecNo( ) as A, rand( ) as B autogenerate(10000);
```



La parenthèse après autogenerate est autorisée, mais elle n'est pas obligatoire.

Chargement de données à partir d'une table déjà chargée

Nous commençons par charger un fichier de table délimité, que nous nommons tab1 :

```
tab1:
```

```
SELECT A,B,C,D from transtable;
```

Chargez les champs de la table tab1 déjà chargée sous tab2 :

```
tab2:
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD A,B,month(C),A*B+D as E resident tab1;
```

Chargez les champs de la table tab1 déjà chargée mais uniquement les enregistrements où le champ A est supérieur au champ B :

tab3:

```
LOAD A,A+B+C resident tab1 where A>B;
```

Chargez les champs de la table tab1 déjà chargée en les classant d'après le champ A :

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by A;
```

Chargez les champs de la table tab1 déjà chargée, en les classant d'après le premier champ, puis le deuxième champ :

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by 1,2;
```

Chargez les champs de la table tab1 déjà chargée en les classant d'après le champ C par ordre décroissant, puis d'après le champ B par ordre croissant, et enfin d'après le premier champ par ordre décroissant :

```
LOAD A,B*C as E resident tab1 order by C desc, B asc, 1 des;
```

Chargement de données à partir de champs déjà chargés

Chargez le champ Types de la table Characters déjà chargée sous A :

```
LOAD A from_field (Characters, Types);
```

Chargement de données à partir d'une table suivante (instruction load antérieure)

Chargez les champs A, B et les champs calculés X et Y à partir de la table Table1 chargée dans l'instruction **SELECT** ultérieure :

```
LOAD A, B, if(C>0,'positive','negative') as X, weekday(D) as Y;
```

```
SELECT A,B,C,D from Table1;
```

Groupement de données

Chargez les champs groupés (agrégés) par numéro d'article (ArtNo) :

```
LOAD ArtNo, round(Sum(TransAmount),0.05) as ArtNoTotal from table.csv group by ArtNo;
```

Chargez les champs (agrégés) par semaine et par numéro d'article (Week et ArtNo) :

```
LOAD Week, ArtNo, round(Avg(TransAmount),0.05) as weekArtNoAverages from table.csv group by Week, ArtNo;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Lecture répétée d'un enregistrement

Dans cet exemple, soit un fichier d'entrée nommé Grades.csv contenant les notes des étudiants condensées dans un champ :

```
Student,Grades
```

```
Mike,5234
```

```
John,3345
```

```
Pete,1234
```

```
Paul,3352
```

Les notes, comprises sur une échelle de 1 à 5, représentent les matières Math, English, Science et History (maths, anglais, sciences et histoire). Nous pouvons séparer les notes en valeurs distinctes en lisant chaque enregistrement plusieurs fois à l'aide d'une clause **while** au moyen de la fonction de décompte **IterNo()**. Lors de chaque lecture, la note est extraite au moyen de la fonction **Mid** et stockée dans Grade tandis que la matière est sélectionnée à l'aide de la fonction **pick** et conservée dans Subject. La clause **while** finale contient le test permettant de vérifier que toutes les notes ont été lues (quatre par étudiant dans ce cas), ce qui signifie que l'enregistrement d'étudiant suivant doit être lu.

MyTab:

```
LOAD Student,
```

```
mid(Grades,IterNo( ),1) as Grade,
```

```
pick(IterNo( ), 'Math', 'English', 'Science', 'History') as Subject from Grades.csv
```

```
while IsNum(mid(Grades,IterNo(),1));
```

Le résultat est une table contenant les données suivantes :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Student	Subject	Grade
John	English	3
John	History	5
John	Math	3
John	Science	4
Mike	English	2
Mike	History	4
Mike	Math	5
Mike	Science	3
Paul	English	3
Paul	History	2
Paul	Math	3
Paul	Science	5
Pete	English	2
Pete	History	4
Pete	Math	1
Pete	Science	3

Chargement de données à partir de connexions analytiques
Les échantillons de données suivants sont utilisés.

Values:

Load

Rand() as A,

Rand() as B,

Rand() as C

AutoGenerate(50);

Chargement de données à l'aide d'une fonction

Dans les exemples suivants, nous partons du principe que le plug-in de connexions analytiques intitulé *P* contient une fonction personnalisée *Calculate(Parameter1, Parameter2)*. La fonction renvoie la table *Results* qui contient les champs *Field1* et *Field2*.

```
Load * Extension P.Calculate( values{A, C} );
```

Chargez tous les champs renvoyés lors de l'envoi des champs A et C à la fonction.

```
Load Field1 Extension P.Calculate( values{A, C} );
```

Chargez uniquement le champ *Field1* lors de l'envoi des champs A et C à la fonction.

```
Load * Extension P.Calculate( values );
```

Chargez tous les champs renvoyés lors de l'envoi des champs A et B à la fonction. Comme les champs ne sont pas spécifiés, A et B sont utilisés, car ce sont les premiers affichés dans l'ordre de la table.

```
Load * Extension P.Calculate( values {C, C});
```

Chargez tous les champs renvoyés lors de l'envoi du champ C aux deux paramètres de la fonction.

```
Load * Extension P.Calculate( values {String(A), Mixed(B)});
```

Chargez tous les champs renvoyés lors de l'envoi à la fonction du champ A converti de force en chaîne et du champ B converti de force en valeur numérique.

Chargement de données via l'évaluation d'un script

Load A as A_echo, B as B_echo Extension R.ScriptEval('q;', Values{A, B});
Chargez la table renvoyée par le script q lors de l'envoi des valeurs de A et B.

Load * Extension R.ScriptEval('\$(My_R_Script)', Values{A, B});
Chargez la table renvoyée par le script stocké dans la variable My_R_Script lors de l'envoi des valeurs de A et B.

Load * Extension R.ScriptEval('\$(My_R_Script)', Values{B as D, *});
Chargez la table renvoyée par le script stocké dans la variable My_R_Script lors de l'envoi des valeurs de B renommées D, A et C. L'utilisation du caractère * permet d'envoyer les champs non référencés restants.

Éléments de spécification du format

Chaque élément de spécification du format définit une certaine propriété du fichier de table :

fspec-item ::= [ansi | oem | mac | UTF-8 | Unicode | txt | fix | dif | biff | ooxml | html | xml | qvd | qvx | delimiter is char | no eof | embedded labels | explicit labels | no labels | table is [tablename] | header is n | header is line | header is n lines | comment is string | record is n | record is line | record is n lines | no quotes | msq]

Jeu de caractères

Un jeu de caractères est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction **LOAD** qui définit le jeu de caractères utilisé dans le fichier.

Syntaxe :

```
utf8 | unicode | ansi | oem | mac | codepage is
```

Arguments :

Arguments Character set

Argument	Description
utf8	Jeu de caractères UTF-8
unicode	Jeu de caractères Unicode
ansi	Windows, page de codes 1252
oem	DOS, OS/2, AS400 et d'autres encore
mac	Page de codes 10000
codepage is	Le spécificateur codepage permet d'utiliser n'importe quelle page de codes Windows en tant que valeur <i>N</i> .

Limitations :

La conversion du jeu de caractères **oem** n'est pas implémentée pour macOS. En l'absence de spécification, c'est la page de codes 1252 qui est utilisée sous Windows.


Exemple :

```
LOAD * from a.txt (utf8, txt, delimiter is ',' , embedded labels)
LOAD * from a.txt (unicode, txt, delimiter is ',' , embedded labels)
LOAD * from a.txt (codepage is 10000, txt, delimiter is ',' , no labels)
```

Format de table

Le format de table est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction **LOAD** qui définit le type de fichier. En l'absence de spécification, c'est le format de fichier `.txt` qui est utilisé.

Types de fichier spécifiés

Type de fichier	Description
txt	Dans un fichier texte délimité, les colonnes de la table sont séparées par un caractère délimiteur.
fix	<p>Dans un fichier d'enregistrement fixe, chaque champ a une largeur d'un certain nombre de caractères.</p> <p>En général, de nombreux fichiers à longueur d'enregistrement fixe contiennent des enregistrements séparés par un saut de ligne. Il existe cependant des options plus avancées permettant de spécifier une taille d'enregistrement en octets ou d'étendre l'enregistrement sur plus d'une ligne grâce à Record is.</p> <div data-bbox="347 1084 1390 1256" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"><p> <i>Si les données contiennent des caractères de plusieurs octets, l'alignement des sauts de champ peut devenir incorrect, car le format est basé sur une longueur fixe en octets.</i></p></div>
dif	Dans un fichier <code>.dif</code> (Data Interchange Format), un format spécial est utilisé pour définir la table.
biff	QlikView peut également interpréter les données des fichiers Excel standard à l'aide du format <code>biff</code> (Binary Interchange File Format).
ooxml	Excel 2007 et les versions ultérieures utilisent le format <code>ooxml</code> <code>.xlsx</code> .
html	Si la table fait partie d'une page ou d'un fichier html, vous devez utiliser html.
xml	xml (Extensible Markup Language) est un langage de balisage commun utilisé pour représenter des structures de données dans un format textuel.
qvd	Le format <code>qvd</code> est le format propriétaire des fichiers QVD exportés à partir d'un document QlikView.
qvx	<code>qvx</code> est un format de fichier/flux utilisé pour obtenir un résultat de qualité supérieure dans QlikView.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Delimiter

Pour les fichiers de table délimités, il est possible d'indiquer un délimiteur arbitraire à l'aide du spécificateur **delimiter is**. Ce spécificateur est uniquement pertinent dans le cas de fichiers .txt délimités.

Syntaxe :

```
delimiter is char
```

Arguments :

Arguments Delimiter is

Argument	Description
char	Spécifie un caractère unique parmi les 127 ASCII existants.
'\t'	représentant un signe de tabulation, avec ou sans guillemets.
'\'	représentant une barre oblique inverse (\).
'spaces'	représentant toutes les combinaisons d'un ou de plusieurs espaces. Les caractères non imprimables dotés d'une valeur ASCII inférieure à 32, à l'exception de CR et LF, sont interprétés comme des espaces.

En l'absence de toute spécification, **delimiter is ','** est utilisé.

Exemple :

```
LOAD * from a.txt (utf8, txt, delimiter is ',' , embedded labels);
```

No eof

Le spécificateur **no eof** permet d'ignorer le caractère de fin de fichier lors du chargement de fichiers .txt délimités.

Syntaxe :

```
no eof
```

Si le spécificateur **no eof** est utilisé, les caractères du point de code 26, qui sinon indique une fin de fichier, sont ignorés et peuvent faire partie d'une valeur de champ.

Ce spécificateur est uniquement pertinent dans le cas de fichiers texte délimités.

Exemple :

```
LOAD * from a.txt (txt, utf8, embedded labels, delimiter is ' ', no eof);
```

Labels

Labels est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction **LOAD** qui définit l'emplacement des noms de champ dans un fichier.

Syntaxe :

```
embedded labels|explicit labels|no labels
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Les noms des champs peuvent figurer en différents endroits du fichier. Si le premier enregistrement contient les noms des champs, vous devez utiliser **embedded labels**. Si aucun nom de champ n'est présent, utilisez **no labels**. Dans les fichiers *dif*, une section d'en-tête distincte, comprenant des noms de champ explicites, est quelquefois utilisée. Dans ce cas, il est nécessaire d'utiliser **explicit labels**. En l'absence de toute spécification, **embedded labels** est utilisé, y compris pour les fichiers *dif*.

Exemple 1:

```
LOAD * from a.txt (unicode, txt, delimiter is ',' , embedded labels
```

Exemple 2:

```
LOAD * from a.txt (codePage is 1252, txt, delimiter is ',' , no labels)
```

Header is

Spécifie la taille de l'en-tête dans les fichiers de table. Vous pouvez spécifier une longueur d'en-tête arbitraire grâce au spécificateur **header is**. Un en-tête est une section de texte qui n'est pas utilisée par QlikView.

Syntaxe :

```
header is n
header is line
header is n lines
```

La longueur de l'en-tête peut être spécifiée en octets (**header is n**) ou sous forme de lignes (**header is line** ou **header is n lines**). **n** doit être un entier positif, représentant la longueur de l'en-tête. En l'absence de toute spécification, **header is 0** est utilisé. Le spécificateur **header is** s'applique uniquement à un fichier de table.

Exemple :

Exemple de table de source de données contenant une ligne de texte d'en-tête à ne pas interpréter comme des données par QlikView.

```
*Header line
col1,col2
a,B
c,D
```

La première ligne ne sera pas chargée comme données si le spécificateur **header is 1 lines** est utilisé. Dans l'exemple, le spécificateur **embedded labels** indique à QlikView d'interpréter la première ligne non exclue comme une ligne contenant des étiquettes de champ.

```
LOAD col1, col2
FROM header.txt
(txt, embedded labels, delimiter is ',', msq, header is 1 lines);
```

Il en résulte une table à deux champs : Col1 et Col2.

Record is

Pour les fichiers à longueur d'enregistrement fixe, vous devez indiquer la longueur d'enregistrement à l'aide du spécificateur **record is**.

Syntaxe :

```
Record is n  
Record is line  
Record is n lines
```

Arguments :

Arguments Record is

Argument	Description
n	Spécifie la longueur de l'enregistrement en octets.
line	Spécifie la longueur de l'enregistrement sous forme d'une ligne.
n lines	Spécifie la longueur de l'enregistrement en plusieurs lignes où n est un entier positif représentant la longueur de l'enregistrement.

Limitations :

Le spécificateur **record is** s'applique uniquement aux fichiers **fix**.

Quotes

Quotes est un spécificateur de fichier destiné à l'instruction **LOAD** qui précise s'il est possible d'utiliser des guillemets et indique l'ordre de priorité entre les guillemets et les séparateurs. Ce spécificateur s'applique uniquement aux fichiers texte.

Syntaxe :

```
no quotes
```

```
msq
```

Si le spécificateur est omis, les guillemets standard sont employés ; autrement dit, les guillemets " " ou ' ' peuvent être utilisés, mais uniquement s'ils correspondent au premier et au dernier caractères non vides d'une valeur de champ.

Arguments :

Arguments Guillemets

Argument	Description
no quotes	Utilisé si les guillemets ne sont pas acceptés dans un fichier texte.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
msq	<p>Permet de spécifier la mise entre guillemets de style moderne, autorisant le contenu multiligne dans les champs. Les champs contenant des caractères de fin de ligne doivent être placés entre guillemets doubles.</p> <p>L'option msq présente une limitation, à savoir que les caractères de guillemet double seuls (") figurant en tant que premier ou dernier caractère dans le contenu d'un champ sont interprétés comme début ou comme fin d'un contenu multiligne, ce qui peut aboutir à des résultats imprévus dans l'ensemble de données chargé. Dans ce cas, il est recommandé d'utiliser plutôt la mise entre guillemets standard, en omettant le spécificateur.</p>

XML

Ce spécificateur de script s'utilise lorsque des fichiers xml sont chargés. Les options valides pour le spécificateur **XML** sont indiquées dans la syntaxe.



Il est impossible de charger des fichiers DTD dans QlikView.

Syntaxe :

```
xmlsimple
```

Let

L'instruction **let** complète l'instruction **set**, utilisée pour définir des variables de script.

Contrairement à l'instruction **set**, l'instruction **let** évalue l'expression située à droite du signe = avant d'être attribuée à la variable.

Syntaxe :

```
Let variablename=expression
```

Le mot **let** peut être omis, mais l'instruction devient alors une instruction de contrôle. Sans le mot-clé **let**, une telle instruction doit tenir sur une seule ligne de script et peut se terminer soit par un point-virgule, soit par une fin de ligne.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Set x=3+4; Let y=3+4; z=\$(y)+1;	\$(x) est évalué en tant que '3+4'. \$(y) est évalué en tant que '7'. \$(z) est évalué en tant que '8'.
Let T=now();	\$(T) prend la valeur de l'heure active.

Loosen Table

Vous pouvez déclarer explicitement une ou plusieurs tables de données internes QlikView comme déconnectées lors de l'exécution du script grâce à l'instruction **Loosen Table**. Lorsqu'une table est déconnectée, toutes les associations entre les valeurs de champ de la table sont supprimées. Il est possible d'obtenir un effet similaire en chargeant chaque champ de la table déconnectée comme une table indépendante, sans lien. L'emploi de tables déconnectées peut s'avérer pratique lors des tests afin d'isoler temporairement différentes parties de la structure de données. Dans le visionneur de tables, une table déconnectée est signalée par une ligne en pointillé et une flèche. L'utilisation d'une ou de plusieurs instructions **Loosen Table** dans le script permet à QlikView d'ignorer toute déconnexion de tables définie avant l'exécution du script.

Syntaxe :

```
Loosen Tabletablename [ , tablename2 ...]  
Loosen Tablestablename [ , tablename2 ...]
```

Il est possible d'utiliser l'une ou l'autre de ces syntaxes : **Loosen Table** ou **Loosen Tables**.



*Si QlikView trouve dans la structure des données des références circulaires qu'il est impossible de résoudre à l'aide de tables déclarées déconnectées de façon interactive ou explicite dans le script, une ou plusieurs tables supplémentaires seront déconnectées de force jusqu'à ce qu'il ne reste plus de références circulaires. Lorsque ce cas se produit, la boîte de dialogue **Avertissement de boucle** émet un avertissement.*

Exemple :

```
Tab1:  
SELECT * from Trans;  
Loosen Table Tab1;
```

Map

L'instruction **map ... using** permet de mapper une valeur de champ ou une expression donnée aux valeurs d'une table de mappage précise. La table de mappage est créée par l'instruction **Mapping**.

Syntaxe :

```
Map *fieldlist Using mapname
```

Le mappage automatique s'applique aux champs chargés après l'instruction **Map ... Using** jusqu'à la fin du script ou jusqu'à ce qu'une instruction **Unmap** soit rencontrée.

Le mappage est effectué en dernier dans la chaîne des événements qui conduisent au stockage du champ dans la table interne de QlikView. Cela signifie que le mappage n'est pas effectué à chaque fois qu'un nom de champ est rencontré dans une expression, mais plutôt lorsque la valeur est stockée sous ce nom de champ dans la table interne. Si le mappage au niveau de l'expression est requis, la fonction **Applymap()** doit être utilisée à la place.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments Map

Argument	Description
<i>*fieldlist</i>	Liste des champs, séparés par des virgules, qui doivent être mappés à partir de cet endroit du script. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.
<i>mapname</i>	Nom d'une table de mappage lue précédemment dans une instruction mapping load ou mapping select .

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Map Country Using Cmap;	Active le mappage du champ Country en utilisant Cmap.
Map A, B, C Using X;	Active le mappage des champs A, B et C en utilisant X.
Map * Using GenMap;	Active le mappage de tous les champs en utilisant GenMap.

NullAsNull

L'instruction **NullAsNull** permet de désactiver la conversion des valeurs NULL en valeurs de chaîne définies précédemment au moyen d'une instruction **NullAsValue**.

Syntaxe :

```
NullAsNull *fieldlist
```

L'instruction **NullAsValue** fonctionne comme un commutateur ; utilisez une instruction **NullAsValue** ou **NullAsNull** pour l'activer ou la désactiver plusieurs fois dans le script.

Arguments :

Arguments NullAsNull

Argument	Description
<i>*fieldlist</i>	Liste des champs séparés par des virgules et pour lesquels l'instruction NullAsNull doit être activée. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.

Exemple :

```
NullAsNull A,B;  
LOAD A,B from x.csv;
```

NullAsValue

L'instruction **NullAsValue** spécifie les champs pour lesquels il est nécessaire de convertir en valeur la valeur NULL rencontrée.

Syntaxe :

```
NullAsValue *fieldlist
```

Par défaut, QlikView considère que les valeurs NULL sont des entités manquantes ou non définies. Cependant, certains contextes de bases de données impliquent que les valeurs NULL soient considérées comme des valeurs spéciales plutôt que de simples valeurs manquantes. Il est ainsi possible de suspendre l'interdiction faite aux valeurs NULL d'être liées à d'autres valeurs NULL grâce à l'instruction **NullAsValue**.

L'instruction **NullAsValue** fonctionne comme une option et s'applique aux instructions de chargement ultérieures. Vous pouvez la désactiver à nouveau au moyen de l'instruction **NullAsNull**.

Arguments :

Arguments NullAsValue

Argument	Description
*fieldlist	Liste des champs séparés par des virgules et pour lesquels l'instruction NullAsValue doit être activée. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.

Exemple :

```
NullAsValue A,B;  
Set NullValue = 'NULL';  
LOAD A,B from x.csv;
```

Only

Le mot clé de script **Only** est utilisé comme fonction d'agrégation ou dans le cadre de la syntaxe dans les préfixes de chargement partiel **Add**, **Replace** et **Merge**.

Qualify

L'instruction **Qualify** permet d'activer la qualification des noms de champ, autrement dit les noms de champ se voient octroyer le nom de la table comme préfixe.

Syntaxe :

```
Qualify *fieldlist
```

La jointure automatique entre des champs portant le même nom dans des tables différentes peut être suspendue au moyen de l'instruction **qualify** qui qualifie le nom du champ par son nom de table. Les champs ainsi qualifiés sont renommés lorsque le script les détecte dans une table. Le nouveau nom suit la forme *tablename.fieldname*. *Tablename* correspond à l'étiquette de la table active ou, si aucune étiquette n'existe, au nom figurant après **from** dans les instructions **LOAD** et **SELECT**.

La qualification s'applique à tous les champs chargés après l'instruction **qualify**.

La qualification est toujours désactivée par défaut au début de l'exécution du script. La qualification d'un nom de champ peut être activée à tout moment à l'aide d'une l'instruction **qualify**. Elle peut également être désactivée à tout moment à l'aide d'une instruction **Unqualify**.



*L'instruction **qualify** ne doit pas être utilisée parallèlement à un rechargement partiel.*

Arguments :

Arguments Qualify

Argument	Description
*fieldlist	Liste des champs séparés par des virgules et pour lesquels la qualification doit être activée. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.

Exemple 1:

```
Qualify B;  
LOAD A,B from x.csv;  
LOAD A,B from y.csv;
```

Les deux tables **x.csv** et **y.csv** sont uniquement associées via **A**. Trois champs en résulteront : A, x.B et y.B.

Exemple 2:

Dans une base de données inconnue, il est généralement utile de s'assurer d'abord que seuls un ou quelques champs sont associés, comme l'illustre cet exemple :

```
qualify *;  
unqualify TransID;  
SQL SELECT * from tab1;  
SQL SELECT * from tab2;  
SQL SELECT * from tab3;
```

Seul le champ **TransID** est utilisé pour associer les tables *tab1*, *tab2* et *tab3*.

Rem

L'instruction **rem** permet d'insérer des remarques ou des commentaires dans le script ou de désactiver temporairement des instructions de script sans pour autant les supprimer.

Syntaxe :

```
Rem string
```

Tout ce qui est compris entre **rem** et le point-virgule ; suivant est considéré comme un commentaire.

Il existe deux méthodes pour insérer des commentaires dans le script :

1. Vous pouvez créer un commentaire n'importe où dans le script (excepté entre deux guillemets) en plaçant la section en question entre **/*** et ***/**.
2. Lorsque vous tapez **//** dans le script, tout le texte situé à droite sur la même ligne devient un commentaire. (Vous remarquerez l'exception **//**: utilisable comme partie d'une adresse Internet.)

Arguments :

Arguments Rem

Argument	Description
string	Texte arbitraire.

Exemple :

```
Rem ** This is a comment **;  
/* This is also a comment */  
// This is a comment as well
```

Rename field

Cette fonction de script permet de renommer un ou plusieurs champs QlikView existants après leur chargement.



Il est déconseillé d'utiliser le même nom pour un champ et une variable dans QlikView.

Il est possible d'utiliser l'une ou l'autre de ces syntaxes : **rename field** ou **rename fields**.

Syntaxe :

```
Rename Field (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })  
Rename Fields (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

Arguments :

Arguments Rename field

Argument	Description
mapname	Nom d'une table de mappage déjà chargée qui contient une ou plusieurs paires d'anciens et de nouveaux noms de champ.
oldname	Ancien nom du champ.
newname	Nouveau nom du champ.

Limitations :

Il est impossible de renommer de la même manière deux champs portant des noms différents. Dans ce cas, le script est exécuté sans générer d'erreur, mais le deuxième champ n'est pas renommé.

Exemple 1:

```
Rename Field XAZ0007 to Sales;
```

Exemple 2:

```
FieldMap:  
Mapping SQL SELECT oldnames, newnames from datadictionary;  
Rename Fields using FieldMap;
```

Rename table

Cette fonction de script permet de renommer une ou plusieurs tables internes QlikView existantes après leur chargement.

Il est possible d'utiliser l'une ou l'autre de ces syntaxes : **rename table** ou **rename tables**.

Syntaxe :

```
Rename Table (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })  
Rename Tables (using mapname | oldname to newname{ , oldname to newname })
```

Arguments :

Arguments Rename table

Argument	Description
mapname	Nom d'une table de mappage déjà chargée qui contient une ou plusieurs paires d'anciens et de nouveaux noms de table.
oldname	Ancien nom de la table.
newname	Nouveau nom de la table.

Limitations :

Il est impossible de renommer de la même manière deux tables portant des noms différents. Dans ce cas, le script est exécuté sans générer d'erreur, mais la deuxième table n'est pas renommée.

Exemple 1:

```
Tab1:  
SELECT * from Trans;  
Rename Table Tab1 to Xyz;
```

Exemple 2:

```
TabMap:  
Mapping LOAD oldnames, newnames from tabnames.csv;  
Rename Tables using TabMap;
```

Section

L'instruction **section** permet de déterminer si les instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures doivent être considérées comme des données ou comme une définition des droits d'accès.

Syntaxe :

```
Section (access | application)
```

En l'absence de toute spécification, **section application** est utilisé. La définition de **section** est valable jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction **section** soit créée.

Exemple :

```
Section access;  
Section application;
```

Select

La sélection de champs à partir d'une source de données ODBC ou d'un fournisseur OLE DB s'effectue au moyen d'instructions **SELECT** SQL standard. Cependant, l'acceptation des instructions **SELECT** dépend du pilote ODBC ou du fournisseur OLE DB utilisé.

Syntaxe :

```
Select [all | distinct | distinctrow | top n [percent] ] fieldlist  
From tablelist  
  
[where criterion ]  
  
[group by fieldlist [having criterion ] ]  
  
[order by fieldlist [asc | desc] ]  
  
[ (Inner | Left | Right | Full) join tablename on fieldref = fieldref ]
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Il est par ailleurs possible, dans certains cas, de concaténer plusieurs instructions **SELECT** en une seule à l'aide d'un opérateur **union** :

```
selectstatement Union selectstatement
```

L'instruction **SELECT** est interprétée par le pilote ODBC ou le fournisseur OLE DB. Il peut donc arriver que des écarts par rapport à la syntaxe SQL générale se produisent, suivant les capacités des pilotes ODBC ou du fournisseur OLE DB, par exemple :

- **as** n'est pas toujours autorisé, autrement dit *aliasname* doit suivre immédiatement *fieldname*.
- **as** est parfois obligatoire si un nom d'alias (*aliasname*) est utilisé.
- **distinct**, **as**, **where**, **group by**, **order by** et **union** ne sont pas toujours pris en charge.
- Le pilote ODBC n'accepte pas toujours tous les types de guillemets indiqués ci-dessus.



*Ceci n'est pas une description complète de l'instruction SQL **SELECT**. Les instructions **SELECT** peuvent, par exemple, être imbriquées. Il est aussi possible d'effectuer plusieurs jointures dans une instruction **SELECT**, le nombre de fonctions autorisées dans les expressions est parfois très grand, etc.*

Arguments :

Argument Select

Argument	Description
distinct	distinct est un prédicat utilisé si les combinaisons de valeurs en double dans les champs sélectionnés ne doivent être chargées qu'une seule fois.
distinctrow	distinctrow est un prédicat utilisé si les enregistrements en double dans la table source ne doivent être chargés qu'une seule fois.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
fieldlist	<p>fieldlist ::= (* field) {, field }</p> <p>Liste des champs à sélectionner. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs de la table.</p> <p>fieldlist ::= field {, field }</p> <p>Liste d'un ou de plusieurs champs, séparés par des virgules.</p> <p>field ::= (fieldref expression) [as aliasname]</p> <p>L'expression peut, par exemple, être une fonction numérique ou une fonction de chaîne basée sur un ou plusieurs autres champs. Certains des opérateurs et des fonctions généralement acceptés sont : +, -, *, /, & (concaténation de chaînes), sum(fieldname), count(fieldname), avg(fieldname)(average), month(fieldname), etc. Pour plus d'informations, consultez la documentation du pilote ODBC.</p> <p>fieldref ::= [tablename.] fieldname</p> <p>tablename et fieldname sont des chaînes de texte identiques à ce qu'elles représentent. Elles doivent être mises entre guillemets doubles droits si elles contiennent des espaces, par exemple.</p> <p>La clause as est utilisée pour donner un nouveau nom au champ.</p>
from	<p>tablelist ::= table {, table }</p> <p>Liste des tables à partir desquelles les champs doivent être sélectionnés.</p> <p>table ::= tablename [[as] aliasname]</p> <p>La chaîne tablename ne doit pas obligatoirement être mise entre guillemets.</p>
where	<p>where est une clause utilisée pour indiquer si un enregistrement doit être inclus ou pas dans la sélection.</p> <p>criterion est une expression logique qui peut parfois être très complexe. Certains des opérateurs acceptés sont : opérateurs et fonctions numériques, =, <> ou #(non égal), >, >=, <, <=, and, or, not, exists, some, all, in ainsi que les nouvelles instructions SELECT. Pour plus d'informations, consultez la documentation du pilote ODBC ou du fournisseur OLE DB.</p>
group by	<p>group by est une clause utilisée pour agréger (grouper) plusieurs enregistrements en un seul. Dans un groupe, pour un champ donné, soit tous les enregistrements ont la même valeur, soit le champ ne peut être utilisé que dans une expression, comme par exemple une somme ou une moyenne. L'expression basée sur un ou plusieurs champs est définie dans l'expression du symbole de champ.</p>
having	<p>having est une clause utilisée pour qualifier des groupes comme la clause where sert à qualifier des enregistrements.</p>
order by	<p>order by est une clause utilisée pour spécifier l'ordre de tri de la table obtenue par l'instruction SELECT.</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
join	join est un qualificateur indiquant que plusieurs tables doivent être jointes en une seule. Les noms des champs et des tables doivent être mis entre guillemets s'ils contiennent des espaces vides ou des lettres de jeux de caractères nationaux. Lorsque le script est généré automatiquement par QlikView, les guillemets utilisés sont les guillemets favoris du pilote ODBC ou du fournisseur OLE DB spécifié dans la définition de la source de données de l'instruction Connect .

Exemple 1:

```
SELECT * FROM `Categories`;
```

Exemple 2:

```
SELECT `Category ID`, `Category Name` FROM `Categories`;
```

Exemple 3:

```
SELECT `Order ID`, `Product ID`,  
`Unit Price` * Quantity * (1-Discount) as NetSales  
FROM `Order Details`;
```

Exemple 4:

```
SELECT `Order Details`.`Order ID`,  
Sum(`Order Details`.`Unit Price` * `Order Details`.Quantity) as `Result`  
FROM `Order Details`, Orders  
where Orders.`Order ID` = `Order Details`.`Order ID`  
group by `Order Details`.`Order ID`;
```

Set

L'instruction **set** permet de définir des variables de script. Ces variables peuvent servir à remplacer des chaînes, des chemins d'accès, des lecteurs, etc.

Syntaxe :

```
Set variablename=string
```

Exemple 1:

```
set FileToUse=Data1.csv;
```

Exemple 2:

```
set Constant="My string";
```

Exemple 3:

```
set BudgetYear=2012;
```

Sleep

L'instruction **sleep** interrompt l'exécution du script pendant la durée spécifiée.

Syntaxe :

```
Sleep n
```

Arguments :

Arguments Sleep

Argument	Description
n	Spécifié en millisecondes, où <i>n</i> est un entier positif inférieur ou égal à 3600000 (c.-à-d. 1 heure). La valeur peut être une expression.

Exemple 1:

```
sleep 10000;
```

Exemple 2:

```
sleep t*1000;
```

SQL

L'instruction **SQL** vous permet d'envoyer une commande SQL arbitraire via une connexion ODBC ou OLE DB.

Syntaxe :

```
SQL sql_command
```

L'envoi d'instructions SQL qui mettent à jour la base de données entraîne le renvoi d'une erreur si QlikView a ouvert la connexion ODBC en mode lecture seule.

La syntaxe :

```
SQL SELECT * from tab1;
```

est autorisée et est, par souci de cohérence, la syntaxe privilégiée pour **SELECT**. Le préfixe SQL reste cependant facultatif pour les instructions **SELECT**.

Arguments :

Arguments SQL

Argument	Description
<i>sql_command</i>	Commande SQL valide.

Exemple 1:

```
SQL Leave;
```

Exemple 2:

```
SQL Execute <storedProc>;
```

SQLColumns

L'instruction **sqlcolumns** renvoie un ensemble de champs qui décrit les colonnes d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

Syntaxe :

```
SQLcolumns
```

Il est possible de combiner les champs aux champs générés par les commandes **sqltables** et **sqltypes** afin d'obtenir une vue d'ensemble satisfaisante d'une base de données particulière. Les douze champs standard sont les suivants :

TABLE_QUALIFIER

TABLE_OWNER

TABLE_NAME

COLUMN_NAME

DATA_TYPE

TYPE_NAME

PRECISION

LENGTH

SCALE

RADIX

NULLABLE

REMARKS

Pour une description détaillée de ces champs, consultez un manuel de référence sur ODBC.

Exemple :

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';  
SQLcolumns;
```




Il est possible que certains pilotes ODBC ne prennent pas en charge cette commande. Certains pilotes ODBC peuvent générer des champs supplémentaires.

SQLTables

L'instruction **sqltables** renvoie un ensemble de champs qui décrit les tables d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

Syntaxe :

SQLTables

Il est possible de combiner les champs aux champs générés par les commandes **sqlcolumns** et **sqltypes** afin d'obtenir une vue d'ensemble satisfaisante d'une base de données particulière. Les cinq champs standard sont les suivants :

TABLE_QUALIFIER

TABLE_OWNER

TABLE_NAME

TABLE_TYPE

REMARKS

Pour une description détaillée de ces champs, consultez un manuel de référence sur ODBC.

Exemple :

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';  
SQLTables;
```



Il est possible que certains pilotes ODBC ne prennent pas en charge cette commande. Certains pilotes ODBC peuvent générer des champs supplémentaires.

SQLTypes

L'instruction **sqltypes** renvoie un ensemble de champs décrivant les types d'une source de données ODBC ou OLE DB à laquelle une instruction **connect** a été adressée.

Syntaxe :

SQLTypes

Il est possible de combiner les champs aux champs générés par les commandes **sqlcolumns** et **sqltables** afin d'obtenir une vue d'ensemble satisfaisante d'une base de données particulière. Les quinze champs standard sont les suivants :

TYPE_NAME

DATA_TYPE
PRECISION
LITERAL_PREFIX
LITERAL_SUFFIX
CREATE_PARAMS
NULLABLE
CASE_SENSITIVE
SEARCHABLE
UNSIGNED_ATTRIBUTE
MONEY
AUTO_INCREMENT
LOCAL_TYPE_NAME
MINIMUM_SCALE
MAXIMUM_SCALE

Pour une description détaillée de ces champs, consultez un manuel de référence sur ODBC.

Exemple :

```
Connect to 'MS Access 7.0 Database; DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mbd';  
SQLTypes;
```



*Il est possible que certains pilotes ODBC ne prennent pas en charge cette commande.
Certains pilotes ODBC peuvent générer des champs supplémentaires.*

Star

Vous pouvez utiliser l'instruction **star** pour définir la chaîne devant représenter l'ensemble des valeurs d'un champ dans la base de données. Elle affecte les instructions **LOAD** et **SELECT** ultérieures.

Syntaxe :

```
Star is [ string ]
```

Arguments :

Arguments Star is

Argument	Description
string	<p>Texte arbitraire. Notez que la chaîne doit être mise entre guillemets si elle contient des espaces.</p> <p>À défaut de toute indication, star is; est utilisé. En d'autres termes, aucun symbole d'étoile n'est disponible à moins d'être spécifié de manière explicite. Cette définition est valable jusqu'à ce qu'une nouvelle instruction star soit créée.</p>

Il n'est pas recommandé d'utiliser l'instruction **Star is** dans la partie données du script (sous **Application de section**) si l'accès de section est utilisé. Le caractère étoile est en revanche entièrement pris en charge pour les champs protégés dans la partie **Accès de section** du script. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire d'utiliser l'instruction **Star is** explicite, car elle est toujours implicite dans l'accès de section.

Restrictions

- Vous ne pouvez pas utiliser le caractère étoile avec des champs clés ; à savoir, des champs qui lient des tables.
- Vous ne pouvez pas utiliser le caractère étoile avec des champs affectés par l'instruction **Unqualify**, car cela peut affecter les champs qui lient des tables.
- Vous ne pouvez pas utiliser le caractère étoile avec des tables non logiques, par exemple, des tables info-load ou des tables mapping-load.
- Quand le caractère étoile est utilisé dans un champ de réduction (un champ qui renvoie aux données), dans l'accès de section, il représente les valeurs répertoriées dans ce champ dans l'accès de section. Il ne représente pas d'autres valeurs pouvant exister dans les données, mais qui ne figurent pas dans l'accès de section.
- Vous ne pouvez pas utiliser le caractère étoile avec des champs affectés par n'importe quelle forme de réduction de données en dehors de la zone **Accès de section**.

Exemple :

L'exemple ci-dessous est un extrait d'un script de chargement de données comprenant un accès de section.

```
star is *;

Section Access;
LOAD * INLINE [
ACCESS, USERID, PASSWORD, OMIT
ADMIN, ADMIN, ADMIN,
USER, USER1, U1, SALES
USER, USER2, U2, WAREHOUSE
USER, USER3, U3, EMPLOYEES
USER, USER4, U4, SALES
USER, USER4, U4, WAREHOUSE
USER, USER5, U5, *
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
];
```

```
Section Application;  
LOAD * INLINE [  
SALES, WAREHOUSE, EMPLOYEES, ORDERS  
1, 2, 3, 4  
];
```

Les conditions suivantes s'appliquent :

- Le signe *Star* correspond à *.
- L'utilisateur *USER1* n'est pas en mesure de voir le champ *SALES*.
- L'utilisateur *USER2* n'est pas en mesure de voir le champ *WAREHOUSE*.
- L'utilisateur *USER3* ne peut pas voir le champ *EMPLOYEES*.
- L'utilisateur *USER4* est ajouté deux fois à la solution afin d'omettre deux champs pour cet utilisateur via *OMIT*, *SALES* et *WAREHOUSE*.
- L'utilisateur *USER5* est signalé par un signe *, qui signifie que tous les champs répertoriés sous *OMIT* sont indisponibles. L'astérisque * signifie toutes les valeurs répertoriées, pas toutes les valeurs du champ.
- L'utilisateur *USER5* ne peut pas voir les champs *SALES*, *WAREHOUSE* et *EMPLOYEES* mais il peut voir le champ *ORDERS*.

Store

Cette fonction de script crée un fichier QVD ou CSV.

Syntaxe :

```
Store [ *fieldlist from ] table into filename [ format-spec ];
```

L'instruction crée un fichier QVD ou CSV nommé de manière explicite. L'instruction permet uniquement d'exporter des champs provenant d'une table de données. Si vous devez exporter des champs issus de plusieurs tables, définissez au préalable une jointure (join) explicite dans le script afin de créer la table de données à exporter.

Les valeurs de texte sont exportées vers le fichier CSV au format UTF-8. Vous pouvez spécifier un délimiteur (voir **LOAD**). L'instruction **store** envoyée à un fichier CSV ne prend pas en charge l'exportation BIFF.

Arguments :

Arguments Store	
Argument	Description
<i>*fieldlist::= (* field) { , field }</i>	<p>Liste des champs à sélectionner. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs.</p> <p><i>field::= fieldname [asaliasname]</i></p> <p><i>fieldname</i> est un texte identique à un nom de champ dans la <i>table</i>. (Notez que le nom du champ doit être mis entre guillemets doubles droits ou entre crochets s'il contient des espaces ou d'autres caractères non standard.)</p> <p><i>aliasname</i> est un nom alternatif à utiliser pour le champ dans le fichier QVD ou CSV résultant.</p>
<i>table</i>	Étiquette de script représentant une table déjà chargée, à utiliser comme source pour les données.
<i>filename</i>	<p>Nom du fichier cible incluant un chemin d'accès valide.</p> <ul style="list-style-type: none"> • absolu <p style="text-align: center;">Exemple : c:\data\sales.qvd</p> <ul style="list-style-type: none"> • chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView. <p style="text-align: center;">Exemple : data\sales.qvd</p> <p>Si le chemin d'accès est omis, QlikView stocke le fichier dans le répertoire que lui indique l'instruction Directory. En l'absence d'instruction Directory, QlikView stocke le fichier dans le répertoire de travail.</p>
<i>format-spec ::= ((txt qvd))</i>	La spécification du format comprend le texte txt pour les fichiers texte ou le texte qvd pour les fichiers qvd. Si le format n'est pas spécifié, qvd est utilisé.

Exemples :

```
store mytable into xyz.qvd (qvd);
store * from mytable into xyz.qvd;
store Name, RegNo from mytable into xyz.qvd;
store Name as a, RegNo as b from mytable into xyz.qvd;
store mytable into myfile.txt (txt);
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
store * from mytable into myfile.txt (txt);
```

Tag

Cette instruction de script permet d'assigner des balises à un ou plusieurs champs ou tables. Si vous tentez d'ajouter une balise à un champ ou une table qui ne figure pas dans l'application, l'opération est ignorée. Si des occurrences de nom de champ ou de balise conflictuelles sont détectées, la dernière valeur est utilisée.

Syntaxe :

```
Tag[field|fields] fieldlistwithtagname
```

```
Tag[field|fields] fieldlistusingmapname
```

```
Tagtabletablelistwithtagname
```

Arguments :

Arguments Tag

Argument	Description
fieldlist	Un ou plusieurs champs à baliser dans une liste séparée par des virgules.
mapname	Nom d'une table de mappage chargée précédemment dans une instruction mapping Load ou mapping Select .
tablelist	Liste séparée par des virgules des tables à baliser.
tagname	Nom de la balise à appliquer au champ.

Exemple 1:

```
tagmap:  
mapping LOAD * inline [  
a,b  
Alpha,MyTag  
Num,MyTag  
];  
tag fields using tagmap;
```

Exemple 2:

```
tag field Alpha with 'MyTag2';
```

Trace

L'instruction **trace** écrit une chaîne dans la fenêtre **Progression de l'exécution du script** et, le cas échéant, la consigne dans le fichier journal du script. Elle s'avère extrêmement pratique pour le débogage. L'utilisation d'expansions \$ de variables calculées avant l'instruction **trace** vous permet de personnaliser le message.

Syntaxe :

```
Trace string
```

Exemple 1:

```
Trace Main table loaded;
```

Exemple 2:

```
Let MyMessage = NoOfRows('MainTable') & ' rows in Main Table';  
Trace $(MyMessage);
```

Unmap

L'instruction **Unmap** désactive le mappage de valeurs de champ spécifié par une instruction **Map ... Using** précédente pour les champs chargés ultérieurement.

Syntaxe :

```
Unmap *fieldlist
```

Arguments :

Arguments Unmap

Argument	Description
*fieldlist	Liste des champs séparés par des virgules et qui ne doivent plus être mappés à partir de cet endroit du script. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Unmap Country;	Désactive le mappage du champ Country.
Unmap A, B, C;	Désactive le mappage des champs A, B et C.
Unmap * ;	Désactive le mappage de tous les champs.

Unqualify

L'instruction **Unqualify** permet de désactiver la qualification des noms de champ qui a été précédemment activée par l'instruction **Qualify**.

Syntaxe :

```
Unqualify *fieldlist
```

Arguments :

Arguments Unqualify

Argument	Description
*fieldlist	Liste des champs séparés par des virgules et pour lesquels la qualification doit être activée. L'utilisation du symbole * comme liste de champs signifie inclure tous les champs. Les caractères génériques * et ? sont autorisés dans les noms des champs. Il peut s'avérer nécessaire de mettre les noms des champs entre guillemets lorsque des caractères génériques sont utilisés. Pour plus d'informations, consultez la documentation relative à l'instruction Qualify .

Exemple 1:

Dans une base de données inconnue, il est généralement utile de s'assurer d'abord que seuls un ou quelques champs sont associés, comme l'illustre cet exemple :

```
qualify *;  
unqualify TransID;  
SQL SELECT * from tab1;  
SQL SELECT * from tab2;  
SQL SELECT * from tab3;
```

Pour commencer, la qualification est activée pour tous les champs.

Ensuite, la qualification est désactivée pour **TransID**.

Seul le champ **TransID** est utilisé pour associer les tables *tab1*, *tab2* et *tab3*. Tous les autres champs seront qualifiés avec le même nom de table.

Untag

Cette instruction de script permet de supprimer des balises des champs ou des tables. Si vous tentez de supprimer une balise d'un champ ou d'une table qui ne figure pas dans l'application, l'opération est ignorée.

Syntaxe :

```
Untag[field|fields]fieldlistwithtagname
```

```
Untag[field|fields]fieldlistusingmapname
```

```
Untagtabletablelistwithtagname
```


Arguments :

Arguments Untag

Argument	Description
fieldlist	Un ou plusieurs champs dont les balises doivent être supprimées dans une liste séparée par des virgules.
mapname	Nom d'une table de mappage déjà chargée dans une instruction mapping LOAD ou mapping SELECT .
tablelist	Liste séparée par des virgules des tables dont les balises doivent être supprimées.
tagname	Nom de la balise à supprimer du champ.

Exemple 1:

```
tagmap:
mapping LOAD * inline [
a,b
Alpha,MyTag
Num,MyTag
];
Untag fields using tagmap;
```

Exemple 2:

```
Untag field Alpha with MyTag2;
```

Variables de script

Dans QlikView, une variable désigne un conteneur qui stocke un calcul ou une valeur statique, par exemple une valeur numérique ou alphanumérique. Lorsque vous utilisez la variable dans le document, les modifications que vous lui apportez sont répercutées dans toutes ses occurrences. Les variables sont définies dans le script à l'aide de l'éditeur de script, où la variable acquiert sa valeur à partir d'une instruction **Let**, **Set** ou de toute autre instruction de contrôle figurant dans le script de chargement.

Si le premier caractère d'une valeur de variable est un signe égal (=), QlikView tente d'évaluer la valeur comme une formule (expression QlikView), puis affiche ou renvoie le résultat plutôt que le texte de la formule proprement dit.

Lorsqu'une variable est utilisée, elle est remplacée par sa valeur. Il est possible d'utiliser des variables dans le script pour les expansions \$ et dans plusieurs instructions de contrôle. Cette technique s'avère très pratique lorsque la même chaîne (un chemin d'accès, par exemple) est répétée à de nombreuses reprises dans le script.

Certaines variables système particulières sont définies par QlikView au début de l'exécution du script, quelle que soit leur valeur précédente.

La syntaxe :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
set variablename = string
```

ou

```
let variable = expression
```

est utilisée pour définir une variable. La commande **Set** attribue à la variable le texte situé à droite du signe égal alors que la commande **Let** évalue l'expression.

Les variables sont sensibles à la casse.

Exemples :

```
set HidePrefix = $ ; // la valeur de la variable est le caractère '$'.
```

```
let vToday = Num(Today()); // renvoie le numéro de série de la date d'aujourd'hui.
```

Calcul des variables

QlikView offre différentes façons d'utiliser des variables dont les valeurs sont calculées. Le résultat dépend de la façon dont elles sont définies et appelées dans une expression.

Dans cet exemple, des données intégrées sont chargées :

```
LOAD * INLINE [ Dim, Sales A, 150 A, 200 B, 240 B, 230 C, 410 C, 330 ];
```

Définissons deux variables :

```
Let vSales = 'Sum(Sales)' ;
```

```
Let vSales2 = '=Sum(Sales)' ;
```

Dans la seconde variable, un signe égal est ajouté avant l'expression. Ceci entraîne le calcul de la variable avant qu'elle ne soit étendue et l'expression évaluée.

Si vous utilisez la variable vSales telle quelle, par exemple dans une mesure, le résultat correspond à la chaîne Sum(Sales), c'est-à-dire qu'aucun calcul n'est réalisé.

Si vous ajoutez une expansion \$ et appelez \$(vSales) dans l'expression, la variable est étendue et la somme des ventes (Sales) est affichée.

Enfin, si vous appelez \$(vSales2), la variable est calculée avant d'être étendue. En d'autres termes, le résultat affiché correspond à la somme totale des ventes (Sales). Le graphique suivant illustrant les résultats montre la différence entre l'utilisation de=\$(vSales) et de=\$(vSales2) comme expressions de mesure :

Example results

Dim	\$(vSales)	\$(vSales2)
A	350	1560
B	470	1560
C	740	1560

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Comme vous pouvez le constater, \$(vSales) aboutit à la somme partielle d'une valeur de dimension tandis que \$(vSales2) donne la somme totale.

Variables d'erreur

Les valeurs de toutes les variables d'erreur sont conservées après l'exécution du script. La première variable, `ErrorMode`, provient de l'utilisateur tandis que les trois dernières proviennent de QlikView et présentent des informations sur les erreurs contenues dans le script.

Vue d'ensemble des variables d'erreur

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

ErrorMode

Cette variable d'erreur détermine l'action que QlikView doit entreprendre s'il rencontre une erreur au cours de l'exécution du script.

```
ErrorMode
```

ScriptError

Cette variable d'erreur renvoie le code d'erreur de la dernière instruction de script exécutée.

```
ScriptError
```

ScriptErrorCount

Cette variable d'erreur renvoie le nombre total d'instructions ayant généré des erreurs au cours de l'exécution du script actif. Cette variable est toujours réinitialisée sur 0 au début de l'exécution du script.

```
ScriptErrorCount
```

ScriptErrorList

Cette variable d'erreur contient une liste concaténée de toutes les erreurs de script qui se sont produites au cours de la dernière exécution du script. Les erreurs sont séparées par des sauts de ligne.

```
ScriptErrorList
```

ErrorMode

Cette variable d'erreur détermine l'action que QlikView doit entreprendre s'il rencontre une erreur au cours de l'exécution du script.

Syntaxe :

```
ErrorMode
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments ErrorMode

Argument	Description
ErrorMode=1	Paramètre par défaut. L'exécution du script est interrompue et l'utilisateur est invité à choisir une action (mode autre que le traitement par lot).
ErrorMode =0	QlikView ignore simplement l'erreur et poursuit l'exécution du script à l'instruction suivante.
ErrorMode =2	QlikView génère immédiatement un message d'erreur indiquant que l'exécution du script a échoué, sans inviter l'utilisateur à choisir une action au préalable.

Exemple :

```
set ErrorMode=0;
```

ScriptError

Cette variable d'erreur renvoie le code d'erreur de la dernière instruction de script exécutée.

Syntaxe :

```
ScriptError
```

Cette variable est réinitialisée sur 0 après chaque instruction de script exécutée correctement. Si une erreur se produit, elle est définie sur un code d'erreur QlikView interne. Les codes d'erreur sont des valeurs doubles comportant un composant numérique et un composant textuel. Les codes d'erreur sont les suivants :

Codes ScriptError

Code d'erreur	Description
0	Pas d'erreur
1	Erreur générale
2	Erreur de syntaxe
3	Erreur ODBC générale
4	Erreur OLE DB générale
5	Erreur générale de base de données personnalisée
6	Erreur XML générale
7	Erreur HTML générale
8	Fichier introuvable

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Code d'erreur	Description
9	Base de données introuvable
10	Table introuvable
11	Champ introuvable
12	Format de fichier erroné
13	Erreur BIFF
14	Erreur BIFF de chiffrement
15	Erreur BIFF de version non prise en charge
16	Erreur sémantique

Exemple :

```
set ErrorMode=0;
LOAD * from abc.qvw;
if ScriptError=8 then
exit script;
//no file;
end if
```

ScriptErrorCount

Cette variable d'erreur renvoie le nombre total d'instructions ayant généré des erreurs au cours de l'exécution du script actif. Cette variable est toujours réinitialisée sur 0 au début de l'exécution du script.

Syntaxe :

```
ScriptErrorCount
```

ScriptErrorList

Cette variable d'erreur contient une liste concaténée de toutes les erreurs de script qui se sont produites au cours de la dernière exécution du script. Les erreurs sont séparées par des sauts de ligne.

Syntaxe :

```
ScriptErrorList
```

Variables d'interprétation des nombres

Les variables d'interprétation des nombres sont définies par le système, c'est-à-dire qu'elles sont automatiquement générées en fonction des paramètres régionaux actifs du système d'exploitation à la création d'un document. Dans QlikView Desktop, elles dépendent des paramètres du système d'exploitation de l'ordinateur et dans QlikView, elles sont définies d'après le système d'exploitation du serveur sur lequel QlikView est installé.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Les variables sont incluses au début du script du nouveau document QlikView et remplacent les paramètres par défaut du système d'exploitation par certains paramètres de formatage des nombres au moment de l'exécution du script. Elles peuvent être supprimées, éditées ou dupliquées librement.

Vue d'ensemble des variables d'interprétation des nombres

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Formatage de la devise

MoneyDecimalSep

Le séparateur décimal défini remplace le symbole décimal du système d'exploitation pour les devises (configuré dans les paramètres régionaux).

`MoneyDecimalSep`

MoneyFormat

Le symbole défini remplace le symbole monétaire du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

`MoneyFormat`

MoneyThousandSep

Le séparateur de milliers défini remplace le symbole de groupement des chiffres du système d'exploitation pour les devises (configuré dans les paramètres régionaux).

`MoneyThousandSep`

Formatage des nombres

DecimalSep

Le séparateur décimal défini remplace le symbole décimal du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

`DecimalSep`

ThousandSep

Le séparateur de milliers défini remplace le symbole de groupement des chiffres du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

`ThousandSep`

Formatage de l'heure

DateFormat

Le format défini remplace le format de date du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

`DateFormat`

TimeFormat

Le format défini remplace le format de l'heure du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

TimeFormat

TimestampFormat

Le format défini remplace les formats de date et heure du système d'exploitation (configurés dans les paramètres régionaux).

TimestampFormat

MonthNames

Le format défini remplace la convention de dénomination des mois du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

MonthNames

LongMonthNames

Le format défini remplace la convention des noms longs des mois du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

LongMonthNames

DayNames

Le format défini remplace la convention de dénomination des jours de la semaine du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

DayNames

LongDayNames

Le format défini remplace la convention des noms longs des jours de la semaine du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

LongDayNames

FirstWeekDay

Ce nombre entier définit le jour à utiliser comme premier jour de la semaine.

FirstWeekDay

BrokenWeeks

Le paramètre définit si les semaines sont interrompues ou non.

BrokenWeeks

ReferenceDay

Le paramètre spécifie le jour du mois de janvier devant être défini comme jour de référence pour définir la semaine 1.

ReferenceDay

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

FirstMonthOfYear

Le paramètre définit le mois à utiliser comme premier mois de l'année. Il permet ainsi de spécifier les années financières faisant appel à un décalage mensuel (démarrage au 1er avril, par exemple).

FirstMonthOfYear

BrokenWeeks

Le paramètre définit si les semaines sont interrompues ou non.

Syntaxe :

BrokenWeeks

Par défaut, les fonctions QlikView utilisent des semaines ininterrompues. Autrement dit :

- Certaines années, la semaine 1 commence en décembre, tandis que d'autres années, la semaine 52 ou 53 se poursuit en janvier.
- La semaine 1 comporte toujours au moins 4 jours en janvier.

L'alternative consiste à utiliser des semaines interrompues. Autrement dit :

- La semaine 52 ou 53 ne se poursuit pas en janvier.
- La semaine 1 débute le 1er janvier et n'est, dans la plupart des cas, pas une semaine complète.

Les valeurs suivantes peuvent être utilisées :

- 0 (= utilisation de semaines ininterrompues)
- 1 (= utilisation de semaines interrompues)

Exemples :

```
Set BrokenWeeks=0; //(use unbroken weeks)
Set BrokenWeeks=1; //(use broken weeks)
```

DateFormat

Le format défini remplace le format de date du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

DateFormat

Exemples :

```
Set DateFormat='M/D/YY'; //(US format)
Set DateFormat='DD/MM/YY'; //(UK date format)
Set DateFormat='YYYY-MM-DD'; //(ISO date format)
```

DayNames

Le format défini remplace la convention de dénomination des jours de la semaine du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

DayNames

Exemple :

```
Set DayNames='Mon;Tue;Wed;Thu;Fri;Sat;Sun';
```

DecimalSep

Le séparateur décimal défini remplace le symbole décimal du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

DecimalSep

Exemples :

```
Set DecimalSep='.';
Set DecimalSep=',';
```

FirstWeekDay

Ce nombre entier définit le jour à utiliser comme premier jour de la semaine.

Syntaxe :

FirstWeekDay

Par défaut, les fonctions QlikView utilisent le lundi comme premier jour de la semaine. Les valeurs suivantes peuvent être utilisées :

- 0 (= lundi)
- 1 (= mardi)
- 2 (= mercredi)
- 3 (= jeudi)
- 4 (= vendredi)
- 5 (= samedi)
- 6 (= dimanche)

Exemples :

```
Set FirstWeekDay=6; //(set Sunday as the first day of the week)
```

LongDayNames

Le format défini remplace la convention des noms longs des jours de la semaine du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

LongDayNames

Exemple :

```
Set LongDayNames='Monday;Tuesday;Wednesday;Thursday;Friday;Saturday;Sunday';
```

LongMonthNames

Le format défini remplace la convention des noms longs des mois du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

```
LongMonthNames
```

Exemple :

```
Set  
LongMonthNames='January;February;March;April;May;June;July;August;September;October;November;December';
```

MoneyDecimalSep

Le séparateur décimal défini remplace le symbole décimal du système d'exploitation pour les devises (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

```
MoneyDecimalSep
```

Exemple :

```
Set MoneyDecimalSep='.';
```

MoneyFormat

Le symbole défini remplace le symbole monétaire du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

```
MoneyFormat
```

Exemple :

```
Set MoneyFormat='$ #,##0.00; ($ #,##0.00)';
```

MoneyThousandSep

Le séparateur de milliers défini remplace le symbole de groupement des chiffres du système d'exploitation pour les devises (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

```
MoneyThousandSep
```

Exemple :

```
Set MoneyThousandSep=',';
```

MonthNames

Le format défini remplace la convention de dénomination des mois du système d'exploitation (configurée dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

MonthNames

Exemple :

```
Set MonthNames='Jan;Feb;Mar;Apr;May;Jun;Jul;Aug;Sep;Oct;Nov;Dec';
```

ReferenceDay

Syntaxe :

ReferenceDay

Le paramètre spécifie le jour du mois de janvier devant être défini comme jour de référence pour définir la semaine 1. Par défaut, les fonctions QlikView utilisent le 4 comme jour de référence. Cela signifie que la semaine 1 doit contenir le 4 janvier ou, en d'autres termes, que la semaine 1 doit toujours comprendre au moins 4 jours en janvier.

Les valeurs suivantes peuvent s'utiliser pour définir un autre jour de référence :

- 1 (= 1er janvier)
- 2 (= 2 janvier)
- 3 (= 3 janvier)
- 4 (= 4 janvier)
- 5 (= 5 janvier)
- 6 (= 6 janvier)
- 7 (= 7 janvier)

Exemples :

```
Set ReferenceDay=3; //(set January 3 as the reference day)
```

FirstMonthOfYear

Le paramètre définit le mois à utiliser comme premier mois de l'année. Il permet ainsi de spécifier les années financières faisant appel à un décalage mensuel (démarrage au 1er avril, par exemple).

Les paramètres valides sont compris entre 1 (janvier) et 12 (décembre). Le paramètre par défaut est 1.

Syntaxe :

FirstMonthOfYear

Exemple :

```
Set FirstMonthOfYear=4; //Sets the year to start in April
```

ThousandSep

Le séparateur de milliers défini remplace le symbole de groupement des chiffres du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

ThousandSep

Exemples :

```
Set ThousandSep=','; //(for example, seven billion must be specified as: 7,000,000,000)
Set ThousandSep=' ';
```

TimeFormat

Le format défini remplace le format de l'heure du système d'exploitation (configuré dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

TimeFormat

Exemple :

```
Set TimeFormat='hh:mm:ss';
```

TimestampFormat

Le format défini remplace les formats de date et heure du système d'exploitation (configurés dans les paramètres régionaux).

Syntaxe :

TimestampFormat

Exemple :

```
Set TimestampFormat='M/D/YY hh:mm:ss[.fff]';
```

Variables système

Les variables système, dont certaines sont définies au sein du système, fournissent des informations sur le système et le document QlikView.

Vue d'ensemble des variables système

Certaines fonctions sont décrites plus en détail après la vue d'ensemble. Dans ce cas, il vous suffit de cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Include

La variable **Include/Must_Include** spécifie un fichier qui contient le texte à inclure dans le script et à évaluer comme code de script. Il est possible de stocker des parties du code de script dans un fichier texte distinct afin de les réutiliser dans d'autres documents. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

```
$(Include =filename)
$(Must_Include=filename)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

HidePrefix

Tous les noms de champ commençant par cette chaîne de texte sont masqués de la même manière que les champs système. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

HidePrefix

HideSuffix

Tous les noms de champ se terminant par cette chaîne de texte sont masqués de la même manière que les champs système. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

HideSuffix

StripComments

Si cette variable est définie sur 0, le vidage sélectif des commentaires /*..*/ et // dans le script est bloqué. Si cette variable n'est pas définie, le vidage sélectif des commentaires sera toujours effectué.

StripComments

Verbatim

En général, les espaces de début et de fin (ASCII 32) et les tabulations (ASCII 9) de toutes les valeurs de champs sont automatiquement supprimés avant que les valeurs ne soient chargées dans la base de données QlikView. La définition de cette variable sur 1 suspend la suppression des espaces et des tabulations. Les espaces insécables (ANSI 160) ne sont jamais supprimés.

Verbatim

OpenUrlTimeout

Cette variable définit le délai d'attente, exprimé en secondes, que QlikView doit respecter pour récupérer les données de sources URL (par ex. HTML des pages HTML). Si elle est omise, le délai d'attente est d'environ 20 minutes.

OpenUrlTimeout

CollationLocale

Indique les paramètres régionaux à utiliser pour l'ordre de tri et les correspondances de recherche. La valeur désigne le nom de culture de paramètres régionaux spécifiques, par exemple fr-FR. Il s'agit d'une variable définie par le système.

CollationLocale

HidePrefix

Tous les noms de champ commençant par cette chaîne de texte sont masqués de la même manière que les champs système. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

HidePrefix

Exemple :

```
set HidePrefix='_ ' ;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si cette instruction est utilisée, les noms des champs commençant par un tiret de soulignement ne s'affichent pas dans les listes de noms de champ lorsque les champs système sont masqués.

HideSuffix

Tous les noms de champ se terminant par cette chaîne de texte sont masqués de la même manière que les champs système. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

```
HideSuffix
```

Exemple :

```
set HideSuffix='%';
```

Si cette instruction est utilisée, les noms des champs finissant par un symbole de pourcentage ne s'affichent pas dans les listes de noms de champ lorsque les champs système sont masqués.

Include

La variable **Include/Must_Include** spécifie un fichier qui contient le texte à inclure dans le script et à évaluer comme code de script. Il est possible de stocker des parties du code de script dans un fichier texte distinct afin de les réutiliser dans d'autres documents. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

```
$(Include=filename)
```

```
$(Must_Include=filename)
```

Il existe deux versions de la variable :

- **Include** ne génère pas d'erreur si le fichier est introuvable ; l'échec se produit de manière silencieuse.
- **Must_Include** génère une erreur si le fichier est introuvable.

Si vous ne spécifiez aucun chemin d'accès, le nom du fichier sera relatif au répertoire de travail du document QlikView. Vous pouvez également indiquer un chemin d'accès absolu.



*La construction **set Include =filename** n'est pas admise.*

Exemples :

```
$(Include=abc.txt);
```

```
$(Must_Include=abc.txt);
```

OpenUrlTimeout

Cette variable définit le délai d'attente, exprimé en secondes, que QlikView doit respecter pour récupérer les données de sources URL (par ex. HTML des pages HTML). Si elle est omise, le délai d'attente est d'environ 20 minutes.

Syntaxe :

```
OpenUrlTimeout
```

Exemple :

```
set OpenUrlTimeout=10;
```

StripComments

Si cette variable est définie sur 0, le vidage sélectif des commentaires `/*..*/` et `//` dans le script est bloqué. Si cette variable n'est pas définie, le vidage sélectif des commentaires sera toujours effectué.

Syntaxe :

```
StripComments
```

Certains pilotes de base de données utilisent `/*..*/` comme des astuces d'optimisation dans les instructions **SELECT**. Si tel est le cas, les commentaires ne doivent pas être supprimés avant l'envoi de l'instruction **SELECT** au pilote de base de données.



Il est recommandé de réinitialiser cette variable sur 1 immédiatement après la ou les instructions qui en ont besoin.

Exemple :

```
set StripComments=0;  
SQL SELECT * /* <optimization directive> */ FROM Table ;  
set StripComments=1;
```

Verbatim

En général, les espaces de début et de fin (ASCII 32) et les tabulations (ASCII 9) de toutes les valeurs de champs sont automatiquement supprimés avant que les valeurs ne soient chargées dans la base de données QlikView. La définition de cette variable sur 1 suspend la suppression des espaces et des tabulations. Les espaces insécables (ANSI 160) ne sont jamais supprimés.

Syntaxe :

```
Verbatim
```

Exemple :

```
set Verbatim = 1;
```

Variables de manipulation des valeurs

Cette section décrit les variables utilisées pour gérer les valeurs NULL et d'autres valeurs.

Vue d'ensemble des variables de manipulation des valeurs

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

NullDisplay

Le symbole défini remplace toutes les valeurs NULL d'ODBC, et des connecteurs, au niveau le plus bas des données. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

`NullDisplay`

NullInterpret

Le symbole défini est interprété comme NULL lorsqu'il est rencontré dans un fichier texte, un fichier Excel ou une instruction inline. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

`NullInterpret`

NullValue

Si l'instruction **NullAsValue** est utilisée, le symbole défini remplace toutes les valeurs NULL dans les champs **NullAsValue** indiqués par la chaîne spécifiée.

`NullValue`

OtherSymbol

Définit un symbole à traiter comme « toutes les autres valeurs » avant une instruction **LOAD/SELECT**. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

`OtherSymbol`

NullDisplay

Le symbole défini remplace toutes les valeurs NULL d'ODBC, et des connecteurs, au niveau le plus bas des données. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

`NullDisplay`

Exemple :

```
set NullDisplay='<NULL>';
```

NullInterpret

Le symbole défini est interprété comme NULL lorsqu'il est rencontré dans un fichier texte, un fichier Excel ou une instruction inline. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

`NullInterpret`

Exemples :

```
set NullInterpret=' ';  
set NullInterpret =;
```

ne renvoie pas de valeur NULL pour les cellules vides dans Excel, mais en renvoie une pour un fichier texte CSV.

```
set NullInterpret ='';
```

renvoie des valeurs NULL pour les cellules vides dans Excel.

NullValue

Si l'instruction **NullAsValue** est utilisée, le symbole défini remplace toutes les valeurs NULL dans les champs **NullAsValue** indiqués par la chaîne spécifiée.

Syntaxe :

```
NullValue
```

Exemple :

```
NullAsValue Field1, Field2;  
set NullValue='<NULL>';
```

OtherSymbol

Définit un symbole à traiter comme « toutes les autres valeurs » avant une instruction **LOAD/SELECT**. Il s'agit d'une variable définie par l'utilisateur.

Syntaxe :

```
OtherSymbol
```

Exemple :

```
set othersymbol='+';  
LOAD * inline  
[X, Y  
a, a  
b, b];  
LOAD * inline  
[X, Z  
a, a  
+, c];
```

La valeur de champ Y='b' est désormais liée à Z='c' par le biais de l'autre symbole.

9.4 Expressions de script

Vous pouvez utiliser des expressions à la fois dans l'instruction **LOAD** et dans l'instruction **SELECT**. La syntaxe et les fonctions décrites dans cette section s'appliquent à l'instruction **LOAD** et pas à l'instruction **SELECT**, puisque cette dernière est interprétée par le pilote ODBC et pas par QlikView. Cependant, la plupart des pilotes ODBC sont capables d'interpréter un grand nombre des fonctions décrites ci-dessous.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Les expressions se composent de fonctions, de champs et d'opérateurs, combinés dans une syntaxe.

Toutes les expressions d'un script QlikView renvoient un nombre et/ou une chaîne, selon le cas. Les opérateurs et les fonctions logiques renvoient 0 pour False et -1 pour True. Les conversions de nombres en chaînes et inversement sont implicites. Les opérateurs et les fonctions logiques interprètent 0 comme False et toutes les autres valeurs comme True.

La syntaxe générale d'une expression est la suivante :

```
expression ::= ( constant | fieldref | operator1 expression | expression operator2 expression  
| function | (expression) )
```

où :

constant est une chaîne (texte, date ou heure) placée entre guillemets simples ou un nombre. Les constantes sont écrites sans séparateur de milliers et avec un point comme séparateur décimal.

fieldref correspond au nom d'un champ de la table chargée.

operator1 est un opérateur unaire (qui agit sur une seule expression, celle qui se trouve à droite).

operator2 est un opérateur binaire (qui agit sur deux expressions, une de chaque côté).

function ::= fonctionname(parameters)

parameters ::= expression { , expression }

Le nombre et les types de paramètres ne sont pas arbitraires. Ils dépendent de la fonction utilisée.

Les expressions et les fonctions peuvent ainsi être imbriquées librement ; tant que l'expression renvoie une valeur interprétable, QlikView ne génère pas de messages d'erreur.

9.5 Expressions de graphique

Une expression est une combinaison de fonctions, de champs et d'opérateurs mathématiques (+ * / =). Les expressions permettent de traiter les données contenues dans le document afin de générer un résultat pouvant être affiché dans un graphique. Leur utilisation ne se limite pas aux mesures. Vous pouvez créer des graphiques plus dynamiques et attrayants en employant des expressions dans les titres, les sous-titres, les notes de bas de page et même les dimensions.

Autrement dit, au lieu d'utiliser, par exemple, un texte statique comme titre dans un graphique, il est possible de définir le titre comme une expression dont le résultat change en fonction des sélections effectuées.

Définition de l'étendue d'une agrégation

Il existe généralement deux facteurs qui, ensemble, déterminent les enregistrements utilisés pour définir la valeur d'une agrégation dans une expression. Lorsque vous travaillez dans les graphiques, ces facteurs sont les suivants :

- Valeur dimensionnelle (de l'agrégation dans une expression de graphique)
- Sélections

Ensemble, ces facteurs définissent l'étendue de l'agrégation.

Méthodes d'agrégation

Dans certaines situations, il peut s'avérer souhaitable de ne pas prendre en compte la sélection, la dimension (ou les deux) dans le calcul. Dans les fonctions de graphique, pour ce faire, vous utilisez le qualificateur TOTAL, l'analyse d'ensembles ou une combinaison des deux.

Qualificateur TOTAL

Si vous utilisez le qualificateur total à l'intérieur de votre fonction d'agrégation, la valeur dimensionnelle n'est pas prise en compte. L'agrégation est appliquée à toutes les valeurs de champ possibles.

Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique. Dans ce cas, toutes les variables de dimension du graphique sont ignorées lors du calcul, à l'exception de celles figurant dans la liste. Autrement dit, une valeur est renvoyée pour chaque combinaison de valeurs de champ dans les champs de dimension de la liste. Il est par ailleurs possible d'inclure dans la liste des champs qui ne constituent pas une dimension dans un graphique. Cette option peut s'avérer utile dans le cas de dimensions groupées, où les champs de dimension ne sont pas fixes. Si vous listez toutes les variables du groupe, la fonction se déclenche lors de tout changement de niveau hiérarchique.

Analyse d'ensembles

L'utilisation de l'analyse d'ensembles à l'intérieur de l'agrégation remplace la sélection. L'agrégation est appliquée à toutes les valeurs réparties sur les dimensions.

Qualificateur TOTAL et analyse d'ensembles

Si vous utilisez le qualificateur **TOTAL** et l'analyse d'ensembles à l'intérieur de l'agrégation, la sélection est remplacée et les dimensions ne sont pas prises en compte.

ALL Qualificateur

Si vous utilisez le qualificateur **ALL** à l'intérieur de l'agrégation, la sélection et les dimensions ne sont pas prises en compte. Il est possible de parvenir au même résultat avec l'instruction d'analyse d'ensembles {1} et le qualificateur **TOTAL** :

```
=sum(All Sales)
```

```
=sum({1} Total Sales)
```

Exemples

Exemple : Qualificateur TOTAL

L'exemple suivant illustre la manière dont le qualificateur TOTAL peut servir à calculer une part relative. Supposons que le deuxième trimestre Q2 ait été sélectionné. L'utilisation de TOTAL permet alors de calculer la somme de toutes les valeurs sans tenir compte des dimensions.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples de résultats

Year	Quarter	Sum (Amount)	Sum(TOTAL Amount)	Sum(Amount)/Sum(TOTAL Amount)
-	-	3000	3000	100%
2012	Q2	1700	3000	56,7%
2013	Q2	1300	3000	43,3%

Exemple : Analyse d'ensembles

L'exemple suivant illustre l'utilisation de ce type d'analyse en vue d'établir une comparaison entre des ensemble de données avant toute sélection. Supposons que Q2 ait été sélectionné. L'utilisation de l'analyse d'ensembles avec la définition de l'ensemble {1} permet de calculer la somme de toutes les valeurs sans tenir compte des sélections mais en suivant la répartition d'après les dimensions.

Exemples de résultats

Year	Quarter	Sum(Amount)	Sum({1} Amount)	Sum(Amount)/Sum({1} Amount)
-	-	3000	10800	27,8%
2012	Q1	0	1100	0%
2012	Q3	0	1400	0%
2012	Q4	0	1800	0%
2012	Q2	1700	1700	100%
2013	Q1	0	1000	0%
2013	Q3	0	1100	0%
2013	Q4	0	1400	0%
2013	Q2	1300	1300	100%

Exemple : Qualificateur TOTAL et analyse d'ensembles

L'exemple suivant illustre l'utilisation combinée de l'analyse d'ensembles et du qualificateur TOTAL en vue d'établir une comparaison entre des ensembles de données portant sur la totalité des dimensions et avant toute sélection. Supposons que Q2 ait été sélectionné. L'utilisation de l'analyse d'ensembles avec la définition de l'ensemble {1} et le qualificateur TOTAL permet de calculer la somme de toutes les valeurs sans tenir compte des sélections et des dimensions.

Exemples de résultats

Year	Quarter	Sum (Amount)	Sum({1} TOTAL Amount)	Sum(Amount)/Sum({1} TOTAL Amount)
-	-	3000	10800	27,8%
2012	Q2	1700	10800	15,7%
2013	Q2	1300	10800	12%

Données utilisées dans les exemples :

```
AggregationScope:  
LOAD * inline [  
Year Quarter Amount  
2012 Q1 1100  
2012 Q2 1700  
2012 Q3 1400  
2012 Q4 1800  
2013 Q1 1000  
2013 Q2 1300  
2013 Q3 1100  
2013 Q4 1400] (delimiter is '');
```

Fonctions d'agrégation de champ de saisie spéciales

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Les fonctions d'agrégation spéciales suivantes peuvent s'utiliser pour des champs de saisie.

inputavg

inputavg() renvoie la moyenne agrégée de **inputfield** itérée sur la ou les dimensions du graphique. **inputfield** doit correspondre à un nom de champ déclaré correctement en tant que champ de saisie dans le script.

```
inputavg (page 1165) ([inputfield [, distribution_mode][set_expression])
```

inputsum

inputsum() renvoie la somme agrégée de **inputfield** itérée sur la ou les dimensions du graphique. **inputfield** doit correspondre à un nom de champ déclaré correctement en tant que champ de saisie dans le script.

```
inputsum (page 1166) ([inputfield [, distribution_mode][set_expression])
```

inputavg

inputavg() renvoie la moyenne agrégée de **inputfield** itérée sur la ou les dimensions du graphique. **inputfield** doit correspondre à un nom de champ déclaré correctement en tant que champ de saisie dans le script.

Syntaxe :

```
inputavg(inputfield [, distribution_mode][set_expression])
```

Lorsque cette fonction d'agrégation est employée comme expression dans un graphique de type table, il est possible d'éditer la valeur agrégée de façon interactive. En survolant la cellule de l'expression avec la souris, vous voyez apparaître une icône de saisie. En cliquant sur cette icône, la cellule bascule en mode édition. Il est possible d'utiliser les touches flèches haut/bas pour naviguer dans les cellules en mode édition. La modification apportée à la valeur agrégée est ensuite distribuée aux valeurs de champ sous-jacentes à l'aide du paramètre **distribution_mode** choisi. Le document QlikView entier est automatiquement recalculé dès que de nouvelles valeurs sont saisies.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Le paramètre **distribution_mode** admet les valeurs suivantes :

Valeurs du paramètre distribution_mode

Paramètre	Description
'+'	Mode par défaut. La modification sera répercutée en parts égales sur les valeurs dépendantes.
'*'	La modification sera répercutée proportionnellement (aux valeurs existantes) sur les valeurs dépendantes.
'='	La valeur saisie sera affectée aussi aux valeurs dépendantes.
'/'	La valeur est divisée de manière égale entre les valeurs sous-jacentes, sans tenir compte de la distribution précédente mais en conservant la moyenne précédente.

Il est possible d'éditer les valeurs du paramètre **distribution_mode** de la table précédente à l'aide des modificateurs suivants :

Modificateurs de la valeur du paramètre distribution_mode

Modificateur	Description
T	Par ex. : '+T'. causera une compensation de la modification saisie sur les autres valeurs sélectionnées dans le champs de saisie (en conservant les totaux).
A	Par ex. : '+A'. causera une compensation de la modification saisie sur toutes les autres valeurs (en conservant les totaux).

Exemples :

```
inputavg (Budget )
inputavg (Budget, '+' )
inputavg (Budget, '*' )
inputavg (Budget, '=' )
inputavg (Budget, '/' )
inputavg (Budget, '+T' )
inputavg (Budget, '+A' )
```

inputsum

inputsum() renvoie la somme agrégée de **inputfield** itérée sur la ou les dimensions du graphique. **inputfield** doit correspondre à un nom de champ déclaré correctement en tant que champ de saisie dans le script.

Syntaxe :

```
inputsum(inputfield [, distribution_mode] [set_expression])
```

Lorsque cette fonction d'agrégation est employée comme expression dans un graphique de type table, il est possible d'éditer la somme agrégée de façon interactive. En survolant la cellule de l'expression avec la souris, vous voyez apparaître une icône de saisie. En cliquant sur cette icône, la

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

cellule bascule en mode édition. Il est possible d'utiliser les touches flèches haut/bas pour naviguer dans les cellules en mode édition. La modification apportée à la somme agrégée est ensuite distribuée aux valeurs de champ sous-jacentes à l'aide du paramètre **distribution_mode** choisi. Le document QlikView entier est automatiquement recalculé dès que de nouvelles valeurs sont saisies.

Le paramètre **distribution_mode** admet les valeurs suivantes :

Valeurs du paramètre distribution_mode

Paramètre	Description
'+'	Mode par défaut. La modification sera répercutée en parts égales sur les valeurs dépendantes.
'*'	La modification sera répercutée proportionnellement (aux valeurs existantes) sur les valeurs dépendantes.
'='	La valeur saisie sera affectée aussi aux valeurs dépendantes.
'/'	La valeur saisie est divisée en parts égales entre les valeurs dépendantes, sans tenir compte de la précédente distribution mais en conservant les sommes existantes.

Il est possible d'éditer les valeurs du paramètre **distribution_mode** de la table précédente à l'aide des modificateurs suivants :

Modificateurs de la valeur du paramètre distribution_mode

Modificateur	Description
T	Par ex. : '+T'. causera une compensation de la modification saisie sur les autres valeurs sélectionnées dans le champs de saisie (en conservant les totaux).
A	Par ex. : '+A'. causera une compensation de la modification saisie sur toutes les autres valeurs (en conservant les totaux).

Exemples :

```
inputsum (Budget )  
inputsum (Budget, '+' )  
inputsum (Budget, '*' )  
inputsum (Budget, '=' )  
inputsum (Budget, '/' )  
inputsum (Budget, '+T' )  
inputsum (Budget, '+A' )
```

Analyse d'ensembles et expressions d'ensemble

L'analyse d'ensemble est un moyen de définir un ensemble (ou groupe) de valeurs de données différent de l'ensemble normal défini par les sélections actives.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Normalement, lorsque vous effectuez une sélection, les fonctions d'agrégation comme **Sum**, **Max**, **Min**, **Avg** et **Count** agrègent sur les sélections que vous avez réalisées : les sélections actives. Vos sélections définissent automatiquement l'ensemble de données à agréger. L'analyse d'ensembles vous permet de définir un groupe indépendant des sélections actives. Cela peut s'avérer utile si vous souhaitez afficher une valeur particulière, par exemple les parts de marché d'un produit dans toutes les régions, indépendamment des sélections actives.

L'analyse d'ensembles se révèle également un outil puissant dans le cadre de comparaisons multiples, par exemple entre les produits les mieux vendus par rapport aux moins vendus, ou entre l'année en cours par rapport à l'année précédente.

À titre d'exemple, imaginons que vous commencez un document en sélectionnant l'année 2010 dans une liste de sélection. Les agrégations sont alors basées sur cette sélection et les graphiques ne présentent que les valeurs relatives à cette année. Lorsque vous effectuez de nouvelles sélections, les graphiques sont mis à jour en conséquence. Les agrégations sont réalisées sur l'ensemble des enregistrements possibles définis par les sélections actives. L'analyse d'ensemble vous permet de définir un ensemble qui présente de l'intérêt pour vous et ne dépend pas des sélections.

Création d'expressions d'ensemble

Avant d'aborder les différents éléments d'un exemple d'analyse d'ensembles, il est nécessaire de distinguer une expression d'ensemble d'une analyse d'ensembles :

Lorsque vous définissez un ensemble de valeurs de champ, cela s'appelle définir une expression d'ensemble. Lorsque vous utilisez des expressions d'ensemble en vue d'analyser des données, cela s'appelle réaliser une analyse d'ensembles. Par conséquent, le reste de cette section se concentre sur l'expression d'ensemble et ses composants.

Voici un exemple d'analyse d'ensemble : `sum({<Year={2009}>} sales)`, où `{<Year={2009}>}` correspond à une expression d'ensemble.

Les expressions d'ensemble peuvent être utilisées à l'intérieur et à l'extérieur de fonctions d'agrégation et sont encadrées par des accolades.

Exemple : Expression d'ensemble interne

```
sum( {<Year={2021}>} sales )
```

Exemple : Expression d'ensemble externe

```
{<Year={2021}>} sum(sales) / count(distinct Customer)
```

Pour plus d'informations sur les expressions d'ensemble internes et externes, voir *Expressions d'ensemble internes et externes*.

Une expression d'ensemble se compose d'une combinaison des éléments suivants :

- **Identificateurs.** Un ou plusieurs identificateurs définissent la relation qui lie l'expression d'ensemble à ce qui est évalué dans le reste de l'expression. Une expression d'ensemble simple se compose d'un seul identificateur, par exemple le signe dollar, `{<}>`, qui signifie tous

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

les enregistrements de la sélection active.

- **Opérateurs.** S'il existe plusieurs identificateurs, un ou plusieurs opérateurs sont utilisés pour affiner l'ensemble de données, en spécifiant la façon dont les ensembles de données représentés par les identificateurs sont combinés pour créer un sous-ensemble ou super-ensemble, par exemple.
- **Modificateurs.** Il est possible d'ajouter un ou plusieurs modificateurs à l'expression d'ensemble pour modifier la sélection. Un modificateur peut s'employer seul ou en vue de modifier un identificateur et de filtrer l'ensemble de données.



Les expressions d'ensemble ne peuvent s'utiliser que dans les expressions pour les graphiques, pas dans les expressions de script.

Les identificateurs, opérateurs et modificateurs sont décrits de façon plus détaillée dans les sous-sections suivantes.

Identificateurs

Les identificateurs définissent la relation qui lie l'expression d'ensemble aux valeurs de champ ou à l'expression évaluée.

Dans l'exemple `sum({$<Year={2009}>} sales)`, l'identificateur est le signe dollar, \$, ce qui signifie que l'ensemble d'enregistrements à évaluer inclut tous les enregistrements de la sélection active. Cet ensemble est ensuite filtré à nouveau par l'élément modificateur de l'expression d'ensemble. Dans une expression d'ensemble plus complexe, deux identificateurs peuvent être combinés au moyen d'un opérateur.

Le tableau suivant illustre quelques identificateurs courants.

Identificateurs courants

Identificateur	Description
1	Représente l'ensemble complet de tous les enregistrements dans l'application, indépendamment des sélections effectuées.
\$	Représente les enregistrements de la sélection active. L'expression d'ensemble {} revient donc à ne pas définir d'expression.
\$1	Représente la sélection précédente. \$2 représente l'avant-dernière sélection, et ainsi de suite.
\$_1	Représente la sélection suivante (prochaine). \$_2 représente la sélection suivante sauf une, et ainsi de suite.
BM01	Vous pouvez utiliser n'importe quel ID ou nom de favori.
MyAltState	Vous pouvez référencer les sélections effectuées dans un état alternatif par le nom de cet état.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
sum ({1} sales)	Revoie le total des ventes pour le document en ignorant les sélections mais pas la dimension.
sum ({\$} sales)	Revoie les ventes pour la sélection active, ce qui équivaut à sum(Sales).
sum ({\$1} sales)	Revoie les ventes pour la sélection précédente.
sum ({BM01} sales)	Revoie les ventes pour le favori intitulé <i>BM01</i>

Opérateurs

Les opérateurs permettent d'inclure ou d'exclure une partie ou l'intégralité d'ensembles de données, ou de définir l'intersection entre eux. Tous les opérateurs utilisent les ensembles comme opérands et renvoient un ensemble pour résultat.

Cette table illustre les opérateurs pouvant être utilisés dans des expressions d'ensemble.

Opérateurs d'ensemble

Opérateur	Description
+	Union. Cette opération binaire renvoie un ensemble composé des enregistrements appartenant à l'un des deux opérands.
-	Exclusion. Cette opération binaire renvoie un ensemble composé des enregistrements appartenant au premier opérande uniquement. Lorsqu'il est utilisé en tant qu'opérateur unaire, il renvoie un ensemble complémentaire.
*	Intersection. Cette opération binaire renvoie un ensemble composé des enregistrements appartenant aux deux opérands.
/	Différence symétrique (XOR). Cette opération binaire renvoie un ensemble composé des enregistrements appartenant à l'un des deux opérands, mais pas aux deux.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
sum({1-\$} sales)	Revoie les ventes pour tous les éléments exclus de la sélection.
sum({\$*BM01} sales)	Revoie les ventes pour l'intersection entre la sélection et le favori <i>BM01</i> .

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<code>sum({-(\$+BM01)} Sales)</code>	Renvoie les ventes exclues par la sélection et le favori BM01.
<code>Sum({\$<Year= {2009}>+1<Country= {'Sweden'}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes de l'année 2009 associées aux sélections actives et ajoute l'ensemble de données complet associé au pays <i>Sweden</i> pour toutes les années.

Modificateurs

Les modificateurs permettent d'ajouter des éléments ou d'apporter des modifications à une sélection. Ces modifications peuvent être écrites dans l'expression d'ensemble. Un modificateur se compose d'un ou de plusieurs noms de champ, chacun suivi par une ou plusieurs sélections pouvant être effectuées dans le champ. Les modificateurs commencent et se terminent par des crochets angulaires, <>.

Un modificateur d'ensemble permet de modifier la sélection de l'identificateur d'ensemble précédent. Si aucun identificateur d'ensemble n'est référencé, l'état de sélection actif est implicite.

Exemples :

Exemples et résultats

MyField	Résultat
<code>sum({\$<OrderDate = DeliveryDate>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active, où OrderDate = DeliveryDate.
<code>sum({1<Region = {US}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la région USA sans tenir compte de la sélection active.
<code>sum({\$<Region = >} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection en ayant supprimé la sélection effectuée dans 'Region'.
<code>sum({<Region = >} Sales)</code>	Renvoie les mêmes résultats que l'exemple ci-dessus. Lorsque l'identificateur d'ensemble à modifier est omis, l'état hérité est supposé.
<code>sum({\$<Year={2000}, Region={"U*"}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active, en utilisant toutefois de nouvelles sélections dans les champs <i>Year</i> et <i>Region</i> .

Syntaxe des ensembles

La syntaxe complète (à l'exclusion de l'utilisation facultative des accolades classiques pour définir l'ordre de priorité) est décrite à l'aide du code BNF (Backus-Naur Formalism) :

```
set_expression ::= { set_entity { set_operator set_entity } }
set_entity ::= set_identifieur [ set_modifieur ]
set_identifieur ::= 1 | $ | $N | $_N | bookmark_id | bookmark_name
set_operator ::= + | - | * | /
set_modifieur ::= < field_selection { , field_selection } >
field_selection ::= field_name [ = | += | -= | *= | /= ] element_set_
expression
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
element_set_expression ::= element_set { set_operator element_set }
element_set ::= [ field_name ] | { element_list } | element_function
element_list ::= element { , element }
element_function ::= ( P | E ) ( [ set_expression ] [ field_name ] )
element ::= field_value | " search_mask "
```

Modificateurs d'ensemble

Il est possible de modifier un ensemble à l'aide d'une sélection supplémentaire ou modifiée. Une telle modification peut être écrite dans l'expression d'ensemble.

Le modificateur se compose d'un ou de plusieurs noms de champ, chacun suivi d'une sélection devant être effectuée dans le champ et placée entre les signes < et >. Par exemple : <year={2007,+2008},Region={US}>. Les noms et les valeurs des champs peuvent être placés entre guillemets comme à l'accoutumée, par ex. <[Sales Region]={'west coast', 'South America'}>.

Un modificateur d'ensemble permet de modifier la sélection de l'identificateur d'ensemble précédent. Si aucun identificateur d'ensemble n'est référencé, l'état de sélection actif est implicite.

Il existe plusieurs façons de définir la sélection, comme décrit ci-dessous.

Sélection basée sur un autre champ

Le cas le plus simple est celui d'une sélection basée sur les valeurs sélectionnées d'un autre champ, par exemple <orderdate = Deliverydate>. Ce modificateur récupère les valeurs sélectionnées à partir de **DeliveryDate** pour les appliquer en tant que sélection à **OrderDate**. Si vous disposez de nombreuses valeurs distinctes (plus de deux cents), cette opération est déconseillée, car elle mobilise considérablement les ressources du processeur.

Sélection basée sur des ensembles d'éléments

L'exemple d'expression d'ensemble le plus courant est celui basé sur une liste de valeurs de champ entre accolades. Les valeurs sont séparées par des virgules, comme dans l'exemple suivant : <year = {2007, 2008}>. Les accolades définissent un ensemble d'éléments, ceux-ci pouvant correspondre à des valeurs de champ explicites ou à des recherches de valeurs de champ.

À moins que les valeurs énumérées contiennent des espaces ou des caractères spéciaux, les guillemets ne sont pas nécessaires. Les valeurs énumérées sont simplement mises en correspondance avec les valeurs de champ. Cette comparaison n'est pas sensible à la casse des caractères.

Si les valeurs énumérées contiennent des espaces ou des caractères spéciaux, ou si vous souhaitez utiliser des caractères génériques, vous devez mettre les valeurs entre guillemets. Il convient d'utiliser des guillemets simples si les valeurs énumérées sont des valeurs de champ explicites. Une correspondance sensible à la casse des caractères sera ensuite effectuée entre les valeurs énumérées et les différentes valeurs de champ.

Des guillemets doubles doivent être utilisés pour les recherches, par exemple, des chaînes qui contiennent des caractères génériques ou qui commencent par un opérateur relationnel ou par un signe égal. Par exemple, <Ingredient = {"*Garlic*"}> entraînera la sélection de tous les ingrédients contenant la chaîne Garlic. Les guillemets doubles peuvent être remplacés par des crochets, par

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

exemple : `<Ingredient = {[*Garlic*]}>`. Les guillemets doubles peuvent également être remplacés par des accents graves, par exemple : `<Ingredient = {`*Garlic*`}>`. Les recherches ne sont pas sensibles à la casse des caractères.



Dans les précédentes versions de QlikView, il n'y avait pas de distinction entre les guillemets simples et doubles, et toutes les chaînes placées entre guillemets étaient traitées comme des recherches. Afin de garantir la compatibilité descendante, les documents créés dans d'anciennes versions de QlikView continueront à fonctionner de la même manière qu'auparavant. Les documents créés dans QlikView November 2017 ou version ultérieure respecteront la différence entre les deux types de guillemets.

Exclusion forcée

Enfin, pour les champs en mode And, il existe également l'option d'exclusion forcée. Si vous souhaitez forcer l'exclusion de valeurs de champ spécifiques, placez un tilde ~ devant le nom du champ.

Exemples et résultats :

Exemples de résultats

Exemples	Résultats
<code>sum({1<Region={USA} >} sales)</code>	Renvoie les ventes pour la région USA sans tenir compte de la sélection active.
<code>sum({\$<Region = >} sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active en ayant supprimé la sélection effectuée dans Region.
<code>sum({<Region = >} Sales)</code>	Renvoie les mêmes résultats que l'exemple ci-dessus. Lorsque l'ensemble à modifier est omis, la fonction utilise \$. <div data-bbox="502 1332 569 1400" data-label="Image"></div> <p><i>La syntaxe des deux exemples précédents est interprétée comme aucune sélection dans Region, ce qui signifie que toutes les régions sont possibles en fonction des autres sélections. Elle n'est pas équivalente à la syntaxe <code><Region = {}></code> (ou tout autre texte situé à droite du signe égal produisant implicitement un ensemble d'éléments vide) qui est interprétée comme aucune région.</i></p>
<code>sum({\$<Year = {2000}, Region = {US, SE, DE, UK, FR}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active mais en utilisant de nouvelles sélections dans les champs Year et Region .

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples	Résultats
sum({\$<~Ingredient = {"*garlic*"}>} Sales)	Le champ <i>Ingredient</i> est défini en mode AND. Renvoie les ventes pour la sélection active mais en utilisant une exclusion forcée de tous les ingrédients contenant la chaîne garlic .
sum({\$<Year = {"2*"}>} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active, mais avec toutes les années commençant par le chiffre 2, c'est-à-dire très vraisemblablement les années 2000 et suivantes, sélectionnées dans le champ Year .
sum({\$<Year = {"2*", "198*"}>} Sales)	Comme précédemment, à ceci près que les années 1980 sont désormais incluses dans la sélection.
sum({\$<Year = {">1978<2004"}>} Sales)	Renvoie les ventes pour les sélections actives, mais en utilisant une recherche numérique permettant de définir la plage d'années pour laquelle additionner les ventes.



Si vous souhaitez forcer l'exclusion de valeurs de champ spécifiques dans des objets tels que des objets texte, vous devez modifier la syntaxe de script. Par exemple, si votre instruction de script est la suivante :

```
=count({<ANDActor=>}DISTINCT Title)
```

Modifiez-la comme suit :

```
=count({<~ANDActor=, ANDActor=>} DISTINCT Title)
```

Modificateurs d'ensemble associés à des opérateurs d'ensemble

Vous avez la possibilité de définir la sélection dans un champ à l'aide d'opérateurs d'ensemble en manipulant différents ensembles d'éléments. Par exemple, le modificateur **<Year = {"20*", 1997} - {2000}>** permet de sélectionner toutes les années commençant par 20 en plus de 1997, à l'exception de 2000.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
sum({\$<Product = Product + {OurProduct1} - {OurProduct2} >} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active, mais avec le produit OurProduct1 ajouté à la liste des produits sélectionnés et OurProduct2 supprimé de la liste des produits sélectionnés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
sum({\$<Year = Year + {"20*",1997} – {2000} >} Sales)	Renvoie les ventes relatives à la sélection active mais en utilisant des sélections supplémentaires dans le champ « Year » : 1997 et toutes les années commençant par 20, sauf 2000. Vous noterez que si 2000 fait partie de la sélection active, elle reste incluse après la modification.
sum({\$<Year = (Year + {"20*",1997}) – {2000} >} Sales)	Renvoie presque les mêmes résultats que ci-dessus, mais 2000 est ici exclue, même si elle est initialement incluse dans la sélection active. L'exemple montre l'importance de l'utilisation des parenthèses pour définir un ordre de priorité.
sum({\$<Year = {"*"} – {2000}, Product = {"*bearing*"} >} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active en utilisant une nouvelle sélection dans le champ Year : toutes les années sauf 2000, et uniquement pour les produits contenant la chaîne bearing.

Modificateurs d'ensemble utilisant des affectations dotées d'opérateurs d'ensemble implicites

Cette notation définit de nouvelles sélections en ignorant la sélection active dans le champ.

Cependant, si vous souhaitez baser votre sélection sur la sélection active dans le champ et ajouter des valeurs de champ, vous pouvez, par exemple, insérer un modificateur <Year = Year + {2007, 2008}>. Une solution rapide équivalente consiste à écrire <Year += {2007, 2008}>, c.-à-d. l'opérateur d'affectation définit une union de manière implicite. Les intersections implicites, les exclusions et les différences symétriques peuvent également être définies à l'aide des symboles "*" , "-" et "/" .

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
sum({\$<Product += {OurProduct1, OurProduct2} >} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active en utilisant une union implicite afin d'ajouter les produits OurProduct1 et OurProduct2 à la liste des produits sélectionnés.
sum({\$<Year += {"20*",1997} – {2000} >} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active en utilisant une union implicite afin d'ajouter un nombre d'années dans la sélection : 1997 et toutes celles qui commencent par 20 (sauf 2000). Vous noterez que si 2000 fait partie de la sélection active, elle reste incluse après la modification. Équivaut à <Year=Year + {"20*",1997}– {2000}>.
sum({\$<Product *= {OurProduct1} >} Sales)	Renvoie les ventes pour la sélection active, mais uniquement pour l'intersection des produits actuellement sélectionnés et du produit OurProduct1.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Modificateurs d'ensemble associés à des recherches avancées

Il est possible de définir des ensembles à l'aide de recherches avancées comportant des caractères génériques et des agrégations.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>sum({\$-1<Product = {"*Internal*", "*Domestic*"}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active, à l'exclusion des transactions relatives aux produits dont le nom contient la chaîne 'Internal' ou 'Domestic'.
<code>sum({\$<Customer = {"=Sum({1<Year = {2007}>} Sales) > 1000000"}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour la sélection active, mais avec une nouvelle sélection dans le champ Customer : seuls les clients dont le total des ventes était supérieur à 1 000 000 pour l'année 2007 sont retenus.

Modificateurs d'ensemble associés à des expansions de \$

Il est possible d'utiliser des variables et d'autres expansions de dollar dans les expressions d'ensemble.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>sum({\$<Year = {\$(#vLastYear)}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour l'année précédente par rapport à la sélection active. Dans cet exemple, une variable vLastYear contenant l'année en question est utilisée dans une expansion de \$.
<code>sum({\$<Year = {\$(#=Only(Year)-1)}>} Sales)</code>	Renvoie les ventes pour l'année précédente par rapport à la sélection active. Dans cet exemple, l'expansion de dollar sert à calculer l'année précédente.

Modificateurs d'ensemble associés à des définitions de valeurs de champ implicites

La section ci-dessous décrit la manière de définir un ensemble de valeurs de champ à l'aide d'une définition d'ensemble imbriquée.

Dans ce cas, les fonctions d'élément P() et E() doivent être lues, représentant respectivement l'ensemble d'éléments des valeurs possibles et les valeurs exclues d'un champ. Entre les parenthèses, il est possible de définir une expression d'ensemble et un champ, par exemple P({1 customer}). Il est impossible d'employer ces fonctions dans d'autres expressions :

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>sum({\$<Customer = P({1<Product= {'Shoe'}>} Customer)>} Sales)</pre>	<p>Renvoie les ventes pour la sélection active, mais seuls les clients ayant un jour acheté le produit 'Shoe' sont retenus. La fonction d'élément P () renvoie alors une liste de clients possibles, ceux qui sont concernés par la sélection 'Shoe' dans le champ Product.</p>
<pre>sum({\$<Customer = P({1<Product= {'Shoe'}>})>} Sales)</pre>	<p>Comme précédemment. Si le champ est omis dans la fonction d'élément, la fonction renvoie les valeurs possibles pour le champ spécifié dans l'affectation extérieure.</p>
<pre>sum({\$<Customer = P({1<Product= {'Shoe'}>} Supplier)>} Sales)</pre>	<p>Renvoie les ventes pour la sélection active, mais seuls les clients ayant un jour fourni le produit 'Shoe' sont retenus. La fonction d'élément P () renvoie alors une liste de fournisseurs possibles, ceux qui sont concernés par la sélection 'Shoe' dans le champ Product. La liste des fournisseurs est alors utilisée comme sélection dans le champ Customer.</p>
<pre>sum({\$<Customer = E({1<Product= {'Shoe'}>})>} Sales)</pre>	<p>Renvoie les ventes pour la sélection active, mais seuls les clients n'ayant jamais acheté le produit 'Shoe' sont retenus. La fonction d'élément E () renvoie alors la liste des clients exclus, ceux qui ne font pas partie de la sélection 'Shoe' dans le champ Product.</p>

Expressions d'ensemble internes et externes

Les expressions d'ensemble peuvent être utilisées à l'intérieur et à l'extérieur des fonctions d'agrégation et sont encadrées par des accolades.

Lorsque vous utilisez une expression d'ensemble à l'intérieur d'une fonction d'agrégation, cela peut prendre la forme suivante :

Exemple : Expression d'ensemble interne

```
sum( {$<Year={2021}>} Sales )
```

Utilisez une expression d'ensemble à l'extérieur de la fonction d'agrégation si vous avez des expressions avec plusieurs agrégations et si vous souhaitez éviter d'écrire la même expression d'ensemble dans chaque fonction d'agrégation.

Si vous utilisez une expression d'ensemble externe, elle doit être placée au début de l'étendue.

Exemple : Expression d'ensemble externe

```
{<Year={2021}>} Sum(Sales) / Count(distinct Customer)
```

Si vous utilisez une expression d'ensemble à l'extérieur de la fonction d'agrégation, vous pouvez également l'appliquer aux mesures principales existantes.

Exemple : Expression d'ensemble externe appliquée à une mesure principale

```
{<Year={2021}>} [Master Measure]
```

Une expression d'ensemble utilisée à l'extérieur des fonctions d'agrégation affecte l'expression toute entière, sauf si elle est placée entre parenthèses lorsque les parenthèses définissent l'étendue. Dans l'exemple de définition de l'étendue lexicale ci-dessous, l'expression d'ensemble est uniquement appliquée à l'agrégation à l'intérieur des parenthèses.

Exemple : Définition de l'étendue lexicale

```
( {<Year={2021}>} Sum(Amount) / Count(distinct Customer) ) - Avg(CustomerSales)
```

Règles

Étendue lexicale

L'expression d'ensemble affecte l'expression toute entière, sauf si elle est placée entre parenthèses. Dans ce cas, les parenthèses définissent l'étendue lexicale.

Position

L'expression d'ensemble doit être placée au début de l'étendue lexicale.

Contexte

Le contexte est la sélection pertinente pour l'expression. En règle générale, le contexte est toujours l'état par défaut de la sélection active. En revanche, si un objet est défini sur un état alternatif, le contexte est l'état alternatif de la sélection active.

Vous pouvez également définir un contexte sous la forme d'une expression d'ensemble externe.

Héritage

Les expressions d'ensemble internes sont prioritaires sur les expressions d'ensemble externes. Si l'expression d'ensemble interne contient un identificateur d'ensemble, elle remplace le contexte. Sinon, le contexte et l'expression d'ensemble sont fusionnés.

- `{<SetExpression>}` - remplace l'expression d'ensemble externe
- `{<SetExpression>}` - est fusionné avec l'expression d'ensemble externe

Affectation d'ensembles d'éléments

L'affectation d'ensembles d'éléments détermine le mode de fusion des deux sélections. Si un signe égal normal est utilisé, la sélection de l'expression d'ensemble interne est prioritaire. Sinon, l'opérateur d'ensemble implicite est utilisé.

- {<Field={value}>} - cette sélection interne remplace toute sélection externe dans "Field".
- {<Field+={value}>} - cette sélection interne est fusionnée avec la sélection externe dans "Field", via l'opérateur d'union.
- {<Field*={value}>} - cette sélection interne est fusionnée avec la sélection externe dans "Field", via l'opérateur d'intersection.

Héritage en plusieurs étapes

L'héritage peut avoir lieu en plusieurs étapes. Exemples :

- Sélection active → `sum(Amount)`
La fonction d'agrégation utilisera le contexte, qui, ici, est la sélection active.
- Sélection active → {<Set1>} `sum(Amount)`
set1 héritera de la sélection active et le résultat sera le contexte pour la fonction d'agrégation.
- Sélection active → {<Set1>} ({<Set2>} `sum(Amount)`)
set2 héritera de set1, qui, à son tour, héritera de la sélection active, et le résultat sera le contexte pour la fonction d'agrégation.

Fonction Aggr()

La fonction `Aggr()` crée une agrégation imbriquée qui comporte deux agrégations indépendantes. Dans l'exemple ci-dessous, une fonction `count()` est calculée pour chaque valeur de `Dim`, et le tableau obtenu est agrégé via la fonction `sum()`.

Exemple :

```
sum(Aggr(count(X), Dim))
```

`count()` est l'agrégation interne et `sum()` l'agrégation externe.

- L'agrégation interne n'hérite d'aucun contexte de l'agrégation externe.
- L'agrégation interne hérite du contexte de la fonction `Aggr()`, qui contient une expression d'ensemble.
- La fonction `Aggr()` et la fonction d'agrégation externe héritent toutes les deux du contexte d'une expression d'ensemble externe.

Syntaxe des expressions de graphique et des agrégations

La syntaxe utilisée dans les expressions de graphique (graphique) et les agrégations est décrite dans les sections suivantes.

Syntaxe générale pour les expressions de graphique

Il est possible d'utiliser la structure de syntaxe générale suivante pour les expressions de graphique, avec de nombreux paramètres facultatifs :

```
expression ::= ( constant | expressionname | operator1 expression | expression operator2  
expression | fonction | aggregation fonction | (expression) )
```

où :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

constant est une chaîne (texte, date ou heure) placée entre guillemets simples ou un nombre. Les constantes sont écrites sans séparateur de milliers et avec un point comme séparateur décimal.

expressionname est le nom (l'étiquette) d'une autre expression figurant dans le même graphique.

operator1 est un opérateur unaire (qui agit sur une seule expression, celle qui se trouve à droite).

operator2 est un opérateur binaire (qui agit sur deux expressions, une de chaque côté).

```
fonction ::= fonctionname ( parameters )  
parameters ::= expression { , expression }
```

Le nombre et les types de paramètres ne sont pas arbitraires. Ils dépendent de la fonction utilisée.

```
aggregationfunction ::= aggregationfonctionname ( parameters2 )  
parameters2 ::= aggexpression { , aggexpression }
```

Le nombre et les types de paramètres ne sont pas arbitraires. Ils dépendent de la fonction utilisée.

Syntaxe générale pour les agrégations

Il est possible d'utiliser la structure de syntaxe générale suivante pour les agrégations, avec de nombreux paramètres facultatifs :

```
aggexpression ::= ( fieldref | operator1 aggexpression | aggexpression operator2  
aggexpression | fonctioninagr | ( aggexpression ) )
```

fieldref désigne un nom de champ.

```
fonctionagr ::= fonctionname ( parameters2 )
```

Les expressions et les fonctions peuvent ainsi être imbriquées librement : du moment que le nom de champ **fieldref** est toujours inclus dans exactement une fonction d'agrégation et que l'expression renvoie une valeur interprétable, QlikView n'affiche pas de messages d'erreur.

Exemples de qualificatifs agrégatifs

Ces exemples sont obtenus avec la fonction *Sum - fonction de graphique (page 1233)*, mais il est possible de les appliquer à toutes les fonctions d'agrégation du graphique qui prennent en charge les définitions d'analyse d'ensembles et le qualificatif **total**.

Exemple 1:

Étudiez ci-dessous la représentation d'un tableau simple, qui décrit l'état logique avant que des sélections ne soient effectuées :

Aggregation function with total qualifier				
Month	Group	Sum(Value)	sum(total Value)	sum({1} total Value)
		21	21	21
1	A	1	21	21
1	B	2	21	21
2	A	3	21	21
2	B	4	21	21
3	A	5	21	21
3	B	6	21	21

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple de table : Fonction d'agrégation avec qualificateur total

Month	Group	Sum(Value)	sum(total Value)	sum({1} total Value)
-	-	21	21	21
1	A	1	21	21
1	B	2	21	21
2	A	3	21	21
2	B	4	21	21
3	A	5	21	21
3	B	6	21	21

La deuxième et la troisième colonnes d'expression ont le même nombre dans toutes les lignes. Il équivaut au total calculé dans la première colonne d'expression.

Choisissons maintenant les mois 1 et 2 uniquement. Le résultat est le suivant :

Aggregation function with total qualifier				
Month	Group	Sum(Value)	sum(total Value)	sum({1} total Value)
		10	10	21
1	A	1	10	21
1	B	2	10	21
2	A	3	10	21
2	B	4	10	21

Exemple de table : Fonction d'agrégation avec qualificateur total, filtrée par mois

Month (Filter: 1-2)	Group	Sum(Value)	sum(total Value)	sum({1} total Value)
-	-	10	10	21
1	A	1	10	21
1	B	2	10	21
2	A	3	10	21
2	B	4	10	21

Le résultat de la troisième colonne d'expression (cinquième colonne) reste inchangé parce que la définition **set** ne tient pas compte des sélections actives. La deuxième expression (quatrième colonne) avec le qualificateur **total** donne le nouveau total de 10, encore équivalent au total de la première expression (troisième colonne).

Exemple 2:

Étudiez ci-dessous la représentation d'un tableau simple :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

total qualifier with listed fields				
Month	Group	Sum(Value)	sum(total <Month> Value)	sum(total <Group> Value)
		21	21	21
1	A	1	3	9
1	B	2	3	12
2	A	3	7	9
2	B	4	7	12
3	A	5	11	9
3	B	6	11	12

Exemple de table : Qualificateur total avec champs répertoriés

Month	Group	Sum(Value)	sum(total <Month> Value)	sum(total <Group> Value)
-	-	21	21	21
1	A	1	3	9
1	B	2	3	12
2	A	3	7	9
2	B	4	7	12
3	A	5	11	9
3	B	6	11	12

Dans la troisième colonne d'expression (sum(total<Month> va1)), un total est calculé pour chaque mois.

Dans la quatrième colonne d'expression (sum(total<Grp> va1)), un total est calculé pour chaque groupe.

Voir aussi :

- 📄 [Analyse d'ensembles et expressions d'ensemble \(page 1167\)](#)
- 📄 [Somme des lignes dans les tableaux croisés dynamiques \(page 1399\)](#)
- 📄 [AggrAggr\(\) renvoie un tableau de valeurs pour l'expression calculée au moyen de la ou des dimensions définies. Par exemple, la valeur maximale de ventes, par client et par région. La fonction Aggr est utilisée pour les agrégations imbriquées, dans lesquelles son premier paramètre \(l'agrégation interne\) est calculé une fois par valeur dimensionnelle. Les dimensions sont spécifiées dans le deuxième paramètre \(et les paramètres suivants\). De plus, la fonction Aggr doit être imbriquée dans une fonction d'agrégation externe, en utilisant le tableau de résultats provenant de la fonction Aggr comme entrée pour l'agrégation dans laquelle elle est imbriquée. Aggr \({SetExpression}\[DISTINCT\] \[NODISTINCT\] expr, StructuredParameter{, StructuredParameter}\) double expr : Expression composée d'une fonction d'agrégation. Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. StructuredParameter : StructuredParameter se compose d'une dimension et, éventuellement, de critères de tri au format suivant :\(Dimension\(Sort-type, Ordering\)\). La dimension est un champ unique et ne peut pas correspondre à une expression. La dimension permet de déterminer le tableau de valeurs pour lequel l'expression Aggr est calculée. Si des critères de tri sont inclus, le](#)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

tableau de valeurs créé par la fonction *Aggr*, calculée pour la dimension, est trié. Ce paramètre est important lorsque l'ordre de tri affecte le résultat de l'expression dans laquelle la fonction *Aggr* est imbriquée. Pour plus d'informations sur l'utilisation des critères de tri, voir *Adding sorting criteria to the dimension in the structured parameter*. *SetExpression* : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles. *DISTINCT* : Si l'argument *expression* est précédé du qualificatif *distinct* ou si aucun qualificatif n'est utilisé, chaque combinaison de valeurs de dimension génère une seule valeur de retour. Il s'agit du mode de création standard des agrégations ; chaque combinaison distincte de valeurs de dimension correspond à une ligne dans le graphique. *NODISTINCT* : Si l'argument *expression* est précédé du qualificatif *nodistinct*, chaque combinaison de valeurs de dimension peut, suivant la structure de données sous-jacente, générer plusieurs valeurs de retour. En présence d'une seule dimension, la fonction *aggr* renvoie un tableau comprenant autant d'éléments que les données de la source comportent de lignes. Les fonctions d'agrégation de base (telles que *Sum*, *Min* et *Avg*) renvoient une valeur numérique unique, tandis que la fonction *Aggr()* est comparable à la création d'un ensemble temporaire de résultats intermédiaires (une table virtuelle) sur lequel une autre agrégation peut être réalisée. Par exemple, lorsque vous calculez une valeur de ventes moyenne en additionnant les ventes par clients dans une instruction *Aggr()* puis calculez la moyenne des résultats additionnés : *Avg(TOTAL Aggr(Sum(Sales), Customer))*. Si vous souhaitez créer une agrégation de graphiques imbriqués à plusieurs niveaux, utilisez la fonction *Aggr()* dans les dimensions calculées. Dans une fonction *Aggr()*, chaque dimension doit correspondre à un seul champ et ne peut pas désigner une expression (dimension calculée). Ajout de critères de tri à la dimension dans le paramètre structuré Dans sa forme de base, l'argument *StructuredParameter* utilisé dans la syntaxe de la fonction *Aggr* correspond à une dimension unique. L'expression : *Aggr(Sum(Sales, Month))* recherche la valeur totale des ventes pour chaque mois. Cependant, lorsqu'elle est imbriquée dans une autre fonction d'agrégation, des résultats inattendus peuvent se produire, à moins que des critères de tri ne soient définis. Cela s'explique par le fait qu'il est possible de trier certaines dimensions par ordre numérique ou alphabétique, et ainsi de suite. Dans l'argument *StructuredParameter* de la fonction *Aggr*, vous pouvez spécifier des critères de tri au niveau de la dimension dans l'expression. De cette façon, vous imposez un ordre de tri à appliquer à la table virtuelle générée par la fonction *Aggr*. L'argument *StructuredParameter* obéit à la syntaxe suivante : *(FieldName, (Sort-type, Ordering))* Il est possible d'imbriquer les paramètres structurés : *(FieldName, (FieldName2, (Sort-type, Ordering)))* Le type de tri peut prendre l'une des valeurs suivantes : *NUMERIC*, *TEXT*, *FREQUENCY* ou *LOAD_ORDER*. Les types de classement associés à chaque type de tri sont les suivants : Types de classement de tri Type de tri Types de classement disponibles *NUMERIC* *ASCENDING*, *DESCENDING* ou *REVERSE* *TEXT* *ASCENDING*, *A2Z*, *DESCENDING*, *REVERSE* ou *Z2A* *FREQUENCY* *DESCENDING*, *REVERSE* ou *ASCENDING* *LOAD_ORDER* *ORDERASCENDING*, *ORIGINAL*, *DESCENDING* ou *REVERSE* Les types de classement *REVERSE* et *DESCENDING* sont équivalents. Pour le type de tri *TEXT*, les types de classement *ASCENDING* et *A2Z* sont équivalents. De même, *DESCENDING*, *REVERSE* et *Z2A* sont équivalents. Pour le type de tri *LOAD_ORDER*, les types de classement *ASCENDING* et *ORIGINAL* sont équivalents. Exemples *Avg(Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer))* L'expression *Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer)* recherche la valeur totale des ventes par *Customer*, puis renvoie un tableau de valeurs : 295, 715 et 120 pour les trois valeurs *Customer*. Nous avons élaboré de manière efficace une liste de valeurs sans devoir créer une table explicite ou une colonne contenant ces valeurs. Ces valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction *Avg()* pour trouver la valeur moyenne des ventes, 376.6667. (Vérifiez que *Totaux* est sélectionné sous *Presentation* dans le panneau des

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

propriétés. `Aggr(NODISTINCT Max(UnitPrice), Customer)` Tableau de valeurs : 16, 16, 16, 25, 25, 25, 19 et 19. Le qualificateur `nodistinct` signifie que le tableau contient un élément pour chaque ligne des données source : chacun représente le prix unitaire `UnitPrice` maximum pour chaque client `Customer` et chaque produit `Product`. `max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))))` Utilisation de critères de tri dans l'argument `StructuredParameter` au sein de l'expression : `max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))))` Sans critères de tri, le résultat de l'expression `max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear))` dépend du mode de tri de la dimension `MonthYear`. Nous n'obtiendrons pas forcément le résultat souhaité. En ajoutant à la dimension des valeurs pour le type de tri et le type de classement, nous passons des critères de tri au paramètre structuré : `(MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))`, où le type de tri `NUMERIC` et le type de classement `ASCENDING` déterminent que la dimension `MonthYear` est triée par ordre numérique croissant. Dans cet exemple, nous souhaitons trouver la plus forte hausse du nombre de clients, d'un mois sur l'autre. Ces données pourraient être utilisées dans une visualisation de type indicateur KPI, par exemple. La partie `Aggr` de l'expression compare le nombre total de clients en un mois (fourni par `MonthYear`) au nombre total de clients du mois précédent. Comme nous utilisons des critères de tri avec la dimension : `(MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))`, il est certain que l'expression `Aggr` compare les nombres de clients par mois consécutifs dans la table virtuelle en triant les mois par ordre numérique croissant, et non par ordre alphabétique croissant. Données utilisées dans les exemples : Créez une table dotée des dimensions `Customer`, `Product`, `UnitPrice` et `UnitSales`. Ajoutez l'expression à la table en tant que mesure. `ProductData:LOAD * inline [Customer|Product|UnitSales|UnitPriceAstrida|AA|4|16Astrida|AA|10|15Astrida|BB|9|9Betacab|BB|5|10Betacab|CC|2|20Betacab|DD|25|25Canutility|AA|8|15Canutility|CC||19] (delimiter is '|')` (page 1)

Exemples de fonctions concat

La fonction **CONCAT()** ne doit pas être confondue avec le mot-clé de script **CONCATENATE**.

Dans sa forme la plus simple, la fonction **Concat()** sert à chaîner ou regrouper des valeurs, des mots ou des sélections en une chaîne. Cependant, elle peut également vous permettre de résoudre différents types de problèmes. Tous les exemples font référence à la table suivante :

Table	MyColumn	Date	Value
Data	JKL	01/01/2012	11
Data1	WVX	01/02/2012	13
Data	GHI	01/03/2012	13
Data	ABC	01/04/2012	15
Data1	STU	01/05/2012	18
Data1	PQR	01/06/2012	10
Data1	MNO	01/07/2012	25
Data	DEF	01/08/2012	11

Exemple de données de table de type chaîne

Table	MyColumn	Date	Value
Data	JKL	01/01/2012	11
Data1	WVX	01/02/2012	13
Data	GHI	01/03/2012	13

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Table	MyColumn	Date	Value
Data	ABC	01/04/2012	15
Data1	STU	01/05/2012	18
Data1	PQR	01/06/2012	10
Data1	MNO	01/07/2012	25
Data	DEF	01/08/2012	11

Concaténation de chaîne simple

Comme mentionné précédemment, la fonction **concat** vous permet de chaîner ensemble une liste de valeurs. Ces valeurs peuvent être codées en dur ou déterminées par des sélections ou des données.

```
=CONCAT(MyColumn, ',')
```

```
=CONCAT(DISTINCT MyColumn, ',')
```

Cette instruction **concat** simple crée une seule chaîne à partir de toutes les valeurs possibles figurant dans la colonne **MyColumn**. Vous pouvez également ajouter le mot-clé **DISTINCT**. Cela permet de garantir que chaque valeur n'apparaît qu'une seule fois dans la chaîne :

```
ABC, DEF, GHI, JKL, MNO, PQR, STU, VWX
```

Lors de l'utilisation d'une instruction **concat** simple, vous avez la possibilité d'ajouter à la fonction un facteur de pondération de tri afin d'ordonner les valeurs de la chaîne selon la colonne de votre choix. Dans l'exemple ci-dessous, les valeurs sont triées d'après la colonne de date qui a été ajoutée.

```
=CONCAT(MyColumn, ', ', Date)
```

```
Résultat : Résultat : JKL, VWX, GHI, ABC, STU, PQR, MNO, DEF
```

Concat() au sein d'une expression d'ensemble/instruction Set

Exemple : Passage de plusieurs valeurs dynamiques à une expression d'analyse d'ensembles

Certaines situations nécessitent le passage d'une sélection dynamique de valeurs à une instruction Set. Pour ce faire, vous devez ajouter des guillemets simples à la chaîne de sorte que la fonction **CONCAT()** renvoie, par exemple, 'JKL','VWX'. Cependant, vous ne pouvez pas conserver les guillemets tels quels, car ils seraient interprétés lors de l'évaluation de **Concat** au lieu de l'être lors de l'évaluation de l'expression d'ensemble. C'est pourquoi vous devez utiliser la fonction **Chr()** :

```
=CONCAT(Chr(39)&MyColumn&Chr(39), ',')
```

Vous pouvez ensuite passer cette instruction **concat** à l'intérieur de l'expression :

```
=Sum({<MyColumn={$(=CONCAT(Chr(39)&MyColumn&Chr(39), ', '))}>} value)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Dans la plupart des cas, cette technique est utilisée en présence d'îlots de données. Elle permet de passer des valeurs à une expression qui n'aura aucun effet sur le modèle de données, car la table de l'îlot de données n'y est pas jointe.

Concat() dans le script

Il est également possible d'utiliser **Concat** dans le script afin de convertir plusieurs lignes en une seule valeur de colonne, à l'instar de tout autre type d'agrégation.

En se référant aux données sources utilisées précédemment, le résultat du script côté **CONCAT** est le suivant :

ConcatExample:

```
Load Table,
```

```
Concat(MyColumn,',' ) as CombinedData
```

```
Resident Temp
```

```
Group By Table;
```

La table suivante résulte de cette fonction de script :

Exemple de sortie sous forme de table

Table	CombinedData
Data	ABC,DEF,GHI,JKL
Data1	MNO,PQR,STU,WVX

Définition avancée de Concat() à l'aide de Rank()

Lorsque vous commencez à utiliser d'autres fonctions en combinaison avec **concat()**, vous obtenez des résultats plus sophistiqués. Dans cet exemple, **Rank()** est utilisé en vue de sélectionner les trois premiers résultats (calculés d'après la valeur) et de les réunir en une seule chaîne.

```
=CONCAT(IF(aggr(Rank(sum(Value)),MyColumn)<=3,MyColumn),',' )
```

Résultat : `ABC,MNO,STU`

Exemples d'états alternatifs dans les expressions de graphique

Ces exemples sont destinés à présenter aux développeurs QlikView et/ou aux utilisateurs extrêmement chevronnés de QlikView les meilleures pratiques d'utilisation des états alternatifs. Ces exemples figurent dans le fichier : Alternate States Functionality.qvw.

Synchronisation de sélections entre états

Les expressions suivantes peuvent s'utiliser dans un même graphique :

- `count({$} DISTINCT [Numéro de facture])`
- `count({State1} DISTINCT [Numéro de facture])`
- `count({State2} DISTINCT [Numéro de facture])`

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cette méthode présente un problème : le développeur QlikView doit dupliquer les sélections (listes de sélection et listes multiples) pour les trois états afin que l'utilisateur final puisse effectuer les sélections appropriées aux différents états. Dans de nombreux cas, le développeur QlikView souhaitera disposer d'un ensemble de sélections communes, disponibles dans tous les états. L'utilisateur final peut alors définir le contexte des divers graphiques, puis utiliser des sélections précises pour montrer les différences d'un état à l'autre. Lorsqu'elle est utilisée avec les états, l'analyse d'ensembles permet de maintenir la cohérence de certaines sélections d'un état à l'autre.

- `count({State1<Year = $::Year, Month = $::Month>} DISTINCT [Numéro de facture])`
- `count({State2<Year = $::Year, Month = $::Month>} DISTINCT [Numéro de facture])`

Le développeur QlikView conserve les sélections Année et Mois selon les états État1 et État2 synchronisés avec les sélections Année et Mois de l'**état par défaut**. Le développeur QlikView peut, selon les besoins, ajouter des éléments aux modificateurs de l'ensemble afin de maintenir la cohérence entre davantage de champs d'un état à l'autre.

Opérateurs d'ensemble

Les états sont compatibles avec les opérateurs d'ensemble (+, *, -, /). Les expressions suivantes sont valides et permettent de calculer les différents numéros de facture définis soit dans l'**état par défaut** soit dans l'État1.

Exemples :

- `count({$ + State1} DISTINCT [Numéro de facture])`
compte les différents numéros de facture concernant l'union de l'état <par défaut> et l'État1.
- `count({1 - State1} DISTINCT [Numéro de facture])`
compte les différents numéros de facture n'étant pas dans l'État1.
- `count({State1 * State2} DISTINCT [Numéro de facture])`
compte les différents numéros de facture étant à la fois dans l'état <par défaut> et l'État1.



Soyez prudent lors de l'utilisation d'opérateurs d'ensemble dans ce genre de situation. Le résultat est quelquefois différent de celui auquel vous vous attendiez. Cela peut arriver lorsque les sélections effectuées dans un état donné génèrent un ensemble de données pouvant ne pas être totalement compatible avec l'ensemble ou les ensembles avec lesquels il a été combiné. Cette situation se produit plus particulièrement lorsque le modèle de données est complexe.

Définitions de valeurs de champ implicites

Une autre façon d'utiliser les opérateurs d'ensemble consiste à les associer aux fonctions d'élément P() et E(). Ces fonctions sont uniquement disponibles dans des expressions d'ensemble.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

- `count({$<[Invoice Number] = p({State1} [Numéro de facture])>} DISTINCT [Numéro de facture])`
Cette expression compte les numéros de facture distincts dans l'état <par défaut> d'après les numéros de facture éventuellement disponibles dans l'État1.

Il s'agit presque (mais pas tout à fait) de l'équivalent de l'expression suivante :

- `count({$<[Invoice Number] = State1::[Invoice Number]>} DISTINCT [Numéro de facture])`

La différence entre les expressions est le fait que dans la première, les valeurs possibles pour le numéro de facture de l'État1 sont transmises dans l'**état par défaut**. Dans la deuxième expression, ce sont les valeurs sélectionnées à partir de l'État1 qui sont transmises dans l'**état par défaut**. Si l'utilisateur n'a pas effectué de sélections de numéros de facture dans l'État1, aucune valeur de numéro de facture ne sera transmise dans l'**état par défaut**.

Il est recommandé de réserver l'emploi des opérateurs d'ensemble dans le cadre des modificateurs d'ensemble. L'expression suivante permet de rechercher l'intersection des numéros de facture possibles de l'État1 et de l'État2, puis de transmettre ces valeurs dans les numéros de facture définis dans l'**état par défaut**.

Exemples :

- `count({$<[Invoice Number] = p({State1} [Numéro de facture]) * p({State2} [Numéro de facture])>} DISTINCT [Numéro de facture])`

L'expression permettant de rechercher l'intersection des numéros de facture définis dans l'état <par défaut> et l'État1 est la suivante :

- `count({$<[Invoice Number] = p({$} [Numéro de facture]) * p({State1} [Numéro de facture])>} DISTINCT [Numéro de facture])`

Cette expression peut sembler complexe, car elle utilise un état (<par défaut> dans cet exemple) à la fois dans la fonction d'élément et dans un identificateur d'ensemble. Gardez à l'esprit le fait que la fonction d'élément `p($)` renvoie les valeurs possibles dans l'**état par défaut**. L'identificateur d'ensemble/d'état `{$}` est modifié par le résultat des fonctions d'élément. Les sélections de factures actuellement définies dans l'**état par défaut** sont écrasées par les valeurs issues de l'intersection des fonctions d'élément.

Notez toutefois que l'expression ci-dessus n'est pas encore tout à fait correcte, car elle ne permet pas de synchroniser les sélections communes à l'**état par défaut** et à l'État1. L'expression suivante permet de corriger ce problème :

Exemples :

- `count({$<[Invoice Number] = p({$} [Numéro de facture]) * p({State1<Year = $::Year, Month = $::Month>} [Numéro de facture])>} DISTINCT [Numéro de`

facture])

Comme dans les versions précédentes, le développeur QlikView peut ajouter des champs dans le modificateur afin de maintenir la cohérence des sélections d'un état à l'autre.

Exemples de fonctions de la catégorie Rang du graphique

Ces exemples sont obtenus avec la fonction **rank(VRank)**, mais peuvent être appliqués de manière similaire à la fonction **HRank**. Rappelons toutefois que la fonction **HRank** n'est pertinente que pour les tableaux croisés dynamiques.

Exemple 1:

Étudiez les deux tableaux simples unidimensionnels ci-dessous :

Single dimension RANK		
Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
	110	-
1	17	3
2	9	7
3	22	1
4	16	4
5	10	6
6	5	8
7	11	5
8	20	2

Sorted by ranking column		
Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
	110	-
3	22	1
8	20	2
1	17	3
4	16	4
7	11	5
5	10	6
2	9	7
6	5	8

Exemple de table : Classement unidimensionnel

Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
-	110	-

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
1	17	3
2	9	7
3	22	1
4	16	4
5	10	6
6	5	8
7	11	5
8	20	2

Exemple de table : Classement unidimensionnel, trié par colonne de classement

Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
-	110	-
3	22	1
8	20	2
1	17	3
4	16	4
7	11	5
5	10	6
2	9	7
6	5	8

Ces deux tableaux sont les mêmes, mais le premier est trié sur la première colonne, tandis que le deuxième est trié sur la dernière colonne. Cela illustre la fonctionnalité de base de **rank**. La valeur la plus élevée possède le rang le plus élevé (le numéro de classement le plus bas).

La fonction **rank** renvoie toujours NULL sur les lignes de totaux.

Exemple 2:

Étudiez le tableau croisé dynamique bidimensionnel ci-dessous :

Two dimension RANK and the effect of total				
Group	Month	sum(Val)	rank(sum(Val))	rank(total sum(Val))
A	1	17	2	3
	4	16	3	4
	7	11	4	5
	8	20	1	2
	Total	64	-	-
B	2	9	3	7
	3	22	1	1
	5	10	2	6
	6	5	4	8
	Total	46	-	-
Total	-	110	-	-

Exemple de table : Classement bidimensionnel et effet de total

Group	Month	sum(Val)	rank(sum(Val))	rank(total sum(Val))
A	1	17	2	3
A	4	16	3	4
A	7	11	4	5
A	8	20	1	2
A	Total	64	-	-
B	2	9	3	7
B	3	22	1	1
B	5	10	2	6
B	6	5	4	8
B	Total	46	-	-
Total	-	110	-	-

Ce tableau est basé sur les mêmes données que les deux tableaux du premier exemple. Vous pouvez maintenant remarquer que le segment de colonne actif est le regroupement interne dans le cas de plusieurs dimensions. Le champ Mois dans le groupe A est classé séparément du champ Mois dans le groupe B. En introduisant le qualificatif **total**, on peut aussi obtenir un classement total.

Exemple 3:

Cet exemple illustrera l'effet des différents modes de représentation numérique du classement. Étudiez le tableau ci-dessous :

The effect of the mode parameter on the result number representatio_							
Month	sum(X)	rank(sum(X))	mode=0	mode=1	mode=2	mode=3	mode=4
	86	-	-	-	-	-	-
4	20	1	1	1	1	1	1
2	12	2-3	2	2	2.5	3	2
7	12	2-3	2	2	2.5	3	3
3	10	4-5	4.5	4	4.5	5	5
5	10	4-5	4.5	4	4.5	5	4
8	9	6	6	6	6	6	6
6	7	7	7	7	7	7	7
1	6	8	8	8	8	8	8

Exemple de table : Effets du paramètre mode sur la représentation numérique des résultats

Month	sum(X)	rank (sum(X))	mode=0	mode=1	mode=2	mode=3	mode=4
-	86	-	-	-	-	-	-
4	20	1	1	1	1	1	1
2	12	2-3	2	2	2.5	3	2
7	12	2-3	2	2	2.5	3	3
3	10	4-5	4.5	4	4.5	5	5
5	10	4-5	4.5	4	4.5	5	4
8	9	6	6	6	6	6	6
6	7	7	7	7	7	7	7
1	6	8	8	8	8	8	8

La troisième colonne donne le classement au format texte, tandis que les colonnes 4 à 8 affichent la représentation numérique du même classement en différents modes. L'expression de chaque colonne est :

```
num( rank( sum( X ), mode ) )
```

où `mode` est une valeur de 0 à 4 :

- Mode 0 (par défaut)** Les lignes 2 et 3 ont le même classement, mais elles figurent clairement dans la moitié inférieure du classement total. Leur représentation numérique est donc arrondie à 2. Les lignes 4 et 5 partagent également le même classement, mais se trouvent juste au-dessus du milieu de la table de classement. Elles obtiennent donc une représentation numérique correspondant à la moyenne du premier et du dernier classement dans la colonne $((1+8)/2=4,5)$. Ce mode est particulièrement utile quand vous souhaitez utiliser des **Indicateurs visuels** pour repérer le classement de données le plus élevé et le classement le plus bas dans un groupe.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **Mode 1** Dans les deux cas, le chiffre de classement le plus bas du groupe est utilisé, c'est-à-dire 2 pour les lignes 2 et 3, 4 pour les lignes 4 et 5.
- **Mode 2** Dans les deux cas, c'est la moyenne des classements haut et bas du groupe qui est utilisée, soit 2,5 $((2+3)/2)$ pour les lignes 2 et 3, 4,5 $((4+5)/2)$ pour les lignes 4 et 5.
- **Mode 3** Dans les deux cas, le chiffre de classement le plus élevé du groupe est utilisé, c'est-à-dire 3 pour les lignes 2 et 3, 5 pour les lignes 4 et 5.
- **Mode 4** Chaque ligne se voit affecter sa propre valeur numérique. L'ordre au sein de groupes partageant un classement est déterminé par l'ordre de tri des dimensions du graphique.

Exemple 4:

Cet exemple illustrera l'effet des différents formats de représentation textuelle de la fonction de classement. Étudiez le tableau ci-dessous :

Month	sum(X)	rank(sum(X),0,0)	rank(sum(X),0,1)	rank(sum(X),0,2)
	86	-	-	-
4	20	1	1	1
2	12	2-3	2	2
7	12	2-3	2	
3	10	4-5	4	
5	10	4-5	4	4
8	9	6	6	6
6	7	7	7	7
1	6	8	8	8

Exemple de table : Effets du paramètre format sur la représentation textuelle des résultats

Month	sum(X)	rank(sum(X),0,0)	rank(sum(X),0,1)	rank(sum(X),0,2)
-	86	-	-	-
4	20	1	1	1
2	12	2-3	2	2
7	12	2-3	2	-
3	10	4-5	4	-
5	10	4-5	4	4
8	9	6	6	6
6	7	7	7	7
1	6	8	8	8

Les colonnes 3 à 5 donnent la représentation textuelle de la même fonction de classement avec différentes valeurs de `format`, où `format` est une valeur de 0 à 2 :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **Format 0 (par défaut)** Les lignes ayant le même classement sont indiquées par 'valeur basse - valeur haute', par exemple. '2 - 3' et '4 - 5'.
- **Format 1** Les lignes ayant le même classement reçoivent le chiffre du rang le plus bas comme représentation textuelle, ici par exemple, 2 pour les lignes 2 et 3.
- **Format 2** Une ligne du groupe de lignes ayant le même classement reçoit le chiffre de rang le plus bas comme représentation textuelle, tandis que les autres lignes du groupe reçoivent une chaîne vide. L'ordre au sein des groupes partageant un classement est déterminé par l'ordre de tri des dimensions du graphique.

Exemples de fonctions de la catégorie Inter-enregistrements du graphique

Exemples de la fonction top

Ces exemples sont obtenus avec la fonction **top**, mais peuvent être appliqués de la même manière aux fonctions **bottom**, **first** et **last**. Rappelons toutefois que les fonctions **first** et **last** ne sont pertinentes que pour les tableaux croisés dynamiques.

Exemple 1:

Étudiez le tableau simple ci-dessous, qui décrit l'utilisation de la fonction **top** dans une table unidimensionnelle :

Single dimension straight table - top			
Month	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
-	21	3	700%
1	3	3	100%
2	7	3	233%
3	11	3	367%

Exemple de table : Table simple unidimensionnelle avec la fonction top

Month	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val) / top(sum(Val))
-	21	3	700%
1	3	3	100%
2	7	3	233%
3	11	3	367%

Dans le cas d'une seule dimension, la fonction **top** se référera toujours à la première ligne de données de la table (la ligne des totaux n'est pas incluse).

Les expressions utilisant la fonction **top** seront évaluées correctement sur la ligne des totaux aussi, puisque le total a un rapport clair à un segment de colonne particulier, en l'occurrence la colonne entière.

Exemple 2:

Vous trouverez ci-dessous un tableau simple bidimensionnel, trié principalement sur le champ Grp.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
		21	-	1
1	A	1	1	1
2	A	3	1	1
3	A	5	1	1
1	B	2	2	1
2	B	4	2	1
3	B	6	2	1

Exemple de table : Table simple bidimensionnelle avec le qualificateur total

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
-	-	21	-	1
1	A	1	1	1
2	A	3	1	1
3	A	5	1	1
1	B	2	2	1
2	B	4	2	1
3	B	6	2	1

La fonction **top** sans le qualificateur **total** renverra maintenant l'expression évaluée sur la ligne supérieure dans le groupe de tri (la dimension Grp en l'occurrence). Une valeur sera renvoyée pour Grp = A et une autre pour Grp = B.

En utilisant le qualificateur **total** dans le cas de tableaux à plusieurs dimensions, vous pouvez encore vous référer à la ligne supérieure de la table dans l'absolu et obtenir la même valeur pour toutes les lignes. L'expression sera bien sûr évaluée pour le segment de colonne couvrant la colonne entière.

L'expression utilisant la fonction **top** sans le qualificateur **total** renverra NULL dans la ligne des totaux, parce qu'elle ne peut pas l'associer clairement à un segment de colonne particulier.

Nous allons maintenant convertir le tableau simple ci-dessus en tableau croisé dynamique avec tous les totaux activés.

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
1	A	1	1	1
	B	2	1	1
	Total	3	1	-
2	A	3	3	1
	B	4	3	1
	Total	7	3	-
3	A	5	5	1
	B	6	5	1
	Total	11	5	-
Total		21	-	1

Exemple de table : Tableau croisé dynamique bidimensionnel avec le qualificateur total

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
1	A	1	1	1
1	B	2	1	1
1	Total	3	1	-
2	A	3	3	1
2	B	4	3	1
2	Total	7	3	-
3	A	5	5	1
3	B	6	5	1
3	Total	11	5	-
Total	-	21	-	1

L'expression utilisant la fonction **top** sans le qualificateur **total** renverra NULL dans la ligne des totaux, parce qu'elle ne peut pas l'associer clairement à un segment de colonne particulier. Cependant, toutes les sommes partielles seront évaluées pour chaque segment de colonne.

Il manquera des valeurs à l'expression utilisant le qualificatif **total** dans les totaux partiels, mais elle renverra une valeur pour la ligne de total général.

Example 3:

Étudiez le tableau simple suivant trié sur le champ Grp :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
		21	-	-
1	A	1	1	100%
2	A	3	1	300%
3	A	5	1	500%
1	B	2	2	100%
2	B	4	2	200%
3	B	6	2	300%

Exemple de table : Table simple bidimensionnelle triée par Grp

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val) / top(sum(Val))
-	-	21	-	-
1	A	1	1	100%
2	A	3	1	300%
3	A	5	1	500%
1	B	2	2	100%
2	B	4	2	200%
3	B	6	2	300%

Nous pouvons ensuite modifier l'ordre de tri inter-champs de façon à ce que le graphique soit trié d'abord sur le champ Mois. Le tableau ressemblera alors à ceci :

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
		21	-	-
1	A	1	1	100%
1	B	2	1	200%
2	A	3	3	100%
2	B	4	3	133%
3	A	5	5	100%
3	B	6	5	120%

Exemple de table : Table simple bidimensionnelle triée par Month

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val) / top(sum(Val))
-	-	21	-	-
1	A	1	1	100%
1	B	2	1	200%

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

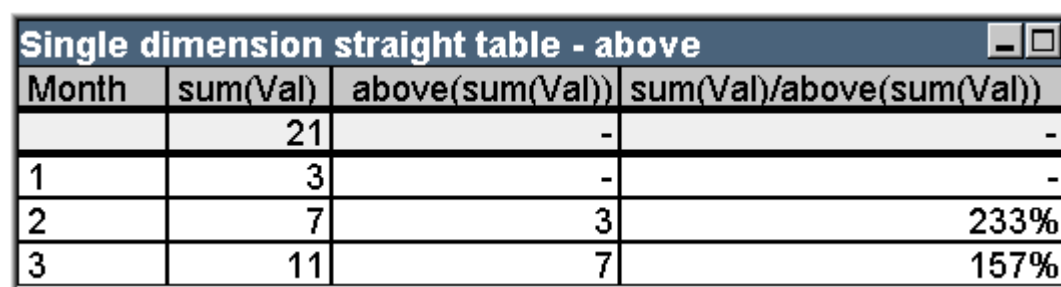
Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val) / top(sum(Val))
2	A	3	3	100%
2	B	4	3	133%
3	A	5	5	100%
3	B	6	5	120%

Exemples de la fonction above

Ces exemples sont obtenus avec la fonction **above**, mais peuvent être appliqués de la même manière aux fonctions **below**, **before** et **after**. Rappelons toutefois que les fonctions **before** et **after** ne sont pertinentes que pour les tableaux croisés dynamiques.

Exemple 4:

Étudiez le tableau simple ci-dessous, qui décrit l'utilisation de la fonction **above** dans une table unidimensionnelle :



Month	sum(Val)	above(sum(Val))	sum(Val)/above(sum(Val))
	21	-	-
1	3	-	-
2	7	3	233%
3	11	7	157%

Exemple de table : Table simple unidimensionnelle avec la fonction Above

Month	sum(Val)	above(sum(Val))	sum(Val) / above(sum(Val))
-	21	-	-
1	3	-	-
2	7	3	233%
3	11	7	157%

La troisième colonne montre l'expression **sum(Val)** évaluée une ligne au-dessus de la ligne active, ce qu'on peut confirmer en la comparant aux valeurs obtenues pour **sum(val)** dans la deuxième colonne. La fonction **above** renvoie NULL sur la première ligne, puisqu'il n'y a pas de ligne au-dessus qui permette d'évaluer l'expression. La fonction **above** renvoie toujours NULL sur toutes les lignes de totaux.

La quatrième colonne illustre l'utilisation la plus courante de cette fonction, à savoir le calcul de la différence entre des périodes distinctes, par exemple.

Exemple 5:

Étudiez le tableau croisé dynamique bidimensionnel ci-dessous :

Grp	Month	sum(Val)	above(sum(Val))	above(total sum(Val))
A	1	1	-	-
	2	3	1	1
	3	5	3	3
	Total	9	-	-
B	1	2	-	5
	2	4	2	2
	3	6	4	4
	Total	12	-	-
Total		21	-	-

Exemple de table : Tableau croisé dynamique bidimensionnel avec le qualificateur total

Grp	Month	sum(Val)	above(sum(Val))	above(total sum(Val))
A	1	1	-	-
A	2	3	1	1
A	3	5	3	3
A	Total	9	-	-
B	1	2	-	5
B	2	4	2	2
B	3	6	4	4
B	Total	12	-	-
Total	-	21	-	-

La fonction **above** sans le qualificateur **total** (troisième colonne) agira uniquement dans chaque groupe de tri. Une valeur NULL sera renvoyée pour la ligne supérieure de chaque segment de colonne.

Quand un qualificateur **total** est ajouté (quatrième colonne), la colonne entière est considérée comme un segment de colonne. Seule la ligne supérieure renverra NULL. Toutes les lignes de totaux sont ignorées et renvoient NULL.

Exemples des fonctions RowNo et NoOfRows

Cet exemple est obtenu avec les fonctions **RowNo** et **NoOfRows**, mais peut être appliqué de manière similaire aux fonctions **ColumnNo** et **NoOfColumns**. Rappelons toutefois que les fonctions **ColumnNo** et **NoOfColumns** ne sont pertinentes que pour les tableaux croisés dynamiques.

Example 6:

Étudiez le tableau croisé dynamique bidimensionnel ci-dessous :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

rowno() and noofrows()					
Month	Grp	rowno()	rowno(total)	noofrows()	noofrows(total)
1	A	1	1	2	6
	B	2	2	2	6
	Total	0	-	2	-
2	A	1	3	2	6
	B	2	4	2	6
	Total	0	-	2	-
3	A	1	5	2	6
	B	2	6	2	6
	Total	0	-	2	-
Total		-	0	-	6

Exemple de table : Fonctions RowNo et NoOfRows

Month	Grp	RowNo()	RowNo(total)	NoOfRows()	NoOfRows(total)
1	A	1	1	2	6
1	B	2	2	2	6
1	Total	0	-	2	-
2	A	1	3	2	6
2	B	2	4	2	6
2	Total	0	-	2	-
3	A	1	5	2	6
3	B	2	6	2	6
3	Total	0	-	2	-
Total	-	-	0	-	6

- **Colonne 3** La fonction **RowNo** renvoie le numéro de la ligne dans chaque segment de colonne du groupe de tri. Dans les lignes de sous-totaux, c'est le numéro de ligne 0 qui sera renvoyé, car ces totaux appartiennent clairement à un segment de colonne particulier. NULL sera renvoyé pour la ligne de total général.
- **Colonne 4** Avec le qualificateur total, la fonction **RowNo** renvoie le numéro de la ligne dans la colonne entière. Dans les lignes de sous-totaux, elle renverra une valeur NULL. Elle renverra 0 pour la ligne de total général.
- **Colonne 5** La fonction **NoOfRows** renvoie le nombre de lignes de données dans chaque segment de colonne du groupe de tri. Dans les lignes de sous-totaux, elle renverra le même nombre que pour les lignes de données. NULL sera renvoyé pour la ligne de total général.
- **Colonne 6** Avec le qualificatif total, la fonction **NoOfRows** renverra le nombre de lignes de données dans la colonne entière, qui correspond à ce qui sera renvoyé dans la ligne de total général. Dans les lignes de sous-totaux, elle renverra NULL.

Formules calculées

Dans les boîtes de dialogue de propriétés des feuilles et des objets QlikView, il existe un certain nombre de propriétés autorisant les étiquettes de texte ou les nombres fixes. On les utilise en général comme étiquettes, titres de fenêtres, titres de graphiques et, dans certains cas, comme limites numériques fixes.

Pour beaucoup des propriétés mentionnées ci-dessus, vous pouvez saisir une expression calculée plutôt qu'un texte ou un nombre constant. Cette caractéristique est appelée formule calculée. Chaque fois que vous pouvez utiliser une formule calculée, cela est indiqué à l'endroit approprié dans la présente documentation.

Saisir une formule calculée

On doit saisir les formules calculées selon la syntaxe suivante :

= *expression*

Sur la syntaxe des expressions autorisées, voir ci-dessous.

Le signe égal au début d'une saisie indique que le reste doit être interprété comme une expression. QlikView essaiera d'évaluer l'expression. Si ce n'est pas possible, à cause d'une syntaxe incorrecte par exemple, c'est l'étiquette entière, signe égal compris, qui sera affichée.

Il est également possible de générer les formules calculées à partir de la boîte de dialogue **Éditer l'expression** qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le bouton ... à côté de la zone d'édition.

Messages d'erreur

Si une formule calculée ne peut pas être évaluée correctement par QlikView, c'est la formule elle-même qui sera renvoyée, suivie de deux barres obliques et d'un message d'erreur.

Exemple :

= mode(x) //Mémoire insuffisante pour l'objet

Toute formule calculée requiert une certaine quantité de mémoire. Pour ne pas utiliser trop de mémoire, le programme limite l'allocation de mémoire autorisée pour chaque étiquette calculée. Si vous saisissez une expression trop complexe, QlikView renverra l'expression suivie du message d'erreur « // mémoire objet insuffisante ».

Syntaxe des expressions pour les formules calculées

La syntaxe des **expressions** dans les étiquettes calculées est pratiquement la même que celle des expressions du graphique, à quelques exceptions près :

- Sans dimensions pour la répétition, les fonctions d'agrégation de graphique se comporteront fondamentalement comme si elles étaient utilisées dans des expressions de graphique avec le qualificatif **total** placé devant tous les noms de champs. Le qualificatif **total** est ainsi facultatif et n'a pas de signification particulière dans les formules calculées. Les définitions d'**ensemble** fonctionnent exactement de la même manière que dans les expressions de graphiques, c'est-à-dire qu'elles entraînent des agrégations sur une sélection différente de la sélection actuelle.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Dans une formule calculée, les noms de champs peuvent être utilisés sans être inclus dans une fonction d'agrégation. Dans ce cas, **only** sera utilisé comme une fonction d'agrégation.

Exemple :

= Currency

équivalent à

= only(Currency)

9.6 Opérateurs

Cette section décrit les opérateurs pouvant être utilisés dans QlikView. Il en existe deux types d'opérateurs :

- Opérateurs unaires (qui n'admettent qu'un seul opérande)
- Opérateurs binaires (qui admettent deux opérandes)

La plupart des opérateurs sont binaires.

Il est possible de définir les opérateurs suivants :

- Opérateurs de bits
- Opérateurs logiques
- Opérateurs mathématiques
- Opérateurs relationnels
- Opérateurs de chaîne

Opérateurs de bits

Tous les opérateurs de bits convertissent (tronquent) les opérandes en entiers signés (32 bits) et renvoient le résultat de la même façon. Toutes les opérations sont effectuées bit par bit. S'il est impossible d'interpréter un opérande sous forme de nombre, l'opération renvoie la valeur NULL.

Opérateurs de bits

Opérateur de bits	Nom de l'opérateur	Fonction de l'opérateur
bitnot	Inverse de bits	Opérateur unaire. L'opération renvoie l'inverse logique de l'opérande exécuté bit par bit. Exemple : bitnot 17 renvoie -18.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Opérateur de bits	Nom de l'opérateur	Fonction de l'opérateur
bitand	Et binaire	L'opération renvoie le ET logique des opérandes exécutées bit à bit. Exemple : 17 bitand 7 renvoie 1.
bitor	Ou binaire	L'opération renvoie le OU logique des opérandes exécutées bit à bit. Exemple : 17 bitor 7 renvoie 23.
bitxor	Ou exclusif binaire	L'opération renvoie le Ou logique exclusif des opérandes exécutés bit par bit. Exemple : 17 bitxor 7 renvoie 22.
>>	Décalage de bit à droite	L'opération renvoie le premier opérande décalé vers la droite. Le nombre d'étapes est défini dans le deuxième opérande. Exemple : 8 >> 2 renvoie 2.
<<	Décalage de bit à gauche	L'opération renvoie le premier opérande décalé vers la gauche. Le nombre d'étapes est défini dans le deuxième opérande. Exemple : 8 << 2 renvoie 32.

Opérateurs logiques

Tous les opérateurs logiques interprètent les opérandes logiquement et renvoient True (-1) ou False (0).

Opérateurs logiques

Opérateur logique	Fonction de l'opérateur
not	Inverse logique. L'un des opérateurs unaires. L'opération renvoie l'inverse logique de l'opérande.
and	Et logique. L'opération renvoie le et logique des opérandes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Opérateur logique	Fonction de l'opérateur
or	Ou logique. L'opération renvoie le Ou logique des opérandes.
Xor	Ou logique exclusif. L'opération renvoie le ou logique exclusif des opérandes. Cela s'apparente au Ou logique à cette différence près que le résultat correspond à False si les deux opérandes sont définis sur True.

Opérateurs mathématiques

Tous les opérateurs mathématiques utilisent les valeurs numériques des opérandes et renvoient une valeur numérique.

Opérateurs mathématiques

Opérateur mathématique	Fonction de l'opérateur
+	Signe d'un nombre positif (opérateur unaire) ou d'une addition arithmétique. L'opération binaire renvoie la somme des deux opérandes.
-	Signe d'un nombre négatif (opérateur unaire) ou d'une soustraction arithmétique. L'opération unaire renvoie l'opérande multiplié par -1 tandis que l'opération binaire renvoie la différence entre les deux opérandes.
*	Multiplication arithmétique. L'opération renvoie le produit des deux opérandes.
/	Division arithmétique. L'opération renvoie le rapport des deux opérandes.

Opérateurs relationnels

Tous les opérateurs relationnels comparent les valeurs des opérandes et renvoient True (-1) ou False (0). Tous les opérateurs relationnels sont binaires.

Opérateurs relationnels

Opérateur relationnel	Nom de l'opérateur	Fonction de l'opérateur
<	Inférieur à	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.
<=	Inférieur ou égal à	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.
>	Supérieur à	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Opérateur relationnel	Nom de l'opérateur	Fonction de l'opérateur
>=	Supérieur ou égal à	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.
=	Égal à	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.
<>	Différent de	Effectue une comparaison numérique si les deux opérandes peuvent être interprétés numériquement. L'opération renvoie le résultat logique de l'évaluation de la comparaison.
precedes		<p>Contrairement à l'opérateur <, cet opérateur ne tente pas de réaliser une interprétation numérique des valeurs d'argument avant d'effectuer la comparaison. L'opération renvoie true si la valeur située à gauche de l'opérateur a une représentation textuelle qui, lors de la comparaison de chaînes, est antérieure à la représentation textuelle de la valeur de droite.</p> <p>Exemple :</p> <p>'1 ' precedes ' 2' renvoie FALSE</p> <p>Tandis que :</p> <p>' 1' precedes ' 2' renvoie TRUE</p> <p>Car la valeur ASCII d'un espace (' ') a une valeur moindre que la valeur ASCII d'un nombre.</p> <p>Comparez cela à l'exemple suivant :</p> <p>'1 ' < ' 2' renvoie TRUE</p> <p>et</p> <p>' 1' < ' 2' renvoie TRUE</p>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Opérateur relationnel	Nom de l'opérateur	Fonction de l'opérateur
follows		<p>Contrairement à l'opérateur >, cet opérateur ne tente pas de réaliser une interprétation numérique des valeurs d'argument avant d'effectuer la comparaison. L'opération renvoie true si la valeur située à gauche de l'opérateur a une représentation textuelle qui, lors de la comparaison de chaînes, est postérieure à la représentation textuelle de la valeur de droite.</p> <p>Exemple :</p> <p>' 2' follows '1' renvoie FALSE</p> <p>Tandis que :</p> <p>' 2' follows ' ' renvoie TRUE</p> <p>Car la valeur ASCII d'un espace (' ') a une valeur moindre que la valeur ASCII d'un nombre.</p> <p>Comparez cela à l'exemple suivant :</p> <p>' 2' > ' 1' renvoie TRUE</p> <p>et</p> <p>' 2' > '1 ' renvoie TRUE</p>

Opérateurs de chaîne

Il existe deux opérateurs de chaîne. Le premier utilise les valeurs de chaîne des opérandes et renvoie une chaîne comme résultat. L'autre compare les opérandes et renvoie une valeur booléenne pour indiquer qu'une correspondance existe.

Opérateurs de chaîne

Opérateur de chaîne	Description de l'opérateur
&	<p>Concaténation de chaînes. L'opération renvoie une chaîne textuelle composée de deux chaînes d'opérandes, placées l'une après l'autre.</p> <p>Exemple :</p> <p>'abc' & 'xyz' renvoie 'abcxyz'.</p>

Opérateur de chaîne	Description de l'opérateur
like	<p>Comparaison de chaînes contenant des caractères génériques. L'opération renvoie la valeur booléenne True (-1) si la chaîne qui précède l'opérateur correspond à la chaîne qui le suit. La deuxième chaîne peut contenir les caractères génériques * (tout nombre parmi de caractères arbitraires) ou ? (un seul caractère arbitraire).</p> <p>Exemple :</p> <p>'abc' like 'a*' renvoie True (-1).</p> <p>'abcd' like 'a?c*' renvoie True (-1).</p> <p>'abc' like 'a??bc' renvoie False (0).</p>

9.7 Fonctions utilisées dans les scripts et expressions de graphique

Cette section décrit les fonctions qu'il est possible d'utiliser dans les scripts de chargement et les expressions de graphique QlikView à des fins de transformation et d'agrégation de données.

De nombreuses fonctions s'emploient de la même manière dans les scripts de chargement et les expressions de graphique, aux exceptions près suivantes :

- Certaines fonctions s'utilisent exclusivement dans les scripts de chargement, auquel cas elles sont signalées par l'indication - fonction de script.
- Certaines fonctions s'utilisent exclusivement dans les expressions de graphique, auquel cas elles sont signalées par l'indication - fonction de graphique.
- D'autres fonctions encore s'utilisent à la fois dans les scripts de chargement et les expressions de graphique, mais en présentant des différences au niveau de leurs paramètres et de leur application. Elles font l'objet d'une description dans des rubriques distinctes, signalées par l'indication - fonction de script ou - fonction de graphique.

Connexions analytiques

Dans QlikView Desktop et QlikView Server, vous devez configurer les connexions analytiques en modifiant le fichier *settings.ini*. Les fonctions activées par les connexions analytiques sont uniquement visibles si vous avez configuré la connexion analytique dans le fichier *setting.ini* et que QlikView est démarré. Pour savoir comment créer une connexion analytique, consultez la page Connexions analytiques.

Fonctions d'agrégation

La famille des fonctions appelées fonctions d'agrégation se compose de fonctions qui utilisent plusieurs valeurs de champ comme données d'entrée et qui renvoient un seul résultat par groupe, où le regroupement est défini par une dimension de graphique ou

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

une clause **group by** dans l'instruction du script.

Les fonctions d'agrégation comprennent, entre autres, **Sum()**, **Count()**, **Min()** et **Max()**.

La plupart des fonctions d'agrégation s'utilisent à la fois dans le script de chargement de données et dans les expressions de graphique, même si leur syntaxe diffère.

Utilisation de fonctions d'agrégation dans un script de chargement de données

Les fonctions d'agrégation s'utilisent exclusivement dans des instructions **LOAD** et **SELECT**.

Utilisation des fonctions d'agrégation dans les expressions de graphique

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificatif **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Une fonction d'agrégation regroupe l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est toutefois possible de définir un ensemble alternatif d'enregistrements en utilisant une expression d'ensemble dans une analyse d'ensembles.

Mode de calcul des agrégations

Une agrégation effectue une boucle sur les enregistrements d'une table spécifique, agrégeant les enregistrements qu'elle contient. Par exemple, **Count(<Field>)** comptera le nombre d'enregistrements de la table dans laquelle réside <Field>. Si vous souhaitez agréger uniquement les valeurs de champ distinctes, vous devez utiliser la clause **distinct**, par exemple, **Count(distinct <Field>)**.

Si la fonction d'agrégation contient des champs provenant de différentes tables, elle effectuera une boucle sur les enregistrements du produit croisé des tables des champs constitutifs. Cela a un impact sur les performances. C'est pourquoi il convient d'éviter de telles agrégations, en particulier en cas de grandes quantités de données.

Agrégation de champs clés

Le mode de calcul des agrégations signifie que vous ne pouvez pas agréger des champs clés, car il n'est pas clair quelle table il faut utiliser pour l'agrégation. Par exemple, si le champ <Key> relie deux tables, il n'est pas clair si **Count(<Key>)** doit renvoyer le nombre d'enregistrements de la première ou de la deuxième table.

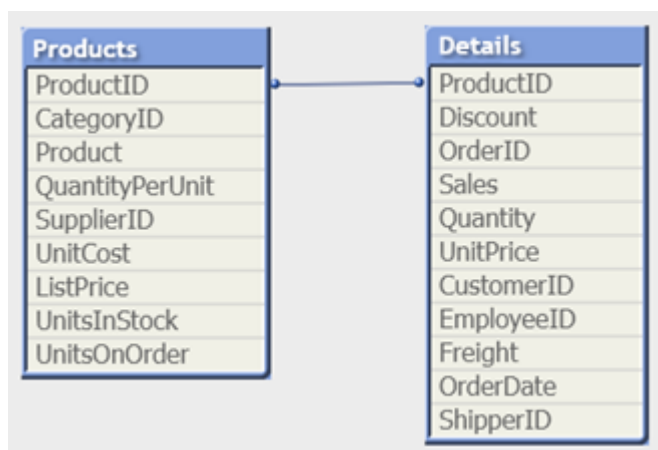
En revanche, si vous utilisez la clause **distinct**, l'agrégation est bien définie et peut être calculée.

Par conséquent, si vous utilisez un champ clé à l'intérieur d'une fonction d'agrégation sans la clause **distinct**, QlikView renverra un nombre susceptible de n'avoir aucun sens. La solution consiste à utiliser la clause **distinct** ou une copie de la clé – copie qui réside dans une seule table.

Par exemple, dans les tables suivantes, ProductID est la clé entre les tables.

Clé ProductID entre les tables Products et Details

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



La valeur Count(ProductID) peut être comptée soit dans la table Products (qui ne contient qu'un enregistrement par produit – ProductID est la clé primaire), soit dans la table Details (qui compte probablement plusieurs enregistrements par produit). Si vous souhaitez compter le nombre de produits distincts, vous devez utiliser Count(distinct ProductID). Si vous souhaitez compter le nombre de lignes d'une table spécifique, vous ne devez pas utiliser la clé.

Aggr

Aggr() renvoie un tableau de valeurs pour l'expression calculée au moyen de la ou des dimensions définies. Par exemple, la valeur maximale de ventes, par client et par région.

La fonction **Aggr** est utilisée pour les agrégations imbriquées, dans lesquelles son premier paramètre (l'agrégation interne) est calculé une fois par valeur dimensionnelle. Les dimensions sont spécifiées dans le deuxième paramètre (et les paramètres suivants).

De plus, la fonction **Aggr** doit être imbriquée dans une fonction d'agrégation externe, en utilisant le tableau de résultats provenant de la fonction **Aggr** comme entrée pour l'agrégation dans laquelle elle est imbriquée.

Syntaxe :

```
Aggr ({SetExpression} [DISTINCT] [NODISTINCT ] expr, StructuredParameter{, StructuredParameter})
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `expr` : Expression composée d'une fonction d'agrégation. Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection.
- `StructuredParameter` : `StructuredParameter` se compose d'une dimension et, éventuellement, de critères de tri au format suivant : `(Dimension(sort-type, ordering))`. La dimension est un champ unique et ne peut pas correspondre à une expression. La dimension permet de déterminer le tableau de valeurs pour lequel l'expression `Aggr` est calculée.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si des critères de tri sont inclus, le tableau de valeurs créé par la fonction Aggr, calculée pour la dimension, est trié. Ce paramètre est important lorsque l'ordre de tri affecte le résultat de l'expression dans laquelle la fonction Aggr est imbriquée. Pour plus d'informations sur l'utilisation des critères de tri, voir *Ajout de critères de tri à la dimension dans le paramètre structuré (page 1210)*.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si l'argument expression est précédé du qualificatif **distinct** ou si aucun qualificatif n'est utilisé, chaque combinaison de valeurs de dimension génère une seule valeur de retour. Il s'agit du mode de création standard des agrégations ; chaque combinaison distincte de valeurs de dimension correspond à une ligne dans le graphique.
- **NODISTINCT** : Si l'argument expression est précédé du qualificatif **nodistinct**, chaque combinaison de valeurs de dimension peut, suivant la structure de données sous-jacente, générer plusieurs valeurs de retour. En présence d'une seule dimension, la fonction **aggr** renvoie un tableau comprenant autant d'éléments que les données de la source comportent de lignes.

Les fonctions d'agrégation de base (telles que **Sum**, **Min** et **Avg**) renvoient une valeur numérique unique, tandis que la fonction Aggr() est comparable à la création d'un ensemble temporaire de résultats intermédiaires (une table virtuelle) sur lequel une autre agrégation peut être réalisée. Par exemple, lorsque vous calculez une valeur de ventes moyenne en additionnant les ventes par clients dans une instruction **Aggr()** puis calculez la moyenne des résultats additionnés : **Avg (TOTAL Aggr(Sum(Sales), Customer))**.



Si vous souhaitez créer une agrégation de graphiques imbriqués à plusieurs niveaux, utilisez la fonction Aggr() dans les dimensions calculées.

Limitations :

Dans une fonction Aggr(), chaque dimension doit correspondre à un seul champ et ne peut pas désigner une expression (dimension calculée).

Ajout de critères de tri à la dimension dans le paramètre structuré

Dans sa forme de base, l'argument StructuredParameter utilisé dans la syntaxe de la fonction Aggr correspond à une dimension unique. L'expression : Aggr(Sum(Sales, Month)) recherche la valeur totale des ventes pour chaque mois. Cependant, lorsqu'elle est imbriquée dans une autre fonction d'agrégation, des résultats inattendus peuvent se produire, à moins que des critères de tri ne soient définis. Cela s'explique par le fait qu'il est possible de trier certaines dimensions par ordre numérique ou alphabétique, et ainsi de suite.

Dans l'argument StructuredParameter de la fonction Aggr, vous pouvez spécifier des critères de tri au niveau de la dimension dans l'expression. De cette façon, vous imposez un ordre de tri à appliquer à la table virtuelle générée par la fonction Aggr.

L'argument StructuredParameter obéit à la syntaxe suivante :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
(FieldName, (Sort-type, Ordering))
```

Il est possible d'imbriquer les paramètres structurés :

```
(FieldName, (FieldName2, (Sort-type, Ordering)))
```

Le type de tri peut prendre l'une des valeurs suivantes : NUMERIC, TEXT, FREQUENCY ou LOAD_ORDER.

Les types de classement associés à chaque type de tri sont les suivants :

Types de classement de tri

Type de tri	Types de classement disponibles
NUMERIC	ASCENDING, DESCENDING ou REVERSE
TEXT	ASCENDING, A2Z, DESCENDING, REVERSE ou Z2A
FREQUENCY	DESCENDING, REVERSE ou ASCENDING
LOAD_ORDER	ASCENDING, ORIGINAL, DESCENDING ou REVERSE

Les types de classement REVERSE et DESCENDING sont équivalents.

Pour le type de tri TEXT, les types de classement ASCENDING et A2Z sont équivalents. De même, DESCENDING, REVERSE et Z2A sont équivalents.

Pour le type de tri LOAD_ORDER, les types de classement ASCENDING et ORIGINAL sont équivalents.

Exemples

Exemple 1:

```
Avg(Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer))
```

L'expression `Aggr(Sum(UnitSales*UnitPrice), Customer)` recherche la valeur totale des ventes par **Customer**, puis renvoie un tableau de valeurs : 295, 715 et 120 pour les trois valeurs **Customer**.

Nous avons élaboré de manière efficace une liste de valeurs sans devoir créer une table explicite ou une colonne contenant ces valeurs. Ces valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction **Avg()** pour trouver la valeur moyenne des ventes, 376.6667. (Vérifiez que **Totaux** est sélectionné sous **Presentation** dans le panneau des propriétés.)

Exemple 2:

```
Aggr(NODISTINCT Max(UnitPrice), Customer)
```

Tableau de valeurs : 16, 16, 16, 25, 25, 25, 19 et 19. Le qualificateur **nodistinct** signifie que le tableau contient un élément pour chaque ligne des données source : chacun représente le prix unitaire **UnitPrice** maximum pour chaque client **Customer** et chaque produit **Product**.

Exemple 3:

```
max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))))
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Utilisation de critères de tri dans l'argument `structuredParameter` au sein de l'expression : `max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear,(NUMERIC, ASCENDING))))`

Sans critères de tri, le résultat de l'expression `max(aggr(sum(Customers)-above(Sum(Customers)), (MonthYear))` dépend du mode de tri de la dimension `MonthYear`. Nous n'obtiendrons pas forcément le résultat souhaité. En ajoutant à la dimension des valeurs pour le type de tri et le type de classement, nous passons des critères de tri au paramètre structuré : `(MonthYear, (NUMERIC, ASCENDING))`, où le type de tri `NUMERIC` et le type de classement `ASCENDING` déterminent que la dimension `MonthYear` est triée par ordre numérique croissant.

Dans cet exemple, nous souhaitons trouver la plus forte hausse du nombre de clients, d'un mois sur l'autre. Ces données pourraient être utilisées dans une visualisation de type indicateur KPI, par exemple.

La partie `Aggr` de l'expression compare le nombre total de clients en un mois (fourni par `MonthYear`) au nombre total de clients du mois précédent. Comme nous utilisons des critères de tri avec la dimension : `(MonthYear,(NUMERIC, ASCENDING))`, il est certain que l'expression `Aggr` compare les nombres de clients par mois consécutifs dans la table virtuelle en triant les mois par ordre numérique croissant, et non par ordre alphabétique croissant.

Données utilisées dans les exemples :

Créez une table dotée des dimensions **Customer**, **Product**, **UnitPrice** et **UnitSales**. Ajoutez l'expression à la table en tant que mesure.

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD|25|25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Fonctions d'agrégation de base

Vue d'ensemble des fonctions d'agrégation de base

Les fonctions d'agrégation de base correspondent au groupe des fonctions d'agrégation les plus courantes.

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Fonctions d'agrégation de base utilisées dans le script de chargement

FirstSortedValue

Les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by** ou agrégées sur l'ensemble de données entier si aucune clause **group by** n'a été définie.

```
FirstSortedValue ([ distinct ] expression , sort-weight [, n ])
```

Max

Max() permet de déterminer la valeur numérique la plus élevée contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. Si vous spécifiez un argument **rank n**, vous pouvez rechercher la *nième* valeur la plus élevée.

```
Max ( expression[, rank])
```

Min

Min() renvoie la valeur numérique la plus basse contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. Si vous spécifiez un argument **rank n**, vous pouvez rechercher la *nième* valeur la plus basse.

```
Min ( expression[, rank])
```

Mode

Mode() renvoie la valeur la plus fréquente, la valeur de mode, contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. La fonction **Mode()** peut renvoyer aussi bien des valeurs numériques que des valeurs textuelles.

```
Mode (expression )
```

Only

Only() renvoie une valeur s'il n'y a qu'un seul résultat possible dans les données agrégées. Si les enregistrements contenus dans chaque résultat groupé, tel que défini par la clause **group by**, contiennent une seule valeur, alors cette valeur est renvoyée. Sinon, la valeur NULL est renvoyée.

```
Only (expression )
```

Sum

Sum() calcule le nombre total de valeurs agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
Sum ([distinct]expression)
```

Fonctions d'agrégation de base utilisées dans les expressions de graphique

Les fonctions d'agrégation dans les graphiques s'appliquent uniquement à des champs figurant dans des expressions de graphique. L'expression de l'argument d'une fonction d'agrégation ne doit contenir aucune autre fonction d'agrégation.

FirstSortedValue

FirstSortedValue() renvoie la valeur provenant de l'expression spécifiée dans **value** qui correspond au résultat du tri de l'arguments **sort_weight**, en tenant compte de la fonction de rang **rank** (si précisée). Si plusieurs valeurs résultantes partagent le même champ **sort_weight** pour la fonction **rank** spécifiée, la fonction renvoie la valeur **NULL**.

```
FirstSortedValue() renvoie la valeur provenant de l'expression spécifiée dans value qui correspond au résultat du tri de l'argumentsort_weight, en tenant compte de la fonction de rang rank (si précisée). Si plusieurs valeurs résultantes partagent le même champ sort_weight pour la fonction rank spécifiée, la fonction renvoie la valeur NULL. ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] value, sort_weight [,rank])
```

Max

Max() permet de déterminer la valeur la plus élevée parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la énième valeur la plus élevée.

```
MaxMax() permet de déterminer la valeur la plus élevée parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument rank n, vous pouvez rechercher la énième valeur la plus élevée. Il est également recommandé de consulter la description des fonctions FirstSortedValue et rangemax, qui disposent de fonctionnalités similaires à celles de la fonction Max. Max({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank]) numérique expr : Expression ou champ contenant les données à mesurer.rank : La valeur par défaut de rank est 1, qui correspond à la valeur la plus élevée. Si vous spécifiez 2 comme valeur pour rank, la deuxième valeur la plus élevée est renvoyée. Si la valeur de rank est égale à 3, on obtient la troisième valeur la plus élevée, et ainsi de suite.SetExpression : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles. TOTAL : Si le terme TOTAL précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur TOTAL peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique. Exemples et résultatsExempleRésultatMax(UnitSales)10, car il s'agit de la valeur la plus élevée sous UnitSales.La valeur d'une commande est calculée à partir du nombre d'unités vendues en (UnitSales) multiplié par le prix unitaire.Max (UnitSales*UnitPrice)150, car il s'agit de la valeur la plus élevée du résultat du calcul de toutes les valeurs possibles pour (UnitSales)* (UnitPrice).Max(UnitSales, 2)9, qui correspond à la deuxième valeur la plus élevée.Max(TOTAL UnitSales)10, car le qualificateur TOTAL signifie que la valeur la plus élevée possible est recherchée, sans tenir compte des dimensions du graphique. Pour un graphique utilisant Customer comme dimension, le qualificateur TOTAL permet de garantir le renvoi de la valeur
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

maximale sur l'ensemble de données complet au lieu de la valeur UnitSales maximale pour chaque client. Sélectionnez Customer B. `Max({1} TOTAL UnitSales)` 10 est le résultat, quelle que soit la sélection effectuée, car l'expression `Set Analysis {1}` définit l'ensemble d'enregistrements à évaluer comme ALL sans tenir compte de la sélection. Données utilisées dans les exemples : `ProductData:LOAD * inline [Customer|Product|UnitSales|UnitPriceAstrida|AA|4|16Astrida|AA|10|15Astrida|BB|9|9Betacab|BB|5|10Betacab|CC|2|20Betacab|DD||25Canutility|AA|8|15Canutility|CC||19] (delimiter is '|');` Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
B	B	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD		25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC		19

`tableCustomerProductUnitSalesUnitPrice AstridaAA416AstridaAA1015AstridaBB99BetacabBB510BetacabCC220BetacabDD-25CanutilityAA815CanutilityCC-19 ({{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])`

Min

Min() permet de déterminer la valeur numérique la plus basse parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la énième valeur la plus basse.

Min() permet de déterminer la valeur numérique la plus basse parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la énième valeur la plus basse. (`{{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank]`)

Mode

Mode() permet de déterminer la valeur la plus fréquente, la valeur de mode, contenue dans les données agrégées. La fonction **Mode()** peut aussi bien traiter des valeurs textuelles que des valeurs numériques.

Mode - fonction de graphique(`{{SetExpression}} [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

Only

Only() renvoie une valeur s'il n'y a qu'un seul résultat possible dans les données agrégées. Par exemple, la recherche du seul produit dont le prix unitaire est égal à 9 renverra NULL si plusieurs produits ont un prix unitaire de 9.

Only (`{{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

Sum

Sum() calcule le nombre total de valeurs fournies par l'expression ou le champ sur les données agrégées.

Sum - fonction de graphique(`{{SetExpression}} [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

FirstSortedValue

FirstSortedValue() renvoie la valeur provenant de l'expression spécifiée dans **value** qui correspond au résultat du tri de l'arguments **sort_weight**, en tenant compte de la fonction de rang **rank** (si précisée). Si plusieurs valeurs résultantes partagent le même champ **sort_weight** pour la fonction **rank** précisée, la fonction renvoie la valeur **NULL**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by** ou agrégées sur l'ensemble de données entier si aucune clause **group by** n'a été définie.

Syntaxe :

```
FirstSortedValue ([ distinct ] value, sort-weight [, rank ])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments FirstSortedValue

Argument	Description
value Expression	La fonction détermine la valeur de l'expression value correspondant au résultat du tri du champ sort_weight .
sort-weight Expression	Expression contenant les données à trier. La première valeur (la plus faible) de sort_weight est identifiée, ce qui permet de déterminer la valeur correspondante de l'expression value . Si vous placez un signe moins devant sort_weight , la fonction renvoie alors la dernière valeur triée (la plus élevée).
rank Expression	Si vous spécifiez une valeur rank "n" supérieure à 1, vous obtenez la nième valeur triée.
distinct	Si le terme DISTINCT précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemple 1:

Temp :

```
LOAD * inline [  
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID  
Astrida|AA|1|10|1  
Astrida|AA|7|18|1  
Astrida|BB|4|9|1  
Astrida|CC|6|2|1  
Betacab|AA|5|4|2  
Betacab|BB|2|5|2  
Betacab|DD|12|25|2  
Canutility|AA|3|8|3  
Canutility|CC|13|19|3  
Divadip|AA|9|16|4  
Divadip|AA|10|16|4  
Divadip|DD|11|10|4  
] (delimiter is '|');
```

FirstSortedValue:

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(Product, UnitSales) as MyProductWithSmallestOrderByCustomer  
Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyProductWithSmallestOrderByCustomer)
Astrida	CC
Betacab	AA
Canutility	AA
Divadip	DD

La fonction trie la colonne UnitSales de la plus petite à la plus grande valeur, recherchant la valeur de l'entrée Customer dotée de la plus petite valeur UnitSales, la plus petite commande.

Car CC correspond à la plus petite commande (valeur de UnitSales=2) pour le client Astrida. AA correspond à la plus petite commande (4) du client Betacab, AA correspond à la plus petite commande (8) du client Canutility et DD correspond à la plus petite commande (10) du client Divadip.

Exemple 2:

Supposons que la table **Temp** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(Product, -UnitSales) as MyProductWithLargestOrderByCustomer  
Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 2

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyProductWithLargestOrderByCustomer)
Astrida	AA
Betacab	DD
Canutility	CC
Divadip	-

Comme un signe moins précède l'argument sort_weight, la fonction trie les valeurs les plus grandes en premier.

Car AA correspond à la plus grande commande (valeur UnitSales égale à 18) du client Astrida, DD à la plus grande commande (12) du client Betacab et CC à la plus grande commande (13) du client Canutility. Il y a deux valeurs identiques pour la plus grande commande (16) du client Divadip, ce qui produit un résultat nul.

Exemple 3:

Supposons que la table **Temp** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Customer,FirstSortedValue(distinct Product, -UnitsSales) as  
MyProductWithSmallestOrderByCustomer Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 3

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyProductWithLargestOrderByCustomer)
Astrida	AA
Betacab	DD
Canutility	CC
Divadip	AA

La situation est identique à celle de l'exemple précédent, sauf que le qualificateur `distinct` est utilisé. De ce fait, le doublon obtenu précédemment pour Divadip est ignoré, permettant le renvoi d'une valeur non nulle.

FirstSortedValue

FirstSortedValue() renvoie la valeur provenant de l'expression spécifiée dans **value** qui correspond au résultat du tri de l'arguments **sort_weight**, en tenant compte de la fonction de rang **rank** (si précisée). Si plusieurs valeurs résultantes partagent le même champ **sort_weight** pour la fonction **rank** spécifiée, la fonction renvoie la valeur **NULL**.

Syntaxe :

```
FirstSortedValue ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] value,  
sort_weight [,rank])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **value** : Champ de sortie. La fonction détermine la valeur de l'expression **value** correspondant au résultat du tri du champ **sort_weight**.
- **sort_weight** : Champ de saisie. Expression contenant les données à trier. La première valeur (la plus faible) de **sort_weight** est identifiée, ce qui permet de déterminer la valeur correspondante de l'expression **value**. Si vous placez un signe moins devant **sort_weight**, la fonction renvoie alors la dernière valeur triée (la plus élevée).
- **rank** : Si vous spécifiez une valeur **rank** "n" supérieure à 1, vous obtenez la nième valeur triée.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
firstsortedvalue (Product, UnitPrice)	BB, qui correspond au produit <code>Product</code> doté du prix unitaire <code>UnitPrice</code> le plus bas (9).
firstsortedvalue (Product, UnitPrice, 2)	BB, qui correspond au produit <code>Product</code> doté du deuxième prix unitaire <code>UnitPrice</code> le plus bas (10).
firstsortedvalue (Customer, -UnitPrice, 2)	Betacab, qui correspond au client <code>customer</code> disposant du produit <code>Product</code> doté du deuxième prix unitaire <code>UnitPrice</code> le plus élevé (20).
firstsortedvalue (Customer, UnitPrice, 3)	NULL, car il y a deux valeurs <code>customer</code> (Astrida et Canutility) dotées du même rang <code>rank</code> (troisième prix unitaire) <code>UnitPrice</code> le plus bas (15). Utilisez le qualificateur <code>distinct</code> pour s'assurer de l'absence de résultats nuls imprévus.
firstsortedvalue (Customer, -UnitPrice*UnitsSales, 2)	Canutility, qui correspond au client <code>customer</code> disposant de la deuxième valeur de commande la plus élevée <code>UnitPrice</code> multipliée par <code>UnitsSales</code> (120).

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Max

Max() permet de déterminer la valeur numérique la plus élevée contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. Si vous spécifiez un argument **rank n**, vous pouvez rechercher la *n*ème valeur la plus élevée.

Syntaxe :

```
Max ( expr [, rank] )
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Max

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
rank Expression	La valeur par défaut de rank est 1, qui correspond à la valeur la plus élevée. Si vous spécifiez 2 comme valeur pour rank , la deuxième valeur la plus élevée est renvoyée. Si la valeur de rank est égale à 3, on obtient la troisième valeur la plus élevée, et ainsi de suite.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemple 1:

```
Temp:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID  
Astrida|AA|1|10|1
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

Max:

```
LOAD Customer, Max(UnitSales) as MyMax Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyMax)
Astrida	18
Betacab	5
Canutility	8

Exemple 2:

Supposons que la table **Temp** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Customer, Max(UnitSales,2) as MyMaxRank2 Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 2

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyMaxRank2)
Astrida	10
Betacab	4
Canutility	-

Max

Max() permet de déterminer la valeur la plus élevée parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la énième valeur la plus élevée.



*Il est également recommandé de consulter la description des fonctions **FirstSortedValue** et **rangemax**, qui disposent de fonctionnalités similaires à celles de la fonction **Max**.*

Syntaxe :

```
Max ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `rank` : La valeur par défaut de **rank** est 1, qui correspond à la valeur la plus élevée. Si vous spécifiez 2 comme valeur pour **rank**, la deuxième valeur la plus élevée est renvoyée. Si la valeur de **rank** est égale à 3, on obtient la troisième valeur la plus élevée, et ainsi de suite.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Max(Unitsales)</code>	10, car il s'agit de la valeur la plus élevée sous <code>unitsales</code> .
La valeur d'une commande est calculée à partir du nombre d'unités vendues en (<code>unitsales</code>) multiplié par le prix unitaire. <code>Max (Unitsales*UnitPrice)</code>	150, car il s'agit de la valeur la plus élevée du résultat du calcul de toutes les valeurs possibles pour <code>(unitsales)*(UnitPrice)</code> .
<code>Max(Unitsales, 2)</code>	9, qui correspond à la deuxième valeur la plus élevée.
<code>Max(TOTAL Unitsales)</code>	10, car le qualificateur TOTAL signifie que la valeur la plus élevée possible est recherchée, sans tenir compte des dimensions du graphique. Pour un graphique utilisant <code>Customer</code> comme dimension, le qualificateur TOTAL permet de garantir le renvoi de la valeur maximale sur l'ensemble de données complet au lieu de la valeur <code>UnitSales</code> maximale pour chaque client.
Sélectionnez <code>customer</code> B. <code>Max({1} TOTAL Unitsales)</code>	10 est le résultat, quelle que soit la sélection effectuée, car l'expression <code>Set Analysis {1}</code> définit l'ensemble d'enregistrements à évaluer comme ALL sans tenir compte de la sélection.

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD|-|25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC|-|19
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Min

Min() renvoie la valeur numérique la plus basse contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la *nième* valeur la plus basse.

Syntaxe :

```
Min ( expr [, rank] )
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
rank Expression	La valeur par défaut de rank est 1, qui correspond à la valeur la plus faible. Si vous spécifiez 2 comme valeur pour rank , la deuxième valeur la plus faible est renvoyée. Si la valeur de rank est égale à 3, on obtient la troisième valeur la plus faible, et ainsi de suite.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemple 1:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

```
Min:
LOAD Customer, Min(UnitSales) as MyMin Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyMin)
Astrida	2
Betacab	4
Canutility	8

Exemple 2:

Supposons que la table **Temp** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Customer, Min(UnitSales,2) as MyMinRank2 Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 2

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyMinRank2)
Astrida	9
Betacab	5
Canutility	-

Min

Min() permet de déterminer la valeur numérique la plus basse parmi les données agrégées. Si vous spécifiez un argument **rank** n, vous pouvez rechercher la *nième* valeur la plus basse.



Il est également recommandé de consulter la description des fonctions **FirstSortedValue** et **rangemin**, qui disposent de fonctionnalités similaires à celles de la fonction **Min**.

Syntaxe :

```
Min([SetExpression] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr [,rank])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **rank** : La valeur par défaut de **rank** est 1, qui correspond à la valeur la plus élevée. Si vous spécifiez 2 comme valeur pour **rank**, la deuxième valeur la plus élevée est renvoyée. Si la valeur de **rank** est égale à 3, on obtient la troisième valeur la plus élevée, et ainsi de suite.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :



La fonction **Min()** doit renvoyer une valeur différente de **NULL** parmi le tableau de valeurs fourni par l'expression (le cas échéant). Ainsi, dans les exemples, comme les données comportent des valeurs **NULL**, la fonction renvoie la première valeur différente de **NULL** évaluée à partir de l'expression.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Min(Unitsales)	2, car il s'agit de la valeur non NULL la plus basse sous unitsales .

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
La valeur d'une commande est calculée à partir du nombre d'unités vendues en (UnitsSales) multiplié par le prix unitaire. Min (UnitsSales*UnitPrice)	40, car il s'agit du résultat non NULL le plus bas du calcul de toutes les valeurs possibles pour (UnitsSales)*(UnitPrice).
Min(UnitsSales, 2)	4, car il s'agit de la deuxième valeur la plus basse (après les valeurs NULL).
Min(TOTAL UnitsSales)	2, car le qualificateur TOTAL signifie que la valeur la plus basse possible est recherchée, sans tenir compte des dimensions du graphique. Pour un graphique utilisant Customer comme dimension, le qualificateur TOTAL permet de garantir le renvoi de la valeur minimale sur l'ensemble de données complet au lieu de la valeur UnitSales minimale pour chaque client.
Sélectionnez Customer B. Min({1} TOTAL UnitsSales)	10 est le résultat, quelle que soit la sélection effectuée, car l'expression Set Analysis {1} définit l'ensemble d'enregistrements à évaluer comme ALL sans tenir compte de la sélection.

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Mode

Mode() renvoie la valeur la plus fréquente, la valeur de mode, contenue dans les données agrégées de l'expression définie par une clause **group by**. La fonction **Mode()** peut renvoyer aussi bien des valeurs numériques que des valeurs textuelles.

Syntaxe :

```
Mode ( expr )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments Mode

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Si plusieurs valeurs présentent exactement la même fréquence, la valeur NULL est renvoyée.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Temp:

```
LOAD * inline [  
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID  
Astrida|AA|1|10|1  
Astrida|AA|7|18|1  
Astrida|BB|4|9|1  
Astrida|CC|6|2|1  
Betacab|AA|5|4|2  
Betacab|BB|2|5|2  
Betacab|DD  
Canutility|DD|3|8  
Canutility|CC  
] (delimiter is '|');
```

Mode:

```
LOAD Customer, Mode(Product) as MyMostOftenSoldProduct Resident Temp Group By Customer;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyMostOftenSoldProduct)
Astrida	AA
Betacab	-
Canutility	-

Mode - fonction de graphique

Mode() permet de déterminer la valeur la plus fréquente, la valeur de mode, contenue dans les données agrégées. La fonction **Mode()** peut aussi bien traiter des valeurs textuelles que des valeurs numériques.

Syntaxe :

```
Mode ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Mode(UnitPrice) Sélectionnez Customer A.	15, car il s'agit de la valeur la plus fréquente dans unitprice. Renvoie NULL (-). Aucune valeur unique n'apparaît plus souvent que les autres.
Mode(Product) Sélectionnez Customer A	AA, car il s'agit de la valeur la plus fréquente sous Product. Renvoie NULL (-). Aucune valeur unique n'apparaît plus souvent que les autres.
Mode (TOTAL UnitPrice)	15, car le qualificateur TOTAL signifie que la valeur la plus fréquente est toujours 15, même en ignorant les dimensions du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
Sélectionnez Customer B. Mode)({1} TOTAL UnitPrice)	15 est le résultat, quelle que soit la sélection effectuée, car l'expression Set Analysis {1} définit l'ensemble d'enregistrements à évaluer comme ALL sans tenir compte de la sélection.

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Only

Only() renvoie une valeur s'il n'y a qu'un seul résultat possible dans les données agrégées. Si les enregistrements contenus dans chaque résultat groupé, tel que défini par la clause group by, contiennent une seule valeur, alors cette valeur est renvoyée. Sinon, la valeur NULL est renvoyée.

Syntaxe :

```
Only ( expr )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments Only

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD
Canutility|DD|3|8
Canutility|CC
] (delimiter is '|');
```

Only:

```
LOAD Customer, Only(CustomerID) as MyUniqIDCheck Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MyUniqIDCheck)
Astrida	1 (Car seul le client Astrida dispose des enregistrements complets incluant le CustomerID.)

Only

Only() renvoie une valeur s'il n'y a qu'un seul résultat possible dans les données agrégées. Par exemple, la recherche du seul produit dont le prix unitaire est égal à 9 renverra NULL si plusieurs produits ont un prix unitaire de 9.

Syntaxe :

```
Only ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires `<fld>`. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.



Utilisez `Only()` pour obtenir un résultat `NULL` lorsque plusieurs valeurs sont possibles dans les échantillons de données.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>only ({<UnitPrice= {9}>} Product)</code>	BB, car il s'agit du seul produit <code>Product</code> dont le prix unitaire <code>unitPrice</code> est égal à '9'.
<code>only({<Product= {DD}>} Customer)</code>	Betacab, car il s'agit du seul client (<code>customer</code>) vendant un produit (<code>Product</code>) appelé 'DD'.
<code>only ({<UnitPrice= {20}>} unitsales)</code>	Le nombre d'éléments <code>unitsales</code> pour lesquels <code>unitPrice</code> est égal à 20 est de 2, car il n'y a qu'une seule valeur sous <code>unitsales</code> pour laquelle le prix unitaire (<code>unitPrice</code>) = 20.
<code>only ({<UnitPrice= {15}>} unitsales)</code>	<code>NULL</code> , car il y a deux valeurs sous <code>unitsales</code> pour lesquelles le prix unitaire (<code>unitPrice</code>) = 15.

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|Unitsales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Sum

Sum() calcule le nombre total de valeurs agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
sum ( [ distinct] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Sum

Argument	Description
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Temp:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID  
Astrida|AA|1|10|1  
Astrida|AA|7|18|1  
Astrida|BB|4|9|1
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Astrida|CC|6|2|1  
Betacab|AA|5|4|2  
Betacab|BB|2|5|2  
Betacab|DD  
Canutility|DD|3|8  
Canutility|CC  
] (delimiter is '|');
```

Sum:

```
LOAD Customer, Sum(UnitSales) as MySum Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Champ de résultat (Customer)	Valeur de résultat (MySum)
Astrida	39
Betacab	9
Canutility	8

Sum - fonction de graphique

Sum() calcule le nombre total de valeurs fournies par l'expression ou le champ sur les données agrégées.

Syntaxe :

```
Sum ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.



*Même si le qualificateur **DISTINCT** est pris en charge, utilisez-le avec une extrême prudence, car il peut induire le lecteur en erreur, en le laissant supposer qu'une valeur totale est affichée alors que certaines données ont été omises.*

- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Sum(UnitSales)	38. Total des valeurs comprises dans unitSales.
Sum(UnitSales*UnitPrice)	505. Total de la valeur unitPrice multipliée par les valeurs unitSales agrégées.
Sum (TOTAL UnitSales*UnitPrice)	505 pour toutes les lignes de la table de même que le total, car le qualificateur TOTAL implique que la somme est toujours égale à 505, quelles que soient les dimensions du graphique.
Sélectionnez customer B. Sum({1} TOTAL UnitSales*UnitPrice)	505 est le résultat, quelle que soit la sélection effectuée, car l'expression Set Analysis {1} définit l'ensemble d'enregistrements à évaluer comme ALL sans tenir compte de la sélection.

Données utilisées dans les exemples :

```
ProductData:  
LOAD * inline [  
Customer|Product|UnitSales|UnitPrice  
Astrida|AA|4|16  
Astrida|AA|10|15  
Astrida|BB|9|9  
Betacab|BB|5|10  
Betacab|CC|2|20  
Betacab|DD||25  
Canutility|AA|8|15  
Canutility|CC||19  
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	UnitSales	UnitPrice
Astrida	AA	4	16
Astrida	AA	10	15
Astrida	BB	9	9
Betacab	BB	5	10
Betacab	CC	2	20
Betacab	DD	-	25
Canutility	AA	8	15
Canutility	CC	-	19

Fonctions d'agrégation de décompte

Les fonctions d'agrégation de décompte renvoient différents types de décompte d'une expression portant sur plusieurs enregistrements dans un script de chargement ou un certain nombre de valeurs dans une dimension de graphique.

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Fonctions d'agrégation de décompte utilisées dans le script de chargement

Count

Count() renvoie le nombre de valeurs agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
Count ([ distinct ] expression)
```

MissingCount

MissingCount() renvoie le nombre de valeurs manquantes agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
MissingCount ([ distinct ] expression)
```

NullCount

NullCount() renvoie le nombre de valeurs NULL agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
NullCount ([ distinct ] expression)
```

NumericCount

NumericCount() renvoie le nombre de valeurs numériques identifiées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
NumericCount ([ distinct ] expression)
```

TextCount

TextCount() renvoie le nombre de valeurs de champ non numériques agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

```
TextCount ([ distinct ] expression)
```

Fonctions d'agrégation de décompte utilisées dans les expressions de graphique

Les fonctions d'agrégation de décompte suivantes peuvent s'utiliser dans les graphiques :

Count

Count() permet d'agréger le nombre de valeurs, textuelles et numériques, dans chaque dimension du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Count() permet d'agréger le nombre de valeurs, textuelles et numériques, dans chaque dimension du graphique. (`[[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

MissingCount

MissingCount() permet d'agréger le nombre de valeurs manquantes dans chaque dimension du graphique. Les valeurs manquantes sont toutes des valeurs non numériques.

MissingCount() permet d'agréger le nombre de valeurs manquantes dans chaque dimension du graphique. Les valeurs manquantes sont toutes des valeurs non numériques. (`[[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

NullCount

NullCount() permet d'agréger le nombre de valeurs NULL dans chaque dimension du graphique.

NullCount() permet d'agréger le nombre de valeurs NULL dans chaque dimension du graphique. (`[[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

NumericCount

NumericCount() permet d'agréger le nombre de valeurs numériques dans chaque dimension du graphique.

NumericCount() permet d'agréger le nombre de valeurs numériques dans chaque dimension du graphique. (`[[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

TextCount

TextCount() permet d'agréger le nombre de valeurs de champ non numériques dans chaque dimension du graphique.

TextCount - fonction de graphique (`[[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr`)

Count

Count() renvoie le nombre de valeurs agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

`Count([distinct] expr)`

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments Count

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Temp: LOAD * inline [Customer Product OrderNumber UnitSales UnitPrice Astrida AA 1 4 16 Astrida AA 7 10 15 Astrida BB 4 9 9 Betacab CC 6 5 10 Betacab AA 5 2 20 Betacab BB 1 25 25 Canutility AA 3 8 15 Canutility CC 19 Divadip CC 2 4 16 Divadip DD 3 1 25] (delimiter is ' '); Count1: LOAD Customer,Count(OrderNumber) as OrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer;</pre>	<p>Customer OrdersByCustomer Astrida 3 Betacab 3 Canutility 2 Divadip 2</p> <p>Du moment que la dimension Customer est incluse dans la table sur la feuille, sinon le résultat pour OrdersByCustomer correspond à 3, 2.</p>
<p>Supposons que la table Temp est chargée comme dans l'exemple précédent :</p> <pre>LOAD Count(OrderNumber) as TotalOrderNumber Resident Temp;</pre>	<p>TotalOrderNumber 10</p>
<p>Supposons que la table Temp est chargée comme dans le premier exemple :</p> <pre>LOAD Count(distinct OrderNumber) as TotalOrderNumber Resident Temp;</pre>	<p>TotalOrderNumber 8</p> <p>Parce qu'il existe deux valeurs de OrderNumber avec la même valeur, 1, et une valeur nulle.</p>

Count

Count() permet d'agréger le nombre de valeurs, textuelles et numériques, dans chaque dimension du graphique.

Syntaxe :

```
Count ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : entier


Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Dans les exemples suivants, nous supposons que tous les clients sont sélectionnés, sauf mention contraire.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Count(OrderNumber)</code>	10, car il y a 10 champs qui pourraient disposer d'une valeur pour OrderNumber, et tous les enregistrements, même ceux qui sont vides, sont comptabilisés.  <i>"0" est interprété comme une valeur et non comme une cellule vide. Cependant, si une mesure est agrégée sur la valeur 0 pour une dimension, cette dernière ne sera pas incluse dans les graphiques.</i>
<code>Count (Customer)</code>	10, car la fonction Count évalue le nombre d'occurrences dans tous les champs.
<code>Count (DISTINCT [Customer])</code>	4, car avec l'utilisation du qualificateur Distinct, Count prend seulement en compte les occurrences uniques.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<p>Supposons que le client Canutility est sélectionné.</p> <pre>Count (OrderNumber)/Count ({1} TOTAL OrderNumber</pre>	<p>0.2, car l'expression renvoie le nombre de commandes concernant le client sélectionné sous forme de pourcentage par rapport aux commandes de l'ensemble des clients. Dans ce cas, le résultat est 2/10.</p>
<p>Supposons que les clients Astrida et Canutility sont sélectionnés.</p> <pre>Count(TOTAL <Product> OrderNumber)</pre>	<p>5, car il s'agit du nombre de commandes passées pour les produits des seuls clients sélectionnés, les cellules vides étant comptabilisées.</p>

Données utilisées dans les exemples :

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Astrida	AA	1	4	16
Astrida	AA	7	10	15
Astrida	BB	4	9	9
Betacab	BB	6	5	10
Betacab	CC	5	2	20
Betacab	DD	1	25	25
Canutility	AA	3	8	15
Canutility	CC	-	-	19

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Divadip	AA	2	4	16
Divadip	DD	3	-	25

MissingCount

MissingCount() renvoie le nombre de valeurs manquantes agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
MissingCount ( [ distinct ] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments MissingCount

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Temp: LOAD * inline [Customer Product OrderNumber UnitSales UnitPrice Astrida AA 1 4 16 Astrida AA 7 10 15 Astrida BB 4 9 9 Betacab CC 6 5 10 Betacab AA 5 2 20 Betacab BB 25 Canutility AA 15 Canutility CC 19 Divadip CC 2 4 16 Divadip DD 3 1 25] (delimiter is ' '); MissCount1: LOAD Customer,MissingCount(OrderNumber) as MissingOrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer; Load MissingCount(OrderNumber) as TotalMissingCount Resident Temp;</pre>	<pre>Customer MissingOrdersByCustomer Astrida 0 Betacab 1 Canutility 2 Divadip 0 La seconde instruction produit le résultat suivant : TotalMissingCount 3 dans une table comportant cette dimension.</pre>
<p>Supposons que la table Temp est chargée comme dans l'exemple précédent :</p> <pre>LOAD MissingCount(distinct orderNumber) as TotalMissingCountDistinct Resident Temp;</pre>	<pre>TotalMissingCountDistinct 1 Car il n'y a qu'une seule valeur OrderNumber manquante.</pre>

MissingCount

MissingCount() permet d'agréger le nombre de valeurs manquantes dans chaque dimension du graphique. Les valeurs manquantes sont toutes des valeurs non numériques.

Syntaxe :

```
MissingCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :


- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
MissingCount([OrderNumber])	3, car 3 des 10 champs OrderNumber sont vides. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;">  "0" est interprété comme une valeur et non comme une cellule vide. Cependant, si une mesure est agrégée sur la valeur 0 pour une dimension, cette dernière ne sera pas incluse dans les graphiques. </div>
MissingCount([OrderNumber])/MissingCount({1} Total [OrderNumber])	L'expression renvoie le nombre de commandes incomplètes concernant le client sélectionné sous forme de fraction par rapport aux commandes incomplètes de l'ensemble des clients. Il manque au total 3 valeurs sous OrderNumber pour l'ensemble des clients. Ainsi, pour chaque client (Customer) doté d'une valeur manquante sous Product, le résultat est égal à 1/3.

Données utilisées dans l'exemple :

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Astrida	AA	1	4	16
Astrida	AA	7	10	15
Astrida	BB	4	9	9

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Betacab	BB	6	5	10
Betacab	CC	5	2	20
Betacab	DD	1	25	25
Canutility	AA	3	8	15
Canutility	CC	-	-	19
Divadip	AA	2	4	16
Divadip	DD	3	-	25

NullCount

NullCount() renvoie le nombre de valeurs NULL agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
NullCount ( [ distinct ] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments NullCount

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Set NULLINTERPRET = NULL; Temp: LOAD * inline [Customer Product OrderNumber UnitSales CustomerID Astrida AA 1 10 1 Astrida AA 7 18 1 Astrida BB 4 9 1 Astrida CC 6 2 1 Betacab AA 5 4 2 Betacab BB 2 5 2 Betacab DD Canutility AA 3 8 Canutility CC NULL] (delimiter is ' '); Set NULLINTERPRET=; NullCount1: LOAD Customer,NullCount(OrderNumber) as NullOrdersByCustomer Resident Temp Group By Customer; LOAD NullCount(OrderNumber) as TotalNullCount Resident Temp;</pre>	<pre>Customer NullOrdersByCustomer Astrida 0 Betacab 0 Canutility 1</pre> <p>La seconde instruction produit le résultat suivant :</p> <pre>TotalNullCount 1</pre> <p>dans une table comportant cette dimension, car un seul enregistrement contient une valeur nulle.</p>

NullCount

NullCount() permet d'agréger le nombre de valeurs NULL dans chaque dimension du graphique.

Syntaxe :

```
NullCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
NullCount ([OrderNumber])	1, car nous avons introduit une valeur « null » à l'aide de NullInterpret dans l'instruction LOAD inline.

Données utilisées dans l'exemple :

```
Set NULLINTERPRET = NULL;
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|CustomerID
Astrida|AA|1|10|1
Astrida|AA|7|18|1
Astrida|BB|4|9|1
Astrida|CC|6|2|1
Betacab|AA|5|4|2
Betacab|BB|2|5|2
Betacab|DD|||
Canutility|AA|3|8|
Canutility|CC|NULL||
] (delimiter is '|');
Set NULLINTERPRET=;
```

NumericCount

NumericCount() renvoie le nombre de valeurs numériques identifiées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
NumericCount ( [ distinct ] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments NumericCount

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemple 1:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB||| 25
Canutility|AA|||15
Canutility|CC| |19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|7|1|25
] (delimiter is '|');
NumCount1:
LOAD Customer, NumericCount(OrderNumber) as NumericCountByCustomer Resident Temp Group By
Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Client	NumericCountByCustomer
Astrida	3
Betacab	2
Canutility	0
Divadip	2

Exemple 2:

```
LOAD NumericCount(OrderNumber) as TotalNumericCount Resident Temp;
```

La seconde instruction produit le résultat suivant :

```
TotalNumericCount
7
```

Exemple 3:

Supposons que la table **Temp** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD NumericCount(distinct OrderNumber) as TotalNumericCountDistinct Resident Temp;
TotalNumericCountDistinct
6
```

Comme un numéro OrderNumber en duplique un autre, le résultat est de 6 valeurs distinctes.

NumericCount

NumericCount() permet d'agréger le nombre de valeurs numériques dans chaque dimension du graphique.

Syntaxe :

```
NumericCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {, fld}>]] expr)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier


Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Dans les exemples suivants, nous supposons que tous les clients sont sélectionnés, sauf mention contraire.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>NumericCount ([OrderNumber])</code>	7, car trois des 10 champs figurant sous OrderNumber sont vides. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>"0" est interprété comme une valeur et non comme une cellule vide. Cependant, si une mesure est agrégée sur la valeur 0 pour une dimension, cette dernière ne sera pas incluse dans les graphiques.</i></div>
<code>NumericCount ([Product])</code>	0, car tous les noms de produit sont de type texte. En général, cette fonction est employée pour vérifier qu'aucun champ de texte ne contient de valeur numérique.
<code>NumericCount (DISTINCT [OrderNumber])/Count (DISTINCT [OrderNumber])</code>	Compte le nombre de numéros de commande numériques distincts et le divise par le nombre de numéros de commande numériques et non numériques. Le résultat sera égal à 1 si toutes les valeurs de champ sont numériques. En général, cette fonction est employée pour vérifier que toutes les valeurs de champ sont numériques. Dans cet exemple, il y a 7 valeurs numériques distinctes pour OrderNumber sur 8 valeurs numériques distinctes et sans ID numérique, donc l'expression renvoie 0.875.

Données utilisées dans l'exemple :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Astrida	AA	1	4	16
Astrida	AA	7	10	15
Astrida	BB	4	9	9
Betacab	BB	6	5	10
Betacab	CC	5	2	20
Betacab	DD	1	25	25
Canutility	AA	3	8	15
Canutility	CC	-	-	19
Divadip	AA	2	4	16
Divadip	DD	3	-	25

TextCount

TextCount() renvoie le nombre de valeurs de champ non numériques agrégées dans l'expression définie par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
TextCount ( [ distinct ] expr)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments TextCount

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemple 1:

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB||| 25
Canutility|AA|||15
Canutility|CC| |19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
TextCount1:
LOAD Customer,TextCount(Product) as ProductTextCount Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 1

Client	ProductTextCount
Astrida	3
Betacab	3
Canutility	2
Divadip	2

Exemple 2:

```
LOAD Customer,TextCount(OrderNumber) as OrderNumberTextCount Resident Temp Group By Customer;
```

Résultats de l'exemple 2

Client	OrderNumberTextCount
Astrida	0
Betacab	1
Canutility	2
Divadip	0

TextCount - fonction de graphique

TextCount() permet d'agréger le nombre de valeurs de champ non numériques dans chaque dimension du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
TextCount ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld {,fld}>]] expr)
```


Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
TextCount ([Product])	10, car les 10 champs figurant sous Product sont tous de type texte.  <i>"0" est interprété comme une valeur et non comme une cellule vide. Cependant, si une mesure est agrégée sur la valeur 0 pour une dimension, cette dernière ne sera pas incluse dans les graphiques.</i>
TextCount ([OrderNumber])	3, car les cellules vides sont comptabilisées. En général, cette fonction est employée pour vérifier qu'aucun champ numérique ne contient de valeurs de texte.

Données utilisées dans l'exemple :

Temp:

```
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Canutility|CC|||19  
Divadip|CC|2|4|16  
Divadip|DD|3|1|25  
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Product	OrderNumber	UnitSales	Unit Price
Astrida	AA	1	4	16
Astrida	AA	7	10	15
Astrida	BB	4	9	9
Betacab	BB	6	5	10
Betacab	CC	5	2	20
Betacab	DD	1	25	25
Canutility	AA	3	8	15
Canutility	CC	-	-	19
Divadip	AA	2	4	16
Divadip	DD	3	-	25

Fonctions d'agrégation financières

Cette section décrit les fonctions d'agrégation des opérations financières concernant les paiements et les flux de liquidités.

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Fonctions d'agrégation financières utilisées dans le script de chargement

IRR

La fonction **IRR()** renvoie le taux de rendement interne agrégé pour une série de flux de liquidités que représentent les valeurs de l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by.

```
IRR (expression)
```

XIRR

La fonction **XIRR()** renvoie le taux de rendement interne agrégé pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions **pmt** et **date** itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

```
XIRR (pmt, date)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

NPV

NPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée d'un investissement basé sur un taux d'escompte **discount_rate** constant par période et des séries de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs que représentent les valeurs définies dans l'expression **value**, itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by. Les paiements et les revenus sont censés intervenir à la fin de chaque période.

```
NPV(discount_rate, value)
```

XNPV

La fonction **XNPV()** renvoie la valeur actuelle nette agrégée pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions **pmt** et **date** itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by. Le taux désigne le taux d'intérêt par période. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

```
XNPV (discount_rate, pmt, date)
```

Fonctions d'agrégation financières utilisées dans les expressions de graphique

Ces fonctions d'agrégation financières peuvent s'utiliser dans les graphiques.

IRR

IRR() renvoie le taux de rendement interne agrégé pour une série de flux de liquidités que représentent les nombres de l'expression fournie par l'argument **value** itéré sur les dimensions du graphique.

```
IRR - fonction de graphique([TOTAL [<fld {,fld}>]] value)
```

NPV

NPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée d'un investissement basée sur un argument **discount_rate** par période et une série de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs que représentent les nombres figurant dans l'argument **value**, itéré sur les dimensions du graphique. Les paiements et les revenus sont censés intervenir à la fin de chaque période.

```
NPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée d'un investissement basée sur un argument discount_rate par période et une série de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs que représentent les nombres figurant dans l'argument value, itéré sur les dimensions du graphique. Les paiements et les revenus sont censés intervenir à la fin de chaque période. ([TOTAL [<fld {,fld}>]] discount_rate, value)
```

XIRR

XIRR() renvoie le taux de rendement interne agrégé pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

XIRR() renvoie le taux de rendement interne agrégé pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an. ([TOTAL [<fld {,fld}>]] pmt, date)

XNPV

XNPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

XNPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an. ([TOTAL [<fld{,fld}>]] discount_rate, pmt, date)

IRR

La fonction **IRR()** renvoie le taux de rendement interne agrégé pour une série de flux de liquidités que représentent les valeurs de l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by.

Ces flux de liquidités ne doivent pas nécessairement être égaux, comme ils le seraient pour une annuité. Cependant, les flux de liquidités doivent intervenir à intervalle régulier, mensuellement ou annuellement, par exemple. Le taux de rendement interne correspond au taux d'intérêt perçu pour un investissement consistant en des paiements (valeurs négatives) et des revenus (valeurs positives) qui interviennent à intervalle régulier. La fonction nécessite au moins une valeur positive et une valeur négative à calculer.

Cette fonction utilise une version simplifiée de la méthode de Newton pour calculer le taux de rendement interne (Internal Rate of Return ou IRR).

Syntaxe :

IRR(value)

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

Cashflow1:

```
LOAD Year,IRR(Payments) as IRR2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Exemples de résultats

Année	IRR2013
2013	0.1634

IRR - fonction de graphique

IRR() renvoie le taux de rendement interne agrégé pour une série de flux de liquidités que représentent les nombres de l'expression fournie par l'argument **value** itéré sur les dimensions du graphique.

Ces flux de liquidités ne doivent pas nécessairement être égaux, comme ils le seraient pour une annuité. Cependant, les flux de liquidités doivent intervenir à intervalle régulier, mensuellement ou annuellement, par exemple. Le taux de rendement interne correspond au taux d'intérêt perçu pour un investissement consistant en des paiements (valeurs négatives) et des revenus (valeurs positives) qui interviennent à intervalle régulier. La fonction nécessite au moins une valeur positive et une valeur négative à calculer.

Cette fonction utilise une version simplifiée de la méthode de Newton pour calculer le taux de rendement interne (Internal Rate of Return ou IRR).

Syntaxe :

```
IRR ([TOTAL [<fld {,fld}>]] value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples et résultats :

`IRR(Payments)` : 0.1634.

Par nature, les paiements sont supposés être périodiques, mensuels par exemple.



*Pour les paiements non périodiques, reportez-vous à la fonction **XIRR**.*

Données utilisées dans les exemples :

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

NPV

NPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée d'un investissement basé sur un taux d'escompte **discount_rate** constant par période et des séries de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs que représentent les valeurs définies dans l'expression **value**, itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause `group by`. Les paiements et les revenus sont censés intervenir à la fin de chaque période.

Syntaxe :

```
NPV(discount_rate, value)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut.

Arguments :

- `discount_rate` : **discount_rate** correspond au taux de remise disponible sur la période. **discount_rate** est une constante.
- `value` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

```
Cashflow1:
LOAD Year,NPV(0.2, Payments) as NPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Exemples de résultats

Année	NPV1_2013
2013	-\$540.12

Supposons que la table **Cashflow** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Year,NPV(Discount, Payments) as NPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year, Discount;
```

Exemples de résultats

Année	Remise	NPV2_2013
2013	0.1	-\$3456.05
2013	0.2	\$5666.67

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Champ de résultat		Valeur de résultat
Cashflow: LOAD 2013 as Year, * inline [Date Discount Payments 2013-01-01 0.1 -10000 2013-03-01 0.1 3000 2013-10-30 0.1 4200 2014-02-01 0.2 6800] (delimiter is ' '); Cashflow1: LOAD Year,NPV(0.2, Payments) as NPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;	Year		NPV1_2013
	2013		-\$540.12
Supposons que la table Cashflow est chargée comme dans l'exemple précédent : LOAD Year,NPV(Discount, Payments) as NPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year, Discount;	Year	Discount	NPV2_2013
	2013	0.1	-\$3456.05
	2013	0.2	\$5666.67

NPV

NPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée d'un investissement basée sur un argument **discount_rate** par période et une série de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs que représentent les nombres figurant dans l'argument **value**, itéré sur les dimensions du graphique. Les paiements et les revenus sont censés intervenir à la fin de chaque période.

Syntaxe :

```
NPV([TOTAL [<fld {,fld}>]] discount_rate, value)
```

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut.

Arguments :

- **discount_rate** : **discount_rate** correspond au taux de remise disponible sur la période.
- **value** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique. Dans ce cas, toutes les variables de dimension du graphique sont ignorées lors du calcul, à l'exception de celles figurant dans la liste. Autrement dit, une valeur est renvoyée pour chaque combinaison de valeurs de champ dans les champs de dimension de la liste. Il est par ailleurs possible d'inclure dans la liste des

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

champs qui ne constituent pas une dimension dans un graphique. Cette option peut s'avérer utile dans le cas de dimensions groupées, où les champs de dimension ne sont pas fixes. Si vous listez toutes les variables du groupe, la fonction se déclenche lors de tout changement de niveau hiérarchique.

Limitations :

discount_rate et **value** ne doivent pas comprendre de fonctions d'agrégation, à moins que ces agrégations internes ne contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples et résultats :

`NPV(Discount, Payments) : -$540.12.`

Données utilisées dans les exemples :

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

XIRR

La fonction **XIRR()** renvoie le taux de rendement interne agrégé pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions **pmt** et **date** itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

La fonctionnalité XIRR de Qlik (fonctions **XIRR()** et **RangeXIRR()**) utilise l'équation suivante, résolvant la valeur **Rate**, pour déterminer la valeur XIRR correcte :

$$XNPV(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$$

L'équation est résolue grâce à une version simplifiée de la méthode de Newton.

Syntaxe :

```
XIRR (pmt, date )
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **pmt** : Payments. Expression ou champ contenant le flux de liquidités correspondant au calendrier de dates de paiement spécifié dans la fonction **date**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **date** : Expression ou champ contenant le calendrier de dates correspondant aux paiements de flux de liquidités spécifiés dans la fonction **pmt**.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes d'un côté ou des deux côtés d'une paire de données ont pour effet d'écartier la paire de données entière.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

Cashflow1:

```
LOAD Year,XIRR(Payments, Date) as XIRR2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Exemples de résultats

Année	XIRR2013
2013	0.5385

XIRR

XIRR() renvoie le taux de rendement interne agrégé pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

La fonctionnalité XIRR de Qlik (fonctions **XIRR()** et **RangeXIRR()**) utilise l'équation suivante, résolvant la valeur **rate**, pour déterminer la valeur XIRR correcte :

$$XNPV(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$$

L'équation est résolue grâce à une version simplifiée de la méthode de Newton.

Syntaxe :

```
XIRR ([TOTAL [<fld {, fld}>]] pmt, date)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **pmt** : Payments. Expression ou champ contenant le flux de liquidités correspondant au calendrier de dates de paiement spécifié dans la fonction **date**.
- **date** : Expression ou champ contenant le calendrier de dates correspondant aux paiements de flux de liquidités spécifiés dans la fonction **pmt**.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

pmt et **date** ne doivent pas comprendre de fonctions d'agrégation, à moins que ces agrégations internes ne contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples et résultats :

```
XIRR(Payments, Date) : 0.5385.
```

Données utilisées dans les exemples :

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

XNPV

La fonction **XNPV()** renvoie la valeur actuelle nette agrégée pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions **pmt** et **date** itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause group by. Le taux désigne le taux d'intérêt par période. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

Syntaxe :

```
XNPV(discount_rate, pmt, date)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. .

Arguments :

- `pmt` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `date` : Expression ou champ contenant le calendrier de dates correspondant aux paiements de flux de liquidités spécifiés dans la fonction **pmt**.
- `discount_rate` : **discount_rate** correspond au taux de remise disponible sur la période.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes d'un côté ou des deux côtés d'une paire de données ont pour effet d'écartier la paire de données entière.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Cashflow:
LOAD 2013 as Year, * inline [
Date|Discount|Payments
2013-01-01|0.1|-10000
2013-03-01|0.1|3000
2013-10-30|0.1|4200
2014-02-01|0.2|6800
] (delimiter is '|');
```

```
Cashflow1:
LOAD Year,XNPV(0.2, Payments, Date) as XNPV1_2013 Resident Cashflow Group By Year;
```

Exemples de résultats

Année	XNPV1_2013
2013	\$2104.37

Supposons que la table **Cashflow** est chargée comme dans l'exemple précédent :

```
LOAD Year,XNPV(Discount, Payments, Date) as XNPV2_2013 Resident Cashflow Group By Year,
Discount;
```

Exemples de résultats

Année	Remise	XNPV2_2013
2013	0.1	-\$3164.35
2013	0.2	\$6800.00

XNPV

XNPV() renvoie la valeur actuelle nette agrégée pour un calendrier de flux de liquidités (non nécessairement périodique) que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **pmt** et **date**, itérées sur les dimensions du graphique. Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

Syntaxe :

```
XNPV([TOTAL [<fld{,fld}>]] discount_rate, pmt, date)
```

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut.

Arguments :

- **pmt** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **date** : Expression ou champ contenant le calendrier de dates correspondant aux paiements de flux de liquidités spécifiés dans la fonction **pmt**.
- **discount_rate** : **discount_rate** correspond au taux de remise disponible sur la période.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

discount_rate, **pmt** et **date** ne doivent pas comprendre de fonctions d'agrégation, à moins que ces agrégations internes ne contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples et résultats :

```
XNPV(Discount, Payments, Date) : -$3164.35.
```

Données utilisées dans les exemples :

```
Cashflow:  
LOAD 2013 as Year, * inline [  
Date|Discount|Payments  
2013-01-01|0.1|-10000  
2013-03-01|0.1|3000  
2013-10-30|0.1|4200  
2014-02-01|0.2|6800  
] (delimiter is '|');
```

Fonctions d'agrégation statistiques

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Fonctions d'agrégation statistiques utilisées dans le script de chargement

Les fonctions d'agrégation statistiques suivantes peuvent s'utiliser dans les scripts.

Avg

Avg() permet de déterminer la valeur moyenne des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Avg ([distinct] expression)
```

Correl

Correl() renvoie le coefficient de corrélation agrégé pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Correl (x-expression, y-expression)
```

Fractile

Fractile() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) inclusif des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Fractile (expression, fractile)
```

FractileExc

FractileExc() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) exclusif des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
FractileExc (expression, fractile)
```

Kurtosis

Kurtosis() renvoie le coefficient d'aplatissement des données dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Kurtosis ([distinct ] expression )
```

LINEST_B

LINEST_B() renvoie la valeur b (segment sur l'axe y) agrégée d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées représentées par des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_B (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_df

LINEST_DF() renvoie les degrés de liberté agrégés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_DF (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_f

Cette fonction de script renvoie la statistique F agrégée ($r^2/(1-r^2)$) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_F (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_m

LINEST_M() renvoie la valeur m (pente) agrégée d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_M (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_r2

LINEST_R2() renvoie la valeur r^2 agrégée (coefficient de détermination) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_R2 (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_seb

LINEST_SEB() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur b d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_SEB (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_sem

LINEST_SEM() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur m d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_SEM (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```


LINEST_sey

LINEST_SEY() renvoie l'erreur type agrégée de l'estimation y d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_SEY (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

LINEST_ssreg

LINEST_SSREG() renvoie la somme de régression agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_SSREG (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

Linest_ssresid

LINEST_SSRESID() renvoie la somme résiduelle agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
LINEST_SSRESID (y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ]])
```

Median

Median() renvoie la valeur médiane agrégée des valeurs contenues dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Median (expression)
```

Skew

Skew() renvoie l'asymétrie de l'expression sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Skew ([ distinct] expression)
```

Stdev

Stdev() renvoie l'écart type des valeurs fournies par l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Stdev ([distinct] expression)
```

Sterr

Sterr() renvoie l'erreur type agrégée ($stdev/\sqrt{n}$) pour une série de valeurs que représente l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Sterr ([distinct] expression)
```

STEYX

STEYX() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur y prévue pour chaque valeur x dans la régression pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
STEYX (y-expression, x-expression)
```

Fonctions d'agrégation statistiques utilisées dans les expressions de graphique

Les fonctions d'agrégation statistiques suivantes peuvent s'utiliser dans les graphiques.

Avg

Avg() renvoie la moyenne agrégée de l'expression ou du champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

```
Avg - fonction de graphique([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Correl

Correl() renvoie le coefficient de corrélation agrégé pour deux ensembles de données. La fonction de corrélation mesure la relation établie entre les ensembles de données ; elle est agrégée pour les paires de valeurs (x,y) itérées sur les dimensions du graphique.

```
Correl - fonction de graphique([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]] value1, value2 )
```

Fractile

Fractile() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) inclusif des données agrégées dans la plage fournie par l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

```
Fractile - fonction de graphique([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]] expr, fraction)
```

FractileExc

FractileExc() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) exclusif des données agrégées dans la plage fournie par l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

```
FractileExc - fonction de graphique([{SetExpression}] [TOTAL [<fld {, fld}>]] expr, fraction)
```

Kurtosis

Kurtosis() permet de déterminer le coefficient d'aplatissement de la plage de données agrégées dans l'expression ou le champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

```
Kurtosis - fonction de graphique([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

LINEST_b

LINEST_B() renvoie la valeur b agrégée (segment sur l'axe y) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_B - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST_df

LINEST_DF() renvoie les degrés de liberté agrégés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_DF - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

LINEST_f

LINEST_F() renvoie la statistique F agrégée ($r^2/(1-r^2)$) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_F - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

LINEST_m

LINEST_M() renvoie la valeur m agrégée (la pente) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_M - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```

LINEST_r2

LINEST_R2() renvoie la valeur r2 agrégée (le coefficient de détermination) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_R2 - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST_seb

LINEST_SEB() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur b d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_SEB - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

LINEST_sem

LINEST_SEM() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur m d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_SEM - fonction de graphique([set_expression][ distinct ] [total  
[<fld {,fld}>] ] y-expression, x-expression [, y0 [, x0 ] ] )
```

LINEST_sey

LINEST_SEY() renvoie l'erreur type agrégée de l'estimation y d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_SEY - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]]  
y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST_ssreg

LINEST_SSREG() renvoie la somme de régression agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_SSREG - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{ ,fld}>]]  
y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

LINEST_ssresid

LINEST_SSRESID() renvoie la somme résiduelle agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

```
LINEST_SSRESID - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{  
,fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Median

Median() renvoie la valeur médiane de la plage de valeurs agrégées dans l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

```
Median - fonction de graphique([SetExpression] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

MutualInfo

MutualInfo calcule les informations mutuelles (MI) entre deux champs ou entre des valeurs agrégées dans **Aggr()**.

```
MutualInfo - fonction de graphique({SetExpression} [DISTINCT] [TOTAL target,  
driver [, datatype [, breakdownbyvalue [, sampleize ]]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Skew

Skew() renvoie l'asymétrie agrégée de l'expression ou du champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

```
Skew - fonction de graphique ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Stdev

Stdev() permet de déterminer l'écart type de la plage de données agrégées dans l'expression ou le champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

```
Stdev - fonction de graphique ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Sterr

Sterr() permet de déterminer la valeur de l'erreur type de la moyenne, (stdev/sqrt(n)), pour la série de valeurs agrégées dans l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

```
Sterr - fonction de graphique ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

STEYX

STEYX() renvoie l'erreur type agrégée lors de l'estimation des valeurs y pour chaque valeur x dans une régression linéaire définie par une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **y_value** et **x_value**.

```
STEYX - fonction de graphique ([{SetExpression}] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value)
```

Avg

Avg() permet de déterminer la valeur moyenne des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Avg ([DISTINCT] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Avg

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
DISTINCT	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Temp: crosstable (Month, Sales) load * inline [Customer Jan Feb Mar Apr May Jun Ju Aug Sep Oct Nov Dec Astrida 46 60 70 13 78 20 45 65 78 12 78 22 Betacab 65 56 22 79 12 56 45 24 32 78 55 15 Canutility 77 68 34 91 24 68 57 36 44 90 67 27 Divadip 36 44 90 67 27 57 68 47 90 80 94] (delimiter is ' '); Avg1: LOAD Customer, Avg(Sales) as MyAverageSalesByCustomer Resident Temp Group By Customer;</pre>	<pre>Customer MyAverageSalesByCustomer Astrida 48.916667 Betacab 44.916667 Canutility 56.916667 Divadip 63.083333</pre> <p>Vous pouvez vérifier ce résultat sur la feuille en créant une table comprenant la mesure : Sum(Sales)/12</p>
<pre>Supposons que la table Temp est chargée comme dans l'exemple précédent : LOAD Customer,Avg(DISTINCT Sales) as MyAvgSalesDistinct Resident Temp Group By Customer;</pre>	<pre>Customer MyAverageSalesByCustomer Astrida 43.1 Betacab 43.909091 Canutility 55.909091 Divadip 61</pre> <p>Seules les valeurs distinctes sont comptabilisées.</p>

Avg - fonction de graphique

Avg() renvoie la moyenne agrégée de l'expression ou du champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Avg ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Avg(Sales)	Pour une table dotée de la dimension customer et de la mesure Avg([Sales]), si les valeurs Totaux sont affichées, le résultat correspond à 2566.
Avg([TOTAL (Sales)])	53.458333 pour toutes les valeurs de la colonne customer, puisque le qualificateur TOTAL entraîne la non-prise en compte des dimensions.
Avg (DISTINCT (Sales))	51.862069 pour le total, puisque l'utilisation du qualificateur Distinct permet d'évaluer uniquement les valeurs uniques figurant sous sales pour chaque Customer.

Exemple de sortie sous forme de table

Customer	Sum (Sales)	Avg (Sales)	Avg(TOTAL Sales)	Avg(DISTINCT Sales)	Avg({1}DISTINCT Sales)
-	2566	53.46	53.458333	51.862069	53.458333
Astrida	587	48.92	53.458333	43.1	53.458333
Betacab	539	44.92	53.458333	43.909091	53.458333
Canutility	683	56.92	53.458333	55.909091	53.458333
Divadip	757	63.08	53.458333	61	53.458333

Données utilisées dans les exemples :

```
Monthnames:  
LOAD * INLINE [  
Month, Monthnumber  
Jan, 1  
Feb, 2  
Mar, 3  
Apr, 4  
May, 5  
Jun, 6
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
Sales2013:
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Pour que les mois soient triés dans l'ordre correct, au moment de la création des graphiques, accédez à l'onglet **Sort** des propriétés du graphique, puis cochez la case **Expression** sous **Sort by**. Dans la zone de l'expression, spécifiez `monthnumber`.

Exemple de données sous forme de table

Customer	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Astrida	46	60	70	13	78	20	45	65	78	12	78	22
Betacab	65	56	22	79	12	56	45	24	32	78	55	15
Canutility	77	68	34	91	24	68	57	36	44	90	67	27
Divadip	57	36	44	90	67	27	57	68	47	90	80	94

Correl

Correl() renvoie le coefficient de corrélation agrégé pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Correl (value1, value2)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Correl

Argument	Description
value1, value2	Expressions ou champs contenant les deux ensembles d'échantillons pour lesquels le coefficient de corrélation est à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Salary: Load *, 1 as Grp; LOAD * inline ["Employee name" Gender Age Salary Aiden Charles Male 20 25000 Brenda Davies Male 25 32000 Charlotte Edberg Female 45 56000 Daroush Ferrara Male 31 29000 Eunice Goldblum Female 31 32000 Freddy Halvorsen Male 25 26000 Gauri Indu Female 36 46000 Harry Jones Male 38 40000 Ian Underwood Male 40 45000 Jackie Kingsley Female 23 28000] (delimiter is ' '); Correl1: LOAD Grp, Correl(Age,Salary) as Correl_Salary Resident Salary Group By Grp;</pre>	<pre>Correl_ Salary = 0.9270611</pre>

Correl - fonction de graphique

Correl() renvoie le coefficient de corrélation agrégé pour deux ensembles de données. La fonction de corrélation mesure la relation établie entre les ensembles de données ; elle est agrégée pour les paires de valeurs (x,y) itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Correl ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] value1, value2 )
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- value1, value2: Expressions ou champs contenant les deux ensembles d'échantillons pour lesquels le coefficient de corrélation est à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Correl (Age, salary)	Pour une table dotée de la dimension Employee name et de la mesure Correl (Age, salary), le résultat est égal à 0.9270611. Le résultat s'affiche uniquement pour la cellule des totaux.
Correl (TOTAL Age, salary))	0.927. Pour une meilleure lisibilité, ce résultat et les suivants sont affichés avec trois décimales.

Données utilisées dans les exemples :

```
salary:
LOAD * inline [
"Employee name"|Gender|Age|Salary
Aiden Charles|Male|20|25000
Brenda Davies|Male|25|32000
Charlotte Edberg|Female|45|56000
Daroush Ferrara|Male|31|29000
Eunice Goldblum|Female|31|32000
Freddy Halvorsen|Male|25|26000
Gauri Indu|Female|36|46000
Harry Jones|Male|38|40000
Ian Underwood|Male|40|45000
Jackie Kingsley|Female|23|28000
] (delimiter is '|');
```

Fractile

Fractile() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) inclusif des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.



Vous pouvez utiliser `FractileExc` (page 1278) pour calculer le fractile inclusif.

Syntaxe :

```
Fractile(expr, fraction)
```

Type de données renvoyé : numérique

La fonction renvoie la valeur correspondant au classement tel que défini par $c_{\text{classement}} = \text{fraction} * (N-1) + 1$, où N est le nombre de valeurs dans *expr*. Si $c_{\text{classement}}$ n'est pas un nombre entier, une interpolation est effectuée entre les deux valeurs les plus proches.

Arguments :

Arguments Fractile

Argument	Description
<i>expr</i>	Expression ou champ contenant les données à utiliser lors du calcul du fractile.
<i>fraction</i>	Nombre compris entre 0 et 1 correspondant au fractile (quantile exprimé sous forme de fraction) à calculer.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Pour afficher le résultat, ajoutez les champs répertoriés dans la colonne de résultats à une feuille de votre application.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: Crosstable (Type, Value) Load recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Fractile1: LOAD Type, Fractile(Value,0.75) as MyFractile Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Dans une table comportant les dimensions Type et MyFractile, les résultats des calculs Fractile() dans le script de chargement de données sont les suivants :</p> <pre>Type MyFractile Comparison 27.5 Observation 36</pre>

Fractile - fonction de graphique

Fractile() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) inclusif des données agrégées dans la plage fournie par l'expression itérée sur les dimensions du graphique.



Vous pouvez utiliser FractileExc - fonction de graphique (page 1280) pour calculer le fractile inclusif.

Syntaxe :

```
Fractile([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr, fraction)
```

Type de données renvoyé : numérique

La fonction renvoie la valeur correspondant au classement tel que défini par $\text{classement} = \text{fraction} * (\text{N}-1) + 1$, où N est le nombre de valeurs dans expr. Si classement n'est pas un nombre entier, une interpolation est effectuée entre les deux valeurs les plus proches.

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à utiliser lors du calcul du fractile.
- `fraction` : Nombre compris entre 0 et 1 correspondant au fractile (quantile exprimé sous forme de fraction) à calculer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. En utilisant **TOTAL [<fld {fld}>]**, où le qualificateur **TOTAL** est suivi d'un ou de plusieurs noms constituant un sous-ensemble des variables de dimension du graphique, vous créez un sous-ensemble du nombre total de valeurs possibles.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas comprendre d'autres fonctions d'agrégation, à moins que ces agrégations internes ne contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus complexes, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Fractile (Sales, 0.75)	Pour une table dotée de la dimension <code>customer</code> et de la mesure <code>Fractile([Sales])</code> , si les valeurs Totaux sont affichées, le résultat correspond à 71.75. Il s'agit du point dans la distribution des valeurs de <code>sales</code> en dessous duquel tombent 75 % des valeurs.
Fractile (TOTAL Sales, 0.75))	71.75 pour toutes les valeurs de la colonne <code>customer</code> , puisque le qualificateur TOTAL entraîne la non-prise en compte des dimensions.
Fractile (DISTINCT Sales, 0.75)	70 pour le total, puisque l'utilisation du qualificateur DISTINCT permet d'évaluer uniquement les valeurs uniques figurant sous <code>sales</code> pour chaque <code>customer</code> .

Données utilisées dans les exemples :

Monthnames:

```
LOAD *, Dual(MonthText,MonthNumber) as Month INLINE [
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MonthText, MonthNumber

```
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
```

```
sales2013:
Crosstable (MonthText, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Astrida	46	60	70	13	78	20	45	65	78	12	78	22
Betacab	65	56	22	79	12	56	45	24	32	78	55	15
Canutility	77	68	34	91	24	68	57	36	44	90	67	27
Divadip	57	36	44	90	67	27	57	68	47	90	80	94

FractileExc

FractileExc() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) exclusif des données agrégées dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.



Vous pouvez utiliser Fractile (page 1275) pour calculer le fractile inclusif.

Syntaxe :

```
FractileExc(expr, fraction)
```

Type de données renvoyé : numérique

La fonction renvoie la valeur correspondant au classement tel que défini par $\text{classement} = \text{fraction} * (N+1)$, où N est le nombre de valeurs dans `expr`. Si `classement` n'est pas un nombre entier, une interpolation est effectuée entre les deux valeurs les plus proches.

Arguments :

Arguments FractileExc

Argument	Description
<code>expr</code>	Expression ou champ contenant les données à utiliser lors du calcul du fractile.
<code>fraction</code>	Nombre compris entre 0 et 1 correspondant au fractile (quantile exprimé sous forme de fraction) à calculer.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Pour afficher le résultat, ajoutez les champs répertoriés dans la colonne de résultats à une feuille de votre application.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: Crosstable (Type, Value) Load recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Fractile1: LOAD Type, FractileExc(Value,0.75) as MyFractile Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Dans une table comportant les dimensions Type et MyFractile, les résultats des calculs FractileExc() dans le script de chargement de données sont les suivants :</p> <pre>Type MyFractile Comparison 28.5 Observation 38</pre>

FractileExc - fonction de graphique

FractileExc() permet de déterminer la valeur correspondant au fractile (quantile) exclusif des données agrégées dans la plage fournie par l'expression itérée sur les dimensions du graphique.



Vous pouvez utiliser Fractile - fonction de graphique (page 1276) pour calculer le fractile inclusif.

Syntaxe :

```
FractileExc([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr,
fraction)
```


Type de données renvoyé : numérique

La fonction renvoie la valeur correspondant au classement tel que défini par $\text{classement} = \text{fraction} * (N+1)$, où N est le nombre de valeurs dans *expr*. Si *classement* n'est pas un nombre entier, une interpolation est effectuée entre les deux valeurs les plus proches.

Arguments :

- *expr* : Expression ou champ contenant les données à utiliser lors du calcul du fractile.
- *fraction* : Nombre compris entre 0 et 1 correspondant au fractile (quantile exprimé sous forme de fraction) à calculer.
- *SetExpression* : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. En utilisant **TOTAL [<fld {fld}>]**, où le qualificatif **TOTAL** est suivi d'un ou de plusieurs noms constituant un sous-ensemble des variables de dimension du graphique, vous créez un sous-ensemble du nombre total de valeurs possibles.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas comprendre d'autres fonctions d'agrégation, à moins que ces agrégations internes ne contiennent le qualificatif **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus complexes, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
FractileExc (Sales, 0.75)	Pour une table dotée de la dimension <i>customer</i> et de la mesure <i>FractileExc</i> ([Sales]), si les valeurs Totaux sont affichées, le résultat correspond à 75,25. Il s'agit du point dans la distribution des valeurs de <i>sales</i> en dessous duquel tombent 75 % des valeurs.
FractileExc (TOTAL Sales, 0.75)	75,25 pour toutes les valeurs de la colonne <i>customer</i> , puisque le qualificatif TOTAL entraîne la non-prise en compte des dimensions.
FractileExc (DISTINCT Sales, 0.75)	73,50 pour le total, puisque l'utilisation du qualificatif DISTINCT permet d'évaluer uniquement les valeurs uniques figurant sous <i>sales</i> pour chaque <i>customer</i> .

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Données utilisées dans les exemples :

Monthnames:

```
LOAD *, Dual(MonthText,MonthNumber) as Month INLINE [
MonthText, MonthNumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
```

Sales2013:

```
Crosstable (MonthText, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Astrida	46	60	70	13	78	20	45	65	78	12	78	22
Betacab	65	56	22	79	12	56	45	24	32	78	55	15
Canutility	77	68	34	91	24	68	57	36	44	90	67	27
Divadip	57	36	44	90	67	27	57	68	47	90	80	94

Kurtosis

Kurtosis() renvoie le coefficient d'aplatissement des données dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Kurtosis ([distinct ] expr )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Kurtosis

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Kurtosis1: LOAD Type, Kurtosis(Value) as MyKurtosis1, Kurtosis(DISTINCT Value) as MyKurtosis2 Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Dans une table comportant les dimensions Type, MyKurtosis1 et MyKurtosis2, les résultats des calculs Kurtosis() dans le script de chargement sont les suivants :</p> <pre>Type MyKurtosis1 MyKurtosis2 Comparison -1.1612957 -1.4982366 observation -1.1148768 -0.93540144</pre>

Kurtosis - fonction de graphique

Kurtosis() permet de déterminer le coefficient d'aplatissement de la plage de données agrégées dans l'expression ou le champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Kurtosis ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
kurtosis (value)	Pour une table dotée de la dimension type et de la mesure kurtosis(value), si des Totaux sont affichés pour la table et que le formatage des nombres est défini sur 3 chiffres significatifs, le résultat correspond à 1.252. Pour le type comparison, le résultat correspond à 1.161 et pour le type observation, à 1.115.
kurtosis (TOTAL value)	1.252 pour toutes les valeurs de la colonne type, puisque le qualificateur TOTAL entraîne la non-prise en compte des dimensions.

Données utilisées dans les exemples :

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Comparaison	2	2	3	3	1	1	1	3	3	1	2	3	2	1	2	1	3	2	3	2
		7	8	1		9		4									9	7		
Observation	3	4	1	1	2	1	4	1	2	4	1	3	3	4	3	2	1	3	1	2
	5	0	2	5	1	4	6	0	8	8	6	0	2	8	1	2	2	9	9	5

LINEST_B

LINEST_B() renvoie la valeur b (segment sur l'axe y) agrégée d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées représentées par des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_B (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_B

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique. À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_B - fonction de graphique

LINEST_B() renvoie la valeur b agrégée (segment sur l'axe y) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_B([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value  
[, y0_const [, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- **y0_const, x0_const** : Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_DF

LINEST_DF() renvoie les degrés de liberté agrégés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_DF (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_DF

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique. À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_DF - fonction de graphique

LINEST_DF() renvoie les degrés de liberté agrégés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_DF ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value [, y0_const [, x0_const]])
```


Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `y_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- `x_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- `y0,x0`: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_F

Cette fonction de script renvoie la statistique F agrégée ($r^2/(1-r^2)$) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_F (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_F

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_F - fonction de graphique

LINEST_F() renvoie la statistique F agrégée ($r^2/(1-r^2)$) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_F([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value  
[, y0_const [, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- y_value : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- x_value : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- y0,x0: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y_0 et x_0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y_0 et x_0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_M

LINEST_M() renvoie la valeur m (pente) agrégée d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x -expression et y -expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_M (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_M

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_M - fonction de graphique

LINEST_M() renvoie la valeur m agrégée (la pente) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_M([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value  
[, y0_const [, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- **y0,x0** : Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_R2

LINEST_R2() renvoie la valeur r^2 agrégée (coefficient de détermination) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_R2 (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_R2

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique. À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_R2 - fonction de graphique

LINEST_R2() renvoie la valeur r2 agrégée (le coefficient de détermination) d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_R2 ([[SetExpression]] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- **y0,x0**: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEB

LINEST_SEB() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur b d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_SEB (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_SEB

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEB - fonction de graphique

LINEST_SEB() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur b d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_SEB ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `y_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- `x_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- `y0,x0`: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEM

LINEST_SEM() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur m d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_SEM (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```


Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_SEM

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEM - fonction de graphique

LINEST_SEM() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur m d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_SEM([SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- y_value : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- x_value : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- y0,x0: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y_0 et x_0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y_0 et x_0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEY

LINEST_SEY() renvoie l'erreur type agrégée de l'estimation y d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x -expression et y -expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_SEY (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_SEY

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SEY - fonction de graphique

LINEST_SEY() renvoie l'erreur type agrégée de l'estimation y d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_SEY ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- **y0,x0** : Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SSREG

LINEST_SSREG() renvoie la somme de régression agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_SSREG (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_SSREG

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique. À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SSREG - fonction de graphique

LINEST_SSREG() renvoie la somme de régression agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_SSREG ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- **y0,x0**: Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SSRESID

LINEST_SSRESID() renvoie la somme résiduelle agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
LINEST_SSRESID (y-value, x-value[, y0 [, x0 ]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments LINEST_SSRESID

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
y(0), x(0)	<p>Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.</p> <p>À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.</p>

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

LINEST_SSRESID - fonction de graphique

LINEST_SSRESID() renvoie la somme résiduelle agrégée des carrés d'une régression linéaire définie par l'équation $y=mx+b$ pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions fournies par **x_value** et **y_value**, itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
LINEST_SSRESID ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value,  
x_value[, y0_const[, x0_const]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `y_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
- `x_value` : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.
- `y0,x0` : Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.



À moins que les coordonnées y0 et x0 ne soient toutes deux définies, la fonction exige au moins deux paires de données valides pour effectuer le calcul. Si y0 et x0 sont définies, une seule paire de données suffira.

- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Il est possible de définir une valeur y0 facultative pour forcer la ligne de régression à passer par l'axe des ordonnées en un point donné. En définissant à la fois y0 et x0, il est possible de forcer la ligne de régression à passer par une coordonnée fixe unique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Median

Median() renvoie la valeur médiane agrégée des valeurs contenues dans l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Median (expr)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Median

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Créez ensuite un tableau simple en utilisant `Type` et `MyMedian` comme dimensions.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Median1: LOAD Type, Median(Value) as MyMedian Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Les résultats du calcul Median() sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• <code>Type</code> correspond à <code>MyMedian</code>• <code>Comparison</code> correspond à 2.5• <code>observation</code> correspond à 26.5

Median - fonction de graphique

Median() renvoie la valeur médiane de la plage de valeurs agrégées dans l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Median ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```


Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de script suivant à votre application et exécutez-le.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Créez ensuite une table simple avec `type` comme dimension et `median(value)` comme mesure. `Totals` doit être activé dans les propriétés de la table.

Résultat :

Les valeurs médianes sont les suivantes pour :

- Totals correspond à 19
- Comparison correspond à 2.5
- Observation correspond à 26.5

MutualInfo - fonction de graphique

MutualInfo calcule les informations mutuelles (MI) entre deux champs ou entre des valeurs agrégées dans **Aggr()**.

MutualInfo active différents types d'analyse MI :

- MI au niveau des paires : Calcule la valeur MI entre un champ pilote et un champ cible.
- Répartition des pilotes par valeur : La valeur MI est calculée entre les valeurs de champ individuelles des champs pilote et cible.
- Sélection de fonctions : Utilisez **MutualInfo** dans une bulle pour créer une matrice dans laquelle tous les champs sont comparés les uns aux autres en fonction de la valeur MI.

MutualInfo renvoie les informations mutuelles agrégées pour deux ensembles de données. Informations mutuelles est une mesure de la relation établie entre les ensembles de données ; elle est agrégée pour les paires de valeurs (x,y) itérées sur les dimensions du graphique. La mesure Informations mutuelles est effectuée entre 0 et 1. **MutualInfo** est défini par la sélection ou l'expression d'ensemble.

Lors du calcul des informations mutuelles, les associations affectent la correspondance entre les valeurs des champs provenant de différentes tables et la fréquence de ces valeurs.

Les valeurs renvoyées pour la même cible et le même pilote peuvent légèrement varier. Cela est dû au fait que chaque appel **MutualInfo** agit sur un échantillon sélectionné de manière aléatoire et à la nature aléatoire de l'algorithme **MutualInfo**.

MutualInfo peut être appliqué à la fonction **Aggr()**.

Syntaxe :

```
MutualInfo ({SetExpression} [DISTINCT] [TOTAL] target, driver , datatype [, breakdownbyvalue [, samplesize ]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments

Argument	Description
target, driver	Expressions ou champs contenant les deux ensembles d'échantillons pour lesquels les informations mutuelles doivent être mesurées.
datatype	Types de données contenus dans la cible et le pilote, 1 ou 'dd' pour discret:discret 2 ou 'cc' pour continu:continu 3 ou 'cd' pour continu:discret 4 ou 'dc' pour discret:continu Les types de données ne sont pas sensibles à la casse.
breakdownbyvalue	Valeur statique correspondant à une valeur du pilote. Si elle est fournie, le calcul calcule la contribution MI pour cette valeur. Vous pouvez utiliser ValueList() ou ValueLoop() . Si Null() est ajouté, le calcul calcule la valeur MI globale de toutes les valeurs du pilote. La répartition par valeur nécessite que le pilote contienne des données discrètes.
samplesize	Nombre de valeurs à échantillonner de la cible et du pilote. L'échantillonnage est aléatoire. MutualInfo requiert une taille d'échantillon minimale de 80. Par défaut, MutualInfo échantillonne uniquement un maximum de 10 000 paires de données. MutualInfo peut consommer beaucoup de ressources. Vous pouvez spécifier des nombres supérieurs de paires de données dans la taille d'échantillon. En cas d'expiration du délai de MutualInfo , réduisez la taille d'échantillon.
SetExpression	Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
DISTINCT	Si le terme DISTINCT précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
TOTAL	Si le terme TOTAL précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur TOTAL peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Ensuite, ajoutez les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre application afin de visualiser le résultat.

Exemples de fonctions

Exemple	Résultat
mutualinfo (Age, Salary, 1)	Pour une table dotée de la dimension Employee name et la mesure mutualinfo(Age, salary, 1), le résultat est égal à 0.99820986. Le résultat s'affiche uniquement pour la cellule des totaux.
mutualinfo (TOTAL Age, salary, 1, null(), 81)	Si vous créez un volet de filtre avec la dimension Gender et si vous y effectuez des sélections, vous voyez apparaître le résultat 0.99805677 lorsque Female est sélectionné et le résultat 0.99847373 si Male est sélectionné. Cela est dû au fait que la sélection exclut tous les résultats qui n'appartiennent pas à l'autre valeur de Gender.
mutualinfo (TOTAL Age, Gender, 1, ValueLoop (25,35))	0.68196996. La sélection de toute valeur de Gender remplacera cela par 0.
mutualinfo ({1} TOTAL Age, salary, 1, null())	0.99820986. Cela est indépendant des sélections. L'expression d'ensemble {1} ignore l'ensemble des sélections et dimensions.

Données utilisées dans les exemples :

```
salary:  
LOAD * inline [  
"Employee name"|Age|Gender|Salary
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Aiden Charles|20|Male|25000
Ann Lindquist|69|Female|58000
Anna Johansen|37|Female|36000
Anna Karlsson|42|Female|23000
Antonio Garcia|20|Male|61000
Benjamin Smith|42|Male|27000
Bill Yang|49|Male|50000
Binh Protzmann|69|Male|21000
Bob Park|51|Male|54000
Brenda Davies|25|Male|32000
Celine Gagnon|48|Female|38000
Cezar Sandu|50|Male|46000
Charles Ingvar Jönsson|27|Male|58000
Charlotte Edberg|45|Female|56000
Cindy Lynn|69|Female|28000
Clark Wayne|63|Male|31000
Daroush Ferrara|31|Male|29000
David Cooper|37|Male|64000
David Leg|58|Male|57000
Eunice Goldblum|31|Female|32000
Freddy Halvorsen|25|Male|26000
Gauri Indu|36|Female|46000
George van Zaant|59|Male|47000
Glenn Brown|58|Male|40000
Harry Jones|38|Male|40000
Helen Brolin|52|Female|66000
Hiroshi Ito|24|Male|42000
Ian Underwood|40|Male|45000
Ingrid Hendrix|63|Female|27000
Ira Baumel|39|Female|39000
Jackie Kingsley|23|Female|28000
Jennica Williams|36|Female|48000
Jerry Tessel|31|Male|57000
Jim Bond|50|Male|58000
Joan Callins|60|Female|65000
Joan Cleaves|25|Female|61000
Joe Cheng|61|Male|41000
John Doe|36|Male|59000
John Lemon|43|Male|21000
Karen Helmkey|54|Female|25000
Karl Berger|38|Male|68000
Karl Straubbaum|30|Male|40000
Kaya Alpan|32|Female|60000
Kenneth Finley|21|Male|25000
Leif Shine|63|Male|70000
Lennart Skoglund|63|Male|24000
Leona Korhonen|46|Female|50000
Lina André|50|Female|65000
Louis Presley|29|Male|36000
Luke Langston|50|Male|63000
Marcus Salvatori|31|Male|46000
Marie Simon|57|Female|23000
Mario Rossi|39|Male|62000
Markus Danzig|26|Male|48000
Michael Carlen|21|Male|45000
Michelle Tyson|44|Female|69000
Mike Ashkenaz|45|Male|68000
Miro Ito|40|Male|39000
Nina Mihn|62|Female|57000

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Olivia Nguyen|35|Female|51000
Olivier Simenon|44|Male|31000
Östen Ärlig|68|Male|57000
Pamala Garcia|69|Female|29000
Paolo Romano|34|Male|45000
Pat Taylor|67|Female|69000
Paul Dupont|34|Male|38000
Peter Smith|56|Male|53000
Pierre Clouseau|21|Male|37000
Preben Jørgensen|35|Male|38000
Rey Jones|65|Female|20000
Ricardo Gucci|55|Male|65000
Richard Ranieri|30|Male|64000
Rob Carsson|46|Male|54000
Rolf Wesenlund|25|Male|51000
Ronaldo Costa|64|Male|39000
Sabrina Richards|57|Female|40000
Sato Hiromu|35|Male|21000
Sehoon Daw|57|Male|24000
Stefan Lind|67|Male|35000
Steve Cioazzi|58|Male|23000
Sunil Gupta|45|Male|40000
Sven Svensson|45|Male|55000
Tom Lindwall|46|Male|24000
Tomas Nilsson|27|Male|22000
Trinity Rizzo|52|Female|48000
Vanessa Lambert|54|Female|27000
] (delimiter is '|');
```

Skew

Skew() renvoie l'asymétrie de l'expression sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Skew([ distinct] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Skew

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
DISTINCT	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Créez ensuite un tableau simple en utilisant `type` et `myskew` comme dimensions.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Skew1: LOAD Type, Skew(Value) as MySkew Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Les résultats du calcul Skew() dans le script de chargement de données sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Type correspond àmyskew • comparison correspond à0.86414768 • observation correspond à0.32625351

Skew - fonction de graphique

Skew() renvoie l'asymétrie agrégée de l'expression ou du champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Skew ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificatif **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificatif **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Créez ensuite une table simple avec `type` comme dimension et `skew(value)` comme mesure. `total` doit être activé dans les propriétés de la table.

Résultat :

Les résultats du calcul `Skew(Value)` sont les suivants :

- `total` correspond à 0.23522195
- `comparison` correspond à 0.86414768
- `observation` correspond à 0.32625351

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Stdev

Stdev() renvoie l'écart type des valeurs fournies par l'expression sur un nombre d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Stdev ([distinct] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Stdev

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le. Créez ensuite un tableau simple en utilisant `type` et `mystdev` comme dimensions.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Stdev1: LOAD Type, stdev(Value) as MyStdev Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Les résultats du calcul Stdev() sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• Type correspond à MyStdev• comparison correspond à 14.61245• observation correspond à 12.507997

Stdev - fonction de graphique

Stdev() permet de déterminer l'écart type de la plage de données agrégées dans l'expression ou le champ itéré(e) sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Stdev ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Créez ensuite une table simple avec `type` comme dimension et `stdev(value)` comme mesure. `total` doit être activé dans les propriétés de la table.

Résultat :

Les résultats du calcul `Stdev(Value)` sont les suivants :

- `total` correspond à 15.47529
- `comparison` correspond à 14.61245
- `observation` correspond à 12.507997

Sterr

Sterr() renvoie l'erreur type agrégée (stdev/sqrt(n)) pour une série de valeurs que représente l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Sterr ([distinct] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Sterr

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Table1: crosstable LOAD recno() as ID, * inline [Observation Comparison 35 2 40 27 12 38 15 31 21 1 14 19 46 1 10 34 28 3 48 1 16 2 30 3 32 2 48 1 31 2 22 1 12 3 39 29 19 37 25 2] (delimiter is ' '); Sterr1: LOAD Type, Sterr(Value) as MySterr Resident Table1 Group By Type;</pre>	<p>Dans une table comportant les dimensions <code>Type</code> et <code>MySterr</code>, les résultats du calcul <code>Sterr()</code> dans le script de chargement sont les suivants :</p> <pre>Type MySterr Comparison 3.2674431 observation 2.7968733</pre>

Sterr - fonction de graphique

Sterr() permet de déterminer la valeur de l'erreur type de la moyenne, (stdev/\sqrt{n}), pour la série de valeurs agrégées dans l'expression itérée sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
Sterr ([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] expr)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le via `sterr(value)`.

```
Table1:
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [
Observation|Comparison
35|2
40|27
12|38
15|31
21|1
14|19
46|1
10|34
28|3
48|1
16|2
30|3
32|2
48|1
31|2
22|1
12|3
39|29
19|37
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Créez ensuite une table simple avec `type` comme dimension et `sterr(value)` comme mesure. `totals` doit être activé dans les propriétés de la table.

Résultat :

Les résultats du calcul `Sterr(Value)` sont les suivants :

- `total` correspond à 2.4468583
- `comparison` correspond à 3.2674431

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- observation correspond à 2.7968733

STEYX

STEYX() renvoie l'erreur type agrégée de la valeur y prévue pour chaque valeur x dans la régression pour une série de coordonnées que représentent des nombres appariés dans les expressions x-expression et y-expression itérées sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
STEYX (y-value, x-value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments STEYX

Argument	Description
y_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs y à mesurer.
x_value	Expression ou champ contenant la plage de valeurs x à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>Trend: Load *, 1 as Grp; LOAD * inline [Month KnownY KnownX Jan 2 6 Feb 3 5 Mar 9 11 Apr 6 7 May 8 5 Jun 7 4 Jul 5 5 Aug 10 8 Sep 9 10 Oct 12 14 Nov 15 17 Dec 14 16] (delimiter is ' '); STEYX1: LOAD Grp, STEYX(KnownY, KnownX) as MySTEYX Resident Trend Group By Grp;</pre>	<p>Dans une table comportant la dimension <code>MySTEYX</code>, le résultat du calcul <code>STEYX()</code> dans le script de chargement est égal à 2.0714764.</p>

STEYX - fonction de graphique

STEYX() renvoie l'erreur type agrégée lors de l'estimation des valeurs y pour chaque valeur x dans une régression linéaire définie par une série de coordonnées que représentent des nombres appariés fournis par les expressions **y_value** et **x_value**.

Syntaxe :

```
STEYX([{SetExpression}] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] y_value, x_value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **y_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs y connues à mesurer.
- **x_value** : Expression ou champ contenant la plage de valeurs x connues à mesurer.
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **DISTINCT** : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Le paramètre de la fonction d'agrégation ne doit pas contenir d'autres fonctions d'agrégation, sauf si ces agrégations internes contiennent le qualificateur **TOTAL**. Pour des agrégations imbriquées plus avancées, utilisez la fonction avancée **Aggr** en combinaison avec une dimension spécifiée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes dans une ou les deux paires de données sont ignorées.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de script à votre application et exécutez-le.

```
Trend:
LOAD * inline [
Month|KnownY|KnownX
Jan|2|6
Feb|3|5
Mar|9|11
Apr|6|7
May|8|5
Jun|7|4
Jul|5|5
Aug|10|8
Sep|9|10
Oct|12|14
Nov|15|17
Dec|14|16
] (delimiter is '|');
```

Créez ensuite une table simple avec `KnownY` et `KnownX` comme dimensions et `Steyx(KnownY, KnownX)` comme mesure. `Total` doit être activé dans les propriétés de la table.

Résultat :

Le résultat du calcul `STEYX(KnownY, KnownX)` correspond à 2.071 (si le formatage des nombres est défini sur 3 décimales.)

Exemple d'utilisation des fonctions linest

Les fonctions `linest` permettent de déterminer les valeurs associées à une analyse de type régression linéaire. Cette section décrit la procédure de création de graphiques à l'aide d'échantillons de données dans le but d'identifier les valeurs des fonctions `linest` disponibles dans QlikView. Les fonctions `linest` s'utilisent aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Pour une description de la syntaxe et des arguments, reportez-vous aux rubriques des différentes fonctions de graphique et de script `linest`.

Chargement des échantillons de données

Procédez de la façon suivante :

1. Permet de créer un nouveau document.
2. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils, puis saisissez les données suivantes dans le script :

```
T1:
LOAD *, 1 as Grp;
LOAD * inline [
X |Y
1| 0
2|1
3|3
4| 8
5| 14
6| 20
7| 0
8| 50
9| 25
10| 60
11| 38
12| 19
13| 26
14| 143
15| 98
16| 27
17| 59
18| 78
19| 158
20| 279 ] (delimiter is '|');
R1:
LOAD
Grp,
linest_B(Y,X) as Linest_B,
linest_DF(Y,X) as Linest_DF,
linest_F(Y,X) as Linest_F,
linest_M(Y,X) as Linest_M,
linest_R2(Y,X) as Linest_R2,
linest_SEB(Y,X,1,1) as Linest_SEB,
linest_SEM(Y,X) as Linest_SEM,
linest_SEY(Y,X) as Linest_SEY,
linest_SSREG(Y,X) as Linest_SSREG,
linest_SSRESID(Y,X) as Linest_SSRESID
resident T1 group by Grp;
```

3. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

Affichage des résultats des calculs du script

Procédez de la façon suivante :

1. Ajoutez une zone table sur la feuille et sélectionnez les champs suivants à afficher :
 - Linest_B
 - Linest_DF
 - Linest_F

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Linest_M
- Linest_R2
- Linest_SEB
- Linest_SEM
- Linest_SEY
- Linest_SSREG
- Linest_SSRESID

La table contenant les résultats des calculs des fonctions linest réalisés dans le script de chargement devrait avoir l'aspect suivant :

Exemple de résultats (5 premières entrées)

Linest_B	Linest_DF	Linest_F	Linest_M	Linest_R2
-35.047	18	20.788	8.605	0.536

Exemple de résultats (5 dernières entrées)

Linest_SEB	Linest_SEM	Linest_SEY	Linest_SSREG	Linest_SSRESID
22.607	1.887	48.666	49235.014	42631.186

Création de graphiques de fonctions de graphique linest

Procédez de la façon suivante :

1. Pour créer un graphique en courbes, choisissez **Objet > Nouvel objet de feuille > Graphique...** :

- Dans la fenêtre **Dimensions**, ajoutez X en tant que dimension.
- Dans la fenêtre **Expression**, ajoutez Sum(Y) en tant que mesure.
- Dans la fenêtre **Présentation**, désélectionnez **Supprimer les valeurs zéro**.

Un graphique en courbes représentant le tracé de X par rapport à Y est créé, permettant de calculer les fonctions linest.

2. Pour l'expression Sum(Y), activez la fonction Ligne de tendance linéaire et cochez la case Afficher l'équation.
Cela affiche la ligne intégrée de QlikView correspondant le mieux à la fonction de régression linéaire décrite.
3. Calculez la fonction de régression linéaire à l'aide des fonctions linest_b et linest_m en ajoutant une deuxième expression, définie de la façon suivante :
$$\$(=LINEST_M(Y,X))*ONLY(X)+\$(=LINEST_B(Y,X))$$
4. Ajoutez un tableau simple sur la feuille et ajoutez les éléments suivants comme dimension calculée :
`valueList('Linest_b', 'Linest_df', 'Linest_f', 'Linest_m', 'Linest_r2', 'Linest_SEB', 'Linest_SEM', 'Linest_SEY', 'Linest_SSREG', 'Linest_SSRESID')`
De cette manière, la fonction de dimensions synthétiques sert à créer les étiquettes des dimensions en utilisant les noms des fonctions linest. Pour gagner de l'espace, vous pouvez renommer l'étiquette en **Linest functions**.

5. Ajoutez à la table l'expression suivante en tant que mesure :

```
Pick(Match(ValueList('Linest_b', 'Linest_df', 'Linest_f', 'Linest_m', 'Linest_r2', 'Linest_SEB', 'Linest_SEM', 'Linest_SEY', 'Linest_SSREG', 'Linest_SSRESID'), 'Linest_b', 'Linest_df', 'Linest_f', 'Linest_m', 'Linest_r2', 'Linest_SEB', 'Linest_SEM', 'Linest_SEY', 'Linest_SSREG', 'Linest_SSRESID'), Linest_b(Y,X), Linest_df(Y,X), Linest_f(Y,X), Linest_m(Y,X), Linest_r2(Y,X), Linest_SEB(Y,X,1,1), Linest_SEM(Y,X), Linest_SEY(Y,X), Linest_SSREG(Y,X), Linest_SSRESID(Y,X) )
```

Ce script affiche la valeur du résultat de chaque fonction `linest` par rapport au nom correspondant dans la dimension synthétique. Le résultat de `Linest_b(Y,X)` s'affiche en regard de **linest_b** et ainsi de suite.

Exemple de sortie sous forme de table

Linest functions	Linest function results
Linest_b	-35.047
Linest_df	18
Linest_f	20.788
Linest_m	8.605
Linest_r2	0.536
Linest_SEB	22.607
Linest_SEM	1.887
Linest_SEY	48.666
Linest_SSREG	49235.014
Linest_SSRESID	42631.186

Fonctions de test statistique

Cette section décrit les fonctions utilisées pour les tests statistiques, réparties en trois catégories. Les fonctions s'utilisent à la fois dans le script de chargement et dans les expressions de graphique, même si leur syntaxe diffère.

Fonctions chi2-test

S'utilise généralement dans l'étude de variables qualitatives. Il est possible de comparer les fréquences observées dans une table de fréquences unidirectionnelle aux fréquences attendues ou d'étudier la connexion entre deux variables d'un tableau de contingence.

Fonctions t-test

Les fonctions de test t s'utilisent dans l'examen statistique de deux populations moyennes. Un test t portant sur deux échantillons examine si deux échantillons sont différents. Ce test s'emploie fréquemment lorsque deux distributions normales présentent des variances inconnues et lorsqu'une expérience utilise une petite taille d'échantillon.

Fonctions z-test

Examen statistique de deux populations moyennes. Un test z portant sur deux échantillons examine si deux échantillons sont différents. Ce test s'emploie fréquemment lorsque deux distributions normales présentent des variances connues et lorsqu'une expérience utilise une grande taille d'échantillon.

Fonctions chi²-test

S'utilise généralement dans l'étude de variables qualitatives. Il est possible de comparer les fréquences observées dans une table de fréquences unidirectionnelle aux fréquences attendues ou d'étudier la connexion entre deux variables d'un tableau de contingence.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Chi2Test_chi2

Chi2Test_chi2() renvoie la valeur agrégée de test chi² pour une ou deux séries de valeurs.

```
Chi2Test_chi2() renvoie la valeur agrégée de test chi2 pour une ou deux séries de valeurs.(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Chi2Test_df

Chi2Test_df() renvoie la valeur df agrégée (degrés de liberté) de test chi² pour une ou deux séries de valeurs.

```
Chi2Test_df() renvoie la valeur df agrégée (degrés de liberté) de test chi2 pour une ou deux séries de valeurs.(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Chi2Test_p

Chi2Test_p() renvoie la valeur p agrégée (précision) de test chi² pour une ou deux séries de valeurs.

```
Chi2Test_p - fonction de graphique(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Chi2Test_chi2

Chi2Test_chi2() renvoie la valeur agrégée de test chi² pour une ou deux séries de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.



Toutes les fonctions QlikView chi²-test comportent les mêmes arguments.

Syntaxe :

```
Chi2Test_chi2(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `col, row` : Colonne et ligne spécifiées dans la matrice de valeurs en cours de test.
- `actual_value` : Valeur observée pour les données définies à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.
- `expected_value` : Valeur attendue pour la distribution à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
Chi2Test_chi2( Grp, Grade, Count )  
Chi2Test_chi2( Gender, Description, Observed, Expected )
```

Chi2Test_df

Chi2Test_df() renvoie la valeur df agrégée (degrés de liberté) de test χ^2 pour une ou deux séries de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.



Toutes les fonctions QlikView χ^2 -test comportent les mêmes arguments.

Syntaxe :

```
Chi2Test_df(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `col, row` : Colonne et ligne spécifiées dans la matrice de valeurs en cours de test.
- `actual_value` : Valeur observée pour les données définies à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- `expected_value` : Valeur attendue pour la distribution à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
Chi2Test_df( Grp, Grade, Count )  
Chi2Test_df( Gender, Description, Observed, Expected )
```

Chi2Test_p - fonction de graphique

Chi2Test_p() renvoie la valeur p agrégée (précision) de test χ^2 pour une ou deux séries de valeurs. Il est possible d'exécuter le test sur les valeurs figurant dans **actual_value** afin de rechercher les variations dans la matrice spécifiée par **col** et **row** ou de comparer les valeurs figurant dans **actual_value** aux valeurs correspondantes dans **expected_value** (si spécifiées).

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.



Toutes les fonctions QlikView χ^2 -test comportent les mêmes arguments.

Syntaxe :

```
Chi2Test_p(col, row, actual_value[, expected_value])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `col, row` : Colonne et ligne spécifiées dans la matrice de valeurs en cours de test.
- `actual_value` : Valeur observée pour les données définies à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.
- `expected_value` : Valeur attendue pour la distribution à la colonne et à la ligne spécifiées par les arguments **col** et **row**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
Chi2Test_p( Grp, Grade, Count )  
Chi2Test_p( Gender, Description, Observed, Expected )
```

Fonctions t-test

Les fonctions de test t s'utilisent dans l'examen statistique de deux populations moyennes. Un test t portant sur deux échantillons examine si deux échantillons sont différents. Ce test s'emploie fréquemment lorsque deux distributions normales présentent des variances inconnues et lorsqu'une expérience utilise une petite taille d'échantillon.

Dans les sections qui suivent, les fonctions de test statistique t-test sont groupées d'après le test d'échantillons d'étudiants applicable à chaque type de fonction.

Chargement des échantillons de données (page 1377)

Application de t-tests à deux échantillons indépendants

Les fonctions suivantes s'appliquent à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants :

ttest_conf

TTest_conf renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance du test t pour deux échantillons indépendants.

```
TTest_conf renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance du test t pour deux échantillons indépendants. ( grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttest_df

TTest_df() renvoie la valeur agrégée (degrés de liberté) du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTest_df() renvoie la valeur agrégée (degrés de liberté) du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, eq_var])
```

ttest_dif

TTest_dif() est une fonction numérique qui renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTest_dif() est une fonction numérique qui renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value)
```

ttest_lower

TTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttest_sig

TTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

TTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, eq_var])

ttest_sterr

TTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

TTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, eq_var])

ttest_t

TTest_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

TTest_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs. (grp, value [, eq_var])

ttest_upper

TTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

TTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, sig [, eq_var]])

Application de t-tests à deux échantillons pondérés indépendants

Les fonctions suivantes s'appliquent à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où la série de données d'entrée est fournie dans un format bicolonne pondéré :

ttestw_conf

TTestw_conf() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

TTestw_conf() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs. (weight, grp, value [, sig[, eq_var]])

ttestw_df

TTestw_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

TTestw_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, grp, value [, eq_var])

ttestw_dif

TTestw_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

TTestw_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, grp, value)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

ttestw_lower

TTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, grp, value [, sig[, eq_var]])
```

ttestw_sig

TTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. ( weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw_sterr

TTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw_t

TTestw_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

```
TTestw_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs. (weight, grp, value [, eq_var])
```

ttestw_upper

TTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
TTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Application de t-tests à un échantillon

Les fonctions suivantes s'appliquent à des t-tests d'un seul échantillon d'étudiants :

ttest1_conf

TTest1_conf() renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

```
TTest1_conf() renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (value [, sig])
```

ttest1_df

TTest1_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

TTest1_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs. (value)

ttest1_dif

TTest1_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs. (value)

ttest1_lower

TTest1_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

TTest1_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (value [, sig])

ttest1_sig

TTest1_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs. (value)

ttest1_sterr

TTest1_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs. (value)

ttest1_t

TTest1_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs.

TTest1_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs. (value)

ttest1_upper

TTest1_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

TTest1_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (value [, sig])

Application de t-tests à un échantillon pondéré

Les fonctions suivantes s'appliquent à des t-tests d'un seul échantillon d'étudiants où la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré :

ttest1w_conf

TTest1w_conf() est une fonction **numérique** qui renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

TTest1w_conf() est une fonction numérique qui renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (weight, value [, sig])

ttest1w_df

TTest1w_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1w_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs. (weight, value)

ttest1w_dif

TTest1w_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1w_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs. (weight, value)

ttest1w_lower

TTest1w_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

TTest1w_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (weight, value [, sig])

ttest1w_sig

TTest1w_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1w_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs. (weight, value)

ttest1w_sterr

TTest1w_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

TTest1w_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs. (weight, value)

ttest1w_t

TTest1w_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs.

TTest1w_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs. (weight, value)

ttest1w_upper

TTest1w_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

TTest1w_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (weight, value [, sig])

TTest_conf

TTest_conf renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance du test t pour deux échantillons indépendants.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_conf ( grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_conf( Group, value )  
TTest_conf( Group, value, sig, false )
```

TTest_df

TTest_df() renvoie la valeur agrégée (degrés de liberté) du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_df (grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_df( Group, value )  
TTest_df( Group, value, false )
```

TTest_dif

TTest_dif() est une fonction numérique qui renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_dif (grp, value [, eq_var] )
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_dif( Group, value )  
TTest_dif( Group, value, false )
```

TTest_lower

TTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `sig` : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_lower( Group, Value )  
TTest_lower( Group, Value, Sig, false )
```

TTest_sig

TTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_sig (grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_sig( Group, Value )  
TTest_sig( Group, Value, false )
```

TTest_sterr

TTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_sterr (grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_sterr( Group, Value )  
TTest_sterr( Group, Value, false )
```

TTest_t

TTest_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_t(grp, value[, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest_t( Group, value, false )
```

TTest_upper

TTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest_upper( Group, Value )  
TTest_upper( Group, Value, sig, false )
```

TTestw_conf

TTestw_conf() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_conf (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_conf( weight, Group, value )  
TTestw_conf( weight, Group, value, sig, false )
```

TTestw_df

TTestw_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_df (weight, grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_df( weight, Group, Value )  
TTestw_df( weight, Group, Value, false )
```

TTestw_dif

TTestw_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_dif (weight, group, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_dif( weight, Group, value )  
TTestw_dif( weight, Group, value, false )
```

TTestw_lower

TTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_lower (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_lower( weight, Group, Value )  
TTestw_lower( weight, Group, Value, sig, false )
```

TTestw_sig

TTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_sig ( weight, grp, value [, eq_var]
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_sig( weight, Group, Value )  
TTestw_sig( weight, Group, Value, false )
```

TTestw_sterr

TTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_sterr (weight, grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `weight` : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_sterr( weight, Group, value )  
TTestw_sterr( weight, Group, value, false )
```

TTestw_t

TTestw_t() renvoie la valeur t agrégée pour deux séries indépendantes de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ttestw_t (weight, grp, value [, eq_var])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `weight` : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_t( weight, Group, Value )  
TTestw_t( weight, Group, Value, false )
```

TTestw_upper

TTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests de deux échantillons d'étudiants indépendants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTestw_upper (weight, grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTestw_upper( weight, Group, value )  
TTestw_upper( weight, Group, value, sig, false )
```

TTest1_conf

TTest1_conf() renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_conf (value [, sig ])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Argument	Description
value	Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom Value .
sig	Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans sig . S'il est omis, sig est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1_conf( value )  
TTest1_conf( value, 0.005 )
```

TTest1_df

TTest1_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_df (value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1_df( value )
```

TTest1_dif

TTest1_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_dif (value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1_dif( value )
```

TTest1_lower

TTest1_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause `group by`.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_lower (value [, sig])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `sig` : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1_lower( value )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

`TTest1_lower(value, 0.005)`

TTest1_sig

TTest1_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause `group by`.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_sig (value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1_sig( value )
```

TTest1_sterr

TTest1_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause `group by`.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_sterr (value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1_sterr( Value )
```

TTest1_t

TTest1_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_t (value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1_t( Value )
```

TTest1_upper

TTest1_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1_upper (value [, sig])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1_upper( value )  
TTest1_upper( value, 0.005 )
```

TTest1w_conf

TTest1w_conf() est une fonction **numérique** qui renvoie la valeur agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_conf (weight, value [, sig ])
```


Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1w_conf( weight, value )  
TTest1w_conf( weight, value, 0.005 )
```

TTest1w_df

TTest1w_df() renvoie la valeur df (degrés de liberté) agrégée du test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_df (weight, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1w_df( weight, value )
```

TTest1w_dif

TTest1w_dif() renvoie la différence moyenne agrégée de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_dif (weight, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1w_dif( weight, value )
```

TTest1w_lower

TTest1w_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_lower (weight, value [, sig ])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1w_lower( weight, value )  
TTest1w_lower( weight, value, 0.005 )
```

TTest1w_sig

TTest1w_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test t agrégé d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_sig (weight, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1w_sig( weight, value )
```

TTest1w_sterr

TTest1w_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test t d'étudiants pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_sterr (weight, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1w_sterr( weight, value )
```

TTest1w_t

TTest1w_t() renvoie la valeur t agrégée pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_t ( weight, value)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
TTest1w_upper( weight, value )
```

TTest1w_upper

TTest1w_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'un échantillon d'étudiants où les séries de données d'entrée sont fournies dans un format bicolonne pondéré.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
TTest1w_upper (weight, value [, sig])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons à évaluer. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **weight** : Chaque valeur définie dans l'argument **value** peut être comptée une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de coefficient correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
TTest1w_upper( weight, value )  
TTest1w_upper( weight, value, 0.005 )
```

Fonctions z-test

Examen statistique de deux populations moyennes. Un test z portant sur deux échantillons examine si deux échantillons sont différents. Ce test s'emploie fréquemment lorsque deux distributions normales présentent des variances connues et lorsqu'une expérience utilise une grande taille d'échantillon.

Les fonctions de test statistique z-test sont groupées d'après le type de série de données d'entrée applicable à la fonction.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Chargement des échantillons de données (page 1379)

Fonctions au format unicolonne

Les fonctions suivantes s'appliquent aux z-tests comportant des séries de données d'entrée simples :

ztest_conf

ZTest_conf() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

```
ZTest_conf() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs. (value [, sigma [, sig ]])
```

ztest_dif

ZTest_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs.

```
ZTest_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs. (value [, sigma])
```

ztest_sig

ZTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs.

```
ZTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs. (value [, sigma])
```

ztest_sterr

ZTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs.

```
ZTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs. (value [, sigma])
```

ztest_z

ZTest_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

```
ZTest_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs. (value [, sigma])
```

ztest_lower

ZTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
ZTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

ztest_upper

ZTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
ZTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Fonctions au format bicolonne pondéré

Les fonctions suivantes s'appliquent aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

ztestw_conf

ZTestw_conf() renvoie la valeur z agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

```
ZTestw_conf() renvoie la valeur z agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs. (weight, value [, sigma [, sig]])
```

ztestw_dif

ZTestw_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs.

```
ZTestw_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs. (weight, value [, sigma])
```

ztestw_lower

ZTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
ZTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, value [, sigma])
```

ztestw_sig

ZTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs.

```
ZTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs. (weight, value [, sigma])
```

ztestw_sterr

ZTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs.

```
ZTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs. (weight, value [, sigma])
```

ztestw_upper

ZTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

```
ZTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes. (weight, value [, sigma])
```

ztestw_z

ZTestw_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

```
ZTestw_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs. (weight, value [, sigma])
```


ZTest_z

ZTest_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_z(value[, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des échantillons de valeurs.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTest_z( value-TestValue )
```

ZTest_sig

ZTest_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_sig(value[, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

échantillons de valeurs.

- `sigma` : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTest_sig(Value-TestValue)
```

ZTest_dif

ZTest_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_dif(value[, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des échantillons de valeurs.
- `sigma` : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTest_dif(Value-TestValue)
```

ZTest_sterr

ZTest_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_sterr(value[, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des échantillons de valeurs.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTest_sterr(Value-TestValue)
```

ZTest_conf

ZTest_conf() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_conf(value[, sigma[, sig]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des échantillons de valeurs.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTest_conf(Value-TestValue)
```

ZTest_lower

ZTest_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
ZTest_lower( Group, value )  
ZTest_lower( Group, value, sig, false )
```

ZTest_upper

ZTest_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
ZTest_upper( Group, Value )  
ZTest_upper( Group, Value, sig, false )
```

ZTestw_z

ZTestw_z() renvoie la valeur z agrégée pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_z (weight, value [, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Les valeurs doivent être renvoyées par **value**. La fonction utilise une moyenne d'échantillon de 0. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la valeur des échantillons de valeurs.
- **weight** : Chaque échantillon de valeur défini dans l'argument **value** peut être compté une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de pondération correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTestw_z( weight, value-Testvalue)
```

ZTestw_sig

ZTestw_sig() renvoie le niveau de précision bilatéral de test z agrégé pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_sig (weight, value [, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Les valeurs doivent être renvoyées par **value**. La fonction utilise une moyenne d'échantillon de 0. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la valeur des échantillons de valeurs.
- **weight** : Chaque échantillon de valeur défini dans l'argument **value** peut être compté une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de pondération correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTestw_sig( weight, value-Testvalue)
```

ZTestw_dif

ZTestw_dif() renvoie la différence moyenne de test z agrégée pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_dif ( weight, value [, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Les valeurs doivent être renvoyées par **value**. La fonction utilise une moyenne d'échantillon de 0. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la valeur des échantillons de valeurs.
- **weight** : Chaque échantillon de valeur défini dans l'argument **value** peut être compté une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de pondération correspondante définie dans l'argument **weight**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTestw_dif( weight, value-TestValue)
```

ZTestw_sterr

ZTestw_sterr() renvoie l'erreur type agrégée de la différence moyenne de test z pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_sterr (weight, value [, sigma])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Les valeurs doivent être renvoyées par **value**. La fonction utilise une moyenne d'échantillon de 0. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la valeur des échantillons de valeurs.
- **weight** : Chaque échantillon de valeur défini dans l'argument **value** peut être compté une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de pondération correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTestw_sterr( weight, value-TestValue)
```


ZTestw_conf

ZTestw_conf() renvoie la valeur z agrégée de l'intervalle de confiance pour une série de valeurs.

Cette fonction s'applique aux z-tests dont la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTest_conf(weight, value[, sigma[, sig]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Une population moyenne de 0 est utilisée. Si vous voulez effectuer le test sur une autre moyenne, vous devez soustraire la moyenne des échantillons de valeurs.
- **weight** : Chaque échantillon de valeur défini dans l'argument **value** peut être compté une ou plusieurs fois en fonction d'une valeur de pondération correspondante définie dans l'argument **weight**.
- **sigma** : S'il est connu, l'écart type peut être défini dans l'argument **sigma**. Si **sigma** est omis, l'écart type de l'échantillon réel sera utilisé.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemple :

```
ZTestw_conf( weight, value-TestValue)
```

ZTestw_lower

ZTestw_lower() renvoie la valeur agrégée de la borne inférieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_lower (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- **value** : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- **grp** : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- **sig** : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- **eq_var** : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
ZTestw_lower( Group, Value )  
ZTestw_lower( Group, Value, sig, false )
```

ZTestw_upper

ZTestw_upper() renvoie la valeur agrégée de la borne supérieure de l'intervalle de confiance pour deux séries de valeurs indépendantes.

Cette fonction s'applique à des t-tests d'échantillons d'étudiants indépendants.

Si la fonction est utilisée dans le script de chargement, les valeurs sont itérées sur un nombre d'enregistrements définis par une clause group by.

Si la fonction est utilisée dans une expression de graphique, les valeurs sont itérées sur les dimensions du graphique.

Syntaxe :

```
ZTestw_upper (grp, value [, sig [, eq_var]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : Échantillons de valeurs à évaluer. Les échantillons de valeurs doivent être groupés de manière logique en étant spécifiés par exactement deux valeurs dans l'argument **group**. Si le nom de champ des échantillons de valeurs n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Value**.
- `grp` : Champ contenant le nom de chacun des deux échantillons de groupes. Si le nom de champ d'un groupe n'est pas spécifié dans le script de chargement, le champ se voit automatiquement attribuer le nom **Type**.
- `sig` : Il est possible de spécifier le niveau de précision bilatéral dans **sig**. S'il est omis, **sig** est défini sur 0.025, donnant un intervalle de confiance de 95 %.
- `eq_var` : Si l'argument **eq_var** est spécifié comme False (0), des variances distinctes sont utilisées pour les deux échantillons. Si l'argument **eq_var** est spécifié comme True (1), des variances de même valeur sont utilisées entre les échantillons.

Limitations :

Si la valeur de l'expression contient des valeurs textuelles, des valeurs NULL ou des valeurs manquantes, la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples :

```
ZTestw_upper( Group, Value )  
ZTestw_upper( Group, Value, sig, false )
```

Exemples de fonctions de test statistique

Cette section comprend des exemples de fonctions de test statistique telles qu'elles s'appliquent dans des graphiques et le script de chargement.

Exemples d'utilisation des fonctions chi2-test dans les graphiques

Les fonctions chi2-test permettent de déterminer les valeurs associées à une analyse statistique de type chi (ou khi) au carré. Cette section décrit la procédure de création de graphiques à l'aide d'échantillons de données dans le but d'identifier les valeurs des fonctions de test de distribution de chi2 disponibles dans QlikView. Pour une description de la syntaxe et des arguments, reportez-vous aux rubriques des différentes fonctions de graphique chi2-test.

9.8 Chargement des données des échantillons

Il y a trois ensembles d'échantillons de données décrivant trois échantillons statistiques différents à charger dans le script.

Procédez de la façon suivante :

1. Permet de créer un nouveau document.
2. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils, puis saisissez les données suivantes dans le script :

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the
top of the script.
Sample_1:
LOAD * inline [
Grp,Grade,Count
I,A,15
I,B,7
I,C,9
I,D,20
I,E,26
I,F,19
II,A,10
II,B,11
II,C,7
II,D,15
II,E,21
II,F,16
];
// Sample_2 data is pre-aggregated: If raw data is used, it must be aggregated using
count()...
Sample_2:
LOAD * inline [
Sex,Opinion,OpCount
1,2,58
1,1,11
1,0,10
2,2,35
2,1,25
2,0,23 ] (delimiter is ',');
// Sample_3a data is transformed using the crosstable statement...
Sample_3a:
crosstable(Gender, Actual) LOAD
Description,
[Men (Actual)] as Men,
[Women (Actual)] as women;
LOAD * inline [
Men (Actual),Women (Actual),Description
58,35,Agree
11,25,Neutral
10,23,Disagree ] (delimiter is ',');
// Sample_3b data is transformed using the crosstable statement...
Sample_3b:
crosstable(Gender, Expected) LOAD
Description,
[Men (Expected)] as Men,
[Women (Expected)] as Women;
LOAD * inline [
Men (Expected),Women (Expected),Description
45.35,47.65,Agree
17.56,18.44,Neutral
16.09,16.91,Disagree ] (delimiter is ',');
// Sample_3a and Sample_3b will result in a (fairly harmless) Synthetic key...
```

3. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

9.9 Création de graphiques de fonctions de graphique chi2-test

Exemple : Échantillon 1

Procédez de la façon suivante :

1. Ajoutez une zone table à la feuille, et ajoutez Grp, Grade et Count comme dimensions. Cette table affiche les échantillons de données.
2. Ajoutez un tableau simple comportant la dimension calculée suivante :
valueList('p', 'df', 'chi2')
De cette manière, la fonction de dimensions synthétiques sert à créer les étiquettes des dimensions en utilisant les noms des trois fonctions chi2-test.
3. Ajoutez l'expression suivante :
IF(ValueList('p', 'df', 'chi2')='p', Chi2Test_p(Grp, Grade, Count),
IF(ValueList('p', 'df', 'chi2')='df', Chi2Test_df(Grp, Grade, Count),
Chi2Test_chi2(Grp, Grade, Count)))
Cela a pour effet de placer la valeur résultante de chaque fonction chi2-test dans la table, à côté de la dimension synthétique associée.
4. Réglez le paramètre relatif au format des nombres de l'expression sur **Nombre et Précision** sur **3**.



Dans l'expression, vous pourriez tout aussi bien opter pour l'expression :

```
Pick(Match(ValueList('p', 'df', 'chi2'), 'p', 'df', 'chi2'), Chi2Test_p(Grp, Grade, Count), Chi2Test_df(Grp, Grade, Count), Chi2Test_chi2(Grp, Grade, Count))
```

Résultat :

La table résultante pour les fonctions chi2-test se rapportant aux données de l'échantillon 1 contient les valeurs suivantes :

Exemples de résultats

p	df	Chi2
0.820	5	2.21

Exemple : Échantillon 2

Procédez de la façon suivante :

1. Ajoutez une autre zone table à la feuille comprenant Sex, Opinion et OpCount comme dimensions.
2. Effectuez une copie du tableau simple des résultats de l'échantillon 1 à l'aide des commandes **Copier dans le presse-papier** :/Objet et **Copier l'objet de feuille**. Éditez l'expression et remplacez les arguments dans les trois fonctions chi2-test par les noms des

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

champs utilisés dans les données de l'échantillon 2, par exemple : `chi2Test_p`
(`Sex,opinion,OpCount`).

Résultat :

La table résultante pour les fonctions chi2-test se rapportant aux données de l'échantillon 2 contient les valeurs suivantes :

Exemples de résultats

p	df	Chi2
0.000309	2	16.2

Exemple : Échantillon 3

Procédez de la façon suivante :

1. Créez une zone table et un tableau simple supplémentaires de la même manière que dans les exemples de données des échantillons 1 et 2. Dans la zone table, utilisez les champs suivants comme dimensions : Gender, Description, Actual et Expected.
2. Dans le tableau simple des résultats, servez-vous des noms des champs utilisés dans les données de l'échantillon 3, par exemple : `chi2Test_p(Gender,Description,Actual,Expected)`.

Résultat :

La table résultante pour les fonctions chi2-test se rapportant aux données de l'échantillon 3 contient les valeurs suivantes :

Exemples de résultats

p	df	Chi2
0.000308	2	16.2

Exemples d'utilisation des fonctions chi2-test dans le script de chargement

Les fonctions chi2-test permettent de déterminer les valeurs associées à une analyse statistique de type chi (ou khi) au carré. Cette section explique comment utiliser dans le script de chargement les fonctions de test de distribution de chi2 disponibles dans QlikView. Pour une description de la syntaxe et des arguments, reportez-vous aux rubriques des différentes fonctions de script chi2-test.

Cet exemple utilise une table contenant le nombre d'étudiants obtenant une note (allant de A à F) pour deux groupes de personnes (soit I et II).

chi2-test example

-	A	B	C	D	E	F
I	15	7	9	20	26	19
II	10	11	7	15	21	16

9.10 Chargement des échantillons de données

Procédez de la façon suivante :

1. Permet de créer un nouveau document.
2. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils, puis saisissez les données suivantes dans le script :

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the top of the script.
Sample_1:
LOAD * inline [
Grp,Grade,Count
I,A,15
I,B,7
I,C,9
I,D,20
I,E,26
I,F,19
II,A,10
II,B,11
II,C,7
II,D,15
II,E,21
II,F,16
];
```
3. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

Vous avez terminé de charger les échantillons de données.

9.11 Chargement des valeurs de fonction chi2-test

Nous allons à présent chargé dans une nouvelle table les valeurs chi2-test d'après les échantillons de données, en les groupant par Grp.

Procédez de la façon suivante :

1. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils et ajoutez les données suivantes à la fin du script :

```
// Sample_1 data is pre-aggregated... Note: make sure you set your DecimalSep='.' at the top of the script.
Chi2_table:
LOAD Grp,
Chi2Test_chi2(Grp, Grade, Count) as chi2,
Chi2Test_df(Grp, Grade, Count) as df,
Chi2Test_p(Grp, Grade, Count) as p
resident Sample_1 group by Grp;
```
2. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

Vous avez maintenant chargé les valeurs chi2-test dans une table intitulée Chi2_table.

9.12 Résultats

Vous pouvez afficher les valeurs chi2-test résultantes dans le visionneur de tables. Elles devraient avoir l'aspect suivant :

chi2-test results

Grp	chi2	df	p
I	16.00	5	0.007
II	9.40	5	0.094

Création d'un rapport t-test type

Un rapport t-test type sur les étudiants peut comprendre des tables présentant les résultats des statistiques de groupes **Group Statistics** et des échantillons indépendants **Independent Samples Test**. Au cours des sections suivantes, nous verrons comment créer ces tables à l'aide des fonctions t-test de QlikView appliquées à deux groupes indépendants d'échantillons, à savoir Observation et Comparaison. Les tables correspondantes pour ces échantillons auraient l'aspect suivant :

Group Statistics

Exemple de sortie de table de statistiques de groupes

Type	N	Mean	Standard Deviation	Standard Error Mean
Comparison	20	11.95	14.61245	3.2674431
Observation	20	27.15	12.507997	2.7968933

Independent Sample Test

Exemple de table de sortie de test d'échantillon indépendant

-	t	df	Sig. (2-tailed)	Mean Difference	Standard Error Difference	95% Confidence Interval of the Difference (Lower)	95% Confidence Interval of the Difference (Upper)
Equal Variance not Assumed	3.534	37.116717335823	0.001	15.2	4.30101	6.48625	23.9137
Equal Variance Assumed	3.534	38	0.001	15.2	4.30101	6.49306	23.9069

9.13 Chargement des échantillons de données

Procédez de la façon suivante :

1. Permet de créer un nouveau document.
2. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils, puis saisissez les données suivantes dans le script :

```
Table1:  
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [  
Observation|Comparison  
35|2  
40|27  
12|38  
15|31  
21|1  
14|19  
46|1  
10|34  
28|3  
48|1  
16|2  
30|3  
32|2  
48|1  
31|2  
22|1  
12|3  
39|29  
19|37  
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Dans ce script de chargement, **recno()** est inclus, car **crosstable** requiert trois arguments. C'est pourquoi **recno()** fournit simplement un argument supplémentaire, dans ce cas un ID par ligne. Sans cela, les échantillons de valeurs **Comparison** ne seraient pas chargés.

3. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

9.14 Création de la table Group Statistics

Procédez de la façon suivante :

1. Ajoutez un tableau simple sur la feuille et sélectionnez Type comme dimension.
2. Ajoutez les expressions suivantes :

Expressions à ajouter

Étiquette	Expression
N	Count(Value)
Mean	Avg(Value)
Standard Deviation	Stdev(Value)
Standard Error Mean	Sterr(Value)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Vérifiez que Type se trouve en haut de liste de tri.

Résultat :

Une table Group Statistics relative à ces échantillons aurait l'aspect suivant :

Exemple de sortie de table de statistiques de groupes

Type	N	Mean	Standard Deviation	Standard Error Mean
Comparison	20	11.95	14.61245	3.2674431
Observation	20	27.15	12.507997	2.7968933

9.15 Création de la table Two Independent Sample Student's T-test

Procédez de la façon suivante :

- Ajoutez une table sur la feuille.
- Ajoutez la dimension calculée suivante comme dimension à la table. =valueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1))
- Ajoutez les expressions suivantes :

Expressions à ajouter

Étiquette	Expression
conf	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_conf(Type, Value),TTest_conf(Type, Value, 0))
t	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_t(Type, Value),TTest_t(Type, Value, 0))
df	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_df(Type, Value),TTest_df(Type, Value, 0))
Sig. (2-tailed)	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_sig(Type, Value),TTest_sig(Type, Value, 0))
Mean Difference	TTest_dif(Type, Value)
Standard Error Difference	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_sterr(Type, Value),TTest_sterr(Type, Value, 0))

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Étiquette	Expression
95% Confidence Interval of the Difference (Lower)	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_lower(Type, Value,(1-(95)/100)/2),TTest_lower(Type, Value,(1-(95)/100)/2, 0))
95% Confidence Interval of the Difference (Upper)	if(ValueList (Dual('Equal Variance not Assumed', 0), Dual('Equal Variance Assumed', 1)),TTest_upper(Type, Value,(1-(95)/100)/2),TTest_upper(Type, Value,(1-(95)/100)/2, 0))

Résultat :

Une table **Independent Sample Test** relative à ces échantillons aurait l'aspect suivant :

Exemple de table de sortie de test d'échantillon indépendant

-	t	df	Sig. (2-tailed)	Mean Difference	Standard Error Difference	95% Confidence Interval of the Difference (Lower)	95% Confidence Interval of the Difference (Upper)
Equal Variance not Assumed	3.534	37.116717335823	0.001	15.2	4.30101	6.48625	23.9137
Equal Variance Assumed	3.534	38	0.001	15.2	4.30101	6.49306	23.9069

Exemples d'utilisation des fonctions z-test

Les fonctions z-test permettent de déterminer les valeurs associées à une analyse statistique de type z-test pour les grands échantillons de données, généralement comptant plus de 30 éléments et pour lesquels la variance est connue. Cette section décrit la procédure de création de graphiques à l'aide d'échantillons de données dans le but d'identifier les valeurs des fonctions z-test disponibles dans QlikView. Pour une description de la syntaxe et des arguments, reportez-vous aux rubriques des différentes fonctions de graphique z-test.

9.16 Chargement des échantillons de données

Les échantillons de données utilisés dans cet exemple sont identiques à ceux des exemples de la fonction t-test. La taille des échantillons de données serait normalement considérée comme trop petite pour une analyse de type z-test, mais elle est suffisante à des fins d'illustration de l'emploi des différentes fonctions z-test dans QlikView.

Procédez de la façon suivante :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

1. Permet de créer un nouveau document.



Si vous avez créé un document pour les fonctions t-test, vous pouvez vous en servir afin de définir une nouvelle feuille pour ces fonctions.

2. Sélectionnez l'icône **Éditer le script** de la barre d'outils, puis saisissez les données suivantes dans le script :

```
Table1:  
crosstable LOAD recno() as ID, * inline [  
Observation|Comparison  
35|2  
40|27  
12|38  
15|31  
21|1  
14|19  
46|1  
10|34  
28|3  
48|1  
16|2  
30|3  
32|2  
48|1  
31|2  
22|1  
12|3  
39|29  
19|37  
25|2 ] (delimiter is '|');
```

Dans ce script de chargement, **recno()** est inclus, car **crosstable** requiert trois arguments. C'est pourquoi **recno()** fournit simplement un argument supplémentaire, dans ce cas un ID par ligne. Sans cela, les échantillons de valeurs **Comparison** ne seraient pas chargés.

3. Enregistrez le script, puis cliquez sur **Recharger** pour charger les données.

9.17 Création de graphiques de fonctions de graphique z-test

Procédez de la façon suivante :

1. Ajoutez un tableau simple sur la feuille et sélectionnez Type comme dimension.
2. Ajoutez les expressions suivantes :

Expressions à ajouter

Étiquette	Expression
ZTest Conf	ZTest_conf(Value)
ZTest Dif	ZTest_dif(Value)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Étiquette	Expression
ZTest Sig	ZTest_sig(Value)
ZTest Sterr	ZTest_sterr(Value)
ZTest Z	ZTest_z(Value)



Il peut s'avérer nécessaire d'ajuster le formatage des nombres des mesures afin d'afficher des valeurs qui ont du sens. La lisibilité de la table sera améliorée si vous définissez le formatage des nombres de la plupart des expressions sur fixé à 2 décimales. Néanmoins, pour ZTest Sig, par exemple, utilisez le formatage des nombres suivant : **Nombre**, puis ajustez le modèle de format sur **###**.

Résultat :

La table résultante pour les fonctions z-test se rapportant à l'échantillon de données contient les valeurs suivantes :

Exemple de sortie de table z-test

Type	ZTest Conf	ZTest Dif	ZTest Sig	ZTest Sterr	ZTest Z
Comparison	6.40	11.95	0.000123	3.27	3.66
Value	5.48	27.15	0.001	2.80	9.71

9.18 Création de graphiques de fonctions de graphique z-testw

Les fonctions z-testw s'utilisent lorsque la série de données d'entrée est fournie au format bicolonne pondéré. Les expressions nécessitent une valeur pour l'argument weight. Dans notre cas, la valeur 2 est utilisée tout au long des exemples, mais vous pourriez très bien choisir une expression, qui définirait alors une valeur d'argument weight pour chaque observation.

Exemples et résultats :

En utilisant les mêmes échantillons de données et le même formatage des nombres que pour les fonctions z-test, la table résultante pour les fonctions z-testw contient les valeurs suivantes :

Exemple de sortie de table z-testw

Type	ZTestw Conf	ZTestw Dif	ZTestw Sig	ZTestw Sterr	ZTestw Z
Comparison	3.53	2.95	5.27e-005	1.80	3.88
Value	2.97	34.25	0	4.52	20.49

Fonctions d'agrégation de chaînes

Cette section décrit les fonctions d'agrégation relatives aux chaînes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Fonctions d'agrégation de chaînes utilisées dans le script de chargement

Concat

Concat() permet de combiner des valeurs de chaîne. La fonction de script renvoie la concaténation de chaînes agrégée de toutes les valeurs incluses dans l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
Concat ([ distinct ] expression [, delimiter [, sort-weight]])
```

FirstValue

FirstValue() renvoie la valeur qui a été chargée en premier à partir des enregistrements définis par l'expression et triés par une clause **group by**.



Cette fonction est uniquement disponible comme fonction de script.

```
FirstValue (expression)
```

LastValue

LastValue() renvoie la valeur qui a été chargée en dernier à partir des enregistrements définis par l'expression et triés par une clause **group by**.



Cette fonction est uniquement disponible comme fonction de script.

```
LastValue (expression)
```

MaxString

MaxString() recherche les valeurs de chaîne dans l'expression et renvoie la dernière valeur textuelle triée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
MaxString (expression )
```

MinString

MinString() recherche les valeurs de chaîne dans l'expression et renvoie la première valeur textuelle triée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

```
MinString (expression )
```

Fonctions d'agrégation de chaînes utilisées dans les graphiques

Les fonctions de graphique suivantes sont disponibles pour l'agrégation de chaînes dans les graphiques.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Concat

Concat() permet de combiner des valeurs de chaîne. Cette fonction renvoie la concaténation de chaînes agrégée de toutes les valeurs incluses dans l'expression évaluée pour chaque dimension.

```
Concat - fonction de graphique({[SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] string[, delimiter[, sort_weight]])
```

MaxString

MaxString() permet de rechercher des valeurs de chaîne dans l'expression ou le champ et renvoie la dernière valeur textuelle selon l'ordre de tri du texte.

```
MaxString - fonction de graphique({[SetExpression] [TOTAL [<fld{, fld}>]]} expr)
```

MinString

MinString() permet de rechercher des valeurs de chaîne dans l'expression ou le champ et renvoie la première valeur textuelle selon l'ordre de tri du texte.

```
MinString - fonction de graphique({[SetExpression] [TOTAL [<fld {, fld}>]]} expr)
```

Concat

Concat() permet de combiner des valeurs de chaîne. La fonction de script renvoie la concaténation de chaînes agrégée de toutes les valeurs incluses dans l'expression itérée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
Concat ([ distinct ] string [, delimiter [, sort-weight]])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Expression ou champ contenant la chaîne à traiter.

Arguments Concat

Argument	Description
string	Expression ou champ contenant la chaîne à traiter.
delimiter	Les valeurs peuvent être séparées par la chaîne indiquée dans l'argument delimiter.
sort-weight	L'ordre de concaténation peut être déterminé par la valeur de la dimension sort-weight , le cas échéant, avec la chaîne correspondant à la valeur la plus basse apparaissant en premier dans la concaténation..
distinct	Si le terme distinct précède l'expression, tous les doublons sont ignorés.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Champ de résultat	Valeur de résultat
<pre>TeamData: LOAD * inline [SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000] (delimiter is ' '); Concat1: LOAD SalesGroup,Concat(Team) as TeamConcat1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	TeamConcat1 AlphaBetaDeltaGammaGamma EpsilonEtaThetaZeta
<p>Supposons que la table TeamData est chargée comme dans l'exemple précédent :</p> <pre>LOAD SalesGroup,Concat(distinct Team,'-') as TeamConcat2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	TeamConcat2 Alpha-Beta-Delta-Gamma Epsilon-Eta-Theta-Zeta
<p>Supposons que la table TeamData est chargée comme dans l'exemple précédent :</p> <pre>LOAD SalesGroup,Concat(distinct Team,'-',Amount) as TeamConcat2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	Comme l'argument de sort-weight est ajouté, les résultats sont triés d'après la valeur de la dimension Amount. SalesGroup East West	TeamConcat2 Delta-Beta-Gamma-Alpha Eta-Epsilon-Zeta-Theta

Concat - fonction de graphique

Concat() permet de combiner des valeurs de chaîne. Cette fonction renvoie la concaténation de chaînes agrégée de toutes les valeurs incluses dans l'expression évaluée pour chaque dimension.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
Concat({[SetExpression] [DISTINCT] [TOTAL [<fld{, fld}>]] string[, delimiter  
[, sort_weight]])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

- `string` : Expression ou champ contenant la chaîne à traiter.
- `delimiter` : Les valeurs peuvent être séparées par la chaîne indiquée dans l'argument `delimiter`.
- `sort-weight` : L'ordre de concaténation peut être déterminé par la valeur de la dimension **sort-weight**, le cas échéant, avec la chaîne correspondant à la valeur la plus basse apparaissant en premier dans la concaténation..
- `SetExpression` : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- `DISTINCT` : Si le terme **DISTINCT** précède les arguments de la fonction, les doublons résultant de l'évaluation des arguments de la fonction sont ignorés.
- `TOTAL` : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Concat(Team)	La table est créée à partir des dimensions SalesGroup et Amount, et des variations de la mesure Concat(Team). Sans tenir compte du résultat des totaux, notez que même si des données existent pour huit valeurs de la colonne Team réparties sur deux valeurs de la colonne SalesGroup, le seul résultat de la mesure Concat(Team) qui aboutit à une concaténation de plus d'une valeur de chaîne Team dans la table est la ligne contenant la dimension Amount 20000, qui aboutit au résultat BetaGammaGamma. Ceci s'explique par le fait qu'il existe trois valeurs de données d'entrée pour la cellule 20000 sous Amount. Les autres résultats ne sont pas concaténés lorsque la mesure s'étend sur les dimensions, car il n'y a qu'une seule valeur Team pour chaque combinaison de SalesGroup et Amount.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
Concat (DISTINCT Team, ', ')	Beta, Gamma, puisque le qualificateur DISTINCT signifie que le résultat Gamma en double est ignoré. De plus, l'argument « delimiter » est défini comme une virgule suivie d'un espace.
Concat (TOTAL <SalesGroup> Team)	Toutes les valeurs de chaîne se rapportant aux valeurs de la mesure Team sont concaténées si le qualificateur TOTAL est utilisé. Si vous spécifiez la sélection de champ <SalesGroup>, les résultats sont divisés selon les deux valeurs de la dimension SalesGroup. Pour la valeur SalesGroupEast, les résultats correspondent à AlphaBetaDeltaGammaGamma. Pour la valeur SalesGroupWest, les résultats correspondent à EpsilonEtaThetaZeta.
Concat (TOTAL <SalesGroup> Team, '; ', Amount)	En ajoutant comme argument sort-weight : Amount, les résultats sont triés d'après la valeur de la dimension Amount. Les résultats obtenus sont DeltaBetaGammaGammaAlpha et EtaEpsilonZetaTheta.

Données utilisées dans les exemples :

```
TeamData:
LOAD * inline [
SalesGroup|Team|Date|Amount
East|Gamma|01/05/2013|20000
East|Gamma|02/05/2013|20000
west|Zeta|01/06/2013|19000
East|Alpha|01/07/2013|25000
East|Delta|01/08/2013|14000
west|Epsilon|01/09/2013|17000
west|Eta|01/10/2013|14000
East|Beta|01/11/2013|20000
west|Theta|01/12/2013|23000
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

SalesGroup	Amount	Concat(Team)	Concat(TOTAL <SalesGroup> Team)
East	25000	Alpha	AlphaBetaDeltaGammaGamma
East	20000	BetaGammaGamma	AlphaBetaDeltaGammaGamma
East	14000	Delta	AlphaBetaDeltaGammaGamma
West	17000	Epsilon	EpsilonEtaThetaZeta
West	14000	Eta	EpsilonEtaThetaZeta
West	23000	Theta	EpsilonEtaThetaZeta
West	19000	Zeta	EpsilonEtaThetaZeta

FirstValue

FirstValue() renvoie la valeur qui a été chargée en premier à partir des enregistrements définis par l'expression et triés par une clause **group by**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Cette fonction est uniquement disponible comme fonction de script.

Syntaxe :

FirstValue (expr)

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments FirstValue

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur textuelle, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Champ de résultat	Valeur de résultat
TeamData: LOAD * inline [SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000] (delimiter is ' '); FirstValue1: LOAD SalesGroup,FirstValue(Team) as FirstTeamLoaded Resident TeamData Group By SalesGroup;	SalesGroup East West	FirstTeamLoaded Gamma Zeta

LastValue

LastValue() renvoie la valeur qui a été chargée en dernier à partir des enregistrements définis par l'expression et triés par une clause **group by**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Cette fonction est uniquement disponible comme fonction de script.

Syntaxe :

LastValue (expr)

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments LastValue

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur textuelle, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Champ de résultat	Valeur de résultat
TeamData: LOAD * inline [SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 west Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 west Epsilon 01/09/2013 17000 west Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 west Theta 01/12/2013 23000] (delimiter is ' '); LastValue1: LOAD SalesGroup,LastValue(Team) as LastTeamLoaded Resident TeamData Group By SalesGroup;	SalesGroup East West	LastTeamLoaded Beta Theta

MaxString

MaxString() recherche les valeurs de chaîne dans l'expression et renvoie la dernière valeur textuelle triée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
MaxString ( expr )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MaxString

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur textuelle, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Champ de résultat	Valeur de résultat
<pre>TeamData: LOAD * inline [SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 west Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 west Epsilon 01/09/2013 17000 west Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 west Theta 01/12/2013 23000] (delimiter is ' '); Concat1: LOAD SalesGroup,MaxString(Team) as MaxString1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	MaxString1 Gamma Zeta
<pre>Supposons que la table TeamData est chargée comme dans l'exemple précédent et que le script de chargement comporte l'instruction SET : SET DateFormat='DD/MM/YYYY'; LOAD SalesGroup,MaxString(Date) as MaxString2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	MaxString2 01/11/2013 01/12/2013

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MaxString - fonction de graphique

MaxString() permet de rechercher des valeurs de chaîne dans l'expression ou le champ et renvoie la dernière valeur textuelle selon l'ordre de tri du texte.

Syntaxe :

```
MaxString([SetExpression] [TOTAL [<fld{, fld}>]]) expr)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer..
- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Limitations :

Si l'expression ne contient aucune valeur comportant de représentation de chaîne, la valeur NULL est renvoyée.

Exemples :



Cette table représente toutes les valeurs de la dimension Customer avec les valeurs Product correspondantes. Dans un graphique de table présenté sur une feuille, une ligne sera prévue pour chaque valeur définie sous Customer et Product.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
MaxString (Team)	Il existe trois valeurs de 20000 pour la dimension Amount : deux de Gamma (à des dates différentes) et une de Beta. Le résultat de la mesure MaxString (Team) correspond donc à Gamma, car il s'agit de la valeur la plus élevée dans les chaînes triées.
MaxString (Date)	2013/11/01 désigne la plus grande valeur de Date des trois dates associées à la dimension Amount. Nous partons du principe que le script contient l'instruction SET. SET DateFormat='YYYY-MM-DD';

Données utilisées dans les exemples :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
TeamData:
LOAD * inline [
SalesGroup|Team|Date|Amount
East|Gamma|01/05/2013|20000
East|Gamma|02/05/2013|20000
West|Zeta|01/06/2013|19000
East|Alpha|01/07/2013|25000
East|Delta|01/08/2013|14000
West|Epsilon|01/09/2013|17000
West|Eta|01/10/2013|14000
East|Beta|01/11/2013|20000
West|Theta|01/12/2013|23000
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

SalesGroup	Amount	MaxString(Team)	MaxString(Date)
East	14000	Delta	2013/08/01
East	20000	Gamma	2013/11/01
East	25000	Alpha	2013/07/01
West	14000	Eta	2013/10/01
West	17000	Epsilon	2013/09/01
West	19000	Zeta	2013/06/01
West	23000	Theta	2013/12/01

MinString

MinString() recherche les valeurs de chaîne dans l'expression et renvoie la première valeur textuelle triée sur un nombre donné d'enregistrements définis par une clause **group by**.

Syntaxe :

```
MinString ( expr )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MinString

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur textuelle, elle renvoie la valeur NULL.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Exemples et résultats

Exemple	Champ de résultat	Valeur de résultat
<pre>TeamData: LOAD * inline [SalesGroup Team Date Amount East Gamma 01/05/2013 20000 East Gamma 02/05/2013 20000 West Zeta 01/06/2013 19000 East Alpha 01/07/2013 25000 East Delta 01/08/2013 14000 West Epsilon 01/09/2013 17000 West Eta 01/10/2013 14000 East Beta 01/11/2013 20000 West Theta 01/12/2013 23000] (delimiter is ' '); Concat1: LOAD SalesGroup,MinString(Team) as MinString1 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	MinString1 Alpha Epsilon
<p>Supposons que la table TeamData est chargée comme dans l'exemple précédent et que le script de chargement comporte l'instruction SET :</p> <pre>SET DateFormat='DD/MM/YYYY'; LOAD SalesGroup,MinString(Date) as MinString2 Resident TeamData Group By SalesGroup;</pre>	SalesGroup East West	MinString2 01/05/2013 01062/2013

MinString - fonction de graphique

MinString() permet de rechercher des valeurs de chaîne dans l'expression ou le champ et renvoie la première valeur textuelle selon l'ordre de tri du texte.

Syntaxe :

```
MinString({[SetExpression] [TOTAL [<fld {, fld}>]]} expr)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer..

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **SetExpression** : Par défaut, la fonction d'agrégation couvre l'ensemble des enregistrements possibles définis par la sélection. Il est possible de définir un ensemble d'enregistrements alternatif à l'aide d'une expression d'analyse d'ensembles.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
MinString (Team)	Il existe trois valeurs de 20000 pour la dimension Amount : deux de Gamma (à des dates différentes) et une de Beta. Le résultat de la mesure MinString (Team) correspond donc à Beta, car il s'agit de la première valeur dans les chaînes triées.
MinString (Date)	2013/11/01 désigne la valeur de Date la plus ancienne des trois dates associées à la dimension Amount. Nous partons du principe que le script contient l'instruction <code>SET SET DateFormat='YYYY-MM-DD'</code> ;

Données utilisées dans les exemples :

```
TeamData:
LOAD * inline [
SalesGroup|Team|Date|Amount
East|Gamma|01/05/2013|20000
East|Gamma|02/05/2013|20000
west|Zeta|01/06/2013|19000
East|Alpha|01/07/2013|25000
East|Delta|01/08/2013|14000
west|Epsilon|01/09/2013|17000
west|Eta|01/10/2013|14000
East|Beta|01/11/2013|20000
west|Theta|01/12/2013|23000
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

SalesGroup	Amount	MaxString(Team)	MaxString(Date)
East	14000	Delta	2013/08/01
East	20000	Gamma	2013/11/01
East	25000	Alpha	2013/07/01
West	14000	Eta	2013/10/01
West	17000	Epsilon	2013/09/01
West	19000	Zeta	2013/06/01
West	23000	Theta	2013/12/01

Fonctions de dimension synthétique

Dans le document, une dimension synthétique est créée à partir des valeurs générées par les fonctions de dimension synthétique et pas directement à partir des champs du modèle de données. Lorsque des valeurs générées par une fonction de dimension synthétique sont utilisées dans un graphique en tant que dimension calculée, le résultat est une dimension synthétique. Les dimensions synthétiques vous permettent de créer, par exemple, des graphiques dont les valeurs de dimensions sont issues de vos données, autrement de dimensions dynamiques.



Les dimensions synthétiques ne sont pas affectées par les sélections.

Les fonctions de dimension synthétique suivantes peuvent s'utiliser dans les graphiques.

ValueList

ValueList() renvoie un ensemble de valeurs listées qui, lorsqu'elles sont utilisées dans une dimension calculée, forment une dimension synthétique.

```
ValueList - fonction de graphique (v1 {, Expression})
```

ValueLoop

ValueLoop() renvoie un ensemble de valeurs itérées qui, lorsqu'elles sont utilisées dans une dimension calculée, forment une dimension synthétique.

```
ValueLoop - fonction de graphique (from [, to [, step ]])
```

ValueList - fonction de graphique

ValueList() renvoie un ensemble de valeurs listées qui, lorsqu'elles sont utilisées dans une dimension calculée, forment une dimension synthétique.



*Dans les graphiques comprenant une dimension synthétique créée à l'aide de la fonction **ValueList**, il est possible de faire référence à la valeur de dimension correspondant à une cellule d'expression donnée en réexécutant la fonction **ValueList** avec les mêmes paramètres dans l'expression du graphique. La fonction peut naturellement être employée n'importe où dans la disposition, mais sauf quand elle est utilisée pour des dimensions synthétiques, elle ne présente de l'intérêt que lorsqu'elle figure dans une fonction d'agrégation.*



Les dimensions synthétiques ne sont pas affectées par les sélections.

Syntaxe :

```
ValueList (v1 {, ...})
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- v1: Valeur statique (généralement une chaîne, mais un nombre est également possible).
- {, . . . } : Liste facultative de valeurs statiques.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>ValueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount')</code>	Lorsque cette fonction sert à créer une dimension dans une table, par exemple, les trois valeurs de chaîne sont converties en étiquettes de ligne dans la table. Celles-ci peuvent ensuite être référencées dans une expression.
<code>=IF(ValueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount') = 'Number of orders', count(SaleID), IF(valueList('Number of Orders', 'Average Order Size', 'Total Amount') = 'Average Order Size', avg(Amount), sum(Amount)))</code>	Cette expression utilise les valeurs issues de la dimension créée et les référence dans une instruction IF imbriquée comme données d'entrée pour trois fonctions d'agrégation, comme indiqué dans l'exemple de table ci-dessous.

Exemple de sortie sous forme de table

Dimension créée	Année	Expression ajoutée
-	-	522.00
Number of Orders	2012	5.00
Number of Orders	2013	7.00
Average Order Size	2012	13.20
Average Order Size	2013	15.43
Total Amount	2012	66.00
Total Amount	2013	108.00

Données utilisées dans les exemples :

```
SalesPeople:
LOAD * INLINE [
SalesID|SalesPerson|Amount|Year
1|1|12|2013
2|1|23|2013
3|1|17|2013
4|2|9|2013
5|2|14|2013
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
6|2|29|2013
7|2|4|2013
8|1|15|2012
9|1|16|2012
10|2|11|2012
11|2|17|2012
12|2|7|2012
] (delimiter is '|');
```

ValueLoop - fonction de graphique

ValueLoop() renvoie un ensemble de valeurs itérées qui, lorsqu'elles sont utilisées dans une dimension calculée, forment une dimension synthétique.

La liste de valeurs générées débute par la valeur **from** et se termine par la valeur **to** et comprend des valeurs intermédiaires par incréments du pas.



*Dans les graphiques comprenant une dimension synthétique créée à l'aide de la fonction **ValueLoop**, il est possible de faire référence à la valeur de dimension correspondant à une cellule d'expression donnée en réexécutant la fonction **ValueLoop** avec les mêmes paramètres dans l'expression du graphique. La fonction peut naturellement être employée n'importe où dans la disposition, mais sauf quand elle est utilisée pour des dimensions synthétiques, elle ne présente de l'intérêt que lorsqu'elle figure dans une fonction d'agrégation.*



Les dimensions synthétiques ne sont pas affectées par les sélections.

Syntaxe :

```
ValueLoop (from [, to [, step ]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **from** : Valeur de départ de l'ensemble de valeurs à générer.
- **to** : Valeur de fin de l'ensemble de valeurs à générer.
- **step** : Taille de l'incrément séparant les valeurs.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
ValueLoop (1, 10)	Cette fonction crée une dimension dans une table qui peut, par exemple, servir à différentes fins comme l'étiquetage numéroté. L'exemple présenté ici aboutit à des valeurs numérotées de 1 à 10. Ces valeurs peuvent ensuite être référencées dans une expression.
ValueLoop (2, 10,2)	Cet exemple aboutit aux valeurs numérotées 2, 4, 6, 8 et 10, car l'argument step est doté d'une valeur de 2.

Agrégations imbriquées

Certaines situations peuvent nécessiter l'application d'une agrégation au résultat d'une autre agrégation. On parle alors d'agrégations imbriquées.

En règle générale, il n'est pas possible d'imbriquer des agrégations dans une expression de graphique QlikView. Le recours à l'imbrication est uniquement autorisé à la condition suivante :

- Le qualificateur **TOTAL** est utilisé dans la fonction d'agrégation interne.



Il est interdit d'utiliser plus de 100 niveaux d'imbrication.

Agrégations imbriquées avec utilisation du qualificateur TOTAL

Exemple :

Supposons que vous souhaitez calculer la somme du champ **Sales** mais inclure uniquement les transactions dont la date de commande **OrderDate** correspond à l'année dernière. L'année passée peut être obtenue via la fonction d'agrégation **Max (TOTAL Year (OrderDate))**.

L'agrégation suivante renverrait le résultat souhaité :

```
sum(If(Year(OrderDate)=Max(TOTAL Year(OrderDate)), sales))
```

L'inclusion du qualificateur **TOTAL** est absolument nécessaire pour que ce type d'imbrication soit accepté par QlikView, mais aussi pour réaliser la comparaison. Ce type d'emploi de l'imbrication est relativement courant et conseillé.

Agrégations imbriquées avec la fonction d'agrégation

Une imbrication à l'aide de **TOTAL** peut ne pas suffire. Pour accéder à des possibilités d'imbrication plus génériques, vous devrez utiliser la fonction d'agrégation avancée combinée à des dimensions calculées.

Exemple :

Les données suivantes ont été chargées par le script:

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

SalesRep	Customer
Donna Brown	Bechtel Corporation
Karl Anderson	Berkeley Design
Donna Brown	Capitolnet Marketing Group (CMG)
Karl Anderson	Chas T. Main, Inc.
Karl Anderson	Degoyler and MacNaughton
Lisa Taylor	ediSys
John Smith	Fimetrics System
Kathy Johnson	HCS
Lisa Taylor	Homestead Custom
Lisa Taylor	Illuminati
John Smith	Metro-Goldwyn-Mayer, Inc.
Lisa Taylor	Onetouch Interactive
Peggie Hurt	Savetz Publishing
William Fisher	TECC
William Fisher	VA Research
Lisa Taylor	XYZ Operations

Une question évidente serait : « *Combien de clients chaque commercial possède-t-il ?* ».

Il est facile de répondre à cette question à l'aide d'une table QlikView standard :

De nouvelles questions peuvent être soulevées sur la base des informations précédemment obtenues : « *Combien de commerciaux n'ont qu'un seul client ? Combien en ont trois ou plus ?* ».

Si vous mettez de côté le fait que, dans ce scénario simple, il est facile de compter les nombres des colonnes d'expression manuellement, ces questions requièrent typiquement un second niveau d'agrégation. Les données nécessaires au calcul n'existent pas dans les champs originaux et ne peuvent pas être calculées directement depuis ces champs.

Il vous faut trouver le moyen d'utiliser la colonne expression du graphique ci-dessus comme une dimension dans un nouveau graphique. Cela est possible grâce à la fonction d'agrégation avancée.

Pour réaliser le calcul du premier graphique comme un calcul interne dans un nouveau graphique, vous devez utiliser l'instruction suivante pour la dimension :

```
=Aggr(Count(Customer), SalesRep)
```

Vous entrez ensuite l'expression suivante pour le nouveau graphique :

```
count(Distinct SalesRep)
```

Le qualificateur **DISTINCT** est nécessaire, puisque QlikView va compter le nombre de lignes de la table sous-jacente.

La table obtenue répond à la question « *Combien de commerciaux ont 1, 2, 3, etc. clients ?* » :

Il faut noter deux points:

1. Le second graphique ne nécessite pas la présence du premier. Ce dernier est contenu dans le premier niveau d'agrégation défini dans la dimension.
2. Les possibilités d'agrégation ne s'arrêtent pas là. Les arguments de dimension de la fonction d'agrégation avancée peuvent bien entendu contenir des dimensions calculées, lesquelles

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

peuvent à leur tour utiliser la fonction d'agrégation avancée. Mais le tout deviendrait rapidement illisible passé le troisième niveau d'agrégation.

Somme des lignes dans les tableaux croisés dynamiques

Pour le calcul des totaux dans les tableaux simples QlikView, il est possible de choisir une simple somme des enregistrements ou le résultat d'une expression calculée. Ce choix n'est pas possible avec un tableau croisé dynamique QlikView. Dans ce cas, les totaux sont toujours des expressions calculées.

Cela n'est pas gênant, dans la mesure où il est rare que la somme des enregistrements soit significative en cas de divergence.



Soyez prudent lorsque vous utilisez la somme des enregistrements sur tout type d'agrégation autre que des sommes pures.

Ceci posé, la section suivante présente un exemple où le total de la somme des enregistrements est malgré tout le résultat souhaité.

Exemple :

Cet exemple illustre un concours scolaire où des équipes de trois étudiants obtiennent des points en fonction des notes qu'ils ont obtenues dans trois catégories différentes. Chaque équipe peut sélectionner le meilleur score du groupe dans chaque catégorie puis ajouter ces trois scores pour obtenir le résultat. Les données suivantes ont été chargées par le script:

Class	Name	Score
English	John	5
English	Karen	1
English	Lisa	4
History	John	3
History	Karen	3
History	Lisa	2
Math	John	3
Math	Karen	3
Math	Lisa	4

Un tableau simple contenant la dimension Class et l'expression **Max (Score)** génère la somme des enregistrements suivante :

Class	Max(Score)
English	5
History	3
Math	4
	12

Si le tableau simple a été converti en tableau croisé dynamique qui est toujours calculé comme un total de l'expression plutôt que comme une somme des enregistrements, un problème se pose :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Class	Max(Score)
English	5
History	3
Math	4
Total	5

Dans ce cas précis, 12 est le total attendu, et 5 est erroné. Dans le cas présent, il est possible d'utiliser la fonction **Aggr** dans l'expression, et pas dans la dimension.

On inclut l'expression de départ dans une fonction **Aggr**, en utilisant également la dimension du tableau comme dimension dans la fonction **Aggr**. On utilise à présent ce groupe comme argument d'une agrégation **Sum**. La table affiche à présent le total attendu :

Class	sum(aggr(max(Score),Class))
English	5
History	3
Math	4
Total	12

L'intérêt de la fonction d'agrégation avancée est d'évaluer chaque ligne comme une seule valeur. Ceci est possible par le fait que la dimension ne peut prendre qu'une seule valeur possible pour chaque ligne de données. Puisque la dimension et l'expression sous-jacentes sont les mêmes pour le graphique, chaque valeur sera bien entendu identique, comme le résultat sans les fonctions **Sum** et d'agrégation avancée qui les englobent.

Cependant, pour toute la ligne, la fonction d'agrégation avancée renverra trois valeurs, une pour chaque valeur de champ dimension. Celles-ci seront alors additionnées par l'agrégation **Sum**. Tout en étant formellement le total de l'expression, le résultat sera égal à la somme des lignes.

Régression linéaire dans les graphiques de table

On peut afficher des courbes de tendance de régression linéaire dans les graphiques bitmap de QlikView au moyen de l'option **Courbes de tendance** disponible sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue **Propriétés du graphique**. Il est aussi possible d'afficher l'équation de régression.

Exemple :

Si vous voulez afficher les données de régression dans le graphique d'un tableau, par exemple, la régression doit être calculée. Les fonctions d'agrégation **LINEST_M** et **LINEST_B** vous donneront les valeurs de la pente et de l'ordonnée à l'origine de la régression linéaire. Les fonctions d'agrégation **LINEST_M** et **LINEST_B** correspondent toujours à un axe des abscisses continu, ce qui signifie que vous devez définir ce paramètre sous l'onglet **Axes** des propriétés du graphique.

Pour que le calcul soit exact, ces fonctions doivent posséder l'entière agrégation du graphique (l'expression itérée suivant la dimension) en argument d'entrée. Ceci peut être réalisé en définissant une fonction d'agrégation avancée contenant les mêmes expression et dimensions que celles contenues dans le graphique. La fonction d'agrégation avancée est alors utilisée en tant que paramètres des agrégations **LINEST**. L'expression résultante est de la forme :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Linest_M(total aggr(TransVal,TransID),TransID)*TransID + linest_b(total aggr  
(TransVal,TransID),TransID)
```

La fonction **Only** est impliquée dans toutes les occurrences de TransVal et de TransID. Les agrégations **LINEST** doivent être réalisées avec le qualificateur **TOTAL**, sinon, les paramètres de régression seraient calculés par point de données plutôt que pour l'ensemble complet de données. Le résultat peut être visualisé dans le graphique combiné ci-dessous dans lequel la régression est affichée comme l'expression d'une courbe normale.

Notez que la ligne de tendance n'est pas ici une ligne de tendance QlikView traditionnelle, mais une expression régulière dessinée linéairement. Cette différence résulte du fait que l'expression affichée, par opposition à une ligne de tendance traditionnelle, n'est pas extrapolée au delà des premiers et derniers points.



Les valeurs calculées pour les régressions linéaires correspondent à celles affichées dans un graphique utilisant un axe continu (recommandé). Les valeurs calculées peuvent différer de celles affichées dans un graphique utilisant un axe discret (non recommandé). Un axe continu représente les valeurs calculées ; un axe discret représente les valeurs affichées. En d'autres termes, un axe discret ne contient pas de valeurs NULL.

Ce graphique peut être converti en tableau simple :

Les expressions suivantes sont utilisées, par ordre d'apparition :

```
Round(Sum(TransVal), '0.1')
```

```
Round(LINEST_M(TransVal,TransID,TransID), '0,1')
```

```
Round(LINEST_B(TransVal,TransID,TransID), '0,1')
```

Connexions analytiques

Les connexions analytiques vous permettent d'intégrer une analyse externe dans un projet de Business Discovery. Une connexion analytique étend les expressions qu'il est possible d'utiliser dans les graphiques et les scripts de chargement en appelant un moteur de calcul externe (dans ce cas, le moteur de calcul joue le rôle d'extension SSE (Server-Side Extension)). Par exemple, vous pouvez créer une connexion analytique avec le langage R, puis utiliser des expressions statistiques lorsque vous chargez les données.

Création d'une connexion analytique

Dans QlikView Desktop et QlikView Server (QVS), vous devez configurer les connexions analytiques en éditant le fichier *Settings.ini*.



*Vous devez fermer QlikView Desktop avant d'éditer le fichier Settings.ini.
Vous devez arrêter QlikView Server avant d'éditer le fichier Settings.ini.
Après avoir ajouté de nouvelles connexions ou modifié des connexions existantes,
redémarrez afin que les modifications soient prises en compte.*



Assurez-vous que le serveur de plug-ins SSE est exécuté avant de démarrer QlikView, sans quoi la connexion ne sera pas établie.

Procédez de la façon suivante :

1. Ouvrez le fichier *Settings.ini*.

Dans QlikView Desktop, il se trouve dans le dossier *C:\Utilisateurs\nom_utilisateur\AppData\Roaming\QlikTech\QlikView*.

Dans QlikView Server, il se trouve dans le dossier *C:\ProgramData\QlikTech\QlikViewServer*.

2. Ajoutez la configuration suivante :

```
[Settings 7]
```

```
SSEPlugin=<PluginConfig>[;<PluginConfig>...]
```

où *<PluginConfig>* est une liste d'éléments de configuration séparés par des virgules contenant les informations suivantes :

```
<EngineName>,<Address>[,<PathToCertFile>,<RequestTimeout>,<ReconnectTimeout>]
```

Propriétés des connexions

Propriété	Description
<EngineName>	Nom de la connexion analytique. Doit être unique. Il s'agit du mappage/de l'alias au plug-in qui sera utilisé à partir des expressions contenues dans l'application. L'emploi de la propriété <i><EngineName></i> est indispensable dans les fonctions de plug-in. Par exemple, il convient d'utiliser SSEPython pour un plug-in Python ou R pour un plug-in R.
<Address>	Liste de valeurs séparées par des deux-points comportant deux éléments : <Host> : nom DNS (ou adresse IP) du plug-in. <Port> : port d'écoute du plug-in.
<PathToCertFile>	Chemin d'accès au dossier contenant les certificats clients requis pour établir des communications sécurisées avec le plug-in dans le système de fichiers. Ce chemin pointe simplement vers le dossier dans lequel les certificats sont conservés. Vous devez vous assurer qu'ils ont bien été copiés dans ce dossier. Les noms des trois fichiers de certificat doivent correspondre aux suivants : <i>root_cert.pem</i> , <i>sse_client_cert.pem</i> et <i>sse_client_key.pem</i> . Seule l'authentification mutuelle (authentification du client et du serveur) est admise.

La spécification du chemin d'accès au fichier de certificat est facultative, mais si elle est omise, une communication non sécurisée sera appelée.

Propriété	Description
<RequestTimeout>	Nombre entier (en secondes). Facultatif. La valeur par défaut est 0 (infini). Délai d'attente relatif à la durée du message.
<ReconnectTimeout>	Nombre entier (en secondes). Facultatif. La valeur par défaut est 20 (secondes). Délai d'attente avant toute tentative de reconnexion du client au plug-in après la perte de la connexion.

3. Ouvrez le fichier QlikView Batch *Settings.ini* et ajoutez la même configuration qu'à l'étape 2 de façon à pouvoir recharger le document.
L'emplacement par défaut du fichier est
`C:\Windows\system32\config\systemprofile\AppData\Roaming\QlikTech\QlikViewBatch.`
4. Après avoir enregistré les modifications dans les fichiers *Settings.ini*, redémarrez QlikView.
Vous pouvez à présent utiliser la connexion analytique en l'ajoutant via la boîte de dialogue Éditer l'expression ou Load Script (Script de chargement).

Protection des connexions analytiques

Pour renforcer la sécurité de votre environnement QlikView lorsque vous utilisez une connexion analytique, tenez compte des meilleures pratiques suivantes :

- Installez et exécutez le plug-in SSE (Server-Side Extension) dans un environnement isolé distinct, exempt de droits d'administrateur. Pour limiter les préjudices causés par un script malveillant, vérifiez quel compte d'utilisateur a démarré le plug-in et quels droits d'accès cet utilisateur possède sur l'ordinateur et le domaine.
- Pour optimiser la sécurité, vous pouvez désactiver la fonctionnalité EvaluateScript en définissant le paramètre de configuration `allowscript` sur la valeur `false` (faux) dans le fichier de configuration du plug-in SSE. De cette façon, l'exécution de scripts arbitraires est bloquée et le plug-in SSE ne peut exécuter que des fonctions prédéfinies.
- Il est conseillé aux développeurs d'applications créant des documents QlikView de définir un format limité pour toutes les variables employées dans une expression SSE. Par exemple, il est possible de restreindre le format d'une variable aux seules valeurs numériques.

Restrictions relatives à l'utilisation des connexions analytiques

La fonctionnalité Connexion analytique est désactivée lors de la création d'un objet serveur partagé.

Lorsqu'un objet de feuille existant contenant une expression de connexion analytique est copié, l'éditeur des propriétés du graphique est automatiquement désactivé. Autrement dit, les propriétés du graphique relatives à cet objet de feuille ne sont plus modifiables.

Exemples

Les exemples suivants illustrent la procédure de configuration d'un plug-in SSE (Server-Side Extension). Dans le cas présent, un plug-in Python est utilisé et un ou plusieurs serveurs sont définis.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Un seul serveur de plug-ins SSE : SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051
- Deux serveurs de plug-ins SSE : SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051;R,localhost:50053
- Un serveur de plug-ins SSE est spécifié sans chemin d'accès au certificat mais avec des délais d'attente définis : SSEPlugin=SSEPython,localhost:50051,,0,20

Fonctions de couleur

Ces fonctions peuvent s'utiliser dans des expressions associées à la définition et à l'évaluation des propriétés de couleur des objets de graphique, de même que dans les scripts de chargement.



*Pour des raisons de compatibilité avec les versions antérieures, QlikView prend en charge les fonctions de couleur **qliktechblue** et **qliktechgray**, mais leur utilisation est déconseillée.*

ARGB

ARGB() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**, ainsi qu'un facteur alpha (d'opacité) **alpha**.

ARGB() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**, ainsi qu'un facteur alpha (d'opacité) **alpha**. (alpha, r, g, b)

HSL

HSL() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par une valeur de teinte **hue**, une valeur de **saturation** et une valeur de luminosité **luminosity** comprise entre 0 et 1.

HSL() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par une valeur de teinte **hue**, une valeur de **saturation** et une valeur de luminosité **luminosity** comprise entre 0 et 1. (hue, saturation, luminosity)

RGB

RGB() est utilisée dans des expressions afin de définir ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est spécifiée par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**.avec des valeurs comprises entre 0 et 255.

RGB() est utilisée dans des expressions afin de définir ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est spécifiée par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**.avec des valeurs comprises entre 0 et 255. (r, g, b)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Color

La fonction **Color()** s'utilise dans les expressions pour renvoyer la couleur représentée par le nombre *n* dans la palette graphique présente dans les propriétés du graphique. Cette représentation de la couleur est une valeur double dont la représentation textuelle figure sous la forme 'RGB(*r*, *g*, *b*)' où *r*, *g* et *b* sont des nombres compris entre 0 et 255 représentant respectivement les couleurs rouge, verte et bleue. La représentation numérique est un entier représentant les composants rouge, vert et bleu.

Color (*n*)

Black

Renvoie la représentation RVB pour le noir (RGB 0,0,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur *alpha*. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur *alpha*, elle est supposée correspondre à 255.

Black ([*alpha*])

Darkgray

Renvoie la représentation RVB pour le gris foncé (RGB 128,128,128). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur *alpha*. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur *alpha*, elle est supposée correspondre à 255.

Darkgray ([*alpha*])

Lightgray

Renvoie la représentation RVB pour le gris clair (RGB 192,192,192). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur *alpha*. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur *alpha*, elle est supposée correspondre à 255.

Lightgray ([*alpha*])

White

Renvoie la représentation RVB pour le blanc (RGB 255,255,255). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur *alpha*. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur *alpha*, elle est supposée correspondre à 255.

White ([*alpha*])

Blue

Renvoie la représentation RVB pour le bleu (RGB 0,0,128). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur *alpha*. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur *alpha*, elle est supposée correspondre à 255.

Blue ([*alpha*])

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Lightblue

Renvoie la représentation RVB pour le bleu clair (RGB 0,0,255). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Lightblue ([alpha])

Green

Renvoie la représentation RVB pour le vert (RGB 0,128,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Green ([alpha])

Lightgreen

Renvoie la représentation RVB pour le vert clair (RGB 0,255,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Lightgreen ()

Cyan

Renvoie la représentation RVB pour le cyan (RGB 0,128,128). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Cyan ([alpha])

Lightcyan

Renvoie la représentation RVB pour le cyan clair (RGB 0,255,255). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Lightcyan ()

Red

Renvoie la représentation RVB pour le rouge (RGB 128,0,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Red ([alpha])

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Lightred

Renvoie la représentation RVB pour le rouge clair (RGB 255,0,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Lightred ([alpha])

Magenta

Renvoie la représentation RVB pour le magenta (RGB 128,0,128). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Magenta ([alpha])

Lightmagenta

Renvoie la représentation RVB pour le magenta clair (RGB 255,0,255). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Lightmagenta ([alpha])

Brown

Renvoie la représentation RVB pour le brun (RGB 128,128,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Brown ([alpha])

Yellow

Renvoie la représentation RVB pour le jaune (RGB 255,255,0). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

Yellow ([alpha])

qliktechblue

Renvoie la représentation RVB pour le bleu QlikTech (RGB 96,112,169). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

qliktechblue ([alpha])

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

qliktechgray

Renvoie la représentation RVB pour le gris QlikTech (RGB 166,166,166). Il est possible d'attribuer un paramètre au facteur alpha. Un facteur *alpha* égal à 0 correspond à la transparence totale. Un facteur *alpha* égal à 255 correspond à l'opacité totale. Si aucune valeur n'est spécifiée pour le facteur alpha, elle est supposée correspondre à 255.

qliktechgray ([alpha])

Colormix1

La fonction **Colormix1()** s'utilise dans les expressions pour renvoyer une valeur ARGB à partir d'un dégradé de deux couleurs, basé sur une valeur comprise entre 0 et 1.

Colormix1 (Value , ColorZero , ColorOne)

Value est un nombre réel compris entre 0 et 1.

- Si Value = 0 ColorZero est renvoyé.
- Si Value = 1 ColorOne est renvoyé.
- Si $0 < \text{Value} < 1$, l'ombrage intermédiaire approprié est renvoyé.

ColorZero est une représentation RGB valide correspondant à l'extrémité inférieure de l'intervalle.

ColorOne est une représentation RGB valide correspondant à l'extrémité supérieure de l'intervalle.

Exemple :

Colormix1(0.5, red(), blue())

renvoie ARGB(255,64,0,64) (violet)

Colormix2

La fonction **Colormix2()** est utilisée dans les expressions pour renvoyer une valeur ARGB à partir d'un dégradé de deux couleurs, sur la base d'une valeur comprise entre -1 et 1, avec la possibilité de spécifier une couleur intermédiaire pour la position centrale (0).

Colormix2 (Value ,ColorMinusOne , ColorOne[, ColorZero])

Value est un nombre réel compris entre -1 et 1.

- Si Value = -1, la première couleur est renvoyée.
- Si Value = 1, la deuxième couleur est renvoyée.
- Si $-1 < \text{Value} < 1$, le mélange de couleurs approprié est renvoyé.

ColorMinusOne est une représentation RGB valide correspondant à l'extrémité inférieure de l'intervalle.

ColorOne est une représentation RGB valide correspondant à l'extrémité supérieure de l'intervalle.

ColorZero est une représentation RGB valide facultative correspondant au centre de l'intervalle.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

SysColor

SysColor() renvoie la valeur ARGB de la couleur système Windows nr, où nr correspond au paramètre de la fonction API de Windows **GetSysColor(nr)**.

SysColor (nr)

ColorMapHue

ColorMapHue() renvoie une valeur ARGB de couleur à partir d'une table de couleurs faisant varier le composant de teinte du modèle de couleurs HSV. La table de couleurs commence par le rouge, passe par le jaune, le vert, le cyan, le bleu, le magenta, puis revient au rouge. x doit être spécifié sous forme de valeur comprise entre 0 et 1.

ColorMapHue (x)

ColorMapJet

ColorMapJet() renvoie une valeur ARGB de couleur d'une table de couleurs commençant par le bleu, passant par le cyan, le jaune et l'orange, puis revenant au rouge. x doit être spécifié sous forme de valeur comprise entre 0 et 1.

ColorMapJet (x)

Fonctions de couleur prédéfinies

Les fonctions suivantes peuvent être utilisées dans les expressions pour les couleurs prédéfinies. Chaque fonction renvoie une représentation RGB.

Vous avez la possibilité de fournir un paramètre facultatif pour le facteur alpha, auquel cas une représentation de couleurs ARGB est renvoyée. Un facteur alpha égal à 0 correspond à une transparence totale tandis qu'un facteur alpha égal à 255 traduit une opacité totale.

Fonctions de couleur

Fonction de couleur	RGBValeur
black ([alpha])	(0,0,0)
blue([alpha])	(0,0,128)
brown([alpha])	(128,128,0)
cyan([alpha])	(0,128,128)
darkgray([alpha])	(128,128,128)
green([alpha])	(0,128,0)
lightblue([alpha])	(0,0,255)
lightcyan([alpha])	(0,255,255)
lightgray([alpha])	(192,192,192)
lightgreen([alpha])	(0,255,0)
lightmagenta([alpha])	(255,0,255)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Fonction de couleur	RGBValeur
lightred([alpha])	(255,0,0)
magenta([alpha])	(128,0,128)
red([alpha])	(128,0,0)
white([alpha])	(255,255,255)
yellow([alpha])	(255,255,0)

Exemples et résultats :

- `Blue()` renvoie RGB(0,0,128).
- `Blue(128)` renvoie ARGB(128,0,0,128).

ARGB

ARGB() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**, ainsi qu'un facteur alpha (d'opacité) **alpha**.

Syntaxe :

```
ARGB(alpha, r, g, b)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `alpha` : Valeur de transparence comprise entre 0 et 255. 0 correspond à une transparence totale et 255 à une opacité complète.
- `r, g, b` : Valeurs des composants rouge, vert et bleu. Un composant de couleur 0 ne correspond à aucune contribution tandis qu'un composant de couleur 255 signifie une contribution complète.



Tous les arguments doivent être des expressions dont le résultat est un entier compris entre 0 et 255.

Si vous interprétez et formatez le composant numérique selon la notation hexadécimale, les valeurs des composants de couleur sont plus faciles à identifier. Par exemple, le vert clair est identifié par le nombre 4 278 255 360, ce qui donne FF00FF00 en notation hexadécimale. Les deux premières positions FF (255) représentent le facteur **alpha**. Les deux positions 00 suivantes représentent la quantité de rouge (**red**), les deux positions FF suivantes représentent la quantité de vert (**green**) et les deux dernières positions 00 représentent la quantité de bleu (**blue**).

RGB

RGB() est utilisée dans des expressions afin de définir ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est spécifiée par des composants rouge **r**, vert **g** et bleu **b**. avec des valeurs comprises entre 0 et 255.

Syntaxe :

```
RGB (r, g, b)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- *r, g, b* : Valeurs des composants rouge, vert et bleu. Un composant de couleur 0 ne correspond à aucune contribution tandis qu'un composant de couleur 255 signifie une contribution complète.



Tous les arguments doivent être des expressions dont le résultat est un entier compris entre 0 et 255.

Si vous interprétez et formatez le composant numérique selon la notation hexadécimale, les valeurs des composants de couleur sont plus faciles à identifier. Par exemple, le vert clair est identifié par le nombre 4 278 255 360, ce qui donne FF00FF00 en notation hexadécimale. Les deux premières positions FF (255) représentent le facteur **alpha**. Dans les fonctions **RGB** et **HSL**, la valeur correspond toujours à FF (opaque). Les deux positions 00 suivantes représentent la quantité de rouge (**red**), les deux positions FF suivantes représentent la quantité de vert (**green**) et les deux dernières positions 00 représentent la quantité de bleu (**blue**).

HSL

HSL() est utilisée dans des expressions afin de spécifier ou d'évaluer les propriétés de couleur d'un objet graphique, où la couleur est définie par une valeur de teinte **hue**, une valeur de **saturation** et une valeur de luminosité **luminosity** comprise entre 0 et 1.

Syntaxe :

```
HSL (hue, saturation, luminosity)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- *hue, saturation, luminosity* : Valeurs des composants hue, saturation et luminosity variant de 0 à 1.



Tous les arguments doivent être des expressions dont le résultat est un entier compris entre 0 et 1.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si vous interprétez et formatez le composant numérique selon la notation hexadécimale, les valeurs RGB des composants de couleur sont plus faciles à identifier. Par exemple, le vert clair correspond au nombre 4 278 255 360, qui équivaut en notation hexadécimale à FF00FF00 et RGB (0,255,0). Cela équivaut à HSL (80/240, 240/240, 120/240), une valeur HSL de (0.33, 1, 0.5).

Fonctions conditionnelles

Les fonctions conditionnelles évaluent toutes une condition avant de renvoyer différentes réponses suivant la valeur de la condition. Les fonctions s'utilisent aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Vue d'ensemble des fonctions conditionnelles

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

alt

La fonction **alt** renvoie le premier des paramètres doté d'une représentation numérique valide. Si aucune correspondance n'est trouvée, c'est le dernier paramètre qui est renvoyé. Vous pouvez utiliser autant de paramètres que vous le souhaitez.

```
alt (case1 [ , case2 , case3 , ... ] , else)
```

class

La fonction **class** attribue le premier paramètre à un intervalle de classe. Le résultat est une valeur double utilisant $a <= x < b$ comme valeur textuelle, où a et b sont les limites supérieure et inférieure de la série, et la limite inférieure comme valeur numérique.

```
class (expression, interval [ , label [ , offset ]])
```

if

La fonction **if** renvoie une valeur variant selon que la condition fournie avec la fonction est évaluée comme True ou False.

```
if (condition , then , else)
```

match

La fonction **match** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le numéro de l'expression qui correspond. La comparaison est sensible à la casse des caractères.

```
match ( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```

mixmatch

La fonction **mixmatch** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le numéro de l'expression qui correspond. La comparaison n'est pas sensible à la casse ni aux systèmes de caractères Hiragana et Katakana japonais.

```
mixmatch ( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

pick

La fonction pick renvoie la *n*ème expression de la liste.

```
pick (n, expr1 [ , expr2, ...exprN])
```

wildmatch

La fonction **wildmatch** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le nombre d'expressions qui correspondent. Elle permet d'utiliser les caractères génériques (* et ?) dans les chaînes de comparaison. La comparaison n'est pas sensible à la casse ni aux systèmes de caractères Hiragana et Katakana japonais.

```
wildmatch ( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```

alt

La fonction **alt** renvoie le premier des paramètres doté d'une représentation numérique valide. Si aucune correspondance n'est trouvée, c'est le dernier paramètre qui est renvoyé. Vous pouvez utiliser autant de paramètres que vous le souhaitez.

Syntaxe :

```
alt(case1[ , case2 , case3 , ...] , else)
```

La fonction alt s'utilise souvent avec les fonctions d'interprétation des nombres et des dates. De cette manière, QlikView peut tester différents formats de date selon un ordre de priorité. Elle peut également servir à gérer les valeurs NULL dans les expressions numériques.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>alt(date#(dat , 'YYYY/MM/DD'), date#(dat , 'MM/DD/YYYY'), date#(dat , 'MM/DD/YY'), 'No valid date')</pre>	Cette expression recherche dans le champ date une date correspondant à l'un des trois formats de date spécifiés. Si elle en trouve une, elle renvoie une valeur double comportant la chaîne d'origine et une représentation numérique valide d'une date. Si aucune correspondance n'est trouvée, elle renvoie le texte 'No valid date' (sans représentation numérique valide).
<pre>alt(sales,0) + alt(Margin,0)</pre>	Cette expression ajoute les champs Sales et Margin, remplaçant les valeurs manquantes (NULL) par un 0.

class

La fonction **class** attribue le premier paramètre à un intervalle de classe. Le résultat est une valeur double utilisant $a \leq x < b$ comme valeur textuelle, où *a* et *b* sont les limites supérieure et inférieure de la série, et la limite inférieure comme valeur numérique.

Syntaxe :

```
class(expression, interval [ , label [ , offset ]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments Class

Argument	Description
interval	Nombre spécifiant la taille de la série.
label	Chaîne arbitraire pouvant remplacer le caractère x dans le texte du résultat.
offset	Nombre pouvant être utilisé comme décalage par rapport au point de départ par défaut de la classification. Le point de départ par défaut est généralement égal à 0.

Exemples et résultats :

Exemples 1-3 et résultats

Exemple	Résultat
<code>class(23,10)</code>	renvoie '20<=x<30'
<code>class(23,5,'value')</code>	renvoie '20<= value <25'
<code>class(23,10,'x',5)</code>	renvoie '15<=x<25'

Dans cet exemple, nous chargeons une table contenant le nom et l'âge de plusieurs personnes. Nous voulons ajouter un champ qui classe chaque personne selon un groupe d'âges couvrant un intervalle de dix ans. La table source a l'aspect suivant :

Table source

Name	Age
John	25
Karen	42
Yoshi	53

Pour ajouter le champ de classification par groupe d'âges, vous pouvez insérer une instruction `load` antérieure à l'aide de la fonction **class**. Dans cet exemple, nous chargeons la table source à l'aide de données intégrées.

```
LOAD *, class(Age, 10, 'age') As Agegroup; LOAD * INLINE [ Age, Name 25, John 42, Karen 53, Yoshi];
```

Les données résultantes chargées ont l'aspect suivant :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Table de résultats

Name	Age	Agegroup
John	25	20 <= age < 30
Karen	42	40 <= age < 50
Yoshi	53	50 <= age < 60

if

La fonction **if** renvoie une valeur variant selon que la condition fournie avec la fonction est évaluée comme True ou False.

Syntaxe :

```
if(condition , then [, else])
```

La fonction if comporte trois paramètres, *condition*, *then* et *else*, qui sont tous des expressions. Les deux autres, *then* et *else*, peuvent être de tout type.

Arguments :

Arguments If

Argument	Description
condition	Expression interprétée de manière logique.
then	Expression pouvant être de tout type. Si la <i>condition</i> est True, la fonction if renvoie la valeur de l'expression <i>then</i> .
else	Expression pouvant être de tout type. Si la <i>condition</i> est False, la fonction if renvoie la valeur de l'expression <i>else</i> . Ce paramètre est facultatif. Si <i>condition</i> est défini sur False, NULL est renvoyé si vous n'avez pas spécifié else.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>if(Amount >= 0, 'OK', 'Alarm')</code>	Cette expression teste si le résultat est un nombre positif (0 ou valeur supérieure) et renvoie 'OK' si c'est le cas. Si le résultat est inférieur à 0, l'expression renvoie 'Alarm'.

match

La fonction **match** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le numéro de l'expression qui correspond. La comparaison est sensible à la casse des caractères.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
match( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```



*Si vous souhaitez établir des comparaisons sans tenir compte de la casse, utilisez la fonction **mixmatch**. Si vous souhaitez établir des comparaisons sans tenir compte de la casse avec des caractères génériques, utilisez la fonction **wildmatch**.*

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
match(M, 'Jan', 'Feb', 'Mar')	renvoie 2 si M = Feb. renvoie 0 si M = Aproujan.

mixmatch

La fonction **mixmatch** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le numéro de l'expression qui correspond. La comparaison n'est pas sensible à la casse ni aux systèmes de caractères Hiragana et Katakana japonais.

Syntaxe :

```
mixmatch( str, expr1 [ , expr2, ...exprN ])
```



*Si vous souhaitez établir des comparaisons tenant compte de la casse, utilisez la fonction **match**. Si vous souhaitez établir des comparaisons sans tenir compte de la casse avec des caractères génériques, utilisez la fonction **wildmatch**.*

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
mixmatch(M, 'Jan', 'Feb', 'Mar')	renvoie 1 si M = jan.

pick

La fonction pick renvoie la *nième* expression de la liste.

Syntaxe :

```
pick(n, expr1[ , expr2, ...exprN])
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments Pick

Argument	Description
n	n est un entier compris entre 1 et N.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>pick(N, 'A','B',4, 6)</code>	renvoie 'B' si N = 2. renvoie 4 si N = 3.

wildmatch

La fonction **wildmatch** compare le premier paramètre à tous les paramètres suivants et renvoie le nombre d'expressions qui correspondent. Elle permet d'utiliser les caractères génériques (* et ?) dans les chaînes de comparaison. La comparaison n'est pas sensible à la casse ni aux systèmes de caractères Hiragana et Katakana japonais.

Syntaxe :

```
wildmatch( str, expr1 [ , expr2,...exprN ] )
```



*Si vous souhaitez établir des comparaisons sans tenir compte des caractères génériques, utilisez les fonctions **match** ou **mixmatch**. **match** présente les meilleures performances des 3 fonctions.*

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>wildmatch(M, 'ja*', 'fe?', 'mar')</code>	renvoie 1 si M = January. renvoie 2 si M = fev.

Fonctions de décompte

Cette section décrit les fonctions relatives aux décomptes d'enregistrements lors de l'évaluation de l'instruction **LOAD** dans le script de chargement. La seule fonction qu'il est possible d'utiliser dans les expressions de graphique est la fonction **RowNo()**.

Certaines fonctions de décompte sont dépourvues de paramètres, bien que les parenthèses de fin soient tout de même requises.

Vue d'ensemble des fonctions de décompte

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

autonumber

Cette fonction de script renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur évaluée distincte de l'*expression* rencontrée au cours de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.

```
autonumber (expression[ , AutoID])
```

autonumberhash128

Cette fonction de script calcule un hachage de 128 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées et renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur de hachage distincte rencontrée lors de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.

```
autonumberhash128 (expression {, expression})
```

autonumberhash256

Cette fonction de script calcule un hachage de 256 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées et renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur de hachage distincte rencontrée lors de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.



Cette fonction est uniquement disponible comme fonction de script.

```
autonumberhash256 (expression {, expression})
```

fieldvaluecount

Cette fonction de script renvoie le nombre de valeurs distinctes d'un champ. *fieldname* doit correspondre à une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets).

```
fieldvaluecount (fieldname)
```

IterNo

Cette fonction de script renvoie un entier indiquant l'itération actuelle au sein d'une clause **while**. La première itération porte le numéro 1. La fonction **IterNo** n'est valable que si elle est utilisée avec une clause **while**.

```
IterNo ( )
```

RecNo

Cette fonction de script renvoie un entier correspondant au numéro de la ligne en cours de lecture dans la table active. Le premier enregistrement porte le numéro 1.

```
RecNo ( )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

RowNo - script function

Cette fonction renvoie un entier pour la position de la ligne active dans la table interne QlikView résultante. La première ligne porte le numéro 1.

```
RowNo ( )
```

RowNo - chart function

RowNo() renvoie le numéro de la ligne active dans le segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, **RowNo()** renvoie le numéro de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

```
RowNo() renvoie le numéro de la ligne active dans le segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, RowNo() renvoie le numéro de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique. ([TOTAL])
```

autonumber

Cette fonction de script renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur évaluée distincte de l'*expression* rencontrée au cours de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.



*Vous pouvez uniquement connecter des clés **autonumber** qui ont été générées dans le même chargement de données, comme l'entier est généré en fonction de l'ordre de lecture de la table. Si vous devez utiliser des clés persistantes entre les chargements de données, indépendantes du tri des données source, optez pour les fonctions **hash128**, **hash160** ou **hash256**.*

Syntaxe :

```
autonumber (expression[ , AutoID])
```

Arguments :

Arguments Autonumber

Argument	Description
AutoID	Pour créer plusieurs instances de décompte lorsque la fonction autonumber est appliquée à différentes clés dans le script, vous pouvez utiliser le paramètre facultatif <i>AutoID</i> afin de nommer chaque décompte.

Exemple : Création d'une clé composée

Dans cet exemple, nous créons une clé composée en utilisant la fonction **autonumber** pour préserver la mémoire. L'exemple est court pour les besoins de la démonstration, mais il serait pertinent avec une table contenant un grand nombre de lignes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Clé composite - exemple 1

Region	Year	Month	Sales
North	2014	May	245
North	2014	May	347
North	2014	June	127
South	2014	June	645
South	2013	May	367
South	2013	May	221

Les données source sont chargées à l'aide de données intégrées. Ensuite, nous ajoutons une instruction load antérieure qui crée une clé composée à partir des champs Region, Year et Month.

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumber(Region&Year&Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [ Region, Year, Month, Sales North, 2014, May, 245 North, 2014, May, 347 North, 2014, June, 127 South, 2014, June, 645 South, 2013, May, 367 South, 2013, May, 221 ];
```

La table résultante a l'aspect suivant :

Clé composite - exemple 2

Region	Year	Month	Sales	RYMkey
North	2014	May	245	1
North	2014	May	347	1
North	2014	June	127	2
South	2014	June	645	3
South	2013	May	367	4
South	2013	May	221	4

Dans cet exemple, vous pouvez renvoyer à la clé RYMkey, pour l'exemple 1, au lieu de la chaîne 'North2014May', si vous devez créer un lien vers une autre table.

Passons maintenant au chargement d'une table source de coûts de manière similaire. Les champs Region, Year et Month sont exclus de l'instruction load antérieure afin d'éviter de créer une clé synthétique. Nous créons déjà une clé composée avec la fonction **autonumber**, ce qui lie les tables.

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumber(Region&Year&Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [ Region, Year, Month, Costs South, 2013, May, 167 North, 2014, May, 56 North, 2014, June, 64 South, 2013, May, 172 South, 2013, May, 126 ];
```

Nous pouvons à présent ajouter un graphique de type table à une feuille, puis ajouter les champs Region, Year et Month, ainsi que les mesures Sum pour les ventes et les coûts. La table aura l'aspect suivant :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Clé composite - exemple 3

Region	Year	Month	Sum([Sales])	Sum([Costs])
Totals	-	-	1952	784
North	2014	June	127	199
North	2014	May	592	56
South	2014	June	645	64
South	2013	May	588	465

autonumberhash128

Cette fonction de script calcule un hachage de 128 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées et renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur de hachage distincte rencontrée lors de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.



*Vous pouvez uniquement connecter des clés **autonumberhash128** qui ont été générées dans le même chargement de données, comme l'entier est généré en fonction de l'ordre de lecture de la table. Si vous devez utiliser des clés persistantes entre les chargements de données, indépendantes du tri des données source, optez pour les fonctions **hash128**, **hash160** ou **hash256**.*

Syntaxe :

```
autonumberhash128 (expression {, expression})
```

Exemple : Création d'une clé composée

Dans cet exemple, nous créons une clé composée en utilisant la fonction **autonumberhash128** pour préserver la mémoire. L'exemple est court pour les besoins de la démonstration, mais il serait pertinent avec une table contenant un grand nombre de lignes.

Clé composite - exemple 1

Region	Year	Month	Sales
North	2014	May	245
North	2014	May	347
North	2014	June	127
South	2014	June	645
South	2013	May	367
South	2013	May	221

Les données source sont chargées à l'aide de données intégrées. Ensuite, nous ajoutons une instruction load antérieure qui crée une clé composée à partir des champs Region, Year et Month.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumberHash128(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Sales North,      2014,  May,   245 North,      2014,  May,   347 North,      2014,
South, 2014,  June,   645 South,      2013,  May,   367 South, 2013,  May,   221 ];
```

La table résultante a l'aspect suivant :

Clé composite - exemple 2

Region	Year	Month	Sales	RYMkey
North	2014	May	245	1
North	2014	May	347	1
North	2014	June	127	2
South	2014	June	645	3
South	2013	May	367	4
South	2013	May	221	4

Dans cet exemple, vous pouvez renvoyer à la clé RYMkey, pour l'exemple 1, au lieu de la chaîne 'North2014May', si vous devez créer un lien vers une autre table.

Passons maintenant au chargement d'une table source de coûts de manière similaire. Les champs Region, Year et Month sont exclus de l'instruction load antérieure afin d'éviter de créer une clé synthétique. Nous créons déjà une clé composée avec la fonction **autonumberhash128**, ce qui lie les tables.

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumberHash128(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Costs South,      2013,  May,   167 North,      2014,  May,   56 North,      2014,
South, 2014,  June,   64 South,      2013,  May,   172 South, 2013,  May,   126 ];
```

Nous pouvons à présent ajouter un graphique de type table à une feuille, puis ajouter les champs Region, Year et Month, ainsi que les mesures Sum pour les ventes et les coûts. La table aura l'aspect suivant :

Clé composite - exemple 3

Region	Year	Month	Sum([Sales])	Sum([Costs])
Totals	-	-	1952	784
North	2014	June	127	199
North	2014	May	592	56
South	2014	June	645	64
South	2013	May	588	465

autonumberhash256

Cette fonction de script calcule un hachage de 256 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées et renvoie une valeur entière unique pour chaque valeur de hachage distincte rencontrée lors de l'exécution du script. Cette fonction s'utilise, par exemple, pour créer une représentation mémoire compacte de clé complexe.



*Vous pouvez uniquement connecter des clés **autonumberhash256** qui ont été générées dans le même chargement de données, comme l'entier est généré en fonction de l'ordre de lecture de la table. Si vous devez utiliser des clés persistantes entre les chargements de données, indépendantes du tri des données source, optez pour les fonctions **hash128**, **hash160** ou **hash256**.*

Syntaxe :

```
autonumberhash256 (expression {, expression})
```

Exemple : Création d'une clé composée

Dans cet exemple, nous créons une clé composée en utilisant la fonction **autonumberhash256** pour préserver la mémoire. L'exemple est court pour les besoins de la démonstration, mais il serait pertinent avec une table contenant un grand nombre de lignes.

Clé composite - exemple 1

Region	Year	Month	Sales
North	2014	May	245
North	2014	May	347
North	2014	June	127
South	2014	June	645
South	2013	May	367
South	2013	May	221

Les données source sont chargées à l'aide de données intégrées. Ensuite, nous ajoutons une instruction load antérieure qui crée une clé composée à partir des champs Region, Year et Month.

```
RegionSales: LOAD *, AutoNumberHash256(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Sales North,      2014,   May,    245 North,      2014,   May,    347 North,      2014,   June,   127
south, 2014,   June,   645 south,    2013,   May,    367 south,    2013,   May,    221 ];
```

La table résultante a l'aspect suivant :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Clé composite - exemple 2

Region	Year	Month	Sales	RYMkey
North	2014	May	245	1
North	2014	May	347	1
North	2014	June	127	2
South	2014	June	645	3
South	2013	May	367	4
South	2013	May	221	4

Dans cet exemple, vous pouvez renvoyer à la clé RYMkey, pour l'exemple 1, au lieu de la chaîne 'North2014May', si vous devez créer un lien vers une autre table.

Passons maintenant au chargement d'une table source de coûts de manière similaire. Les champs Region, Year et Month sont exclus de l'instruction load antérieure afin d'éviter de créer une clé synthétique. Nous créons déjà une clé composée avec la fonction **autonumberhash256**, ce qui lie les tables.

```
RegionCosts: LOAD Costs, AutoNumberHash256(Region, Year, Month) as RYMkey; LOAD * INLINE [
Region, Year, Month, Costs South,      2013,   May,   167 North,      2014,   May,   56 North,
South, 2014,   June,   64 South,      2013,   May,  172 South, 2013,   May,   126 ];
```

Nous pouvons à présent ajouter un graphique de type table à une feuille, puis ajouter les champs Region, Year et Month, ainsi que les mesures Sum pour les ventes et les coûts. La table aura l'aspect suivant :

Clé composite - exemple 3

Region	Year	Month	Sum([Sales])	Sum([Costs])
Totals	-	-	1952	784
North	2014	June	127	199
North	2014	May	592	56
South	2014	June	645	64
South	2013	May	588	465

fieldvaluecount

Cette fonction de script renvoie le nombre de valeurs distinctes d'un champ. *fieldname* doit correspondre à une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets).

Syntaxe :

```
fieldvaluecount (fieldname)
```


Exemple :

Dans cet exemple, le nombre de régions est compté et stocké dans la variable `RegionCount`. Vous pouvez ensuite utiliser la valeur (2 dans cet exemple) pour des transformations ultérieures, pour lesquelles vous devez connaître le nombre de régions existantes.

```
LOAD * INLINE
[ Region, Year, Month, Sales
South, 2014, June, 645
North, 2014, May, 245
North, 2014, May, 347
North, 2014, June, 127
South, 2013, May, 367
south, 2013, July, 221 ];
```

```
Let RegionCount = FieldValueCount('Region');
```

IterNo

Cette fonction de script renvoie un entier indiquant l'itération actuelle au sein d'une clause **while**. La première itération porte le numéro 1. La fonction **IterNo** n'est valable que si elle est utilisée avec une clause **while**.

Syntaxe :

```
IterNo ( )
```

Exemples et résultats :

```
LOAD
  IterNo() as Day,
  Date( StartDate + IterNo() - 1 ) as Date
  while StartDate + IterNo() - 1 <= EndDate;
```

```
LOAD * INLINE
[StartDate, EndDate
2014-01-22, 2014-01-26
];
```

Cette instruction **LOAD** génère un enregistrement par date dans la plage définie par **StartDate** et **EndDate**.

Dans cet exemple, la table résultante est la suivante :

Table de résultats

Day	Date
1	2014-01-22
2	2014-01-23
3	2014-01-24
4	2014-01-25

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Day	Date
5	2014-01-26

RecNo

Cette fonction de script renvoie un entier correspondant au numéro de la ligne en cours de lecture dans la table active. Le premier enregistrement porte le numéro 1.

Syntaxe :

```
RecNo ( )
```

Contrairement à **RowNo()**, qui compte les lignes dans la table QlikView résultante, **RecNo()** compte les enregistrements dans la table de données brutes et est réinitialisé lorsqu'une table de données brutes est concaténée dans une autre.

Exemple : Script de chargement

Chargement de table de données brutes :

```
Tab1: LOAD * INLINE [A, B 1, aa 2,cc 3,ee]; Tab2: LOAD * INLINE [C, D 5, xx 4,yy 6,zz];
```

Chargement de numéros d'enregistrement et de ligne pour les lignes sélectionnées :

```
QTab:  
LOAD *,  
RecNo( ),  
RowNo( )  
resident Tab1 where A<>2;
```

```
LOAD  
C as A,  
D as B,  
RecNo( ),  
RowNo( )  
resident Tab2 where A<>5;
```

```
//We don't need the source tables anymore, so we drop them
```

```
Drop tables Tab1, Tab2;
```

Table interne QlikView qui en résulte :

Table de résultats

A	B	RecNo()	RowNo()
1	aa	1	1
3	ee	3	2
4	yy	2	3
6	zz	3	4

RowNo

Cette fonction renvoie un entier pour la position de la ligne active dans la table interne QlikView résultante. La première ligne porte le numéro 1.

Syntaxe :

```
RowNo ( [TOTAL] )
```

Contrairement à **RecNo()**, qui compte les enregistrements dans la table de données brutes, la fonction **RowNo()** ne compte pas les enregistrements exclus par les clauses **where** et elle n'est pas réinitialisée suite à la concaténation d'une table de données brutes dans une autre.



*Si vous utilisez l'instruction load antérieure, c'est-à-dire plusieurs instructions **LOAD** empilées effectuant une lecture dans la même table, vous ne pouvez employer la fonction **RowNo()** que dans la première instruction **LOAD**. Si vous utilisez la fonction **RowNo()** dans les instructions **LOAD** suivantes, la valeur 0 est renvoyée.*

Exemple : Script de chargement

Chargement de table de données brutes :

```
Tab1: LOAD * INLINE [A, B 1, aa 2,cc 3,ee]; Tab2: LOAD * INLINE [C, D 5, xx 4,yy 6,zz];
```

Chargement de numéros d'enregistrement et de ligne pour les lignes sélectionnées :

```
QTab:  
LOAD *,  
RecNo( ),  
RowNo( )  
resident Tab1 where A<>2;
```

```
LOAD  
C as A,  
D as B,  
RecNo( ),  
RowNo( )  
resident Tab2 where A<>5;
```

```
//we don't need the source tables anymore, so we drop them  
Drop tables Tab1, Tab2;
```

Table interne QlikView qui en résulte :

Table de résultats

A	B	RecNo()	RowNo()
1	aa	1	1
3	ee	3	2

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A	B	RecNo()	RowNo()
4	yy	2	3
6	zz	3	4

RowNo

RowNo() renvoie le numéro de la ligne active dans le segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, **RowNo()** renvoie le numéro de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Syntaxe :

RowNo ([TOTAL])

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Créez un graphique comprenant une table avec les dimensions Customer , UnitSales , puis ajoutez <code>RowNo()</code> et <code>RowNo(TOTAL)</code> comme mesures intitulées Row in Segment et Row Number .	<p>La colonne Row in Segment affiche les résultats 1,2,3 pour le segment de colonne contenant les valeurs de UnitSales pour le client Astrida. La numérotation des lignes reprend alors à 1 pour le segment de colonne suivant, c'est-à-dire Betacab.</p> <p>La colonne Row Number ignore les dimensions pouvant être utilisées pour compter les lignes dans la table.</p>
Ajoutez l'expression : <code>IF(RowNo()=1, 0, UnitSales / Above(UnitSales))</code> comme une mesure.	<p>Cette expression renvoie 0 pour la première ligne de chaque segment de colonne. De ce fait, la colonne affiche :</p> <p>0, 2.25, 1.111111, 0, 2.5, 5, 0, NULL, 0 et 4.</p>

Données utilisées dans les exemples :

```
Temp:
LOAD * inline [
Customer|Product|OrderNumber|UnitSales|UnitPrice
Astrida|AA|1|4|16
Astrida|AA|7|10|15
Astrida|BB|4|9|9
Betacab|CC|6|5|10
Betacab|AA|5|2|20
Betacab|BB|1|25| 25
Canutility|AA|3|8|15
Canutility|CC|||19
Divadip|CC|2|4|16
Divadip|DD|3|1|25
] (delimiter is '|');
```

Exemple de données sous forme de table

Customer	UnitSales	Row in Segment	Row Number
Astrida	4	1	1
Astrida	10	2	2
Astrida	9	3	3
Betacab	5	1	4
Betacab	2	2	5
Betacab	25	3	6

Customer	UnitSales	Row in Segment	Row Number
Canutility	8	1	7
Canutility	-	2	8
Divadip	4	1	9
Divadip	1	2	10

Fonctions de date et heure

Les fonctions de date et heure de QlikView sont destinées à transformer et à convertir les valeurs de date et heure. Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Ces fonctions sont basées sur un numéro de série date-heure équivalant au nombre de jours qui se sont écoulés depuis le 30 décembre 1899. La valeur entière représente le jour tandis que la valeur fractionnaire correspond à l'heure du jour.

QlikView utilise la valeur numérique du paramètre. De ce fait, un nombre est également valide en tant que paramètre lorsqu'il n'est pas formaté sous forme de date ou d'heure. Si le paramètre ne correspond pas à une valeur numérique, par exemple s'il s'agit d'une chaîne, QlikView tente d'interpréter la chaîne en fonction des variables d'environnement de date et heure.

Si le format de l'heure utilisé dans le paramètre ne correspond pas à celui défini dans les variables d'environnement, QlikView n'est pas en mesure d'effectuer une interprétation correcte. Pour résoudre ce problème, modifiez les paramètres ou utilisez une fonction d'interprétation.

Dans les exemples fournis pour chaque fonction, nous partons du principe que les formats d'heure et de date par défaut hh:mm:ss et YYYY-MM-DD (ISO 8601) sont utilisés.



Lors du traitement d'un horodatage comprenant une fonction de date ou d'heure, QlikView ignore les éventuels paramètres d'heure d'été, à moins que la fonction de date ou d'heure ne comprenne une position géographique.

Par exemple, `convertToLocalTime(filetime('Time.qvd'), 'Paris')` appliquerait les paramètres d'heure d'été, tandis que `convertToLocalTime(filetime('Time.qvd'), 'GMT-01:00')` n'en tiendrait pas compte.

Vue d'ensemble des fonctions de date et heure

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Expressions entières de temps

second

Cette fonction renvoie un entier représentant la seconde au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

```
second (expression)
```

minute

Cette fonction renvoie un entier représentant la minute au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

```
minute (expression)
```

hour

Cette fonction renvoie un entier représentant l'heure au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

```
hour (expression)
```

day

Cette fonction renvoie un entier représentant le jour au cours duquel la fraction de l'**expression** est interprétée comme une date selon l'interprétation standard des nombres.

```
day (expression)
```

week

Cette fonction renvoie un entier représentant le numéro de la semaine selon la norme ISO 8601. Le numéro de la semaine est calculé à partir de l'interprétation de date de l'expression, conformément à l'interprétation standard des nombres.

```
week (timestamp [, first_week_day [, broken_weeks [, reference_day]])
```

month

Cette fonction renvoie une valeur double composée d'un nom de mois tel que défini dans la variable d'environnement **MonthNames** et d'un entier compris entre 1 et 12. Le mois est calculé à partir de l'interprétation de date de l'expression, conformément à l'interprétation standard des nombres.

```
month (expression)
```

year

Cette fonction renvoie un entier représentant l'année au cours de laquelle l'**expression** est interprétée comme une date selon l'interprétation standard des nombres.

```
year (expression)
```

weekyear

Cette fonction renvoie l'année à laquelle le numéro de semaine appartient selon la norme ISO 8601. Le numéro de la semaine est compris entre 1 et environ 52.

```
weekyear (expression)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

weekday

Cette fonction renvoie une valeur double avec : Un nom de jour tel que défini dans la variable d'environnement **DayNames**. Un entier compris entre 0 et 6 correspondant au jour nominal de la semaine (0-6).

```
weekday (date)
```

Fonctions d'horodatage

now

Cette fonction renvoie un horodatage de l'heure actuelle définie par l'horloge système. La valeur par défaut est de 1.

```
now ([ timer_mode ])
```

today

Cette fonction renvoie la date actuelle définie par l'horloge système.

```
today ([timer_mode])
```

LocalTime

Cette fonction renvoie un horodatage de l'heure actuelle d'après l'horloge système pour un fuseau horaire donné.

```
localtime ([timezone [, ignoreDST ]])
```

Fonctions de calcul de date et d'heure make

makedate

Cette fonction renvoie une date calculée à partir de l'année **YYYY**, du mois **MM** et du jour **DD**.

```
makedate (YYYY [ , MM [ , DD ] ])
```

makeweekdate

Cette fonction renvoie une date calculée à partir de l'année **YYYY**, de la semaine **WW** et du jour de la semaine **D**.

```
makeweekdate (YYYY [ , WW [ , D ] ])
```

maketime

Cette fonction renvoie une heure calculée à partir de l'heure **hh**, de la minute **mm** et de la seconde **ss**.

```
maketime (hh [ , mm [ , ss [ .fff ] ] ])
```

Autres fonctions de date

AddMonths

Cette fonction renvoie la date correspondant à **n** mois après la date **startdate** ou, si **n** est une valeur négative, la date correspondant à **n** mois avant la date **startdate**.

```
addmonths (startdate, n , [ , mode])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

AddYears

Cette fonction renvoie la date correspondant à **n** années après la date **startdate** ou, si **n** est une valeur négative, la date correspondant à **n** années avant la date **startdate**.

```
addyears (startdate, n)
```

yeartodate

Cette fonction permet de déterminer si la date d'entrée tombe dans l'année de la date à laquelle le script a été chargé pour la dernière fois et renvoie True si c'est le cas ou False si ce n'est pas le cas.

```
yeartodate (timestamp [ , yearoffset [ , firstmonth [ , todaydate] ] ])
```

Fonctions de fuseau horaire

timezone

Cette fonction renvoie le nom du fuseau horaire actuel, tel qu'il est défini dans Windows, sans tenir compte du réglage de l'heure d'été,.

```
timezone ( )
```

GMT

Cette fonction renvoie la date et l'heure Greenwich Mean Time actuelle, telle qu'elle est indiquée par les paramètres d'heure de l'horloge système et de Windows.

```
GMT ( )
```

UTC

Renvoie la date et le temps universel coordonné (Coordinated Universal Time) actuel.

```
UTC ( )
```

daylightsaving

Renvoie le réglage actif de l'heure d'été, tel qu'il est défini dans Windows.

```
daylightsaving ( )
```

converttolocaltime

Convertit un horodatage UTC ou GMT en heure locale sous la forme d'une valeur double. Il peut s'agir de n'importe quelle ville ou de n'importe quel fuseau horaire dans le monde.

```
converttolocaltime (timestamp [, place [, ignore_dst=false]])
```

Fonctions de réglage de l'heure

setdateyear

Cette fonction utilise comme données d'entrée un horodatage **timestamp** et une année **year**, puis elle met à jour l'horodatage **timestamp** avec l'année **year** spécifiée dans les données d'entrée.

```
setdateyear (timestamp, year)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

setdateyearmonth

Cette fonction utilise comme données d'entrée un horodatage **timestamp**, un mois **month** et une année **year**, puis elle met à jour l'horodatage **timestamp** avec l'année **year** et le mois **month** spécifiés dans les données d'entrée.

```
setdateyearmonth (timestamp, year, month)
```

Fonctions d'inclusion in...

inyear

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans l'année comprenant l'argument **base_date**.

```
inyear (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

inyeartodate

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de l'année comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

```
inyeartodate (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

inquarter

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le trimestre comprenant l'argument **base_date**.

```
inquarter (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

inquartertodate

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du trimestre comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

```
inquartertodate (date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

inmonth

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le mois comprenant l'argument **base_date**.

```
inmonth (date, basedate , shift)
```

inmonthtodate

Renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du mois comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

```
inmonthtodate (date, basedate , shift)
```

inmonths

Cette fonction permet de déterminer si un horodatage tombe pendant le même mois, la même période de deux mois, le même trimestre, la même période de quatre mois ou le même semestre que la date de référence. Il est également possible de déterminer si l'horodatage se situe dans une période passée ou future.

```
inmonths (n, date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

inmonthstodate

Cette fonction permet de déterminer si un horodatage tombe dans la partie d'une période (mois, période de deux mois, trimestre, période de quatre mois ou semestre) jusqu'à la dernière milliseconde incluse de **base_date**. Il est également possible de déterminer si l'horodatage se situe dans une période passée ou future.

```
inmonthstodate (n, date, basedate , shift [, first_month_of_year = 1])
```

inweek

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la semaine comprenant l'argument **base_date**.

```
inweek (date, basedate , shift [, weekstart])
```

inweektodate

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de la semaine comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

```
inweektodate (date, basedate , shift [, weekstart])
```

inlunarweek

Cette fonction renvoie la valeur true si l'argument **timestamp** se trouve dans la semaine lunaire comprenant l'argument **base_date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

```
inlunarweek (date, basedate , shift [, weekstart])
```

inlunarweektodate

Cette fonction renvoie la valeur true si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de la semaine lunaire jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

```
inlunarweektodate (date, basedate , shift [, weekstart])
```

inday

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le jour comprenant l'argument **base_timestamp**.

```
inday (timestamp, basetimestamp , shift [, daystart])
```

indaytotime

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du jour comprenant l'argument **base_timestamp** jusqu'à la milliseconde exacte spécifiée dans **base_timestamp**.

```
indaytotime (timestamp, basetimestamp , shift [, daystart])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Fonctions de début... et de fin

yearstart

Cette fonction renvoie un horodatage correspondant au début du premier jour de l'année contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
yearstart ( date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

yearend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour de l'année contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
yearend ( date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

yearname

Cette fonction renvoie une année composée de quatre chiffres comme valeur d'affichage avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de l'année contenant l'argument **date**.

```
yearname (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

quarterstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du trimestre contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
quarterstart (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

quarterend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du trimestre contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
quarterend (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

quartername

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage présentant les mois du trimestre (formatés selon la variable de script **MonthNames**) et l'année avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du trimestre.

```
quartername (date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

monthstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du mois contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
monthstart (date [, shift = 0])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

monthend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour du mois contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
monthend (date [, shift = 0])
```

monthname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage présentant le mois (formaté selon la variable de script **MonthNames**) et l'année avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du mois.

```
monthname (date [, shift = 0])
```

monthsstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à l'horodatage de la première milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence. Il est également possible de rechercher l'horodatage d'une période passée ou future.

```
monthsstart (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

monthsend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence. Il est également possible de rechercher l'horodatage d'une période passée ou future.

```
monthsend (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

monthsname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage représentant la plage des mois de la période (formatée d'après la variable de script **MonthNames**) de même que l'année. La valeur numérique sous-jacente correspond à un horodatage de la première milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence.

```
monthsname (n, date [, shift = 0 [, first_month_of_year = 1]])
```

weekstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour (lundi) de la semaine calendaire contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond au format de date **DateFormat** défini dans le script.

```
weekstart (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

weekend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour (dimanche) de la semaine calendaire contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

```
weekend (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

weekname

Cette fonction renvoie une valeur affichant l'année et le numéro de la semaine avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de la semaine contenant l'argument **date**.

```
weekname (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

lunarweekstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

```
lunarweekstart (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

lunarweekend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

```
lunarweekend (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

lunarweekname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage indiquant l'année et le numéro de la semaine lunaire correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

```
lunarweekname (date [, shift = 0 [, weekoffset = 0]])
```

daystart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du jour figurant dans l'argument **time**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **TimestampFormat** défini dans le script.

```
daystart (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

dayend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du jour figurant dans **time**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **TimestampFormat** défini dans le script.

```
dayend (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

dayname

Cette fonction renvoie une valeur affichant la date avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du jour contenant l'argument **time**.

```
dayname (timestamp [, shift = 0 [, dayoffset = 0]])
```

Fonctions de numérotation des jours

age

La fonction **age** renvoie l'âge atteint à l'heure définie dans l'argument **timestamp** (en années) d'une personne née le jour défini par la valeur **date_of_birth**.

```
age (timestamp, date_of_birth)
```

networkdays

La fonction **networkdays** renvoie le nombre de jours ouvrables (du lundi au vendredi) compris entre les valeurs **start_date** et **end_date** (incluses) en tenant compte de tous les arguments **holiday** facultatifs répertoriés.

```
networkdays (start:date, end_date {, holiday})
```

firstworkdate

La fonction **firstworkdate** renvoie la date de début la plus récente pour atteindre la valeur **no_of_workdays** (du lundi au vendredi) se terminant au plus tard à la date définie par la valeur **end_date**, en tenant compte des jours de congé facultatifs indiqués. **end_date** et **holiday** doivent correspondre à des dates ou à des horodatages valides.

```
firstworkdate (end_date, no_of_workdays {, holiday} )
```

lastworkdate

La fonction **lastworkdate** renvoie la première date de fin permettant d'atteindre la valeur de l'argument **no_of_workdays** (du lundi au vendredi) si celle-ci commence à la date définie par **start_date** en tenant compte de tous les arguments **holiday** facultatifs répertoriés. Les valeurs des arguments **start_date** et **holiday** doivent correspondre à des dates ou à des horodatages valides.

```
lastworkdate (start_date, no_of_workdays {, holiday})
```

daynumberofyear

Cette fonction calcule le numéro de jour de l'année dans lequel tombe un horodatage. Le calcul est effectué à partir de la première milliseconde du premier jour de l'année, mais le premier mois peut être décalé.

```
daynumberofyear (date[, firstmonth])
```

daynumberofquarter

Cette fonction calcule le numéro de jour du trimestre dans lequel tombe un horodatage.

```
daynumberofquarter (date[, firstmonth])
```

addmonths

Cette fonction renvoie la date correspondant à **n** mois après la date **startdate** ou, si **n** est une valeur négative, la date correspondant à **n** mois avant la date **startdate**.

Syntaxe :

```
AddMonths (startdate, n , [ , mode])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments AddMonths

Argument	Description
startdate	Date de début sous forme d'horodatage, par exemple '2012-10-12'.
n	Nombre de mois sous forme d'entier positif ou négatif.
mode	mode indique si le mois est ajouté par rapport au début ou à la fin du mois. Si la date d'entrée est le 28 ou plus et que l'argument mode est défini sur 1, la fonction renvoie une date équivalant à la même distance par rapport à la fin du mois que la date d'entrée. L'argument mode est défini par défaut sur 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
addmonths ('2003-01-29', 3)	renvoie '2003-04-29'.
addmonths ('2003-01-29', 3, 0)	renvoie '2003-04-29'.
addmonths ('2003-01-29', 3, 1)	renvoie '2003-04-28'.
addmonths ('2003-01-29', 1, 0)	renvoie '2003-02-28'.
addmonths ('2003-01-29', 1, 1)	renvoie '2003-02-26'.
addmonths ('2003-02-28', 1, 0)	renvoie '2003-03-28'.
addmonths ('2003-02-28', 1, 1)	renvoie '2003-03-31'.

addyears

Cette fonction renvoie la date correspondant à **n** années après la date **startdate** ou, si **n** est une valeur négative, la date correspondant à **n** années avant la date **startdate**.

Syntaxe :

```
AddYears (startdate, n)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments AddYears

Argument	Description
startdate	Date de début sous forme d'horodatage, par exemple '2012-10-12'.
n	Nombre d'années sous forme d'entier positif ou négatif.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
addyears ('2010-01-29', 3)	renvoie '2013-01-29'.
addyears ('2010-01-29', -1)	renvoie '2009-01-29'.

age

La fonction **age** renvoie l'âge atteint à l'heure définie dans l'argument **timestamp** (en années) d'une personne née le jour défini par la valeur **date_of_birth**.

Syntaxe :

```
age(timestamp, date_of_birth)
```

Peut correspondre à une expression.

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments Age

Argument	Description
timestamp	Horodatage, ou expression aboutissant à un horodatage, jusqu'auquel le nombre d'années passées doit être calculé.
date_of_birth	Date de naissance de la personne dont l'âge est en cours de calcul. Peut correspondre à une expression.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
age('25/01/2014', '29/10/2012')
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Renvoie 1.

Exemple 2:

```
age('29/10/2014', '29/10/2012')
```

Renvoie 2.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
Employees:
LOAD * INLINE [
Member|DateOfBirth
John|28/03/1989
Linda|10/12/1990
Steve|5/2/1992
Birg|31/3/1993
Raj|19/5/1994
Prita|15/9/1994
Su|11/12/1994
Goran|2/3/1995
Sunny|14/5/1996
Ajoa|13/6/1996
Daphne|7/7/1998
Biffy|4/8/2000
] (delimiter is |);
AgeTable:
Load *,
age('20/08/2015', DateOfBirth) As Age
Resident Employees;
Drop table Employees;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction age pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 3

Member	DateOfBirth	Age
John	28/03/1989	26
Linda	10/12/1990	24
Steve	5/2/1992	23
Birg	31/3/1993	22
Raj	19/5/1994	21
Prita	15/9/1994	20

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Su	11/12/1994	20
Goran	2/3/1995	20
Sunny	14/5/1996	19
Ajoa	13/6/1996	19
Daphne	7/7/1998	17
Biffy	4/8/2000	15

converttolocaltime

Convertit un horodatage UTC ou GMT en heure locale sous la forme d'une valeur double.

Syntaxe :



```
ConvertToLocalTime(timestamp [, place [, ignore_dst=false]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments ConvertToLocalTime

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer en tant qu'horodatage ou expression aboutissant à un horodatage, à convertir, par exemple '2012-10-12'.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
place	<p>Lieu ou fuseau horaire issu de la table de lieux ou fuseaux horaires valides ci-dessous. Une autre solution pour définir l'heure locale consiste à utiliser GMT ou UTC. Les valeurs et plages de décalage horaire suivantes sont valides :</p> <ul style="list-style-type: none">• GMT• GMT-12:00 - GMT-01:00• GMT+01:00 - GMT+14:00• UTC• UTC-12:00 - UTC-01:00• UTC+01:00 - UTC+14:00 <div data-bbox="400 707 1390 1032"><p> Si vous utilisez un décalage DST (à savoir, si vous spécifiez une valeur d'argument ignore_dst évaluée sur <code>False</code>), vous devez spécifier un lieu au lieu d'un décalage GMT dans l'argument place. Cela est dû au fait que l'ajustement de Heure d'été nécessite des informations latitudinales en plus des informations longitudinales fournies par un décalage GMT. Pour des informations, voir <i>Utilisation de décalages GMT en combinaison avec DST</i> (page 1447).</p></div> <div data-bbox="400 1048 1390 1223"><p> Vous pouvez uniquement appliquer des décalages horaires standard. Il est impossible d'utiliser un décalage horaire arbitraire, tel que GMT-04:27.</p></div>
ignore_dst	<p>Si cet argument est évalué sur <code>True</code>, DST (Heure d'été) est ignoré. Les valeurs d'argument valides évaluées sur <code>True</code> incluent <code>-1</code> et <code>True()</code>.</p> <p>Si cet argument est évalué sur <code>False</code>, l'horodatage est ajusté à l'heure d'été. Les valeurs d'argument valides évaluées sur <code>False</code> incluent <code>0</code> et <code>False()</code>.</p> <p>Si la valeur de l'argument ignore_dst n'est pas valide, la fonction évalue l'expression comme si la valeur de ignore_dst était évaluée sur <code>True</code>. Si la valeur de l'argument ignore_dst n'est pas spécifiée, la fonction évalue l'expression comme si la valeur de ignore_dst était évaluée sur <code>False</code>.</p>

L'heure résultante est ajustée en fonction de l'heure d'été, sauf si le paramètre **ignore_dst** est défini sur `True`.

Lieux et fuseaux horaires valides

La fonction `ConvertToLocalTime` récupère les informations sur les lieux et les fuseaux horaires du monde entier à partir du registre Windows. Autrement dit, pour pouvoir utiliser cette fonction, assurez-vous que le nom du lieu souhaité corresponde exactement au nom figurant dans le registre Windows.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Le nom exact sous lequel un lieu est enregistré dans le registre Windows peut également varier en fonction des paramètres de langue de votre installation Windows. Cette différence s'explique par le fait que les noms de certaines villes et de certains pays ne sont pas orthographiés de la même façon dans toutes les langues.

La liste complète des lieux et fuseaux horaires figurant dans le registre Windows se trouve à l'emplacement suivant :

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Time Zones`

Vous pouvez également accéder à la liste des fuseaux horaires et des lieux via le Panneau de configuration de Windows. Ouvrez le *Panneau de configuration*, cliquez sur les paramètres *Date et heure*, puis sur *Changer de fuseau horaire*. La liste complète des villes ou pays associés à chaque fuseau horaire est disponible dans le menu déroulant.

Lieux et fuseaux horaires valides

A-C	D-K	L-R	S-Z
Abu Dhabi	Darwin	La Paz	Samoa
Adelaide	Dhaka	Lima	Santiago
Alaska	Eastern Time (US & Canada)	Lisbon	Sapporo
Amsterdam	Edinburgh	Ljubljana	Sarajevo
Arizona	Ekaterinburg	London	Saskatchewan
Astana	Fiji	Madrid	Seoul
Athens	Georgetown	Magadan	Singapore
Atlantic Time (Canada)	Greenland	Mazatlan	Skopje
Auckland	Greenwich Mean Time : Dublin	Melbourne	Sofia
Azores	Guadalajara	Mexico City	Solomon Is.
Baghdad	Guam	Mid-Atlantic	Sri Jayawardenepura
Baku	Hanoi	Minsk	St. Petersburg
Bangkok	Harare	Monrovia	Stockholm
Beijing	Hawaii	Monterrey	Sydney
Belgrade	Helsinki	Moscow	Taipei
Berlin	Hobart	Mountain Time (US & Canada)	Tallinn
Bern	Hong Kong	Mumbai	Tashkent

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A-C	D-K	L-R	S-Z
Bogota	Indiana (East)	Muscat	Tbilisi
Brasilia	International Date Line West	Nairobi	Tehran
Bratislava	Irkutsk	New Caledonia	Tokyo
Brisbane	Islamabad	New Delhi	Urumqi
Brussels	Istanbul	Newfoundland	Warsaw
Bucharest	Jakarta	Novosibirsk	Wellington
Budapest	Jerusalem	Nuku'alofa	West Central Africa
Buenos Aires	Kabul	Osaka	Vienna
Cairo	Kamchatka	Pacific Time (US & Canada)	Vilnius
Canberra	Karachi	Paris	Vladivostok
Cape Verde Is.	Kathmandu	Perth	Volgograd
Caracas	Kolkata	Port Moresby	Yakutsk
Casablanca	Krasnoyarsk	Prague	Yerevan
Central America	Kuala Lumpur	Pretoria	Zagreb
Central Time (US & Canada)	Kuwait	Quito	-
Chennai	Kyiv	Riga	-
Chihuahua	-	Riyadh	-
Chongqing	-	Rome	-
Copenhagen	-	-	-

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>convertToLocalTime('2023-08-14 08:39:47','Paris')</code>	Renvoie '2023-08-14 10:39:47' et la représentation d'horodatage interne correspondante.
<code>convertToLocalTime(UTC(), 'Stockholm')</code>	Renvoie l'heure pour Stockholm, en l'ajustant à l'heure d'été.
<code>convertToLocalTime(UTC(), 'Stockholm', -1)</code>	Renvoie l'heure pour Stockholm, sans l'ajuster à l'heure d'été.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'GMT-05:00')</code>	Renvoie l'heure de la côte est nord-américaine, par exemple New York. Aucun ajustement n'est apporté en fonction de l'heure d'été, car un décalage GMT est spécifié au lieu d'un lieu.
<code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'New York', -1)</code>	Renvoie l'heure de la côte est nord-américaine (New York), sans l'ajuster à l'heure d'été.
<code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'New York', True())</code>	Renvoie l'heure de la côte est nord-américaine (New York), sans l'ajuster à l'heure d'été.
<code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'New York', 0)</code>	Renvoie l'heure de la côte est nord-américaine (New York), en l'ajustant à l'heure d'été.
<code>ConvertToLocalTime(UTC(), 'New York', False())</code>	Renvoie l'heure de la côte est nord-américaine (New York), en l'ajustant à l'heure d'été.

Utilisation de décalages GMT en combinaison avec DST

Suite à la mise en œuvre des bibliothèques International Components for Unicode (ICU) dans QlikView November 2018, l'utilisation de décalages GMT (Greenwich Mean Time - Heure moyenne de Greenwich) en combinaison avec DST (Daylight Saving Time - Heure d'été) nécessite des informations latitudinales supplémentaires.

GMT est un décalage longitudinal (est-ouest), tandis que DST est un décalage latitudinal (nord-sud). Par exemple, Helsinki (Finlande) et Johannesburg (Afrique du Sud) partagent le même décalage GMT+02:00, mais ne partagent pas le même décalage DST. Cela signifie que, en plus du décalage GMT, tout décalage DST nécessite des informations sur la position latitudinale du fuseau horaire local (entrée de fuseau horaire géographique) pour disposer de l'ensemble des informations sur les conditions DST locales.

day

Cette fonction renvoie un entier représentant le jour au cours duquel la fraction de l'**expression** est interprétée comme une date selon l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
day (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>day('1971-10-12')</code>	renvoie 12.
<code>day('35648')</code>	renvoie 6, car 35648 = 1997-08-06.

dayend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du jour figurant dans **time**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **TimestampFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
DayEnd(time[, [period_no[, day_start]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments DayEnd

Argument	Description
time	Horodatage à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique le jour contenant time . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les jours passés tandis que les valeurs positives désignent les jours à venir.
day_start	Pour que les jours ne commencent pas à minuit, indiquez un décalage sous forme de fraction de jour dans day_start . Par exemple, 0.125 signifie 3 h du matin.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
dayend('25/01/2013 16:45:00')
```

Renvoie 25/01/2013 23:59:59.

Exemple 2:

```
dayend('25/01/2013 16:45:00', -1)
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Renvoie '24/01/2013 23:59:59'.

Exemple 3:

```
dayend('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5)
```

Renvoie 26/01/2013 11:59:59.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple sert à rechercher l'horodatage marquant la fin du jour suivant chaque date de facture dans la table.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
DayEnd(InvDate, 1) AS DEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction dayend(). Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	DEnd
28/03/2012	29/03/2012 23:59:59
10/12/2012	11/12/2012 23:59:59
5/2/2013	07/02/2013 23:59:59
31/3/2013	01/04/2013 23:59:59

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

19/5/2013	20/05/2013 23:59:59
15/9/2013	16/09/2013 23:59:59
11/12/2013	12/12/2013 23:59:59
2/3/2014	03/03/2014 23:59:59
14/5/2014	15/05/2014 23:59:59
13/6/2014	14/06/2014 23:59:59
7/7/2014	08/07/2014 23:59:59
4/8/2014	05/08/2014 23:59:59

daylightsaving

Renvoie le réglage actif de l'heure d'été, tel qu'il est défini dans Windows.

Syntaxe :

```
DaylightSaving( )
```

Type de données renvoyé : double

Exemple :

```
daylightsaving( )
```

dayname

Cette fonction renvoie une valeur affichant la date avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du jour contenant l'argument **time**.

Syntaxe :

```
DayName (time[, period_no [, day_start]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments DayName

Argument	Description
time	Horodatage à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique le jour contenant time . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les jours passés tandis que les valeurs positives désignent les jours à venir.
day_start	Pour que les jours ne commencent pas à minuit, indiquez un décalage sous forme de fraction de jour dans day_start . Par exemple, 0.125 signifie 3 h du matin.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00')
```

Renvoie 25/01/2013.

Exemple 2:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00', -1)
```

Renvoie 24/01/2013.

Exemple 3:

```
dayname('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5 )
```

Renvoie 25/01/2013.

L'affichage de l'horodatage complet montre que la valeur numérique sous-jacente correspond à '25/01/2013 12:00:00.000.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, le nom du jour est créé à partir de l'horodatage marquant le début de la journée après chaque date de facture dans la table.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
DayName(InvDate, 1) AS DName  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `dayname()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	DName
28/03/2012	29/03/2012 00:00:00
10/12/2012	11/12/2012 00:00:00
5/2/2013	07/02/2013 00:00:00
31/3/2013	01/04/2013 00:00:00
19/5/2013	20/05/2013 00:00:00
15/9/2013	16/09/2013 00:00:00
11/12/2013	12/12/2013 00:00:00
2/3/2014	03/03/2014 00:00:00
14/5/2014	15/05/2014 00:00:00
13/6/2014	14/06/2014 00:00:00
7/7/2014	08/07/2014 00:00:00
4/8/2014	05/08/2014 00:00:00

daynumberofquarter

Cette fonction calcule le numéro de jour du trimestre dans lequel tombe un horodatage.

Syntaxe :

```
DayNumberOfQuarter(timestamp[, start_month])
```

Type de données renvoyé : entier

La fonction utilise toujours des années basées sur 366 jours.

Arguments :

Arguments DayNumberOfQuarter

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer.
start_month	Si vous spécifiez un argument start_month compris entre 2 et 12 (1 si l'argument est omis), il se peut que le début de l'année soit avancé au premier jour de n'importe quel mois. Par exemple, si vous voulez travailler sur un exercice fiscal débutant le premier mars, spécifiez start_month = 3 .

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Example 1:

```
DayNumberOfQuarter('12/09/2014')
```

Renvoie 74, le numéro de jour du trimestre actuel.

Example 2:

```
DayNumberOfQuarter('12/09/2014',3)
```

Renvoie 12, le numéro de jour du trimestre actuel.

Dans ce cas, le premier trimestre commence au mois de mars (car start_month est défini sur 3).

Cela signifie donc que le trimestre actuel est le troisième, qui a débuté le 1er septembre.

Example 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
ProjectTable:
LOAD recno() as InVID, * INLINE [
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
DayNumberOfQuarter(StartDate,4) As DayNrQtr
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction DayNumberOfQuarter pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 3

InVID	StartDate	DayNrQtr
1	28/03/2014	88
2	10/12/2014	71

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

3	5/2/2015	36
4	31/3/2015	91
5	19/5/2015	49
6	15/9/2015	77

daynumberofyear

Cette fonction calcule le numéro de jour de l'année dans lequel tombe un horodatage. Le calcul est effectué à partir de la première milliseconde du premier jour de l'année, mais le premier mois peut être décalé.

Syntaxe :

```
DayNumberOfYear (timestamp [, start_month])
```

Type de données renvoyé : entier

La fonction utilise toujours des années basées sur 366 jours.

Arguments :

Arguments DayNumberOfYear

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer.
start_month	Si vous spécifiez un argument start_month compris entre 2 et 12 (1 si l'argument est omis), il se peut que le début de l'année soit avancé au premier jour de n'importe quel mois. Par exemple, si vous voulez travailler sur un exercice fiscal débutant le premier mars, spécifiez start_month = 3 .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
DayNumberOfYear('12/09/2014')
```

Renvoie 256, le numéro de jour calculé à partir du premier jour de l'année.

Exemple 2:

```
DayNumberOfYear('12/09/2014',3)
```

Renvoie 196, le numéro de jour calculé à partir du 1er mars.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
ProjectTable:
LOAD recno() as InVID, * INLINE [
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
DayNumberOfYear(StartDate,4) As DayNrYear
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction DayNumberOfYear pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 3

InVID	StartDate	DayNrYear
1	28/03/2014	363
2	10/12/2014	254
3	5/2/2015	311
4	31/3/2015	366
5	19/5/2015	49
6	15/9/2015	168

daystart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du jour figurant dans l'argument **time**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **TimestampFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
DayStart(time[, [period_no[, day_start]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments DayStart

Argument	Description
time	Horodatage à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique le jour contenant time . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les jours passés tandis que les valeurs positives désignent les jours à venir.
day_start	Pour que les jours ne commencent pas à minuit, indiquez un décalage sous forme de fraction de jour dans day_start . Par exemple, 0.125 signifie 3 h du matin.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00')
```

Renvoie 25/01/2013 00:00:00.

Exemple 2:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00', -1)
```

Renvoie 24/01/2013 00:00:00.

Exemple 3:

```
daystart('25/01/2013 16:45:00', 0, 0.5 )
```

Renvoie 25/01/2013 12:00:00.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple sert à rechercher l'horodatage marquant le début du jour suivant chaque date de facture dans la table.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
InvDate  
28/03/2012
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
DayStart(InvDate, 1) AS DStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `daystart()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	DStart
28/03/2012	29/03/2012 00:00:00
10/12/2012	11/12/2012 00:00:00
5/2/2013	06/02/2013 00:00:00
31/3/2013	01/04/2013 00:00:00
19/5/2013	20/05/2013 00:00:00
15/9/2013	16/09/2013 00:00:00
11/12/2013	12/12/2013 00:00:00
2/3/2014	03/03/2014 00:00:00
14/5/2014	15/05/2014 00:00:00
13/6/2014	14/06/2014 00:00:00
7/7/2014	08/07/2014 00:00:00
4/8/2014	05/08/2014 00:00:00

firstworkdate

La fonction **firstworkdate** renvoie la date de début la plus récente pour atteindre la valeur **no_of_workdays** (du lundi au vendredi) se terminant au plus tard à la date définie par la valeur **end_date**, en tenant compte des jours de congé facultatifs indiqués. **end_date** et **holiday** doivent correspondre à des dates ou à des horodatages valides.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
firstworkdate(end_date, no_of_workdays [, holiday] )
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments FirstWorkDate

Argument	Description
end_date	Horodatage de la date de fin à évaluer.
no_of_workdays	Nombre de jours ouvrables à atteindre.
holiday	<p>Périodes de congé à exclure des jours ouvrables. Une période de congé se définit comme une date de début et une date de fin, séparées par des virgules.</p> <p>Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013'</p> <p>Vous pouvez exclure plusieurs périodes de congé si vous les séparez par des virgules.</p> <p>Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014'</p>

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
firstworkdate ('29/12/2014', 9)
```

Renvoie '17/12/2014.

Exemple 2:

```
firstworkdate ('29/12/2014', 9, '25/12/2014', '26/12/2014')
```

Renvoie 15/12/2014, car une période de congé de deux jours est prise en compte.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
ProjectTable:  
LOAD *, recno() as InVID INLINE [  
EndDate
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
28/03/2015
10/12/2015
5/2/2016
31/3/2016
19/5/2016
15/9/2016
] ;
NrDays:
Load *,
FirstWorkDate(EndDate,120) As StartDate
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction FirstWorkDate pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 3

InvID	EndDate	StartDate
1	28/03/2015	13/10/2014
2	10/12/2015	26/06/2015
3	5/2/2016	24/08/2015
4	31/3/2016	16/10/2015
5	19/5/2016	04/12/2015
6	15/9/2016	01/04/2016

GMT

Cette fonction renvoie la date et l'heure Greenwich Mean Time actuelle, telle qu'elle est indiquée par les paramètres d'heure de l'horloge système et de Windows.

Syntaxe :

```
GMT ( )
```

Type de données renvoyé : double

hour

Cette fonction renvoie un entier représentant l'heure au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
hour (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>hour('09:14:36')</code>	renvoie 9.
<code>hour('0.5555')</code>	renvoie 13 (car 0.5555 = 13:19:55).

inday

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le jour comprenant l'argument **base_timestamp**.

Syntaxe :

```
InDay (timestamp, base_timestamp, period_no[, day_start])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InDay

Argument	Description
timestamp	Date et heure à comparer à base_timestamp .
base_timestamp	Date et heure utilisées pour évaluer l'horodatage.
period_no	Il est possible de décaler le jour à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le jour comprenant l'argument base_timestamp . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les jours passés tandis que les valeurs positives désignent les jours à venir.
day_start	Si vous souhaitez utiliser des jours qui ne commencent pas à minuit, indiquez un décalage sous forme de fraction de jour dans l'argument day_start , par exemple 0.125 pour indiquer 3 heures du matin.

Exemple 1:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0)
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '13/01/2006 00:00:00', 0)
```

Renvoie False.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Example 3:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', -1)
```

Renvoie False.

Example 4:

```
inday ('11/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', -1)
```

Renvoie True.

Example 5:

```
inday ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0, 0.5)
```

Renvoie False.

Example 6:

```
inday ('12/01/2006 11:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0, 0.5)
```

Renvoie True.

Example 7:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe à un moment quelconque du jour commençant par base_timestamp.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvTime
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
];

InvoiceData:
LOAD *,
InDay(InvTime, '28/03/2012 00:00:00', 0) AS InDayEx
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction inday().

Résultats de l'exemple 7

InvTime	InDayEx
---------	---------

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

28/03/2012	-1 (True)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)

indaytotime

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du jour comprenant l'argument **base_timestamp** jusqu'à la milliseconde exacte spécifiée dans **base_timestamp**.

Syntaxe :

```
InDayToTime (timestamp, base_timestamp, period_no[, day_start])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InDayToTime

Argument	Description
timestamp	Date et heure à comparer à base_timestamp .
base_timestamp	Date et heure utilisées pour évaluer l'horodatage.
period_no	Il est possible de décaler le jour à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le jour comprenant l'argument base_timestamp . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les jours passés tandis que les valeurs positives désignent les jours à venir.
day_start	(facultatif) Si vous souhaitez utiliser des jours qui ne commencent pas à minuit, indiquez un décalage sous forme de fraction de jour dans l'argument day_start , par exemple 0.125 pour indiquer 3 heures du matin.

Exemple 1:

```
indaytotime ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 23:59:00', 0)
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
indaytotime ('12/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 00:00:00', 0)
```

Renvoie False.

Exemple 3:

```
indaytotime ('11/01/2006 12:23:00', '12/01/2006 23:59:00', -1)
```

Renvoie True.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si un horodatage de facture tombe avant 17:00:00 le jour commençant par base_timestamp.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvTime
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InDayToTime(InvTime, '28/03/2012 17:00:00', 0) AS InDayExTT
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction indaytotime().

Résultats de l'exemple 4

InvTime	InDayExTT
28/03/2012	-1 (True)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inlunarweek

Cette fonction renvoie la valeur true si l'argument **timestamp** se trouve dans la semaine lunaire comprenant l'argument **base_date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

Syntaxe :

```
InLunarWeek (timestamp, base_date, period_no[, first_week_day])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InLunarWeek

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la semaine lunaire.
period_no	Il est possible de décaler la semaine lunaire à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique la semaine lunaire comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines lunaires passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines lunaires à venir.
first_week_day	Décalage pouvant être supérieur ou inférieur à zéro. Il modifie le début de l'année du nombre de jours et/ou de fractions de jour spécifié.

Exemple 1:

```
inlunarweek('12/01/2013', '14/01/2013', 0)
```

Renvoie True. Car la valeur de timestamp, soit le 12/01/2013, tombe dans la semaine du 08/01/2013 au 14/01/2013.

Exemple 2:

```
inlunarweek('12/01/2013', '07/01/2013', 0)
```

Renvoie False. Car la date de référence base_date, soit le 07/01/2013, tombe dans la semaine lunaire définie du 01/01/2013 au 07/01/2013.

Exemple 3:

```
inlunarweek('12/01/2013', '14/01/2013', -1)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Revoie False. Car la définition de la valeur de `period_no` sur -1 entraîne le décalage de la semaine sur la semaine précédente, soit du 01/01/2013 au 07/01/2013.

Exemple 4:

```
inlunarweek('07/01/2013', '14/01/2013', -1)
```

Revoie True. Par comparaison avec l'exemple précédent, l'horodatage est compris dans la semaine prenant en compte le décalage en arrière.

Exemple 5:

```
inlunarweek('11/01/2006', '08/01/2006', 0, 3)
```

Revoie False. Car la définition de la valeur de `first_week_day` sur 3 signifie que le début de l'année est calculé à partir du 04/01/2013. Par conséquent, la valeur de `base_date` tombe dans la première semaine tandis que la valeur de `timestamp` tombe dans la semaine du 11/01/2013 au 17/01/2013.

Exemple 6:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe dans la semaine décalée par rapport à la valeur de `base_date` de quatre semaines.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InLunarWeek(InvDate, '11/01/2013', 4) AS InLWeekPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inlunarweek()`.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La fonction renvoie True pour la valeur de InvDate 5/2/2013, car la valeur de base_date, soit le 11/01/2013, est décalée de quatre semaines et tombe ainsi dans la semaine du 5/02/2013 au 11/02/2013.

Résultats de l'exemple 6 :

InvDate	InLWeekPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inlunarweektodate

Cette fonction renvoie la valeur true si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de la semaine lunaire jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

Syntaxe :

```
InLunarWeekToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_week_day])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InLunarWeekToDate

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la semaine lunaire.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
peroid_no	Il est possible de décaler la semaine lunaire à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique la semaine lunaire comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines lunaires passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines lunaires à venir.
week_start	Décalage pouvant être supérieur ou inférieur à zéro. Il modifie le début de l'année du nombre de jours et/ou de fractions de jour spécifié.

Exemple 1:

```
inLunarweektodate('12/01/2013', '13/01/2013', 0)
```

Renvoie True. Car la valeur de timestamp, soit le 12/01/2013, tombe dans la partie de la semaine comprise entre le 08/01/2013 et le 13/01/2013.

Exemple 2:

```
inLunarweektodate('12/01/2013', '11/01/2013', 0)
```

Renvoie False. Car la valeur de timestamp est postérieure à la valeur de **base_date**, même si les deux dates font partie de la même semaine lunaire, soit avant le 12/01/2012.

Exemple 3:

```
inLunarweektodate('12/01/2006', '05/01/2006', 1)
```

Renvoie True. La définition de la valeur 1 pour **period_no** a pour effet de retarder la date de référence **base_date** d'une semaine. De ce fait, la valeur de timestamp tombe dans la partie de la semaine lunaire.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe dans la partie de la semaine décalée par rapport à la valeur de **base_date** de quatre semaines.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
InLunarWeekToDate(InvDate, '07/01/2013', 4) AS InLWeek2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inlunarweek()`.

La fonction renvoie True pour la valeur de `InvDate` 5/2/2013, car la valeur de `base_date`, soit le 11/01/2013, est décalée de quatre semaines et tombe ainsi dans la partie de la semaine comprise entre le 5/02/2013 et le 07/02/2013.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	InLWeek2DPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inmonth

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le mois comprenant l'argument **base_date**.

Syntaxe :

```
InMonth (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InMonth

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer le mois.
period_no	Il est possible de décaler le mois à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le mois comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les mois passés tandis que les valeurs positives désignent les mois à venir.
first_month_of_year	Le paramètre first_month_of_year est désactivé et réservé pour une utilisation ultérieure.

Exemple 1:

```
inmonth ('25/01/2013', '01/01/2013', 0 )
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inmonth('25/01/2013', '01/04/2013', 0)
```

Renvoie False.

Exemple 3:

```
inmonth ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

Renvoie False.

Exemple 4:

```
inmonth ('25/12/2012', '01/01/2013', -1)
```

Renvoie True.

Exemple 5:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe au cours du quatrième mois suivant le mois défini par **base_date**, en spécifiant **period_no** sur 4.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [  
InvDate
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
InMonth(InvDate, '31/01/2013', 4) AS InMthPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction inmonth().

Résultats de l'exemple 5

InvDate	InMthPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	-1 (True)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inmonths

Cette fonction permet de déterminer si un horodatage tombe pendant le même mois, la même période de deux mois, le même trimestre, la même période de quatre mois ou le même semestre que la date de référence. Il est également possible de déterminer si l'horodatage se situe dans une période passée ou future.

Syntaxe :

```
InMonths (n_months, timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InMonths

Argument	Description
n_months	Nombre de mois définissant la période. Entier ou expression qui aboutit à un entier devant correspondre à l'une des valeurs suivantes : 1 (équivalent à la fonction <code>inmonth()</code>), 2 (période de deux mois), 3 (équivalent à la fonction <code>inquarter()</code>), 4 (période de quatre mois) ou 6 (semestre).
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la période.
period_no	Il est possible de décaler la période à l'aide de l'argument period_no , d'un entier ou d'une expression aboutissant à un entier, où la valeur 0 indique la période comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les périodes passées tandis que les valeurs positives désignent les périodes à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
inmonths(4, '25/01/2013', '25/04/2013', 0)
```

Renvoie True. Car la valeur de timestamp, soit le 25/01/2013, est comprise dans la période de quatre mois allant du 01/01/2013 au 30/04/2013, qui comprend la valeur de base_date, soit le 25/04/2013.

Exemple 2:

```
inmonths(4, '25/05/2013', '25/04/2013', 0)
```

Renvoie False. Car le 25/05/2013 se trouve hors de la période indiquée dans l'exemple ci-dessus.

Exemple 3:

```
inmonths(4, '25/11/2012', '01/02/2013', -1 )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Renvoie True. Car la valeur de `period_no`, soit -1, entraîne le décalage de la période de recherche de quatre mois en arrière (la valeur de `n-months`), ce qui définit la période de recherche du 01/09/2012 au 31/12/2012.

Exemple 4:

```
inmonths( 4, '25/05/2006', '01/03/2006', 0, 3)
```

Renvoie True. Car la valeur de `first_month_of_year` est configurée sur 3, ce qui définit la période de recherche du 01/03/2006 au 30/07/2006 au lieu du 01/01/2006 au 30/04/2006.

Exemple 5:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si la date de la facture figurant dans la table tombe dans la période de deux mois qui inclut la valeur de `base_date` avec un décalage d'une période de deux mois vers l'avant (en spécifiant `period_no` sur 1).

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonths(2, InvDate, '11/02/2013', 1) AS InMthsPlus1
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `InMonths()`.

La période de recherche s'étend du 01/03/2013 au 30/04/2013, car la valeur de `base_date` est décalée de deux mois vers l'avant à partir de la valeur indiquée dans la fonction (soit le 11/02/2013).

Résultats de l'exemple 5

InvDate	InMthsPlus1
---------	-------------

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	-1 (True)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inmonthstodate

Cette fonction permet de déterminer si un horodatage tombe dans la partie d'une période (mois, période de deux mois, trimestre, période de quatre mois ou semestre) jusqu'à la dernière milliseconde incluse de **base_date**. Il est également possible de déterminer si l'horodatage se situe dans une période passée ou future.

Syntaxe :

```
InMonths (n_months, timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year ])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InMonthsToDate

Argument	Description
n_months	Nombre de mois définissant la période. Entier ou expression qui aboutit à un entier devant correspondre à l'une des valeurs suivantes : 1 (équivalent à la fonction inmonth()), 2 (période de deux mois), 3 (équivalent à la fonction inquarter()), 4 (période de quatre mois) ou 6 (semestre).
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la période.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
period_no	Il est possible de décaler la période à l'aide de l'argument period_no , d'un entier ou d'une expression aboutissant à un entier, où la valeur 0 indique la période comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les périodes passées tandis que les valeurs positives désignent les périodes à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
inmonthstodate(4, '25/01/2013', '25/04/2013', 0)
```

Renvoie True. Car la valeur de timestamp, soit le 25/01/2013, est comprise dans la période de quatre mois allant du 01/01/2013 à la fin du 25/04/2013, qui comprend la valeur de base_date, soit le 25/04/2013.

Exemple 2:

```
inmonthstodate(4, '26/04/2013', '25/04/2006', 0)
```

Renvoie False. Car le 26/04/2013 se trouve hors de la période indiquée dans l'exemple ci-dessus.

Exemple 3:

```
inmonthstodate(4, '25/09/2005', '01/02/2006', -1)
```

Renvoie True. Car la valeur de period_no, soit -1, entraîne le décalage de la période de recherche de quatre mois en arrière (la valeur de n-months), ce qui définit la période de recherche du 01/09/2005 au 01/02/2006.

Exemple 4:

```
inmonthstodate(4, '25/04/2006', '01/06/2006', 0, 3)
```

Renvoie True. Car la valeur de first_month_of_year est configurée sur 3, ce qui définit la période de recherche du 01/03/2006 au 01/06/2006 au lieu du 01/05/2006 au 01/06/2006.

Exemple 5:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si la date de la facture figurant dans la table tombe dans la partie de la période de deux mois qui s'étend jusqu'à la valeur de `base_date` (incluse) avec un décalage de quatre périodes de deux mois vers l'avant (en spécifiant `period_no` sur 4).

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonthsToDate(2, InvDate, '15/02/2013', 4) AS InMths2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `InMonths()`.

La période de recherche s'étend du 01/09/2013 au 15/10/2013, car la valeur de `base_date` est décalée de huit mois vers l'avant à partir de la valeur indiquée dans la fonction (soit le 15/02/2013).

Résultats de l'exemple 5

InvDate	InMths2DPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	-1 (True)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inmonthtodate

Renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du mois comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

Syntaxe :

```
InMonthToDate (timestamp, base_date, period_no)
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InMonthToDate

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer le mois.
period_no	Il est possible de décaler le mois à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le mois comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les mois passés tandis que les valeurs positives désignent les mois à venir.

Exemple 1:

```
inmonthtodate ('25/01/2013', '25/01/2013', 0)
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inmonthtodate ('25/01/2013', '24/01/2013', 0)
```

Renvoie False.

Exemple 3:

```
inmonthtodate ('25/01/2013', '28/02/2013', -1)
```

Renvoie True.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

En définissant la valeur de `period_no` sur 4, cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe pendant le quatrième mois suivant le mois spécifié dans `base_date` mais précédant la fin du jour précisé dans `base_date`.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InMonthToDate(InvDate, '31/01/2013', 4) AS InMthPlus42D
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inmonthtodate()`.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	InMthPlus42D
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	-1 (True)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inquarter

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans le trimestre comprenant l'argument **base_date**.

Syntaxe :

```
InQuarter (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InQuarter

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer le trimestre.
period_no	Il est possible de décaler le trimestre à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le trimestre comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les trimestres passés tandis que les valeurs positives désignent les trimestres à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemple 1:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/01/2013', 0)
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/04/2013', 0)
```

Renvoie False.

Exemple 3:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

Renvoie False.

Example 4:

```
inquarter ('25/12/2012', '01/01/2013', -1)
```

Renvoie True.

Example 5:

```
inquarter ('25/01/2013', '01/03/2013', 0, 3)
```

Renvoie False.

Example 6:

```
inquarter ('25/03/2013', '01/03/2013', 0, 3)
```

Renvoie True.

Example 7:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe pendant le quatrième trimestre de l'exercice fiscal spécifié au moyen de la valeur `first_month_of_year` définie sur 4 et de la valeur `base_date` définie sur 31/01/2013.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InQuarter(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS Qtr4FinYr1213
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inquarter()`.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 7

InvDate	Qtr4Fin1213
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	-1 (True)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inquartertodate

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie du trimestre comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

Syntaxe :

```
InQuarterToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InQuarterToDate

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer le trimestre.
period_no	Il est possible de décaler le trimestre à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique le trimestre comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les trimestres passés tandis que les valeurs positives désignent les trimestres à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Example 1:

```
inquartertodate ('25/01/2013', '25/01/2013', 0)
```

Renvoie True.

Example 2:

```
inquartertodate ('25/01/2013', '24/01/2013', 0)
```

Renvoie False.

Example 3:

```
inquartertodate ('25/01/2012', '01/02/2013', -1)
```

Renvoie False.

Example 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe pendant un exercice fiscal spécifié au moyen de la valeur `first_month_of_year` définie sur 4 et au cours du quatrième trimestre, avant la fin du 28/02/2013.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
  InvDate
  28/03/2012
  10/12/2012
  5/2/2013
  31/3/2013
  19/5/2013
  15/9/2013
  11/12/2013
  2/3/2014
  14/5/2014
  13/6/2014
  7/7/2014
  4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
  InQuarterToDate(InvDate, '28/02/2013', 0, 4) AS Qtr42Date
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inquartertodate()`.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 4

InvDate	Qtr42Date
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inweek

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans la semaine comprenant l'argument **base_date**.

Syntaxe :

```
InWeek (timestamp, base_date, period_no[, first_week_day])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InWeek

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la semaine.
period_no	Il est possible de décaler la semaine à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique la semaine contenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines à venir.
first_week_day	Par défaut, le premier jour de la semaine est le lundi, qui commence à minuit entre le dimanche et le lundi. Pour que la semaine commence un autre jour, spécifiez un décalage dans first_week_day . Cette valeur peut être fournie sous forme de nombre entier de jours et/ou de fractions de jour.

Example 1:

```
inweek ('12/01/2006', '14/01/2006', 0)
```

Renvoie True.

Example 2:

```
inweek ('12/01/2006', '20/01/2006', 0 )
```

Renvoie False.

Example 3:

```
inweek ('12/01/2006', '14/01/2006', -1 )
```

Renvoie False.

Example 4:

```
inweek ('07/01/2006', '14/01/2006', -1)
```

Renvoie True.

Example 5:

```
inweek ('12/01/2006', '09/01/2006', 0, 3)
```

Renvoie False.

Car first_week_day est défini sur 3 (un jeudi), ce qui fait du 12/01/2006 le premier jour de la semaine suivant la semaine contenant le 09/01/2006.

Example 6:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe au cours de la quatrième semaine suivant la semaine définie par base_date, en spécifiant period_no sur 4.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
InWeek(InvDate, '11/01/2013', 4) AS InWeekPlus4  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inweek()`.

La date de facture `InvDate` du 5/2/2013 tombe dans la semaine située quatre semaines après la `base_date`, soit le : 11/1/2013.

Résultats de l'exemple 6 :

InvDate	InWeekPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

`inweektodate`

Cette fonction renvoie la valeur `True` si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de la semaine comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

Syntaxe :

```
InWeekToDate (timestamp, base_date, period_no [, first_week_day])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InWeekToDate

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer la semaine.
period_no	Il est possible de décaler la semaine à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique la semaine comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines à venir.
first_week_day	Par défaut, le premier jour de la semaine est le lundi, qui commence à minuit entre le dimanche et le lundi. Pour que la semaine commence un autre jour, spécifiez un décalage dans first_week_day . Cette valeur peut être fournie sous forme de nombre entier de jours et/ou de fractions de jour.

Exemple 1:

```
inweektodate ('12/01/2006', '12/01/2006', 0)
```

Revoie True.

Exemple 2:

```
inweektodate ('12/01/2006', '11/01/2006', 0)
```

Revoie False.

Exemple 3:

```
inweektodate ('12/01/2006', '18/01/2006', -1)
```

Revoie False.

Comme **period_no** est défini sur -1, la date réelle par rapport à laquelle l'argument d'horodatage **timestamp** est mesuré est le 11/01/2006.

Exemple 4:

```
inweektodate ( '11/01/2006', '12/01/2006', 0, 3 )
```

Revoie False.

Car **first_week_day** est défini sur 3 (un jeudi), ce qui fait du 12/01/2006 le premier jour de la semaine suivant la semaine contenant le 12/01/2006.

Exemple 5:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe pendant la quatrième semaine suivant la semaine spécifiée par `base_date`, en définissant `period_no` sur 4, mais précédant la valeur de `base_date`.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InWeekToDate(InvDate, '11/01/2013', 4) AS InWeek2DPlus4
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inweek()`.

Résultats de l'exemple 5

InvDate	InWeek2DPlus4
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	0 (False)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inyear

Cette fonction renvoie la valeur True si l'argument **timestamp** se trouve dans l'année comprenant l'argument **base_date**.

Syntaxe :

```
InYear (timestamp, base_date, period_no [, first_month_of_year])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InYear

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer l'année.
period_no	Il est possible de décaler l'année à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique l'année comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les années passés tandis que les valeurs positives désignent les années à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', 0 )
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inyear ('25/01/2012', '01/01/2013', 0)
```

Renvoie False.

Example 3:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', -1)
```

Renvoie False.

Example 4:

```
inyear ('25/01/2012', '01/01/2013', -1 )
```

Renvoie True.

Example 5:

```
inyear ('25/01/2013', '01/01/2013', 0, 3)
```

Renvoie True.

Example 6:

```
inyear ('25/03/2013', '01/07/2013', 0, 3 )
```

Renvoie False. Les valeurs de `base_date` et de `first_month_of_year` indiquent que l'argument d'horodatage `timestamp` doit être compris entre le 01/03/2012 et le 28/02/2013.

Example 7:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe dans l'exercice fiscal spécifié au moyen de la valeur `first_month_of_year` définie sur 4 et de la valeur `base_date` comprise entre le 1/4/2012 et le 31/03/2013.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Testez si la date de facture `InvDate` est comprise dans l'exercice fiscal couvrant la période du 1/04/2012 au 31/03/2013 :

```
InvoiceData:
LOAD *,
InYear(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS FinYr1213
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inyear()`.

Résultats de l'exemple 7

InvDate	FinYr1213
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	-1 (True)
5/2/2013	-1 (True)
31/3/2013	-1 (True)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

inyeartodate

Cette fonction renvoie la valeur `True` si l'argument **timestamp** se trouve dans la partie de l'année comprenant l'argument **base_date** jusqu'à la dernière milliseconde spécifiée dans **base_date**.

Syntaxe :

```
InYearToDate (timestamp, base_date, period_no[, first_month_of_year])
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments InYearToDate

Argument	Description
timestamp	Date à comparer à base_date .
base_date	Date utilisée pour évaluer l'année.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
period_no	Il est possible de décaler l'année à l'aide de l'argument period_no . period_no est un entier, où la valeur 0 indique l'année comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les années passés tandis que les valeurs positives désignent les années à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemple 1:

```
inyeartodate ('2013/01/25', '2013/02/01', 0)
```

Renvoie True.

Exemple 2:

```
inyeartodate ('2012/01/25', '2013/01/01', 0)
```

Renvoie False.

Exemple 3:

```
inyeartodate ('2012/01/25', '2013/02/01', -1)
```

Renvoie True.

Exemple 4:

```
inyeartodate ('2012/11/25', '2013/01/31', 0, 4)
```

Renvoie True.

La valeur de timestamp tombe pendant l'exercice fiscal débutant au quatrième mois et avant la valeur définie par `base_date`.

Exemple 5:

```
inyeartodate ('2013/3/31', '2013/01/31', 0, 4)
```

Renvoie False.

Par comparaison avec l'exemple précédent, la valeur de timestamp est toujours comprise dans l'exercice fiscal, mais elle se trouve après la valeur de `base_date`. Elle tombe donc en dehors de la partie de l'année spécifiée.

Exemple 6:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cet exemple permet de vérifier si une date de facture tombe pendant un exercice fiscal spécifié au moyen de la valeur `first_month_of_year` définie sur 4 et dans la partie de l'année précédant la fin du 31/01/2013.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
InYearToDate(InvDate, '31/01/2013', 0, 4) AS FinYr2Date
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `inyeartodate()`.

Résultats de l'exemple 6 :

InvDate	FinYr2Date
28/03/2012	0 (False)
10/12/2012	-1 (True)
5/2/2013	0 (False)
31/3/2013	0 (False)
19/5/2013	0 (False)
15/9/2013	0 (False)
11/12/2013	0 (False)
2/3/2014	0 (False)
14/5/2014	0 (False)
13/6/2014	0 (False)
7/7/2014	0 (False)
4/8/2014	0 (False)

lastworkdate

La fonction **lastworkdate** renvoie la première date de fin permettant d'atteindre la valeur de l'argument **no_of_workdays** (du lundi au vendredi) si celle-ci commence à la date définie par **start_date** en tenant compte de tous les arguments **holiday** facultatifs répertoriés. Les valeurs des arguments **start_date** et **holiday** doivent correspondre à des dates ou à des horodatages valides.

Syntaxe :

```
lastworkdate (start_date, no_of_workdays {, holiday})
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Lastworkdate

Argument	Description
start_date	Date de début à évaluer.
no_of_workdays	Nombre de jours ouvrables à atteindre.
holiday	Périodes de congé à exclure des jours ouvrables. Une période de congé se définit comme une date de début et une date de fin, séparées par des virgules. Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013' Vous pouvez exclure plusieurs périodes de congé si vous les séparez par des virgules. Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014'

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
lastworkdate ('19/12/2014', 9)
```

Renvoie '31/12/2014'.

Exemple 2:

```
lastworkdate ('19/12/2014', 9, '2014-12-25', '2014-12-26')
```

Renvoie 02/01/2015, car une période de congé de deux jours est prise en compte.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
ProjectTable:
LOAD *, recno() as InVID INLINE [
StartDate
28/03/2014
10/12/2014
5/2/2015
31/3/2015
19/5/2015
15/9/2015
] ;
NrDays:
Load *,
LastWorkDate(StartDate,120) As EndDate
Resident ProjectTable;
Drop table ProjectTable;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction LastWorkDate pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 3

InVID	StartDate	EndDate
1	28/03/2014	11/09/2014
2	10/12/2014	26/05/2015
3	5/2/2015	27/07/2015
4	31/3/2015	14/09/2015
5	19/5/2015	02/11/2015
6	15/9/2015	29/02/2016

localtime

Cette fonction renvoie un horodatage de l'heure actuelle d'après l'horloge système pour un fuseau horaire donné.


Syntaxe :

```
LocalTime ([timezone [, ignoreDST ]])
```

Type de données renvoyé : double

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments LocalTime

Argument	Description
timezone	<p>L'argument timezone est spécifié sous la forme d'une chaîne contenant l'un quelconque des lieux géographiques figurant sous Fuseau horaire dans le Panneau de configuration de Windows pour les Date et heure ou sous la forme d'une chaîne au format 'GMT+hh:mm'. Une liste de lieux et de fuseaux horaires acceptés est également présentée dans le tableau ci-dessous.</p> <p>Si aucun fuseau horaire n'est spécifié, l'heure locale est renvoyée.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <i>Si vous utilisez un décalage DST (à savoir, si vous spécifiez une valeur d'argument ignoreDST évaluée sur False), vous devez spécifier un lieu au lieu d'un décalage GMT dans l'argument place. Cela est dû au fait que l'ajustement de Heure d'été nécessite des informations latitudinales en plus des informations longitudinales fournies par un décalage GMT. Pour plus d'informations, voir <i>Utilisation de décalages GMT en combinaison avec DST</i> (page 1496).</i></p> </div>
ignoreDST	<p>Si cet argument est évalué sur True, DST (Heure d'été) est ignoré. Les valeurs d'argument valides incluent -1 et True().</p> <p>Si cet argument est évalué sur False, l'horodatage est ajusté à l'heure d'été. Les valeurs d'argument valides incluent 0 et False().</p> <p>Si la valeur de l'argument ignoreDST n'est pas valide, la fonction évalue l'expression comme si la valeur de ignoreDST était évaluée sur True (l'heure d'été est ignorée). Si la valeur de l'argument ignoreDST n'est pas spécifiée, la fonction évalue l'expression comme si la valeur de ignoreDST était évaluée sur False (l'horodatage est ajusté à l'heure d'été).</p>

Lieux et fuseaux horaires valides

A-C	D-K	L-R	S-Z
Abu Dhabi	Darwin	La Paz	Samoa
Adelaide	Dhaka	Lima	Santiago
Alaska	Eastern Time (US & Canada)	Lisbon	Sapporo
Amsterdam	Edinburgh	Ljubljana	Sarajevo
Arizona	Ekaterinburg	London	Saskatchewan
Astana	Fiji	Madrid	Seoul
Athens	Georgetown	Magadan	Singapore

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A-C	D-K	L-R	S-Z
Atlantic Time (Canada)	Greenland	Mazatlan	Skopje
Auckland	Greenwich Mean Time : Dublin	Melbourne	Sofia
Azores	Guadalajara	Mexico City	Solomon Is.
Baghdad	Guam	Mid-Atlantic	Sri Jayawardenepura
Baku	Hanoi	Minsk	St. Petersburg
Bangkok	Harare	Monrovia	Stockholm
Beijing	Hawaii	Monterrey	Sydney
Belgrade	Helsinki	Moscow	Taipei
Berlin	Hobart	Mountain Time (US & Canada)	Tallinn
Bern	Hong Kong	Mumbai	Tashkent
Bogota	Indiana (East)	Muscat	Tbilisi
Brasilia	International Date Line West	Nairobi	Tehran
Bratislava	Irkutsk	New Caledonia	Tokyo
Brisbane	Islamabad	New Delhi	Urumqi
Brussels	Istanbul	Newfoundland	Warsaw
Bucharest	Jakarta	Novosibirsk	Wellington
Budapest	Jerusalem	Nuku'alofa	West Central Africa
Buenos Aires	Kabul	Osaka	Vienna
Cairo	Kamchatka	Pacific Time (US & Canada)	Vilnius
Canberra	Karachi	Paris	Vladivostok
Cape Verde Is.	Kathmandu	Perth	Volgograd
Caracas	Kolkata	Port Moresby	Yakutsk
Casablanca	Krasnoyarsk	Prague	Yerevan
Central America	Kuala Lumpur	Pretoria	Zagreb
Central Time (US & Canada)	Kuwait	Quito	-
Chennai	Kyiv	Riga	-

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A-C	D-K	L-R	S-Z
Chihuahua	-	Riyadh	-
Chongqing	-	Rome	-
Copenhagen	-	-	-

Exemples et résultats :

Les exemples ci-dessous sont basés sur la fonction appelée sur l'heure locale 2023-08-14 08:39:47, le fuseau horaire local de l'environnement du serveur ou du bureau étant GMT-05:00, dans une région qui applique l'heure d'été depuis cette date indiquée.

Exemples de script

Exemple	Résultat
<code>localtime ()</code>	Renvoie l'heure locale 2023-08-14 08:39:47.
<code>localtime ('London')</code>	Renvoie l'heure locale à Londres, 2023-08-14 13:39:47.
<code>localtime ('GMT+02:00')</code>	Renvoie l'heure locale du fuseau horaire GMT+02:00, 2023-08-14 14:39:47. Aucun ajustement n'est apporté en fonction de l'heure d'été, car un décalage GMT est spécifié au lieu d'un lieu.
<code>localtime ('Paris',-1)</code>	Renvoie l'heure locale de Paris sans tenir compte de l'heure d'été, soit 2023-08-14 13:39:47.
<code>localtime ('Paris',True())</code>	Renvoie l'heure locale de Paris sans tenir compte de l'heure d'été, soit 2023-08-14 13:39:47.
<code>localtime ('Paris',0)</code>	Renvoie l'heure locale de Paris en tenant compte de l'heure d'été, soit 2023-08-14 14:39:47.
<code>localtime ('Paris',False ())</code>	Renvoie l'heure locale de Paris en tenant compte de l'heure d'été, soit 2023-08-14 14:39:47.

Utilisation de décalages GMT en combinaison avec DST

Suite à la mise en œuvre des bibliothèques International Components for Unicode (ICU) dans QlikView November 2018, l'utilisation de décalages GMT (Greenwich Mean Time - Heure moyenne de Greenwich) en combinaison avec DST (Daylight Saving Time - Heure d'été) nécessite des informations latitudinales supplémentaires.

GMT est un décalage longitudinal (est-ouest), tandis que DST est un décalage latitudinal (nord-sud). Par exemple, Helsinki (Finlande) et Johannesburg (Afrique du Sud) partagent le même décalage GMT+02:00, mais ne partagent pas le même décalage DST. Cela signifie que, en plus du décalage GMT, tout décalage DST nécessite des informations sur la position latitudinale du fuseau horaire local (entrée de fuseau horaire géographique) pour disposer de l'ensemble des informations sur les conditions DST locales.

lunarweekend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

Syntaxe :

```
LunarweekEnd(date[, period_no[, first_week_day]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments LunarweekEnd

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique la semaine lunaire contenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines lunaires passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines lunaires à venir.
first_week_day	Décalage pouvant être supérieur ou inférieur à zéro. Il modifie le début de l'année du nombre de jours et/ou de fractions de jour spécifié.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
Lunarweekend('12/01/2013')
```

Renvoie 14/01/2013 23:59:59.

Exemple 2:

```
Lunarweekend('12/01/2013', -1)
```

Renvoie 7/01/2013 23:59:59.

Exemple 3:

```
Lunarweekend('12/01/2013', 0, 1)
```

Renvoie 15/01/2013 23:59:59.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le dernier jour de la semaine lunaire de chaque date de facture dans la table, où la date est décalée d'une semaine lorsque `period_no` est défini sur 1.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
LunarWeekEnd(InvDate, 1) AS LWkEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `lunarweekend()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	LWkEnd
28/03/2012	07/04/2012
10/12/2012	22/12/2012
5/2/2013	18/02/2013
31/3/2013	08/04/2013
19/5/2013	27/05/2013
15/9/2013	23/09/2013
11/12/2013	23/12/2013
2/3/2014	11/03/2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	27/05/2014
13/6/2014	24/06/2014
7/7/2014	15/07/2014
4/8/2014	12/08/2014

lunarweekname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage indiquant l'année et le numéro de la semaine lunaire correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

Syntaxe :

```
LunarWeekName (date [, period_no[, first_week_day]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments LunarWeekName

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique la semaine lunaire contenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines lunaires passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines lunaires à venir.
first_week_day	Décalage pouvant être supérieur ou inférieur à zéro. Il modifie le début de l'année du nombre de jours et/ou de fractions de jour spécifié.

Exemple 1:

```
Tunarweekname('12/01/2013')
```

Renvoie 2013/02.

Exemple 2:

```
Tunarweekname('12/01/2013', -1)
```

Renvoie 2013/01.

Exemple 3:

```
Tunarweekname('12/01/2013', 0, 1)
```

Renvoie 2013/02.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, pour chaque date de facture figurant dans la table, le nom de la semaine lunaire est créé à partir de l'année à laquelle la semaine appartient et de son numéro de semaine lunaire associé, avec un décalage d'une semaine lorsque `period_no` est défini sur 1.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
LunarWeekName(InvDate, 1) AS LWkName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `lunarweekname()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	LWkName
28/03/2012	2012/14
10/12/2012	2012/51
5/2/2013	2013/07
31/3/2013	2013/14
19/5/2013	2013/21
15/9/2013	2013/38
11/12/2013	2013/51
2/3/2014	2014/10

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	2014/21
13/6/2014	2014/25
7/7/2014	2014/28
4/8/2014	2014/32

lunarweekstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde de la semaine lunaire contenant l'argument **date**. Les semaines lunaires figurant dans QlikView sont définies en comptant le 1er janvier comme le premier jour de la semaine.

Syntaxe :

```
LunarweekStart(date[, period_no[, first_week_day]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments LunarweekStart

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier ou une expression qui aboutit à un entier, où la valeur 0 indique la semaine lunaire contenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les semaines lunaires passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines lunaires à venir.
first_week_day	Décalage pouvant être supérieur ou inférieur à zéro. Il modifie le début de l'année du nombre de jours et/ou de fractions de jour spécifié.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
Lunarweekstart('12/01/2013')
```

Renvoie 08/01/2013.

Exemple 2:

```
Lunarweekstart('12/01/2013', -1)
```

Renvoie 01/01/2013.

Exemple 3:

```
Lunarweekstart('12/01/2013', 0, 1 )
```

Renvoie 09/01/2013.

Car le décalage spécifié par l'argument `first_week_day` sur 1 signifie que le début de l'année devient 02/01/2013.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le premier jour de la semaine lunaire de chaque date de facture dans la table, où la date est décalée d'une semaine lorsque `period_no` est défini sur 1.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
LunarWeekStart(InvDate, 1) AS LWkStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `lunarweekstart()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	LWkStart
28/03/2012	01/04/2012
10/12/2012	16/12/2012
5/2/2013	12/02/2013

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

31/3/2013	02/04/2013
19/5/2013	21/05/2013
15/9/2013	17/09/2013
11/12/2013	17/12/2013
2/3/2014	05/03/2014
14/5/2014	21/05/2014
13/6/2014	18/06/2014
7/7/2014	09/07/2014
4/8/2014	06/08/2014

makedate

Cette fonction renvoie une date calculée à partir de l'année **YYYY**, du mois **MM** et du jour **DD**.

Syntaxe :

```
MakeDate (YYYY [ , MM [ , DD ] ])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MakeDate

Argument	Description
YYYY	Année sous forme d'entier.
MM	Mois sous forme d'entier. Si aucun mois n'est spécifié, 1 (janvier) est utilisé.
DD	Jour sous forme d'entier. Si aucun jour n'est spécifié, la fonction utilise 1 (le premier).

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
makedate(2012)	renvoie 2012-01-01
makedate(12)	renvoie 0012-01-01
makedate(2012,12)	renvoie 2012-12-01
makedate(2012,2,14)	renvoie 2012-02-14

maketime

Cette fonction renvoie une heure calculée à partir de l'heure **hh**, de la minute **mm** et de la seconde **ss**.

Syntaxe :

```
MakeTime(hh [ , mm [ , ss ] ])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MakeTime

Argument	Description
hh	Heure sous forme d'entier.
mm	Minute sous forme d'entier. Si aucune minute n'est spécifiée, 00 est utilisé.
ss	Seconde sous forme d'entier. Si aucune seconde n'est spécifiée, 00 est utilisé.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
maketime(22)	renvoie 22:00:00
maketime(22, 17)	renvoie 22:17:00
maketime(22, 17, 52)	renvoie 22:17:52

makeweekdate

Cette fonction renvoie une date calculée à partir de l'année **YYYY**, de la semaine **WW** et du jour de la semaine **D**.

Syntaxe :

```
MakeWeekDate(YYYY [ , WW [ , D ] ])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MakeWeekDate

Argument	Description
YYYY	Année sous forme d'entier.
WW	Semaine sous forme d'entier.
D	Jour de la semaine sous forme d'entier. Si aucun jour de la semaine n'est spécifié, 0 (lundi) est utilisé.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>makeweekdate(2014,6,6)</code>	renvoie 2014-02-09
<code>makeweekdate(2014,6,1)</code>	renvoie 2014-02-04
<code>makeweekdate(2014,6)</code>	renvoie 2014-02-03 (en supposant l'utilisation du jour de la semaine 0).

minute

Cette fonction renvoie un entier représentant la minute au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
minute (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>minute ('09:14:36')</code>	renvoie 14.
<code>minute ('0.5555')</code>	renvoie 19 (car 0.5555 = 13:19:55).

month

Cette fonction renvoie une valeur double composée d'un nom de mois tel que défini dans la variable d'environnement **MonthNames** et d'un entier compris entre 1 et 12. Le mois est calculé à partir de l'interprétation de date de l'expression, conformément à l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
month (expression)
```

Type de données renvoyé : double

Exemples et résultats :

Exemples et résultats	
Exemple	Résultat
<code>month('2012-10-12')</code>	renvoie Oct.
<code>month('35648')</code>	renvoie Aug, car 35648 = 1997-08-06.

monthend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour du mois contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
MonthEnd(date[, period_no])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthEnd	
Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier qui, s'il est égal à 0 ou s'il est omis, indique le mois contenant la date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les mois passés tandis que les valeurs positives désignent les mois à venir.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthend('19/02/2012')
```

Renvoie 29/02/2012 23:59:59.

Exemple 2:

```
monthend('19/02/2001', -1)
```

Renvoie 31/01/2001 23:59:59.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le dernier jour du mois de chaque date de facture dans la table, où la base_date est décalée de quatre mois lorsque period_no est défini sur 4.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthEnd(InvDate, 4) AS MthEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction monthend(). Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 3

InvDate	MthEnd
28/03/2012	31/07/2012
10/12/2012	30/04/2013
5/2/2013	30/06/2013
31/3/2013	31/07/2013
19/5/2013	30/09/2013
15/9/2013	31/01//2014
11/12/2013	30/04//2014
2/3/2014	31/07//2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	30/09/2014
13/6/2014	31/10/2014
7/7/2014	30/11/2014
4/8/2014	31/12/2014

monthname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage présentant le mois (formaté selon la variable de script **MonthNames**) et l'année avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du mois.

Syntaxe :

```
MonthName (date[, period_no])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthName

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier qui, s'il est égal à 0 ou s'il est omis, indique le mois contenant la date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les mois passés tandis que les valeurs positives désignent les mois à venir.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthname('19/10/2013')
```

Renvoie Oct 2013.

Car, dans cet exemple comme dans les autres, l'instruction **SET Monthnames** est définie sur Jan;Feb;Mar, etc.

Exemple 2:

```
monthname('19/10/2013', -1)
```

Renvoie Sep 2013.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, pour chaque date de facture figurant dans la table, le nom du mois est créé partir du nom de mois décalé de quatre mois par rapport à base_date et par rapport à l'année.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthName(InvDate, 4) AS MthName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction monthname().

Résultats de l'exemple 3

InvDate	MthName
28/03/2012	Jul 2012
10/12/2012	Apr 2013
5/2/2013	Jun 2013
31/3/2013	Jul 2013
19/5/2013	Sep 2013
15/9/2013	Jan 2014
11/12/2013	Apr 2014
2/3/2014	Jul 2014
14/5/2014	Sep 2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

13/6/2014	Oct 2014
7/7/2014	Nov 2014
4/8/2014	Dec 2014

monthsend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence. Il est également possible de rechercher l'horodatage d'une période passée ou future.

Syntaxe :

```
MonthsEnd(n_months, date[, period_no [, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthsEnd

Argument	Description
n_months	Nombre de mois définissant la période. Entier ou expression qui aboutit à un entier devant correspondre à l'une des valeurs suivantes : 1 (équivalent à la fonction inmonth()), 2 (période de deux mois), 3 (équivalent à la fonction inquarter()), 4 (période de quatre mois) ou 6 (semestre).
date	Date à évaluer.
period_no	Il est possible de décaler la période à l'aide de l'argument period_no , d'un entier ou d'une expression aboutissant à un entier, où la valeur 0 indique la période comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les périodes passées tandis que les valeurs positives désignent les périodes à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthsend(4, '19/07/2013')
```

Renvoie 31/08/2013.

Exemple 2:

```
monthsEnd(4, '19/10/2013', -1)
```

Renvoie 31/08/2013.

Exemple 3:

```
monthsEnd(4, '19/10/2013', 0, 2)
```

Renvoie 31/01/2014.

Car le début de l'année devient le mois numéro 2.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher la fin du dernier jour de la période de deux mois pour chaque date de facture, avec un décalage d'une période de deux mois vers l'avant.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthsEnd(2, InvDate, 1) AS BiMthsEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction MonthsEnd().

Résultats de l'exemple 4

InvDate	BiMthsEnd
28/03/2012	30/06/2012

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

10/12/2012	28/02/2013
5/2/2013	30/04/2013
31/3/2013	30/06/2013
19/5/2013	31/08/2013
15/9/2013	31/12/2013
11/12/2013	28/02/2014
2/3/2014	30/06/2014
14/5/2014	31/08/2014
13/6/2014	31/08/2014
7/7/2014	31/10/2014
4/8/2014	31/10/2014

monthsname

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage représentant la plage des mois de la période (formatée d'après la variable de script **MonthNames**) de même que l'année. La valeur numérique sous-jacente correspond à un horodatage de la première milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence.

Syntaxe :

```
MonthsName(n_months, date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthsName

Argument	Description
n_months	Nombre de mois définissant la période. Entier ou expression qui aboutit à un entier devant correspondre à l'une des valeurs suivantes : 1 (équivalent à la fonction <code>inmonth()</code>), 2 (période de deux mois), 3 (équivalent à la fonction <code>inquarter()</code>), 4 (période de quatre mois) ou 6 (semestre).
date	Date à évaluer.
period_no	Il est possible de décaler la période à l'aide de l'argument period_no , d'un entier ou d'une expression aboutissant à un entier, où la valeur 0 indique la période comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les périodes passées tandis que les valeurs positives désignent les périodes à venir.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
first_ month_of_ year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthsname(4, '19/10/2013')
```

Revoie Sep-Dec 2013.

Car, dans cet exemple comme dans les autres, l'instruction **SET Monthnames** est définie sur Jan;Feb;Mar, etc.

Exemple 2:

```
monthsname(4, '19/10/2013', -1)
```

Revoie May-Aug 2013.

Exemple 3:

```
monthsname(4, '19/10/2013', 0, 2)
```

Revoie Oct-Jan 2014.

Étant donné que l'année est spécifiée comme devant commencer au mois numéro 2, la période de quatre mois se termine le premier mois de l'année suivante.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, pour chaque date de facture figurant dans la table, le nom des mois est créé à partir de la plage de mois de la période de deux mois et à partir de l'année. La plage est décalée de 4x2 mois si `period_no` est défini sur 4.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthsName(2, InvDate, 4) AS MthsName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction monthsname().

Résultats de l'exemple 4

InvDate	MthsName
28/03/2012	Nov-Dec 2012
10/12/2012	Jul-Aug 2013
5/2/2013	Sep-Oct 2013
31/3/2013	Nov-Dec2013
19/5/2013	Jan-Feb 2014
15/9/2013	May-Jun 2014
11/12/2013	Jul-Aug 2014
2/3/2014	Nov-Dec 2014
14/5/2014	Jan-Feb 2015
13/6/2014	Jan-Feb 2015
7/7/2014	Mar-Apr 2015
4/8/2014	Mar-Apr 2015

monthsstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à l'horodatage de la première milliseconde du mois, de la période de deux mois, du trimestre, de la période de quatre mois ou du semestre contenant une date de référence. Il est également possible de rechercher l'horodatage d'une période passée ou future.

Syntaxe :

```
MonthsStart(n_months, date[, period_no [, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthsStart

Argument	Description
n_months	Nombre de mois définissant la période. Entier ou expression qui aboutit à un entier devant correspondre à l'une des valeurs suivantes : 1 (équivalent à la fonction inmonth()), 2 (période de deux mois), 3 (équivalent à la fonction inquarter()), 4 (période de quatre mois) ou 6 (semestre).
date	Date à évaluer.
period_no	Il est possible de décaler la période à l'aide de l'argument period_no , d'un entier ou d'une expression aboutissant à un entier, où la valeur 0 indique la période comprenant l'argument base_date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les périodes passées tandis que les valeurs positives désignent les périodes à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthsstart(4, '19/10/2013')
```

Renvoie 1/09/2013.

Exemple 2:

```
monthsstart(4, '19/10/2013', -1)
```

Renvoie 01/05/2013.

Exemple 3:

```
monthsstart(4, '19/10/2013', 0, 2 )
```

Renvoie 01/10/2013.

Car le début de l'année devient le mois numéro 2.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le premier jour de la période de deux mois pour chaque date de facture, avec un décalage d'une période de deux mois vers l'avant.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthsStart(2, InvDate, 1) AS BiMthsStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction MonthsStart().

Résultats de l'exemple 4

InvDate	BiMthsStart
28/03/2012	01/05/2012
10/12/2012	01/01/2013
5/2/2013	01/03/2013
31/3/2013	01/05/2013
19/5/2013	01/07/2013
15/9/2013	01/11/2013
11/12/2013	01/01/2014
2/3/2014	01/05/2014
14/5/2014	01/07/2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

13/6/2014	01/07/2014
7/7/2014	01/09/2014
4/8/2014	01/09/2014

monthstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du mois contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
MonthStart (date[, period_no])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments MonthStart

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier qui, s'il est égal à 0 ou s'il est omis, indique le mois contenant la date . Les valeurs négatives spécifiées pour period_no indiquent les mois passés tandis que les valeurs positives désignent les mois à venir.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
monthstart('19/10/2001')
```

Renvoie 01/10/2001.

Exemple 2:

```
monthstart('19/10/2001', -1)
```

Renvoie 01/09/2001.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cet exemple permet de rechercher le premier jour du mois de chaque date de facture dans la table, où la base_date est décalée de quatre mois lorsque period_no est défini sur 4.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
MonthStart(InvDate, 4) AS MthStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction monthstart(). Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 3

InvDate	MthStart
28/03/2012	01/07/2012
10/12/2012	01/04/2013
5/2/2013	01/06/2013
31/3/2013	01/07/2013
19/5/2013	01/09/2013
15/9/2013	01/01/2014
11/12/2013	01/04/2014
2/3/2014	01/07/2014
14/5/2014	01/09/2014
13/6/2014	01/10/2014
7/7/2014	01/11/2014
4/8/2014	01/12/2014

networkdays

La fonction **networkdays** renvoie le nombre de jours ouvrables (du lundi au vendredi) compris entre les valeurs **start_date** et **end_date** (incluses) en tenant compte de tous les arguments **holiday** facultatifs répertoriés.

Syntaxe :

```
networkdays (start_date, end_date [, holiday])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments Networkdays

Argument	Description
start_date	Date de début à évaluer.
end_date	Date de fin à évaluer.
holiday	Périodes de congé à exclure des jours ouvrables. Une période de congé se définit comme une date de début et une date de fin, séparées par des virgules. Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013' Vous pouvez spécifier plusieurs périodes de congé si vous les séparez par des virgules. Exemple : '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013', '01/01/2014'

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014')
```

Renvoie 14. Cet exemple ne prend pas en compte la période de congé.

Exemple 2:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014', '25/12/2013', '26/12/2013')
```

Renvoie 12. Cet exemple tient compte de la période de congé allant du 25/12/2013 au 26/12/2013.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 3:

```
networkdays ('19/12/2013', '07/01/2014', '25/12/2013', '26/12/2013', '31/12/2013',  
'01/01/2014')
```

Renvoi 10. Cet exemple prend en compte deux périodes de congé.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
PayTable:  
LOAD recno() as InvID, * INLINE [  
InvRec|InvPaid  
28/03/2012|28/04/2012  
10/12/2012|01/01/2013  
5/2/2013|5/3/2013  
31/3/2013|01/5/2013  
19/5/2013|12/6/2013  
15/9/2013|6/10/2013  
11/12/2013|12/01/2014  
2/3/2014|2/4/2014  
14/5/2014|14/6/2014  
13/6/2014|14/7/2014  
7/7/2014|14/8/2014  
4/8/2014|4/9/2014  
] (delimiter is '|');  
NrDays:  
Load *,  
NetworkDays(InvRec,InvPaid) As PaidDays  
Resident PayTable;  
Drop table PayTable;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction NetworkDays pour chaque enregistrement de la table.

Résultats de l'exemple 4

InvID	InvRec	InvPaid	PaidDays
1	28/03/2012	28/04/2012	23
2	10/12/2012	01/01/2013	17
3	5/2/2013	5/3/2013	21
4	31/3/2013	01/5/2013	23
5	19/5/2013	12/6/2013	18
6	15/9/2013	6/10/2013	15
7	11/12/2013	12/01/2014	23

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

8	2/3/2014	2/4/2014	23
9	14/5/2014	14/6/2014	23
10	13/6/2014	14/7/2014	22
11	7/7/2014	14/8/2014	29
12	4/8/2014	4/9/2014	24

now

Cette fonction renvoie un horodatage de l'heure actuelle définie par l'horloge système. La valeur par défaut est de 1.


Syntaxe :

```
now([ timer_mode])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Now

Argument	Description
timer_mode	Admet les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 (heure du dernier chargement de données terminé)• 1 (heure d'appel de la fonction)• 2 (heure d'ouverture du document) <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Si vous utilisez la fonction dans un script de chargement, timer_mode=0 calcule l'heure du dernier chargement de données terminé tandis que timer_mode=1 génère l'heure de l'appel de la fonction lors du chargement de données actif.</i></div>

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
now(0)	Renvoie l'heure à laquelle le dernier chargement de données s'est terminé.
now(1)	<ul style="list-style-type: none">• Si elle est utilisée dans une expression de graphique, cette fonction renvoie l'heure de l'appel de la fonction.• Si elle est utilisée dans un script de chargement, cette fonction renvoie l'heure de l'appel de la fonction lors du chargement de données actif.
now(2)	Renvoie l'heure d'ouverture du document.

quarterend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du trimestre contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
QuarterEnd(date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments QuarterEnd

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique le trimestre comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les trimestres passés tandis que les valeurs positives désignent les trimestres à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
quarterend('29/10/2005')
```

Renvoie 31/12/2005 23:59:59.

Exemple 2:

```
quarterend('29/10/2005', -1)
```

Renvoie 30/09/2005 23:59:59.

Exemple 3:

```
quarterend('29/10/2005', 0, 3)
```

Renvoie 30/11/2005 23:59:59.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le dernier jour du trimestre de chaque date de facture dans la table, où le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 3.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
QuarterEnd(InvDate, 0, 3) AS QtrEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `quarterend()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	QtrEnd
28/03/2012	31/05/2012
10/12/2012	28/02/2013
5/2/2013	28/02/2013
31/3/2013	31/05/2013
19/5/2013	31/05/2013
15/9/2013	30/11/2013
11/12/2013	28/02/2014
2/3/2014	31/05/2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	31/05/2014
13/6/2014	31/08/2014
7/7/2014	31/08/2014
4/8/2014	31/08/2014

quartername

Cette fonction renvoie une valeur d'affichage présentant les mois du trimestre (formatés selon la variable de script **MonthNames**) et l'année avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour du trimestre.

Syntaxe :

```
QuarterName(date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments QuarterName

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique le trimestre comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les trimestres passés tandis que les valeurs positives désignent les trimestres à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemple 1:

```
quartername('29/10/2013')
```

Renvoie Oct-Dec 2013.

Exemple 2:

```
quartername('29/10/2013', -1)
```

Renvoie Jul-Sep 2013.

Exemple 3:

```
quartername('29/10/2013', 0, 3)
```

Renvoie Sep-Nov 2013.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, pour chaque date de facture figurant dans la table, le nom du trimestre est créé à partir du trimestre contenant *InvID*. Le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 4.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
QuarterName(InvDate, 0, 4) AS QtrName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `quartername()`.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	QtrName
28/03/2012	Jan-Mar 2011
10/12/2012	Oct-Dec 2012
5/2/2013	Jan-Mar 2012
31/3/2013	Jan-Mar 2012
19/5/2013	Apr-Jun 2013
15/9/2013	Jul-Sep 2013
11/12/2013	Oct-Dec 2013
2/3/2014	Jan-Mar 2013

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	Apr-Jun 2014
13/6/2014	Apr-Jun 2014
7/7/2014	Jul-Sep 2014
4/8/2014	Jul-Sep 2014

quarterstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du trimestre contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
QuarterStart(date[, period_no[, first_month_of_yea]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments QuarterStart

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique le trimestre comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les trimestres passés tandis que les valeurs positives désignent les trimestres à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
quarterstart('29/10/2005')
```

Renvoie 01/10/2005.

Exemple 2:

```
quarterstart('29/10/2005', -1 )
```

Renvoie 01/07/2005.

Exemple 3:

```
quarterstart('29/10/2005', 0, 3)
```

Renvoie 01/09/2005.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le premier jour du trimestre de chaque date de facture dans la table, où le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 3.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];

InvoiceData:
LOAD *,
QuarterStart(InvDate, 0, 3) AS QtrStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `quarterstart()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	QtrStart
28/03/2012	01/03/2012
10/12/2012	01/12/2012
5/2/2013	01/12/2012
31/3/2013	01/03/2013
19/5/2013	01/03/2013

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

15/9/2013	01/09/2013
11/12/2013	01/12/2013
2/3/2014	01/03/2014
14/5/2014	01/03/2014
13/6/2014	01/06/2014
7/7/2014	01/06/2014
4/8/2014	01/06/2014

second

Cette fonction renvoie un entier représentant la seconde au cours de laquelle la fraction de l'**expression** est interprétée comme une heure selon l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
second (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>second('09:14:36')</code>	renvoie 36.
<code>second('0.5555')</code>	renvoie 55 (car 0.5555 = 13:19:55).

setdateyear

Cette fonction utilise comme données d'entrée un horodatage **timestamp** et une année **year**, puis elle met à jour l'horodatage **timestamp** avec l'année **year** spécifiée dans les données d'entrée.

Syntaxe :

```
setdateyear (timestamp, year)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments SetDateYear

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer en tant qu'horodatage ou expression aboutissant à un horodatage, à convertir, par exemple '2012-10-12'.
year	Année composée de quatre chiffres.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
setdateyear ('29/10/2005', 2013)
```

Renvoie '29/10/2013'.

Exemple 2:

```
setdateyear ('29/10/2005 04:26:14', 2013)
```

Renvoie '29/10/2013 04:26:14'.

Pour afficher la partie horaire de l'horodatage dans un graphique, vous devez définir l'option de formatage des nombres sur Date et choisir une valeur de formatage présentant les valeurs horaires.

Exemple 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
SetYear:  
Load *,  
SetDateYear(testdates, 2013) as NewYear  
Inline [  
testdates  
1/11/2012  
10/12/2012  
1/5/2013  
2/1/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
2/3/2014  
14/5/2014  
13/6/2014  
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

La table résultante contient les dates initiales et une colonne dans laquelle l'année a été définie sur 2013.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 3

testdates	NewYear
1/11/2012	1/11/2013
10/12/2012	10/12/2013
2/1/2012	2/1/2013
1/5/2013	1/5/2013
19/5/2013	19/5/2013
15/9/2013	15/9/2013
11/12/2013	11/12/2013
2/3/2014	2/3/2013
14/5/2014	14/5/2013
13/6/2014	13/6/2013
7/7/2014	7/7/2013
4/8/2014	4/8/2013

setdateyearmonth

Cette fonction utilise comme données d'entrée un horodatage **timestamp**, un mois **month** et une année **year**, puis elle met à jour l'horodatage **timestamp** avec l'année **year** et le mois **month** spécifiés dans les données d'entrée..

Syntaxe :

```
SetDateYearMonth (timestamp, year, month)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments SetDateYearMonth

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer en tant qu'horodatage ou expression aboutissant à un horodatage, à convertir, par exemple '2012-10-12'.
year	Année composée de quatre chiffres.
month	Mois composé d'un ou de deux chiffres.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Example 1:

```
setdateyearmonth ('29/10/2005', 2013, 3)
```

Renvoie '29/03/2013'.

Example 2:

```
setdateyearmonth ('29/10/2005 04:26:14', 2013, 3)
```

Renvoie '29/03/2013 04:26:14'.

Pour afficher la partie horaire de l'horodatage dans un graphique, vous devez définir l'option de formatage des nombres sur Date et choisir une valeur de formatage présentant les valeurs horaires.

Example 3:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
SetYearMonth:  
Load *,  
SetDateYearMonth(testdates, 2013,3) as NewYearMonth  
Inline [  
testdates  
1/11/2012  
10/12/2012  
2/1/2013  
19/5/2013  
15/9/2013  
11/12/2013  
14/5/2014  
13/6/2014  
7/7/2014  
4/8/2014  
];
```

La table résultante contient les dates initiales et une colonne dans laquelle l'année a été définie sur 2013.

Résultats de l'exemple 3

testdates	NewYearMonth
1/11/2012	1/3/2013
10/12/2012	10/3/2013
2/1/2012	2/3/2013
19/5/2013	19/3/2013

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

15/9/2013	15/3/2013
11/12/2013	11/3/2013
14/5/2014	14/3/2013
13/6/2014	13/3/2013
7/7/2014	7/3/2013
4/8/2014	4/3/2013

timezone

Cette fonction renvoie le nom du fuseau horaire actuel, tel qu'il est défini dans Windows, sans tenir compte du réglage de l'heure d'été,.

Syntaxe :

```
TimeZone ( )
```

Type de données renvoyé : chaîne

today

Cette fonction renvoie la date actuelle définie par l'horloge système.


Syntaxe :

```
today ([ timer_mode ])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Today

Argument	Description
timer_mode	<p>Admet les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 (jour du dernier chargement de données terminé)• 1 (jour d'appel de la fonction)• 2 (jour d'ouverture du document) <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> Si vous utilisez la fonction dans un script de chargement, timer_mode=0 calcule le jour du dernier chargement de données terminé tandis que timer_mode=1 génère le jour de l'appel de la fonction lors du chargement de données actif.</p></div>

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Today(0)	Renvoie le jour du dernier chargement de données terminé.
Today(1)	Si elle est utilisée dans une expression de graphique, cette fonction renvoie le jour de l'appel de la fonction. Lorsqu'elle est utilisée dans un script de chargement, cette fonction renvoie le jour où le chargement de données actif a commencé.
Today(2)	Renvoie le jour d'ouverture du document.

UTC

Renvoie la date et le temps universel coordonné (Coordinated Universal Time) actuel.

Syntaxe :

```
UTC ( )
```

Type de données renvoyé : double

week

Cette fonction renvoie un entier représentant le numéro de la semaine selon la norme ISO 8601. Le numéro de la semaine est calculé à partir de l'interprétation de date de l'expression, conformément à l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
week (timestamp [, first_week_day [, broken_weeks [, reference_day]])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments Week

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer en tant qu'horodatage ou expression aboutissant à un horodatage, à convertir, par exemple '2012-10-12'.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
first_week_day	<p>Entier définissant le jour à utiliser comme premier jour de la semaine. Par défaut, les fonctions QlikView utilisent le lundi comme premier jour de la semaine. Les valeurs suivantes peuvent être utilisées :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 (= lundi)• 1 (= mardi)• 2 (= mercredi)• 3 (= jeudi)• 4 (= vendredi)• 5 (= samedi)• 6 (= dimanche)
broken_weeks	<p>Le paramètre définit si les semaines sont interrompues ou non.</p> <p>Par défaut, les fonctions QlikView utilisent des semaines ininterrompues. Autrement dit :</p> <ul style="list-style-type: none">• Certaines années, la semaine 1 commence en décembre, tandis que d'autres années, la semaine 52 ou 53 se poursuit en janvier.• La semaine 1 comporte toujours au moins 4 jours en janvier. <p>L'alternative consiste à utiliser des semaines interrompues.</p> <ul style="list-style-type: none">• La semaine 52 ou 53 ne se poursuit pas en janvier.• La semaine 1 débute le 1er janvier et n'est, dans la plupart des cas, pas une semaine complète. <p>Les valeurs suivantes peuvent être utilisées :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 (= utilisation de semaines ininterrompues)• 1 (= utilisation de semaines interrompues)
reference_day	<p>Le paramètre spécifie le jour du mois de janvier devant être défini comme jour de référence pour définir la semaine 1. Par défaut, les fonctions QlikView utilisent le 4 comme jour de référence. Cela signifie que la semaine 1 doit contenir le 4 janvier ou, en d'autres termes, que la semaine 1 doit toujours comprendre au moins 4 jours en janvier.</p> <p>Les valeurs suivantes peuvent s'utiliser pour définir un autre jour de référence :</p> <ul style="list-style-type: none">• 1 (= 1er janvier)• 2 (= 2 janvier)• 3 (= 3 janvier)• 4 (= 4 janvier)• 5 (= 5 janvier)• 6 (= 6 janvier)• 7 (= 7 janvier)

Example 1:

```
week ('2012-10-12')
```

renvoie 41.

Example 2:

```
week( '35648')
```

renvoie 32, car 35648 = 1997-08-06.

Example 3:

```
week('2012-10-12', 0, 1)
```

renvoie 42.

weekday

Cette fonction renvoie une valeur double avec :

- Un nom de jour tel que défini dans la variable d'environnement **DayNames**.
- Un entier compris entre 0 et 6 correspondant au jour nominal de la semaine (0-6).

Syntaxe :

```
weekday(date [, first_week_day=0])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Weekday

Argument	Description
date	Date à évaluer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
first_week_day	<p>Si vous ne précisez pas la variable first_week_day, la valeur de la variable FirstWeekDay sera utilisée comme premier jour de la semaine.</p> <p>Si vous souhaitez utiliser un autre jour comme premier jour de la semaine, définissez les valeurs suivantes pour la variable first_week_day :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 pour lundi• 1 pour mardi• 2 pour mercredi• 3 pour jeudi• 4 pour vendredi• 5 pour samedi• 6 pour dimanche <p>L'entier renvoyé par la fonction utilise désormais comme base (0) le premier jour de la semaine que vous avez défini grâce à la variable first_week_day.</p>

Exemple 1:

```
weekday( '1971-10-12' )
```

renvoie 'Tue' (mardi) et 1.

Exemple 2:

```
weekday( '1971-10-12' , 6)
```

renvoie 'Tue' (mardi) et 2.

Dans cet exemple, dimanche (6) sert de premier jour de la semaine.

Exemple 3:

```
weekday( '1971-10-12')
```

renvoie 'Tue' (mardi) et 2.

weekend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour (dimanche) de la semaine calendaire contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
WeekEnd(date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments WeekEnd

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	shift est un entier, où la valeur 0 indique la semaine comprenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour shift indiquent les semaines passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines à venir.
first_week_day	<p>Si vous ne précisez pas la variable first_week_day, la valeur de la variable FirstWeekDay sera utilisée comme premier jour de la semaine.</p> <p>Si vous souhaitez utiliser un autre jour comme premier jour de la semaine, définissez les valeurs suivantes pour la variable first_week_day :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 pour lundi• 1 pour mardi• 2 pour mercredi• 3 pour jeudi• 4 pour vendredi• 5 pour samedi• 6 pour dimanche <p>L'entier renvoyé par la fonction utilise désormais comme base (0) le premier jour de la semaine que vous avez défini grâce à la variable first_week_day.</p>

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
weekend('10/01/2013')
```

Renvoie 12/01/2013 23:59:59.

Exemple 2:

```
weekend('10/01/2013', -1)
```

Renvoie 06/01/2013 23:59:59..

Exemple 3:

```
weekend('10/01/2013', 0, 1)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Renvoie 14/01/2013 23:59:59.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple sert à rechercher le dernier jour de la semaine suivant la semaine de chaque date de facture dans la table.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
weekEnd(InvDate, 1) AS WkEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction weekend(). Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	WkEnd
28/03/2012	08/04/2012
10/12/2012	23/12/2012
5/2/2013	17/02/2013
31/3/2013	07/04/2013
19/5/2013	26/05/2013
15/9/2013	22/09/2013
11/12/2013	22/12/2013
2/3/2014	09/03/2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	25/05/2014
13/6/2014	22/06/2014
7/7/2014	20/07/2014
4/8/2014	17/08/2014

weekname

Cette fonction renvoie une valeur affichant l'année et le numéro de la semaine avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de la semaine contenant l'argument **date**.

Syntaxe :

```
WeekName (date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments WeekName

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	shift est un entier, où la valeur 0 indique la semaine comprenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour shift indiquent les semaines passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines à venir.
first_week_day	<p>Si vous ne précisez pas la variable first_week_day, la valeur de la variable FirstWeekDay sera utilisée comme premier jour de la semaine.</p> <p>Si vous souhaitez utiliser un autre jour comme premier jour de la semaine, définissez les valeurs suivantes pour la variable first_week_day :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 pour lundi• 1 pour mardi• 2 pour mercredi• 3 pour jeudi• 4 pour vendredi• 5 pour samedi• 6 pour dimanche <p>L'entier renvoyé par la fonction utilise désormais comme base (0) le premier jour de la semaine que vous avez défini grâce à la variable first_week_day.</p>

Exemple 1:

```
weekname('12/01/2013')
```

Renvoie 2013/02.

Exemple 2:

```
weekname('12/01/2013', -1)
```

Renvoie 2013/01.

Exemple 3:

```
weekname('12/01/2013', 0, 1)
```

Renvoie '2013/02.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Dans cet exemple, pour chaque date de facture figurant dans la table, le nom de la semaine est créé à partir de l'année à laquelle la semaine appartient et de son numéro de semaine associé, avec un décalage d'une semaine lorsque `period_no` est défini sur 1.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
WeekName(InvDate, 1) AS WkName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `weekname()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	WkName
---------	--------

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

28/03/2012	2012/14
10/12/2012	2012/51
5/2/2013	2013/07
31/3/2013	2013/14
19/5/2013	2013/21
15/9/2013	2013/38
11/12/2013	2013/51
2/3/2014	2014/10
14/5/2014	2014/21
13/6/2014	2014/25
7/7/2014	2014/29
4/8/2014	2014/33

weekstart

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour (lundi) de la semaine calendaire contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond au format de date **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
WeekStart(date [, period_no = 0 [, first_week_day=0]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments WeekStart

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	shift est un entier, où la valeur 0 indique la semaine comprenant l'argument date . Les valeurs négatives spécifiées pour shift indiquent les semaines passées tandis que les valeurs positives désignent les semaines à venir.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
first_week_day	<p>Si vous ne précisez pas la variable first_week_day, la valeur de la variable FirstWeekDay sera utilisée comme premier jour de la semaine.</p> <p>Si vous souhaitez utiliser un autre jour comme premier jour de la semaine, définissez les valeurs suivantes pour la variable first_week_day :</p> <ul style="list-style-type: none">• 0 pour lundi• 1 pour mardi• 2 pour mercredi• 3 pour jeudi• 4 pour vendredi• 5 pour samedi• 6 pour dimanche <p>L'entier renvoyé par la fonction utilise désormais comme base (0) le premier jour de la semaine que vous avez défini grâce à la variable first_week_day.</p>

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
weekstart('12/01/2013')
```

Renvoie 07/01/2013.

Exemple 2:

```
weekstart('12/01/2013', -1 )
```

Renvoie 31/11/2012.

Exemple 3:

```
weekstart('12/01/2013', 0, 1)
```

Renvoie 08/01/2013.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cet exemple sert à rechercher le premier jour de la semaine suivant la semaine de chaque date de facture dans la table.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
WeekStart(InvDate, 1) AS WkStart
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction weekstart(). Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	WkStart
28/03/2012	02/04/2012
10/12/2012	17/12/2012
5/2/2013	11/02/2013
31/3/2013	01/04/2013
19/5/2013	20/05/2013
15/9/2013	16/09/2013
11/12/2013	16/12/2013
2/3/2014	03/03/2014
14/5/2014	19/05/2014
13/6/2014	16/06/2014
7/7/2014	14/07/2014
4/8/2014	11/08/2014

weekyear

Cette fonction renvoie l'année à laquelle le numéro de semaine appartient selon la norme ISO 8601. Le numéro de la semaine est compris entre 1 et environ 52.

Syntaxe :

```
weekyear (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>weekyear('1996-12-30')</code>	renvoie 1997, car la semaine 1 de 1997 commence le 30/12/1996
<code>weekyear('1997-01-02')</code>	renvoie 1997.
<code>weekyear('1997-12-28')</code>	renvoie 1997.
<code>weekyear('1997-12-30')</code>	renvoie 1998, car la semaine 1 de 1998 commence le 29/12/1997.
<code>weekyear('1999-01-02')</code>	renvoie 1998, car la semaine 53 de 1998 commence le 03/01/1999.

Limitations :

Certaines années, la semaine 1 commence en décembre, par ex. en décembre 1997. D'autres années commencent par la semaine 53 de l'année précédente, par ex. en janvier 1999. Pour les quelques jours où le numéro de la semaine appartient à une autre année, les fonctions **year** et **weekyear** renvoient des valeurs différentes.

year

Cette fonction renvoie un entier représentant l'année au cours de laquelle l'**expression** est interprétée comme une date selon l'interprétation standard des nombres.

Syntaxe :

```
year (expression)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>year('2012-10-12')</code>	renvoie 2012.
<code>year('35648')</code>	renvoie 1997, car 35648 = 1997-08-06.

yearend

Cette fonction renvoie une valeur correspondant à un horodatage de la dernière milliseconde du dernier jour de l'année contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
YearEnd( date[, period_no[, first_month_of_year = 1]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments YearEnd

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique l'année comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les années passés tandis que les valeurs positives désignent les années à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
yearend ( '19/10/2001' )
```

Renvoie 31/12/2001 23:59:59.

Exemple 2:

```
yearend ( '19/10/2001', -1 )
```

Renvoie 31/12/2000 23:59:59.

Exemple 3:

```
yearend ( '19/10/2001', 0, 4)
```

Renvoie 31/03/2002 23:59:59.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le dernier jour de l'année de chaque date de facture dans la table, où le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 4.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
YearEnd(InvDate, 0, 4) AS YrEnd
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `yearend()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	YrEnd
28/03/2012	31/03/2011
10/12/2012	31/03/2012
5/2/2013	31/03/2013
31/3/2013	31/03/2013
19/5/2013	31/03/2014
15/9/2013	31/03/2014
11/12/2013	31/03/2014
2/3/2014	31/03/2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

14/5/2014	31/03/2015
13/6/2014	31/03/2015
7/7/2014	31/03/2015
4/8/2014	31/03/2015

yearname

Cette fonction renvoie une année composée de quatre chiffres comme valeur d'affichage avec une valeur numérique sous-jacente correspondant à un horodatage de la première milliseconde du premier jour de l'année contenant l'argument **date**.

Syntaxe :

```
YearName (date[, period_no[, first_month_of_year]] )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments YearName

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique l'année comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les années passés tandis que les valeurs positives désignent les années à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year . La valeur d'affichage sera alors une chaîne indiquant deux années.

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
yearname ( '19/10/2001' )
```

Revoie 2001.

Exemple 2:

```
yearname ( '19/10/2001', -1 )
```

Revoie '2000.

Exemple 3:

```
yearname ( '19/10/2001', 0, 4)
```

Renvoi '2001-2002.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple crée un nom composé de quatre chiffres-plus-quatre chiffres pour les années pour lesquelles chaque date de facture figurant dans la table est identifiée. Cela s'explique par le fait que le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 4.

```
TempTable:
LOAD RecNo() as InVID, * Inline [
InvDate
28/03/2012
10/12/2012
5/2/2013
31/3/2013
19/5/2013
15/9/2013
11/12/2013
2/3/2014
14/5/2014
13/6/2014
7/7/2014
4/8/2014
];
```

```
InvoiceData:
LOAD *,
YearName(InvDate, 0, 4) AS YrName
Resident TempTable;
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction yearname().

Résultats de l'exemple 4

InvDate	YrName
28/03/2012	2011-2012
10/12/2012	2012-2013
5/2/2013	2012-2013
31/3/2013	2012-2013
19/5/2013	2013-2014

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

15/9/2013	2013-2014
11/12/2013	2013-2014
2/3/2014	2013-2014
14/5/2014	2014-2015
13/6/2014	2014-2015
7/7/2014	2014-2015
4/8/2014	2014-2015

yearstart

Cette fonction renvoie un horodatage correspondant au début du premier jour de l'année contenant l'argument **date**. Le format de sortie par défaut correspond à l'argument **DateFormat** défini dans le script.

Syntaxe :

```
YearStart(date[, period_no[, first_month_of_year]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments YearStart

Argument	Description
date	Date à évaluer.
period_no	period_no est un entier, où la valeur 0 indique l'année comprenant l'argument date . Les valeurs négatives de l'argument period_no indiquent les années passés tandis que les valeurs positives désignent les années à venir.
first_month_of_year	Si vous voulez utiliser des exercices (financiers) qui ne commencent pas en janvier, indiquez une valeur comprise entre 2 et 12 dans l'argument first_month_of_year .

Exemples et résultats :

Ces exemples utilisent le format de date DD/MM/YYYY. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement. Modifiez le format utilisé dans les exemples en fonction de vos exigences.

Exemple 1:

```
yearstart ('19/10/2001')
```

Renvoie 01/01/2001.

Exemple 2:

```
yearstart ('19/10/2001', -1)
```

Renvoie 01/01/2000.

Exemple 3:

```
yearstart ('19/10/2001', 0, 4)
```

Renvoie 01/04/2001.

Exemple 4:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

Cet exemple permet de rechercher le premier jour de l'année de chaque date de facture dans la table, où le premier mois de l'année est défini comme le mois numéro 4.

```
TempTable:  
LOAD RecNo() as InvID, * Inline [  
  InvDate  
  28/03/2012  
  10/12/2012  
  5/2/2013  
  31/3/2013  
  19/5/2013  
  15/9/2013  
  11/12/2013  
  2/3/2014  
  14/5/2014  
  13/6/2014  
  7/7/2014  
  4/8/2014  
];
```

```
InvoiceData:  
LOAD *,  
YearStart(InvDate, 0, 4) AS YrStart  
Resident TempTable;  
Drop table TempTable;
```

La table résultante présente les dates initiales et une colonne contenant la valeur de retour de la fonction `yearstart()`. Vous pouvez afficher l'horodatage complet en spécifiant le formatage dans les propriétés du graphique.

Résultats de l'exemple 4

InvDate	YrStart
28/03/2012	01/04/2011

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

10/12/2012	01/04/2012
5/2/2013	01/04/2012
31/3/2013	01/04/2012
19/5/2013	01/04/2013
15/9/2013	01/04/2013
11/12/2013	01/04/2013
2/3/2014	01/04/2013
14/5/2014	01/04/2014
13/6/2014	01/04/2014
7/7/2014	01/04/2014
4/8/2014	01/04/2014

yeartodate

Cette fonction permet de déterminer si la date d'entrée tombe dans l'année de la date à laquelle le script a été chargé pour la dernière fois et renvoie True si c'est le cas ou False si ce n'est pas le cas.

Syntaxe :

```
YearToDate(timestamp [ , yearoffset [ , firstmonth [ , todaydate] ] ])
```

Type de données renvoyé : booléen

Si aucun des paramètres facultatifs n'est utilisé, l'année en cours correspond à toute date comprise dans une année calendaire, qui s'étend du 1er janvier à la date de la dernière exécution du script comprise.

Arguments :

Arguments YearToDate

Argument	Description
timestamp	Date à évaluer en tant qu'horodatage ou expression aboutissant à un horodatage, à convertir, par exemple '2012-10-12'.
yearoffset	En spécifiant une valeur pour yearoffset , yeartodate renvoie True pour la même période d'une autre année. Un décalage yearoffset négatif indique une année antérieure tandis qu'un décalage positif indique une année ultérieure. La valeur year-to-date la plus récente est obtenue en spécifiant yearoffset = -1. Si cette valeur est omise, 0 est défini par défaut.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
firstmonth	Si vous spécifiez un argument firstmonth compris entre 1 et 12 (1 si l'argument est omis), il se peut que le début de l'année soit avancé au premier jour de n'importe quel mois. Par exemple, si vous voulez travailler sur un exercice fiscal débutant le premier mai, spécifiez firstmonth = 5.
todaydate	Vous pouvez déplacer le jour utilisé comme limite supérieure de la période en indiquant une date todaydate (horodatage de la dernière exécution du script si l'argument est omis).

Exemples et résultats :

Dans les exemples suivants, nous supposons que l'heure du dernier rechargement est égale à 2011-11-18.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>yeartodate('2010-11-18')</code>	renvoie False
<code>yeartodate('2011-02-01')</code>	renvoie True
<code>yeartodate('2011-11-18')</code>	renvoie True
<code>yeartodate('2011-11-19')</code>	renvoie False
<code>yeartodate('2011-11-19', 0, 1, '2011-12-31')</code>	renvoie True
<code>yeartodate('2010-11-18', -1)</code>	renvoie True
<code>yeartodate('2011-11-18', -1)</code>	renvoie False
<code>yeartodate('2011-04-30', 0, 5)</code>	renvoie False
<code>yeartodate('2011-05-01', 0, 5)</code>	renvoie True

Fonctions de document

Ces fonctions peuvent être utilisées dans les graphiques et les scripts.

ReportComment (*numéro_rapport*)

Renvoie le commentaire du rapport avec le numéro indiqué dans le document actif.

ReportName (*numéro_rapport*)

Renvoie le nom du rapport avec le numéro indiqué dans le document actif.

ReportID (*numéro_rapport*)

Renvoie l'identifiant du rapport avec le numéro indiqué dans le document actif.

ReportNumber (*id_ou_nom_rapport*)

Renvoie le numéro du rapport avec l'identifiant ou le nom indiqué dans le document actif.

NoOfReports ()

Renvoie le nombre de rapports dans le document actif.

Fonctions exponentielles et logarithmiques

Cette section décrit les fonctions relatives aux calculs exponentiels et logarithmiques. Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Dans les fonctions ci-dessous, les paramètres sont des expressions dans lesquelles **x** et **y** doivent être interprétés comme des nombres réels.

exp

Fonction exponentielle népérienne ou naturelle, e^x , utilisant le logarithme népérien **e** comme base. Le résultat est un nombre positif.

```
exp ( x )
```

Exemples et résultats :

exp(3) renvoie 20.085.

log

Logarithme népérien de **x**. La fonction est uniquement définie si $x > 0$. Le résultat est un nombre.

```
log ( x )
```

Exemples et résultats :

log(3) renvoie 1,0986.

log10

Logarithme décimal (de base 10) de **x**. La fonction est uniquement définie si $x > 0$. Le résultat est un nombre.

```
log10 ( x )
```

Exemples et résultats :

log10(3) renvoie 0.4771.

pow

Renvoie **x** à la puissance **y**. Le résultat est un nombre.

```
pow ( x, y )
```

Exemples et résultats :

pow(3, 3) renvoie 27.

sqr

x au carré (**x** à la puissance 2). Le résultat est un nombre.

```
sqr ( x )
```

Exemples et résultats :

`sqr(3)` renvoie 9.

sqr

Racine carrée de **x**. La fonction est uniquement définie si **x** >= 0. Le résultat est un nombre positif.

```
sqrt(x)
```

Exemples et résultats :

`sqrt(3)` renvoie 1.732.

Fonctions de champ

Ces fonctions s'utilisent uniquement dans les expressions de graphique.

Les fonctions de champ renvoient soit des entiers soit des chaînes permettant d'identifier différents aspects des sélections de champ.

Fonctions de nombre

`GetSelectedCount`

GetSelectedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs sélectionnées (en vert) d'un champ.

```
GetSelectedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs sélectionnées (en vert) d'un champ. (field_name [, include_excluded])
```

`GetAlternativeCount`

GetAlternativeCount() permet de déterminer le nombre de valeurs alternatives (en gris clair) dans le champ identifié.

```
GetAlternativeCount() permet de déterminer le nombre de valeurs alternatives (en gris clair) dans le champ identifié. (field_name)
```

`GetPossibleCount`

GetPossibleCount() permet de déterminer le nombre de valeurs possibles dans le champ identifié. Si le champ identifié inclut des sélections, les champs sélectionnés (en vert) sont pris en compte. Sinon, ce sont les valeurs associées (en blanc) qui sont comptabilisées.

```
GetPossibleCount() permet de déterminer le nombre de valeurs possibles dans le champ identifié. Si le champ identifié inclut des sélections, les champs sélectionnés (en vert) sont pris en compte. Sinon, ce sont les valeurs associées (en blanc) qui sont comptabilisées. .(field_name)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

GetExcludedCount

GetExcludedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs exclues dans le champ identifié. Les valeurs exclues incluent les champs alternatifs (en blanc ou en jaune clair), les champs exclus et les champs exclus sélectionnés (en gris).

GetExcludedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs exclues dans le champ identifié. Les valeurs exclues incluent les champs alternatifs (en blanc ou en jaune clair), les champs exclus et les champs exclus sélectionnés (en gris). (page 1558) (field_name)

GetNotSelectedCount

Cette fonction de graphique renvoie le nombre de valeurs non sélectionnées dans le champ intitulé **fieldname**. Le champ doit être en mode And pour que cette fonction soit pertinente.

GetNotSelectedCount(fieldname [, includeexcluded=false])

Fonctions de champ et de sélection

GetCurrentField

GetCurrentField() permet de déterminer le champ actif dans le groupe spécifié.

GetCurrentField() permet de déterminer le champ actif dans le groupe spécifié. (group_name)

GetCurrentSelections

GetCurrentSelections() renvoie les sélections actives dans le document.

GetCurrentSelections() renvoie les sélections actives dans le document. ([record_sep [,tag_sep [,value_sep [,max_values]]]])

GetFieldSelections

La fonction **GetFieldSelections()** renvoie une chaîne **string** avec les sélections actives dans un champ.

La fonction GetFieldSelections() renvoie une chaîne string avec les sélections actives dans un champ. (field_name [, value_sep [, max_values]])

GetObjectField

GetObjectField() renvoie le nom de la dimension. **Index** est un entier facultatif spécifiant la dimension à renvoyer.

GetObjectField (page 1562) ([index])

GetObjectMeasure

GetObjectMeasure() renvoie le nom de la mesure. **Index** est un entier facultatif spécifiant la mesure à renvoyer.

GetObjectMeasureGetObjectMeasure() renvoie le nom de la mesure. Index est un entier facultatif spécifiant la mesure à renvoyer. Il n'est pas possible d'utiliser cette fonction dans un graphique aux emplacements suivants : titre, sous-titre, pied de page, expression de ligne de référence et

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
expression mini./maxi. GetObjectMeasure ([index]) GetObjectMeasure  
(1) Exemple : Expression de graphiqueTable QlikView montrant des exemples de  
fonction GetObjectMeasure dans une expression de graphique.Exemple  
d'utilisation de GetObjectMeasure transaction_quantitytransaction_  
amount=GetObjectMeasure ()=GetObjectMeasure (0)=GetObjectMeasure  
(1)13484.21transaction_quantitytransaction_quantitytransaction_  
amount6556.31transaction_quantitytransaction_quantitytransaction_  
amount21177.42transaction_quantitytransaction_quantitytransaction_amountSi  
vous souhaitez renvoyer une dimension, utilisez plutôt la fonction  
GetObjectField. (page 1) ([index])
```

GetAlternativeCount

GetAlternativeCount() permet de déterminer le nombre de valeurs alternatives (en gris clair) dans le champ identifié.

Syntaxe :

```
GetAlternativeCount (field_name)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- `field_name` : Champ contenant la plage de données à mesurer.

Exemples

Les exemples suivants utilisent le champ **First name** chargé dans une liste de sélection et la syntaxe suivante :

```
GetAlternativeCount ([First name])
```

- Étant donné que **John** est sélectionné dans **First name**, le script renvoie **4**, car il existe 4 valeurs uniques et exclues (grisées) dans **First name**.
- Étant donné que **John** et **Peter** sont sélectionnés, le script renvoie **3**, car il existe 3 valeurs uniques et exclues (grisées) dans **First name**.
- Étant donné qu'aucune valeur n'est sélectionnée dans **First name**, le script renvoie **0**, car il n'existe aucune sélection.

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

GetCurrentField

GetCurrentField() permet de déterminer le champ actif dans le groupe spécifié.

Syntaxe :

```
GetCurrentField (group_name)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

- `group_name` : Nom du groupe à évaluer.

Exemples

Dans l'exemple suivant, le champ **MyGroup** inclut les champs Sales et Price ainsi que la syntaxe suivante :

```
GetCurrentField (MyGroup )
```

- Étant donné que **Sales** est actif, le script renvoie **sales**, le champ actif.

GetCurrentSelections

GetCurrentSelections() renvoie les sélections actives dans le document.

Si vous utilisez des options, vous devrez spécifier l'argument `record_sep`. Pour spécifier une nouvelle ligne, définissez **record_sep** sur **chr(13)&chr(10)**.

Si toutes les valeurs sauf deux, ou sauf une, sont sélectionnées, le format 'NOT x,y' ou 'NOT y' sera utilisé. Si vous sélectionnez toutes les valeurs et que le nombre total de valeurs est supérieur à l'argument `max_values`, le texte ALL est renvoyé.

Syntaxe :

```
GetCurrentSelections ([record_sep [,tag_sep [,value_sep [,max_values]]]])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

- `record_sep` : Séparateur à placer entre les enregistrements de champ. Le séparateur par défaut est <CR><LF>, qui correspond à l'insertion d'une nouvelle ligne.
- `tag_sep` : Séparateur à placer entre la balise du nom de champ et les valeurs de champ. Par défaut, il s'agit des deux-points « : ».
- `value_sep` : Séparateur à placer entre les valeurs de champ. La valeur par défaut est la virgule (,).
- `max_values` : Nombre maximum de valeurs de champ pouvant être listées individuellement. Lorsqu'un plus grand nombre de valeurs est sélectionné, le format « x valeurs sur y » le remplace. La valeur par défaut est 6.

Exemples

Les exemples suivants utilisent deux champs chargés dans des listes de sélection différentes, une pour le prénom **First name** et l'autre pour les initiales **Initials**.

Exemple 1: John est sélectionné dans First name.

```
GetCurrentSelections ()  
renvoie 'First name: John'.
```

Exemple 2: Supposons que John et Peter sont sélectionnés dans First name.

```
GetCurrentSelections ()  
renvoie 'First name: John, Peter'.
```

Exemple 3: John est sélectionné dans First name et JA est sélectionné dans Initials.

```
GetCurrentSelections ()  
renvoie 'First name: John; Peter et Initials: JA'.
```

Exemple 4: John est sélectionné dans First name et JA est sélectionné dans Initials.

```
GetCurrentSelections ( chr(13)&chr(10) , ' = ' )  
renvoie 'First name = John et Initials = JA'.
```

Exemple 5: tous les noms sauf Sue sélectionnés dans First name et aucune sélection dans Initials.

```
=GetCurrentSelections(chr(13)&chr(10), '=', ', ', 3)  
renvoie 'First name=NOT Sue'.
```

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

GetExcludedCount

GetExcludedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs exclues dans le champ identifié. Les valeurs exclues incluent les champs alternatifs (en blanc ou en jaune clair), les champs exclus et les champs exclus sélectionnés (en gris).

Syntaxe :

```
GetExcludedCount (field_name)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

- `field_name` : Champ contenant la plage de données à mesurer.

Exemples

L'exemple suivant utilise trois champs chargés dans des listes de sélection différentes, une pour le prénom **First name**, une autre pour le nom **Last name** et une autre encore pour les initiales **Initials**.

Exemple 1: aucune valeur sélectionnée dans First name.

```
GetExcludedCount (Initials) = 0
```

Aucune sélection n'est effectuée.

Exemple 2: John sélectionné dans First name.

```
GetExcludedCount (Initials) = 5
```

Il y a 5 valeurs exclues, indiquées en gris, dans la liste **Initials**. La sixième cellule (JA) est en blanc, car elle est associée à la sélection John dans la liste **First name**.

Exemple 3: John et Peter sélectionnés dans First name.

```
GetExcludedCount (Initials) = 3
```

John est associé à 1 valeur, tandis que Peter est associé à 2 valeurs dans la liste **Initials**.

Exemple 4: John et Peter sélectionnés dans First name, Franc sélectionné dans Last name.

```
GetExcludedCount ([First name]) = 4
```

Il y a 4 valeurs exclues, en gris, dans la liste **First name**. L'évaluation de **GetExcludedCount()** porte sur les champs comportant des valeurs exclues, y compris les champs alternatifs et les champs exclus sélectionnés.

Exemple 5: John et Peter sélectionnés dans First name, Franc et Anderson sélectionnés dans Last name.

```
GetExcludedCount (Initials) = 4
```

Il y a 4 valeurs exclues, indiquées en gris, dans la liste **Initials**. Les deux autres cellules (JA et PF) sont indiquées en blanc ou en jaune clair, car elles sont associées aux sélections John et Peter dans la liste **First name**.

Exemple 6: John et Peter sélectionnés dans First name, Franc et Anderson sélectionnés dans Last name.

```
GetExcludedCount ([Last name]) = 4
```

Il y a 4 valeurs exclues dans la liste **Initials**. Devonshire, Brown, Carr et Elliot sont affichés en gris.

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

GetFieldSelections

La fonction **GetFieldSelections()** renvoie une chaîne **string** avec les sélections actives dans un champ.

Si toutes les valeurs sauf deux, ou sauf une, sont sélectionnées, le format 'NOT x,y' ou 'NOT y' sera utilisé. Si vous sélectionnez toutes les valeurs et que le nombre total de valeurs est supérieur à l'argument `max_values`, le texte ALL est renvoyé.

Syntaxe :

```
GetFieldSelections ( field_name [, value_sep [, max_values [, state_name]])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Renvoie des formats de chaîne

Format	Description
'a, b, c'	Si le nombre de valeurs sélectionnées est inférieur ou égal à <code>max_values</code> , la chaîne renvoyée est une liste des valeurs sélectionnées. Les valeurs sont séparées par le délimiteur <code>value_sep</code> .
'NOT a, b, c'	Si le nombre de valeurs non sélectionnées est inférieur ou égal à <code>max_values</code> , la chaîne renvoyée est une liste des valeurs non sélectionnées avec le préfixe NOT . Les valeurs sont séparées par le délimiteur <code>value_sep</code> .
'x of y'	x = nombre de valeurs sélectionnées y = nombre total de valeurs Ces informations sont renvoyées lorsque $\text{max_values} < x < (y - \text{max_values})$.
'ALL'	Renvoyé si toutes les valeurs sont sélectionnées.
'-'	Renvoyé si aucune valeur n'est sélectionnée.
<search string>	Si vous avez effectué la sélection à l'aide de la recherche, la chaîne de recherche est renvoyée.

Arguments :

- `field_name` : Champ contenant la plage de données à mesurer.
- `value_sep` : Séparateur à placer entre les valeurs de champ. La valeur par défaut est la virgule (,).
- `max_values` : Nombre maximum de valeurs de champ pouvant être listées individuellement. Lorsqu'un plus grand nombre de valeurs est sélectionné, le format « x valeurs sur y » le remplace. La valeur par défaut est 6.
- `state_name` : Nom d'un état alternatif qui a été sélectionné pour la visualisation spécifique. Si l'argument **state_name** est utilisé, seules les sélections associées au nom de l'état spécifié sont prises en compte. *États alternatifs (page 1026)*

Exemples

L'exemple suivant utilise le champ **First name** chargé dans une liste de sélection.

Exemple 1: John sélectionné dans First name.

```
GetFieldSelections ([First name])  
renvoie 'John'.
```

Exemple 2: John et Peter sélectionnés dans First name.

```
GetFieldSelections ([First name])  
renvoie 'John,Peter'.
```

Exemple 3: John et Peter sélectionnés dans First name.

```
GetFieldSelections ([First name],'; ')  
renvoie 'John; Peter'.
```

Exemple 4: John, Sue, Mark sélectionnés dans First name.

```
GetFieldSelections ([First name],';',2)  
renvoie 'NOT Jane;Peter', car la valeur 2 est spécifiée comme la valeur de l'argument max_values.  
Sinon, le résultat aurait été John; Sue; Mark.
```

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

GetNotSelectedCount

Cette fonction de graphique renvoie le nombre de valeurs non sélectionnées dans le champ intitulé **fieldname**. Le champ doit être en mode And pour que cette fonction soit pertinente.

Syntaxe :

```
GetNotSelectedCount ( field_name [, include_excluded])  
(Inherited)GetNotSelectedCount ( FieldName [, IncludeExcluded])
```

Arguments :

- **field_name** : Champ contenant la plage de données à mesurer.
- **include_excluded** : Si **IncludeExcluded** est **True()**, la fonction count inclut les valeurs sélectionnées, qui sont actuellement exclues par des sélections dans d'autres champs. Si l'argument est défini sur False ou s'il est omis, ces valeurs sont exclues.

Exemple :

```
GetNotSelectedCount ( Year )  
GetNotSelectedCount (Year,True())
```

GetObjectField

GetObjectField() renvoie le nom de la dimension. **Index** est un entier facultatif spécifiant la dimension à renvoyer.



Il n'est pas possible d'utiliser cette fonction dans un graphique aux emplacements suivants : titre, sous-titre, pied de page, expression de ligne de référence et expression mini./maxi.

Syntaxe :

```
GetObjectField ([index])
```

Exemple :

```
GetObjectField(1)
```

Exemple : Expression de graphique

Table QlikView montrant des exemples de fonction `GetObjectField` dans une expression de graphique.

Exemple d'utilisation de `GetObjectField`

transactio n_date	custome r_id	transactio n_quantity	=GetObjectFiel d ()	=GetObjectFiel d (0)	=GetObjectFiel d (1)
2018/08/30	049681	13	transaction_ date	transaction_ date	customer_id
2018/08/30	203521	6	transaction_ date	transaction_ date	customer_id
2018/08/30	203521	21	transaction_ date	transaction_ date	customer_id

Dans cet exemple, `transaction_quantity` est une mesure et ne renvoie par conséquent pas de résultat de la fonction **GetObjectField**. À la place, utilisez la fonction **GetObjectMeasure**.

GetObjectMeasure

GetObjectMeasure() renvoie le nom de la mesure. **Index** est un entier facultatif spécifiant la mesure à renvoyer.



Il n'est pas possible d'utiliser cette fonction dans un graphique aux emplacements suivants : titre, sous-titre, pied de page, expression de ligne de référence et expression mini./maxi.

Syntaxe :

```
GetObjectMeasure ([index])
```

Exemple :

```
GetObjectMeasure(1)
```

Exemple : Expression de graphique

Table QlikView montrant des exemples de fonction `GetObjectMeasure` dans une expression de graphique.

Exemple d'utilisation de `GetObjectMeasure`

transaction_ quantity	transaction_ amount	=GetObjectMeasur e ()	=GetObjectMeasur e (0)	=GetObjectMeasur e (1)
13	484.21	transaction_ quantity	transaction_ quantity	transaction_amount
6	556.31	transaction_ quantity	transaction_ quantity	transaction_amount
21	177.42	transaction_ quantity	transaction_ quantity	transaction_amount

Si vous souhaitez renvoyer une dimension, utilisez plutôt la fonction **GetObjectField**.

GetPossibleCount

GetPossibleCount() permet de déterminer le nombre de valeurs possibles dans le champ identifié. Si le champ identifié inclut des sélections, les champs sélectionnés (en vert) sont pris en compte. Sinon, ce sont les valeurs associées (en blanc) qui sont comptabilisées. .

Si les champs comportent des sélections, **GetPossibleCount()** renvoie le nombre de champs sélectionnés (en vert).

Type de données renvoyé : entier

Syntaxe :

```
GetPossibleCount (field_name)
```

Arguments :

- `field_name` : Champ contenant la plage de données à mesurer.

Exemples

Les exemples suivants utilisent deux champs chargés dans des listes de sélection différentes, une pour le prénom **First name** et l'autre pour les initiales **Initials**.

Exemple 1: John sélectionné dans First name.

```
GetPossibleCount ([Initials])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

renvoie 1, car la liste de sélection Initials comporte 1 valeur associée à la sélection, **John**, dans **First name**.

Exemple 2: John sélectionné dans First name.

```
GetPossibleCount ([First name])
```

renvoie 1, car il existe 1 sélection, **John**, dans **First name**.

Exemple 3: Peter sélectionné dans First name.

```
GetPossibleCount ([Initials])
```

renvoie 2, car Peter est associé à 2 valeurs dans **Initials**.

Exemple 4: aucune valeur sélectionnée dans First name.

```
GetPossibleCount ([First name])
```

renvoie 5, car aucune sélection n'a été effectuée et qu'il existe 5 valeurs uniques dans **First name**.

Exemple 5: aucune valeur sélectionnée dans First name.

```
GetPossibleCount ([Initials])
```

renvoie 6, car aucune sélection n'a été effectuée et qu'il existe 6 valeurs uniques dans **Initials**.

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|Initials|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

GetSelectedCount

GetSelectedCount() permet de déterminer le nombre de valeurs sélectionnées (en vert) d'un champ.

Syntaxe :

```
GetSelectedCount (field_name [, include_excluded])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- `field_name` : Champ contenant la plage de données à mesurer.
- `include_excluded` : Si cet argument est défini sur **True()**, la fonction count inclut les valeurs sélectionnées, qui sont actuellement exclues par des sélections dans d'autres champs. Si l'argument est défini sur `False` ou s'il est omis, ces valeurs sont exclues.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- `state_name` : Nom d'un état alternatif. Si elle est précisée, la valeur comptée pour le champ dans l'état alternatif est renvoyée. Si aucun état alternatif n'est spécifié, l'état par défaut est utilisé.

Exemples

L'exemple suivant utilise trois champs chargés dans des listes de sélection différentes, une pour le prénom **First name**, une autre pour les initiales **Initials** et une autre encore pour les propriétaires de téléphone portable **Has cellphone**.

Exemple 1: John sélectionné dans First name.

```
getSelectedCount ([First name])
```

renvoie 1, car une valeur est sélectionnée dans **First name**.

Exemple 2: John sélectionné dans First name.

```
getSelectedCount ([Initials])
```

renvoie 0, car aucune valeur n'est sélectionnée dans **Initials**.

Exemple 3: aucune sélection dans First name, toutes les valeurs sélectionnées dans Initials et Yes sélectionné dans Has cellphone.

```
getSelectedCount ([Initials], True())
```

renvoie 6. Même si les sélections comportant les initiales MC et PD sous **Initials** ont le champ **Has cellphone** défini sur **No**, le résultat demeure 6, car l'argument `include_excluded` est défini sur `True()`.

Données utilisées dans l'exemple :

Names:

```
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

Fonctions de fichier

Les fonctions de fichier (disponibles uniquement dans les expressions de script) renvoient des informations sur le fichier de table en cours de lecture. Elles renvoient la valeur NULL pour toutes les sources de données à l'exception des fichiers de table (exception : **ConnectString()**).

Vue d'ensemble des fonctions de fichier

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Attribute

Cette fonction de script renvoie sous forme de texte la valeur des balises méta de différents fichiers multimédia. Les formats de fichier suivants sont pris en charge : MP3, WMA, WMV, PNG et JPG. Si le fichier **filename** n'existe pas, si son format n'est pas pris en charge ou s'il ne contient pas de balise méta nommée **attributename**, la valeur NULL est renvoyée.

```
Attribute (filename, attributename)
```

ConnectionString

La fonction **ConnectionString()** renvoie le nom de la connexion de données active pour les connexions ODBC ou OLE DB. La fonction renvoie une chaîne vide si aucune instruction **connect** n'a été exécutée ou après une instruction **disconnect**.

```
ConnectionString ()
```

FileName

La fonction **FileName** renvoie une chaîne contenant le nom du fichier de table en cours de lecture, sans chemin d'accès ni extension.

```
FileName ()
```

FileDir

La fonction **FileDir** renvoie une chaîne contenant le chemin d'accès au répertoire dans lequel figure le fichier de table en cours de lecture.

```
FileDir ()
```

FileExtension

La fonction **FileExtension** renvoie une chaîne contenant l'extension du fichier de table en cours de lecture.

```
FileExtension ()
```

FileName

La fonction **FileName** renvoie une chaîne contenant le nom du fichier de table en cours de lecture, sans chemin d'accès mais avec l'extension.

```
FileName ()
```

FilePath

La fonction **FilePath** renvoie une chaîne contenant le chemin d'accès complet au fichier de table en cours de lecture.

```
FilePath ()
```

FileSize

La fonction **FileSize** renvoie un entier contenant la taille en octets du fichier filename ou, si aucun argument filename n'est spécifié, du fichier de table en cours de lecture.

```
FileSize ()
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

FileTime

La fonction **FileTime** renvoie un horodatage au format UTC pour la date et l'heure de la dernière modification apportée au fichier `filename`. Si aucun argument `filename` n'est spécifié, la fonction se réfère au fichier de table en cours de lecture.

```
FileTime ([ filename ])
```

GetFolderPath

La fonction **GetFolderPath** renvoie la valeur de la fonction Microsoft Windows `SHGetFolderPath`. Cette fonction utilise comme données d'entrée le nom d'un dossier Microsoft Windows et renvoie le chemin d'accès complet au dossier.

```
GetFolderPath ()
```

QvdCreateTime

Cette fonction de script renvoie l'horodatage de l'en-tête XML à partir d'un fichier QVD, le cas échéant. Dans le cas contraire, la valeur NULL est renvoyée. Dans l'horodatage, l'heure est fournie au format UTC.

```
QvdCreateTime (filename)
```

QvdFieldName

Cette fonction de script renvoie le nom du numéro de champ **fieldno**, s'il existe dans un fichier QVD (dans le cas contraire, la valeur NULL est renvoyée).

```
QvdFieldName (filename , fieldno)
```

QvdNoOfFields

Cette fonction de script renvoie le nombre de champs contenus dans un fichier QVD.

```
QvdNoOfFields (filename)
```

QvdNoOfRecords

Cette fonction de script renvoie le nombre d'enregistrements contenus dans un fichier QVD.

```
QvdNoOfRecords (filename)
```

QvdTableName

Cette fonction de script renvoie le nom de la table stockée dans un fichier QVD.

```
QvdTableName (filename)
```

Attribute

Cette fonction de script renvoie sous forme de texte la valeur des balises méta de différents fichiers multimédia. Les formats de fichier suivants sont pris en charge : MP3, WMA, WMV, PNG et JPG. Si le fichier **filename** n'existe pas, si son format n'est pas pris en charge ou s'il ne contient pas de balise méta nommée **attributename**, la valeur NULL est renvoyée.

Syntaxe :

```
Attribute (filename, attributename)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Il est possible de lire un grand nombre de balises méta. Les exemples de cette rubrique montrent les balises qui peuvent être lues par les différents types de fichier pris en charge.



*Vous pouvez uniquement lire les balises méta enregistrées dans le fichier conformément à la spécification pertinente, par exemple ID2v3 pour les fichiers MP3 ou EXIF pour les fichiers JPG, et non les informations méta enregistrées dans l'**Explorateur Windows** (Windows 7) ou l'**Explorateur de fichiers** (Windows 8.1 et 10).*

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier multimédia incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolu

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

- attributename : Nom d'une balise méta.

Exemple 1: Fichiers MP3

Ce script permet de lire toutes les balises méta MP3 possibles contenues dans le dossier *MyMusic*.

```
// Script to read MP3 meta tags for each vExt in 'mp3' for each vFoundFile in filelist(
GetFolderPath('MyMusic') & '\*.*' & vExt ) FileList: LOAD FileLongName, subfield
(FileLongName,'\',-1) as FileShortName, num(FileSize(FileLongName),'# ### ## #' ,',')
) as FileSize, FileTime(FileLongName) as FileTime, // ID3v1.0 and ID3v1.1 tags
Attribute(FileLongName, 'Title') as Title, Attribute(FileLongName, 'Artist') as Artist,
Attribute(FileLongName, 'Album') as Album, Attribute(FileLongName, 'Year') as Year,
Attribute(FileLongName, 'Comment') as Comment, Attribute(FileLongName, 'Track') as Track,
Attribute(FileLongName, 'Genre') as Genre,

// ID3v2.3 tags Attribute(FileLongName, 'AENC') as AENC, // Audio encryption
Attribute(FileLongName, 'APIC') as APIC, // Attached picture Attribute(FileLongName,
'COMM') as COMM, // Comments Attribute(FileLongName, 'COMR') as COMR, // Commercial frame
Attribute(FileLongName, 'ENCR') as ENCR, // Encryption method registration Attribute
(FileLongName, 'EQUA') as EQUA, // Equalization Attribute(FileLongName, 'ETCO') as ETCO,
// Event timing codes Attribute(FileLongName, 'GEOB') as GEOB, // General encapsulated
object Attribute(FileLongName, 'GRID') as GRID, // Group identification registration
Attribute(FileLongName, 'IPLS') as IPLS, // Involved people list Attribute(FileLongName,
'LINK') as LINK, // Linked information Attribute(FileLongName, 'MCDI') as MCDI, // Music
CD identifier Attribute(FileLongName, 'MLLT') as MLLT, // MPEG location lookup table
Attribute(FileLongName, 'OWNE') as OWNE, // Ownership frame Attribute(FileLongName,
'PRIV') as PRIV, // Private frame Attribute(FileLongName, 'PCNT') as PCNT, // Play counter
Attribute(FileLongName, 'POPM') as POPM, // Popularimeter

Attribute(FileLongName, 'POSS') as POSS, // Position synchronisation frame Attribute
(FileLongName, 'RBUF') as RBUF, // Recommended buffer size Attribute(FileLongName, 'RVAD')
as RVAD, // Relative volume adjustment Attribute(FileLongName, 'RVRB') as RVRB, // Reverb
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Attribute(FileLongName, 'SYLT') as SYLT, // Synchronized lyric/text      Attribute
(FileLongName, 'SYTC') as SYTC, // Synchronized tempo codes      Attribute(FileLongName,
'TALB') as TALB, // Album/Movie/Show title      Attribute(FileLongName, 'TBPM') as TBPM, // BPM
(beats per minute)      Attribute(FileLongName, 'TCOM') as TCOM, // Composer      Attribute
(FileLongName, 'TCON') as TCON, // Content type      Attribute(FileLongName, 'TCOP') as TCOP,
// Copyright message      Attribute(FileLongName, 'TDAT') as TDAT, // Date      Attribute
(FileLongName, 'TDLY') as TDLY, // Playlist delay
```

```
Attribute(FileLongName, 'TENC') as TENC, // Encoded by      Attribute(FileLongName,
'TEXT') as TEXT, // Lyricist/Text writer      Attribute(FileLongName, 'TFLT') as TFLT, // File
type      Attribute(FileLongName, 'TIME') as TIME, // Time      Attribute(FileLongName, 'TIT1')
as TIT1, // Content group description      Attribute(FileLongName, 'TIT2') as TIT2, //
Title/songname/content description      Attribute(FileLongName, 'TIT3') as TIT3, //
Subtitle/Description refinement      Attribute(FileLongName, 'TKEY') as TKEY, // Initial key
Attribute(FileLongName, 'TLAN') as TLAN, // Language(s)      Attribute(FileLongName, 'TLEN')
as TLEN, // Length      Attribute(FileLongName, 'TMED') as TMED, // Media type
```

```
Attribute(FileLongName, 'TOAL') as TOAL, // Original album/movie/show title      Attribute
(FileLongName, 'TOFN') as TOFN, // Original filename      Attribute(FileLongName, 'TOLY') as
TOLY, // Original lyricist(s)/text writer(s)      Attribute(FileLongName, 'TOPE') as TOPE, //
Original artist(s)/performer(s)      Attribute(FileLongName, 'TORY') as TORY, // Original
release year      Attribute(FileLongName, 'TOWN') as TOWN, // File owner/licensee      Attribute
(FileLongName, 'TPE1') as TPE1, // Lead performer(s)/Soloist(s)      Attribute(FileLongName,
'TPE2') as TPE2, // Band/orchestra/accompaniment
```

```
Attribute(FileLongName, 'TPE3') as TPE3, // Conductor/performer refinement      Attribute
(FileLongName, 'TPE4') as TPE4, // Interpreted, remixed, or otherwise modified by
Attribute(FileLongName, 'TPOS') as TPOS, // Part of a set      Attribute(FileLongName, 'TPUB')
as TPUB, // Publisher      Attribute(FileLongName, 'TRCK') as TRCK, // Track number/Position in
set      Attribute(FileLongName, 'TRDA') as TRDA, // Recording dates      Attribute
(FileLongName, 'TRSN') as TRSN, // Internet radio station name      Attribute(FileLongName,
'TRSO') as TRSO, // Internet radio station owner
```

```
Attribute(FileLongName, 'TSIZ') as TSIZ, // Size      Attribute(FileLongName, 'TSRC') as
TSRC, // ISRC (international standard recording code)      Attribute(FileLongName, 'TSSE') as
TSSE, // Software/Hardware and settings used for encoding      Attribute(FileLongName, 'TYER')
as TYER, // Year      Attribute(FileLongName, 'TXXX') as TXXX, // User defined text information
frame      Attribute(FileLongName, 'UFID') as UFID, // Unique file identifier      Attribute
(FileLongName, 'USER') as USER, // Terms of use      Attribute(FileLongName, 'USLT') as USLT,
// Unsynchronized lyric/text transcription      Attribute(FileLongName, 'WCOP') as WCOP, //
Commercial information      Attribute(FileLongName, 'WCOP') as WCOP, // Copyright/Legal
information
```

```
Attribute(FileLongName, 'WOAF') as WOAF, // Official audio file webpage      Attribute
(FileLongName, 'WOAR') as WOAR, // Official artist/performer webpage      Attribute
(FileLongName, 'WOAS') as WOAS, // Official audio source webpage      Attribute(FileLongName,
'WORS') as WORS, // Official internet radio station homepage      Attribute(FileLongName,
'WPAY') as WPAY, // Payment      Attribute(FileLongName, 'WPUB') as WPUB, // Publishers
official webpage      Attribute(FileLongName, 'WXXX') as WXXX; // User defined URL link frame
LOAD @1:n as FileLongName Inline "$(\vFoundFile)" (fix, no labels); Next \vFoundFile Next \vExt
```

Example 2: JPEG

Ce script permet de lire toutes les balises méta EXIF possibles contenues dans les fichiers JPG du dossier *MyPictures*.

```
// Script to read Jpeg Exif meta tags for each vExt in 'jpg', 'jpeg', 'jpe', 'jfif', 'jif',
'jfi' for each vFoundFile in fileList( GetFolderPath('MyPictures') & '\*' & vExt )

FileList: LOAD FileLongName,      subfield(FileLongName, '\', -1) as FileShortName,      num
(FileSize(FileLongName), '# ### ### ##', ',', ' ') as FileSize,      FileTime(FileLongName) as
FileTime,      // ***** Exif Main (IFD0) Attributes ***** Attribute
(FileLongName, 'ImageWidth') as ImageWidth,      Attribute(FileLongName, 'ImageLength') as
ImageLength,      Attribute(FileLongName, 'BitsPerSample') as BitsPerSample,      Attribute
(FileLongName, 'Compression') as Compression,

// examples: 1=uncompressed, 2=CCITT, 3=CCITT 3, 4=CCITT 4,

//5=LZW, 6=JPEG (old style), 7=JPEG, 8=Deflate, 32773=PackBits RLE,      Attribute
(FileLongName, 'PhotometricInterpretation') as PhotometricInterpretation,

// examples: 0=WhiteIsZero, 1=BlackIsZero, 2=RGB, 3=Palette, 5=CMYK, 6=YCbCr,
Attribute(FileLongName, 'ImageDescription') as ImageDescription,      Attribute(FileLongName,
'Make') as Make,      Attribute(FileLongName, 'Model') as Model,      Attribute(FileLongName,
'StripOffsets') as StripOffsets,      Attribute(FileLongName, 'Orientation') as Orientation,

// examples: 1=TopLeft, 2=TopRight, 3=BottomRight, 4=BottomLeft,

// 5=LeftTop, 6=RightTop, 7=RightBottom, 8=LeftBottom,      Attribute(FileLongName,
'SamplesPerPixel') as SamplesPerPixel,      Attribute(FileLongName, 'RowsPerStrip') as
RowsPerStrip,      Attribute(FileLongName, 'StripByteCounts') as StripByteCounts,      Attribute
(FileLongName, 'XResolution') as XResolution,      Attribute(FileLongName, 'YResolution') as
YResolution,      Attribute(FileLongName, 'PlanarConfiguration') as PlanarConfiguration,

// examples: 1=chunky format, 2=planar format,      Attribute(FileLongName,
'ResolutionUnit') as ResolutionUnit,

// examples: 1=none, 2=inches, 3=centimeters,      Attribute(FileLongName,
'TransferFunction') as TransferFunction,      Attribute(FileLongName, 'Software') as Software,
Attribute(FileLongName, 'DateTime') as DateTime,      Attribute(FileLongName, 'Artist') as
Artist,      Attribute(FileLongName, 'HostComputer') as HostComputer,      Attribute
(FileLongName, 'WhitePoint') as WhitePoint,      Attribute(FileLongName,
'PrimaryChromaticities') as PrimaryChromaticities,      Attribute(FileLongName,
'YCbCrCoefficients') as YCbCrCoefficients,      Attribute(FileLongName, 'YCbCrSubSampling') as
YCbCrSubSampling,      Attribute(FileLongName, 'YCbCrPositioning') as YCbCrPositioning,

// examples: 1=centered, 2=co-sited,      Attribute(FileLongName, 'ReferenceBlackWhite')
as ReferenceBlackWhite,      Attribute(FileLongName, 'Rating') as Rating,      Attribute
(FileLongName, 'RatingPercent') as RatingPercent,      Attribute(FileLongName,
'ThumbnailFormat') as ThumbnailFormat,

// examples: 0=Raw Rgb, 1=Jpeg,      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright,
Attribute(FileLongName, 'ExposureTime') as ExposureTime,      Attribute(FileLongName,
'FNumber') as FNumber,      Attribute(FileLongName, 'ExposureProgram') as ExposureProgram,
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
// examples: 0=Not defined, 1=Manual, 2=Normal program, 3=Aperture priority, 4=Shutter
priority,

// 5=Creative program, 6=Action program, 7=Portrait mode, 8=Landscape mode, 9=Bulb,
Attribute(FileLongName, 'ISOSpeedRatings') as ISOSpeedRatings, Attribute(FileLongName,
'TimeZoneOffset') as TimeZoneOffset, Attribute(FileLongName, 'SensitivityType') as
SensitivityType,

// examples: 0=Unknown, 1=Standard output sensitivity (SOS), 2=Recommended exposure index
(REI),

// 3=ISO speed, 4=Standard output sensitivity (SOS) and Recommended exposure index (REI),

//5=Standard output sensitivity (SOS) and ISO Speed, 6=Recommended exposure index (REI)
and ISO Speed,

// 7=Standard output sensitivity (SOS) and Recommended exposure index (REI) and ISO speed,
Attribute(FileLongName, 'ExifVersion') as ExifVersion, Attribute(FileLongName,
'DateTimeOriginal') as DateTimeOriginal, Attribute(FileLongName, 'DateTimeDigitized') as
DateTimeDigitized, Attribute(FileLongName, 'ComponentsConfiguration') as
ComponentsConfiguration,

// examples: 1=Y, 2=Cb, 3=Cr, 4=R, 5=G, 6=B, Attribute(FileLongName,
'CompressedBitsPerPixel') as CompressedBitsPerPixel, Attribute(FileLongName,
'ShutterSpeedValue') as ShutterSpeedValue, Attribute(FileLongName, 'ApertureValue') as
ApertureValue, Attribute(FileLongName, 'BrightnessValue') as BrightnessValue, //
examples: -1=Unknown, Attribute(FileLongName, 'ExposureBiasValue') as ExposureBiasValue,
Attribute(FileLongName, 'MaxApertureValue') as MaxApertureValue, Attribute
(FileLongName, 'SubjectDistance') as SubjectDistance,

// examples: 0=Unknown, -1=Infinity, Attribute(FileLongName, 'MeteringMode') as
MeteringMode,

// examples: 0=Unknown, 1=Average, 2=CenterweightedAverage, 3=Spot,

// 4=MultiSpot, 5=Pattern, 6=Partial, 255=Other, Attribute(FileLongName,
'LightSource') as LightSource,

// examples: 0=Unknown, 1=Daylight, 2=Fluorescent, 3=Tungsten, 4=Flash, 9=Fine weather,

// 10=Cloudy weather, 11=Shade, 12=Daylight fluorescent,

// 13=Day white fluorescent, 14=Cool white fluorescent,

// 15=White fluorescent, 17=Standard light A, 18=Standard light B, 19=Standard light C,

// 20=D55, 21=D65, 22=D75, 23=D50, 24=ISO studio tungsten, 255=other light source,
Attribute(FileLongName, 'Flash') as Flash, Attribute(FileLongName, 'FocalLength') as
FocalLength, Attribute(FileLongName, 'SubjectArea') as SubjectArea, Attribute
(FileLongName, 'MakerNote') as MakerNote, Attribute(FileLongName, 'UserComment') as
UserComment, Attribute(FileLongName, 'SubSecTime') as SubSecTime,

Attribute(FileLongName, 'SubsecTimeOriginal') as SubsecTimeOriginal, Attribute
(FileLongName, 'SubsecTimeDigitized') as SubsecTimeDigitized, Attribute(FileLongName,
'XPTitle') as XPTitle, Attribute(FileLongName, 'XPComment') as XPComment,
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Attribute(FileLongName, 'XPAuthor') as XPAuthor, Attribute(FileLongName,
'XPKeywords') as XPKeywords, Attribute(FileLongName, 'XPSubject') as XPSubject,
Attribute(FileLongName, 'FlashpixVersion') as FlashpixVersion, Attribute(FileLongName,
'ColorSpace') as ColorSpace, // examples: 1=sRGB, 65535=Uncalibrated, Attribute
(FileLongName, 'PixelXDimension') as PixelXDimension, Attribute(FileLongName,
'PixelYDimension') as PixelYDimension, Attribute(FileLongName, 'RelatedSoundFile') as
RelatedSoundFile,

Attribute(FileLongName, 'FocalPlaneXResolution') as FocalPlaneXResolution, Attribute
(FileLongName, 'FocalPlaneYResolution') as FocalPlaneYResolution, Attribute(FileLongName,
'FocalPlaneResolutionUnit') as FocalPlaneResolutionUnit,

// examples: 1=None, 2=Inch, 3=Centimeter, Attribute(FileLongName, 'ExposureIndex')
as ExposureIndex, Attribute(FileLongName, 'SensingMethod') as SensingMethod,

// examples: 1=Not defined, 2=One-chip color area sensor, 3=Two-chip color area sensor,

// 4=Three-chip color area sensor, 5=Color sequential area sensor,

// 7=Trilinear sensor, 8=Color sequential linear sensor, Attribute(FileLongName,
'FileSource') as FileSource,

// examples: 0=Other, 1=Scanner of transparent type,

// 2=Scanner of reflex type, 3=Digital still camera, Attribute(FileLongName,
'SceneType') as SceneType,

// examples: 1=A directly photographed image, Attribute(FileLongName, 'CFAPattern')
as CFAPattern, Attribute(FileLongName, 'CustomRendered') as CustomRendered,

// examples: 0=Normal process, 1=Custom process, Attribute(FileLongName,
'ExposureMode') as ExposureMode,

// examples: 0=Auto exposure, 1=Manual exposure, 2=Auto bracket, Attribute
(FileLongName, 'WhiteBalance') as WhiteBalance,

// examples: 0=Auto white balance, 1=Manual white balance, Attribute(FileLongName,
'DigitalZoomRatio') as DigitalZoomRatio, Attribute(FileLongName, 'FocalLengthIn35mmFilm')
as FocalLengthIn35mmFilm, Attribute(FileLongName, 'SceneCaptureType') as SceneCaptureType,

// examples: 0=Standard, 1=Landscape, 2=Portrait, 3=Night scene, Attribute
(FileLongName, 'GainControl') as GainControl,

// examples: 0=None, 1=Low gain up, 2=High gain up, 3=Low gain down, 4=High gain down,
Attribute(FileLongName, 'Contrast') as Contrast,

// examples: 0=Normal, 1=Soft, 2=Hard, Attribute(FileLongName, 'Saturation') as
Saturation,

// examples: 0=Normal, 1=Low saturation, 2=High saturation, Attribute(FileLongName,
'Sharpness') as Sharpness,

// examples: 0=Normal, 1=Soft, 2=Hard, Attribute(FileLongName,
'SubjectDistanceRange') as SubjectDistanceRange,
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
// examples: 0=Unknown, 1=Macro, 2=Close view, 3=Distant view,      Attribute
(FileLongName, 'ImageUniqueID') as ImageUniqueID,      Attribute(FileLongName,
'BodySerialNumber') as BodySerialNumber,      Attribute(FileLongName, 'CMNT_GAMMA') as CMNT_
GAMMA,      Attribute(FileLongName, 'PrintImageMatching') as PrintImageMatching,      Attribute
(FileLongName, 'OffsetSchema') as OffsetSchema,

// ***** Interoperability Attributes *****      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityIndex') as InteroperabilityIndex,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityVersion') as InteroperabilityVersion,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityRelatedImageFileFormat') as InteroperabilityRelatedImageFileFormat,
Attribute(FileLongName, 'InteroperabilityRelatedImageWidth') as
InteroperabilityRelatedImageWidth,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityRelatedImageLength') as InteroperabilityRelatedImageLength,      Attribute
(FileLongName, 'InteroperabilityColorSpace') as InteroperabilityColorSpace,

// examples: 1=sRGB, 65535=Uncalibrated,      Attribute(FileLongName,
'InteroperabilityPrintImageMatching') as InteroperabilityPrintImageMatching, //
***** GPS Attributes *****      Attribute(FileLongName, 'GPSVersionID') as
GPSVersionID,      Attribute(FileLongName, 'GPSLatitudeRef') as GPSLatitudeRef,      Attribute
(FileLongName, 'GPSLatitude') as GPSLatitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSLongitudeRef')
as GPSLongitudeRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSLongitude') as GPSLongitude,      Attribute
(FileLongName, 'GPSAltitudeRef') as GPSAltitudeRef,

// examples: 0=Above sea level, 1=Below sea level,      Attribute(FileLongName,
'GPSAltitude') as GPSAltitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSTimeStamp') as GPSTimeStamp,
Attribute(FileLongName, 'GPSSatellites') as GPSSatellites,      Attribute(FileLongName,
'GPSStatus') as GPSStatus,      Attribute(FileLongName, 'GPSMeasureMode') as GPSMeasureMode,
Attribute(FileLongName, 'GPSDOP') as GPSDOP,      Attribute(FileLongName, 'GPSSpeedRef') as
GPSSpeedRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSSpeed') as GPSSpeed,      Attribute(FileLongName,
'GPSTrackRef') as GPSTrackRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSTrack') as GPSTrack,
Attribute(FileLongName, 'GPSImgDirectionRef') as GPSImgDirectionRef,      Attribute
(FileLongName, 'GPSImgDirection') as GPSImgDirection,      Attribute(FileLongName,
'GPSMapDatum') as GPSMapDatum,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestLatitudeRef') as
GPSDestLatitudeRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSDestLatitude') as GPSDestLatitude,      Attribute
(FileLongName, 'GPSDestLongitudeRef') as GPSDestLongitudeRef,      Attribute(FileLongName,
'GPSDestLongitude') as GPSDestLongitude,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestBearingRef') as
GPSDestBearingRef,      Attribute(FileLongName, 'GPSDestBearing') as GPSDestBearing,
Attribute(FileLongName, 'GPSDestDistanceRef') as GPSDestDistanceRef,

Attribute(FileLongName, 'GPSDestDistance') as GPSDestDistance,      Attribute
(FileLongName, 'GPSProcessingMethod') as GPSProcessingMethod,      Attribute(FileLongName,
'GPSAreaInformation') as GPSAreaInformation,      Attribute(FileLongName, 'GPSDateStamp') as
GPSDateStamp,      Attribute(FileLongName, 'GPSDifferential') as GPSDifferential;

// examples: 0=No correction, 1=Differential correction, LOAD @1:n as FileLongName
Inline "$(vFoundFile)" (fix, no labels); Next vFoundFile Next vEXT
```

Exemple 3: Fichiers multimédia Windows

Ce script permet de lire toutes les balises méta WMA/WMV ASF possibles contenues dans le dossier *MyMusic*.

```
/ Script to read WMA/WMV ASF meta tags for each vExt in 'asf', 'wma', 'wmv' for each
vFoundFile in fileList( GetFolderPath('MyMusic') & '\*.*' & vExt )

FileList: LOAD FileLongName,      subfield(FileLongName,'\',-1) as FileShortName,      num
(FileSize(FileLongName),'# ### ## #' ,',' ' ) as FileSize,      FileTime(FileLongName) as
FileTime,      Attribute(FileLongName, 'Title') as Title,      Attribute(FileLongName,
'Author') as Author,      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright,      Attribute
(FileLongName, 'Description') as Description,

      Attribute(FileLongName, 'Rating') as Rating,      Attribute(FileLongName, 'PlayDuration')
as PlayDuration,      Attribute(FileLongName, 'MaximumBitrate') as MaximumBitrate,
Attribute(FileLongName, 'WMFSDKVersion') as WMFSDKVersion,      Attribute(FileLongName,
'WMFSDKNeeded') as WMFSDKNeeded,      Attribute(FileLongName, 'IsVBR') as IsVBR,      Attribute
(FileLongName, 'ASFLeakyBucketPairs') as ASFLeakyBucketPairs,

      Attribute(FileLongName, 'PeakValue') as PeakValue,      Attribute(FileLongName,
'AverageLevel') as AverageLevel; LOAD @1:n as FileLongName Inline "$(vFoundFile)" (fix, no
labels); Next vFoundFile Next vExt
```

Exemple 4: PNG

Ce script permet de lire toutes les balises méta PNG possibles contenues dans le dossier *MyPictures*.

```
// Script to read PNG meta tags for each vExt in 'png' for each vFoundFile in fileList(
GetFolderPath('MyPictures') & '\*.*' & vExt )

FileList: LOAD FileLongName,      subfield(FileLongName,'\',-1) as FileShortName,      num
(FileSize(FileLongName),'# ### ## #' ,',' ' ) as FileSize,      FileTime(FileLongName) as
FileTime,      Attribute(FileLongName, 'Comment') as Comment,

      Attribute(FileLongName, 'Creation Time') as Creation_Time,      Attribute(FileLongName,
'Source') as Source,      Attribute(FileLongName, 'Title') as Title,      Attribute
(FileLongName, 'Software') as Software,      Attribute(FileLongName, 'Author') as Author,
Attribute(FileLongName, 'Description') as Description,

      Attribute(FileLongName, 'Copyright') as Copyright; LOAD @1:n as FileLongName Inline
"$(vFoundFile)" (fix, no labels); Next vFoundFile Next vExt
```

ConnectString

La fonction **ConnectString()** renvoie le nom de la connexion de données active pour les connexions ODBC ou OLE DB. La fonction renvoie une chaîne vide si aucune instruction **connect** n'a été exécutée ou après une instruction **disconnect**.

Syntaxe :

```
ConnectString()
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats

Exemple	Résultat

FileName

La fonction **FileName** renvoie une chaîne contenant le nom du fichier de table en cours de lecture, sans chemin d'accès ni extension.

Syntaxe :

```
FileName()
```

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
LOAD *, filename() as X from C:\UserFiles\abc.txt	Renvoie abc dans le champ X de chaque enregistrement lu.

FileDir

La fonction **FileDir** renvoie une chaîne contenant le chemin d'accès au répertoire dans lequel figure le fichier de table en cours de lecture.

Syntaxe :

```
FileDir()
```

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Load *, filedir() as X from C:\UserFiles\abc.txt	Renvoie C:\UserFiles dans le champ X de chaque enregistrement lu.

FileExtension

La fonction **FileExtension** renvoie une chaîne contenant l'extension du fichier de table en cours de lecture.

Syntaxe :

```
FileExtension()
```

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>LOAD *, FileExtension() as X from C:\UserFiles\abc.txt</code>	Renvoie txt dans le champ X de chaque enregistrement lu.

FileName

La fonction **FileName** renvoie une chaîne contenant le nom du fichier de table en cours de lecture, sans chemin d'accès mais avec l'extension.

Syntaxe :

FileName ()

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>LOAD *, FileName() as X from C:\UserFiles\abc.txt</code>	Renvoie 'abc.txt' dans le champ X de chaque enregistrement lu.

FilePath

La fonction **FilePath** renvoie une chaîne contenant le chemin d'accès complet au fichier de table en cours de lecture.

Syntaxe :

FilePath ()

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Load *, FilePath() as X from C:\UserFiles\abc.txt</code>	Renvoie 'C:\UserFiles\abc.txt' dans le champ X de chaque enregistrement lu.

FileSize

La fonction **FileSize** renvoie un entier contenant la taille en octets du fichier filename ou, si aucun argument filename n'est spécifié, du fichier de table en cours de lecture.

Syntaxe :

FileSize ([filename])

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier incluant, le cas échéant, son chemin d'accès. Si vous ne précisez pas de nom de fichier, le fichier de table en cours de lecture est utilisé.

- absolu

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : http://www.qlik.com

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>LOAD *, FileSize() as X from abc.txt;</code>	Renvoie la taille du fichier spécifié (abc.txt) sous la forme d'un entier dans le champ X de chaque enregistrement lu.
<code>FileSize('xyz.xls')</code>	Renvoie la taille du fichier xyz.xls.

FileTime

La fonction **FileTime** renvoie un horodatage au format UTC pour la date et l'heure de la dernière modification apportée au fichier filename. Si aucun argument filename n'est spécifié, la fonction se réfère au fichier de table en cours de lecture.

Syntaxe :

```
FileTime( [ filename ] )
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.

- absolute

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : *http://www.qlik.com*

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>LOAD *, FileTime() as X from abc.txt;</code>	Renvoie la date et l'heure de la dernière modification du fichier (abc.txt) sous forme d'horodatage dans le champ X de chaque enregistrement lu.
<code>FileTime('xyz.xls')</code>	Renvoie l'horodatage de la dernière modification du fichier xyz.xls.

GetFolderPath

La fonction **GetFolderPath** renvoie la valeur de la fonction Microsoft Windows SHGetFolderPath. Cette fonction utilise comme données d'entrée le nom d'un dossier Microsoft Windows et renvoie le chemin d'accès complet au dossier.

Syntaxe :

GetFolderPath(*foldername*)

Arguments :

Arguments GetFolderPath

Argument	Description
foldername	Nom du dossier Microsoft Windows. Le nom du dossier ne doit contenir aucun espace. Il convient de supprimer tous les espaces présents dans les noms de dossier affichés dans Windows Explorer. Exemples : <i>MyMusic</i> <i>MyDocuments</i>

Exemples et résultats :

Cet exemple a pour objectif d'obtenir les chemins d'accès aux dossiers Microsoft Windows suivants : *MyMusic*, *MyPictures* et *Windows*. Ajoutez l'exemple de script à votre application et rechargez cette dernière.

```
LOAD GetFolderPath('MyMusic') as MyMusic, GetFolderPath('MyPictures') as MyPictures,  
GetFolderPath('Windows') as windows AutoGenerate 1;
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Une fois l'application rechargée, les champs *MyMusic*, *MyPictures* et *Windows* sont ajoutés au modèle de données. Chaque champ contient le chemin d'accès au dossier défini dans les données d'entrée. Par exemple :

- *C:\Users\smu\Music* pour le dossier *MyMusic*
- *C:\Users\smu\Pictures* pour le dossier *MyPictures*
- *C:\Windows* pour le dossier *Windows*

QvdCreateTime

Cette fonction de script renvoie l'horodatage de l'en-tête XML à partir d'un fichier QVD, le cas échéant. Dans le cas contraire, la valeur NULL est renvoyée. Dans l'horodatage, l'heure est fournie au format UTC.

Syntaxe :

```
QvdCreateTime(filename)
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier QVD incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolute

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : http://www.qlik.com

Exemple :

```
QvdCreateTime('MyFile.qvd')  
QvdCreateTime('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

QvdFieldName

Cette fonction de script renvoie le nom du numéro de champ **fieldno**, s'il existe dans un fichier QVD (dans le cas contraire, la valeur NULL est renvoyée).

Syntaxe :

```
QvdFieldName(filename , fieldno)
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier QVD incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolute

Exemple : *c:\data*

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : *data*

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : *http://www.qlik.com*

- fieldno : Numéro du champ (commençant à 1) inclus dans la table que contient le fichier QVD.

Exemples :

```
QvdFieldName ('MyFile.qvd', 3)
QvdFieldName ('C:\MyDir\MyFile.qvd', 5)
```

QvdNoOfFields

Cette fonction de script renvoie le nombre de champs contenus dans un fichier QVD.

Syntaxe :

```
QvdNoOfFields (filename)
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier QVD incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolute

Exemple : *c:\data*

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : *data*

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : *http://www.qlik.com*

Exemples :

```
QvdNoOfFields ('MyFile.qvd')
QvdNoOfFields ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

QvdNoOfRecords

Cette fonction de script renvoie le nombre d'enregistrements contenus dans un fichier QVD.

Syntaxe :

```
QvdNoOfRecords (filename)
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier QVD incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolute

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : http://www.qlik.com

Exemples :

```
QvdNoOfRecords ('MyFile.qvd')  
QvdNoOfRecords ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

QvdTableName

Cette fonction de script renvoie le nom de la table stockée dans un fichier QVD.

Syntaxe :

```
QvdTableName (filename)
```

Arguments :

- filename : Nom d'un fichier QVD incluant, le cas échéant, son chemin d'accès.
 - absolute

Exemple : c:\data

- chemin relatif par rapport au chemin du document QlikView.

Exemple : data

- adresse URL (HTTP ou FTP), renvoyant à un emplacement sur Internet ou un intranet.

Exemple : http://www.qlik.com

Exemples :

```
QvdTableName ('MyFile.qvd')  
QvdTableName ('C:\MyDir\MyFile.qvd')
```

Fonctions financières

Les fonctions financières s'utilisent dans le script de chargement et dans les expressions de graphique pour calculer des paiements et des taux d'intérêt.

Pour tous les arguments, l'argent versé est représenté par des nombres négatifs. L'argent perçu est représenté par des nombres positifs.

Voici une liste des arguments utilisés dans les fonctions financières (excepté celles qui commencent par **range-**).



*Pour toutes les fonctions financières, il est extrêmement important de rester cohérent dans les unités utilisées pour les arguments **rate** et **nper**. Si vous effectuez des paiements mensuels pour un prêt contracté sur cinq ans à un taux d'intérêt annuel de 6 %, utilisez 0.005 (6 %/12) pour le taux (**rate**) et 60 (5*12) pour le nombre d'échéances (**nper**). Si vous effectuez des paiements annuels pour le même prêt, utilisez 6 % pour le taux (**rate**) et 5 pour le nombre d'échéances (**nper**).*

Vue d'ensemble des fonctions financières

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

FV

Cette fonction renvoie la valeur future d'un investissement sur la base de paiements périodiques constants et d'un intérêt annuel simple.

```
FV (rate, nper, pmt [ ,pv [ , type ] ])
```

nPer

Cette fonction renvoie le nombre d'échéances d'un investissement sur la base de paiements périodiques constants et d'un taux d'intérêt constant.

```
nPer (rate, pmt, pv [ ,fv [ , type ] ])
```

Pmt

Cette fonction renvoie le paiement d'un emprunt sur la base de paiements périodiques constants et d'un taux d'intérêt constant. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paiement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.

```
Pmt (rate, nper, pv [ ,fv [ , type ] ])
```

PV

Cette fonction renvoie la valeur présente d'un investissement.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
PV (rate, nper, pmt [ ,fv [ , type ] ])
```

Rate

Cette fonction renvoie le taux d'intérêt par période de l'annuité. Le résultat suit le format de nombre par défaut de la fonction **Fix** : deux décimales et en %.

```
Rate (nper, pmt , pv [ ,fv [ , type ] ])
```

BlackAndSchole

Le modèle Black and Scholes est un modèle mathématique conçu pour les produits dérivés des marchés financiers. La formule calcule la valeur théorique d'une option. Dans QlikView, la fonction **BlackAndSchole** renvoie la valeur selon la formule Black and Scholes non modifiée (options de style européen).

```
BlackAndSchole (strike , time_left , underlying_price , vol , risk_free_rate , type)
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments BlackAndSchole

Argument	Description
strike	Futur prix d'achat du titre.
time_left	Nombre de périodes restant.
underlying_price	Valeur actuelle du titre.
vol	Volatilité en % par période.
risk_free_rate	Taux hors risque en % par période.
type	Type d'option : 'c', 'call' ou toute valeur numérique autre que zéro pour les options d'achat call. 'p', 'put' ou 0 pour les options de vente put.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<pre>BlackAndSchole(130, 4, 68.5, 0.4, 0.04, 'call')</pre> <p>Il s'agit du prix théorique d'une option d'achat d'un titre qui vaut aujourd'hui 68.5 à un prix de 130 dans 4 ans. On suppose une volatilité de 40 % par an et un taux d'intérêt hors risque de 4 %.</p>	Renvoie 11.245.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

FV

Cette fonction renvoie la valeur future d'un investissement sur la base de paiements périodiques constants et d'un intérêt annuel simple.

Syntaxe :

```
FV(rate, nper, pmt [ ,pv [ , type ] ])
```

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. .

Arguments :

Arguments FV

Argument	Description
rate	Taux d'intérêt par période.
nper	Nombre total d'échéances de paiement dans une annuité.
pmt	Paiement effectué à chaque échéance. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paiement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.
pv	Valeur, ou montant forfaitaire, que vaut une série de paiements à venir au moment présent. Si pv est omis, la fonction utilise 0 (zéro).
type	Doit être égal à 0 si les paiements sont dus à la fin de la période et égal à 1 si les paiements sont dus au début de la période. Si type est omis, la fonction utilise 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<p>Vous payez un nouvel équipement ménager en 36 mensualités de \$20. Le taux d'intérêt annuel est de 6 %. La facture arrive à la fin de chaque mois. Quel est le montant total investi une fois la dernière facture réglée ?</p> <p><code>FV(0.005, 36, -20)</code></p>	Renvoie \$786.72.

nPer

Cette fonction renvoie le nombre d'échéances d'un investissement sur la base de paiements périodiques constants et d'un taux d'intérêt constant.

Syntaxe :

```
nPer(rate, pmt, pv [ ,fv [ , type ] ])
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

Arguments nPer

Argument	Description
rate	Taux d'intérêt par période.
nper	Nombre total d'échéances de paiement dans une annuité.
pmt	Paiement effectué à chaque échéance. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paiement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.
pv	Valeur, ou montant forfaitaire, que vaut une série de paiements à venir au moment présent. Si pv est omis, la fonction utilise 0 (zéro).
fv	Valeur future, ou solde de trésorerie, que vous souhaitez atteindre après le dernier paiement. Si fv est omis, la fonction utilise 0.
type	Doit être égal à 0 si les paiements sont dus à la fin de la période et égal à 1 si les paiements sont dus au début de la période. Si type est omis, la fonction utilise 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<p>Vous souhaitez vendre un équipement ménager en mensualités de \$20. Le taux d'intérêt annuel est de 6 %. La facture arrive à la fin de chaque mois. Combien d'échéances sont nécessaires si le montant que vous devrez avoir touché une fois la dernière facture réglée est de \$800 ?</p> <p><code>nPer(0.005, -20, 0, 800)</code></p>	<p>Renvoie 36.56.</p>

Pmt

Cette fonction renvoie le paiement d'un emprunt sur la base de paiements périodiques constants et d'un taux d'intérêt constant. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paiement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.

```
Pmt(rate, nper, pv [ ,fv [ , type ] ] )
```

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. .

Pour obtenir le montant total versé sur toute la durée de l'emprunt, multipliez la valeur **pmt** renvoyée par **nper**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments Pmt

Argument	Description
rate	Taux d'intérêt par période.
nper	Nombre total d'échéances de paiement dans une annuité.
pv	Valeur, ou montant forfaitaire, que vaut une série de paiements à venir au moment présent. Si pv est omis, la fonction utilise 0 (zéro).
fv	Valeur future, ou solde de trésorerie, que vous souhaitez atteindre après le dernier paiement. Si fv est omis, la fonction utilise 0.
type	Doit être égal à 0 si les paiements sont dus à la fin de la période et égal à 1 si les paiements sont dus au début de la période. Si type est omis, la fonction utilise 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
La formule suivante renvoie le paiement mensuel pour un emprunt de \$20 000 selon un taux annuel de 10 %, qui doit être remboursé en 8 mois : <code>Pmt(0.1/12,8,20000)</code>	Renvoie - \$2,594.66.
Pour le même emprunt, si le paiement est dû au début de la période, il correspond à : <code>Pmt(0.1/12,8,20000,0,1)</code>	Renvoie - \$2,573.21.

PV

Cette fonction renvoie la valeur présente d'un investissement.

```
PV(rate, nper, pmt [ ,fv [ , type ] ])
```

Type de données renvoyé : numérique Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. .

La valeur présente correspond au montant total que vaut une série de paiements à venir au moment présent. Par exemple, pour un emprunt d'argent, le montant du prêt correspond à sa valeur présente pour le prêteur.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments PV

Argument	Description
rate	Taux d'intérêt par période.
nper	Nombre total d'échéances de paiement dans une annuité.
pmt	Paiement effectué à chaque échéance. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paiement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.
fv	Valeur future, ou solde de trésorerie, que vous souhaitez atteindre après le dernier paiement. Si fv est omis, la fonction utilise 0.
type	Doit être égal à 0 si les paiements sont dus à la fin de la période et égal à 1 si les paiements sont dus au début de la période. Si type est omis, la fonction utilise 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Quelle est la valeur présente d'une dette, lorsque vous devez verser \$100 à la fin de chaque mois sur une période de cinq ans, avec un taux d'intérêt de 7 % ? <code>PV(0.07/12,12*5,-100,0,0)</code>	Renvoie \$5,050.20.

Rate

Cette fonction renvoie le taux d'intérêt par période de l'annuité. Le résultat suit le format de nombre par défaut de la fonction **Fix** : deux décimales et en %.

Syntaxe :

```
Rate(nper, pmt , pv [ ,fv [ , type ] ])
```

Type de données renvoyé : numérique

Le taux (**rate**) est calculé par itération et peut avoir zéro solution ou plus. Si les résultats successifs de **rate** ne concordent pas, une valeur NULL est renvoyée.

Arguments :

Arguments Rate

Argument	Description
nper	Nombre total d'échéances de paiement dans une annuité.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
pmt	Paielement effectué à chaque échéance. Il ne peut pas être modifié pendant la durée d'une annuité. Un paielement est défini sous la forme d'un nombre négatif, par exemple, -20.
pv	Valeur, ou montant forfaitaire, que vaut une série de paielements à venir au moment présent. Si pv est omis, la fonction utilise 0 (zéro).
fv	Valeur future, ou solde de trésorerie, que vous souhaitez atteindre après le dernier paielement. Si fv est omis, la fonction utilise 0.
type	Doit être égal à 0 si les paielements sont dus à la fin de la période et égal à 1 si les paielements sont dus au début de la période. Si type est omis, la fonction utilise 0.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Quel est le taux d'intérêt d'un emprunt de \$10 000 sur cinq ans avec des échéances mensuelles de \$300 ? Rate(60, -300, 10000)	Renvoie 2.00%.

Fonctions de formatage

Les fonctions de formatage déterminent le format d'affichage des expressions ou des champs numériques d'entrée. Selon le type de données, vous pouvez spécifier les caractères du séparateur décimal, du séparateur de milliers, etc.

Les fonctions renvoient toutes une valeur double comportant à la fois la chaîne et la valeur numérique, mais elles peuvent être considérées comme effectuant une conversion de nombre en chaîne. **Dual()** est un cas spécial, mais les autres fonctions de formatage utilisent la valeur numérique de l'expression d'entrée pour générer une chaîne représentant le nombre.

En revanche, les fonctions d'interprétation ont un comportement inverse : elles prennent les expressions de chaîne et les évaluent en tant que nombres, en spécifiant le format du nombre résultant.

Elles peuvent s'utiliser aussi bien dans les scripts de chargement que dans les expressions de graphique.



Pour des raisons de clarté, toutes les représentations de nombres sont données avec le point comme séparateur décimal.

Vue d'ensemble des fonctions de formatage

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Date

Date() formate une expression en tant que date en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement, dans le système d'exploitation ou dans une chaîne de format (si précisée).

```
Date (number[, format])
```

Dual

Dual() combine un nombre et une chaîne dans un même enregistrement, de sorte que la représentation numérique de l'enregistrement puisse servir à des fins de tri et de calcul tandis que la valeur de chaîne peut être utilisée à des fins d'affichage.

```
Dual (text, number)
```

Interval

Interval() formate un nombre en tant qu'intervalle de temps en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement, dans le système d'exploitation ou dans une chaîne de format (si précisée).

```
Interval (number[, format])
```

Money

Money() formate une expression numériquement sous forme de valeur monétaire, en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée, et insère des séparateurs décimaux et de milliers facultatifs.

```
Money (number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

Num

Num() formate un nombre, à savoir, l'instruction convertit la valeur numérique de l'entrée pour afficher un texte à l'aide du format spécifié dans le deuxième paramètre. Si le deuxième paramètre est omis, elle utilise les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

```
Num (number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

Time

Time() formate une expression en tant que valeur horaire en utilisant le format horaire défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Time (number[, format])

Timestamp

TimeStamp() formate une expression en tant que valeur de date et heure en utilisant le format d'horodatage défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

Timestamp (number[, format])

Date

Date() formate une expression en tant que date en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement, dans le système d'exploitation ou dans une chaîne de format (si précisée).

Syntaxe :

Date (number[, format])

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Date

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne décrivant le format de la chaîne résultante. Si aucune chaîne de format n'est fournie, c'est le format de date défini dans le système d'exploitation qui est utilisé.

Exemples :

Soient les paramètres par défaut suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre de date 1 : YY-MM-DD
- Paramètre de date 2 : M/D/YY

Exemple 1:

Date(A)
où A=35648

Résultats de l'exemple 1

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	97-08-06	8/6/97
Nombre :	35648	35648

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 2:

Date(A, 'YY.MM.DD')
où A=35648

Résultats de l'exemple 2

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	97.08.06	97.08.06
Nombre :	35648	35648

Exemple 3:

Date(A, 'DD.MM.YYYY')
où A=35648.375

Résultats de l'exemple 3

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	06.08.1997	06.08.1997
Nombre :	35648.375	35648.375

Exemple 4:

Date(A, 'YY.MM.DD')
où A=8/6/97

Résultats de l'exemple 4

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	NULL (rien)	97.08.06
Nombre :	NULL	35648

Dual

Dual() combine un nombre et une chaîne dans un même enregistrement, de sorte que la représentation numérique de l'enregistrement puisse servir à des fins de tri et de calcul tandis que la valeur de chaîne peut être utilisée à des fins d'affichage.

Syntaxe :

Dual(text, number)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Dual

Argument	Description
text	Valeur de chaîne à utiliser en combinaison avec l'argument du nombre.
number	Nombre à utiliser en combinaison avec la chaîne dans l'argument de la chaîne.

Dans QlikView, toutes les valeurs de champs sont potentiellement des valeurs doubles. Autrement dit, les valeurs de champ peuvent comporter à la fois une valeur numérique et une valeur textuelle. Prenons l'exemple d'une date, qui peut admettre une valeur numérique de 40908 et une représentation textuelle égale à '2011-12-31'.

Lorsque plusieurs éléments de données lus dans un champ sont dotés de représentations de chaîne différentes mais qu'ils disposent de la même représentation numérique valide, ils partagent tous la première représentation de chaîne rencontrée.



*La fonction **dual** est généralement utilisée au début du script, avant que d'autres données ne soient lues dans le champ concerné, afin de créer cette première représentation de chaîne qui sera affichée dans les listes de sélection.*

Exemple 1:

Ajoutez les exemples suivants à votre script et exécutez ce dernier.

```
Load dual ( NameDay,NumDay ) as DayOfWeek inline
[ NameDay,NumDay
Monday,0
Tuesday,1
Wednesday,2
Thursday,3
Friday,4
Saturday,5
Sunday,6 ];
```

Il est possible d'utiliser le champ DayOfWeek dans un graphique, comme dimension, par exemple. Ainsi, dans une table, les jours de la semaine sont triés automatiquement selon leur séquence numérique correcte plutôt que par ordre alphabétique.

Exemple 2:

```
Load Dual('Q' & Ceil(Month(Now())/3), Ceil(Month(Now())/3)) as Quarter AutoGenerate 1;
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cet exemple identifie le trimestre approprié. Il s'affiche sous l'intitulé Q1 lorsque la fonction **Now()** est exécutée pendant les trois premiers mois de l'année, sous l'intitulé Q2 pendant les trois mois suivants, et ainsi de suite. Cependant, lorsqu'il est utilisé pour le tri, le champ Quarter se comporte comme sa valeur numérique : 1 à 4.

Exemple 3:

```
Dual('Q' & Ceil(Month(Date)/3), Ceil(Month(Date)/3)) as Quarter
```

À l'instar de l'exemple précédent, le champ Quarter est créé à l'aide des valeurs de texte 'Q1' à 'Q4', et se voit attribuer les valeurs numériques 1 à 4. Afin de pouvoir appliquer cela dans le script, vous devez charger les valeurs de Date.

Exemple 4:

```
Dual(WeekYear(Date) & '-w' & week(Date), weekStart(Date)) as Yearweek
```

Cet exemple crée un champ YearWeek comportant des valeurs de texte de la forme '2012-W22' et, dans le même temps, attribue une valeur numérique correspondant au numéro de date du premier jour de la semaine, par exemple : 41057. Afin de pouvoir appliquer cela dans le script, vous devez charger les valeurs de Date.

Interval

Interval() formate un nombre en tant qu'intervalle de temps en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement, dans le système d'exploitation ou dans une chaîne de format (si précisée).

Les intervalles peuvent prendre la forme d'heures, de jours ou d'une combinaison de jours, d'heures, de minutes, de secondes et de fractions de seconde.

Syntaxe :

```
Interval (number[, format])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Interval

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne d'intervalle résultante doit être formatée. En cas d'omission, ce sont le format de date abrégé, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés.

Exemples :

Soient les paramètres par défaut suivants dans les exemples ci-dessous :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Paramètre de format de date 1 : YY-MM-DD
- Paramètre de format de date 2 : hh:mm:ss
- Séparateur décimal des nombres : .

Exemples et résultats

Exemple	Chaîne	Nombre
Interval(A) où A=0.375	09:00:00	0.375
Interval(A) où A=1.375	33:00:00	1.375
Interval(A, 'D hh:mm') où A=1.375	1 09:00	1.375
Interval(A-B, 'D hh:mm') où A=97-08-06 09:00:00 et B=96-08-06 00:00:00	365 09:00	365.375

Num

Num() formate un nombre, à savoir, l'instruction convertit la valeur numérique de l'entrée pour afficher un texte à l'aide du format spécifié dans le deuxième paramètre. Si le deuxième paramètre est omis, elle utilise les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

Syntaxe :

```
Num(number[, format[, dec_sep [, thou_sep]])
```

Type de données renvoyé : double

La fonction Num renvoie une valeur double avec la valeur de chaîne et la valeur numérique. La fonction prend la valeur numérique de l'expression d'entrée et génère une chaîne représentant le nombre.

Arguments :

Arguments Num

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne spécifiant la façon dont la chaîne obtenue doit être formatée. En cas d'omission, les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données sont utilisés.
dec_sep	Chaîne indiquant le séparateur de nombres décimaux. En cas d'omission, la valeur de la variable DecimalSep définie dans le script de chargement de données est utilisée.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
thou_sep	Chaîne indiquant le séparateur de milliers. En cas d'omission, la valeur de la variable ThousandSep définie dans le script de chargement de données est utilisée.

Exemple :

Le tableau suivant indique les résultats lorsque le champ A est égal à 35648.312.

Résultats	
A	Résultat
Num(A)	35648.312 (dépend des variables d'environnement du script)
Num(A, '0.0', '.')	35648.3
Num(A, '0,00', ',')	35648,31
Num(A, '#,##0.0', ',', ',')	35,648.3
Num(A, '# ##0', ',', ',')	35 648

Exemple :

Ajoutez cet exemple de script à votre application et exécutez-le.

Créez ensuite un tableau simple en utilisant Field1 et Field2 comme dimensions.

```
Sheet1:  
let result= Num( pi( ), '0,00' );  
Load * inline  
[Field1; Field2  
9; 8,2  
1; $(result)  
(delimiter is ',');
```

Field1 contient les valeurs 1 et 9.

Field2 contient les valeurs 3,14 et 8,2.

Money

Money() formate une expression numériquement sous forme de valeur monétaire, en utilisant le format défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée, et insère des séparateurs décimaux et de milliers facultatifs.

Syntaxe :

```
Money(number[, format[, dec_sep[, thou_sep]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Money

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne monétaire résultante doit être formatée.
dec_sep	Chaîne indiquant le séparateur de nombres décimaux.
thou_sep	Chaîne indiquant le séparateur de milliers.

Si les arguments 2-4 sont omis, c'est le format de la devise défini dans le système d'exploitation qui est utilisé.

Exemples :

Soient les paramètres par défaut suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre MoneyFormat 1 : kr ##0,00, MoneyThousandSep'
- Paramètre MoneyFormat 2 : \$ #,##0.00, MoneyThousandSep','

Exemple 1:

Money(A)
où A=35648

Résultats de l'exemple 1

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	kr 35 648,00	\$ 35,648.00
Nombre :	35648.00	35648.00

Exemple 2:

Money(A, '#,##0 ¥', '.' , ',')
où A=3564800

Résultats de l'exemple 2

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	3,564,800 ¥	3,564,800 ¥
Nombre :	3564800	3564800

Time

Time() formate une expression en tant que valeur horaire en utilisant le format horaire défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

Syntaxe :

```
Time (number [, format])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Time

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne horaire résultante doit être formatée. En cas d'omission, ce sont le format de date court, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés.

Exemples :

Soient les paramètres par défaut suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre de format horaire 1 : hh:mm:ss
- Paramètre de format horaire 2 : hh.mm.ss

Exemple 1:

Time(A)
où A=0.375

Résultats de l'exemple 1

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	09:00:00	09.00.00
Nombre :	0.375	0.375

Exemple 2:

Time(A)
où A=35648.375

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 2

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	09:00:00	09.00.00
Nombre :	35648.375	35648.375

Exemple 3:

Time(A, 'hh-mm')
où A=0.99999

Résultats de l'exemple 3

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	23-59	23-59
Nombre :	0.99999	0.99999

Timestamp

TimeStamp() formate une expression en tant que valeur de date et heure en utilisant le format d'horodatage défini dans les variables système du script de chargement ou dans le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

Syntaxe :

TimeStamp(number[, format])

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Timestamp

Argument	Description
number	Nombre à formater.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne d'horodatage résultante doit être formatée. En cas d'omission, ce sont le format de date court, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés.

Exemples :

Soient les paramètres par défaut suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre TimeStampFormat 1 : YY-MM-DD hh:mm:ss
- Paramètre TimeStampFormat 2 : M/D/YY hh:mm:ss

Exemple 1:

Timestamp(A)
où A=35648.375

Résultats de l'exemple 1

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	97-08-06 09:00:00	8/6/97 09:00:00
Nombre :	35648.375	35648.375

Exemple 2:

Timestamp(A, 'YYYY-MM-DD hh.mm')
où A=35648

Résultats de l'exemple 2

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	1997-08-06 00.00	1997-08-06 00.00
Nombre :	35648	35648

Fonctions numériques générales

Dans ces fonctions numériques générales, les arguments sont des expressions où **x** doit être interprété comme un nombre réel. Elles s'utilisent toutes aussi bien dans les scripts de chargement que dans les expressions de graphique.

Vue d'ensemble des fonctions numériques générales

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

bitcount

BitCount() permet de déterminer combien de bits sont définis sur 1 dans l'équivalent binaire d'un nombre. En d'autres termes, la fonction renvoie le nombre de bits définis dans **integer_number**, où **integer_number** est interprété comme un entier 32 bits signé.

BitCount() permet de déterminer combien de bits sont définis sur 1 dans l'équivalent binaire d'un nombre. En d'autres termes, la fonction renvoie le nombre de bits définis dans **integer_number**, où **integer_number** est interprété comme un entier 32 bits signé. (**integer_number**)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

div

Div() renvoie la partie entière de la division arithmétique du premier argument par le second. Les deux paramètres sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers.

```
Div() renvoie la partie entière de la division arithmétique du premier argument par le second. Les deux paramètres sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers. (integer_number1, integer_number2)
```

fabs

Fabs() renvoie la valeur absolue de **x**. Le résultat est un nombre positif.

```
Fabs() renvoie la valeur absolue de x. Le résultat est un nombre positif. (x)
```

fact

Fact() renvoie la factorielle d'un entier positif **x**.

```
Fact() renvoie la factorielle d'un entier positif x. (x)
```

frac

Frac() renvoie la fraction située à droite de la virgule décimale de **x**, où **x** correspond à un nombre réel.

```
Frac() renvoie la fraction située à droite de la virgule décimale de x, où x correspond à un nombre réel. (x)
```

sign

Sign() renvoie 1, 0 ou -1 selon que **x** est un nombre positif, 0 ou un nombre négatif.

```
Sign() renvoie 1, 0 ou -1 selon que x est un nombre positif, 0 ou un nombre négatif. (x)
```

Fonctions de combinaison et de permutation

combin

Combin() renvoie le nombre de combinaisons de **q** éléments sélectionnables dans un ensemble de **p** éléments. Comme représenté par la formule : $\text{combin}(p,q) = p! / q!(p-q)!$. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés n'a pas d'importance.

```
Combin() renvoie le nombre de combinaisons de q éléments sélectionnables dans un ensemble de p éléments. Comme représenté par la formule : Combin(p,q) = p! / q!(p-q)!. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés n'a pas d'importance. (p, q)
```

permut

Permut() renvoie le nombre de permutations de **q** éléments sélectionnables dans un groupe de **p** éléments. Comme représenté par la formule : $\text{permut}(p,q) = (p)! / (p - q)!$. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés a de l'importance.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

`Permut()` renvoie le nombre de permutations de `q` éléments sélectionnables dans un groupe de `p` éléments. Comme représenté par la formule : $\text{Permut}(p,q) = \frac{p!}{(p - q)!}$. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés a de l'importance. (`p`, `q`)

Fonctions modulo

`fmod`

fmod() est une fonction modulo qui renvoie le reste de la division du premier argument (le dividende) par le second (le diviseur). Le résultat est un nombre réel. Les deux arguments sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers.

`fmod()` est une fonction modulo qui renvoie le reste de la division du premier argument (le dividende) par le second (le diviseur). Le résultat est un nombre réel. Les deux arguments sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers. (`a`, `b`)

`mod`

Mod() est une fonction modulo qui renvoie le reste non négatif d'une division entière. Le premier argument est le dividende, le second le diviseur. Tous deux doivent être des valeurs entières.

`Mod()` est une fonction modulo qui renvoie le reste non négatif d'une division entière. Le premier argument est le dividende, le second le diviseur. Tous deux doivent être des valeurs entières. (`integer_number1`, `integer_number2`)

Fonctions de parité

`even`

Even() renvoie True (-1) si `integer_number` est un entier pair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si `integer_number` est un entier impair et NULL si `integer_number` n'est pas un entier.

`Even()` renvoie True (-1) si `integer_number` est un entier pair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si `integer_number` est un entier impair et NULL si `integer_number` n'est pas un entier. (`integer_number`)

`odd`

Odd() renvoie True (-1) si `integer_number` est un entier impair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si `integer_number` est un entier pair et NULL si `integer_number` n'est pas un entier.

`Odd()` renvoie True (-1) si `integer_number` est un entier impair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si `integer_number` est un entier pair et NULL si `integer_number` n'est pas un entier. (`integer_number`)

Fonction d'arrondi

`ceil`

Ceil() arrondit `x` au multiple supérieur le plus proche de l'intervalle `step` [+ `offset`]. La valeur par défaut de `offset` est 0.

`Ceil()` arrondit `x` au multiple supérieur le plus proche de l'intervalle `step` [+ `offset`]. La valeur par défaut de `offset` est 0. (`x`[, `step`[, `offset`]])

floor

Floor() arrondit **x** au multiple inférieur le plus proche de l'intervalle **step** [+ **offset**]. La valeur par défaut de **offset** est 0.

```
Floor() arrondit x au multiple inférieur le plus proche de l'intervalle step [+ offset]. La valeur par défaut de offset est 0.(x[, step[, offset]])
```

round

Round() renvoie le résultat de l'arrondissement de **x** au multiple supérieur ou inférieur le plus proche de **step** [+ **offset**]. La valeur par défaut de **offset** est 0.

```
Round() renvoie le résultat de l'arrondissement de x au multiple supérieur ou inférieur le plus proche de step [+ offset]. La valeur par défaut de offset est 0. La valeur par défaut de step est 1.( x [ , step [ , offset ]])
```

BitCount

BitCount() permet de déterminer combien de bits sont définis sur 1 dans l'équivalent binaire d'un nombre. En d'autres termes, la fonction renvoie le nombre de bits définis dans **integer_number**, où **integer_number** est interprété comme un entier 32 bits signé.

Syntaxe :

```
BitCount(integer_number)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

- BitCount (3) : 3 correspondant à 101 en binaire, 2 est donc renvoyé.
- BitCount (-1) : -1 correspondant à 64 uns en binaire, 64 est donc renvoyé.

Ceil

Ceil() arrondit **x** au multiple supérieur le plus proche de l'intervalle **step** [+ **offset**]. La valeur par défaut de **offset** est 0.

Comparez ces résultats à ceux de la fonction **floor**, qui arrondit les nombres vers la valeur inférieure la plus proche.

Syntaxe :

```
Ceil(x[, step[, offset]])
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

- Ceil(2.4) : renvoie 3.
- Ceil(2.6) : renvoie 3.
- Ceil(3.88 , 0.1) : renvoie 3.9.

- `Ceil(3.88 , 5)` : renvoie 5.
- `Ceil(1.1 , 1)` : renvoie 2.
- `Ceil(1.1 , 1 , 0.5)` : renvoie 1.5.
- `Ceil(1.1 , 1 , -0.01)` : renvoie 1.99.

Combin

Combin() renvoie le nombre de combinaisons de **q** éléments sélectionnables dans un ensemble de **p** éléments. Comme représenté par la formule : $\text{combin}(p,q) = \frac{p!}{q!(p-q)!}$. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés n'a pas d'importance.

Syntaxe :

```
Combin(p, q)
```

Type de données renvoyé : entier

Limitations :

Les arguments non entiers seront tronqués.

Exemples et résultats :

- Combien de combinaisons de 7 nombres est-il possible de tirer d'un total de 35 numéros de loto ?
`Combin(35,7)` renvoie 6,724,520.

Div

Div() renvoie la partie entière de la division arithmétique du premier argument par le second. Les deux paramètres sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers.

Syntaxe :

```
Div(integer_number1, integer_number2)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

- `Div(7,2)` : renvoie 3.
- `Div(7.1,2.3)` : renvoie 3.
- `Div(9,3)` : renvoie 3.
- `Div(-4,3)` : renvoie -1.
- `Div(4,-3)` : renvoie -1.
- `Div(-4,-3)` : renvoie 1.

Even

Even() renvoie True (-1) si **integer_number** est un entier pair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si **integer_number** est un entier impair et NULL si **integer_number** n'est pas un entier.

Syntaxe :

```
Even (integer_number)
```

Type de données renvoyé : booléen

Exemples et résultats :

- Even(3) : renvoie 0, False.
- Even(2 * 10) : renvoie -1, True.
- Even(3.14) : renvoie NULL.

Fabs

Fabs() renvoie la valeur absolue de **x**. Le résultat est un nombre positif.

Syntaxe :

```
fabs (x)
```

Type de données renvoyé : numérique

Exemples et résultats :

- fabs(2.4) : renvoie 2.4.
- fabs(-3.8) : renvoie 3.8.

Fact

Fact() renvoie la factorielle d'un entier positif **x**.

Syntaxe :

```
Fact (x)
```

Type de données renvoyé : entier

Limitations :

Si le nombre **x** n'est pas un entier, il sera tronqué. Les nombres non positifs renvoient la valeur NULL.

Exemples et résultats :

- Fact(1) : renvoie 1.
- Fact(5) : renvoie 120 ($1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120$).
- Fact(-5) : renvoie NULL.

Floor

Floor() arrondit **x** au multiple inférieur le plus proche de l'intervalle **step** [+ **offset**]. La valeur par défaut de **offset** est 0.

Comparez ces résultats à ceux de la fonction **ceil**, qui arrondit les nombres vers la valeur supérieure la plus proche.

Syntaxe :

```
Floor(x[, step[, offset]])
```

Type de données renvoyé : numérique

Exemples et résultats :

- Floor(2,4) : renvoie 0.
- Floor(4,2) : renvoie 4.
- Floor(3.88 , 0.1) : renvoie 3.8.
- Floor(3.88 , 5) : renvoie 0.
- Floor(1.1 , 1) : renvoie 1.
- Floor(1.1 , 1 , 0.5) : renvoie 0.5.

Fmod

fmod() est une fonction modulo qui renvoie le reste de la division du premier argument (le dividende) par le second (le diviseur). Le résultat est un nombre réel. Les deux arguments sont interprétés comme des nombres réels, c'est-à-dire que ce ne sont pas nécessairement des entiers.

Syntaxe :

```
fmod(a, b)
```

Type de données renvoyé : numérique

Exemples et résultats :

- fmod(7,2) : renvoie 1.
- fmod(7.5,2) : renvoie 1.5.
- fmod(9,3) : renvoie 0.
- fmod(-4,3) : renvoie -1.
- fmod(4,-3) : renvoie 1.
- fmod(-4,-3) : renvoie -1.

Frac

Frac() renvoie la fraction située à droite de la virgule décimale de **x**, où **x** correspond à un nombre réel.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La fraction est définie de telle façon que $\text{Frac}(x) + \text{Floor}(x) = x$. Plus simplement, cela signifie que la partie fractionnaire d'un nombre positif correspond à la différence entre le nombre (x) et l'entier qui le précède.

Par exemple : La partie fractionnaire de 11.43 = 11.43 - 11 = 0.43

Pour un nombre négatif, par exemple -1.4, $\text{Floor}(-1.4) = -2$, ce qui donne le résultat suivant :
La partie fractionnaire de -1.4 = 1.4 - (-2) = -1.4 + 2 = 0.6

Syntaxe :

```
Frac(x)
```

Type de données renvoyé : numérique

Exemples et résultats :

- `Frac(11.43)` : renvoie 0.43.
- `Frac(-1.4)` : renvoie 0.6.

Mod

Mod() est une fonction modulo qui renvoie le reste non négatif d'une division entière. Le premier argument est le dividende, le second le diviseur. Tous deux doivent être des valeurs entières.

Syntaxe :

```
Mod(integer_number1, integer_number2)
```

Type de données renvoyé : entier

Limitations :

integer_number2 doit être supérieur à 0.

Exemples et résultats :

- `Mod(7, 2)` : renvoie 1.
- `Mod(7.5, 2)` : renvoie NULL.
- `Mod(9, 3)` : renvoie 0.
- `Mod(-4, 3)` : renvoie 2.
- `Mod(4, -3)` : renvoie NULL.
- `Mod(-4, -3)` : renvoie NULL.

Odd

Odd() renvoie True (-1) si **integer_number** est un entier impair ou est égal à zéro. Il renvoie False (0) si **integer_number** est un entier pair et NULL si **integer_number** n'est pas un entier.

Syntaxe :

```
Odd(integer_number)
```

Type de données renvoyé : booléen

Exemples et résultats :

- `Odd(3)` : renvoie -1, True.
- `Odd(2 * 10)` : renvoie 0, False.
- `Odd(3.14)` : renvoie NULL.

Permut

Permut() renvoie le nombre de permutations de **q** éléments sélectionnables dans un groupe de **p** éléments. Comme représenté par la formule : $\text{Permut}(p, q) = \frac{p!}{(p - q)!}$. L'ordre dans lequel les éléments sont sélectionnés a de l'importance.

Syntaxe :

```
Permut ( p, q )
```

Type de données renvoyé : entier

Limitations :

Les arguments non entiers seront tronqués.

Exemples et résultats :

- De combien de façons les médailles d'or, d'argent et de bronze pourraient-elles être distribuées après une finale du 100 m comptant 8 participants ?
`Permut(8, 3)` renvoie 336.

Round

Round() renvoie le résultat de l'arrondissement de **x** au multiple supérieur ou inférieur le plus proche de **step** [+ **offset**]. La valeur par défaut de **offset** est 0. La valeur par défaut de **step** est 1.

Si **x** se trouve exactement au milieu d'un intervalle, il est arrondi vers la valeur supérieure la plus proche.

Syntaxe :

```
Round(x[, step[, offset]])
```

Type de données renvoyé : numérique



Si vous arrondissez un nombre à virgule flottante, vous risquez d'obtenir des résultats erronés. Ces erreurs d'arrondissement généralement sans importance s'expliquent par le fait que les nombres à virgule flottante sont représentés par un nombre fini de chiffres binaires. De ce fait, QlikView calcule à partir d'un nombre qui est déjà arrondi. S'il est primordial que l'arrondissement soit exact, une solution consiste à multiplier les nombres afin de les convertir en entiers.

Exemples et résultats :

- `Round(3.8)` : renvoie 4.
- `Round(3.8, 4)` : renvoie 4.
- `Round(2.5)` : renvoie 3. Résultat arrondi à la valeur supérieure, car 2.5 correspond exactement à la moitié de l'intervalle de pas par défaut.
- `Round(2, 4)` : renvoie 4. Résultat arrondi à la valeur supérieure, car 2 correspond exactement à la moitié de l'intervalle de pas 4.
- `Round(2, 6)` : renvoie 0. Résultat arrondi à la valeur inférieure, car 2 est inférieur à la moitié de l'intervalle de pas 6.
- `Round(3.88 , 0.1)` : renvoie 3.9.
- `Round(3.88 , 5)` : renvoie 3.9.
- `Round(1.1 , 1 , 0.5)` : renvoie 3.9.

Sign

Sign() renvoie 1, 0 ou -1 selon que **x** est un nombre positif, 0 ou un nombre négatif.

Syntaxe :

Sign(x)

Type de données renvoyé : numérique

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

- `Sign(66)` : renvoie 1.
- `Sign(0)` : renvoie 0.
- `Sign(- 234)` : renvoie -1.

Fonctions d'interprétation

Les fonctions d'interprétation servent à interpréter le contenu de champs de texte d'entrée ou d'expressions, et imposent un format de données spécifié à la valeur numérique résultante. Ces fonctions vous permettent de définir le format du nombre, conformément au type de données, y compris les attributs tels que le séparateur décimal, le séparateur de milliers et le format de date.

Les fonctions d'interprétation renvoient toutes une valeur double comportant à la fois la chaîne et la valeur numérique, mais elles peuvent être considérées comme effectuant une conversion de chaîne en nombre. Les fonctions utilisent la valeur textuelle de l'expression d'entrée et génèrent un nombre représentant la chaîne.

En revanche, les fonctions de formatage ont un comportement inverse : elles prennent les expressions numériques et les évaluent en tant que de chaînes, en spécifiant le format d'affichage du texte résultant.

Si aucune fonction d'interprétation n'est utilisée, QlikView interprète les données comme un mélange de nombres, de dates, d'heures, d'horodatages et de chaînes, en utilisant les paramètres par défaut définis par les variables de script et par le système d'exploitation pour les formats de nombre, de date et d'heure.

Les fonctions d'interprétation s'utilisent toutes aussi bien dans les scripts de chargement que dans les expressions de graphique.



Pour des raisons de clarté, toutes les représentations de nombres sont données avec le point comme séparateur décimal.

Vue d'ensemble des fonctions d'interprétation

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Date#

Date# convertit une chaîne de texte en date numérique en appliquant le modèle de format de date fourni ou, s'il est omis, le modèle de format de date par défaut. Si le code de format est omis, c'est le format de date par défaut défini dans le système d'exploitation qui est utilisé.

```
Date# convertit une chaîne de texte en date numérique en appliquant le modèle de format de date fourni ou, s'il est omis, le modèle de format de date par défaut. (text[, format])
```

Interval#

Interval#() évalue une expression de texte comme un intervalle de temps dans le format défini sur le système d'exploitation, par défaut, ou dans le format spécifié dans le deuxième argument (si précisé).

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Interval#() évalue une expression de texte comme un intervalle de temps dans le format défini sur le système d'exploitation, par défaut, ou dans le format spécifié dans le deuxième argument (si précisé). (text[, format])

Money#

Money#() convertit une chaîne de texte en valeur monétaire en utilisant le format défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

```
Money# (page 1612) (text[, format[, dec_sep[, thou_sep ] ] ])
```

Num#

Num#() interprète une chaîne de texte sous forme de valeur numérique, à savoir, l'instruction convertit la chaîne d'entrée en nombre à l'aide du format spécifié dans le deuxième paramètre. Si le deuxième paramètre est omis, elle utilise les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

```
Num#() interprète une chaîne de texte sous forme de valeur numérique, à savoir, l'instruction convertit la chaîne d'entrée en nombre à l'aide du format spécifié dans le deuxième paramètre. Si le deuxième paramètre est omis, elle utilise les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs. (text[ , format[, dec_sep[ , thou_sep]]])
```

Text

Text() oblige l'expression à être traitée comme du texte, même si une interprétation numérique en est possible.

```
Text (expr)
```

Time#

Time#() évalue une expression en tant que valeur horaire en utilisant le format horaire défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée..

```
Time# (text[, format])
```

Timestamp#

Timestamp#() évalue une expression en tant que valeur de date et heure en utilisant le format d'horodatage défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

```
Timestamp# (text[, format])
```

Date#

Date# convertit une chaîne de texte en date numérique en appliquant le modèle de format de date fourni ou, s'il est omis, le modèle de format de date par défaut.

Syntaxe :

```
Date#(text[, format])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Date#

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne de date résultante doit être formatée. En cas d'omission, c'est le format de date défini dans le système d'exploitation qui est utilisé.

Exemple :

L'exemple suivant utilise le format de date **M/D/YYYY**. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement de données.

Ajoutez cet exemple de script à votre application et exécutez-le.

```
Load *,
Num(Date#(StringDate)) as Date;
LOAD * INLINE [
StringDate
8/7/97
8/6/1997
];
```

Si vous créez une table utilisant **StringDate** et **Date** comme dimensions, les résultats sont comme suit :

Résultats de l'exemple 1

StringDate	Date
8/7/97	35649
8/6/1997	35648

Interval#

Interval#() évalue une expression de texte comme un intervalle de temps dans le format défini sur le système d'exploitation, par défaut, ou dans le format spécifié dans le deuxième argument (si précisé).

Syntaxe :

```
Interval#(text[, format])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne décrivant le format d'entrée attendu à utiliser lors de la conversion de la chaîne en intervalle numérique. En cas d'omission, ce sont le format de date abrégé, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés.

La fonction **interval#** convertit un intervalle de temps textuel en équivalent numérique.

Exemple :

Soient les paramètres de système d'exploitation suivants dans les exemples ci-dessous :

- Format de date abrégé : YY-MM-DD
- Format de l'heure : M/D/YY
- Séparateur décimal des nombres : .

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Interval#(A, 'D hh:mm')</code> où A='1 09:00'	1.375

Money#

Money#() convertit une chaîne de texte en valeur monétaire en utilisant le format défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

Syntaxe :

```
Money#(text[, format[, dec_sep [, thou_sep ] ] ])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Money#

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne décrivant le format d'entrée attendu à utiliser lors de la conversion de la chaîne en intervalle numérique. En cas d'omission, c'est le format monétaire défini dans le système d'exploitation qui est utilisé.
dec_sep	Chaîne indiquant le séparateur de nombres décimaux. En cas d'omission, la valeur MoneyDecimalSep définie dans le script de chargement est utilisée.
thou_sep	Chaîne indiquant le séparateur de milliers. En cas d'omission, la valeur MoneyThousandSep définie dans le script de chargement est utilisée.

La fonction **money#** se comporte généralement exactement comme la fonction **num#**, à ceci près qu'elle récupère ses valeurs par défaut pour le séparateur décimal et le séparateur de milliers à partir des variables de script du format monétaire ou des paramètres système de devise.

Soient les deux paramètres de système d'exploitation suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre par défaut de format monétaire 1 : kr # ##0,00
- Paramètre par défaut de format monétaire 2 : \$ #,##0.00

Exemple 1:

Money#(A , '# ##0,00 kr')

où A=35 648,37 kr

Résultats de l'exemple 1

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	35 648.37 kr	35 648.37 kr
Nombre :	35648.37	3564837

Exemple 2:

Money#(A , '\$#', '.', ',')

où A= \$35,648.37

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 2

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	\$35,648.37	\$35,648.37
Nombre :	35648.37	35648.37

Num#

Num#() interprète une chaîne de texte sous forme de valeur numérique, à savoir, l'instruction convertit la chaîne d'entrée en nombre à l'aide du format spécifié dans le deuxième paramètre. Si le deuxième paramètre est omis, elle utilise les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données. Les symboles personnalisés de séparateur décimal et séparateur des milliers sont des paramètres facultatifs.

Syntaxe :

```
Num# (text[, format[, dec_sep [, thou_sep ] ] ])
```

Type de données renvoyé : double

La fonction **Num#()** renvoie une valeur double avec la valeur de chaîne et la valeur numérique. La fonction prend la représentation textuelle de l'expression d'entrée et génère un nombre. Elle ne modifie pas le format du nombre : la sortie est formatée de la même manière que l'entrée.

Arguments :

Arguments Num#

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne spécifiant le format numérique utilisé dans le premier paramètre. En cas d'omission, les séparateurs de décimales et de milliers définis dans le script de chargement de données sont utilisés.
dec_sep	Chaîne indiquant le séparateur de nombres décimaux. En cas d'omission, la valeur de la variable DecimalSep définie dans le script de chargement de données est utilisée.
thou_sep	Chaîne indiquant le séparateur de milliers. En cas d'omission, la valeur de la variable ThousandSep définie dans le script de chargement de données est utilisée.

Exemple :

Le tableau suivant montre le résultat de `Num#(A, '#', ',', ',')` pour différentes valeurs de A.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

A	Représentation de chaîne	Résultats
		Valeur numérique (ici, affichée avec un point décimal)
35,648.31	35,648.31	35648.31
35 648.312	35 648.312	35648.312
35.648,3123	35.648,3123	-
35 648,31234	35 648,31234	-

Text

Text() oblige l'expression à être traitée comme du texte, même si une interprétation numérique en est possible.

Syntaxe :

```
Text (expr)
```

Type de données renvoyé : double

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat	Valeur de résultat
Text(A) où A=1234	Chaîne :	1234
	Nombre :	-
Text(pi())	Chaîne :	3.1415926535898
	Nombre :	-

Time#

Time#() évalue une expression en tant que valeur horaire en utilisant le format horaire défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée..

Syntaxe :

```
time# (text[, format])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Time#

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne horaire résultante doit être formatée. En cas d'omission, ce sont le format de date court, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés.

Exemples et résultats :

Soient les deux paramètres de système d'exploitation suivants dans les exemples ci-dessous :

- Paramètre par défaut de format horaire 1 : hh:mm:ss
- Paramètre par défaut de format horaire 2 : hh.mm.ss

Exemple 1:

time#(A)
où A=09:00:00

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	09:00:00	09:00:00
Nombre :	0.375	-

Exemple 2:

time#(A, 'hh.mm')
où A=09.00

Résultats	Paramètre 1	Paramètre 2
Chaîne :	09.00	09.00
Nombre :	0.375	0.375

Timestamp#

Timestamp#() évalue une expression en tant que valeur de date et heure en utilisant le format d'horodatage défini dans le script de chargement ou le système d'exploitation, à moins qu'une chaîne de format ne soit précisée.

Syntaxe :

```
timestamp#(text[, format])
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Timestamp#

Argument	Description
text	Chaîne de texte à évaluer.
format	Chaîne décrivant la façon dont la chaîne d'horodatage résultante doit être formatée. En cas d'omission, ce sont le format de date court, le format horaire et le séparateur décimal définis dans le système d'exploitation qui sont utilisés. ISO 8601 est pris en charge pour les horodatages.

Exemple :

L'exemple suivant utilise le format de date **M/D/YYYY**. Le format de date est indiqué dans l'instruction **SET DateFormat** située en haut de votre script de chargement de données.

Ajoutez cet exemple de script à votre application et exécutez-le.

```
Load *,
Timestamp(Timestamp#(String)) as TS;
LOAD * INLINE [
String
2015-09-15T12:13:14
1952-10-16T13:14:00+0200
1109-03-01T14:15
];
```

Si vous créez une table utilisant **String** et **TS** comme dimensions, les résultats sont comme suit :

Résultats de l'exemple 1

String	TS
2015-09-15T12:13:14	9/15/2015 12:13:14 PM
1952-10-16T13:14:00+0200	10/16/1952 11:14:00 AM
1109-03-01T14:15	3/1/1109 2:15:00 PM

Fonctions d'inter-enregistrement

Les fonctions d'inter-enregistrements s'utilisent dans les cas suivants :

- Dans le script de chargement, lorsque l'évaluation de l'enregistrement actif nécessite une valeur provenant d'enregistrements de données déjà chargés.
- Dans une expression de graphique, lorsqu'il est nécessaire d'utiliser une autre valeur de l'ensemble de données d'un graphique.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation d'une fonction de graphique d'inter-enregistrement dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez une fonction de graphique d'inter-enregistrement dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via la fonction d'inter-enregistrement. Cette restriction ne s'applique pas à la fonction de script équivalente, le cas échéant.



À partir de QlikView 12.00, la suppression des valeurs zéro est activée par défaut. Si vous souhaitez conserver le même comportement que dans QlikView 11.20 lorsque vous utilisez des fonctions d'inter-enregistrements, désactivez la suppression des valeurs zéro. Ouvrez **Propriétés du graphique**, accédez à l'onglet **Présentation** et désélectionnez l'option **Supprimer les valeurs zéro**.



L'utilisation de références croisées de définitions d'expression n'est fiable dans les tables que si celles-ci comportent moins de 100 lignes. Cela peut toutefois également dépendre du matériel sur lequel le moteur Qlik est exécuté.

Fonctions de ligne

Ces fonctions s'utilisent uniquement dans les expressions de graphique.

Above

Above() évalue une expression au niveau de la ligne située au-dessus de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement au-dessus. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Above()** porte sur la ligne située au-dessus de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Above() évalue une expression au niveau de la ligne située au-dessus de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement au-dessus. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Above()** porte sur la ligne située au-dessus de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique. ([TOTAL [<fld{,fld}>]] expr [, offset [,count]])

Below

Below() La fonction évalue une expression au niveau de la ligne située en dessous de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement en dessous. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Below()** porte sur la ligne située en dessous de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Below() La fonction évalue une expression au niveau de la ligne située en dessous de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement en dessous. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Below()** porte sur la ligne située en dessous de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique. (**TOTAL**[<fld{,fld}>]] expression [, offset [,count]])

Bottom

Bottom() La fonction évalue une expression au niveau de la dernière ligne (du bas) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du bas. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation porte sur la dernière ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Bottom() La fonction évalue une expression au niveau de la dernière ligne (du bas) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du bas. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation porte sur la dernière ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique. (**TOTAL**[<fld{,fld}>]] expr [, offset [,count]])

Top

Top() La fonction évalue une expression au niveau de la première ligne (du haut) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du haut. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Top()** porte sur la première ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Top() La fonction évalue une expression au niveau de la première ligne (du haut) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du haut. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Top()** porte sur la première ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique. (**TOTAL** [<fld {,fld}>]] expr [, offset [,count]])

NoOfRows

NoOfRows() renvoie le nombre de lignes du segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, **NoOfRows()** renvoie le nombre de lignes dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

NoOfRows() renvoie le nombre de lignes du segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, **NoOfRows()** renvoie le nombre de lignes dans l'équivalent du tableau simple du graphique. (**TOTAL**)

Fonctions de colonne

Ces fonctions s'utilisent uniquement dans les expressions de graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Column

Column() renvoie la valeur détectée dans la colonne correspondant au numéro **ColumnNo** d'un tableau simple, quelles que soient les dimensions. Par exemple, **Column(2)** renvoie la valeur de la deuxième colonne de mesure.

```
Column - fonction de graphique(ColumnNo)
```

Dimensionality

Dimensionality() renvoie le nombre de dimensions correspondant à la ligne active. Dans le cas des tableaux croisés dynamiques, la fonction renvoie le nombre de colonnes de dimension présentant un contenu non agrégatif, c'est-à-dire ne comprenant pas de sommes partielles ou d'agrégats réduits.

```
Dimensionality() renvoie le nombre de dimensions correspondant à la ligne active. Dans le cas des tableaux croisés dynamiques, la fonction renvoie le nombre de colonnes de dimension présentant un contenu non agrégatif, c'est-à-dire ne comprenant pas de sommes partielles ou d'agrégats réduits. ( )
```

Secondarydimensionality

Secondarydimensionality() renvoie le nombre de lignes de dimension du tableau croisé dynamique qui ont du contenu non agrégatif, c'est-à-dire qui ne comprennent pas de sommes partielles ou d'agrégats réduits. Cette fonction est l'équivalent de la fonction **dimensionality()** pour les dimensions horizontales du tableau croisé dynamique.

```
Secondarydimensionality ( )
```

Fonctions de champ

FieldIndex

FieldIndex() renvoie la position de la valeur de champ **value** du champ **field_name** (dans l'ordre de chargement).

```
FieldIndex() renvoie la position de la valeur de champ value du champ field_name (dans l'ordre de chargement).(field_name , value)
```

FieldValue

FieldValue() renvoie la valeur détectée à la position **elem_no** du champ **field_name** (dans l'ordre de chargement).

```
FieldValue() renvoie la valeur détectée à la position elem_no du champ field_name (dans l'ordre de chargement).(field_name , elem_no)
```

FieldValueCount

FieldValueCount() est une fonction entière (**integer**) qui permet de déterminer le nombre de valeurs distinctes dans un champ.

```
FieldValueCount() est une fonction entière (integer) qui permet de déterminer le nombre de valeurs distinctes dans un champ.(field_name)
```

Fonctions de tableau croisé dynamique

Ces fonctions s'utilisent uniquement dans les expressions de graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

After

After() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la colonne suivant la colonne active dans un segment de ligne du tableau.

```
After ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

Before

Before() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la colonne précédant la colonne active dans un segment de ligne du tableau.

```
Before ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

First

First() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la première colonne du segment de ligne actif du tableau croisé dynamique. Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les tableaux croisés dynamiques.

```
First ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

Last

Last() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la dernière colonne du segment de ligne actif du tableau croisé dynamique. Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les tableaux croisés dynamiques.

```
Last ([TOTAL] expression [ , offset [,n]])
```

ColumnNo

ColumnNo() renvoie le numéro de la colonne active dans le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique. La première colonne porte le nombre 1.

```
ColumnNo ([TOTAL])
```

NoOfColumns

NoOfColumns() renvoie le nombre de colonnes dans le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique.

```
NoOfColumns ([TOTAL])
```

Fonctions d'inter-enregistrements utilisées dans le script de chargement

Exists

Exists() détermine si une valeur de champ donnée a déjà été chargée dans le champ du script de chargement. La fonction renvoie TRUE ou FALSE. Elle peut donc être utilisée dans la clause **where** d'une instruction **LOAD** ou d'une fonction **IF**.

```
Exists (field [ , expression ]
```

LookUp

LookUp() effectue des recherches dans une table déjà chargée et renvoie la valeur de **field_name** qui correspond à la première occurrence de la valeur **match_field_value** dans le champ **match_field_name**. La table peut désigner la table active ou une autre table chargée précédemment.

```
LookUp (fieldname, matchfieldname, matchfieldvalue [, tablename])
```

Peek

Peek() recherche la valeur d'un champ dans une table pour une ligne qui a déjà été chargée ou qui existe dans la mémoire interne. Il est possible de spécifier le numéro de ligne et la table.

```
Peek (fieldname [ , row [ , tablename ] ])
```

Previous

Previous() recherche la valeur de l'expression **expr** en utilisant les données de l'enregistrement d'entrée précédent. Dans le premier enregistrement d'une table interne, la fonction renvoie NULL.

```
Previous (expression )
```

Above

Above() évalue une expression au niveau de la ligne située au-dessus de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement au-dessus. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Above()** porte sur la ligne située au-dessus de la ligne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Syntaxe :

```
Above ([TOTAL] expr [ , offset [,count]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **count** : Si vous spécifiez un troisième argument **count** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **count**, une pour chacune des lignes de table **count** situées au-dessus de la cellule de départ. De cette façon, la fonction peut être utilisée comme argument pour l'une des fonctions de plage spéciales. *Fonctions de plage (page 1671)*
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Pour la première ligne d'un segment de colonne, la fonction renvoie une valeur NULL, puisqu'il n'y a pas de ligne au-dessus.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Un segment de colonne se définit comme un sous-ensemble de cellules consécutives dotées des mêmes valeurs de dimensions dans l'ordre de tri actif. Les fonctions graphiques d'inter-enregistrements sont calculées dans le segment de colonne excluant la dimension située le plus à droite dans l'équivalent du tableau simple du graphique. Si le graphique ne comprend qu'une seule dimension ou si le qualificateur TOTAL est spécifié, l'évaluation de l'expression porte sur la table entière.



Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Limitations :

- Les appels récursifs renvoient la valeur NULL.
- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemples et résultats :

Exemple 1:

Exemple de sortie de table

Customer	Sum (Sales)	Above(Sum (Sales))	Sum(Sales) + Above (Sum(Sales))	Above offset 3	Higher?
-	2566	-	-	-	-
Astrida	587	-	-	-	-
Betacab	539	587	1126	-	-
Canutility	683	539	1222	-	Higher
Divadip	757	683	1440	1344	Higher

Dans la représentation du graphique de table affiché dans cet exemple, la table est créée à partir de la dimension **Customer** et des mesures `sum(Sales)` et `Above(Sum(Sales))`.

La colonne `Above(Sum(Sales))` renvoie NULL pour la ligne **Customer** contenant **Astrida**, puisqu'il n'y a aucune ligne au-dessus. Le résultat de la ligne **Betacab** affiche la valeur de `Sum(Sales)` pour **Astrida** tandis que le résultat relatif à **Canutility** indique la valeur de `Sum(Sales)` pour **Betacab** et ainsi de suite.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Pour la colonne intitulée `Sum(Sales)+Above(Sum(Sales))`, la ligne relative à **Betacab** affiche le résultat de l'addition des valeurs **Sum(Sales)** des lignes **Betacab + Astrida** (539+587). Le résultat de la ligne **Canutility** affiche le résultat de l'addition des valeurs **Sum(Sales)** de **Canutility + Betacab** (683+539).

La mesure intitulée `Above offset 3`, créée à l'aide de l'expression `sum(Sales)+Above(Sum(Sales), 3)`, comporte l'argument **offset**, défini sur 3, et a pour effet de prendre la valeur de la ligne située trois lignes au-dessus de la ligne active. Elle ajoute la valeur **Sum(Sales)** de la ligne **Customer** active à la valeur de la ligne **Customer** située trois lignes au-dessus. Les valeurs renvoyées pour les trois premières lignes **Customer** sont nulles.

La table indique également des mesures plus complexes : une valeur créée à partir de `sum(Sales)+Above(Sum(Sales))` et une autre intitulée **Higher?**, créée à partir de `IF(Sum(Sales)>Above(Sum(Sales)), 'Higher')`.



Cette fonction peut également s'utiliser dans d'autres graphiques que les tables, dans les histogrammes par exemple.



Pour les autres types de graphique, convertissez le graphique en équivalent de tableau simple afin de pouvoir facilement interpréter la ligne à laquelle la fonction est liée.

Exemple 2:

Dans les représentations des graphiques de table affichés dans cet exemple, d'autres dimensions ont été ajoutées aux graphiques : **Month** et **Product**. Pour les graphiques comportant plus d'une dimension, les résultats d'expressions contenant les fonctions **Above**, **Below**, **Top** et **Bottom** dépendent de l'ordre dans lequel les dimensions de colonne sont triées par QlikView. QlikView évalue les fonctions d'après les segments de colonne résultant de la dernière dimension qui a été triée. L'ordre de tri des colonnes est déterminé sous l'option **Trier**. Il ne correspond pas nécessairement à l'ordre d'affichage des colonnes dans une table.

Dans la représentation suivante, qui montre le graphique de la table de l'exemple 2, la dernière dimension triée étant **Month**, la fonction **Above** procède aux évaluations sur la base des mois. Une série de résultats est présentée pour chaque valeur **Product** associée à chaque mois (**Jan** à **Aug**), un segment de colonne. Vient ensuite une série correspondant au segment de colonne suivant : chaque élément **Month** associé à l'élément **Product** suivant. Un segment de colonne est prévu pour chaque valeur **Customer** associée à chaque élément **Product**.

Exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	Above(Sum(Sales))
-	-	-	2566	-
Astrida	AA	Jan	46	-
Astrida	AA	Feb	60	46

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	Above(Sum(Sales))
Astrida	AA	Mar	70	60
Astrida	AA	Apr	13	70
Astrida	AA	May	78	13
Astrida	AA	Jun	20	78
Astrida	AA	Jul	45	20
Astrida	AA	Aug	65	45

Exemple 3:

Dans la représentation du graphique de la table de l'exemple 3, la dernière dimension triée correspond à **Product**. Pour obtenir ce résultat, déplacez la dimension Product en position 3 sous l'onglet Tri dans le panneau des propriétés. La fonction **Above** est évaluée pour chaque ligne **Product**. Étant donné qu'il n'y a que deux produits, **AA** et **BB**, chaque série ne comporte qu'un seul résultat différent de null. Sur la ligne **BB** du mois **Jan**, la valeur de **Above(Sum(Sales))** est 46. Pour la ligne **AA**, la valeur est nulle. La valeur de chaque ligne **AA** de chaque mois sera toujours nulle, car il n'existe pas de valeur de **Product** au-dessus de AA. La seconde série est évaluée d'après **AA** et **BB** pour le mois **Feb**, pour la valeur **Customer, Astrida**. Dès lors que tous les mois ont été évalués pour **Astrida**, la séquence est répétée pour le second **Customer** Betacab, et ainsi de suite.

Exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	Above(Sum(Sales))
-	-	-	2566	-
Astrida	AA	Jan	46	-
Astrida	BB	Jan	46	46
Astrida	AA	Feb	60	-
Astrida	BB	Feb	60	60
Astrida	AA	Mar	70	-
Astrida	BB	Mar	70	70
Astrida	AA	Apr	13	-
Astrida	BB	Apr	13	13

Exemple 4:

La fonction Above peut s'utiliser comme donnée d'entrée dans les fonctions de plage. Par exemple :
`RangeAvg (Above(Sum(Sales), 1, 3)).`

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Dans les arguments de la fonction `Above()`, `offset` est défini sur 1 et `count` sur 3. La fonction recherche les résultats de l'expression `Sum(Sales)` dans les trois lignes situées immédiatement au-dessus de la ligne active dans le segment de colonne (lorsqu'il y a une ligne). Ces trois valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction `RangeAvg()`, qui calcule la moyenne des valeurs de la plage de nombres fournie.

Une table comprenant la dimension `Customer` donne les résultats suivants pour l'expression `RangeAvg()`.

Exemple de sortie de table

Customer	RangeAvg (Above(Sum(Sales),1,3))
Astrida	-
Betacab	587
Canutility	563
Divadip	603

Données utilisées dans les exemples :

Monthnames:

```
LOAD * INLINE [
Month, Monthnumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
```

Sales2013:

```
crossstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

Pour que les mois soient triés dans l'ordre correct, au moment de la création des graphiques, accédez à l'onglet **Sort** des propriétés du graphique, puis cochez la case **Expression** sous **Sort by**. Dans la zone de l'expression, spécifiez `Monthnumber`.

Below

Below() La fonction évalue une expression au niveau de la ligne située en dessous de la ligne active dans un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne située directement en

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

dessous. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Below()** porte sur la ligne située en dessous de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Syntaxe :

```
Below([TOTAL] expression [ , offset [,count ]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **count** : Si vous spécifiez un troisième argument **count** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **count**, une pour chacune des lignes de table **count** situées au-dessus de la cellule de départ. De cette façon, la fonction peut être utilisée comme argument pour l'une des fonctions de plage spéciales. *Fonctions de plage (page 1671)*
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Pour la dernière ligne d'un segment de colonne, la fonction renvoie une valeur NULL, puisqu'il n'y a pas de ligne en dessous.



Un segment de colonne se définit comme un sous-ensemble de cellules consécutives dotées des mêmes valeurs de dimensions dans l'ordre de tri actif. Les fonctions graphiques d'inter-enregistrements sont calculées dans le segment de colonne excluant la dimension située le plus à droite dans l'équivalent du tableau simple du graphique. Si le graphique ne comprend qu'une seule dimension ou si le qualificateur TOTAL est spécifié, l'évaluation de l'expression porte sur la table entière.



Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Limitations :

- Les appels récursifs renvoient la valeur NULL.
- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemples et résultats :

Exemple 1:

Exemple de sortie de table

Customer	Sum (Sales)	Below(Sum (Sales))	Sum(Sales) + Below (Sum(Sales))	Below offset 3	Higher?
-	2566	-	-	1344	-
Astrida	587	539	1126	-	Higher
Betacab	539	683	1222	-	-
Canutility	683	757	1440	-	-
Divadip	757	-	-	-	-

Dans la représentation du graphique de table affiché pour l'exemple 1, la table est créée à partir de la dimension **Customer** et des mesures : `sum(Sales)` et `Below(Sum(Sales))`.

La colonne **Below(Sum(Sales))** renvoie NULL pour la ligne **Customer** contenant **Divadip**, puisqu'il n'y a aucune ligne en dessous. Le résultat de la ligne **Canutility** affiche la valeur de `Sum(Sales)` pour **Divadip** tandis que le résultat relatif à **Betacab** indique la valeur de **Sum(Sales)** pour **Canutility** et ainsi de suite.

La table présente également des mesures plus complexes, affichées dans les colonnes étiquetées : `sum(Sales)+Below(Sum(Sales))`, **Below +Offset 3** et **Higher?**. Ces expressions fonctionnent comme décrit dans les paragraphes suivants.

Pour la colonne intitulée **Sum(Sales)+Below(Sum(Sales))**, la ligne relative à **Astrida** affiche le résultat de l'addition des valeurs **Sum(Sales)** des lignes **Betacab + Astrida** (539+587). Le résultat de la ligne **Betacab** affiche le résultat de l'addition des valeurs **Sum(Sales)** de **Canutility + Betacab** (539+683).

La mesure intitulée **Below +Offset 3**, créée à l'aide de l'expression `sum(Sales)+Below(Sum(Sales), 3)`, comporte l'argument **offset**, défini sur 3, et a pour effet de prendre la valeur de la ligne située trois lignes en dessous de la ligne active. Elle ajoute la valeur **Sum(Sales)** de la ligne **Customer** active à la valeur de la ligne **Customer** située trois lignes en dessous. Les valeurs renvoyées pour les trois dernières lignes **Customer** sont nulles.

La mesure étiquetée **Higher?** est créée à partir de l'expression `:IF(Sum(Sales)>Below(Sum(Sales)), 'Higher')`. Elle compare les valeurs de la ligne active dans la mesure **Sum(Sales)** à celles de la ligne située en dessous. Si la ligne active comporte une valeur plus élevée, le texte **Higher** est généré.



Cette fonction peut également s'utiliser dans d'autres graphiques que les tables, dans les histogrammes par exemple.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Pour les autres types de graphique, convertissez le graphique en équivalent de tableau simple afin de pouvoir facilement interpréter la ligne à laquelle la fonction est liée.

Pour les graphiques comportant plus d'une dimension, les résultats d'expressions contenant les fonctions **Above**, **Below**, **Top** et **Bottom** dépendent de l'ordre dans lequel les dimensions de colonne sont triées par QlikView. QlikView évalue les fonctions d'après les segments de colonne résultant de la dernière dimension qui a été triée. L'ordre de tri des colonnes est déterminé sous l'option **Trier**. Il ne correspond pas nécessairement à l'ordre d'affichage des colonnes dans une table. Pour plus de détails, voir l'exemple 2 de la fonction **Above**.

Exemple 2:

La fonction **Below** peut s'utiliser comme donnée d'entrée dans les fonctions de plage. Par exemple : `RangeAvg (Below(Sum(Sales),1,3))`.

Dans les arguments de la fonction **Below()**, `offset` est défini sur 1 et `count` sur 3. La fonction trouve les résultats de l'expression **Sum(Sales)** sur les trois lignes situées immédiatement en dessous de la ligne active dans le segment de colonne (où il y a une ligne). Ces trois valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction `RangeAvg()`, qui calcule la moyenne des valeurs de la plage de nombres fournie.

Une table comprenant la dimension **Customer** donne les résultats suivants pour l'expression .

Exemple de sortie de table

Customer	RangeAvg (Below(Sum(Sales),1,3))
Astrida	659.67
Betacab	720
Canutility	757
Divadip	-

Données utilisées dans les exemples :

```
Monthnames:  
LOAD * INLINE [  
Month, Monthnumber  
Jan, 1  
Feb, 2  
Mar, 3  
Apr, 4  
May, 5  
Jun, 6  
Jul, 7  
Aug, 8  
Sep, 9  
Oct, 10  
Nov, 11  
Dec, 12  
];  
Sales2013:
```

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [  
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec  
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22  
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15  
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27  
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94  
] (delimiter is '|');
```

Pour que les mois soient triés dans l'ordre correct, au moment de la création des graphiques, accédez à l'onglet **Sort** des propriétés du graphique, puis cochez la case **Expression** sous **Sort by**. Dans la zone de l'expression, spécifiez `monthnumber`.

Bottom

Bottom() La fonction évalue une expression au niveau de la dernière ligne (du bas) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du bas. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation porte sur la dernière ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Syntaxe :

```
Bottom([TOTAL] expr [ , offset [,count ]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `offset` : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- `count` : Si vous spécifiez un troisième argument **count** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **count**, une pour chacune des lignes de table **count** situées au-dessus de la cellule de départ. De cette façon, la fonction peut être utilisée comme argument pour l'une des fonctions de plage spéciales. *Fonctions de plage (page 1671)*
- `TOTAL` : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.



*Un segment de colonne se définit comme un sous-ensemble de cellules consécutives dotées des mêmes valeurs de dimensions dans l'ordre de tri actif. Les fonctions graphiques d'inter-enregistrements sont calculées dans le segment de colonne excluant la dimension située le plus à droite dans l'équivalent du tableau simple du graphique. Si le graphique ne comprend qu'une seule dimension ou si le qualificateur **TOTAL** est spécifié, l'évaluation de l'expression porte sur la table entière.*

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Limitations :

- Les appels récursifs renvoient la valeur NULL.
- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemples et résultats :

Exemple 1:

Exemple de sortie de table

Customer	Sum (Sales)	Bottom(Sum (Sales))	Sum(Sales) + Bottom(Sum (Sales))	Bottom offset 3
-	2566	757	3323	3105
Astrida	587	757	1344	1126
Betacab	539	757	1296	1078
Canutility	683	757	1440	1222
Divadip	757	757	1514	1296

Dans la représentation du graphique de table affiché dans cet exemple, la table est créée à partir de la dimension **Customer** et des mesures `sum(Sales)` et `Bottom(Sum(Sales))`.

La colonne **Bottom(Sum(Sales))** renvoie 757 pour toutes les lignes, car il s'agit de la valeur de la ligne inférieure : **Divadip**.

La table présente également des mesures plus complexes : une mesure créée à partir de `sum(Sales)+Bottom(Sum(Sales))` et une autre intitulée **Bottom offset 3**, créée à l'aide de l'expression `sum(Sales)+Bottom(Sum(Sales), 3)` et comportant l'argument **offset** défini sur 3. Elle ajoute la valeur **Sum(Sales)** de la ligne active à la valeur de la troisième ligne en partant de la ligne du bas, autrement dit, la ligne active plus la valeur correspondant à **Betacab**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple 2:

Dans les représentations des graphiques de table affichés dans cet exemple, d'autres dimensions ont été ajoutées aux graphiques : **Month** et **Product**. Pour les graphiques comportant plus d'une dimension, les résultats d'expressions contenant les fonctions **Above**, **Below**, **Top** et **Bottom** dépendent de l'ordre dans lequel les dimensions de colonne sont triées par QlikView. QlikView évalue les fonctions d'après les segments de colonne résultant de la dernière dimension qui a été triée. L'ordre de tri des colonnes est déterminé sous l'option **Trier**. Il ne correspond pas nécessairement à l'ordre d'affichage des colonnes dans une table.

Dans la première table, l'expression est évaluée sur la base de la valeur **Month** tandis que dans la seconde table, elle est évaluée d'après la valeur **Product**. La mesure **End value** contient l'expression `bottom(sum(Sales))`. La ligne du bas **Month** correspond à Dec tandis que la valeur de Dec comporte les deux valeurs de **Product** indiquées dans la table, soit 22. (Certaines lignes ne sont pas affichées par souci d'économie d'espace.)

Premier exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	End value
-	-	-	2566	-
Astrida	AA	Jan	46	22
Astrida	AA	Feb	60	22
Astrida	AA	Mar	70	22
...
Astrida	AA	Sep	78	22
Astrida	AA	Oct	12	22
Astrida	AA	Nov	78	22
Astrida	AA	Dec	22	22
Astrida	BB	Jan	46	22

Deuxième exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	End value
			2566	-
Astrida	AA	Jan	46	46
Astrida	BB	Jan	46	46
Astrida	AA	Feb	60	60
Astrida	BB	Feb	60	60
Astrida	AA	Mar	70	70

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	End value
Astrida	BB	Mar	70	70
Astrida	AA	Apr	13	13
Astrida	BB	Apr	13	13

Pour plus de détails, voir l'exemple 2 de la fonction **Above**.

Exemple 3:

La fonction **Bottom** peut s'utiliser comme donnée d'entrée dans les fonctions de plage. Par exemple : `RangeAvg (Bottom(Sum(Sales),1,3))`.

Dans les arguments de la fonction **Bottom()**, `offset` est défini sur 1 et `count` sur 3. La fonction recherche les résultats de l'expression **Sum(Sales)** dans les trois lignes, en commençant par la ligne située au-dessus de la ligne inférieure dans le segment de colonne (car `offset=1`), puis les deux lignes situées au-dessus de cette ligne (lorsqu'il y a une ligne). Ces trois valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction `RangeAvg()`, qui calcule la moyenne des valeurs de la plage de nombres fournie.

Une table comprenant la dimension **Customer** donne les résultats suivants pour l'expression `RangeAvg()`.

Exemple de sortie de table

Customer	RangeAvg (Bottom(Sum(Sales),1,3))
Astrida	659.67
Betacab	659.67
Canutility	659.67
Divadip	659.67

Données utilisées dans les exemples :

```
Monthnames:
LOAD * INLINE [
Month, Monthnumber
Jan, 1
Feb, 2
Mar, 3
Apr, 4
May, 5
Jun, 6
Jul, 7
Aug, 8
Sep, 9
Oct, 10
Nov, 11
Dec, 12
];
Sales2013:
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [  
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec  
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22  
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15  
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27  
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94  
] (delimiter is '|');
```

Pour que les mois soient triés dans l'ordre correct, au moment de la création des graphiques, accédez à l'onglet **Sort** des propriétés du graphique, puis cochez la case **Expression** sous **Sort by**. Dans la zone de l'expression, spécifiez `Monthnumber`.

Column - fonction de graphique

Column() renvoie la valeur détectée dans la colonne correspondant au numéro **ColumnNo** d'un tableau simple, quelles que soient les dimensions. Par exemple, **Column(2)** renvoie la valeur de la deuxième colonne de mesure.

Syntaxe :

```
Column(ColumnNo)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `ColumnNo` : Numéro de colonne d'une colonne de la table comportant une mesure.



La fonction `Column()` ne tient pas compte des colonnes de dimension.

Limitations :

- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.
- Si **ColumnNo** fait référence à une colonne pour laquelle il n'existe aucune mesure, une valeur NULL est renvoyée.
- Les appels récursifs renvoient la valeur NULL.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples et résultats :

Exemples de résultats de script

Exemple	Résultat
Order Value est ajouté à la table en tant que mesure avec l'expression : <code>sum (UnitPrice*UnitSales)</code> .	Le résultat de Column(1) provient de la colonne Order Value, car il s'agit de la première colonne de mesure.
Total Sales Value est ajouté en tant que mesure avec l'expression : <code>sum (TOTAL UnitPrice*UnitSales)</code>	Le résultat de Column(2) provient de la colonne Total Sales Value, car il s'agit de la deuxième colonne de mesure.
% Sales est ajouté en tant que mesure avec l'expression <code>100*Column(1)/Column(2)</code> .	Observez les résultats obtenus dans la colonne % Sales de l'exemple <i>Pourcentage des ventes totales (page 1635)</i> .
Sélectionnez Customer A.	La sélection modifie la valeur Total Sales Value, a fortiori celle de %Sales. Consultez l'exemple <i>Pourcentage des ventes pour le client sélectionné (page 1635)</i> .

Pourcentage des ventes totales

Customer	Product	UnitPrice	UnitSales	Order Value	Total Sales Value	% Sales
A	AA	15	10	150	505	29.70
A	AA	16	4	64	505	12.67
A	BB	9	9	81	505	16.04
B	BB	10	5	50	505	9.90
B	CC	20	2	40	505	7.92
B	DD	25	-	0	505	0.00
C	AA	15	8	120	505	23.76
C	CC	19	-	0	505	0.00

Pourcentage des ventes pour le client sélectionné

Customer	Product	UnitPrice	UnitSales	Order Value	Total Sales Value	% Sales
A	AA	15	10	150	295	50.85
A	AA	16	4	64	295	21.69
A	BB	9	9	81	295	27.46

Données utilisées dans les exemples :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
ProductData:
LOAD * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD||25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC||19
] (delimiter is '|');
```

Dimensionality

Dimensionality() renvoie le nombre de dimensions correspondant à la ligne active. Dans le cas des tableaux croisés dynamiques, la fonction renvoie le nombre de colonnes de dimension présentant un contenu non agrégatif, c'est-à-dire ne comprenant pas de sommes partielles ou d'agrégats réduits.

Syntaxe :

```
Dimensionality ( )
```

Type de données renvoyé : entier

Limitations :

Cette fonction n'est disponible que pour les graphiques. Le nombre de dimensions figurant dans toutes les lignes, à l'exception du total qui est égal à 0, est renvoyé. Pour tous les types de graphique, excepté le tableau croisé dynamique, cette fonction renverra le nombre de dimensions dans toutes les lignes sauf celle du total, qui donnera 0.

Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemples :

La fonction dimensionality s'utilise principalement pour effectuer un calcul dans le cas où une dimension est dotée d'une valeur.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Dans le cas d'une table contenant la dimension UnitSales, il se peut que vous souhaitiez simplement indiquer qu'une facture a été envoyée : IF(Dimensionality)=3, "Invoiced").	-

Exists

Exists() détermine si une valeur de champ donnée a déjà été chargée dans le champ du script de chargement. La fonction renvoie TRUE ou FALSE. Elle peut donc être utilisée dans la clause **where** d'une instruction **LOAD** ou d'une fonction **IF**.



*Vous pouvez également utiliser **Not Exists()** pour déterminer si une valeur de champ n'a pas été chargée, mais il est recommandé de faire attention si vous utilisez **Not Exists()** dans une clause where. La fonction **Exists()** teste à la fois les tables précédemment chargées et les valeurs précédemment chargées dans la table active. C'est pourquoi seule la première occurrence est chargée. Lors de la recontre de la deuxième occurrence, la valeur est déjà chargée. Pour plus d'informations, voir les exemples.*

Syntaxe :

```
Exists(field_name [, expr] )
```

Type de données renvoyé : booléen

Arguments :

Arguments Exists

Argument	Description
field_name	<p>Nom du champ dans lequel vous souhaitez rechercher une valeur. Vous pouvez utiliser un nom de champ explicite sans guillemets.</p> <p>Le champ doit déjà avoir été chargé par le script. Cela signifie que vous ne pouvez pas faire référence à un champ chargé dans une clause plus loin dans le script.</p>
expr	<p>Valeur dont vous souhaitez vérifier l'existence. Vous pouvez utiliser une valeur explicite ou une expression faisant référence à un ou plusieurs champs de l'instruction LOAD active.</p> <div data-bbox="391 1467 1388 1601"><p> <i>Vous ne pouvez pas faire référence à des champs non inclus dans l'instruction LOAD active.</i></p></div> <p>Cet argument est facultatif. Si vous l'omettez, la fonction vérifiera si la valeur de field_name de l'enregistrement actif existe déjà.</p>

Exemple 1:

```
Exists (Employee)
```

Renvoie -1 (True) si la valeur du champ **Employee** figurant dans l'enregistrement actif existe déjà dans un enregistrement lu précédemment et contenant ce champ.

Example 2:

```
Exists(Employee, 'Bill')
```

Renvoie -1 (True) si la valeur de champ **Bill** se trouve dans le contenu actif du champ **Employee**.

Les instructions `Exists (Employee, Employee)` et `Exists (Employee)` sont équivalentes.

Example 3:

```
Employees:  
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|') where Exists (Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

Ce script génère dans le modèle de données une table intitulée `Citizens`, que vous pouvez afficher comme graphique de type table à l'aide des dimensions `Employee` et `Address`

La clause `where :where Exists (Employee)` signifie que seuls les noms issus de la table `Citizens` figurant également dans `Employees` sont chargés dans la nouvelle table. Pour éviter toute confusion, l'instruction `Drop` supprime la table temporaire `Employees`.

Résultats de l'exemple 3

Employee	Address
Bill	New York
John	Miami
Steve	Chicago

Example 4:

```
Employees:  
Load * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|') where not Exists (Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

La clause comprend where comprend not : where not Exists (Employee).

Cela signifie que seuls les noms issus de la table Citizens qui ne figurent pas dans Employees sont chargés dans la nouvelle table.

Notez qu'il existe deux valeurs pour Lucy dans la table Citizens, mais qu'une seule est incluse dans la table de résultats. Lorsque vous chargez la première ligne avec la valeur Lucy, la valeur est incluse dans le champ Employee. Ainsi, lors du contrôle de la deuxième ligne, la valeur existe déjà.

Résultats de l'exemple 4

Employee	Address
Mary	London
Lucy	Madrid

Example 5:

Cet exemple montre comment charger toutes les valeurs.

```
Employees:  
Load Employee AS Name;  
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
John|Miami  
] (delimiter is '|') where not Exists (Name, Employee);
```

```
Drop Tables Employees;
```

Pour pouvoir obtenir toutes les valeurs de Lucy, il a fallu modifier deux éléments :

- Un chargement précédent de la table Employees a été inséré, en remplaçant le nom Employee par Name.
Load Employee As Name;
- La condition Where de Citizens a été remplacée par :
not Exists (Name, Employee).

Cela crée des champs pour Name et pour Employee. Lors du contrôle de la deuxième ligne avec Lucy, elle n'existe toujours pas dans Name.

Résultats de l'exemple 5

Employee	Address
Mary	London
Lucy	Madrid
Lucy	Paris

Données utilisées dans l'exemple :

```
LOAD * inline [  
Employee|ID|Salary  
Bill|001|20000  
John|002|30000  
Steve|003|35000  
] (delimiter is '|');
```

```
Citizens:  
Load * inline [  
Employee|Address  
Bill|New York  
Mary|London  
Steve|Chicago  
Lucy|Madrid  
Lucy|Paris  
John|Miami  
] (delimiter is '|');
```

FieldIndex

FieldIndex() renvoie la position de la valeur de champ **value** du champ **field_name** (dans l'ordre de chargement).

Syntaxe :

```
FieldIndex(field_name , value)
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- `field_name` : Nom du champ pour lequel l'indice est requis. Par exemple, la colonne dans une table. À fournir sous forme de valeur de chaîne. Autrement dit, le nom du champ doit être placé entre guillemets simples.
- `value` : Valeur du champ **field_name**.

Limitations :

- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction. Cette restriction ne s'applique pas à la fonction de script équivalente.
- Si **value** est introuvable parmi les valeurs de champ du champ **field_name**, 0 est renvoyé.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de données ci-dessous à votre document et exécutez ce dernier. Les exemples suivants utilisent le champ : **First name** de la table **Names**.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Fonction de graphique - dans une table contenant la dimension First name , ajoutez comme mesure : <code>FieldIndex ('First name', 'John')</code>	1, car 'John' apparaît en premier dans l'ordre de chargement du champ First name . En revanche, dans une liste de sélection, John figurerait en 2e position en commençant par le haut, car le contenu de la liste est trié par ordre alphabétique et pas par ordre de chargement.
Fonction de graphique avec First name : <code>FieldIndex ('First name', 'Peter')</code>	4, car FieldIndex() renvoie une seule valeur, la première occurrence dans l'ordre de chargement.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<p>Fonction de script - étant donné que la table Names est chargée, comme dans les échantillons de données :</p> <pre>John1: Load FieldIndex('First name','John') as MyJohnPos Resident Names;</pre>	<p>MyJohnPos=1, car 'John' apparaît en premier dans l'ordre de chargement du champ First name. En revanche, dans une liste de sélection, John figurerait en 2e position en commençant par le haut, car le contenu de la liste est trié par ordre alphabétique et pas par ordre de chargement.</p>
<p>Fonction de script avec Names :</p> <pre>Peter1: Load FieldIndex('First name','Peter') as MyPeterPos Resident Names;</pre>	<p>MyPeterPos=4, car FieldIndex() renvoie une seule valeur, la première occurrence dans l'ordre de chargement.</p>

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"  
John|Anderson|JA|Yes  
Sue|Brown|SB|Yes  
Mark|Carr|MC |No  
Peter|Devonshire|PD|No  
Jane|Elliot|JE|Yes  
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

```
John1:  
Load FieldIndex('First name','John') as MyJohnPos  
Resident Names;
```

```
Peter1:  
Load FieldIndex('First name','Peter') as MyPeterPos  
Resident Names;
```

FieldValue

FieldValue() renvoie la valeur détectée à la position **elem_no** du champ **field_name** (dans l'ordre de chargement).

Syntaxe :

```
FieldValue(field_name , elem_no)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `field_name` : Nom du champ pour lequel l'indice est requis. Par exemple, la colonne dans une table. À fournir sous forme de valeur de chaîne. Autrement dit, le nom du champ doit être placé entre guillemets simples.
- `elem_no` : Numéro de position (élément) du champ, suivant l'ordre de chargement, pour lequel la valeur est renvoyée. Cela pourrait correspondre à la ligne dans une table, mais il dépend de l'ordre dans lequel les éléments (lignes) sont chargés.

Limitations :

- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction. Cette restriction ne s'applique pas à la fonction de script équivalente.
- Si `elem_no` est supérieur au nombre de valeurs de champ, la chaîne NULL est renvoyée.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de données ci-dessous à votre document et exécutez ce dernier. Les exemples suivants utilisent le champ : **First name** de la table **Names**.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Fonction de graphique - dans une table contenant la dimension First name , ajoutez comme mesure : <code>FieldValue('First name', '1')</code>	John, car John apparaît en premier dans l'ordre de chargement du champ First name . En revanche, dans une liste de sélection, John figurerait en 2e position en commençant par le haut, après Jane , car le contenu de la liste est trié par ordre alphabétique et pas par ordre de chargement.
Fonction de graphique avec First name : <code>FieldValue('First name', '7')</code>	NULL, car le champ First name ne comporte que 6 valeurs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<p>Fonction de script - étant donné que la table Names est chargée, comme dans les échantillons de données :</p> <pre>John1: Load FieldValue('First name',1) as MyPos1 Resident Names;</pre>	<p>MyPos1=John, car 'John' apparaît en premier dans l'ordre de chargement du champ First name.</p>
<p>Fonction de script avec Names :</p> <pre>Peter1: Load FieldValue('First name',7) as MyPos2 Resident Names;</pre>	<p>MyPos2= - (Null), car le champ First name ne comporte que 6 valeurs.</p>

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:
LOAD * inline [
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
John1:
Load FieldValue('First name',1) as MyPos1
Resident Names;

Peter1:
Load FieldValue('First name',7) as MyPos2
Resident Names;
```

FieldValueCount

FieldValueCount() est une fonction entière (**integer**) qui permet de déterminer le nombre de valeurs distinctes dans un champ.

Syntaxe :

```
FieldValueCount(field_name)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- `field_name` : Nom du champ pour lequel l'indice est requis. Par exemple, la colonne dans une table. À fournir sous forme de valeur de chaîne. Autrement dit, le nom du champ doit être placé entre guillemets simples.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemples :

Ajoutez l'exemple de données ci-dessous à votre document et exécutez ce dernier. Les exemples suivants utilisent le champ : **First name** de la table **Names**.

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Fonction de graphique - dans une table contenant la dimension First name , ajoutez comme mesure : <code>FieldValueCount('First name')</code>	5, car Peter apparaît deux fois.
Fonction de graphique avec First name : <code>FieldValueCount('Initials')</code>	6, car Initials comprend uniquement des valeurs distinctes.
Fonction de script - étant donné que la table Names est chargée, comme dans les échantillons de données : <code>John1: Load FieldValueCount('First name') as MyFieldCount1 Resident Names;</code>	<code>MyFieldcount1=5</code> , car 'John' apparaît deux fois.
Fonction de script avec Names : <code>John1: Load FieldValueCount('Initials') as MyInitialsCount1 Resident Names;</code>	<code>MyFieldcount1=6</code> , car 'Initials' comprend uniquement des valeurs distinctes.

Données utilisées dans l'exemple :

Données utilisées dans l'exemple :

```
Names:  
LOAD * inline [  
"First name"|"Last name"|"Initials"|"Has cellphone"
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
John|Anderson|JA|Yes
Sue|Brown|SB|Yes
Mark|Carr|MC |No
Peter|Devonshire|PD|No
Jane|Elliot|JE|Yes
Peter|Franc|PF|Yes ] (delimiter is '|');
```

```
FieldCount1:
Load FieldValueCount('First name') as MyFieldCount1
Resident Names;
```

```
FieldCount2:
Load FieldValueCount('Initials') as MyInitialsCount1
Resident Names;
```

LookUp

LookUp() effectue des recherches dans une table déjà chargée et renvoie la valeur de **field_name** qui correspond à la première occurrence de la valeur **match_field_value** dans le champ **match_field_name**. La table peut désigner la table active ou une autre table chargée précédemment.

Syntaxe :

```
lookup(field_name, match_field_name, match_field_value [, table_name])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments LookUp

Argument	Description
field_name	Nom du champ pour lequel la valeur de renvoi est requise. La valeur saisie doit être une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets).
match_field_name	Nom du champ dans lequel rechercher match_field_value . La valeur saisie doit être une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets).
match_field_value	Valeur à rechercher dans le champ match_field_name .
table_name	Nom de la table dans laquelle rechercher la valeur. La valeur saisie doit être une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets). Si l'argument table_name est omis, la table active est alors renvoyée.



Les arguments sans guillemets renvoient à la table active. Pour faire référence à d'autres tables, placez un argument entre guillemets simples.

Limitations :

L'ordre de recherche correspond à l'ordre de chargement, sauf si la table est le résultat d'opérations complexes telles que des jointures, auquel cas l'ordre n'est pas bien défini. Les arguments **field_name** et **match_field_name** doivent désigner des champs faisant partie de la même table, elle-même spécifiée par l'argument **table_name**.

En l'absence de correspondance, la valeur NULL est renvoyée.

Exemple :

Les échantillons de données utilisent la fonction **Lookup()** sous la forme suivante :

```
Lookup('Category', 'ProductID', ProductID, 'ProductList')
```

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
ProductList:
Load * Inline [
ProductID|Product|Category|Price
1|AA|1|1
2|BB|1|3
3|CC|2|8
4|DD|3|2
] (delimiter is '|');

OrderData:
Load *, Lookup('Category', 'ProductID', ProductID, 'ProductList') as CategoryID
Inline [
InvoiceID|CustomerID|ProductID|Units
1|Astrida|1|8
1|Astrida|2|6
2|Betacab|3|10
3|Divadip|3|5
4|Divadip|4|10
] (delimiter is '|');

Drop Table ProductList
```

La table **ProductList** est chargée en premier.

La fonction **Lookup()** permet de créer la table **OrderData**. Elle spécifie le troisième argument comme **ProductID**. Il s'agit du champ pour lequel la valeur doit être recherchée dans le deuxième argument '**ProductID**' dans la liste **ProductList**, comme indiqué par les guillemets simples placés autour.

La fonction renvoie la valeur pour '**Category**' (dans la table **ProductList**), chargée comme **CategoryID**.

L'instruction **drop** supprime la table **ProductList** du modèle de données, car elle n'est pas nécessaire, ce qui aboutit à la table **OrderData** avec le résultat suivant :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Résultats de l'exemple 1

ProductID	InvoiceID	CustomerID	Units	CategoryID
1	1	Astrida	8	1
2	1	Astrida	6	1
3	2	Betacab	10	2
3	3	Divadip	5	2
4	4	Divadip	10	3



La fonction Lookup() étant flexible, elle peut accéder à toutes les tables chargées précédemment. Cependant, elle est lente par rapport à la fonction Applymap().

NoOfRows

NoOfRows() renvoie le nombre de lignes du segment de colonne actif d'un tableau. Pour les graphiques bitmap, **NoOfRows()** renvoie le nombre de lignes dans l'équivalent du tableau simple du graphique.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Syntaxe :

```
NoOfRows ( [TOTAL] )
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Exemple :

```
if( RowNo( )= NoOfRows( ), 0, Above( sum( sales )))
```


Peek

Peek() recherche la valeur d'un champ dans une table pour une ligne qui a déjà été chargée ou qui existe dans la mémoire interne. Il est possible de spécifier le numéro de ligne et la table.

Syntaxe :

```
Peek(field_name[, row_no[, table_name ] ] )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Peek

Argument	Description
field_name	Nom du champ pour lequel la valeur de renvoi est requise. La valeur saisie doit être une chaîne (par exemple, un littéral placé entre guillemets).
row_no	Ligne de la table indiquant le champ requis. Il peut s'agir d'une expression, mais le résultat doit correspondre à un entier. 0 renvoie au premier enregistrement, 1 au deuxième et ainsi de suite. Les nombres négatifs indiquent l'ordre des enregistrements à partir de la fin de la table. -1 renvoie ainsi au dernier enregistrement lu. Si aucun argument row n'est spécifié, -1 est utilisé.
table_name	Étiquette de table sans les deux-points finaux. Si aucun argument table_name n'est spécifié, la table active est utilisée. En cas d'utilisation à l'extérieur de l'instruction LOAD ou pour faire référence à une autre table, l'argument table_name doit être inclus.

Limitations :

Dans le premier enregistrement d'une table interne, la fonction renvoie NULL.

Exemple 1:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
EmployeeDates:  
Load * Inline [  
EmployeeCode|StartDate|EndDate  
101|02/11/2010|23/06/2012  
102|01/11/2011|30/11/2013  
103|02/01/2012|  
104|02/01/2012|31/03/2012  
105|01/04/2012|31/01/2013  
106|02/11/2013|  
] (delimiter is '|');
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
FirstEmployee:
Load EmployeeCode, Peek('EmployeeCode',0) As EmpCode
Resident EmployeeDates;
```

EmpCode = 101, car Peek(EmployeeCode,0) renvoie la première valeur de EmployeeCode de la table EmployeeDates.

La substitution de la valeur de l'argument **row_no** renvoie les valeurs des autres lignes de la table, comme suit :

Peek('EmployeeCode', 2) renvoie la troisième valeur de la table : 103.

Notez cependant que si vous ne spécifiez pas la table comme troisième argument **table_no**, la fonction fait référence à la table active (dans ce cas, la table interne). Le résultat de Peek(EmployeeCode, -2) correspond à plusieurs valeurs :

Résultats de l'exemple 1

EmployeeCode	EmpCode
101	-
102	-
103	101
104	102
105	103
106	104

Exemple 2:

```
FirstEmployee:
Load EmployeeCode, Peek('EmployeeCode',-2,'EmployeeDates') As EmpCode
Resident EmployeeDates;
```

En spécifiant l'argument **table_no** comme 'EmployeeDates', la fonction renvoie l'avant-dernière valeur de EmployeeCode figurant dans la table EmployeeDates : 105.

Exemple 3:

La fonction **Peek()** peut être utilisée pour référencer des données qui n'ont pas encore été chargées.

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
T1:
LOAD * inline [
ID, value
1|3
1|4
1|6
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
3|7
3|8
2|1
2|11
5|2
5|78
5|13
] (delimiter is '|');
T2:
LOAD
*,
IF(ID=Peek('ID'), Peek('List')&','&value,value) AS List
RESIDENT T1
ORDER BY ID ASC;
DROP TABLE T1;
```

Créez une table sur une feuille de votre document en définissant **ID**, **List** et **Value** comme dimensions.

Résultats de l'exemple 3

ID	List	Value
1	6	6
1	6,3	3
1	6,3,4	4
2	11	11
2	11,10	10
2	11,10,1	1
3	8	8
3	8,7	7
5	13	13
5	13,2	2
5	13,2,78	78

L'instruction **IF()** est créée à partir de la table temporaire T1.

peek('ID') référence le champ ID de la ligne précédente dans la table active T2.

peek('List') référence le champ List de la ligne précédente dans la table T2, en cours de création pendant l'évaluation de l'expression.

L'instruction est évaluée de la manière suivante :

Si la valeur active d'ID est identique à la valeur précédente d'ID, alors indiquez la valeur de Peek ('List') concaténée avec la valeur active de Value. Sinon, indiquez uniquement la valeur active de Value.

Si Peek('List') contient déjà un résultat concaténé, le nouveau résultat de Peek('List') sera concaténé avec lui.



Notez la clause **Order by**. Elle spécifie le mode de tri de la table (par ID et selon un ordre croissant). Sans cela, la fonction `Peek()` utilise n'importe quel ordre arbitraire inclus dans la table interne, ce qui peut aboutir à des résultats imprévisibles.

Previous

Previous() recherche la valeur de l'expression **expr** en utilisant les données de l'enregistrement d'entrée précédent. Dans le premier enregistrement d'une table interne, la fonction renvoie NULL.

Syntaxe :

```
Previous (expr)
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments Previous

Argument	Description
expr	Expression ou champ contenant les données à mesurer. L'expression peut contenir des fonctions previous() imbriquées pour permettre l'accès à des enregistrements antérieurs. La fonction recherche les données directement dans la source d'entrée, ce qui vous permet de faire aussi référence à des champs qui n'ont pas été chargés dans QlikView, c'est-à-dire même s'ils n'ont pas été stockés dans sa base de données associative.

Limitations :

Dans le premier enregistrement d'une table interne, la fonction renvoie NULL.

Exemple 1:

```
Sales2013:
Load *, (Sales - Previous(Sales) )as Increase Inline [
Month|Sales
1|12
2|13
3|15
4|17
5|21
6|21
7|22
8|23
9|32
10|35
11|40
12|41
] (delimiter is '|');
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

En utilisant la fonction **Previous()** dans l'instruction **Load**, nous pouvons comparer la valeur active de Sales avec la valeur précédente et l'employer dans un troisième champ, Increase.

Résultats de l'exemple 1

Month	Sales	Increase
1	12	-
2	13	1
3	15	2
4	17	2
5	21	4
6	21	0
7	22	1
8	23	1
9	32	9
10	35	3
11	40	5
12	41	1

Example 2:

```
sales2013:
Load * Inline [
Month|Sales
1|12
2|13
3|15
4|17
5|21
6|21
7|22
8|23
9|32
10|35
11|40
12|41
] (delimiter is '|');
```

```
sales:
NoConcatenate Load *, (Sales - Previous(Sales) )as Increase Resident sales2013 where Month >
6;
```

```
Drop Table sales2013;
```

Dans cet exemple, nous excluons les enregistrements où Month est inférieur ou égal à 6 en utilisant une clause **WHERE**. De cette façon, nous pouvons toujours utiliser **Previous()**, car la fonction peut faire référence à des données exclues du chargement.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Dans ce cas, le calcul de l'augmentation Increase pour Month=7 fait référence à la valeur de ventes Sales pour Month=6, qui est exclue du chargement.

Résultats de l'exemple 2

Month	Sales	Increase
7	22	1
8	23	1
9	32	9
10	35	3
11	40	5
12	41	1

Top

Top() La fonction évalue une expression au niveau de la première ligne (du haut) d'un segment de colonne d'une table. La ligne pour laquelle elle est calculée dépend de la valeur de décalage **offset** (si présente), le paramètre par défaut étant la ligne du haut. Pour les autres graphiques que les tables, l'évaluation de la fonction **Top()** porte sur la première ligne de la colonne active dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Syntaxe :

```
Top([TOTAL] expr [ , offset [,count ]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- **expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **count** : Si vous spécifiez un troisième argument **count** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **count**, une pour chacune des lignes de table **count** situées au-dessus de la cellule de départ. De cette façon, la fonction peut être utilisée comme argument pour l'une des fonctions de plage spéciales. *Fonctions de plage (page 1671)*
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Un segment de colonne se définit comme un sous-ensemble de cellules consécutives dotées des mêmes valeurs de dimensions dans l'ordre de tri actif. Les fonctions graphiques d'inter-enregistrements sont calculées dans le segment de colonne excluant la dimension située le plus à droite dans l'équivalent du tableau simple du graphique. Si le graphique ne comprend qu'une seule dimension ou si le qualificateur TOTAL est spécifié, l'évaluation de l'expression porte sur la table entière.



Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Limitations :

- Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.
- Les appels récursifs renvoient la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemple 1:

Exemple de sortie de table

Customer	Sum (Sales)	Top(Sum(Sales))	Sum(Sales) + Top(Sum (Sales))	Top offset 3
	2566	587	3153	3249
Astrida	587	587	1174	1270
Betacab	539	587	1126	1222
Canutility	683	587	1270	1366
Divadip	757	587	1344	1440

Dans la représentation du graphique de table affiché dans cet exemple, la table est créée à partir de la dimension **Customer** et des mesures `sum(Sales)` et `Top(Sum(Sales))`.

La colonne **Top(Sum(Sales))** renvoie 587 pour toutes les lignes, car il s'agit de la valeur de la ligne supérieure : **Astrida**.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La table présente également des mesures plus complexes : une mesure créée à partir de `sum(Sales)+Top(Sum(Sales))` et une autre intitulée **Top offset 3**, créée à l'aide de l'expression `sum(Sales)+Top(Sum(Sales), 3)` et comportant l'argument **offset** défini sur 3. Elle ajoute la valeur **Sum (Sales)** de la ligne active à la valeur de la troisième ligne en partant de la ligne du haut, autrement dit, la ligne active plus la valeur correspondant à **Canutility**.

Exemple 2:

Dans les représentations des graphiques de table affichés dans cet exemple, d'autres dimensions ont été ajoutées aux graphiques : **Month** et **Product**. Pour les graphiques comportant plus d'une dimension, les résultats d'expressions contenant les fonctions **Above**, **Below**, **Top** et **Bottom** dépendent de l'ordre dans lequel les dimensions de colonne sont triées par QlikView. QlikView évalue les fonctions d'après les segments de colonne résultant de la dernière dimension qui a été triée. L'ordre de tri des colonnes est déterminé sous l'option **Trier**. Il ne correspond pas nécessairement à l'ordre d'affichage des colonnes dans une table. (Certaines lignes ne sont pas affichées par souci d'économie d'espace.)

Premier exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	First value
			2566	-
Astrida	AA	Jan	46	46
Astrida	AA	Feb	60	46
Astrida	AA	Mar	70	46
...
Astrida	AA	Sep	78	46
Astrida	AA	Oct	12	46
Astrida	AA	Nov	78	46
Astrida	AA	Dec	22	46
Astrida	BB	Jan	46	46

Deuxième exemple de sortie de table

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	First value
			2566	-
Astrida	AA	Jan	46	46
Astrida	BB	Jan	46	46
Astrida	AA	Feb	60	60
Astrida	BB	Feb	60	60
Astrida	AA	Mar	70	70

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Customer	Product	Month	Sum(Sales)	First value
Astrida	BB	Mar	70	70
Astrida	AA	Apr	13	13
Astrida	BB	Apr	13	13

Pour plus de détails, voir l'exemple 2 de la fonction **Above**.

Exemple 3:

La fonction **Top** peut s'utiliser comme donnée d'entrée dans les fonctions de plage. Par exemple :
`RangeAvg (Top(Sum(Sales),1,3))`.

Dans les arguments de la fonction **Top()**, `offset` est défini sur 1 et `count` sur 3. La fonction recherche les résultats de l'expression **Sum(Sales)** dans les trois lignes, en commençant par la ligne située en dessous de la ligne inférieure dans le segment de colonne (car `offset=1`) et les deux lignes situées en dessous (lorsqu'il y a une ligne). Ces trois valeurs sont utilisées comme données d'entrée dans la fonction `RangeAvg()`, qui calcule la moyenne des valeurs de la plage de nombres fournie.

Une table comprenant la dimension **Customer** donne les résultats suivants pour l'expression `RangeAvg()`.

Exemple de sortie de table

Customer	RangeAvg (Top(Sum(Sales),1,3))
Astrida	603
Betacab	603
Canutility	603
Divadip	603

Données utilisées dans les exemples :

Monthnames:

```
LOAD * INLINE [  
Month, Monthnumber  
Jan, 1  
Feb, 2  
Mar, 3  
Apr, 4  
May, 5  
Jun, 6  
Jul, 7  
Aug, 8  
Sep, 9  
Oct, 10  
Nov, 11  
Dec, 12  
];
```

sales2013:

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [  
Customer | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22  
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15  
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27  
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94  
] (delimiter is '|');
```

Pour que les mois soient triés dans l'ordre correct, au moment de la création des graphiques, accédez à l'onglet **Sort** des propriétés du graphique, puis cochez la case **Expression** sous **Sort by**. Dans la zone de l'expression, spécifiez `monthnumber`.

Secondarydimensionality

Secondarydimensionality() renvoie le nombre de lignes de dimension du tableau croisé dynamique qui ont du contenu non agrégatif, c'est-à-dire qui ne comprennent pas de sommes partielles ou d'agrégats réduits. Cette fonction est l'équivalent de la fonction **dimensionality()** pour les dimensions horizontales du tableau croisé dynamique.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Syntaxe :

```
SecondaryDimensionality ( )
```

Type de données renvoyé : entier

La fonction **secondarydimensionality** renvoie toujours 0 lorsqu'elle est employée en dehors des tableaux croisés dynamiques.

After

After() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la colonne suivant la colonne active dans un segment de ligne du tableau.

Syntaxe :

```
after([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```



Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les tableaux croisés dynamiques.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Arguments :

- **expression** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **n** : Si vous spécifiez un troisième paramètre **n** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **n**, une pour chacune des **n** lignes de table situées à droite de la cellule de départ.
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Pour la dernière colonne d'un segment de ligne, la fonction renvoie une valeur NULL, puisqu'il n'y a pas de colonne après.

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..

Exemple :

```
after( sum( Sales ))  
after( sum( Sales ), 2 )  
after( total sum( Sales ))  
rangeavg (after(sum(x),1,3)) renvoie une moyenne des trois résultats de la fonction sum(x)  
évaluée dans les trois colonnes situées immédiatement à droite de la colonne active.
```

Before

Before() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la colonne précédant la colonne active dans un segment de ligne du tableau.

Syntaxe :

```
before([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```



Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les tableaux croisés dynamiques.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Arguments :

- **expression** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **n** : Si vous spécifiez un troisième paramètre **n** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **n**, une pour chacune des **n** lignes de table situées à droite de la cellule de départ.
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Pour la première colonne d'un segment de ligne, la fonction renvoie une valeur NULL, puisqu'il n'y a pas de colonne avant.

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..

Exemples :

```
before( sum( sales ))  
before( sum( sales ), 2 )  
before( total sum( sales ))  
rangeavg ( before(sum(x),1,3) renvoie une moyenne des trois résultats de la fonction sum(x)  
évaluée dans les trois colonnes immédiatement à gauche de la colonne active.
```

First

First() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la première colonne du segment de ligne actif du tableau croisé dynamique. Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

tableaux croisés dynamiques.

Syntaxe :

```
first([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```

Arguments :

- **expression** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **n** : Si vous spécifiez un troisième paramètre **n** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **n**, une pour chacune des **n** lignes de table situées à droite de la cellule de départ.
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..

Exemples :

```
first( sum( Sales ) )
```

```
first( sum( Sales ), 2 )
```

```
first( total sum( Sales )
```

`rangeavg (first (sum(x) , 1, 5))` renvoie une moyenne des résultats de la fonction **sum(x)** évaluée sur les cinq colonnes situées le plus à gauche par rapport au segment de ligne actif.

Last

Last() renvoie la valeur d'une expression évaluée avec les valeurs de dimension d'un tableau croisé dynamique telles qu'elles figurent dans la dernière colonne du segment de ligne actif du tableau croisé dynamique. Cette fonction renvoie NULL dans tous les types de graphique autres que les tableaux croisés dynamiques.

Syntaxe :

```
last([ total ] expression [ , offset [,n ]])
```

Arguments :

- **expression** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **offset** : Si vous spécifiez un décalage **offset n** supérieur à 0, l'évaluation de l'expression est déplacée de **n** lignes au-dessus de la ligne active. Si vous spécifiez un décalage égal à 0, l'expression est évaluée sur la ligne active. Si vous spécifiez un décalage négatif, la fonction **Above** aboutit au même résultat que la fonction **Below** avec le décalage positif correspondant.
- **n** : Si vous spécifiez un troisième paramètre **n** supérieur à 1, la fonction renvoie une plage de valeurs **n**, une pour chacune des **n** lignes de table situées à droite de la cellule de départ.
- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemple :

```
last( sum( Sales ) )
```

```
last( sum( Sales ), 2 )
```

```
last( total sum( Sales )
```

`rangeavg (last(sum(x),1,5))` renvoie une moyenne des résultats de la fonction **sum(x)** évaluée sur les cinq colonnes situées le plus à droite par rapport au segment de ligne actif.

ColumnNo

ColumnNo() renvoie le numéro de la colonne active dans le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique. La première colonne porte le nombre 1.

Syntaxe :

```
ColumnNo ([total])
```

Arguments :

- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemple :

```
if( columnNo( )=1, 0, sum( Sales ) / before( sum( Sales )))
```

NoOfColumns

NoOfColumns() renvoie le nombre de colonnes dans le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique.

Syntaxe :

```
NoOfColumns ([total])
```

Arguments :

- **TOTAL** : Si la table est unidimensionnelle ou si le qualificateur **TOTAL** est utilisé comme argument, le segment de colonne actif est toujours égal à la colonne entière.

Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimensions, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs. L'ordre de tri inter-champs pour les dimensions horizontales des tableaux croisés dynamiques est simplement défini par l'ordre des dimensions de haut en bas..



Le tri sur les valeurs des ordonnées dans les graphiques ou le tri par colonnes d'expressions dans les tableaux n'est pas autorisé lors de l'utilisation de cette fonction de graphique dans l'une des expressions du graphique. Ces options de tri sont donc automatiquement désactivées. Lorsque vous utilisez cette fonction de graphique dans une visualisation ou un tableau, le tri de la visualisation revient à l'entrée triée via cette fonction.

Exemple :

```
if( columnNo( )=NoOfColumns( ), 0, after( sum( Sales )))
```

Fonctions logiques

Cette section décrit les fonctions de gestion des opérations logiques. Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

IsNum

Renvoie -1 (True) si l'expression peut être interprétée comme un nombre ; sinon, renvoie 0 (False).

```
IsNum( expr )
```

IsText

Renvoie -1 (True) si l'expression a une représentation textuelle ; sinon, renvoie 0 (False).

```
IsText( expr )
```



*Les fonctions **IsNum** et **IsText** renvoient 0 si l'expression correspond à NULL.*

Exemple :

L'exemple suivant charge une table intégrée comportant à la fois des valeurs textuelles et des valeurs numériques, et ajoute deux champs destinés à vérifier le type de chaque valeur (numérique ou textuelle).

```
Load *, IsNum(Value), IsText(Value) Inline [ Value 23 Green Blue 12 33Red];
```

La table résultante a l'aspect suivant :

Exemple 1

Value	IsNum(Value)	IsText(Value)
23	-1	0
Green	0	-1
Blue	0	-1
12	-1	0
33Red	0	-1

Fonctions de mappage

Cette section décrit les fonctions de gestion des tables de mappage. Les tables de mappage permettent de remplacer des valeurs ou des noms de champ lors de l'exécution du script.

Les fonctions de mappage s'emploient exclusivement dans le script de chargement.

Vue d'ensemble des fonctions de mappage

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

ApplyMap

La fonction de script **ApplyMap** permet de mapper le résultat d'une expression à une table de mappage déjà chargée.

```
ApplyMap ('mapname', expr [ , defaultexpr ] )
```

MapSubstring

La fonction de script **MapSubstring** permet de mapper des parties d'une expression à une table de mappage déjà chargée. Le mappage est sensible à la casse des caractères et n'est pas itératif ; les sous-chaînes sont mappées de gauche à droite.

```
MapSubstring ('mapname', expr)
```

ApplyMap

La fonction de script **ApplyMap** permet de mapper le résultat d'une expression à une table de mappage déjà chargée.


Syntaxe :

```
ApplyMap('map_name', expression [ , default_mapping ] )
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments ApplyMap

Argument	Description
map_name	Nom d'une table de mappage créée précédemment à l'aide de l'instruction mapping load ou mapping select . Son nom doit être mis entre guillemets simples droits. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Si vous utilisez cette fonction dans une variable d'expansion de macro et faites référence à une table de mappage qui n'existe pas, l'appel de fonction se solde par un échec et aucun champ n'est créé.</i></div>
expression	Expression dont le résultat doit être mappé.
default_mapping	Si l'argument est indiqué, cette valeur sera utilisée comme valeur par défaut lorsque la table de mappage ne contient pas de valeur correspondante pour l'expression. Si l'argument n'est pas précisé, la valeur de l'expression est renvoyée telle quelle.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique



Le champ de sortie d'ApplyMap ne doit pas porter le même nom que l'un de ses champs d'entrée. Cela pourrait entraîner des résultats inattendus. Exemple à éviter : `ApplyMap ('Map', A) as A`.

Exemple :

Dans cet exemple, nous chargeons une liste de représentants commerciaux accompagnés du code pays représentant leur pays de résidence. Nous utilisons une table mappant un code pays à un pays pour remplacer le code pays par le nom du pays. Seulement trois pays sont définis dans la table de mappage ; les autres codes pays sont mappés à l'entrée 'Rest of the world' (Autre pays).

```
// Load mapping table of country codes: map1: mapping LOAD * Inline [ CCode, Country Sw, Sweden Dk, Denmark No, Norway ] ; // Load list of salesmen, mapping country code to country // If the country code is not in the mapping table, put Rest of the world Salespersons: LOAD *, ApplyMap('map1', CCode,'Rest of the world') AS Country Inline [ CCode, Salesperson Sw, John Sw, Mary Sw, Per Dk, Preben Dk, Olle No, Ole Sf, Risttu ] ; // we don't need the CCode anymore Drop Field 'CCode';
```

La table résultante (Salespersons) a l'aspect suivant :

Exemple 1

Salesperson	Country
John	Sweden
Mary	Sweden
Per	Sweden
Preben	Denmark
Olle	Denmark
Ole	Norway
Risttu	Rest of the world

MapSubstring

La fonction de script **MapSubstring** permet de mapper des parties d'une expression à une table de mappage déjà chargée. Le mappage est sensible à la casse des caractères et n'est pas itératif ; les sous-chaînes sont mappées de gauche à droite.

Syntaxe :


```
MapSubstring('map_name', expression)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments MapSubstring

Argument	Description
map_name	Nom d'une table de mappage lue précédemment par une instruction mapping load ou mapping select . Ce nom doit être mis entre guillemets simples droits. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <i>Si vous utilisez cette fonction dans une variable d'expansion de macro et faites référence à une table de mappage qui n'existe pas, l'appel de fonction se solde par un échec et aucun champ n'est créé.</i></div>
expression	Expression dont le résultat doit être mappé par des sous-chaînes.

Exemple :

Dans cet exemple, nous chargeons une liste de modèles de produit. Chaque modèle possède un ensemble d'attributs décrits par un code composé. En utilisant la table de mappage avec MapSubstring, nous pouvons étendre les codes d'attribut à une description.

```
map2: mapping LOAD * Inline [ AttCode, Attribute R, Red Y, Yellow B, Blue C, Cotton P, Polyester S, Small M, Medium L, Large ] ; Productmodels: LOAD *, MapSubString('map2', AttCode) as Description Inline [ Model, AttCode Twixie, R C S Boomer, B P L Raven, Y P M Seedling, R C L SeedlingPlus, R C L with hood Younger, B C with patch MultiStripe, R Y B C S/M/L ] ; // we don't need the AttCode anymore Drop Field 'AttCode';
```

La table résultante a l'aspect suivant :

Exemple 1

Model	Description
Twixie	Red Cotton Small
Boomer	Blue Polyester Large
Raven	Yellow Polyester Medium
Seedling	Red Cotton Large
SeedlingPlus	Red Cotton Large with hood
Younger	Blue Cotton with patch
MultiStripe	Red Yellow Blue Cotton Small/Medium/Large

Fonctions mathématiques

Cette section décrit les fonctions des constantes mathématiques et des valeurs booléennes. Ces fonctions sont dépourvues de paramètres, mais les parenthèses sont tout de même requises.

Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

e

La fonction renvoie la base des logarithmes népériens, **e**. (2.71828...).

```
e( )
```

false

La fonction renvoie une valeur double avec la valeur textuelle 'False' et la valeur numérique 0, qui peuvent être utilisées comme un faux logique dans les expressions.

```
false( )
```

pi

La fonction renvoie la valeur de π (3.14159...).

```
pi( )
```

rand

La fonction renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1. Vous pouvez l'utiliser pour créer des échantillons de données.

```
rand( )
```

Exemple :

Cet exemple de script crée une table de 1000 enregistrements contenant des caractères en majuscules sélectionnés de manière aléatoire, c.-à-d., des caractères compris dans la plage 65 à 91 (65+26).

```
Load
    Chr( Floor(rand() * 26) + 65) as UCaseChar,
    RecNo() as ID
Autogenerate 1000;
```

true

La fonction renvoie une valeur double avec la valeur textuelle 'True' et la valeur numérique -1, qui peuvent être utilisées comme un vrai logique dans les expressions.

```
true( )
```

Fonctions NULL

Cette section décrit les fonctions permettant de renvoyer ou de détecter des valeurs NULL.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Vue d'ensemble des fonctions NULL

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Null

La fonction **Null** renvoie la valeur NULL.

```
La fonction Null renvoie la valeur NULL.( )
```

IsNull

La fonction **IsNull** teste si la valeur d'une expression est NULL et, si tel est le cas, renvoie -1 (True). Dans le cas contraire, la fonction renvoie 0 (False).

```
IsNull (expr )
```

EmptyIsNull

La fonction **EmptyIsNull** convertit des chaînes vides en NULL. Ainsi, elle renvoie NULL si le paramètre est une chaîne vide ; sinon, elle renvoie le paramètre.

Syntaxe :

```
EmptyIsNull (exp )
```

Exemples et résultats :

Exemples de script

Exemple	Résultat
<code>EmptyIsNull(AdditionalComments)</code>	Cette expression renvoie comme nulles toutes les valeurs de chaîne vides du champ <i>AdditionalComments</i> au lieu de chaînes vides. Les chaînes non vides et les nombres sont renvoyés.
<code>EmptyIsNull(PurgeChar(PhoneNumber, ' -()'))</code>	Cette expression supprime tous les tirets, espaces et parenthèses du champ <i>PhoneNumber</i> . S'il ne reste plus aucun caractère, la fonction <code>EmptyIsNull</code> renvoie la chaîne vide comme nulle ; un numéro de téléphone vide est identique à l'absence de numéro de téléphone.

IsNull

La fonction **IsNull** teste si la valeur d'une expression est NULL et, si tel est le cas, renvoie -1 (True). Dans le cas contraire, la fonction renvoie 0 (False).

Syntaxe :

```
IsNull (expr )
```



Une chaîne d'une longueur égale à zéro n'est pas considérée comme NULL et entraîne la fonction **IsNull** à renvoyer la valeur False.

Exemple : Script de chargement

Dans cet exemple, une table intégrée comportant quatre lignes est chargée, avec les trois premières lignes ne contenant rien, - ou 'NULL' dans la colonne Value. Nous convertissons ces valeurs en représentations de valeurs NULL réelles, avec l'instruction **LOAD** antérieure au milieu, à l'aide de la fonction **Null**.

La première instruction **LOAD** antérieure ajoute un champ destiné à vérifier si la valeur correspond à NULL, en utilisant la fonction **IsNull**.

```
NullsDetectedAndConverted: LOAD *, If(IsNull(valueNullConv), 'T', 'F') as IsItNull; LOAD *,  
If(len(trim(value))= 0 or value='NULL' or value='- ', Null(), value ) as valueNullConv; LOAD *  
Inline [ID, value 0, 1,NULL 2,- 3,value];
```

Voici la table résultante. Dans la colonne ValueNullConv, les valeurs NULL sont représentées par -.

Exemple 1

ID	Value	ValueNullConv	IsItNull
0	-	-	T
1	NULL	-	T
2	-	-	T
3	Value	Value	F

NULL

La fonction **Null** renvoie la valeur NULL.

Syntaxe :

```
Null ( )
```

Exemple : Script de chargement

Dans cet exemple, une table intégrée comportant quatre lignes est chargée, avec les trois premières lignes ne contenant rien, - ou 'NULL' dans la colonne Value. Nous souhaitons convertir ces valeurs en représentations de valeurs NULL réelles.

L'instruction **LOAD** antérieure du milieu procède à la conversion en utilisant la fonction **Null**.

La première instruction **LOAD** antérieure ajoute un champ destiné à vérifier si la valeur est égale à **NULL**, à simple titre d'illustration dans cet exemple.

```
NullsDetectedAndConverted: LOAD *, If(IsNull(valueNullConv), 'T', 'F') as IsItNull; LOAD *,  
If(len(trim(value))= 0 or value='NULL' or value='- ', Null(), value ) as valueNullConv; LOAD *  
Inline [ID, value 0, 1,NULL 2,- 3,value];
```

Voici la table résultante. Dans la colonne ValueNullConv, les valeurs NULL sont représentées par -.

Exemple 1

ID	Value	ValueNullConv	IsItNull
0	-	-	T
1	NULL	-	T
2	-	-	T
3	Value	Value	F

Fonctions de plage

Les fonctions de plage sont des fonctions qui, à partir d'un tableau de valeurs, génèrent une valeur unique comme résultat. Les fonctions de plage s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

Par exemple, dans un graphique, une fonction de plage peut calculer une valeur unique à partir d'un tableau d'inter-enregistrements. Dans le script de chargement, une fonction de plage peut calculer une valeur unique à partir d'un tableau de valeurs d'une table interne.



*Les fonctions de plage remplacent les fonctions numériques générales suivantes : **numsum**, **numavg**, **numcount**, **nummin** et **nummax**. Vous pouvez toujours utiliser ces fonctions, mais elles ne sont pas recommandées.*

Fonctions de plage de base

RangeMax

RangeMax() renvoie la valeur numérique la plus élevée contenue dans l'expression ou le champ.

RangeMax() renvoie la valeur numérique la plus élevée contenue dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])

RangeMaxString

RangeMaxString() renvoie la dernière valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte.

RangeMaxString() renvoie la dernière valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte. (first_expr[, Expression])

RangeMin

RangeMin() renvoie les valeurs numériques les plus basses contenues dans l'expression ou le champ.

RangeMin() renvoie les valeurs numériques les plus basses contenues dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

RangeMinString

RangeMinString() renvoie la première valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte.

```
RangeMinString() renvoie la première valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte. (first_expr[, Expression])
```

RangeMode

RangeMode() permet de déterminer la valeur la plus fréquente (valeur de mode) contenue dans l'expression ou le champ.

```
RangeMode() permet de déterminer la valeur la plus fréquente (valeur de mode) contenue dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])
```

RangeOnly

RangeOnly() est une fonction **double** qui renvoie une valeur si l'expression a pour résultat une valeur unique. Dans le cas contraire, la valeur **NULL** est renvoyée.

```
RangeOnly() est une fonction double qui renvoie une valeur si l'expression a pour résultat une valeur unique. Dans le cas contraire, la valeur NULL est renvoyée. (first_expr[, Expression])
```

RangeSum

RangeSum() renvoie la somme d'une plage de valeurs. Toutes les valeurs non numériques sont traitées comme des 0, contrairement aux résultats de l'opérateur **+**.

```
RangeSum() renvoie la somme d'une plage de valeurs. Toutes les valeurs non numériques sont traitées comme des 0, contrairement aux résultats de l'opérateur +. (first_expr[, Expression])
```

Fonctions de plage de décompte

RangeCount

RangeCount() renvoie le nombre de valeurs, à la fois textuelles et numériques, contenues dans l'expression ou le champ.

```
RangeCount() renvoie le nombre de valeurs, à la fois textuelles et numériques, contenues dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])
```

RangeMissingCount

RangeMissingCount() renvoie le nombre de valeurs non numériques (NULL comprises) contenues dans l'expression ou le champ.

```
RangeMissingCount() renvoie le nombre de valeurs non numériques (NULL comprises) contenues dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

RangeNullCount

RangeNullCount() permet de déterminer le nombre de valeurs NULL contenues dans l'expression ou le champ.

```
RangeNullCount() permet de déterminer le nombre de valeurs NULL contenues dans l'expression ou le champ. (first_expr[, Expression])
```

RangeNumericCount

RangeNumericCount() permet de déterminer le nombre de valeurs numériques contenues dans une expression ou un champ.

```
RangeNumericCount() permet de déterminer le nombre de valeurs numériques contenues dans une expression ou un champ. (first_expr[, Expression])
```

RangeTextCount

RangeTextCount() renvoie le nombre de valeurs textuelles contenues dans une expression ou un champ.

```
RangeTextCount() renvoie le nombre de valeurs textuelles contenues dans une expression ou un champ. (first_expr[, Expression])
```

Fonctions de plage statistiques

RangeAvg

RangeAvg() renvoie la moyenne d'une plage. Vous pouvez saisir une plage de valeurs ou une expression pour cette fonction.

```
RangeAvg() renvoie la moyenne d'une plage. Vous pouvez saisir une plage de valeurs ou une expression pour cette fonction. (first_expr[, Expression])
```

RangeCorrel

RangeCorrel() renvoie le coefficient de corrélation pour deux ensembles de données. Le coefficient de corrélation mesure la relation entre deux ensembles de données.

```
RangeCorrel() renvoie le coefficient de corrélation pour deux ensembles de données. Le coefficient de corrélation mesure la relation entre deux ensembles de données. (x_values , y_values[, Expression])
```

RangeFractile

RangeFractile() renvoie la valeur correspondant au **énième fractile** (quantile) d'une plage de nombres.

```
RangeFractile() renvoie la valeur correspondant au énième fractile (quantile) d'une plage de nombres. (fractile, first_expr[, Expression])
```

RangeKurtosis

RangeKurtosis() renvoie la valeur correspondant au coefficient d'aplatissement d'une plage de nombres.

```
RangeKurtosis() renvoie la valeur correspondant au coefficient d'aplatissement d'une plage de nombres. (first_expr[, Expression])
```

RangeSkew

RangeSkew() renvoie la valeur correspondant à l'asymétrie d'une plage de nombres.

```
RangeSkew() renvoie la valeur correspondant à l'asymétrie d'une plage de nombres. (first_expr[, Expression])
```

RangeStdev

RangeStdev() permet de déterminer l'écart type d'une plage de données.

```
RangeStdev() permet de déterminer l'écart type d'une plage de données. (expr1[, Expression])
```

Fonctions de plage financières

RangeIRR

RangeIRR() renvoie le taux de rendement interne pour une série de flux de liquidités représentés par les valeurs d'entrée.

```
RangeIRR (value[, value][, Expression])
```

RangeNPV

RangeNPV() renvoie la valeur actuelle nette d'un investissement sur la base d'un taux d'escompte et d'une série de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs. Le résultat suit le format de nombre par défaut de **money**.

```
RangeNPV (discount_rate, value[, value][, Expression])
```

RangeXIRR

RangeXIRR() renvoie le taux de rendement interne pour un calendrier de flux de liquidités qui n'est pas nécessairement périodique. Pour calculer le taux de rendement interne pour une série de flux de liquidités périodiques, utilisez la fonction **RangeIRR**.

```
RangeXIRR (values, dates[, Expression])
```

RangeXNPV

RangeXNPV() renvoie la valeur actuelle nette pour un calendrier de flux de liquidités qui n'est pas nécessairement périodique. Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. Pour calculer la valeur actuelle nette pour une série de flux de liquidités périodiques, utilisez la fonction **RangeNPV**.

```
RangeXNPV (discount_rate, values, dates[, Expression])
```

RangeAvg

RangeAvg() renvoie la moyenne d'une plage. Vous pouvez saisir une plage de valeurs ou une expression pour cette fonction.

Syntaxe :

```
RangeAvg (first_expr[, Expression])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données dont la moyenne doit être calculée.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant des données supplémentaires dont la moyenne doit être calculée. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeAvg (1,2,4)</code>	Renvoie 2.33333333.
<code>RangeAvg (1, 'xyz')</code>	Renvoie 1.
<code>RangeAvg (null(), 'abc')</code>	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeAvg (Above(MyField),0,3))
```

Renvoie une moyenne mobile du résultat de la plage de trois valeurs de **MyField** calculée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus. En spécifiant 3 pour le troisième argument, la fonction **Above()** renvoie trois valeurs, s'il y a suffisamment de lignes au-dessus, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeAvg()**.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeAvg (Above (MyField,0,3))	Explication
10	10	Puisqu'il s'agit de la ligne du haut, la plage ne comporte qu'une seule valeur.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MyField	RangeAvg (Above (MyField,0,3))	Explication
2	6	Il n'y a qu'une seule ligne au-dessus de cette ligne, la plage est donc : 10,2.
8	6.6666666667	Équivalent de RangeAvg(10,2,8)
18	9.3333333333	-
5	10.3333333333	-
9	10.6666666667	-

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:  
LOAD recno() as RangeID, RangeAvg(Field1,Field2,Field3) as MyRangeAvg INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeAvg pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeAvg
1	7
2	4
3	6

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

RangeID	MyRangeAvg
4	12.666
5	6.333
6	5

RangeCorrel

RangeCorrel() renvoie le coefficient de corrélation pour deux ensembles de données. Le coefficient de corrélation mesure la relation entre deux ensembles de données.

Syntaxe :

```
RangeCorrel (x_values , y_values[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Les séries de données doivent être saisies sous forme de paires (x,y). Par exemple, pour évaluer deux séries de données array 1 et array 2, où array 1 = 2,6,9 et array 2 = 3,8,4, vous devez spécifier `RangeCorrel (2,3,6,8,9,4)`, qui renvoie 0.269.

Arguments :

- **x-value, y-value :** Chaque valeur représente une valeur unique ou une plage de valeurs renvoyées par une fonction d'inter-enregistrements avec un troisième paramètre facultatif. Chaque valeur ou plage de valeurs doit correspondre à une valeur **x-value** ou à une plage de valeurs **y-values**.
- **Expression :** Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Cette fonction nécessite au moins deux paires de coordonnées pour être calculée.

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes renvoient NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeCorrel (2,3,6,8,9,4)</code>	Renvoie 0.269.

RangeCount

RangeCount() renvoie le nombre de valeurs, à la fois textuelles et numériques, contenues dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeCount (first_expr[, Expression])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à compter.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant des données supplémentaires à compter.

Limitations :

Les valeurs NULL ne sont pas comptées.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeCount (1,2,4)</code>	Renvoie 3.
<code>RangeCount (2, 'xyz')</code>	Renvoie 2.
<code>RangeCount (null())</code>	Renvoie 0.
<code>RangeCount (2, 'xyz', null())</code>	Renvoie 2.

Exemple : (avec une expression)

`RangeCount (Above(MyField,1,3))`

Renvoie le nombre de valeurs contenues dans les trois résultats de **MyField**. En spécifiant les deuxième et troisième arguments de la fonction **Above()** en tant que 3, elle renvoie les valeurs des trois champs situés au-dessus de la ligne active, s'il y a suffisamment de lignes, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeSum()**.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeCount(Above(MyField,1,3))
10	0
2	1
8	2
18	3
5	3
9	3

Données utilisées dans les exemples :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
2
8
18
5
9
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, RangeCount(Field1,Field2,Field3) as MyRangeCount INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeCount pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeCount
1	3
2	3
3	3
4	3
5	3
6	3

RangeFractile

RangeFractile() renvoie la valeur correspondant au *énième fractile* (quantile) d'une plage de nombres.



RangeFractile() utilise une interpolation linéaire entre les classements les plus proches lors du calcul du fractile.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Syntaxe :

```
RangeFractile(fractile, first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `fractile` : Nombre compris entre 0 et 1 correspondant au fractile (quantile exprimé sous forme de fraction) à calculer.
- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeFractile (0.24,1,2,4,6)</code>	Renvoie 1.72.
<code>RangeFractile(0.5,1,2,3,4,6)</code>	Renvoie 3.
<code>RangeFractile (0.5,1,2,5,6)</code>	Renvoie 3.5.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeFractile (0.5, Above(Sum(MyField),0,3))
```

Dans cet exemple, la fonction d'inter-enregistrements **Above()** contient les arguments offset et count facultatifs. Vous obtenez une plage de résultats pouvant être utilisés comme données d'entrée dans les fonctions de plage. Dans le cas présent, `Above(Sum(MyField),0,3)` renvoie les valeurs de `MyField` pour la ligne active et les deux lignes au-dessus. Ces valeurs servent de données d'entrée dans la fonction **RangeFractile()**. Ainsi, pour la ligne inférieure de la table ci-dessous, il s'agit de l'équivalent de `RangeFractile(0.5, 3,4,6)`, c.-à-d., calculer le fractile 0.5 pour les séries 3, 4 et 6. Pour les deux premières lignes de la table ci-dessous, le nombre de valeurs de la plage est réduit en conséquence, lorsqu'il n'y a pas de lignes situées au-dessus de la ligne active. Des résultats similaires sont obtenus pour les autres fonctions d'inter-enregistrements.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeFractile(0.5, Above(Sum(MyField),0,3))
1	1
2	1.5
3	2

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MyField	RangeFractile(0.5, Above(Sum(MyField),0,3))
4	3
5	4
6	5

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
1
2
3
4
5
6
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab:
LOAD recno() as RangeID, RangeFractile(0.5,Field1,Field2,Field3) as MyRangeFrac INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
] ;
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeFrac pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeFrac
1	6
2	3
3	8
4	11
5	5
6	4

RangeIRR

RangeIRR() renvoie le taux de rendement interne pour une série de flux de liquidités représentés par les valeurs d'entrée.

Le taux de rendement interne correspond au taux d'intérêt perçu pour un investissement consistant en des paiements (valeurs négatives) et des revenus (valeurs positives) qui interviennent à intervalle régulier.

Cette fonction utilise une version simplifiée de la méthode de Newton pour calculer le taux de rendement interne (Internal Rate of Return ou IRR).

Syntaxe :

```
RangeIRR (value[, value][, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `value` : valeur unique ou plage de valeurs renvoyée par une fonction d'inter-enregistrements avec un troisième paramètre facultatif. La fonction nécessite au moins une valeur positive et une valeur négative à calculer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemple 1:

`RangeIRR(-70000,12000,15000,18000,21000,26000)` renvoie **0.0866**.

Exemple 2:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

RangeTab3:

```
LOAD *,
```

```
recno() as RangeID,
```

```
RangeIRR(Field1,Field2,Field3) as RangeIRR;
```

```
LOAD * INLINE [
```

```
Field1|Field2|Field3
```

```
-10000|5000|6000
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

-2000|NULL|7000

-8000|'abc'|8000

-1800|11000|9000

-5000|5000|9000

-9000|4000|2000

] (delimiter is '|');

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction RangeIRR pour chaque enregistrement de la table :

Exemples de résultats

RangeID	RangeIRR
1	0.0639
2	0.8708
3	-
4	5.8419
5	0.9318
6	-0.2566

RangeKurtosis

RangeKurtosis() renvoie la valeur correspondant au coefficient d'aplatissement d'une plage de nombres.

Syntaxe :

```
RangeKurtosis (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RangeKurtosis (1,2,4,7)	Renvoie -0.28571428571429.

RangeMax

RangeMax() renvoie la valeur numérique la plus élevée contenue dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeMax (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RangeMax (1,2,4)	Renvoie 4.
RangeMax (1,'xyz')	Renvoie 1.
RangeMax (null(), 'abc')	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMax (Above(MyField,0,3))
```

Renvoie la valeur maximale de la plage de trois valeurs de **MyField** calculée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus. En spécifiant 3 pour le troisième argument, la fonction **Above()** renvoie trois valeurs, s'il y a suffisamment de lignes au-dessus, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeMax()**.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMax (Above(Sum(MyField),1,3))
10	10
2	10
8	10
18	18
5	18
9	18

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
2
8
18
5
9
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, RangeMax(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMax INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeMax pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeMax
1	10
2	7

RangeID	MyRangeMax
3	8
4	18
5	9
6	9

RangeMaxString

RangeMaxString() renvoie la dernière valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte.

Syntaxe :

```
RangeMaxString (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeMaxString (1,2,4)</code>	Renvoie 4.
<code>RangeMaxString ('xyz','abc')</code>	Renvoie 'xyz'.
<code>RangeMaxString (5,'abc')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>RangeMaxString (null())</code>	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMaxString (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Renvoie le dernier (dans l'ordre de tri du texte) des trois résultats de la fonction **MaxString (MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMaxString(Above(MaxString(MyField),0,3))
10	10
abc	abc
8	abc
def	def
xyz	xyz
9	xyz

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
'def'
'xyz'
9
] ;
```

RangeMin

RangeMin() renvoie les valeurs numériques les plus basses contenues dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeMin(first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeMin (1,2,4)</code>	Renvoie 1.
<code>RangeMin (1, 'xyz')</code>	Renvoie 1.
<code>RangeMin (null(), 'abc')</code>	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMin (Above(MyField,0,3))
```

Renvoie la valeur minimale de la plage de trois valeurs de **MyField** calculée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus. En spécifiant 3 pour le troisième argument, la fonction **Above()** renvoie trois valeurs, s'il y a suffisamment de lignes au-dessus, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeMin()**.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMin(Above(MyField,0,3))
10	10
2	2
8	2
18	2
5	5
9	5

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
```


9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD recno() as RangeID, RangeMin(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMin INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeMin pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeMin
1	5
2	2
3	2
4	9
5	5
6	2

RangeMinString

RangeMinString() renvoie la première valeur contenue dans l'expression ou le champ selon l'ordre de tri du texte.

Syntaxe :

```
RangeMinString(first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- **first_expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **Expression** : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Exemples et résultats :

Exemples	Résultats
RangeMinString (1,2,4)	Renvoie 1.
RangeMinString ('xyz', 'abc')	Renvoie 'abc'.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples	Résultats
<code>RangeMinString (5, 'abc')</code>	Renvoie 5.
<code>RangeMinString (null())</code>	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMinString (Above(MinString(MyField),0,3))
```

Renvoie le premier (dans l'ordre de tri du texte) des trois résultats de la fonction **MinString (MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMinString(Above(MinString(MyField),0,3))
10	10
abc	10
8	8
def	8
xyz	8
9	9

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
'def'
'xyz'
9
] ;
```

RangeMissingCount

RangeMissingCount() renvoie le nombre de valeurs non numériques (NULL comprises) contenues dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeMissingCount (first_expr[, Expression])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à compter.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à compter.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeMissingCount (1,2,4)</code>	Renvoie 0.
<code>RangeMissingCount (5,'abc')</code>	Renvoie 1.
<code>RangeMissingCount (null())</code>	Renvoie 1.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMissingCount (Above(MinString(MyField),0,3))
```

Renvoie le nombre de valeurs non numériques dans les trois résultats de la fonction **MinString (MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMissingCount (Above(MinString (MyField),0,3))	Explication
10	2	Renvoie 2, car il n'y a pas de ligne au-dessus de celle-ci. 2 des 3 valeurs sont donc manquantes.
abc	2	Renvoie 2, car il n'y a qu'une seule ligne au-dessus de celle-ci et la ligne active est non numérique ('abc').
8	1	Renvoie 1, car 1 des 3 lignes comprend une valeur non numérique ('abc').
def	2	Renvoie 2, car 2 des 3 lignes comprennent des valeurs non numériques ('def' et 'abc').

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MyField	RangeMissingCount (Above(MinString (MyField),0,3))	Explication
xyz	2	Renvoie 2, car 2 des 3 lignes comprennent des valeurs non numériques (' xyz' et 'def').
9	2	Renvoie 2, car 2 des 3 lignes comprennent des valeurs non numériques (' xyz' et 'def').

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
'abc'  
8  
'def'  
'xyz'  
9  
] ;
```

RangeMode

RangeMode() permet de déterminer la valeur la plus fréquente (valeur de mode) contenue dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeMode (first_expr {, Expression})
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Si plusieurs valeurs présentent la fréquence la plus élevée, la valeur NULL est renvoyée.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RangeMode (1,2,9,2,4)	Renvoie 2.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple	Résultat
<code>RangeMode ('a',4, 'a',4)</code>	Renvoie NULL.
<code>RangeMode (null())</code>	Renvoie NULL.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeMode (Above(MyField,0,3))
```

Renvoie la valeur la plus fréquente dans les trois résultats de **MyField** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus. En spécifiant 3 pour le troisième argument, la fonction **Above()** renvoie trois valeurs, s'il y a suffisamment de lignes au-dessus, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeMode()**.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeMode(Above(MyField,0,3))
10	Renvoie 10, car il n'y a aucune ligne au-dessus. La valeur unique est donc celle qui est la plus fréquente.
2	-
8	-
18	-
5	-
9	-

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
2  
8  
18  
5  
9  
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
LOAD recno() as RangeID, RangeMode(Field1,Field2,Field3) as MyRangeMode INLINE [  
Field1, Field2, Field3  
10,5,6  
2,3,7  
8,2,8  
18,11,9  
5,5,9  
9,4,2  
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeMode pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeMode
1	-
2	-
3	8
4	-
5	5
6	-

RangeNPV

RangeNPV() renvoie la valeur actuelle nette d'un investissement sur la base d'un taux d'escompte et d'une série de paiements (valeurs négatives) et de revenus (valeurs positives) ultérieurs. Le résultat suit le format de nombre par défaut de **money**.

Pour les flux de liquidités qui ne sont pas nécessairement périodiques, voir *RangeXNPV* (page 1706).

Syntaxe :

```
RangeNPV(discount_rate, value[,value][, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `discount_rate` : Taux d'intérêt par période.
- `value` : Paiement ou revenu intervenant au terme de chaque période. Chaque valeur peut représenter une valeur unique ou une plage de valeurs renvoyée par une fonction d'enregistrements avec un troisième paramètre facultatif.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Exemple 1:

RangeNPV(0.1,-10000,3000,4200,6800) renvoie **1188.44**.

Exemple 2:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
LOAD *,
recno() as RangeID,
RangeNPV(Field1,Field2,Field3) as RangeNPV;
LOAD * INLINE [
Field1|Field2|Field3
10|5|-6000
2|NULL|7000
8|'abc'|8000
18|11|9000
5|5|9000
9|4|2000
] (delimiter is '|');
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction RangeNPV pour chaque enregistrement de la table :

Exemples de résultats

RangeID	RangeNPV
1	\$-49.13
2	\$777.78
3	\$98.77
4	\$25.51
5	\$250.83
6	\$20.40

RangeNullCount

RangeNullCount() permet de déterminer le nombre de valeurs NULL contenues dans l'expression ou le champ.

Syntaxe :

```
RangeNullCount (firstexpr [, Expression])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeNullCount (1,2,4)</code>	Renvoie 0.
<code>RangeNullCount (5,'abc')</code>	Renvoie 0.
<code>RangeNullCount (null(), null())</code>	Renvoie 2.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeNullCount (Above(Sum(MyField),0,3))
```

Renvoie le nombre de valeurs NULL dans les trois résultats de la fonction **Sum(MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



*Si vous copiez **MyField** dans l'exemple ci-dessous, la valeur NULL ne sera pas renvoyée.*



*Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.*

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeNullCount(Above(Sum(MyField),0,3))
10	Renvoie 2, car il n'y a pas de ligne au-dessus de celle-ci. 2 des 3 valeurs sont donc manquantes (=NULL).
'abc'	Renvoie 1, car il n'y a qu'une seule ligne au-dessus de celle-ci. Une des trois valeurs est donc manquante (=NULL).
8	Renvoie 0, car aucune des trois lignes ne correspond à une valeur NULL.

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField
```



```
10  
'abc'  
8  
] ;
```

RangeNumericCount

RangeNumericCount() permet de déterminer le nombre de valeurs numériques contenues dans une expression ou un champ.

Syntaxe :

```
RangeNumericCount (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RangeNumericCount (1,2,4)	Renvoie 3.
RangeNumericCount (5,'abc')	Renvoie 1.
RangeNumericCount (null())	Renvoie 0.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeNumericCount (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Renvoie le nombre de valeurs numériques dans les trois résultats de la fonction **MaxString (MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeNumericCount(Above(MaxString(MyField),0,3))
10	1
abc	1

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

MyField	RangeNumericCount(Above(MaxString(MyField),0,3))
8	2
def	1
xyz	1
9	1

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
'abc'
8
def
xyz
9
] ;
```

RangeOnly

RangeOnly() est une fonction **double** qui renvoie une valeur si l'expression a pour résultat une valeur unique. Dans le cas contraire, la valeur **NULL** est renvoyée.

Syntaxe :

```
RangeOnly (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeOnly (1,2,4)</code>	Renvoie NULL.
<code>RangeOnly (5,'abc')</code>	Renvoie NULL.
<code>RangeOnly (null(), 'abc')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>RangeOnly(10,10,10)</code>	Renvoie 10.

RangeSkew

RangeSkew() renvoie la valeur correspondant à l'asymétrie d'une plage de nombres.

Syntaxe :

```
RangeSkew (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>rangeskew (1,2,4)</code>	Renvoie 0.93521952958283.
<code>rangeskew (above (SalesValue,0,3))</code>	Renvoie une asymétrie mobile de la plage des trois valeurs renvoyées par la fonction <code>above()</code> calculée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus, comme indiqué dans la sortie de table ci-dessous.

Exemple de sortie sous forme de table

CustID	RangeSkew(Above(SalesValue,0,3))
1-20	-, -, 0.5676, 0.8455, 1.0127, -0.8741, 1.7243, -1.7186, 1.5518, 1.4332, 0, 1.1066, 1.3458, 1.5636, 1.5439, 0.6952, -0.3766

Données utilisées dans les exemples :

```
SalesTable:
LOAD recno() as CustID, * inline [
SalesValue
101
163
126
139
167
86
83
22
32
```

70
108
124
176
113
95
32
42
92
61
21
] ;

RangeStdev

RangeStdev() permet de déterminer l'écart type d'une plage de données.

Syntaxe :

```
RangeStdev(first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeStdev (1,2,4)</code>	Renvoie 1.5275252316519.
<code>RangeStdev (null())</code>	Renvoie NULL.
<code>RangeStdev (above (SalesValue),0,3)</code>	Renvoie un standard mobile de la plage des trois valeurs renvoyées par la fonction <code>above()</code> calculée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus, comme indiqué dans la sortie de table ci-dessous.

Exemple de sortie sous forme de table

CustID	RangeStdev(SalesValue, 0,3)
1-20	-,43.841, 34.192, 18.771, 20.953, 41.138, 47.655, 36.116, 32.716, 25.325, 38,000, 27.737, 35.553, 33.650, 42.532, 33.858, 32.146, 25.239, 35.595

Données utilisées dans les exemples :

```
SalesTable:
LOAD recno() as CustID, * inline [
SalesValue
101
163
126
139
167
86
83
22
32
70
108
124
176
113
95
32
42
92
61
21
] ;
```

RangeSum

RangeSum() renvoie la somme d'une plage de valeurs. Toutes les valeurs non numériques sont traitées comme des 0, contrairement aux résultats de l'opérateur +.

Syntaxe :

```
RangeSum(first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- `first_expr` : Expression ou champ contenant les données à additionner.
- `Expression` : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à additionner. Il est possible d'utiliser plusieurs expressions supplémentaires.

Limitations :

La fonction **RangeSum** traite toutes les valeurs non numériques comme des 0, contrairement à l'opérateur +.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RangeSum (1,2,4)	Renvoie 7.
RangeSum (5, 'abc')	Renvoie 5.
RangeSum (null())	Renvoie 0.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeSum (Above(MyField,0,3))
```

Renvoie la somme des trois valeurs de **MyField** : à partir de la ligne active et des deux lignes au-dessus. En spécifiant 3 pour le troisième argument, la fonction **Above()** renvoie trois valeurs, s'il y a suffisamment de lignes au-dessus, utilisées comme données d'entrée dans la fonction **RangeSum ()**.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	RangeSum(Above(MyField,0,3))
10	10
2	12
8	20
18	28
5	31
9	32

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:
LOAD * INLINE [
MyField
10
2
8
18
5
9
] ;
```

Exemple : (sous forme de table)

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
LOAD recno() as RangeID, Rangesum(Field1,Field2,Field3) as MyRangeSum INLINE [
Field1, Field2, Field3
10,5,6
2,3,7
8,2,8
18,11,9
5,5,9
9,4,2
];
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction MyRangeSum pour chaque enregistrement de la table.

Exemple de sortie sous forme de table

RangeID	MyRangeSum
1	21
2	12
3	18
4	38
5	19
6	15

RangeTextCount

RangeTextCount() renvoie le nombre de valeurs textuelles contenues dans une expression ou un champ.

Syntaxe :

```
RangeTextCount (first_expr[, Expression])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

L'argument de cette fonction peut contenir des fonctions d'inter-enregistrements, qui renvoient à leur tour une liste de valeurs.

- **first_expr** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **Expression** : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>RangeTextCount (1,2,4)</code>	Renvoie 0.
<code>RangeTextCount (5, 'abc')</code>	Renvoie 1.
<code>RangeTextCount (null())</code>	Renvoie 0.

Exemple : (avec une expression)

```
RangeTextCount (Above(MaxString(MyField),0,3))
```

Renvoie le nombre de valeurs textuelles dans les trois résultats de la fonction **MaxString(MyField)** évaluée sur la ligne active et les deux lignes au-dessus.



Désactivez la fonction de tri de **MyField** pour vous assurer que l'exemple fonctionne comme prévu.

Exemple de sortie d'expression

MyField	MaxString(MyField)	RangeTextCount(Above(Sum(MyField),0,3))
10	10	0
abc	abc	1
8	8	1
def	def	2
xyz	xyz	2
9	9	2

Données utilisées dans les exemples :

```
RangeTab:  
LOAD * INLINE [  
MyField  
10  
'abc'  
8  
null()  
'xyz'  
9  
] ;
```


RangeXIRR

RangeXIRR() renvoie le taux de rendement interne pour un calendrier de flux de liquidités qui n'est pas nécessairement périodique. Pour calculer le taux de rendement interne pour une série de flux de liquidités périodiques, utilisez la fonction **RangeIRR**.

La fonctionnalité XIRR de Qlik (fonctions **XIRR()** et **RangeXIRR()**) utilise l'équation suivante, résolvant la valeur *rate*, pour déterminer la valeur XIRR correcte :

$XNPV(\text{Rate}, \text{pmt}, \text{date}) = 0$

L'équation est résolue grâce à une version simplifiée de la méthode de Newton.

Syntaxe :

RangeXIRR(values, dates[, Expression])

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- *dates* : date de paiement ou calendrier de dates de paiement qui correspond aux paiements de flux de liquidités.
- *values* : flux de liquidités ou série de flux de liquidités qui correspond à un calendrier de paiements à dates. Chaque valeur peut représenter une valeur unique ou une plage de valeurs renvoyée par une fonction d'inter-enregistrements avec un troisième paramètre facultatif. La série de valeurs doit contenir au moins une valeur positive et une valeur négative.
- *Expression* : Expressions ou champs facultatifs contenant la plage de données à mesurer.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

Exemple 1:

`RangeXIRR(-2500, '2008-01-01', 2750, '2008-09-01')` renvoie **0.1532**.

Exemple 2:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

RangeTab3:

LOAD *,

recno() as RangeID,

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
RangeXIRR(Field1,Field2,Field3) as RangeXIRR;
```

```
LOAD * INLINE [
```

```
Field1|Field2|Field3
```

```
10|5|-6000
```

```
2|NULL|7000
```

```
8|'abc'|8000
```

```
18|11|9000
```

```
5|5|9000
```

```
9|4|2000
```

```
] (delimiter is '|');
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction RangeXIRR pour chaque enregistrement de la table :

Exemples de résultats

RangeID	RangeXIRR
1	-
2	0.5893
3	0.5089
4	0.4476
5	0.4476
6	2.5886

RangeXNPV

RangeXNPV() renvoie la valeur actuelle nette pour un calendrier de flux de liquidités qui n'est pas nécessairement périodique. Le résultat utilise un format monétaire (de nombre) par défaut. Pour calculer la valeur actuelle nette pour une série de flux de liquidités périodiques, utilisez la fonction **RangeNPV**.

Syntaxe :

```
RangeXNPV(discount_rate, values, dates[, Expression])
```

Type de données renvoyé : numérique

Arguments :

- `dates` : Date de paiement ou calendrier de dates de paiement qui correspond aux paiements de flux de liquidités.
- `discount_rate` : Taux d'intérêt par période.
- `values` : Flux de liquidités ou série de flux de liquidités qui correspond à un calendrier de paiements à dates. Chaque valeur peut représenter une valeur unique ou une plage de valeurs renvoyée par une fonction d'inter-enregistrements avec un troisième paramètre facultatif. La série de valeurs doit contenir au moins une valeur positive et une valeur négative.

Limitations :

Les valeurs textuelles, les valeurs NULL et les valeurs manquantes sont ignorées.

Tous les paiements sont actualisés sur une base de 365 jours par an.

Exemple 1:

`RangeXNPV(0.1, -2500, '2008-01-01', 2750, '2008-09-01')` renvoie **80.25**.

Exemple 2:

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
RangeTab3:
LOAD *,
recno() as RangeID,
RangeXNPV(Field1,Field2,Field3) as RangeNPV;
LOAD * INLINE [
Field1|Field2|Field3
10|5|-6000
2|NULL|7000
8|'abc'|8000
18|11|9000
5|5|9000
9|4|2000
] (delimiter is '|');
```

La table résultante affiche les valeurs renvoyées par la fonction `RangeXNPV` pour chaque enregistrement de la table :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemples de résultats

RangeID	RangeXNPV
1	\$-49.13
2	\$777.78
3	\$98.77
4	\$25.51
5	\$250.83
6	\$20.40

NumAvg

Renvoie la moyenne arithmétique de 1 à **N** arguments. Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.



La fonction numavg a été remplacée par la fonction RangeAvg() renvoie la moyenne d'une plage. Vous pouvez saisir une plage de valeurs ou une expression pour cette fonction. (page 1674). Bien que vous puissiez l'utiliser, la fonction numavg n'est pas recommandée.

Syntaxe :

```
NumAvg(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

Exemples et résultats :

- numavg(1,2,4) renvoie 2.33333333.
- numavg(1,'xyz') renvoie 1.
- numavg(null() 'abc') renvoie NULL.

NumCount

Renvoie le nombre de valeurs numériques trouvées dans 1 à **N** arguments.



La fonction numcount a été remplacée par la fonction RangeCount() renvoie le nombre de valeurs, à la fois textuelles et numériques, contenues dans l'expression ou le champ. (page 1677). Bien que vous puissiez l'utiliser, la fonction numcount n'est pas recommandée.

Syntaxe :

```
NumCount(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

Exemples et résultats :

- `numcount(1,2,4,)` renvoie 3.
- `numcount(2,xyz)` renvoie 1.
- `numcount(null())` renvoie 0.

NumMax

Renvoie la valeur numérique la plus élevée de 1 à **N** arguments. Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.



La fonction `nummax` a été remplacée par la fonction `RangeMax()` renvoie la valeur numérique la plus élevée contenue dans l'expression ou le champ. (page 1684). Bien que vous puissiez l'utiliser, la fonction `nummax` n'est pas recommandée.

Syntaxe :

```
NumMax(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

Exemples et résultats :

- `nummax(1,2,4)` renvoie 4.
- `nummax(1,'xyz')` renvoie 1.
- `nummax(null() 'abc')` renvoie NULL.

NumMin

Renvoie la valeur numérique la plus faible de 1 à **N** arguments. Si la fonction ne trouve aucune valeur numérique, elle renvoie la valeur NULL.



La fonction `nummin` a été remplacée par la fonction `RangeMin()` renvoie les valeurs numériques les plus basses contenues dans l'expression ou le champ. (page 1687). Bien que vous puissiez l'utiliser, la fonction `nummin` n'est pas recommandée.

Syntaxe :

```
NumMin(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

Exemples et résultats :

- `nummin(1,2,4)` renvoie 1.
- `nummin(1,'xyz')` renvoie 1.
- `nummin(null() 'abc')` renvoie NULL.

NumSum

Renvoie la somme arithmétique de 1 à **N** arguments. Contrairement à l'opérateur +, **numsum** traite toutes les valeurs non numériques comme des 0.



La fonction numsum a été remplacée par la fonction RangeSum() renvoie la somme d'une plage de valeurs. Toutes les valeurs non numériques sont traitées comme des 0, contrairement aux résultats de l'opérateur +. (page 1701). Bien que vous puissiez l'utiliser, la fonction numsum n'est pas recommandée.

Syntaxe :

```
NumSum(expr1 [ , expr2, ... exprN ])
```

Exemples et résultats :

- numsum(1,2,4) renvoie 7.
- numsum(1,'xyz') renvoie 1.
- numsum(null()) renvoie 0.

Fonctions relationnelles

Il s'agit d'un groupe de fonctions qui calculent les propriétés des valeurs dimensionnelles individuelles d'un graphique via des nombres déjà agrégés.

Les fonctions sont relationnelles en ce sens que le résultat de la fonction dépend non seulement de la valeur du point de données lui-même, mais également de la relation de la valeur avec d'autres points de données. Par exemple, un classement ne peut pas être calculé sans comparaison à d'autres valeurs dimensionnelles.

Ces fonctions s'utilisent uniquement dans les expressions de graphique. Les fonctions ne peuvent pas être utilisées dans le script de chargement.

Le graphique doit comporter une dimension, car cela définit les autres points de données nécessaires pour la comparaison. C'est pourquoi une fonction relationnelle n'a pas de sens dans un graphique sans dimension (par exemple, un objet Indicateur KPI).

Fonctions de classement



La suppression des valeurs zéro est automatiquement désactivée lorsque ces fonctions sont utilisées. Les valeurs NULL sont ignorées.

Rank

Rank() évalue les lignes du graphique dans l'expression et, pour chaque ligne, affiche la position relative de la valeur de la dimension évaluée dans l'expression. Lors de l'évaluation de l'expression, la fonction compare le résultat à celui des autres lignes contenant le segment de colonne actif et

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

renvoie le classement de la ligne active dans ce segment.

```
Rank - fonction de graphique([TOTAL [<fld {, fld}>]] expr[, mode[, fmt]])
```

HRank

HRank() évalue l'expression et compare le résultat à celui des autres colonnes contenant le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique. La fonction renvoie ensuite le classement de la colonne active dans le segment.

```
HRank - fonction de graphique([TOTAL] expr[, mode[, fmt]])
```

Fonctions de regroupement (mise en cluster)

KMeans2D

KMeans2D() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il évalue l'id du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1`, et `coordinate_2`, respectivement. Ces deux paramètres sont des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`. En option, les données peuvent être normalisées par le paramètre de norme.

```
KMeans2D - fonction de graphique(num_clusters, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

KMeansND

KMeansND() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il évalue l'id du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1`, `coordinate_2`, etc., jusqu'à n colonnes. Ces paramètres sont tous des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`.

```
KMeansND - fonction de graphique(num_clusters, num_iter, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

KMeansCentroid2D

KMeansCentroid2D() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il affiche la coordonnée souhaitée du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1` et `coordinate_2`, respectivement. Ces deux paramètres sont des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`. En option, les données peuvent être normalisées par le paramètre de norme.

```
KMeansCentroid2D - fonction de graphique(num_clusters, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

KMeansCentroidND

KMeansCentroidND() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il affiche la coordonnée souhaitée du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1`, `coordinate_2`, etc., jusqu'à n colonnes. Ces paramètres sont tous des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`.

```
KMeansCentroidND - fonction de graphique(num_clusters, num_iter, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

Fonctions de décomposition de série chronologique

STL_Trend

STL_Trend est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Seasonal** et **STL_Residual**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. La fonction **STL_Trend** identifiera une tendance générale, indépendante des modèles ou cycles saisonniers, à partir des données d'une série chronologique.

```
STL_Trend - fonction de graphique(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

STL_Seasonal

STL_Seasonal est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Trend** et **STL_Residual**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. La fonction **STL_Seasonal** peut identifier un modèle saisonnier au sein d'une série chronologique, en le distinguant de la tendance générale affichée par les données.

```
STL_Seasonal - fonction de graphique(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

STL_Residual

STL_Residual est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Seasonal** et **STL_Trend**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. Lors de la réalisation de cette opération, une partie de la variation de la métrique d'entrée ne figurera pas dans la composante saisonnière ni dans la composante de tendance et sera définie comme la composante résiduelle. La fonction de graphique **STL_Residual** capture cette portion du calcul.

```
STL_Residual - fonction de graphique(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```


Rank - fonction de graphique

Rank() évalue les lignes du graphique dans l'expression et, pour chaque ligne, affiche la position relative de la valeur de la dimension évaluée dans l'expression. Lors de l'évaluation de l'expression, la fonction compare le résultat à celui des autres lignes contenant le segment de colonne actif et renvoie le classement de la ligne active dans ce segment.

Dans d'autres graphiques que les tables, le segment de colonne actif est défini tel qu'il apparaît dans l'équivalent du tableau simple du graphique.

Syntaxe :

```
Rank ([TOTAL expr [, mode [, fmt]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

- `expr` : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- `mode` : Spécifie la représentation numérique du résultat de la fonction.
- `fmt` : Spécifie la représentation textuelle du résultat de la fonction.
- `TOTAL` : Si le graphique est unidimensionnel ou si l'expression est précédée du qualificateur **TOTAL**, l'évaluation de la fonction porte sur la colonne entière. Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, le segment de colonne actif comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

Le classement est renvoyé sous forme de valeur double, qui est, dans le cas d'un classement unique pour chaque ligne, un entier compris entre 1 et le nombre de lignes dans le segment de colonne actif.

Dans le cas où plusieurs lignes partagent le même classement, il est possible de contrôler la représentation alphanumérique à l'aide des paramètres **mode** et **fmt**.

mode

Le second argument, **mode**, admet les valeurs suivantes :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Valeurs du deuxième argument

Valeur	Description
0 (par défaut)	Si tous les rangs du groupe commun sont inférieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les lignes obtiennent le rang le plus bas du groupe. Si tous les rangs du groupe commun sont supérieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les lignes obtiennent le rang le plus élevé du groupe. Si les rangs du groupe commun se trouvent de part et d'autre de la valeur médiane, toutes les lignes obtiennent la valeur correspondant à la moyenne du classement supérieur et du classement inférieur du segment de colonne entier.
1	Rang le plus bas sur toutes les lignes.
2	Rang moyen sur toutes les lignes.
3	Rang le plus élevé sur toutes les lignes.
4	Rang le plus bas sur la première ligne, puis incrémenté d'une unité pour chaque ligne.

fmt

Le troisième argument, **fmt**, admet les valeurs suivantes :

Valeurs du troisième argument

Valeur	Description
0 (par défaut)	Valeur faible - valeur élevée sur toutes les lignes (par exemple 3 - 4).
1	Valeur faible sur toutes les lignes.
2	Valeur faible sur la première ligne, vide sur les lignes suivantes.

L'ordre des lignes pour le **mode** 4 et le format **fmt** 2 est déterminé par l'ordre de tri des dimensions du graphique.

Exemples et résultats :

Créez deux graphiques à partir des dimensions Product et Sales et un autre à partir de Product et UnitSales. Ajoutez des mesures comme indiqué dans la table suivante.

Exemple 1:

Créez une table comportant les dimensions `customer` et `sa1es` et la mesure `rank(Sa1es)`.

Le résultat dépend de l'ordre de tri des dimensions. Si la table est triée d'après la dimension Customer, la table répertorie toutes les valeurs de la dimension Sales pour Astrida, puis Betacab, et ainsi de suite. Les résultats de la mesure Rank(Sales) indiquent 10 pour la valeur Sales 12, 9 pour la valeur Sales 13, et ainsi de suite, avec une valeur de rang de 1 renvoyée pour la valeur Sales 78. Le segment de colonne suivant commence par Betacab, pour lequel la première valeur de la dimension Sales dans le segment est égale à 12. La valeur de rang correspondante fournie pour la mesure Rank(Sales) est 11.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si la table est triée sur la base de la dimension Sales, les segments de colonne se composent des valeurs de la dimension Sales et des valeurs Customer correspondantes. Étant donné qu'il y a deux valeurs Sales égales à 12 (pour Astrida et Betacab), la valeur de Rank(Sales) pour ce segment de colonne correspond à 1-2, pour chaque valeur définie sous Customer. Cela s'explique par le fait qu'il y a deux valeurs de dimension Customer pour la valeur de dimension Sales 12. S'il y avait eu 4 valeurs, le résultat serait 1-4, pour toutes les lignes. Cela montre le résultat obtenu avec la valeur par défaut (0) de l'argument fmt.

Exemple 2:

Remplacez la dimension Customer par la dimension Product et ajoutez la mesure rank (sales, 1, 2).

1 est renvoyé sur la première ligne de chaque segment de colonne tandis que toutes les autres lignes restent vides, car les arguments **mode** et **fmt** sont définis sur 1 et 2 respectivement.

Données utilisées dans les exemples :

ProductData:

```
Load * inline [
Customer|Product|UnitsSales|UnitPrice
Astrida|AA|4|16
Astrida|AA|10|15
Astrida|BB|9|9
Betacab|BB|5|10
Betacab|CC|2|20
Betacab|DD|0|25
Canutility|AA|8|15
Canutility|CC|0|19
] (delimiter is '|');
```

Sales2013:

```
crosstable (Month, Sales) LOAD * inline [
Customer|Jan|Feb|Mar|Apr|May|Jun|Jul|Aug|Sep|Oct|Nov|Dec
Astrida|46|60|70|13|78|20|45|65|78|12|78|22
Betacab|65|56|22|79|12|56|45|24|32|78|55|15
Canutility|77|68|34|91|24|68|57|36|44|90|67|27
Divadip|57|36|44|90|67|27|57|68|47|90|80|94
] (delimiter is '|');
```

HRank - fonction de graphique

HRank() évalue l'expression et compare le résultat à celui des autres colonnes contenant le segment de ligne actif d'un tableau croisé dynamique. La fonction renvoie ensuite le classement de la colonne active dans le segment.

Syntaxe :

```
HRank( [ total ] expression [ , mode [ , format ] ] )
```

Type de données renvoyé : double



Cette fonction ne marche que dans les tableaux croisés dynamiques. Dans tous les autres types de graphique, elle renvoie NULL.

Arguments :

- **expression** : Expression ou champ contenant les données à mesurer.
- **mode** : Spécifie la représentation numérique du résultat de la fonction.
- **format** : Spécifie la représentation textuelle du résultat de la fonction.
- **TOTAL** : Si le terme **TOTAL** précède les arguments de la fonction, le calcul est effectué à partir de toutes les valeurs possibles au vu des sélections actives, et pas seulement à partir de celles qui sont associées à la valeur dimensionnelle active. Autrement dit, les dimensions du graphique ne sont pas prises en compte. Le qualificateur **TOTAL** peut être suivi d'une liste d'un ou de plusieurs noms de champ placés entre crochets angulaires <fld>. Ces noms de champ doivent constituer un sous-ensemble des variables de dimension du graphique.

Si le tableau croisé dynamique est unidimensionnel ou si l'expression est précédée du qualificateur **total**, le segment de ligne actif est toujours égal à la ligne entière. Si le tableau croisé dynamique comporte plusieurs dimensions horizontales, le segment de ligne actif inclura uniquement les colonnes contenant les mêmes valeurs que la colonne active dans toutes les lignes de dimension, à l'exception de la ligne affichant la dernière dimension horizontale dans l'ordre de tri inter-champs.

Le classement est renvoyé sous forme de valeur double, qui sera, dans le cas d'un classement unique pour chaque colonne, un entier compris entre 1 et le nombre de colonnes dans le segment de ligne actif.

Dans le cas où plusieurs lignes partagent le même classement, il est possible de contrôler la représentation alphanumérique à l'aide des arguments **mode** et **format**.

Le deuxième argument **mode** spécifie la représentation numérique du résultat de la fonction :

Valeurs du deuxième argument

Valeur	Description
0 (par défaut)	Si tous les rangs du groupe de partage sont inférieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les colonnes obtiennent le rang le plus bas du groupe. Si tous les rangs du groupe de partage sont supérieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les colonnes obtiennent le rang le plus élevé du groupe. Si les rangs du groupe commun se trouvent de part et d'autre de la valeur médiane, toutes les lignes obtiennent la valeur correspondant à la moyenne du classement supérieur et du classement inférieur du segment de colonne entier.
1	Rang inférieur de toutes les colonnes du groupe.
2	Rang moyen de toutes les colonnes du groupe.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Valeur	Description
3	Rang supérieur de toutes les colonnes du groupe.
4	Rang inférieur sur la première colonne, puis incrémenté d'une unité pour chaque colonne du groupe.

Le troisième argument **format** spécifie la représentation textuelle du résultat de la fonction :

Valeurs du troisième argument

Valeur	Description
0 (par défaut)	Valeur inférieure &' - '& valeur supérieure sur toutes les colonnes du groupe (par exemple, 3 - 4).
1	Valeur inférieure sur toutes les colonnes du groupe.
2	Valeur inférieure sur la première colonne, vide sur les colonnes suivantes du groupe.

L'ordre des colonnes pour le **mode 4** et le **format 2** est déterminé par l'ordre de tri des dimensions du graphique.

Exemples :

```
HRank( sum( Sales ) )  
HRank( sum( Sales ), 2 )  
HRank( sum( Sales ), 0, 1 )
```

VRank - fonction de graphique

VRank() agit de la même manière que la fonction **Rank**. Vous pouvez utiliser l'une ou l'autre indifféremment.

Syntaxe :

```
VRank ([TOTAL [<fld {,fld}>]] expr[, mode[, fmt]])
```

Type de données renvoyé : double

KMeans2D - fonction de graphique

KMeans2D() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il évalue l'id du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'agorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1`, et `coordinate_2`, respectivement. Ces deux paramètres sont des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`. En option, les données peuvent être normalisées par le paramètre de norme.

KMeans2D renvoie une valeur par point de données. La valeur renvoyée est une valeur double et est la valeur d'entier correspondant au cluster auquel chaque point de données a été affecté.

Syntaxe :

```
KMeans2D(num_clusters, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments

Argument	Description
num_clusters	Entier qui spécifie le nombre de clusters.
coordinate_1	L'agrégation calcule la première coordonnée, généralement l'axe x du nuage de points qui peut être obtenu à partir du graphique. Le paramètre supplémentaire, coordinate_2, calcule la deuxième coordonnée.
norm	<p>La méthode de normalisation optionnelle est appliquée aux ensembles de données avant le clustering KMeans.</p> <p>Valeurs possibles :</p> <p>0 ou 'none' pour aucune normalisation</p> <p>1 ou 'zscore' pour la normalisation z-score</p> <p>2 ou 'minmax' pour la normalisation min-max</p> <p>Si aucun paramètre n'est fourni ou si le paramètre fourni est incorrect, aucune normalisation n'est appliquée.</p> <p>Z-score normalise les données en fonction d'une moyenne des fonctions et d'un écart-type standard. Z-score ne garantit pas que chaque fonction a la même échelle, mais il s'agit d'une meilleure approche que min-max pour traiter les valeurs hors norme.</p> <p>La normalisation min-max garantit que les fonctions ont la même échelle en prenant les valeurs minimale et maximale et chacune et en recalculant chaque point de données.</p>

Regroupement automatique

Les fonctions **K-moyennes** prennent en charge le clustering automatique via une méthode dite Différence de profondeur (DeD - Depth Difference). Quand un utilisateur définit 0 comme nombre de clusters, un nombre optimal de clusters est déterminé pour cet ensemble de données. Notez que même si entier n'est pas explicitement renvoyé pour le nombre de clusters (*k*), il est calculé dans l'algorithme K-moyennes. Par exemple, si 0 est spécifié dans la fonction pour la valeur de *KmeansPetalClusters* ou défini via une zone d'entrée de variable, les affectations de clusters sont automatiquement calculées pour l'ensemble de données en fonction d'un nombre optimal de clusters.

KMeansND - fonction de graphique

KMeansND() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il évalue l'id du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1`, `coordinate_2`, etc., jusqu'à n colonnes. Ces paramètres sont tous des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`.

KMeansND renvoie une valeur par point de données. La valeur renvoyée est une valeur double et est la valeur d'entier correspondant au cluster auquel chaque point de données a été affecté.

Syntaxe :

```
KMeansND(num_clusters, num_iter, coordinate_1, coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments

Argument	Description
<code>num_clusters</code>	Entier qui spécifie le nombre de clusters.
<code>num_iter</code>	Le nombre d'itérations de clustering avec des centres de cluster réinitialisés.
<code>coordinate_1</code>	L'agrégation calcule la première coordonnée, généralement l'axe x (d'un nuage de points qui peut être obtenu à partir du graphique). Les paramètres supplémentaires calculent les deuxième, troisième et quatrième coordonnées, etc.

Regroupement automatique

Les fonctions **K-moyennes** prennent en charge le clustering automatique via une méthode dite Différence de profondeur (DeD - Depth Difference). Quand un utilisateur définit 0 comme nombre de clusters, un nombre optimal de clusters est déterminé pour cet ensemble de données. Notez que même si entier n'est pas explicitement renvoyé pour le nombre de clusters (*k*), il est calculé dans l'algorithme K-moyennes. Par exemple, si 0 est spécifié dans la fonction pour la valeur de *KmeansPetalClusters* ou défini via une zone d'entrée de variable, les affectations de clusters sont automatiquement calculées pour l'ensemble de données en fonction d'un nombre optimal de clusters.

KMeansCentroid2D - fonction de graphique

KMeansCentroid2D() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il affiche la coordonnée souhaitée du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres `coordinate_1` et `coordinate_2`, respectivement. Ces deux paramètres sont des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre `num_clusters`. En option, les données peuvent être normalisées par le paramètre de norme.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

KMeansCentroid2D renvoie une valeur par point de données. La valeur renvoyée est une valeur double et est l'une des coordonnées de la position correspondant au centre de cluster auquel chaque point de données a été affecté.

Syntaxe :

```
KMeansCentroid2D(num_clusters, coordinate_no, coordinate_1, coordinate_2 [, norm])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments

Argument	Description
num_clusters	Entier qui spécifie le nombre de clusters.
coordinate_no	Le nombre de coordonnées souhaité des centroïdes (correspondant, par exemple, à l'axe x, y ou z).
coordinate_1	L'agrégation calcule la première coordonnée, généralement l'axe x du nuage de points qui peut être obtenu à partir du graphique. Le paramètre supplémentaire, coordinate_2, calcule la deuxième coordonnée.
norm	<p>La méthode de normalisation optionnelle est appliquée aux ensembles de données avant le clustering KMeans.</p> <p>Valeurs possibles :</p> <p>0 ou 'none' pour aucune normalisation</p> <p>1 ou 'zscore' pour la normalisation z-score</p> <p>2 ou 'minmax' pour la normalisation min-max</p> <p>Si aucun paramètre n'est fourni ou si le paramètre fourni est incorrect, aucune normalisation n'est appliquée.</p> <p>Z-score normalise les données en fonction d'une moyenne des fonctions et d'un écart-type standard. Z-score ne garantit pas que chaque fonction a la même échelle, mais il s'agit d'une meilleure approche que min-max pour traiter les valeurs hors norme.</p> <p>La normalisation min-max garantit que les fonctions ont la même échelle en prenant les valeurs minimale et maximale et chacune et en recalculant chaque point de données.</p>

Regroupement automatique

Les fonctions **K-moyennes** prennent en charge le clustering automatique via une méthode dite Différence de profondeur (DeD - Depth Difference). Quand un utilisateur définit 0 comme nombre de clusters, un nombre optimal de clusters est déterminé pour cet ensemble de données. Notez

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

que même si entier n'est pas explicitement renvoyé pour le nombre de clusters (k), il est calculé dans l'algorithme K-moyennes. Par exemple, si 0 est spécifié dans la fonction pour la valeur de *KmeansPetalClusters* ou défini via une zone d'entrée de variable, les affectations de clusters sont automatiquement calculées pour l'ensemble de données en fonction d'un nombre optimal de clusters.

KMeansCentroidND - fonction de graphique

KMeansCentroidND() évalue les lignes du graphique en appliquant un algorithme des k-moyennes, et, pour chaque ligne du graphique, il affiche la coordonnée souhaitée du cluster auquel ce point de données a été affecté. Les colonnes utilisées par l'algorithme sont déterminées par les paramètres *coordinate_1*, *coordinate_2*, etc., jusqu'à n colonnes. Ces paramètres sont tous des agrégations. Le nombre de clusters créés est déterminé par le paramètre *num_clusters*.

KMeansCentroidND renvoie une valeur par ligne. La valeur renvoyée est une valeur double et est l'une des coordonnées de la position correspondant au centre de cluster auquel chaque point de données a été affecté.

Syntaxe :

```
KMeansCentroidND(num_clusters, num_iter, coordinate_no, coordinate_1,  
coordinate_2 [,coordinate_3 [, ...]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments

Argument	Description
<i>num_clusters</i>	Entier qui spécifie le nombre de clusters.
<i>num_iter</i>	Le nombre d'itérations de clustering avec des centres de cluster réinitialisés.
<i>coordinate_no</i>	Le nombre de coordonnées souhaité des centroïdes (correspondant, par exemple, à l'axe x, y ou z).
<i>coordinate_1</i>	L'agrégation calcule la première coordonnée, généralement l'axe x (d'un nuage de points qui peut être obtenu à partir du graphique). Les paramètres supplémentaires calculent les deuxième, troisième et quatrième coordonnées, etc.

Regroupement automatique

Les fonctions **K-moyennes** prennent en charge le clustering automatique via une méthode dite Différence de profondeur (DeD - Depth Difference). Quand un utilisateur définit 0 comme nombre de clusters, un nombre optimal de clusters est déterminé pour cet ensemble de données. Notez que même si entier n'est pas explicitement renvoyé pour le nombre de clusters (k), il est calculé dans l'algorithme K-moyennes. Par exemple, si 0 est spécifié dans la fonction pour la valeur de

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

KmeansPetalClusters ou défini via une zone d'entrée de variable, les affectations de clusters sont automatiquement calculées pour l'ensemble de données en fonction d'un nombre optimal de clusters.

STL_Trend - fonction de graphique

STL_Trend est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Seasonal** et **STL_Residual**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. La fonction **STL_Trend** identifiera une tendance générale, indépendante des modèles ou cycles saisonniers, à partir des données d'une série chronologique.

Les trois fonctions STL sont associées à la métrique d'entrée via une simple somme :

STL_Trend + STL_Seasonal + STL_Residual = métrique d'entrée

La méthode STL (Seasonal and Trend decomposition using Loess - Décomposition saisonnière et de tendance via le lissage de nuage de points estimé localement) emploie des techniques de lissage des données et, grâce à ses paramètres d'entrée, permet à l'utilisateur d'ajuster la périodicité des calculs effectués. Cette périodicité détermine le mode de segmentation de la dimension temporelle de la métrique d'entrée (une mesure) dans l'analyse.

Au minimum, **STL_Trend** prend une métrique d'entrée (*target_measure*) et un entier pour sa valeur *period_int*, renvoyant une valeur à virgule flottante. La métrique d'entrée prendra la forme d'une agrégation qui varie en fonction de la dimension temporelle. Vous avez la possibilité d'inclure des valeurs pour *seasonal_smoother* et pour *trend_smoother* afin de modifier l'algorithme de lissage.

Syntaxe :

```
STL_Trend(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments

Argument	Description
target_measure	Mesure permettant d'effectuer une décomposition en composantes Saisonnier et Tendance. Il doit s'agir d'une mesure telle que Sum(Sales) ou Sum(Passengers) qui varie en fonction de la dimension temporelle. Il ne doit pas s'agir d'une valeur constante.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
period_int	<p>Périodicité de l'ensemble de données. Ce paramètre est un entier représentant le nombre d'étapes distinctes constituant une période, ou un cycle saisonnier, du signal.</p> <p>Par exemple, si la série chronologique est segmentée en une section pour chaque trimestre de l'année, vous devez définir period_int sur une valeur 4 pour définir la périodicité sur Année.</p>
seasonal_smoother	<p>Longueur du lisseur saisonnier. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur saisonnier utilise les données d'une phase spécifique de la variation saisonnière sur un certain nombre de périodes. Une étape distincte de la dimension temporelle de chaque période est utilisée. Le lisseur saisonnier indique le nombre de périodes utilisé pour le lissage.</p> <p>Par exemple, si la dimension temporelle est segmentée par mois et si la période est Année (12), le composant saisonnier sera calculé de sorte que chaque mois donné de chaque année soit calculé à partir des données du même mois, à la fois au cours de cette année-là et des années adjacentes. La valeur seasonal_smoother est le nombre d'années utilisé pour le lissage.</p>
trend_smoother	<p>Longueur du lisseur de tendance. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur de tendance utilise la même échelle temporelle que le paramètre period_int et sa valeur est le nombre de grains utilisé pour le lissage.</p> <p>Par exemple, si une série chronologique est segmentée par mois, le lisseur de tendance sera le nombre de mois utilisé pour le lissage.</p>

La fonction de graphique **STL_Trend** est souvent utilisée en combinaison avec les fonctions suivantes :

Fonctions associées

Fonction	Interaction
<i>STL_Seasonal - fonction de graphique (page 1724)</i>	Il s'agit de la fonction utilisée pour calculer le composant saisonnier d'une série chronologique.

Fonction	Interaction
<i>STL_Residual - fonction de graphique (page 1726)</i>	Lors de la répartition d'une métrique d'entrée en composants saisonnier et de tendance, une partie de la variation de la mesure ne correspondra à aucun des deux composants. La fonction STL_Residual calcule cette portion de la décomposition.

STL_Seasonal - fonction de graphique

STL_Seasonal est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Trend** et **STL_Residual**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. La fonction **STL_Seasonal** peut identifier un modèle saisonnier au sein d'une série chronologique, en le distinguant de la tendance générale affichée par les données.

Les trois fonctions STL sont associées à la métrique d'entrée via une simple somme :

STL_Trend + STL_Seasonal + STL_Residual = métrique d'entrée

La méthode STL (Seasonal and Trend decomposition using Loess - Décomposition saisonnière et de tendance via le lissage de nuage de points estimé localement) emploie des techniques de lissage des données et, grâce à ses paramètres d'entrée, permet à l'utilisateur d'ajuster la périodicité des calculs effectués. Cette périodicité détermine le mode de segmentation de la dimension temporelle de la métrique d'entrée (une mesure) dans l'analyse.

Au minimum, **STL_Seasonal** prend une métrique d'entrée (*target_measure*) et un entier pour sa valeur *period_int*, renvoyant une valeur à virgule flottante. La métrique d'entrée prendra la forme d'une agrégation qui varie en fonction de la dimension temporelle. Vous avez la possibilité d'inclure des valeurs pour *seasonal_smoother* et pour *trend_smoother* afin de modifier l'algorithme de lissage.

Syntaxe :

```
STL_Seasonal(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : double

Arguments

Argument	Description
target_measure	<p>Mesure permettant d'effectuer une décomposition en composantes Saisonnier et Tendance. Il doit s'agir d'une mesure telle que Sum(Sales) ou Sum(Passengers) qui varie en fonction de la dimension temporelle.</p> <p>Il ne doit pas s'agir d'une valeur constante.</p>
period_int	<p>Périodicité de l'ensemble de données. Ce paramètre est un entier représentant le nombre d'étapes distinctes constituant une période, ou un cycle saisonnier, du signal.</p> <p>Par exemple, si la série chronologique est segmentée en une section pour chaque trimestre de l'année, vous devez définir period_int sur une valeur 4 pour définir la périodicité sur Année.</p>
seasonal_smoother	<p>Longueur du lisseur saisonnier. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur saisonnier utilise les données d'une phase spécifique de la variation saisonnière sur un certain nombre de périodes. Une étape distincte de la dimension temporelle de chaque période est utilisée. Le lisseur saisonnier indique le nombre de périodes utilisé pour le lissage.</p> <p>Par exemple, si la dimension temporelle est segmentée par mois et si la période est Année (12), le composant saisonnier sera calculé de sorte que chaque mois donné de chaque année soit calculé à partir des données du même mois, à la fois au cours de cette année-là et des années adjacentes. La valeur seasonal_smoother est le nombre d'années utilisé pour le lissage.</p>
trend_smoother	<p>Longueur du lisseur de tendance. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur de tendance utilise la même échelle temporelle que le paramètre period_int et sa valeur est le nombre de grains utilisé pour le lissage.</p> <p>Par exemple, si une série chronologique est segmentée par mois, le lisseur de tendance sera le nombre de mois utilisé pour le lissage.</p>

La fonction de graphique **STL_Seasonal** est souvent utilisée en combinaison avec les fonctions suivantes :

Fonctions associées

Fonction	Interaction
<i>STL_Trend - fonction de graphique (page 1722)</i>	Il s'agit de la fonction utilisée pour calculer le composant de tendance d'une série chronologique.
<i>STL_Residual - fonction de graphique (page 1726)</i>	Lors de la répartition d'une métrique d'entrée en composants saisonnier et de tendance, une partie de la variation de la mesure ne correspondra à aucun des deux composants. La fonction STL_Residual calcule cette portion de la décomposition.

STL_Residual - fonction de graphique

STL_Residual est une fonction de décomposition de série chronologique. Avec **STL_Seasonal** et **STL_Trend**, cette fonction permet de décomposer une série chronologique en composantes saisonnière, de tendance et résiduelle. Dans le contexte de l'algorithme STL, la décomposition de série chronologique est utilisée pour identifier le modèle saisonnier récurrent et une tendance générale à partir d'une métrique d'entrée et d'autres paramètres. Lors de la réalisation de cette opération, une partie de la variation de la métrique d'entrée ne figurera pas dans la composante saisonnière ni dans la composante de tendance et sera définie comme la composante résiduelle. La fonction de graphique **STL_Residual** capture cette portion du calcul.

Les trois fonctions STL sont associées à la métrique d'entrée via une simple somme :

STL_Trend + STL_Seasonal + STL_Residual = métrique d'entrée

La méthode STL (Seasonal and Trend decomposition using Loess - Décomposition saisonnière et de tendance via le lissage de nuage de points estimé localement) emploie des techniques de lissage des données et, grâce à ses paramètres d'entrée, permet à l'utilisateur d'ajuster la périodicité des calculs effectués. Cette périodicité détermine le mode de segmentation de la dimension temporelle de la métrique d'entrée (une mesure) dans l'analyse.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Étant donné que la décomposition de série chronologique recherche en priorité la saisonnalité et les variations générales des données, les informations de la composante résiduelle sont considérées comme les moins importantes des trois composantes. Cependant, une composante asymétrique ou résiduelle périodique peut permettre d'identifier des problèmes de calcul comme des paramètres de périodicité incorrects.

Au minimum, **STL_Residual** prend une métrique d'entrée (`target_measure`) et un entier pour sa valeur `period_int`, renvoyant une valeur à virgule flottante. La métrique d'entrée prendra la forme d'une agrégation qui varie en fonction de la dimension temporelle. Vous avez la possibilité d'inclure des valeurs pour `seasonal_smoother` et pour `trend_smoother` afin de modifier l'algorithme de lissage.

Syntaxe :

```
STL_Residual(target_measure, period_int [,seasonal_smoother [,trend_smoother]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments

Argument	Description
target_measure	Mesure permettant d'effectuer une décomposition en composantes Saisonnier et Tendence. Il doit s'agir d'une mesure telle que Sum(Sales) ou Sum(Passengers) qui varie en fonction de la dimension temporelle. Il ne doit pas s'agir d'une valeur constante.
period_int	Périodicité de l'ensemble de données. Ce paramètre est un entier représentant le nombre d'étapes distinctes constituant une période, ou un cycle saisonnier, du signal. Par exemple, si la série chronologique est segmentée en une section pour chaque trimestre de l'année, vous devez définir period_int sur une valeur 4 pour définir la périodicité sur Année.
seasonal_smoother	Longueur du lisseur saisonnier. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur saisonnier utilise les données d'une phase spécifique de la variation saisonnière sur un certain nombre de périodes. Une étape distincte de la dimension temporelle de chaque période est utilisée. Le lisseur saisonnier indique le nombre de périodes utilisé pour le lissage. Par exemple, si la dimension temporelle est segmentée par mois et si la période est Année (12), le composant saisonnier sera calculé de sorte que chaque mois donné de chaque année soit calculé à partir des données du même mois, à la fois au cours de cette année-là et des années adjacentes. La valeur seasonal_smoother est le nombre d'années utilisé pour le lissage.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
trend_smoother	Longueur du lisseur de tendance. Il doit s'agir d'un entier impair. Le lisseur de tendance utilise la même échelle temporelle que le paramètre period_int et sa valeur est le nombre de grains utilisé pour le lissage. Par exemple, si une série chronologique est segmentée par mois, le lisseur de tendance sera le nombre de mois utilisé pour le lissage.

La fonction de graphique **STL_Residual** est souvent utilisée en combinaison avec les fonctions suivantes :

Fonctions associées

Fonction	Interaction
<i>STL_Seasonal - fonction de graphique (page 1724)</i>	Il s'agit de la fonction utilisée pour calculer le composant saisonnier d'une série chronologique.
<i>STL_Trend - fonction de graphique (page 1722)</i>	Il s'agit de la fonction utilisée pour calculer le composant de tendance d'une série chronologique.

Fonctions de distribution statistiques

Les fonctions de distribution statistiques renvoient les probabilités d'occurrence de différents résultats possibles pour une variable d'entrée donnée. Vous pouvez utiliser ces fonctions pour calculer les valeurs potentielles de vos points de données.

Les trois groupes de fonctions de distribution statistiques décrits ci-dessous sont tous implémentés dans Qlik Sense au moyen de la bibliothèque de fonctions Cephès. Pour obtenir des références et des informations détaillées sur les algorithmes utilisés, la précision, etc., voir : [Cephès library](#). La bibliothèque de fonctions Cephès est accessible par autorisation.

- Les fonctions de probabilité calculent la probabilité au point de la distribution donné par la valeur fournie.
 - Les fonctions Fréquence sont utilisées pour les distributions discrètes.
 - Les fonctions Densité sont utilisées pour les fonctions continues.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Les fonctions Dist calculent la probabilité cumulée de la distribution au point de la distribution donné par la valeur fournie.
- Les fonctions Inv calculent la valeur inverse suivant la probabilité cumulée de la distribution.

Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement de données que dans les expressions de graphique.

Vue d'ensemble des fonctions de distribution statistiques

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

BetaDensity

betaDensity() renvoie la probabilité de la distribution bêta.

```
BetaDensity (value, alpha, beta)
```

BetaDist

betaDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution bêta.

```
BetaDist (value, alpha, beta)
```

BetaInv

betaINV() renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution bêta.

```
BetaInv (prob, alpha, beta)
```

BinomDist

binomDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution binomiale.

```
BinomDist (value, trials, trial_probability)
```

BinomFrequency

binomFrequency() renvoie la distribution de la probabilité binomiale.

```
BinomFrequency (value, trials, trial_probability)
```

BinomInv

binomInv() renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution binomiale.

```
BinomInv (prob, trials, trial_probability)
```

ChiDensity

chiDensity() renvoie la probabilité unilatérale de la distribution χ^2 . La fonction de densité χ^2 est associée à un test χ^2 .

```
ChiDensity (value, degrees_freedom)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

ChiDist

chiDist() renvoie la probabilité unilatérale de la distribution χ^2 . La distribution χ^2 est associée à un test χ^2 .

```
ChiDist (value, degrees_freedom)
```

ChiInv

chiInv() renvoie l'inverse de la probabilité unilatérale de la distribution de χ^2 .

```
ChiInv (prob, degrees_freedom)
```

FDensity

FDensity() renvoie la probabilité de la distribution F.

```
FDensity (value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

FDist

FDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution F.

```
FDist (value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

FInv

FInv() renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution F.

```
FInv (prob, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

GammaDensity

GammaDensity() renvoie la probabilité de la distribution gamma.

```
GammaDensity (value, k, theta)
```

GammaDist

GammaDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution gamma.

```
GammaDist (value, k, theta)
```

GammaInv

GammaInv() renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution gamma.

```
GammaInv (prob, k, theta)
```

NormDist

NormDist() renvoie la distribution normale cumulative pour la moyenne et l'écart type spécifiés. Si mean = 0 et standard_dev = 1, la fonction renvoie la distribution normale type.

```
NormDist (value, mean, standard_dev)
```

NormInv

NormInv() renvoie l'inverse de la distribution normale cumulative pour la moyenne et l'écart type spécifiés.

```
NormInv (prob, mean, standard_dev)
```

PoissonDist

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

`PoissonDist()` renvoie la probabilité cumulée de la distribution Poisson.

```
PoissonDist (value, mean)
```

PoissonFrequency

`PoissonFrequency()` renvoie la distribution de la probabilité Poisson.

```
PoissonFrequency (value, mean)
```

PoissonInv

`PoissonInv()` renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution Poisson.

```
PoissonInv (prob, mean)
```

TDensity

`TDensity()` renvoie la valeur de la fonction de densité t de l'étudiant où une valeur numérique est une valeur calculée de t dont la probabilité doit être calculée.

```
TDensity (value, degrees_freedom, tails)
```

TDist

`TDist()` renvoie la probabilité pour la distribution t de l'étudiant où une valeur numérique est une valeur calculée de t dont la probabilité doit être calculée.

```
TDist (value, degrees_freedom, tails)
```

TInv

`TInv()` renvoie la valeur t de la distribution t de l'étudiant sous forme de fonction de la probabilité et des degrés de liberté.

```
TInv (prob, degrees_freedom)
```

BetaDensity

`BetaDensity()` renvoie la probabilité de la distribution bêta.

Syntaxe :

```
BetaDensity(value, alpha, beta)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur doit être comprise entre 0 et 1.
alpha	Nombre positif définissant le premier paramètre de forme. Il s'agit de l'exposant de la variable aléatoire.
beta	Nombre positif définissant le deuxième paramètre de forme. Il indique le nombre de degrés de liberté du dénominateur.

BetaDist

BetaDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution bêta.

Syntaxe :

```
BetaDist(value, alpha, beta)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur doit être comprise entre 0 et 1.
alpha	Nombre positif définissant le premier paramètre de forme. Il s'agit de l'exposant de la variable aléatoire.
beta	Nombre positif définissant le deuxième paramètre de forme. Il s'agit de l'exposant qui contrôle la forme de la distribution.

Cette fonction est liée à la fonction BetaInv de la manière suivante :

If prob = BetaDist(value, alpha, beta), then BetaInv(prob, alpha, beta) = value

BetaInv

BetaInv() renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution bêta.

Syntaxe :

```
BetaInv(prob, alpha, beta)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution de la probabilité bêta. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
alpha	Nombre positif définissant le premier paramètre de forme. Il s'agit de l'exposant de la variable aléatoire.
beta	Nombre positif définissant le deuxième paramètre de forme. Il s'agit de l'exposant qui contrôle la forme de la distribution.

Cette fonction est liée à la fonction BetaDist de la manière suivante :

If prob = BetaDist(value, alpha, beta), then BetaInv(prob, alpha, beta) = value

BinomDist

BinomDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution binomiale.

Syntaxe :

```
BinomDist(value, trials, trial_probability)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur doit être un entier non inférieur à zéro et non supérieur au nombre d'essais.
trials	Entier positif indiquant le nombre d'essais.
trial_probability	Probabilité de réussite de chaque essai. Il s'agit toujours d'un nombre compris entre 0 et 1.

Cette fonction est liée à la fonction `BinomInv` de la manière suivante :

If `prob = BinomDist(value, trials, trial_probability)`, then `BinomInv(prob, trials, trial_probability) = value`

BinomFrequency

`BinomFrequency()` renvoie la distribution de la probabilité binomiale.

Syntaxe :

```
BinomFrequency(value, trials, trial_probability)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur doit être un entier non inférieur à zéro et non supérieur au nombre d'essais.
trials	Entier positif indiquant le nombre d'essais.
trial_probability	Probabilité de réussite de chaque essai. Il s'agit toujours d'un nombre compris entre 0 et 1.

BinomInv

`BinomInv()` renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution binomiale.

Syntaxe :

```
BinomInv(prob, trials, trial_probability)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution de la probabilité binomiale. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
trials	Entier positif indiquant le nombre d'essais.
trial_ probability	Probabilité de réussite de chaque essai. Il s'agit toujours d'un nombre compris entre 0 et 1.

Cette fonction est liée à la fonction `BinomDist` de la manière suivante :

If `prob = BinomDist(value, trials, trial_probability)`, then `BinomInv(prob, trials, trial_probability) = value`

ChiDensity

`chiDensity()` renvoie la probabilité unilatérale de la distribution χ^2 . La fonction de densité χ^2 est associée à un test χ^2 .

Syntaxe :

```
ChiDensity(value, degrees_freedom)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
degrees_ freedom	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté du numérateur.

ChiDist

ChiDist() renvoie la probabilité unilatérale de la distribution de χ^2 . La distribution de χ^2 est associée à un test χ^2 .

Syntaxe :

```
ChiDist(value, degrees_freedom)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments CHIDIST

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
degrees_freedom	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté.

Cette fonction est liée à la fonction **ChiInv** de la manière suivante :

If `prob = ChiDist(value,df)`, then `ChiInv(prob, df) = value`

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>CHIDIST(8, 15)</code>	Renvoie 0.9238.

ChiInv

ChiInv() renvoie l'inverse de la probabilité unilatérale de la distribution de χ^2 .

Syntaxe :

```
ChiInv(prob, degrees_freedom)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments CHIINV

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution χ^2 . Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
degrees_freedom	Entier indiquant le nombre de degrés de liberté.

Cette fonction est liée à la fonction **ChiDist** de la manière suivante :

If `prob = ChiDist(value,df)`, then `ChiInv(prob, df) = value`

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
ChiInv(0.9237827, 15)	Renvoie 8.0000.

FDensity

FDensity() renvoie la probabilité de la distribution F.

Syntaxe :

```
FDensity(value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
degrees_freedom1	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté du numérateur.
degrees_freedom2	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté du dénominateur.

FDist

FDist() renvoie la distribution de probabilité F.

Syntaxe :

```
FDist(value, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments FDIST

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. L'instruction Value ne doit pas être négative.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
degrees_freedom1	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté du numérateur.
degrees_freedom2	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté du dénominateur.

Cette fonction est liée à la fonction **FInv** de la manière suivante :
If prob = FDist(value, df1, df2), then FInv(prob, df1, df2) = value

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
FDist(15, 8, 6)	Renvoie 0.0019.

FInv

FInv() renvoie l'inverse de la distribution de probabilité F.

Syntaxe :

```
FInv(prob, degrees_freedom1, degrees_freedom2)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments FINV

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution de probabilité F et devant correspondre à une valeur comprise entre 0 et 1.
degrees_freedom	Entier indiquant le nombre de degrés de liberté.

Cette fonction est liée à la fonction **FDist** de la manière suivante :
If prob = FDist(value, df1, df2), then FInv(prob, df1, df2) = value

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>FInv(0.0019369, 8, 6)</code>	Renvoie 15.0000.

GammaDensity

`GammaDensity()` renvoie la probabilité de la distribution gamma.

Syntaxe :

```
GammaDensity(value, k,  $\theta$ )
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
<code>value</code>	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
<code>k</code>	Nombre positif définissant le paramètre de forme.
<code>θ</code>	Nombre positif définissant le paramètre d'échelle.

GammaDist

`GammaDist()` renvoie la probabilité cumulée de la distribution gamma.

Syntaxe :

```
GammaDist(value, k,  $\theta$ )
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
<code>value</code>	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
<code>k</code>	Nombre positif définissant le paramètre de forme.
<code>θ</code>	Nombre positif définissant le paramètre d'échelle.

Cette fonction est liée à la fonction `GammaInv` de la manière suivante :

If `prob = GammaDist(value, k, θ)`, then `GammaInv(prob, k, θ) = value`

GammaInv

`GammaInv()` renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution gamma.

Syntaxe :

```
GammaInv(prob, k,  $\theta$ )
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution de la probabilité gamma. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
k	Nombre positif définissant le paramètre de forme.
θ	Nombre positif définissant le paramètre d'échelle.

Cette fonction est liée à la fonction `gammaDist` de la manière suivante :
If `prob = gammaDist(value, k, θ)`, then `GammaInv(prob, k, θ) = value`

NormDist

NormDist() renvoie la distribution normale cumulative pour la moyenne et l'écart type spécifiés. Si `mean = 0` et `standard_dev = 1`, la fonction renvoie la distribution normale type.

Syntaxe :

```
NormDist(value, mean, standard_dev)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments NORMDIST

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution.
mean	Valeur indiquant la moyenne arithmétique de la distribution.
standard_dev	Valeur positive indiquant l'écart type de la distribution.

Cette fonction est liée à la fonction **NormInv** de la manière suivante :
If `prob = NormDist(value, m, sd)`, then `NormInv(prob, m, sd) = value`

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
NormDist(0.5, 0, 1)	Renvoie 0.6915.

NormInv

NormInv() renvoie l'inverse de la distribution normale cumulative pour la moyenne et l'écart type spécifiés.

Syntaxe :

```
NormInv(prob, mean, standard_dev)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments NORMINV

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution normale. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
mean	Valeur indiquant la moyenne arithmétique de la distribution.
standard_dev	Valeur positive indiquant l'écart type de la distribution.

Cette fonction est liée à la fonction **NormDist** de la manière suivante :
If prob = NormDist(value, m, sd), then NormInv(prob, m, sd) = value

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
NormInv(0.6914625, 0, 1)	Renvoie 0.5000.

PoissonDist

PoissonDist() renvoie la probabilité cumulée de la distribution Poisson.

Syntaxe :

```
PoissonDist(value, mean)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
mean	Nombre positif définissant le résultat moyen.

Cette fonction est liée à la fonction `PoissonInv` de la manière suivante :

If `prob = PoissonDist(value, mean)`, then `PoissonInv(prob, mean) = value`

PoissonFrequency

`PoissonFrequency()` renvoie la distribution de la probabilité Poisson.

Syntaxe :

```
PoissonFrequency(value, mean)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
mean	Nombre positif définissant le résultat moyen.

PoissonInv

`PoissonInv()` renvoie l'inverse de la probabilité cumulée de la distribution Poisson.

Syntaxe :

```
PoissonInv(prob, mean)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
prob	Probabilité associée à la distribution de la probabilité Poisson. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
mean	Nombre positif définissant le résultat moyen.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cette fonction est liée à la fonction `PoissonDist` de la manière suivante :

If `prob = PoissonDist(value, mean)`, then `PoissonInv(prob, mean) = value`

TDensity

`TDensity()` renvoie la valeur de la fonction de densité t de l'étudiant où une valeur numérique est une valeur calculée de t dont la probabilité doit être calculée.

Syntaxe :

```
TDensity(value, degrees_freedom)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution. La valeur ne doit pas être négative.
degrees_freedom	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté.

TDist

TDist() renvoie la probabilité pour la distribution t de l'étudiant où une valeur numérique correspond à une valeur calculée de t pour laquelle la probabilité doit être calculée.

Syntaxe :

```
TDist(value, degrees_freedom, tails)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments TDIST

Argument	Description
value	Valeur à laquelle vous souhaitez évaluer la distribution, qui ne doit pas être négative.
degrees_freedom	Entier positif indiquant le nombre de degrés de liberté.
tails	Doit être égal à 1 (distribution unilatérale) ou à 2 (distribution bilatérale).

Cette fonction est liée à la fonction **TInv** de la manière suivante :

If `prob = TDist(value, df ,2)`, then `TInv(prob, df) = value`

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
TDist(1, 30, 2)	Renvoie 0.3253.

TInv

TInv() renvoie la valeur t de la distribution t de l'étudiant en tant que fonction de la probabilité et des degrés de liberté.

Syntaxe :

```
TInv(prob, degrees_freedom)
```

Type de données renvoyé : nombre

Arguments :

Arguments TINV

Argument	Description
prob	Probabilité bilatérale associée à la distribution t. Elle doit correspondre à un nombre compris entre 0 et 1.
degrees_freedom	Entier indiquant le nombre de degrés de liberté.

Limitations :

Tous les arguments doivent être numériques, sinon la fonction renvoie la valeur NULL.

Cette fonction est liée à la fonction **TDist** de la manière suivante :

If $prob = TDist(value, df, 2)$, then $TInv(prob, df) = value$.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
TInv(0.3253086, 30)	Renvoie 1.0000.

Fonctions de chaîne

Cette section décrit les fonctions de gestion et de manipulation des chaînes. Dans les fonctions ci-dessous, les paramètres sont des expressions dans lesquelles **s** doit être interprété comme une chaîne.

Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique, à l'exception de la fonction **Evaluate** qui n'est admise que dans le premier.

Vue d'ensemble des fonctions de chaîne

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

ApplyCodepage

Applique une page de codes différente au champ ou au texte spécifié dans l'expression. La page de codes doit être dans un format numérique.

```
ApplyCodepage (text, codepage)
```

Capitalize

Capitalize() renvoie la chaîne en affichant tous les mots en lettres majuscules.

```
Capitalize (text)
```

Chr

Chr() renvoie le caractère Unicode correspondant à l'entier d'entrée.

```
Chr (int )
```

Evaluate

Evaluate() détermine si la chaîne de texte d'entrée peut être évaluée en tant qu'expression QlikView valide et, si tel est le cas, renvoie la valeur de l'expression sous forme de chaîne. Si la chaîne d'entrée n'est pas une expression valide, la valeur NULL est renvoyée.

```
Evaluate (expression_text)
```

FindOneOf

FindOneOf() recherche dans une chaîne la position de l'occurrence de n'importe quel caractère faisant partie d'un jeu de caractères fourni. La position de la première occurrence de n'importe quel caractère du jeu de recherche est renvoyée à moins qu'un troisième argument (doté d'une valeur supérieure à 1) ne soit fourni. En l'absence de correspondance, la valeur **0** est renvoyée.

```
FindOneOf (text, char_set[, count])
```

Hash128

Hash128() renvoie un hachage de 128 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 22 caractères.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Hash128 (expr{, expression})

Hash160

Hash160() renvoie un hachage de 160 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 27 caractères.

Hash160 (expr{, expression})

Hash256

Hash256() renvoie un hachage de 256 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 43 caractères.

Hash256 (expr{, expression})

Index

Index() recherche dans une chaîne la position de départ de la nième occurrence d'une sous-chaîne fournie. Un troisième argument facultatif fournit la valeur de n, qui est égale à 1 s'il est omis. Une valeur négative permet de lancer la recherche en commençant par la fin de la chaîne. Les positions dans la chaîne sont numérotées à partir de 1.

Index (text, substring[, count])

KeepChar

KeepChar() renvoie une chaîne composée de la première chaîne ('text'), déduction faite des caractères NON contenus dans la deuxième chaîne ("keep_chars").

KeepChar (text, keep_chars)

Left

Left() renvoie une chaîne composée des premiers caractères de la chaîne d'entrée (en partant de la gauche), où le nombre de caractères de la chaîne renvoyée est déterminé par le deuxième argument.

Left (text, count)

Len

Len() renvoie la longueur de la chaîne d'entrée.

Len (text)

Lower

Lower() convertit tous les caractères de la chaîne d'entrée en lettres minuscules.

Lower (text)

LTrim

LTrim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de début.

LTrim (text)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Mid

Mid() renvoie la partie de la chaîne commençant à la position du caractère défini par le deuxième argument, 'start', et renvoyant le nombre de caractères spécifié par le troisième argument, 'count'. Si 'count' est omis, c'est le reste de la chaîne d'entrée qui est renvoyé. Le premier caractère indiqué dans la chaîne d'entrée porte le numéro 1.

```
Mid (text, start[, count])
```

Ord

Ord() renvoie le numéro de point de code Unicode du premier caractère de la chaîne d'entrée.

```
Ord (char )
```

PurgeChar

PurgeChar() renvoie une chaîne composée des caractères contenus dans la chaîne d'entrée ('text'), à l'exception des caractères inclus dans le deuxième argument ('remove_chars').

```
PurgeChar (text, remove_chars)
```

Repeat

Repeat() forme une chaîne composée de la chaîne d'entrée répétée autant de fois que le nombre défini par le deuxième argument.

```
Repeat (text[, repeat_count])
```

Replace

Replace() renvoie une chaîne après avoir remplacé toutes les occurrences d'une sous-chaîne donnée dans la chaîne d'entrée par une autre sous-chaîne. La fonction n'est pas récursive et fonctionne de gauche à droite.

```
Replace (text, from_str, to_str)
```

Right

Right() renvoie une chaîne composée des derniers caractères (situés à l'extrémité droite) de la chaîne d'entrée et dont le nombre de caractères est déterminé par le deuxième argument.

```
Right (text, count )
```

RTrim

RTrim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de fin.

```
RTrim (text)
```

SubField

Subfield() permet d'extraire des composants de sous-chaîne d'un champ de chaîne parent, où les champs d'enregistrement d'origine se composent de plusieurs parties séparées par un délimiteur.

```
SubField (text, delimiter[, field_no ])
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

SubStringCount

SubStringCount() renvoie le nombre d'occurrences de la sous-chaîne spécifiée dans le texte de la chaîne d'entrée. Si aucun caractère ne correspond, la fonction renvoie 0.

```
SubStringCount ( text , substring)
```

TextBetween

TextBetween() renvoie le texte de la chaîne d'entrée figurant entre les caractères spécifiés comme délimiteurs.

```
TextBetween (text, sub_string)
```

Trim

Trim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de début et de fin.

```
Trim (text)
```

Upper

Upper() convertit les caractères de la chaîne d'entrée en lettres majuscules pour tous les caractères de texte de l'expression. Les nombres et les symboles sont ignorés.

```
Upper (text)
```

Capitalize

Capitalize() renvoie la chaîne en affichant tous les mots en lettres majuscules.

Syntaxe :

```
Capitalize(text)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Capitalize ('my little pony')	Renvoie 'My Little Pony'.
Capitalize ('AA bb cc Dd')	Renvoie 'Aa Bb Cc Dd'.

Chr

Chr() renvoie le caractère Unicode correspondant à l'entier d'entrée.

Syntaxe :

```
Chr (int)
```

Type de données renvoyé : string

Exemples et résultats :

Exemples et résultats	
Exemple	Résultat
Chr(65)	Renvoie la chaîne 'A'.
Chr(163)	Renvoie la chaîne '£'.
Chr(35)	Renvoie la chaîne '#'.

Evaluate

Evaluate() détermine si la chaîne de texte d'entrée peut être évaluée en tant qu'expression QlikView valide et, si tel est le cas, renvoie la valeur de l'expression sous forme de chaîne. Si la chaîne d'entrée n'est pas une expression valide, la valeur NULL est renvoyée.

Syntaxe :

```
Evaluate (expression_text)
```

Type de données renvoyé : double



Cette fonction de chaîne ne s'utilise pas dans les expressions de graphique.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats	
Exemple	Résultat
Evaluate (5 * 8)	Renvoie '40'.

FindOneOf

FindOneOf() recherche dans une chaîne la position de l'occurrence de n'importe quel caractère faisant partie d'un jeu de caractères fourni. La position de la première occurrence de n'importe quel caractère du jeu de recherche est renvoyée à moins qu'un troisième argument (doté d'une valeur supérieure à 1) ne soit fourni. En l'absence de correspondance, la valeur **0** est renvoyée.

Syntaxe :

```
FindOneOf (text, char_set[, count])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments FindOneOf

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
char_set	Jeu de caractères à rechercher dans text.
count	Définit l'occurrence d'un caractère à rechercher. Par exemple, une valeur de 2 recherche la deuxième occurrence.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>FindOneOf('my example text string', 'et%s')</code>	Renvoie 4.
<code>FindOneOf('my example text string', 'et%s', 3)</code>	Renvoie 12. Comme la recherche porte sur n'importe lequel des caractères : e, t, % ou s, et que "t" correspond à la troisième occurrence et se trouve à la position 12.
<code>FindOneOf('my example text string', 'æ%&')</code>	Renvoie 0.

Hash128

Hash128() renvoie un hachage de 128 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 22 caractères.

Syntaxe :

```
Hash128(expr{, expression})
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemple :

```
Hash128 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash128 ( Region, Year, Month )
```

Hash160

Hash160() renvoie un hachage de 160 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 27 caractères.

Syntaxe :

```
Hash160 (expr{, expression})
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemple :

```
Hash160 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash160 ( Region, Year, Month )
```

Hash256

Hash256() renvoie un hachage de 256 bits des valeurs de l'expression d'entrée combinées. Le résultat est une chaîne de 43 caractères.

Syntaxe :

```
Hash256 (expr{, expression})
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemple :

```
Hash256 ( 'abc', 'xyz', '123' )  
Hash256 ( Region, Year, Month )
```

Index

Index() recherche dans une chaîne la position de départ de la nième occurrence d'une sous-chaîne fournie. Un troisième argument facultatif fournit la valeur de n, qui est égale à 1 s'il est omis. Une valeur négative permet de lancer la recherche en commençant par la fin de la chaîne. Les positions dans la chaîne sont numérotées à partir de **1**.

Syntaxe :

```
Index (text, substring[, count])
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments Index

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
substring	Chaîne de caractères à rechercher dans text.
count	Définit l'occurrence de la sous-chaîne substring à rechercher. Par exemple, une valeur de 2 recherche la deuxième occurrence.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Index('abcdefg', 'cd')	Renvoie 3.
Index('abcdabcd', 'b', 2)	Renvoie 6 (la deuxième occurrence de 'b').
Index('abcdabcd', 'b',-2)	Renvoie 2 (la deuxième occurrence de 'b' en commençant par la fin).
Left(Date, Index(Date, '-') -1) where Date = 1997-07-14	Renvoie 1997.
Mid(Date, Index(Date, '-', 2) -2, 2) where Date = 1997-07-14	Renvoie 07.

KeepChar

KeepChar() renvoie une chaîne composée de la première chaîne ('text'), déduction faite des caractères NON contenus dans la deuxième chaîne ("keep_chars").

Syntaxe :

```
KeepChar (text, keep_chars)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments KeepChar

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
keep_chars	Chaîne contenant les caractères figurant dans text à conserver.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
KeepChar ('a1b2c3', '123')	Renvoie 123.
KeepChar ('a1b2c3', '1234')	Renvoie 123.
KeepChar ('a1b22c3', '1234')	Renvoie 1223.
KeepChar ('a1b2c3', '312')	Renvoie 123.

Left

Left() renvoie une chaîne composée des premiers caractères de la chaîne d'entrée (en partant de la gauche), où le nombre de caractères de la chaîne renvoyée est déterminé par le deuxième argument.

Syntaxe :

```
Left(text, count)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments Left

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
count	Définit le nombre de caractères à inclure en partant de l'extrémité gauche de la chaîne text .

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Left('abcdef', 3)	Renvoie 'abc'.

Index (page 1750), qui permet une analyse de chaîne plus complexe.

Len

Len() renvoie la longueur de la chaîne d'entrée.

Syntaxe :

```
Len(text)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Len ('Peter')	Renvoie 5.

LevenshteinDist

LevenshteinDist() renvoie la distance Levenshtein entre deux chaînes. Cela est défini comme le nombre minimal d'édérations (insertions, suppression ou substitutions) d'un seul caractère requises pour modifier une chaîne dans l'autre. La fonction s'avère utile pour les comparaisons de chaînes partielles.

Syntaxe :

```
LevenshteinDist(text1, text2)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats :

Exemple	Résultat
LevenshteinDist('Kitten', 'Sitting')	Renvoie '3'.

Lower

Lower() convertit tous les caractères de la chaîne d'entrée en lettres minuscules.

Syntaxe :

```
Lower(text)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Lower('abcd')	Renvoie 'abcd'.

LTrim

LTrim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de début.

Syntaxe :

```
LTrim(text)
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>LTrim(' abc')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>LTrim('abc ')</code>	Renvoie 'abc '.

Mid

Mid() renvoie la partie de la chaîne commençant à la position du caractère défini par le deuxième argument, 'start', et renvoyant le nombre de caractères spécifié par le troisième argument, 'count'. Si 'count' est omis, c'est le reste de la chaîne d'entrée qui est renvoyé. Le premier caractère indiqué dans la chaîne d'entrée porte le numéro 1.

Syntaxe :

```
Mid(text, start[, count])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments Mid

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
start	Entier définissant la position du premier caractère de la chaîne text à inclure.
count	Définit la longueur de la chaîne de sortie. S'il est omis, tous les caractères de la position définis par start sont inclus.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Mid('abcdef',3)</code>	Renvoie 'cdef'.
<code>Mid('abcdef',3, 2)</code>	Renvoie 'cd'.

Ord

Ord() renvoie le numéro de point de code Unicode du premier caractère de la chaîne d'entrée.

Syntaxe :

```
Ord(char)
```

Type de données renvoyé : entier

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>ord('A')</code>	Renvoie l'entier 65.
<code>ord('Ab')</code>	Renvoie l'entier 65.

PurgeChar

PurgeChar() renvoie une chaîne composée des caractères contenus dans la chaîne d'entrée ('text'), à l'exception des caractères inclus dans le deuxième argument ('remove_chars').

Syntaxe :

```
PurgeChar (text, remove_chars)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments PurgeChar

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
remove_chars	Chaîne contenant les caractères figurant dans text à supprimer.

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>PurgeChar ('a1b2c3', '123')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>PurgeChar ('a1b2c3', '312')</code>	Renvoie 'abc'.

Repeat

Repeat() forme une chaîne composée de la chaîne d'entrée répétée autant de fois que le nombre défini par le deuxième argument.

Syntaxe :

```
Repeat (text[, repeat_count])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments Repeat

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
repeat_count	Définit le nombre de fois que les caractères figurant dans la chaîne text doivent être séparés dans la chaîne de sortie.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Repeat(' * ', rating) when rating = 4	Renvoie '****'.

Replace

Replace() renvoie une chaîne après avoir remplacé toutes les occurrences d'une sous-chaîne donnée dans la chaîne d'entrée par une autre sous-chaîne. La fonction n'est pas récursive et fonctionne de gauche à droite.

Syntaxe :

```
Replace(text, from_str, to_str)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments Replace

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
from_str	Chaîne qui peut figurer une ou plusieurs fois dans la chaîne de saisie text .
to_str	Chaîne destinée à remplacer toutes les occurrences de from_str dans la chaîne text .

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Replace('abccde', 'cc', 'xyz')	Renvoie 'abxyzde'.

Right

Right() renvoie une chaîne composée des derniers caractères (situés à l'extrémité droite) de la chaîne d'entrée et dont le nombre de caractères est déterminé par le deuxième argument.

Syntaxe :

```
Right(text, count)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments Right

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
count	Définit le nombre de caractères à inclure en partant de l'extrémité droite de la chaîne text .

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Right('abcdef', 3)	Renvoie 'def'.

RTrim

RTrim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de fin.

Syntaxe :

```
RTrim(text)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
RTrim(' abc')	Renvoie ' abc'.
RTrim('abc ')	Renvoie 'abc'.

SubField

Subfield() permet d'extraire des composants de sous-chaîne d'un champ de chaîne parent, où les champs d'enregistrement d'origine se composent de plusieurs parties séparées par un délimiteur.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

La fonction **Subfield()** peut s'utiliser, par exemple, pour extraire le prénom et le nom de famille d'une liste d'enregistrements constituée de noms complets, les parties de composant d'un nom de chemin ou encore les données de tables séparées par des virgules.

Si vous utilisez la fonction **Subfield()** dans une instruction **LOAD** en ignorant le paramètre `field_no` facultatif, un enregistrement complet sera généré pour chaque sous-chaîne. Si plusieurs champs sont chargés à l'aide de la fonction **Subfield()**, les produits cartésiens de toutes les combinaisons sont créés.

Syntaxe :

```
SubField(text, delimiter[, field_no ])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments SubField

Argument	Description
text	Chaîne d'origine. Il peut s'agir d'un texte codé de manière irréversible, d'une variable, d'une expansion dollar ou d'une autre expression.
delimiter	Caractère inclus dans la chaîne d'entrée text qui divise la chaîne en plusieurs composants.
field_no	Le troisième argument, facultatif, est un entier spécifiant laquelle des sous-chaînes de la chaîne parent text doit être renvoyée. <ul style="list-style-type: none">• Si field_no est une valeur positive, les sous-chaînes sont extraites de gauche à droite.• Si field_no est une valeur négative, les sous-chaînes sont extraites de droite à gauche.



Il est possible d'utiliser `SubField()` à la place de combinaisons de fonctions complexes telles que `Len()`, `Right()`, `Left()`, `Mid()` et d'autres fonctions de chaîne.

Exemples et résultats :

Exemples 1-3

Exemple	Résultat
<code>SubField('abc;cde;efg', ';', 2)</code>	Renvoie 'cde'.
<code>SubField('', ';', 1)</code>	Renvoie NULL.
<code>SubField(';', ';', 1)</code>	Renvoie une chaîne vide.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
FullName:
LOAD * inline [
Name
'Dave Owen'
'Joe Tem'
];

SepNames:
Load Name,
SubField(Name, ' ',1) as FirstName,
SubField(Name, ' ',-1) as Surname
Resident FullName;
Drop Table FullName;
```

Exemple 4

Name	FirstName	Surname
Dave Owen	Dave	Owen
Joe Tem	Joe	Tem

Supposons que vous ayez une variable avec un nom de chemin d'accès vMyPath,

```
set vMyPath=\Users\ext_jrb\Documents\qlik\sense\apps;
```

Dans un graphique avec texte et image, vous pouvez ajouter une mesure telle que `subField(vMyPath, '\', -3)`, ce qui aboutit à 'Qlik', car il s'agit de la troisième sous-chaîne en partant de l'extrémité droite de la variable vMyPath.

Cet exemple illustre le mode de création de lignes multiples à partir d'une instance unique de **Subfield()**.

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
LOAD DISTINCT
Player,
SubField(Project,',') as Project;

Load * inline [
Player|Project
Neil|Music,OST
Jo|Music
Mike|Music,OST,Video
] (delimiter is '|');
```

Exemple 5

Player	Project
Neil	Music

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Player	Project
Neil	OST
Jo	Music
Mike	Music
Mike	OST
Mike	Video

Cet exemple montre comment l'utilisation de plusieurs instances de la fonction **Subfield()**, chacune sans le paramètre field_no, au sein de la même instruction **LOAD**, crée des produits cartésiens de toutes les combinaisons. L'option **DISTINCT** est utilisée pour éviter la création d'enregistrements doublons.

Ajoutez l'exemple de script à votre document et exécutez-le. Ensuite, ajoutez au moins les champs répertoriés dans la colonne des résultats à une feuille de votre document afin de visualiser le résultat.

```
LOAD DISTINCT
Instrument,
SubField(Player,',' ) as Player,
SubField(Project,',' ) as Project;
```

```
Load * inline [
Instrument|Player|Project
Guitar|Neil, Mike|Music, Video
Guitar|Neil|Music, OST
Synth|Neil, Jen|Music, Video, OST
Synth|Jo|Music
Guitar|Neil, Mike|Music, OST
] (delimiter is '|');
```

Exemple 6

Instrument	Player	Project
Guitar	Mike	Music
Guitar	Mike	Video
Guitar	Mike	OST
Guitar	Neil	Music
Guitar	Neil	Video
Guitar	Neil	OST
Synth	Jen	Music
Synth	Jen	Video
Synth	Jen	OST
Synth	Jo	Music

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Instrument	Player	Project
Synth	Neil	Music
Synth	Neil	Video
Synth	Neil	OST

SubStringCount

SubStringCount() renvoie le nombre d'occurrences de la sous-chaîne spécifiée dans le texte de la chaîne d'entrée. Si aucun caractère ne correspond, la fonction renvoie 0.

Syntaxe :

```
SubStringCount(text, sub_string)
```

Type de données renvoyé : entier

Arguments :

Arguments SubStringCount

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
sub_string	Chaîne qui peut figurer une ou plusieurs fois dans la chaîne de saisie text .

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
subStringCount ('abcdefgdcxyz', 'cd')	Renvoie 2.
subStringCount ('abcdefgdcxyz', 'dc')	Renvoie 0.

TextBetween

TextBetween() renvoie le texte de la chaîne d'entrée figurant entre les caractères spécifiés comme délimiteurs.

Syntaxe :

```
TextBetween(text, delimiter1, delimiter2[, n])
```

Type de données renvoyé : chaîne

Arguments :

Arguments TextBetween

Argument	Description
text	Chaîne d'origine.
delimiter1	Spécifie le premier caractère (ou la première chaîne) délimiteur à rechercher dans la chaîne text .
delimiter2	Spécifie le deuxième caractère (ou la deuxième chaîne) délimiteur à rechercher dans la chaîne text .
n	Définit l'occurrence de la paire de délimiteurs à l'intérieur de laquelle la recherche doit porter. Par exemple, une valeur de 2 renvoie les caractères compris dans la deuxième occurrence de delimiter1 et la deuxième occurrence de delimiter2.

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>TextBetween('<abc>', '<', '>')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>TextBetween('<abc><de>', '<', '>',2)</code>	Renvoie 'de'.

Trim

Trim() renvoie la chaîne d'entrée exempte de tout espace de début et de fin.

Syntaxe :

Trim(text)

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
<code>Trim(' abc')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>Trim('abc ')</code>	Renvoie 'abc'.
<code>Trim(' abc ')</code>	Renvoie 'abc'.

Upper

Upper() convertit les caractères de la chaîne d'entrée en lettres majuscules pour tous les caractères de texte de l'expression. Les nombres et les symboles sont ignorés.

Syntaxe :

```
Upper (text)
```

Type de données renvoyé : chaîne

Exemples et résultats :

Exemples et résultats

Exemple	Résultat
Upper(' abcd')	Renvoie 'ABCD'.

Fonctions système

Les fonctions système comprennent des fonctions permettant d'accéder aux propriétés du système, des appareils et périphériques, et des documents QlikView.

Vue d'ensemble des fonctions système

Certaines fonctions sont décrites plus en détail après la vue d'ensemble. Dans ce cas, il vous suffit de cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Author

Cette fonction renvoie une chaîne contenant les propriétés de l'auteur du document actif. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
Author ( )
```

ClientPlatform

Cette fonction renvoie la chaîne de l'agent utilisateur du navigateur client. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

Exemple :

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)
Chrome/35.0.1916.114 Safari/537.36
```

```
ClientPlatform ( )
```

ComputerName

Cette fonction renvoie une chaîne contenant le nom de l'ordinateur tel que renvoyé par le système d'exploitation. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
ComputerName ( )
```

DocumentName

Cette fonction renvoie une chaîne contenant le nom du document QlikView actif, sans le chemin d'accès mais avec l'extension. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
DocumentName ( )
```

DocumentPath

Cette fonction renvoie une chaîne contenant le chemin d'accès complet au document QlikView actif. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
DocumentPath ( )
```

DocumentTitle

Cette fonction renvoie une chaîne contenant le titre du document QlikView actif. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
DocumentTitle ( )
```

GetCollationLocale

Cette fonction de script renvoie le nom de culture des paramètres régionaux de classement utilisés. Si la variable CollationLocale n'a pas été définie, ce sont les paramètres régionaux actifs de l'ordinateur de l'utilisateur qui sont renvoyés.

```
GetCollationLocale ( )
```

GetActiveSheetID

Renvoie une chaîne contenant l'ID de la feuille active.

```
GetActiveSheetID ( )
```

GetExtendedProperty

Cette fonction renvoie la valeur d'une propriété étendue existante dans l'objet de feuille doté de l'ID d'objet spécifié. Si aucun **objectid** n'est spécifié, l'objet de feuille contenant l'expression est utilisé. Une propriété étendue est spécifiée pour l'objet d'extension dans le fichier de définition qui lui est associé.

```
GetExtendedProperty - fonction de graphique (name[, objectid])
```

GetObjectField

GetObjectField() renvoie le nom de la dimension. **Index** est un entier facultatif spécifiant la dimension à renvoyer.

```
GetObjectField - fonction de graphique ([index])
```

GetRegistryString

Cette fonction renvoie la valeur d'une clé dans le registre de Windows. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
GetRegistryString(path, key)
```

Input

Cette fonction peut être utilisée dans un script uniquement et ouvre une zone de saisie invitant l'utilisateur à entrer une valeur lors de l'exécution du script. Les paramètres **cue** et **caption** sont respectivement utilisés comme textes de message et de légende. La fonction renvoie la valeur saisie.

La fonction de zone de saisie renvoie NULL si la boîte de dialogue est annulée, fermée ou si elle ne peut pas être affichée.

Exemple :

```
Load  
Input('Enter value', 'Input box') as v,  
Recno () as r  
autogenerate 3;
```

```
Input(str cue [, str caption])
```

IsPartialReload

Renvoie -1 (True) si le rechargement en cours est partiel ; sinon, renvoie 0 (False). Cette fonction est uniquement possible dans le script.

```
IsPartialReload( )
```

MsgBox

Cette fonction peut être utilisée uniquement dans le script et ouvre une zone de message lors de l'exécution de celui-ci. Les paramètres **msg** et **caption** sont respectivement utilisés comme textes de message et de légende. Le paramètre **mb_buttons** définit les boutons qui seront affichés dans la zone de message, en fonction des éléments suivants :

- 0 ou 'OK' pour un seul bouton OK,
- 1 ou 'OKCANCEL' pour deux boutons, OK et Cancel,
- 2 ou 'ABORTRETRYIGNORE' pour trois boutons, Abort, Retry et Ignore,
- 3 ou 'YESNOCANCEL' pour trois boutons, Yes, No et Cancel,
- 4 ou 'YESNO' pour deux boutons, Yes et No,
- 5 ou 'RETRYCANCEL' pour deux boutons, Retry et Cancel.

Le paramètre **mb_icons** définit l'icône qui sera affichée dans la zone de message, en fonction des éléments suivants :

- 0 ou chaîne vide pour aucune icône,
- 16 ou 'ICONHAND' pour une icône avec un X, utilisée pour les erreurs critiques,
- 32 ou 'ICONQUESTION' pour une icône avec un point d'interrogation,
- 48 ou 'ICONEXCLAMATION' pour une icône avec un point d'exclamation, utilisée pour les erreurs mineures, les précautions et les avertissements
- 64 ou 'ICONASTERISK' pour une icône avec un *i*, utilisée pour les messages d'information.

Le paramètre **mb_defbutton** définit le bouton qui sera mis en évidence dans la zone de message qui s'affiche, en fonction des éléments suivants :

- 0 ou 'DEFBUTTON1' si le premier bouton doit être mis en évidence,
- 256 ou 'DEFBUTTON2' si le deuxième bouton doit être mis en évidence,
- 512 ou 'DEFBUTTON3' si le troisième bouton doit être mis en évidence,
- 768 ou 'DEFBUTTON4' si le quatrième bouton doit être mis en évidence.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Cette fonction renvoie un entier correspondant au bouton actionné par l'utilisateur, en fonction des éléments suivants :

- 1 pour OK,
- 2 pour Cancel,
- 3 pour Abort,
- 4 pour Retry,
- 5 pour Ignore,
- 6 pour Yes,
- 7 pour No

Les paramètres 3, 4 et 5 seront ajoutés en interne, par conséquent, si vous utilisez des valeurs numériques autres que celles mentionnées ci-dessus, il se peut qu'une combinaison inattendue d'icônes et de boutons soit générée.

La fonction de zone de message renvoie la valeur NULL si la boîte de dialogue ne peut pas être affichée.

Exemple :

```
Load
MsgBox('Message 2', 'msgbox', 'OKCANCEL', 'ICONASTERISK') as x, 2 as r
autogenerate 1;
MsgBox(str msg [, str caption [, mb_buttons [, mb_icons[, mb_defbutton]]] )
```

OSUser

Cette fonction renvoie une chaîne contenant le nom de l'utilisateur actif tel que renvoyé par le système d'exploitation. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
OSUser ( )
```

QlikViewVersion

Cette fonction renvoie la version complète de QlikView et le numéro de compilation sous la forme d'une chaîne.

```
QlikViewVersion (page 1767) ()
```

QVuser

Renvoie une chaîne contenant le nom de l'utilisateur actuel de QlikView tel qu'il a été saisi dans l'accès de section.

```
QVuser ( )
```

ReloadTime

Cette fonction renvoie un horodatage correspondant à la fin du dernier chargement de données. Peut s'utiliser aussi bien dans le script de chargement que dans une expression de graphique.

```
ReloadTime ( )
```

StateName

Cette fonction de graphique renvoie le nom de l'état de l'objet dans lequel elle est utilisée. Le développeur QlikView peut se servir de cette fonction pour signaler un changement d'état d'un objet par une modification dynamique du texte et des couleurs. Il est important de noter que cette fonction s'applique uniquement aux objets. Elle ne peut pas s'utiliser dans une expression de graphique pour identifier l'état auquel l'expression fait référence.

```
StateName - fonction de graphique ()
```

GetExtendedProperty - fonction de graphique

Cette fonction renvoie la valeur d'une propriété étendue existante dans l'objet de feuille doté de l'ID d'objet spécifié. Si aucun **objectid** n'est spécifié, l'objet de feuille contenant l'expression est utilisé. Une propriété étendue est spécifiée pour l'objet d'extension dans le fichier de définition qui lui est associé.

Syntaxe :

```
GetExtendedProperty (name[, objectid])
```

Exemple :

```
GetExtendedProperty ('Greeting')
```

GetObjectField - fonction de graphique

GetObjectField() renvoie le nom de la dimension. **Index** est un entier facultatif spécifiant la dimension à renvoyer.

Syntaxe :

```
GetObjectField ([index])
```

Exemple :

```
GetObjectField(2)
```

ProductVersion

Cette fonction renvoie le numéro de version et le numéro de compilation complets du produit sous forme de chaîne. L'utilisation de ProductVersion rend le numéro de version compatible avec les autres produits Qlik comme Qlik Sense.

Syntaxe :

```
ProductVersion ()
```

QlikViewVersion

Cette fonction renvoie la version complète de QlikView et le numéro de compilation sous la forme d'une chaîne.

Syntaxe :

```
QlikViewVersion ()
```



L'utilisation de `ProductVersion` rendra le numéro de version compatible avec les autres produits Qlik comme Qlik Sense.

Voir aussi : [ProductVersion](#)

StateName - fonction de graphique

Cette fonction de graphique renvoie le nom de l'état de l'objet dans lequel elle est utilisée. Le développeur QlikView peut se servir de cette fonction pour signaler un changement d'état d'un objet par une modification dynamique du texte et des couleurs. Il est important de noter que cette fonction s'applique uniquement aux objets. Elle ne peut pas s'utiliser dans une expression de graphique pour identifier l'état auquel l'expression fait référence.

Syntaxe :

```
StateName ()
```



Vous pouvez définir les états alternatifs sous **Paramètres > Propriétés du document > Général > États alternatifs**.

Exemple 1:

```
Texte dynamique
='Region - ' & if(StateName() = '$', 'Default', StateName())
```

Exemple 2:

```
Couleurs dynamiques
if(StateName() = 'Group 1', rgb(152, 171, 206),
  if(StateName() = 'Group 2', rgb(187, 200, 179),
    rgb(210, 210, 210)
  )
)
```

Fonctions de table

Les fonctions de table renvoient des informations sur la table de données en cours de lecture. Si aucun nom de table n'est spécifié et que la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, c'est la table active qui est prise en compte.

Toutes les fonctions s'utilisent dans le script de chargement tandis que seule **NoOfRows** est admise dans les expressions de graphique.

Vue d'ensemble des fonctions de table

Certaines fonctions sont décrites plus en détail après la vue d'ensemble. Dans ce cas, il vous suffit de cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

FieldName

La fonction de script **FieldName** renvoie le nom du champ portant le numéro indiqué dans une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

```
FieldName (field_number ,table_name)
```

FieldNumber

La fonction de script **FieldNumber** renvoie le numéro d'un champ donné dans une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

```
FieldNumber (field_name ,table_name)
```

NoOfFields

La fonction de script **NoOfFields** renvoie le nombre de champs d'une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

```
NoOfFields (table_name)
```

NoOfRows

La fonction **NoOfRows** renvoie le nombre de lignes (d'enregistrements) d'une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

```
NoOfRows (table_name)
```

NoOfTables

Cette fonction de script renvoie le nombre de tables précédemment chargées.

```
NoOfTables ()
```

TableName

Cette fonction de script renvoie le nom de la table portant le numéro indiqué.

```
TableName (table_number)
```

TableNumber

Cette fonction de script renvoie le numéro de la table spécifiée. La première table porte le numéro 0.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Si `table_name` n'existe pas, aucune valeur n'est renvoyée. Si une fonction est définie pour renvoyer une valeur fonctionnelle, cette variable n'est pas initialisée. Comme solution de contournement, vous pouvez indiquer `LET vImaginaryTabNum = If(TableNumber('NotExistingTable')>=0,TableNumber('NotExistingTable'),'NULL')` ;

TableNumber (`table_name`)

Exemple :

Dans cet exemple, nous souhaitons créer une table contenant des informations sur les tables et les champs qui ont été chargés.

Nous commençons par charger des échantillons de données. Cela a pour effet de créer les deux tables qui serviront à illustrer les fonctions de table décrites dans cette section.

```
Characters: Load Chr(RecNo()+Ord('A')-1) as Alpha, RecNo() as Num autogenerate 26; ASCII:
Load if(RecNo()>=65 and RecNo()<=90,RecNo()-64) as Num, Chr(RecNo()) as AsciiAlpha, RecNo
() as AsciiNum autogenerate 255 where (RecNo()>=32 and RecNo()<=126) or RecNo()>=160 ;
```

Ensuite, nous passons à l'itération au sein des tables déjà chargées, à l'aide de la fonction **NoOfTables**, puis au sein des champs de chaque table, avec la fonction **NoOfFields**. Nous chargeons ensuite les informations au moyen des fonctions de table.

```
//Iterate through the loaded tables For t = 0 to NoOfTables() - 1 //Iterate through the
fields of table For f = 1 to NoOfFields(TableName($(t))) Tables: Load TableName($(t))
as Table, TableNumber(TableName($(t))) as TableNo, NoOfRows(TableName($(t))) as
TableRows, FileName($(f),TableName($(t))) as Field, FieldNumber(FieldName
($(f),TableName($(t))),TableName($(t))) as FieldNo Autogenerate 1; Next f Next t;
```

La table résultante `Tables` a l'aspect suivant :

Table	TableNo	TableRows	Field	FieldNo
Characters	0	26	Alpha	1
Characters	0	26	Num	2
ASCII	1	191	Num	1
ASCII	1	191	AsciiAlpha	2
ASCII	1	191	AsciiNum	3

FieldName

La fonction de script **FieldName** renvoie le nom du champ portant le numéro indiqué dans une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

Syntaxe :

FieldName (`field_number` , `table_name`)

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Arguments :

Arguments FieldName

Argument	Description
field_number	Numéro de champ du champ à référencer.
table_name	Table contenant le champ à référencer.

Exemple :

```
LET a = FieldName(4,'tab1');
```

FieldNumber

La fonction de script **FieldNumber** renvoie le numéro d'un champ donné dans une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

Syntaxe :

```
FieldNumber(field_name , table_name)
```

Arguments FieldNumber

Argument	Description
field_name	Nom du champ.
table_name	Nom de la table contenant le champ.

Si le champ field_name ne figure pas dans l'argument table_name ou que l'argument table_name n'existe pas, la fonction renvoie 0.

Exemple :

```
LET a = FieldNumber('Customer','tab1');
```

NoOfFields

La fonction de script **NoOfFields** renvoie le nombre de champs d'une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

Syntaxe :

```
NoOfFields(table_name)
```

Arguments :

Arguments NoOfFields

Argument	Description
table_name	Nom de la table.

Exemple :

```
LET a = NoOfFields('tab1');
```

NoOfRows

La fonction **NoOfRows** renvoie le nombre de lignes (d'enregistrements) d'une table déjà chargée. Si la fonction est utilisée dans une instruction **LOAD**, elle ne doit pas faire référence à la table en cours de chargement.

Syntaxe :

```
NoOfRows (table_name)
```

Arguments :

Arguments NoOfRows

Argument	Description
table_name	Nom de la table.

Exemple :

```
LET a = NoOfRows('tab1');
```

Fonctions trigonométriques et hyperboliques

Cette section décrit les fonctions permettant de réaliser des opérations trigonométriques et hyperboliques. Dans toutes les fonctions, les arguments sont des expressions fournissant des angles mesurés en radians, où **x** doit être interprété comme un nombre réel.

Tous les angles sont mesurés en radians.

Les fonctions s'utilisent toutes aussi bien dans le script de chargement que dans les expressions de graphique.

cos

Cosinus de **x**. Le résultat est un nombre compris entre -1 et 1.

```
cos ( x )
```

acos

Cosinus inverse de **x**. La fonction est uniquement définie si $-1 \leq x \leq 1$. Le résultat est un nombre compris entre 0 et π .

```
acos ( x )
```

sin

Sinus de **x**. Le résultat est un nombre compris entre -1 et 1.

```
sin ( x )
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

asin

Sinus inverse de **x**. La fonction est uniquement définie si $-1 \leq x \leq 1$. Le résultat est un nombre compris entre $-\pi/2$ et $\pi/2$.

```
asin( x )
```

tan

Tangente de **x**. Le résultat est un nombre réel.

```
tan( x )
```

atan

Tangente inverse de **x**. Le résultat est un nombre compris entre $-\pi/2$ et $\pi/2$.

```
atan( x )
```

atan2

Généralisation bidimensionnelle de la fonction de tangente inverse. Renvoie l'angle formé entre l'origine et le point représenté par les coordonnées **x** et **y**. Le résultat est un nombre compris entre $-\pi$ et $+\pi$.

```
atan2( y, x )
```

cosh

Cosinus hyperbolique de **x**. Le résultat est un nombre réel positif.

```
cosh( x )
```

sinh

Sinus hyperbolique de **x**. Le résultat est un nombre réel.

```
sinh( x )
```

tanh

Tangente hyperbolique de **x**. Le résultat est un nombre réel.

```
tanh( x )
```

Exemples :

Le code de script suivant charge un échantillon de table, puis une table contenant les opérations trigonométriques et hyperboliques calculées sur les valeurs.

```
SampleData:  
LOAD * Inline  
[Value  
-1  
0  
1];
```

```
Results:  
Load *,  
cos(Value),  
acos(Value),
```

```
sin(Value),
asin(Value),
tan(Value),
atan(Value),
atan2(Value, Value),
cosh(Value),
sinh(Value),
tanh(Value)
RESIDENT SampleData;

Drop Table SampleData;
```

Fonctions Window

Les fonctions Window effectuent des calculs à l'aide de valeurs provenant de plusieurs lignes pour produire une valeur pour chaque ligne séparément. Les fonctions Window peuvent être calculées uniquement une fois que la table toute entière a été lue.

Vous pouvez utiliser les fonctions Window pour effectuer des opérations telles que les suivantes :

- Comparaison d'une valeur numérique individuelle d'une ligne à la moyenne, la valeur maximale ou la valeur minimale de la colonne.
- Calcul du classement d'une valeur individuelle, soit au sein de la colonne, soit dans la table toute entière.

Les fonctions Window ne modifient pas le nombre d'enregistrements de la table, mais elles peuvent effectuer des tâches similaires comme des fonctions d'agrégation, relationnelles et de plage.

Chaque fonction est décrite plus en détail après la vue d'ensemble. Vous pouvez également cliquer sur le nom de la fonction qui vous intéresse dans la syntaxe afin d'accéder immédiatement aux informations connexes.

Window

La fonction **Window** effectue des calculs à partir de plusieurs lignes, produisant une valeur pour chaque ligne séparément.

```
Window - Fonction de script(input_expr, [partition1, partition2, ...], [sort_type, [sort_expr]], [filter_expr], [start_expr, end_expr]) [row_window_size]
```

WRank

La fonction **WRank** effectue des calculs de classement dans **Window**.

```
WRank - Fonction de script([TOTAL] expr[, mode[, fmt]])
```

Window - Fonction de script

Window() effectue des calculs à partir de plusieurs lignes, produisant une valeur pour chaque ligne séparément.

Vous pouvez utiliser les fonctions **Window** pour effectuer des opérations telles que les suivantes :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- Comparaison d'une valeur numérique individuelle d'une ligne à la moyenne, la valeur maximale ou la valeur minimale de la colonne.
- Calcul du classement d'une valeur individuelle, soit au sein de la colonne, soit dans la table toute entière.

La fonction **Window** ne modifie pas le nombre d'enregistrements de la table, mais elle peut tout de même effectuer des tâches similaires comme des fonctions d'agrégation, relationnelles et de page.

La fonction **Window** doit avoir un cache au sein de l'instruction LOAD de la table que vous utilisez pour l'ajouter à la table. Par exemple :

```
[Transactions]:
Load
    *,
    window(avg(Expression1), [Num]);
LOAD
    TransLineID,
    TransID,
    "Num",
    Dim1,
    Dim2,
    Dim3,
    Expression1,
    Expression2,
    Expression3
FROM [lib://DataFiles/transactions.qvd] (qvd);FROM [lib://AttachedFiles/transactions.qvd]
(qvd);
```

Window prend en charge des fonctions générales telles que les opérations d'arrondissement ou numériques de base. Par exemple :

```
Load *, Round(Window(Sum(Salary),Department)) as SumSalary
Load *, window(Sum(Salary),Department) + 5 as SumSalary
```

Vous pouvez définir une fenêtre coulissante pour la fonction **Window**. Cela permet de définir le nombre de lignes utilisées lors de l'application de la fonction **Window** sur la ligne active. Par exemple, vous pouvez définir la fenêtre de sorte qu'elle corresponde aux trois lignes précédentes et aux trois lignes suivantes.

Syntaxe :

```
Window (input_expr, [partition1, partition2, ...], [sort_type, [sort_expr]],
[filter_expr], [start_expr,end_expr])
```


Type de données renvoyé : un nouveau champ ajouté à la table obtenue créée par l'instruction LOAD.

Arguments :

Arguments

Argument	Description
input_expr	<p>Expression d'entrée calculée et renvoyée par la fonction. Il doit s'agir de n'importe quelle expression basée sur une agrégation, par exemple <code>median(salary)</code>. Par exemple :</p> <pre>window(Median(salary)) as Mediansalary</pre> <p>L'entrée peut également être un nom de champ sans aucune agrégation appliquée. Dans ce cas, Window la traite comme si la fonction Only() était appliquée à ce champ. Par exemple :</p> <pre>window(salary,department) as wsalary</pre> <p>Vous pouvez éventuellement définir un partitionnement avec l'expression d'entrée. Le partitionnement est identique au regroupement obtenu par la clause group by, à la différence près que le résultat est ajouté sous forme de nouvelle colonne à la table d'entrée. Le partitionnement ne réduit pas le nombre d'enregistrements de la table d'entrée. Il est possible de définir plusieurs champs de partition.</p> <p>Exemple :</p> <pre>LOAD window(Max(sales), city, 'ASC', orderdate, sales > 300) + AddMonths(orderdate,-6) as MAX_Sales_City_Last_6_Mos, window(Avg(sales), city, 'ASC', orderdate, city = 'Portland') + AddMonths(orderdate,-6) as Avg_Sales_Portland_Last_6_Mos, window(Max(sales), city, 'ASC', orderdate, sales > 300) + AddMonths(orderdate,-12) as MAX_Sales_City_Last_12_Mos; LOAD city, sales, orderdate FROM [lib:///DataFiles/Sales Data.xlsx]FROM [lib:///AttachedFiles/Sales Data.xlsx] (ooxml, embedded labels, table is [Sales Data]);</pre>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
partition1, partition2	<p>Après <code>input_expr</code>, vous pouvez définir un nombre illimité de partitions. Les partitions sont des champs qui définissent les combinaisons à appliquer avec les agrégations. L'agrégation est appliquée séparément avec chaque partition. Par exemple :</p> <pre>Window(Avg(Salary), Unit, Department, Country) as AvgSalary</pre> <p>Dans l'exemple ci-dessus, les partitions sont <i>Unit</i>, <i>Department</i> et <i>Country</i>.</p> <p>Les partitions ne sont pas obligatoires, mais nécessaires pour la mise en fenêtres appropriée des champs.</p>
sort_type, [sort_expr]]	<p>Vous pouvez éventuellement spécifier le type de tri et l'expression de tri. <code>sort_type</code> peut avoir l'une des deux valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• ASC : tri croissant.• DESC : tri décroissant. <p>Si vous définissez <code>sort_type</code>, vous devez définir une expression de tri. Il s'agit d'une expression qui décide du tri des lignes d'une partition.</p> <p>Par exemple :</p> <pre>Window(RecNo(), Department, 'ASC', Year)</pre> <p>Dans l'exemple ci-dessus, vous voyez les résultats, au sein de la partition, du tri dans l'ordre croissant en fonction du champ <i>Year</i>.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"><p> <i>Le type de tri et l'expression de tri sont principalement requis uniquement avec les fonctions RecNo et WRank.</i></p></div>
filter_expr	<p>Vous pouvez éventuellement ajouter une expression de filtre. Il s'agit d'une expression booléenne qui décide si l'enregistrement doit être inclus ou non dans le calcul.</p> <p>Ce paramètre peut être entièrement omis, et le résultat, dans ce cas, devrait être l'absence de tout filtre.</p> <p>Par exemple :</p> <pre>Window(avg(Salary), Department, 'ASC', Age, EmployeeID=3 Or EmployeeID=7) as wAvgSalary) as wAvgSalaryIfEmpIs3or7</pre>

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Argument	Description
[start_Expr,end_Expr]	<p>Vous pouvez éventuellement définir l'argument de la fonctionnalité de fenêtre coulissante. Une fenêtre coulissante nécessite deux arguments :</p> <ul style="list-style-type: none">• Expression de début : nombre de lignes avant la ligne active à inclure dans la fenêtre.• Expression de fin : nombre de lignes après la ligne active à inclure dans la fenêtre. <p>Par exemple, si vous souhaitez inclure les trois lignes précédentes, la ligne active et la ligne suivante :</p> <pre>Window(concat(Text(Salary),'-'), Department, 'ASC', Age, Year>0, -3, 1) as WSalaryDepartment</pre> <p>Pour indiquer l'ensemble des lignes précédentes ou l'ensemble des lignes suivantes, vous pouvez utiliser la fonction Unbounded(). Par exemple, pour inclure l'ensemble des lignes précédentes, la ligne active et la ligne suivante :</p> <pre>Window(concat(Text(Salary),'-'), Department, 'ASC', Age, Year>0, UNBOUNDED(), 1) as WSlidingSalaryDepartment</pre> <p>Par exemple, pour inclure la troisième ligne avant la ligne active et l'ensemble des lignes suivantes :</p> <pre>Window(concat(Text(Salary),'-'), Department, 'ASC', Age, Year>0, 3, UNBOUNDED()) as WSlidingSalaryDepartment</pre>

Exemple - Ajout d'un champ contenant une agrégation

Exemple : Ajout d'un champ contenant une agrégation

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

Load

*,

```
Window(Avg(transaction_amount),customer_id) as AvgCustTransaction;
```

Load * Inline [

```
transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size, color_code
```

```
3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red
```

```
3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange
```

```
3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black
3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red
3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue
3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black
3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red
3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange
3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue
3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black
3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red
3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue
3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black
];
```

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ contenant une agrégation

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	AvgCustTransa ction
3750	20180830	23.56	2	2038593	L	Red	103.43
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orange	266.775
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	42.935
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	64.21
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	273.88
3756	20180922	59.18	2	2038593	M	Blue	103.43
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	266.775
3758	20180924	153.42	14	2038593	L	Red	103.43
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orange	266.775
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	42.935
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	64.21
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	273.88
3763	20180927	177.56	10	2038593	L	Blue	103.43
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	266.775

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple - Ajout d'un champ contenant une agrégation filtré en fonction de valeurs spécifiques

Exemple : Ajout d'un champ contenant une agrégation filtré en fonction de valeurs spécifiques

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

Load

*,

window(Avg(transaction_amount),customer_id, color_code = 'Blue') as AvgCustTransaction;

Load * Inline [

transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size, color_code

3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red

3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange

3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue

3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black

3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red

3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue

3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black

3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red

3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange

3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue

3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black

3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red

3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue

3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black

];

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ contenant une agrégation filtré en fonction de valeurs spécifiques

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	AvgCustTransa ction
3750	20180830	23.56	2	203859 3	L	Red	-
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orang e	-
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	42.94

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	AvgCustTransa ction
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	-
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	-
3756	20180922	59.18	2	203859 3	M	Blue	118.4
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	-
3758	20180924	153.42	14	203859 3	L	Red	-
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orang e	-
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	42.94
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	-
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	-
3763	20180927	177.56	10	203859 3	L	Blue	118.4
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	-

Exemple - Ajout d'un champ avec une fenêtre coulissante

Exemple : Ajout d'un champ avec une fenêtre coulissante

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

Load

*,

```
Window(Avg(transaction_amount),customer_id, 'ASC', -1, 1, 0, 1) as AvgCustTransaction;
```

Load * Inline [

```
transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size,  
color_code
```

```
3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red
```

```
3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange
```

```
3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue
```

```
3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black
```

```
3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red
```

```
3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue
```

```
3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red
3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange
3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue
3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black
3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red
3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue
3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black
];
```

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ contenant une agrégation filtré en fonction de valeurs spécifiques

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	AvgCustTransa ction
3750	20180830	23.56	2	2038593	L	Red	41.37
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orange	366.865
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	42.935
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	64.21
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	273.88
3756	20180922	59.18	2	2038593	M	Blue	106.3
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	92.42
3758	20180924	153.42	14	2038593	L	Red	165.49
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orange	166.685
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	80.12
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	3.42
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	177.56
3763	20180927	177.56	10	2038593	L	Blue	63.55
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	325.95

Limitations

Window présente les limitations suivantes :

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

- **Window** est une fonction gourmande en ressources, en particulier en termes de consommation de mémoire.
- Les expressions de graphique ne prennent pas en charge **Window**.
- Vous ne pouvez pas imbriquer de fonctions **Window** dans d'autres fonctions **Window**.
- **Window** ne peut pas être utilisé à l'intérieur d'une fonction d'agrégation.
- **Window** doit pouvoir analyser la table toute entière.
- **WRank()**, **RecNo()** et **RowNo()** ne peuvent pas être utilisés avec **Window** lors de l'utilisation de la fonctionnalité de fenêtre coulissante.

WRank - Fonction de script

WRank() évalue les lignes d'une table dans le script de chargement et, pour chaque ligne, affiche la position relative de la valeur du champ évalué dans le script de chargement. Lors de l'évaluation de la table, la fonction compare le résultat à celui des autres lignes contenant la partition active et renvoie le classement de la ligne active dans ce segment.

Partitions dans une table

Region	Country	Population	Rank(Population)	
Column segment #1	Americas	Mexico	128,932,753	2
	Americas	Canada	37,742,154	3
	Americas	United States of America	331,002,851	1
Column segment #2	Europe	Sweden	10,099,305	4
	Europe	United Kingdom	67,886,011	2
	Europe	France	65,273,511	3
	Europe	Germany	85,789,942	1

WRank peut uniquement être utilisé dans une fonction **Window**. La fonction **Window** doit inclure un type de tri et une expression de tri. Le classement est appliqué sur l'expression de tri.

Syntaxe :

```
WRank ([mode [, fmt ]])
```

Type de données renvoyé : double

Arguments :

Arguments

Argument	Description
mode	Spécifie éventuellement la représentation numérique du résultat de la fonction.
fmt	Spécifie éventuellement la représentation textuelle du résultat de la fonction.
TOTAL	Si la table est unidimensionnelle ou si le script est précédé du qualificateur TOTAL , la fonction est évaluée sur la colonne toute entière. Si la table ou l'équivalent en tableau comporte plusieurs dimensions verticales, la partition active comprend uniquement les lignes contenant les mêmes valeurs que la ligne active dans toutes les colonnes de dimensions, à l'exception de la colonne affichant la dernière dimension dans l'ordre de tri inter-champs.

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Le classement est renvoyé sous forme de valeur double, qui est, dans le cas d'un classement unique pour chaque ligne, un entier compris entre 1 et le nombre de lignes dans la partition active.

Dans le cas où plusieurs lignes partagent le même classement, il est possible de contrôler la représentation alphanumérique à l'aide des paramètres **mode** et **fmt**.

mode

Le premier argument, **mode**, admet les valeurs suivantes :

Valeurs de **mode**

Valeur	Description
0 (par défaut)	<p>Si tous les rangs du groupe commun sont inférieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les lignes obtiennent le rang le plus bas du groupe.</p> <p>Si tous les rangs du groupe commun sont supérieurs à la valeur médiane du classement total, toutes les lignes obtiennent le rang le plus élevé du groupe.</p> <p>Si les rangs du groupe commun se trouvent de part et d'autre de la valeur médiane, toutes les lignes obtiennent la valeur correspondant à la moyenne du classement supérieur et du classement inférieur de la partition toute entière.</p>
1	Rang le plus bas sur toutes les lignes.
2	Rang moyen sur toutes les lignes.
3	Rang le plus élevé sur toutes les lignes.
4	Rang le plus bas sur la première ligne, puis incrémenté d'une unité pour chaque ligne.

fmt

Le second argument, **fmt**, admet les valeurs suivantes :

Valeurs de **fmt**

Valeur	Description
0 (par défaut)	Valeur faible - valeur élevée sur toutes les lignes (par exemple 3 - 4).
1	Valeur faible sur toutes les lignes.
2	Valeur faible sur la première ligne, vide sur les lignes suivantes.

L'ordre des lignes pour le **mode** 4 et le format **fmt** 2 est déterminé par l'ordre de tri des champs de table.

Exemple - Ajout d'un champ classé

Exemple : Ajout d'un champ classé

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

```
Load
```

```
*,
```

```
Window(WRank(0),customer_id, 'Desc', transaction_amount) as TransactionRanking;
```

```
Load * Inline [
```

```
transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size, color_code
```

```
3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red
```

```
3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange
```

```
3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue
```

```
3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black
```

```
3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red
```

```
3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue
```

```
3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black
```

```
3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red
```

```
3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange
```

```
3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue
```

```
3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black
```

```
3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red
```

```
3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue
```

```
3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black
```

```
];
```

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ classé

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	TransactionRa nking
3750	20180830	23.56	2	2038593	L	Red	4-4
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orange	1-1
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	2-2
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	1-1

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	TransactionRa nking
3756	20180922	59.18	2	203859 3	M	Blue	3-3
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	1-1
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	3-3
3758	20180924	153.42	14	203859 3	L	Red	2-2
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orang e	4-4
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	1-1
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	2-2
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	2-2
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	2-2
3763	20180927	177.56	10	203859 3	L	Blue	1-1

Exemple - Ajout d'un champ classé via fmt pour un résultat d'un seul chiffre

Exemple : Ajout d'un champ classé via fmt pour un résultat d'un seul chiffre

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

Load

```
*,window(wRank(0,1),customer_id, 'Desc', transaction_amount) as TransactionRanking;
```

Load * Inline [

```
transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size,  
color_code
```

```
3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red  
3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange  
3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue  
3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black  
3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red  
3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue  
3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black  
3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red  
3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange  
3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue
```

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

```
3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black
3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red
3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue
3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black
];
```

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ classé via fmt pour un résultat d'un seul chiffre

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	TransactionRa nking
3750	20180830	23.56	2	203859 3	L	Red	4
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orang e	1
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	2
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	1
3756	20180922	59.18	2	203859 3	M	Blue	3
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	1
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	3
3758	20180924	153.42	14	203859 3	L	Red	2
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orang e	4
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	1
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	2
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	2
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	2
3763	20180927	177.56	10	203859 3	L	Blue	1

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

Exemple - Ajout d'un champ classé avec plusieurs partitions

Exemple : Ajout d'un champ classé avec plusieurs partitions

Script de chargement

Créez un nouvel onglet dans l'éditeur de chargement de données, puis chargez les données suivantes sous forme de chargement inline. Créez le tableau ci-dessous dans Qlik Sense pour afficher les résultats.

Transactions:

Load

```
*,window(wRank(0,1),customer_id, size, color_code, 'Desc', transaction_amount) as
```

```
TransactionRanking;
```

Load * Inline [

```
transaction_id, transaction_date, transaction_amount, transaction_quantity, customer_id, size, color_code
```

```
3750, 20180830, 23.56, 2, 2038593, L, Red
```

```
3751, 20180907, 556.31, 6, 203521, M, Orange
```

```
3752, 20180916, 5.75, 1, 5646471, S, Blue
```

```
3753, 20180922, 125.00, 7, 3036491, L, Black
```

```
3754, 20180922, 484.21, 13, 049681, XS, Red
```

```
3756, 20180922, 59.18, 2, 2038593, M, Blue
```

```
3757, 20180923, 177.42, 21, 203521, XL, Black
```

```
3758, 20180924, 153.42, 14, 2038593, L, Red
```

```
3759, 20180925, 7.42, 5, 203521, M, Orange
```

```
3760, 20180925, 80.12, 18, 5646471, M, Blue
```

```
3761, 20180926, 3.42, 7, 3036491, XS, Black
```

```
3763, 20180926, 63.55, 12, 049681, S, Red
```

```
3763, 20180927, 177.56, 10, 2038593, L, Blue
```

```
3764, 20180927, 325.95, 8, 203521, XL, Black
```

```
];
```

Résultats

Résultats de l'ajout d'un champ classé via fmt pour un résultat d'un seul chiffre

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	TransactionRa nking
3750	20180830	23.56	2	203859 3	L	Red	2
3751	20180907	556.31	6	203521	M	Orang e	1
3752	20180916	5.75	1	5646471	S	Blue	1
3754	20180922	484.21	13	049681	XS	Red	1

9 Syntaxe des scripts et fonctions de graphique

transacti on_id	transacti on_date	transacti on_ amount	transacti on_ quantity	custom er_id	size	color_ code	TransactionRa nking
3756	20180922	59.18	2	203859 3	M	Blue	1
3753	20180922	125.00	7	3036491	L	Black	1
3757	20180923	177.42	21	203521	XL	Black	2
3758	20180924	153.42	14	203859 3	L	Red	1
3759	20180925	7.42	5	203521	M	Orang e	2
3760	20180925	80.12	18	5646471	M	Blue	1
3763	20180926	63.55	12	049681	S	Red	1
3761	20180926	3.42	7	3036491	XS	Black	1
3764	20180927	325.95	8	203521	XL	Black	1
3763	20180927	177.56	10	203859 3	L	Blue	1

Limitations

WRank présente les limitations suivantes :

- Si votre valeur fmt est égale à 0 et que vous souhaitez utiliser la partie texte du résultat double pour **WRank**, vous devez utiliser **Text()** avec **Window(WRank)**. Par exemple : `Text(Window(WRank(0), Unit, 'DESC', Age)) as UnitWRankedByAgeText.`

10 Sécurité

Un mécanisme de sécurité peut être défini de deux manières dans QlikView : Il peut être intégré au script du document QlikView ou défini à l'aide de QlikView Publisher.

10.1 Authentification et autorisation

L'authentification est une procédure permettant de vérifier l'identité d'un utilisateur. QlikView peut laisser le système d'exploitation Windows effectuer l'authentification, demander l'ID utilisateur et le mot de passe (différents de l'ID utilisateur et du mot de passe Windows) ou utiliser le numéro de série de la licence QlikView comme méthode d'authentification simple.

Les autorisations permettent de vérifier, après identification de l'utilisateur, que ce dernier est autorisé à accéder à la ressource. QlikView peut laisser le système d'exploitation Windows effectuer les autorisations ou bien les effectuer lui-même. Pour cela, QlikView doit créer une table de sécurité dans le script.

10.2 Sécurité dans QlikView Publisher

Si QlikView Publisher est paramétré pour gérer la sécurité, chaque fichier QlikView est séparé en plusieurs fichiers contenant chacun les données de l'utilisateur ou du groupe d'utilisateurs concerné. Ces fichiers sont stockés dans des dossiers avec les paramètres de sécurité appropriés du système d'exploitation. En effet, QlikView permet au système d'exploitation de gérer l'authentification et les autorisations.

Cependant, aucune sécurité n'est intégrée au fichier lui-même et il n'existe donc aucune protection pour les fichiers téléchargés.

Étant donné qu'un fichier est séparé en plusieurs fichiers et qu'un utilisateur n'ouvre que le fichier contenant ses propres données, les fichiers sont généralement plus petits. Cependant, cela implique que QlikView Server puisse éventuellement utiliser plus de mémoire que si toutes les données étaient contenues dans un seul fichier. En effet, plusieurs fichiers contenant les mêmes données peuvent être chargés.

Pour plus d'informations, voir la documentation de QlikView Publisher.

10.3 Sécurité utilisant l'accès de section dans le script QlikView

Si Section Access est défini dans le script QlikView pour gérer la sécurité, un seul fichier est créé pour contenir les données d'un certain nombre d'utilisateurs ou de groupes d'utilisateurs. QlikView se sert des informations de Section Access pour l'authentification et les autorisations et réduit les données de façon dynamique afin que chaque utilisateur ne puisse consulter que ses propres données.

Le système de sécurité est intégré au fichier. Ainsi, un fichier téléchargé est également protégé. Cependant, si les demandes de sécurité sont importantes, il faut empêcher le téléchargement et l'utilisation hors ligne des fichiers. Les fichiers ne doivent être publiés que par QlikView Server.

Les données étant rassemblées dans un seul fichier, ce fichier peut potentiellement être très volumineux.

Il est possible de rendre invisibles les documents QlikView en mode Hors connexion. Pour rendre invisible un document utilisateur hors connexion, ajoutez l'attribut suivant dans la section des informations sur le document d'un document utilisateur à l'aide de QMC :

- Name: *Invisible*
- Value: *True*

L'ensemble des informations ci-dessous concernent la méthode de sécurité consistant à utiliser Section Access dans le script QlikView.

10.4 Sections dans le script

L'accès au niveau des lignes est géré au moyen d'une ou de plusieurs tables de sécurité chargées selon la même procédure que celle habituellement utilisée pour charger les données. Cela permet de stocker ces tables dans une base de données standard ou dans une feuille de calcul. Les instructions de script gérant les tables de sécurité figurent dans une section d'autorisation qui démarre dans le script par l'instruction **Section Access**.

Si une section d'autorisation est définie dans le script, la partie du script chargeant les données d'application doit se trouver dans une autre section, qui commence par l'instruction **Section Application**.

Exemple :

```

Section Access;
Section Application;
AuthorizationTable;
Load ... From ...;
Load

```

10.5 Niveaux d'accès dans Section Access

L'accès aux documents QlikView peut être restreint à certains utilisateurs ou groupes d'utilisateurs. Dans la table de sécurité, les utilisateurs peuvent se voir attribuer les niveaux d'accès ADMIN ou USER. Si aucun niveau d'accès ne lui est attribué, l'utilisateur ne peut pas ouvrir le document QlikView.

Une personne disposant d'un accès ADMIN peut tout modifier dans le document. Grâce à l'onglet **Sécurité** des boîtes de dialogue **Propriétés du document** et **Propriétés de la feuille**, elle peut limiter les possibilités de modification du document dont disposent les utilisateurs. Une personne disposant de privilèges USER ne peut pas accéder aux onglets **Sécurité**.




Les droits d'accès ADMIN s'appliquent uniquement aux documents locaux. Les documents ouverts sur un serveur sont toujours accessibles à l'aide de droits USER.

10.6 Champs système de l'accès de section

Les niveaux d'accès sont attribués aux utilisateurs dans une ou plusieurs tables chargées dans l'accès de session. Ces tables peuvent contenir plusieurs champs système propres à l'utilisateur, en général USERID et PASSWORD, ainsi que le champ définissant le niveau d'accès, ACCESS. Tous les champs système de l'**accès de section** seront utilisés pour les authentifications ou les autorisations. L'ensemble des champs système **section access** est décrit ci-dessous. Dans la section d'accès, vous pouvez charger tous les champs de sécurité, seulement certains d'entre eux ou aucun. Il n'est par conséquent pas nécessaire d'utiliser USERID. L'autorisation peut être accordée au moyen d'autres champs, par exemple le numéro de série uniquement.

Champs système de Section Access

Champ	Description
ACCESS	Champ qui définit le type d'accès de l'utilisateur correspondant.
USERID	Champ qui doit contenir un ID utilisateur accepté. QlikView invite l'utilisateur à saisir un ID utilisateur qu'il compare à la valeur de ce champ. Cet ID utilisateur est différent de l'ID utilisateur de Windows.
USER.EMAIL	. Actuellement non pris en charge, le sera dans QlikView uniquement en termes de correspondance sur un caractère générique.
PASSWORD	Champ qui doit contenir un mot de passe accepté. QlikView invite l'utilisateur à saisir un mot de passe qu'il compare à la valeur de ce champ. Ce mot de passe est différent du mot de passe de Windows.
SERIAL	Champ qui doit contenir un nombre correspondant au numéro de série QlikView ou à la chaîne 'QLIKVIEW'. Exemple : 4900 2394 7113 7304 QlikView vérifie le numéro de série de l'utilisateur ou la chaîne 'QLIKVIEW' et le/la compare à la valeur de ce champ.
NTNAME	Champ qui doit contenir une chaîne correspondant à un nom d'utilisateur ou à nom de groupe du domaine Windows NT. Si un système d'authentification est utilisé, il doit contenir le nom d'un utilisateur authentifié. QlikView récupérera les informations de connexion auprès du système d'exploitation et les comparera à la valeur de ce champ.
NTDOMAINSID	Champ qui doit contenir une chaîne correspondant à un SID du domaine Windows NT. Exemple : S-1-5-21-125976590-4672381061092489882 QlikView récupérera les informations de connexion auprès du système d'exploitation et les comparera à la valeur de ce champ.

Champ	Description
NTSID	Champ devant contenir un SID Windows NT. Exemple : S-15-21-125976590-467238106-1092489882-1378 QlikView récupérera les informations de connexion auprès du système d'exploitation et les comparera à la valeur de ce champ.
OMIT	Champ devant contenir le champ à omettre pour cet utilisateur spécifique. On peut utiliser des caractères génériques et le champ peut être vide. La méthode la plus facile est d'utiliser une fonction subfield. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <i>Vous ne devez pas appliquer OMIT aux champs clés, au risque de modifier la structure de données sous-jacente. Cela peut provoquer des îlots logiques et des incohérences de calcul.</i> </div>

QlikView comparera le numéro de série QlikView au champ *SERIAL*, le nom d'utilisateur et les groupes Windows NT à *NTNAME*, le SID du domaine Windows NT à *NTDOMAINSID* et le SID Windows NT à *NTSID*. Il demandera ensuite un ID utilisateur et un mot de passe et les comparera aux champs *USERID* et *PASSWORD*.

Si l'ID utilisateur, le mot de passe et les propriétés d'environnement sont associés de la même manière que dans la table **Section Access**, le document s'ouvre avec le niveau d'accès correspondant. Sinon, QlikView refusera l'accès au document. Si l'ID utilisateur et/ou le Mot de passe ne sont pas saisis correctement au bout de trois tentatives, la procédure de connexion doit être reprise au début.

Comme la logique interne qui distingue QlikView est aussi utilisée dans la section d'accès, les champs de sécurité peuvent être indiqués dans différentes tables. (Ainsi, un gestionnaire de système peut créer un document QlikView en dehors des tables de sécurité. Dans ce cas, on simule un bon numéro de série, un mot de passe, etc. en cliquant sur la valeur de champ correspondante.)

Au cours de la procédure de connexion, QlikView vérifiera d'abord les champs *SERIAL*, *NTNAME*, *NTDOMAINSID* et *NTSID* afin de voir si ces informations sont suffisantes pour autoriser l'accès au document. Si c'est le cas, QlikView ouvrira le document sans demander d'ID utilisateur ni de Mot de passe.

Si seulement certains champs d'accès sont chargés, le programme utilise les informations requises appropriées parmi celles énumérées ci-dessus.

Tous les champs listés dans les instructions **Load** ou **Select** de l'accès de section doivent être écrits en MAJUSCULES. Tout nom de champ contenant des lettres minuscules dans la base de données doit être converti en lettres majuscules à l'aide de la fonction **upper** avant d'être lu par l'instruction **Load** ou **Select**.

Upper (page 1763)

En revanche, l'ID utilisateur et le mot de passe saisis par l'utilisateur final ouvrant les documents QlikView ne tiennent pas compte de la casse.

Un caractère générique (*) est interprété comme toutes les valeurs (listées) de ce champ, c'est-à-dire une valeur figurant ailleurs dans cette table. S'il est utilisé dans l'un des champs système (*USERID*, *PASSWORD*, *NTNAME* ou *SERIAL*) d'une table chargée dans la section d'accès du script, il est interprété comme toutes les valeurs possibles du champ (y compris celles qui ne figurent pas dans la liste).



Lors du chargement de données à partir d'un fichier QVD, l'utilisation de la fonction *upper* ralentit la vitesse de chargement.



Pour générer des tables d'accès dans des instructions inline, utilisez l'**Assistant Table de restriction d'accès**.



Si vous avez activé l'accès de section, vous ne pouvez pas utiliser les noms des champs système de l'accès de section indiqués ici comme noms de champ dans votre modèle de données.

Exemple 1:

Seul le numéro de série est vérifié. Le niveau d'accès ADMIN est accordé à un seul ordinateur. Tous les autres ordinateurs obtiennent le niveau d'accès USER. Notez que l'astérisque peut servir à indiquer « n'importe quel numéro de série ».

Exemple 1

ACCESS	SERIAL
ADMIN	4900 2394 7113 7304
USER	*

Exemple 2:

L'administrateur et le serveur sur lequel QlikView est exécuté en traitement par lots obtiennent un accès ADMIN. Tous les autres utilisateurs du domaine obtiennent un accès USER en saisissant l'ID utilisateur et le mot de passe « USER ».

Exemple 2

ACCESS	SERIAL	NTDOMAINSID	USERID	PASSWORD
ADMIN	*	S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882	ADMIN	ADMIN
ADMIN	4900 2394 7113 7304	*	*	*
USER	*	S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882	USER	USER

10.7 Environnements mixtes

Si vous planifiez d'utiliser la même table d'autorisation dans QlikView et dans Qlik Sense SaaS, vous devez garder en mémoire les points suivants :

- USERID a des significations différentes dans QlikView et dans Qlik Sense SaaS et, s'il est utilisé, il pourrait causer des problèmes de sécurité. À la place, utilisez NTNAME ou combinez-le avec SERIAL, comme décrit ci-dessous.
- GROUP et les champs commençant par 'USER.' tels que 'USER.NAME' et 'USER.EMAIL', etc., sont (ou seront) des champs d'authentification dans Qlik Sense Enterprise SaaS. Si vous utilisez ces champs dans votre Section Access, il se peut que l'accès soit refusé dans Qlik Sense SaaS.
- PASSWORD, NTSID et NTDOMAINSID ne peuvent pas être utilisés dans Qlik Sense SaaS. L'accès sera refusé, sauf si un caractère générique est utilisé.
- SERIAL ne peut pas être utilisé pour vérifier le numéro de licence dans Qlik Sense SaaS. En revanche, si ce champ contient la chaîne 'QLIKCLOUD' ou 'QLIKVIEW', il se peut que l'accès soit accordé. Cela signifie qu'il est possible d'avoir une table d'autorisation comme la suivante, dans laquelle la ligne 1 accordera l'accès dans QlikView (mais pas dans Qlik Sense SaaS) et la ligne 2 accordera l'accès dans Qlik Sense SaaS (mais pas dans QlikView).

Ligne	SERIAL	USERID	Commentaire
1	4600 0123 4567 8901	*	Accorde l'accès au numéro de licence correct dans QlikView.
2	QLIKCLOUD	John Doe	Accorde l'accès à l'utilisateur correct dans Qlik Sense Enterprise SaaS.

Ligne	SERIAL	USERID	Commentaire
1	QLIKVIEW	*	Accorde l'accès à QlikView.
2	QLIKCLOUD	John Doe	Accorde l'accès à l'utilisateur correct dans Qlik Sense Enterprise SaaS.

10.8 Restrictions concernant les fonctionnalités QlikView

Les contrôles disponibles sous les onglets **Propriétés du document : Sécurité** et **Propriétés de la feuille : Sécurité** permettent de bloquer l'accès à certains éléments de menu et d'interdire les modifications dans la disposition. Pour que ces paramètres constituent une véritable mesure de protection, il est important que les utilisateurs du document soient connectés en tant que USER. Toute personne connectée en tant qu'ADMIN peut modifier les paramètres de sécurité à tout moment.

Un utilisateur qui a ouvert le document en disposant des droits USER ne dispose pas des onglets **Sécurité** dans les boîtes de dialogue Propriétés.

10.9 Réduction dynamique des données

QlikView et le serveur QlikView prennent en charge une fonction qui permet de cacher une partie des données d'un document à l'utilisateur, en fonction de ses **droits d'accès**.

On peut d'abord cacher les champs (colonnes) à l'aide du champ système **OMIT**.

Vous pouvez ensuite masquer les enregistrements (lignes) en liant les données **Section Access** aux données réelles : La sélection des valeurs à afficher/exclure se fait en indiquant un ou plusieurs champs portant le même nom dans **section access** et dans **section application**. Après la connexion de l'utilisateur, QlikView tentera de copier les sélections des champs figurant dans **section access** aux champs **section application** portant exactement les mêmes noms (qui doivent être écrits en MAJUSCULES). Ces sélections effectuées, QlikView masquera en permanence à l'utilisateur toutes les données ainsi exclues.

Pour pouvoir exécuter cette procédure, activez l'option **Réduction initiale des données basée sur l'accès aux sections** sous l'onglet **Propriétés du document : Ouverture**. Si cette fonction est utilisée dans des documents censés être distribués par d'autres moyens que QlikView Server, cochez l'option **Interdire le chargement de fichiers binaires** disponible sous le même onglet afin de maintenir la protection des données.



*Tous les noms de champs utilisés dans le transfert décrit ci-dessus et toutes les valeurs de ces champs doivent être en majuscules, car les noms et les valeurs de champs sont par défaut convertis en majuscules dans **section access**.*

Exemple :

```
section access;
LOAD * inline [
ACCESS, USERID, REDUCTION, OMIT
ADMIN, ADMIN, *,
USER, A, 1
USER, B, 2, NUM
USER, C, 3, ALPHA
];
section application;
T1:
LOAD *,
NUM AS REDUCTION;
LOAD
Chr( RecNo()+ord('A')-1) AS ALPHA,
RecNo() AS NUM
AUTOGENERATE 3;
```

Le champ REDUCTION (en lettres majuscules) existe désormais à la fois dans **section access** et dans **section application** (toutes les valeurs de champ sont également en majuscules). Les deux

champs seraient normalement complètement distincts, mais si l'option **Réduction initiale des données basée sur l'accès aux sections** est sélectionnée, ils seront liés et réduiront le nombre d'enregistrements affichés pour l'utilisateur.

Le champ OMIT figurant dans **section access** définit les champs devant être cachés à l'utilisateur.

Le résultat sera le suivant :

L'utilisateur A peut voir tous les champs, mais seulement les enregistrements connectés à REDUCTION=1.

L'utilisateur B peut voir tous les champs à l'exception de NUM et seulement les enregistrements connectés à REDUCTION=2.

L'utilisateur C peut voir tous les champs à l'exception d'ALPHA et seulement les enregistrements connectés à REDUCTION=3.

10.10 Restrictions d'accès héritées

Avec un chargement binaire, les droits d'accès sont hérités par le nouveau document QlikView. Toute personne possédant des droits ADMIN pour ce nouveau document peut en modifier les droits d'accès en ajoutant une nouvelle section **access**. Une personne possédant des droits USER peut exécuter et modifier le script, ajoutant ainsi ses propres données au fichier binaire chargé. Il ne peut pas modifier les droits d'accès. Cela permet à un administrateur de base de données de contrôler l'accès des utilisateurs, y compris aux documents QlikView binaires chargés.

10.11 Chiffrement

La communication entre QlikView Server et un client QlikView Windows est codée. Cependant, en cas d'utilisation du client AJAX, la communication n'est pas codée.

En outre, tous les documents QlikView sont brouillés, ce qui rend les informations illisibles pour des visionneurs, débogueurs, etc.

Vous pouvez également coder des données sensibles dans des fichiers QVD avec les paires de clés fournies par le client, ce qui vous permet de contrôler qui a accès aux données.

11 AJAX/WebView

Ce manuel se rapporte au client AJAX ainsi qu'au mode WebView disponible dans QlikView Desktop. Certaines fonctions peuvent varier légèrement d'un client à l'autre.

11.1 Mode WebView dans QlikView Desktop

Un simple clic sur un bouton de barre d'outils vous permet désormais d'alternier entre le mode de rendu traditionnel et le rendu AJAX lors de l'exécution de QlikView Desktop. Cette fonction offre au développeur un moyen pratique de visualiser la disposition des éléments telle qu'elle apparaît à partir d'un client AJAX. Bien entendu, en mode WebView, les boîtes de dialogue de propriétés AJAX sont disponibles et présentent des fonctionnalités intéressantes, auxquelles le développeur n'a pas accès en mode d'affichage standard. Il faut toutefois noter que certaines fonctionnalités ne sont pas disponibles dans WebView, par exemple :

- l'édition de rapports,
- les commandes de menu Couper, Copier et Coller (raccourcis Ctrl+X, Ctrl+C et Ctrl+V),
- l'animation de graphiques,
- l'impression ou l'exportation d'images incorporées.

11.2 Copie des images de graphiques dans le Presse-papiers

Il est possible de copier dans le Presse-papiers des images provenant d'objets de type graphique. Pour ce faire, maintenez enfoncées les touches Ctrl+Maj et cliquez sur l'objet avec le bouton droit de la souris, puis choisissez Copier dans le menu contextuel.

11.3 Fonctionnalité tactile

Les fonctionnalités suivantes sont prises en charge par les écrans tactiles :

- Création d'objets
- Déplacement, copie et redimensionnement d'objets
- Modification des propriétés

11.4 Restrictions concernant les noms de fichiers

Si vous souhaitez partager un document QlikView à l'aide de clients AJAX, le nom du fichier ne doit pas contenir de caractères dièse (#).

11.5 Raccourcis clavier

Les raccourcis clavier de QlikView Desktop ne sont pas disponibles dans le client AJAX.

11.6 Ajax pour petits appareils

AJAX pour petits appareils permet de prendre en charge l'exploration des données QlikView sur les petits appareils tactiles, comme les smartphones. Les applications existantes peuvent être utilisées sans être modifiées, les fonctions de QlikView étant exécutées avec le défilement et le zoom intégrés du petit appareil. Il est possible d'ouvrir le document QlikView dans une disposition qui redessine automatiquement les objets pour les adapter aux petits appareils ou dans la disposition d'origine de l'application. Contrairement au client Ajax, la version pour petits appareils n'utilise pas le concept de la feuille et, de ce fait, charge tous les objets. Évitez d'élaborer des documents volumineux pour la version pour petits appareils.

Les descriptions suivantes ont été rédigées à l'aide d'un iPhone et peuvent légèrement varier si vous utilisez d'autres petits appareils.

Préparation d'AJAX pour petits appareils

Connexion au document QlikView

Vous pouvez sélectionner tous les documents QlikView à votre disposition depuis QlikView AccessPoint. Pour établir une connexion avec QlikView AccessPoint, saisissez `http://localhost/qlikview/index.htm` dans le navigateur Web.

Paramètres définis dans QlikView AccessPoint

Définissez votre version mobile privilégiée sur la page de démarrage de QlikView AccessPoint :

Versions de la plate-forme QlikView

Version	Détails
Version pour petits appareils	Affiche le document QlikView dans une disposition qui redessine automatiquement les objets pour les adapter aux petits appareils.
Client Ajax	Affiche le document QlikView dans la disposition d'origine de l'application.

Spécifiez également si le paramètre doit être enregistré pour toute utilisation avec cet appareil. Il est possible d'éditer ce paramètre par la suite, via l'option **Raccourcis & profils** située dans le coin supérieur droit de la page de démarrage de QlikView AccessPoint, sous l'onglet **Profil**.

Une fois le document QlikView ouvert, vous pouvez basculer entre les différentes dispositions à tout moment.

Création d'un raccourci dans l'écran d'accueil

Dès lors que le document QlikView est ouvert, il est possible de lui associer un raccourci à partir de l'écran **Accueil**. Vous bénéficiez ainsi d'un espace de travail maximal pour le document QlikView au lieu d'afficher le champ d'adresse du navigateur. Une fois le raccourci créé, tapez sur l'icône pour relancer l'application.



Cette description concerne uniquement l'utilisation de l'application sur un iPad ou un iPhone.

Manipulation de documents QlikView sur de petits appareils

Disposition adaptée

Afin d'optimiser l'utilisation de l'espace limité disponible sur un petit appareil, certains objets ne sont pas visibles à l'ouverture d'un document dans AJAX pour petits appareils :

- Bouton
- Conteneur
- Ligne/flèche
- Zone de sélections actives
- Zone de saisie
- Liste multiple
- Objet favori
- Objet de recherche
- Objet texte

L'accès aux objets exclus est possible en basculant vers le client Ajax.

Navigation parmi les feuilles

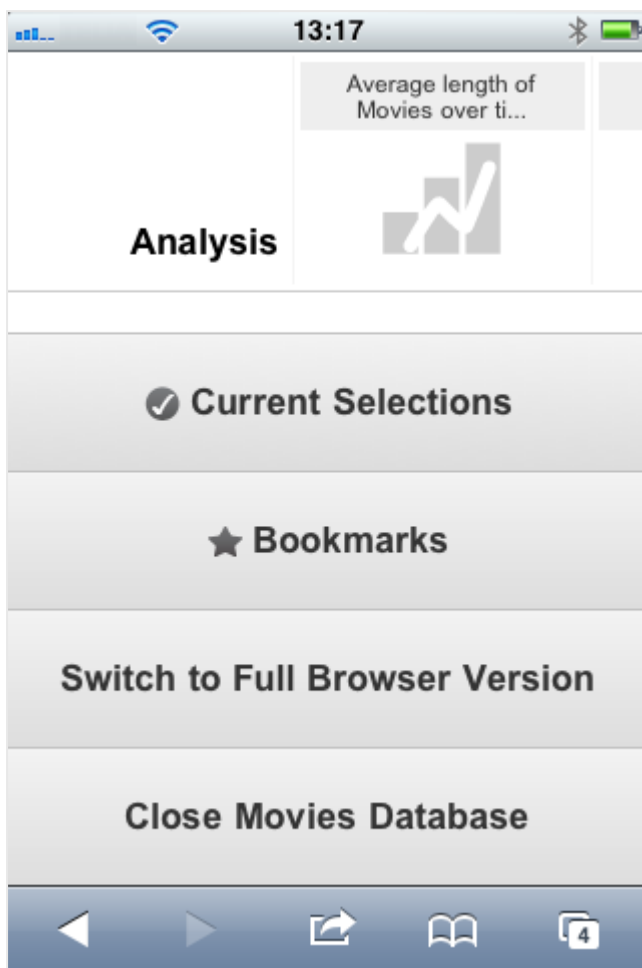
Pour parcourir les feuilles, faites glisser votre doigt vers le haut ou le bas de l'écran (défilement vertical).

Navigation parmi les objets

Pour parcourir les objets de la feuille active à partir de l'écran de démarrage du document, faites glisser votre doigt vers la droite ou la gauche de l'écran (défilement horizontal). Pour sélectionner un objet, appuyez dessus avec le doigt.

Pour naviguer jusqu'au prochain objet de la feuille une fois qu'un objet est sélectionné, faites glisser le doigt vers la gauche ou vers la droite, ou tapotez à gauche ou à droite de la rangée de points visible au bas de l'écran.

Menu principal



Lorsqu'un document QlikView est ouvert, le menu principal, situé au bas de l'écran, contient les options suivantes :

Sélections actives

Si vous appuyez sur **Sélections actives**, les sélections effectuées s'affichent, et vous pouvez les éditer ou les supprimer selon vos besoins. Les sélections actives concernent les éléments affichés dans tous les objets du document QlikView. Si vous appuyez sur la flèche située dans le coin supérieur droit, le menu **Sélections actives** s'affiche, présentant les options suivantes :

Options de Sélections actives

Option	Description
Précédent	Revient à l'état de sélection précédent.
Suivant	Revient à l'état de sélection en vigueur avant la sélection de Précédent . Vous pouvez passer d'un état à l'autre en alternant entre les commandes Précédent et Suivant .

Option	Description
Verrouiller tous les champs	Verrouille toutes les valeurs sélectionnées.
Déverrouiller tous les champs	Déverrouille toutes les valeurs verrouillées.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
Déverrouiller et effacer tout	Déverrouille et efface toutes les valeurs.

Favoris

Si vous appuyez sur **Favoris**, tous les favoris définis pour le document s'affichent. L'état actuel des sélections peut être enregistré sous forme de favoris que vous pourrez réutiliser ultérieurement. Les favoris capturent les sélections dans tous les états définis dans un document QlikView. Lorsque vous rappelez un favori, les sélections s'appliquent dans tous les états. Si vous utilisez la disposition adaptée aux petits appareils, vous ne pouvez pas définir de favoris mais simplement visualiser ceux qui existent.

Basculer vers le client Ajax

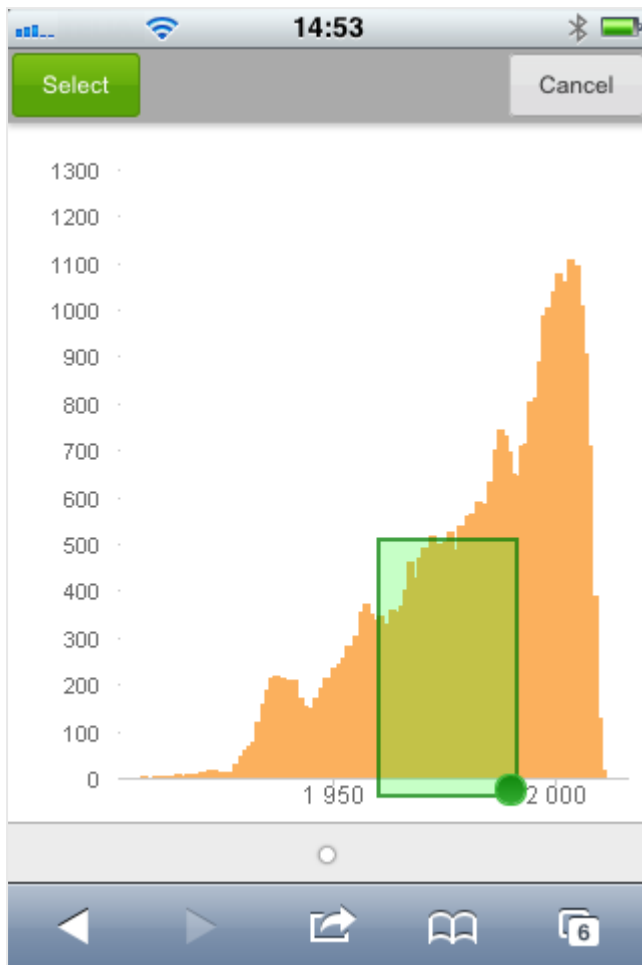
Une fois le document QlikView ouvert dans la version optimisée pour les petits appareils, il est possible de basculer vers la disposition d'origine de l'application en sélectionnant l'option **Basculer vers le client Ajax**.

Fermer [le document actif]

Ferme le document actif.

Utilisation des objets

Pour sélectionner une partie des valeurs affichées dans, par exemple, un histogramme, ou encore pour sélectionner plusieurs lignes dans un graphique en courbes, maintenez le doigt enfoncé sur l'objet jusqu'à ce que la zone de sélection redimensionnable s'affiche. Redimensionnez la zone de sélection selon vos préférences, puis appuyez sur le bouton **Sélectionner** situé dans le coin supérieur gauche.



Les valeurs sélectionnées sont à présent visibles.

Lorsqu'un menu est disponible, il est accessible via une pression sur la flèche située dans le coin supérieur droit. Lorsqu'un objet est sélectionné, le menu comprend les options **Sélections actives** et **Favoris**. Le menu se ferme par une pression sur l'icône représentant un X.

Pour revenir à l'affichage précédent, appuyez sur l'icône **Précédent** située dans le coin supérieur gauche.

Pour sélectionner plusieurs éléments dans une liste de sélection ou une table, maintenez votre doigt appuyé sur le premier élément jusqu'à ce que les boutons **Sélectionner**, **Effacer** et **Annuler** s'affichent en haut de l'écran. Utilisez le bouton **Sélectionner** pour ajouter des sélections, et le bouton **Effacer** pour en supprimer.

Orientation et zoom

Si vous faites pivoter votre appareil de 90°, vous pouvez manipuler un document QlikView en orientation paysage.

La fonction de zoom sur les objets QlikView est prise en charge à condition que le document soit ouvert dans le client Ajax, à l'aide de la fonction de zoom standard du petit appareil.

11.7 Définition de votre langue préférée dans AccessPoint

Par défaut, QlikView WebView utilise la langue sélectionnée au cours de l'installation, tandis qu'AJAX emploie l'anglais à la fois pour AccessPoint et pour les documents QlikView. Dans QlikView AccessPoint, vous pouvez modifier le paramètre de langue pour utiliser la langue de votre choix. Votre sélection de langue est enregistrée dans un cookie pendant un an. Pour une liste complète des langues prises en charge, voir *Langues prises en charge* (page 33).



Si vous effacez les cookies de votre navigateur, vous devez redéfinir la langue souhaitée. Si vous utilisez plusieurs navigateurs, vous devez définir votre préférence de langue dans AccessPoint dans chacun de ces navigateurs.



Si des documents QlikView sont ouverts lorsque vous modifiez la langue dans AccessPoint, le changement de langue ne prendra effet qu'après leur fermeture puis leur réouverture.

Procédez de la façon suivante :

1. Connectez-vous à AccessPoint.
2. Cliquez sur **Raccourcis et profil**.
3. Cliquez sur l'onglet **Profil**.
4. Sélectionnez une langue dans la liste déroulante **Langue préférée**

AccessPoint est actualisé et s'affiche dans la langue sélectionnée.

11.8 NPrinting On-Demand

Vous avez la possibilité de créer des rapports basés sur des modèles Qlik NPrinting en utilisant la fonction On-Demand disponible dans l'interface WebView de QlikView. Pour plus d'informations sur l'installation du module complémentaire On-Demand et la création de rapports On-Demand, voir la section suivante :

 [Rapports On-Demand](#)

Création d'un rapport Qlik NPrinting dans QlikView

1. Dans l'interface WebView de QlikView, cliquez sur le bouton **On-Demand** de la barre d'outils. La fenêtre **Qlik Nprinting** s'ouvre.
2. Cliquez sur **Créer un rapport**.
3. Cliquez sur un rapport afin de sélectionner le modèle de rapport Qlik NPrinting que vous souhaitez utiliser.

4. Sélectionnez un format d'exportation pour le rapport.
5. Cliquez sur **Générer le rapport**.

L'état du rapport sera défini sur **En file d'attente**. Une fois le rapport créé, vous pouvez en télécharger une copie sur votre ordinateur.

11.9 Feuille

Un document QlikView peut contenir une ou plusieurs feuilles sur lesquelles se trouvent les objets. Chaque feuille peut contenir de nombreux objets. Les feuilles ne sont pas connectées de manière logique - si deux champs sont logiquement connectés, peu importe qu'ils se trouvent sur la même feuille ou sur des feuilles différentes. Le résultat logique lors des sélections sera toujours le même.



Les paramètres disponibles varient selon que vous exécutez WebView ou AJAX.

Feuille : Menu Objet

Feuille : Propriétés du menu Objet



















Propriété	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés de la feuille.
Nouvel objet de feuille	Ouvre une boîte de dialogue à partir de laquelle vous pouvez faire glisser un objet sur la feuille.
Sélectionner des champs...	Ouvre la boîte de dialogue Champs . Vous pouvez sélectionner ici les champs à afficher sur la feuille active.
Effacer	Ce bouton permet d'appliquer la sélection de début d'un document QlikView qui est configurable (voir Définir l'état initial ci-dessous).
Effacer toutes les sélections	Désélectionne toutes les valeurs sélectionnées du document.
Définir état initial	Définit la sélection active comme état initial .
Réinitialiser l'état initial	Réinitialise l'état initial sur l'absence de sélections.
Précédent	QlikView mémorise les 100 dernières sélections. En cliquant sur ce bouton, vous reculez d'un élément dans la liste des sélections.
Suivant	En cliquant sur Suivant , vous avancez d'un élément dans la liste des sélections (ce qui revient à annuler la dernière commande Précédent).
Annuler la conception	Annule la dernière action de disposition.
Rétablir la disposition	Rétablit la dernière action de disposition annulée.

Propriété	Détails
Verrouiller toutes les sélections	Empêche la suppression accidentelle des sélections.
Déverrouiller toutes les sélections	Supprime le verrou décrit ci-dessus.
Sélections	Ouvre une Zone de sélections actives dans laquelle sont affichées les sélections actives.
Ajouter une feuille	Ajoute une nouvelle feuille au document.
Coller l'objet de feuille	Colle dans le document QlikView un objet de feuille précédemment placé dans le Presse-papiers via les commandes Couper ou Copier .
Créer un graphique instantané...	Ouvre l' Assistant Graphique instantané qui vous permet de créer des histogrammes, des graphiques en courbes et des graphiques en secteurs avec quelques paramètres de base seulement.
Référentiel...	Ouvre la boîte de dialogue Référentiel .
Ajouter un favori	Enregistre l'ensemble de sélections actives sous forme de favori.
Supprimer le favori	Ouvre une liste déroulante présentant la totalité des favoris du document. Vous pouvez y choisir les favoris à supprimer.
Envoyer par courriel avec le favori en lien	<p>Crée un courriel contenant un lien URL pointant vers le document actif du serveur. Un favori temporaire de serveur sera créé (comprenant l'état de la disposition) et codé dans l'URL. Le destinataire du courriel peut utiliser le lien URL pour ouvrir le document stocké sur le serveur et afficher ce que vous voyez à l'écran à condition qu'il dispose des droits d'accès au document et à ses données.</p> <p>Limitations :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette commande fonctionne uniquement si un client de messagerie a été configuré. • Le serveur QlikView doit être configuré pour autoriser les favoris sur le serveur. • Cette fonction n'est pas prise en charge dans les déploiements extranet.
Supprimer	Supprime l'élément sélectionné.
Actualiser	Actualise le document QlikView.

11.10 Barre d'outils

La barre d'outils située en haut de la fenêtre du navigateur Web contient les icônes suivantes :

Icônes de la barre d'outils

Icône	Description
	Vous renvoie à l'AccessPoint.
	Applique la sélection de début du document QlikView.
	Passe à la sélection précédente dans la liste de sélections.
	Passe à la sélection suivante dans la liste de sélections, à condition que vous ayez utilisé le bouton Précédent auparavant.
	Annule la dernière action de disposition.
	Rétablit la dernière action de disposition annulée.
	Verrouille toutes les cellules sélectionnées.
	Déverrouille toutes les cellules verrouillées.
	Ouvre la fenêtre de sélections actives.
	Ouvre la fenêtre <i>Notes et commentaires</i> dans laquelle vous pouvez visualiser des notes.
	Ouvre la boîte de dialogue Référentiel .
	Ouvre la boîte de dialogue Nouvel objet de feuille , qui vous permet de choisir un objet à faire glisser vers la feuille.
	Ouvre la boîte de dialogue Champs .
	Ouvre la boîte de dialogue Ajouter un favori . Pour pouvoir accéder à un favori partagé, vous devez l'ajouter à partir du référentiel. Dans le référentiel, sélectionnez Édition , puis cochez l'option Afficher dans mes raccourcis .
	Ouvre la liste complète des favoris contenus dans le document. Sélectionnez un favori pour le supprimer.
	La liste déroulante répertorie l'ensemble des favoris contenus dans le document. Il est possible de rechercher des favoris par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante.
	La liste déroulante répertorie l'ensemble des rapports contenus dans le document. Il est possible de rechercher des rapports par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante.
	Ouvre l'aide.

11.11 Référentiel

Cette boîte de dialogue présente la liste des objets, dimensions, expressions et favoris contenus dans le document. Dans le cas des objets et des favoris, vous pouvez filtrer et trier la liste à l'aide des deux zones déroulantes situées dans la partie supérieure.

Options de filtre (objets et favoris)



Options de filtre (objets et favoris)

Option	Description
Afficher les éléments que j'ai créés (par défaut)	Affiche uniquement les objets ou les favoris que vous avez créés en tant qu'utilisateur sur le serveur.
Afficher les éléments partagés	Affiche uniquement les objets ou les favoris ayant été partagés par un autre utilisateur.
Afficher les éléments du document	Affiche uniquement les objets ou les favoris créés dans le document QlikView. Les éléments créés dans le mode de développeur WebView de QlikView sont également considérés comme des éléments du document.
Afficher tous les éléments	Affiche tous les objets ou favoris.

Options de tri (objets et favoris)

Vous pouvez trier la liste par nom, par type, par propriétaire ou par date.

Objets

Liste complète des objets contenus dans le document. Cliquez sur un objet et faites-le glisser sur la feuille à partir de la liste pour en créer une copie. Si vous cliquez sur , la boîte de dialogue des propriétés de l'objet s'affiche. Cliquez sur  pour supprimer toutes les instances de l'objet dans le document. Le point d'interrogation figurant en haut de la liste permet d'ouvrir une petite boîte de dialogue d'aide.

Dimensions



Liste complète des dimensions utilisées dans le document. Elle vous permet de faire glisser une dimension vers un objet du document afin de modifier les dimensions existantes, de l'ajouter en tant que nouvelle dimension, de modifier une expression ou encore de l'ajouter en tant que nouvelle expression.

Expression

Liste complète des expressions utilisées dans le document. Elle vous permet de faire glisser une dimension vers un objet du document afin de modifier les dimensions existantes, de l'ajouter en tant que nouvelle dimension, de modifier une expression ou encore de l'ajouter en tant que nouvelle expression.

Favoris

Liste complète des favoris utilisés dans le document. Cliquez sur l'un des favoris afin de l'appliquer.

Si vous cliquez sur , la boîte de dialogue des propriétés de l'objet s'affiche. Cliquez sur  pour supprimer toutes les instances de l'objet dans le document. Le point d'interrogation figurant en haut de la liste permet d'ouvrir une petite boîte de dialogue d'aide. Pour pouvoir accéder à un favori partagé, vous devez l'ajouter à partir du référentiel. Dans le référentiel, sélectionnez **Édition**, puis cochez l'option **Afficher dans mes raccourcis**.

11.12 Liste de sélection - AJAX/WebView

C'est l'objet le plus basique à l'écran. Il contient une liste de toutes les valeurs possibles d'un champ donné. Dans une liste de sélection, vous effectuez de nombreuses sélections et considérez les liens logiques et les implications.

Une liste de sélection peut aussi contenir un groupe cyclique ou hiérarchique. Avec un groupe hiérarchique, la liste de sélection passe au champ suivant du groupe lorsque vous sélectionnez une seule valeur dans la liste. Vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur l'icône correspondante de la légende de la liste de sélection.

Si c'est un groupe cyclique qui est affecté à une liste de sélection, vous pouvez afficher le champ suivant du groupe en cliquant sur l'icône de cycle qui figure sur la légende de la liste. Vous pouvez aussi atteindre directement un champ du groupe en utilisant l'option **Cycle->** disponible dans le menu Objet de la liste de sélection.



Liste de sélection : Menu Objet


Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Liste de sélection : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Commande	Détails
Rechercher	Ouvre la zone de recherche textuelle.
Recherche partielle	Ouvre la zone de recherche textuelle en mode de recherche partielle.
Sélectionner les valeurs possibles	Toutes les valeurs non exclues de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Sélectionner les valeurs exclues	Toutes les valeurs exclues de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Sélectionner tout	Toutes les valeurs de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Effacer	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Effacer les autres champs	Efface les sélections dans tous les autres objets de la feuille tout en conservant celles de l'objet actuellement actif.
Verrouiller	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans l'objet de feuille actif. (Non disponible si aucune sélection n'a été effectuée.)
Déverrouiller	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans l'objet de feuille actif. (Apparaît à la place de Verrouiller si des sélections ont été verrouillées.)
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Copier les sélections dans le Presse-papiers	Copie les sélections de la liste de sélection dans le Presse-papiers.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Commande	Détails
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la liste de sélection

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Champ


Sélectionnez un champ dans la liste déroulante.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
 - **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver la sélection au-dessus.

Nombre

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- **Outrepasser les paramètres par défaut** : Sélectionnez cette option pour remplacer les paramètres par défaut de l'objet actif. Nombre Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Mixte** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Masquer les valeurs exclues

Détermine si les valeurs exclues du champ doivent être affichées ou non. Les valeurs exclues ne peuvent plus être sélectionnées.

Outrepasser le verrouillage du champ

Cocher cette option permet d'effectuer des sélections dans l'objet de feuille, même s'il est verrouillé. L'objet de feuille restera verrouillé pour des sélections effectuées ailleurs dans le document.





Afficher la fréquence

Détermine si la fréquence d'une valeur de champ est affichée ou non. Par fréquence, on entend le nombre de combinaisons sélectionnables dans lesquelles la valeur figure. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés.

En pourcentage

Détermine si la fréquence doit être indiquée en chiffres absolus ou en pourcentage du nombre total d'entrées.

Expressions

Pour ajouter une expression, cliquez sur . Choisissez une expression dans la liste. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres de l'expression**.

Activer

Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.

Conditionnel

La colonne est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le tableau est tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Expression

Saisissez l'expression à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Données (numériques)

Définit l'alignement des données numériques sur le paramètre **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.

Données (texte)

Définit l'alignement des données textuelles sur le paramètre **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.

Représentation

Choisissez une représentation dans la liste déroulante. Les paramètres disponibles varient en fonction de la représentation choisie.

- **Texte** : Ne spécifie aucun autre paramètre.
- **Image** :
- **Sans étirement** : Si l'option **Image** est sélectionnée, il est possible de définir les paramètres disponibles sous **Étirement de l'image** :
 - **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
 - **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Jauge** : Différents styles de jauge sont disponibles. La jauge sera incluse dans la cellule de table disponible. Paramètres des différentes options de jauge :
 - **Min.** : Spécifie la valeur minimale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Max.** : Spécifie la valeur maximale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Mini graphique** : Si vous sélectionnez cette option, QlikView affiche la valeur d'expression sous la forme d'un graphique miniature, l'expression étant placée sur une dimension supplémentaire. Le graphique est inclus dans la cellule de tableau disponible. Il est possible de définir la dimension du mini graphique de même que les paramètres visuels. Paramètres du mini graphique :
 - **Champ** : Choisissez le champ pour lequel l'expression doit être tracée.
 - **Mode** : Définissez le mini graphique sous forme de graphique sparkline, de lignes, de points, de barres ou de boîte à moustaches.



Le mini graphique ne s'affiche pas lors de l'exportation vers Excel.


Propriétés de la liste de sélection : Présentation

Présentation

Style de sélection Définit le style de sélection du document. Sélectionnez l'une des options proposées dans le menu déroulant. Si vous choisissez **<Valeurs utilisateur par défaut>**, le document s'ouvrira toujours conformément au style de sélection indiqué dans les **Préférences utilisateur** de l'ordinateur utilisé.

- **Représentation** : Cette section décrit les options de **Représentation**.
 - **Texte** : Si vous sélectionnez cette option, les valeurs des champs seront toujours interprétées et affichées comme du texte.
 - **Image** : Si vous sélectionnez cette option, QlikView tentera d'interpréter chaque valeur de champ comme une référence à une image. La référence peut être un chemin

d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.png) ou dans le document QlikView (par exemple, qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur de champ comme une référence d'image valide, il affichera la

valeur elle-même. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Paramètres d'image**.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres d'image :**
 - **Sans étirement :** Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
 - **Remplir :** L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions :** L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel :** L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible :** Aucun texte ne s'affiche si QlikView ne parvient pas à interpréter la référence de l'image.
- **Infos sous forme d'image :** Si vous sélectionnez cette option, QlikView affiche les informations d'image liées à la valeur de champ à l'aide des instructions info load/select dans le script. Si aucune image n'est disponible pour la valeur de champ, la valeur elle-même est affichée, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Propriétés de la liste de sélection :

Cette section décrit les propriétés de **Liste de sélection**.

Alignement du texte

Définissez ici l'alignement des valeurs de champs de texte dans la liste de sélection.

Alignement des nombres

Définissez ici l'alignement des valeurs de champs numériques dans la liste de sélection.

Colonnes automatiques

Le nombre de colonnes est sélectionné automatiquement.

Nombre de colonnes fixe

Si les colonnes multiples sont autorisées, spécifiez leur nombre dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur le nombre souhaité.

Couleur d'arrière-plan

Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

- **Fenêtre contextuelle Image :**
 - **Sans étirement :** Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
 - **Remplir :** L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions :** L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel :** L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Horizontal :** Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Vertical :** Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
 - **Transparence :** Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.









Plus.../Moins...

- **Général :**
 - **Afficher sous forme d'arborescence :** Présente la liste de sélection sous forme d'arborescence. Cette option s'applique uniquement lorsque le champ présente la représentation du chemin de nœuds sous forme hiérarchique. Il est possible de générer un tel champ à l'aide du paramètre **Chemin** du préfixe **Hiérarchie**.
 - **Avec séparateur :** Définit le caractère qui devrait être interprété comme séparateur dans le chemin utilisé pour l'**affichage sous forme d'arborescence**.
 - **Mode de recherche :**
 - **Mode de recherche par défaut :**
Permet de déterminer le mode de recherche par défaut (de type **générique**, **partielle**, **standard** ou **associative**) à appliquer aux recherches textuelles.



*Le mode de recherche **associative** est uniquement disponible dans les listes de sélection.*

- **Inclure les valeurs exclues dans la recherche :** Cette liste déroulante vous permet de choisir entre **Oui**, **Non** ou **<par défaut>** qui applique le paramètre par défaut spécifié sous **Préférences utilisateur, Général**.
- **Supprimer la barre de défilement horizontale :** Cochez cette option pour supprimer la barre de défilement horizontale qui s'affiche normalement quand les valeurs de champs sont trop larges pour tenir dans la liste de sélection. Les valeurs de champs seront alors tronquées au besoin.

- **Trier par colonne** : Dans les objets de feuille qui comportent plus d'une colonne, les valeurs sont affichées en ligne dans l'ordre de tri spécifié. L'option **Trier par colonne** passe à un affichage en colonne.
- **Bordures de cellule** : Les valeurs de champs seront séparées par des lignes horizontales, comme les lignes d'une table. L'option **Bordures de cellule** est automatiquement activée lorsque la case **Renvoi à la ligne du texte des cellules** est cochée, mais elle peut être désactivée par la suite.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Cette option sélectionnée, une cellule affichera son contenu sur plus d'une ligne.
- **Lignes des cellules** : Définit le nombre de lignes de cellules.
- **Imprimer toutes les valeurs** : Normalement, le programme imprime uniquement les valeurs possibles des listes de sélection. Cette case cochée, toutes les valeurs (y compris les valeurs exclues) seront imprimées.
- **Impression conforme à la disposition** : Si cette case est cochée, la liste de sélection sera imprimée telle qu'elle apparaît à l'écran en termes de colonnes multiples, de codage couleur des sélections dans les cellules, etc. Cette option peut s'avérer utile, par exemple, lorsque les listes de sélection sont incluses dans les rapports.
- **Symbole "Nul"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs nulles dans l'objet.
- **Symbole "Manquant"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans l'objet.
- **Style** :
 - **Texte** : Pour définir le type de police, cliquez sur .
 - **Police de la légende** : Pour définir la police de la légende, cliquez sur .
 - **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
 - **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
 - **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis :**
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
 - Définissez la valeur **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre :** Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés de la liste de sélection : Légende

Cette section décrit les propriétés de Légende.

- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre :** Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende :** Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne) :** Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes :** Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende :** Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Plus.../Moins... contient **Icônes en légende**. Cette section décrit plusieurs éléments de **Icônes en légende**.

- **Menu :** Ouvre le menu Objet.
- **Effacer :** Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer :** Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données :** Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers :** Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel :** Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les

valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de la liste de sélection : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.13 Zone de statistiques - AJAX/WebView



Les zones de statistiques peuvent afficher la plupart des types d'entités statistiques tels que la somme, la moyenne, le minimum, etc. des valeurs possibles d'un champ. Les calculs sont effectués de façon dynamique, c'est-à-dire que l'affichage change instantanément à mesure que des sélections sont effectuées dans les listes de sélection.


Zone de statistiques : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Sélectionner les valeurs possibles	Toutes les valeurs non exclues de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Sélectionner les valeurs exclues	Toutes les valeurs exclues de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Sélectionner tout	Toutes les valeurs de l'objet de la feuille sont sélectionnées.
Effacer	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Effacer les autres champs	Efface les sélections dans tous les autres objets de la feuille tout en conservant celles de l'objet actuellement actif.
Verrouiller	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans l'objet de feuille actif. (Non disponible si aucune sélection n'a été effectuée.)
Déverrouiller	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans l'objet de feuille actif. (Apparaît à la place de Verrouiller si des sélections ont été verrouillées.)
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Propriété	Description
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la zone de statistiques

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Champ

Sélectionnez dans la liste déroulante le champ pour lequel vous souhaitez afficher des statistiques.

Fonctions affichées

Dans la liste ci-dessous, cochez la case située en regard de la fonction qui vous intéresse. Saisissez une étiquette de remplacement dans le champ de droite.

Décompte numérique

Taille de l'échantillon, c.-à-d. nombre de valeurs numériques parmi les valeurs possibles.

Décompte nul

Nombre de valeurs de champ vides parmi les valeurs possibles.

Décompte de texte

Nombre de valeurs alphanumériques parmi les valeurs possibles.

Décompte total

Nombre total de valeurs possibles. Il s'agit du même nombre que la fréquence que l'on peut afficher dans une liste de sélection.

Décompte manquant

Nombre de valeurs non numériques parmi les valeurs possibles.

Somme

Somme de l'échantillon.

Moyenne

Moyenne arithmétique de l'échantillon.

Écart type

Écart type de l'échantillon.

Asymétrie

Asymétrie de l'échantillon.

Aplatissement

Aplatissement de l'échantillon.

Min.

Minimum de l'échantillon.

Max.

Maximum de l'échantillon.

Valeur unique

Seule valeur numérique possible.

Propriétés de la zone de statistiques : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Zone de statistiques**.

Afficher l'erreur standard

Affiche l'erreur type de la moyenne et de l'écart type.

Bordures de cellule

Affiche les bordures séparant les cellules dans l'objet de feuille.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image









Sans étirement : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir. **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions. **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions. **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses

proportions. **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**. **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**. **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Style

- **Texte** : Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur .
Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés de la zone de statistiques : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Zone de statistiques**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...


Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer**

l'expression.


Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés de la zone de statistiques : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.


Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.14 Liste multiple - AJAX/WebView

La liste multiple est un objet qui affiche plusieurs champs simultanément.


Pour chaque champ de la liste multiple, vous disposez également d'un indicateur de sélection : un petit signal qui vous donnera des informations sur le contenu de la liste multiple. Un indicateur de sélection vert signifie que des valeurs sont sélectionnées, un indicateur blanc signale la présence de valeurs facultatives et un indicateur gris que la liste déroulante ne contient pas de valeurs possibles.

Liste multiple : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Liste multiple : Commandes du menu Objet




Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Verrouiller toutes les sélections	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans l'objet de feuille actif. (Non disponible si aucune sélection n'a été effectuée.)

Commande	Détails
Déverrouiller toutes les sélections	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans l'objet de feuille actif. (Apparaît à la place de Verrouiller si des sélections ont été verrouillées.)
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la liste multiple


Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Champ

Pour ajouter un élément, cliquez sur . Sélectionnez un champ dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. L'objet contiendra les valeurs du champ sélectionné.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Étiquette

Saisissez le nom de l'étiquette. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Représentation


Cette section décrit les options de **Représentation**.

Texte

Si vous sélectionnez cette option, les valeurs des champs seront toujours interprétées et affichées comme du texte.

Image

Si vous sélectionnez cette option, QlikView tentera d'interpréter chaque valeur de champ comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, *C:\Monimage.png*) ou dans le document QlikView (par exemple,

`qmem://<Nom>/<Pierre>`). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur de champ comme une référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Paramètres d'image**.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres d'image :**
 - **Étirement de l'image :**
 - **Sans étirement :** Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
 - **Remplir :** L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions :** L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel :** L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible :** Aucun texte ne s'affiche si QlikView ne parvient pas à interpréter la référence de l'image.
 - **Infos sous forme d'image :** Si vous sélectionnez cette option, QlikView affiche les informations d'image liées à la valeur de champ à l'aide des instructions info load/select dans le script. Si aucune image n'est disponible pour la valeur de champ, le programme affiche la valeur elle-même, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.

Mode de recherche

Permet de déterminer le mode de recherche par défaut (de type **générique**, **partielle**, **standard** ou **associative**) à appliquer aux recherches textuelles.



Le mode de recherche **associative** est uniquement disponible dans les listes de sélection.

Inclure les valeurs exclues dans la recherche

Cette liste déroulante vous permet de choisir entre **Oui**, **Non** ou **<par défaut>** qui applique le paramètre par défaut spécifié sous **Préférences utilisateur, Général**.

Paramètres de la sélection par menu déroulant



Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres de la sélection par menu déroulant :**
 - **Ignorer les valeurs nulles :** Les valeurs NULL ne sont pas prises en compte dans l'affichage des valeurs possibles d'un champ donné.
 - **Masquer les valeurs exclues :** Détermine si les valeurs exclues du champ doivent être affichées ou non. Les valeurs exclues ne peuvent plus être sélectionnées.
 - **Afficher la fréquence :** Détermine si la fréquence d'une valeur de champ est affichée ou non. Par fréquence, on entend le nombre de combinaisons sélectionnables dans

lesquelles la valeur figure. Cette option n'est pas disponible pour les champs calculés.

En pourcentage

Détermine si la fréquence doit être indiquée en chiffres absolus ou en pourcentage du nombre total d'entrées.

- **Outrepasser le verrouillage du champ** : Cocher cette option permet d'effectuer des sélections dans l'objet de feuille, même s'il est verrouillé. L'objet de feuille restera verrouillé pour des sélections effectuées ailleurs dans le document.
- **Lecture seule** : Cocher cette option vous empêchera d'effectuer des sélections dans l'objet de feuille. Elle continuera cependant à refléter les sélections effectuées ailleurs dans le document.
- **Alignement de la sélection par menu déroulant** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Alignement de la sélection par menu déroulant** :
 - **Alignement des nombres** : Définissez ici l'alignement des valeurs de champs numériques dans la liste de sélection.
 - **Alignement du texte** : Définissez ici l'alignement des valeurs de champs de texte dans la liste de sélection.
 - **Lignes et colonnes** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Lignes et colonnes** : Cette section souligne les éléments de la fenêtre contextuelle Lignes et colonnes.
 - **Colonne unique** : Si cette option est cochée, les valeurs de champ de la liste de sélection seront toujours présentées en une seule colonne.
 - **Afficher la barre de défilement horizontale** : Cochez cette case pour afficher la barre de défilement horizontale.
 - **Colonnes multiples** : Si cette option est cochée, les valeurs de champ de la liste de sélection sont présentées en plusieurs colonnes.
 - **Cellules à plusieurs lignes** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
 - Spécifiez le nombre de lignes à afficher dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
 - **Trier par colonne** : Dans les objets de feuille qui comportent plus d'une colonne, les valeurs sont affichées en ligne dans l'ordre de tri spécifié. L'option **Trier par colonne** passe à un affichage en colonne.
 - **Bordure de cellule** : Les valeurs de champs seront séparées par des lignes horizontales, comme les lignes d'une table. L'option Bordure de cellule est activée automatiquement lorsque l'option **Renvoi auto. à la ligne** est cochée, mais vous pouvez la désactiver ultérieurement.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

Ordre de tri principal

Valeur d'ordonnée : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.

Fréquence : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

Tri secondaire

Fréquence : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).

Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.

Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.

Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

Trier par expression

Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Conserver la sélection au-dessus

Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Format des nombres

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné.

Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- **Outrepasser les paramètres par défaut** : Sélectionnez cette option pour remplacer les paramètres par défaut de l'objet actif.
- **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
- **Mixte** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
- **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.

- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ.
- **ISO** : Définit le format selon la norme ISO.



*Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**.*

- **Sys** : Définit le format selon les paramètres du système.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Propriétés de la liste multiple : Présentation

Style

Choisissez entre les styles **Bordures** et **Clair**.

Alignement du texte

Définissez ici l'alignement des valeurs de champs de texte dans la liste de sélection.

Alignement des nombres

Définissez ici l'alignement des valeurs de champs numériques dans la liste de sélection.

Trier par applicabilité

Trie les champs de la liste multiple selon qu'ils contiennent des valeurs possibles ou non. Si cette case est cochée, les champs sans valeurs possibles sont automatiquement déplacés vers le bas.

Style de grille

Cochez cette case si vous souhaitez définir l'aspect du style de grille de la liste multiple.



Cette option n'est pas applicable dans AJAX/WebView.

Limiter le déroulement à

En cochant cette case, vous pouvez limiter la longueur des listes déroulantes ouvertes dans la liste multiple. Saisissez le nombre maximum de valeurs à afficher dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les options de **Style de Plus.../Moins...**



Texte

Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.



Police de la légende

Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.


Légende active

Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

Légende inactive

Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

Afficher la bordure

Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.

Largeur de bordure

Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.

Angles arrondis

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionner un arrondi fixe ou relatif
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés de la liste multiple : Légende

Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.


Plus.../Moins...

Cette section décrit **icône en légende** et ses propriétés. **icône en légende** existe à l'intérieur de **Plus.../Moins....**

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer**

l'expression.


Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés de la liste multiple : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.


Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.15 Zone table - AJAX/WebView

La zone table est un objet qui affiche plusieurs champs simultanément. Le contenu de chaque ligne est connecté logiquement. Vous pouvez aller chercher les colonnes dans différentes tables internes, ce qui permet à l'utilisateur de créer des tables à partir de toutes les combinaisons possibles de champs.


Un clic droit sur l'objet affiche le **menu Objet**.







Zone table : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.




Propriété	Description
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Imprimer...	<p>Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.</p> <p>Les images contenues dans une zone table ne sont pas imprimées à l'aide du client Ajax.</p>
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	<p>Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <i>Les exportations vers Excel peuvent échouer lors de l'utilisation d'ensembles de données volumineux en mode AJAX du fait des limitations du produit.</i></p> </div>
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la zone table

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.



Champs de colonne

Sélectionnez un champ dans la liste déroulante.


Pour ajouter un élément, cliquez sur . Sélectionnez un champ dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. L'objet contiendra les valeurs du champ sélectionné.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Champ

- **Champ** : Champ en cours d'édition.
- **Étiquette** : Saisissez le nom de l'étiquette. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Alignement des étiquettes** : Définissez l'alignement de l'étiquette dans la zone table.
- **Représentation** : Cette section décrit les options de **Représentation**.
 - **Texte** : Si vous sélectionnez cette option, les valeurs des champs seront toujours interprétées et affichées comme du texte.
 - **Image** : Si vous sélectionnez cette option, QlikView tentera d'interpréter chaque valeur de champ comme une référence à une image. La référence peut être un chemin d'accès à un fichier image sur le disque (par exemple, C:\Monimage.png) ou dans le document QlikView (par exemple, qmem://<Nom>/<Pierre>). Si QlikView ne peut pas interpréter une valeur de champ comme une référence d'image valide, il affichera la valeur elle-même. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Paramètres d'image**.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres d'image** :
 - **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
 - **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible** : Aucun texte ne s'affiche si QlikView ne parvient pas à interpréter la référence de l'image.

- **Infos sous forme d'image** : Si vous sélectionnez cette option, QlikView affiche les informations d'image liées à la valeur de champ à l'aide des instructions info load/select dans le script. Si aucune image n'est disponible pour la valeur de champ, la valeur elle-même est affichée, sauf si la case **Masquer le texte quand l'image n'est pas disponible** est cochée.
- **Alignement des nombres** : Définissez l'alignement des valeurs de champs numériques dans la zone table.
- **Alignement du texte** : Définissez l'alignement des valeurs de champs de texte dans la zone table.
- **Ignorer les valeurs nulles** : Les valeurs NULL ne sont pas prises en compte dans l'affichage des valeurs possibles d'un champ donné.
- **Sélection par menu déroulant** : Si cette case est sélectionnée pour une colonne de champ, une icône de liste déroulante s'affiche à gauche de son en-tête. En cliquant dessus, vous ouvrirez une liste de sélection affichant toutes les valeurs du champ dans la table. Vous pouvez alors procéder à des sélections et des recherches comme si le champ était une ligne dans une liste multiple.
- **Mode de recherche** :
 - **Mode de recherche par défaut** : Permet de déterminer le mode de recherche par défaut (de type **générique**, **partielle**, **standard** ou **associative**) à appliquer aux recherches textuelles.

 *Le mode de recherche **associative** est uniquement disponible dans les listes de sélection.*

 - **Inclure les valeurs exclues dans la recherche** : Cette liste déroulante vous permet de choisir entre **Oui**, **Non** ou **<par défaut>** qui applique le paramètre par défaut spécifié sous **Préférences utilisateur, Général**.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Format des nombres

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs : Outrepasser les paramètres par défaut: sélectionnez cette option pour remplacer les paramètres par défaut de l'objet actif. Format des nombres: choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.

- **Mixte** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
- **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00. Modèle de format Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ.
- **ISO** : Définit le format selon la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et Intervalle.
- **Sys** : Définit le format selon les paramètres du système.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Propriétés de la zone table : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Zone table**.

Supprimer la ligne d'en-tête

Affiche la table sans la ligne (l'étiquette) d'en-tête.

Indicateurs de tri

Affiche une icône d'indicateur de tri (une flèche) dans l'en-tête de la colonne. Le sens de l'icône indique si la colonne est triée par ordre croissant ou décroissant.

Indicateurs de sélection

Affiche les indicateurs (signaux) de sélection dans les colonnes du tableau contenant des champs de sélection.

Autoriser le déplacement de colonne

Désélectionnez cette case pour désactiver le déplacement de colonnes.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...










Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Général

- **Style** : Choisissez un style approprié dans la liste déroulante.
- **Bandes toutes les _ lignes** : Indiquez si des bandes ombrées doivent s'afficher et, dans l'affirmative, selon quel intervalle de lignes.
- **Étiquettes verticales** : Affiche le titre des colonnes de manière verticale.

- **Retour automatique à la ligne de l'en-tête** : Le contenu de l'en-tête est renvoyé à la ligne.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Le contenu des cellules de données est renvoyé à la ligne.

Style

- **Police** : Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Arrière-plan de la barre de défilement** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Curseur de la barre de défilement** : Pour définir la couleur du curseur de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.


Propriétés de la zone table : Légende

Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.



- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende


- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés de la zone table : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.


Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.16 Zone de saisie - AJAX/WebView

La zone de saisie est un objet qui sert à saisir des données dans des variables QlikView et à afficher leurs valeurs.


Un clic droit sur l'objet affiche le **menu Objet**.





Zone de saisie : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :




Zone de saisie : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .

Commande	Détails
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la zone de saisie

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.


Pour ajouter un élément, cliquez sur . Sélectionnez une variable dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. L'objet contiendra les valeurs de la variable sélectionnée.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

La propriété **Variables** de la **Zone de saisie** comprend les champs suivants :

- **Variable** : Les variables disponibles sont répertoriées dans cette liste déroulante.
- **Étiquette** : Vous pouvez saisir ici un autre nom pour la variable affichée. Il sera utilisé comme titre de variable dans la zone de saisie. L'étiquette peut être définie sous forme de formule

calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Alignement** : Sélectionnez un type d'alignement pour la variable : **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Couleur des lignes** : Définissez la couleur des lignes en cliquant sur et la couleur du texte en choisissant .

Propriétés de la zone de saisie : Présentation

Cette section décrit plusieurs propriétés de **Présentation**.

Afficher le signe égal

Affiche un signe d'égalité dans la zone de saisie. Ce paramètre vaut pour toutes les variables.

Couleur d'arrière-plan

Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.


Fenêtre contextuelle Image

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.


Plus.../Moins...

Cette section décrit les paramètres de **Style** de **Plus.../Moins...**



Texte

Pour définir le type de police, cliquez sur .



Police de la légende

Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .


Légende active

Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

Légende inactive

Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

Afficher la bordure

Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.

Largeur de bordure

Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.

Angles arrondis

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

Fenêtre contextuelle Angles arrondis :


- Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés de la zone de saisie : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.



Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit la propriété **Plus.../Moins...**, qui contient plusieurs options pour **Icônes en légende**.


- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés de la zone de saisie : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.


Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.17 Zone de sélections actives - AJAX/WebView

La zone de sélections actives est un objet de feuille qui montre les sélections dans les champs et leur état logique. Elle contient les mêmes données que la fenêtre flottante Sélections actives, mais elle peut être placée sur la feuille comme n'importe quel autre objet.


Un clic droit sur l'objet affiche le **menu Objet**.






Zone de sélections actives : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Zone de sélections actives : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Verrouiller toutes les sélections	Verrouille la ou les valeurs sélectionnées dans l'objet de feuille actif. (Non disponible si aucune sélection n'a été effectuée.)

Commande	Détails
Déverrouiller toutes les sélections	Déverrouille la ou les valeurs verrouillées dans l'objet de feuille actif. (Apparaît à la place de Verrouiller si des sélections ont été verrouillées.)
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la zone de sélections actives

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Afficher les valeurs

Affiche une colonne **Valeurs** présentant les valeurs sélectionnées dans les champs.

Afficher l'état

Affiche une colonne **État** comprenant des indicateurs colorés signalant l'état logique actif des sélections effectuées dans les champs.

Afficher Effacer Icônes

Chaque ligne de champ affiche une petite icône de suppression. Cliquez sur cette icône de suppression pour effacer les sélections du champ. Aucune icône de suppression n'est affichée pour les champs verrouillés.

Afficher Verrouiller/Déverrouiller les icônes

Chaque ligne de champ affiche une petite icône de verrouillage ou de déverrouillage. Cliquez sur cette icône pour verrouiller ou déverrouiller les sélections des champs.

Propriétés de la zone de sélections actives : Présentation

Cette section décrit les propriétés de présentation.

Utiliser les étiquettes des colonnes

Affiche une ligne d'en-tête. Les étiquettes peuvent être éditées dans le groupe en dessous.

Champs

Spécifiez une étiquette à afficher dans la ligne d'en-tête au-dessus de la colonne **Champs**.

Valeurs

Spécifiez une étiquette à afficher dans la ligne d'en-tête au-dessus de la colonne **Valeurs**.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan












Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Plus.../Moins... fournit les options suivantes pour les **Styles** :

- **Texte** : Pour définir la couleur du texte, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Étiquette** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de l'étiquette, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis :**
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
 - Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre de défilement :** Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés de la zone de sélections actives : Légende

Cette section décrit les propriétés de légende.

- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre :** Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende :** Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne) :** Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes :** Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende :** Peut être Haut, Centré ou Bas.

Icônes en légende

Icônes en légende comprend une propriété, **Plus.../Moins...**, qui contient plusieurs options qui seront décrites dans cette section.

- **Menu :** Ouvre le menu Objet.
- **Effacer :** Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer :** Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données :** Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers :** Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel :** Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour

utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de la zone de sélections actives : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.


- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.18 Bouton - AJAX/WebView

Dans QlikView, on peut utiliser des boutons pour exécuter des commandes ou des actions, telles que l'exportation de données vers des fichiers, le lancement d'autres applications ou l'exécution de macros.

Un clic droit sur l'objet affiche le **menu Objet**.

Bouton : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Bouton : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.





Propriétés du bouton

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Texte du bouton

Saisissez le texte qui doit s'afficher sur le bouton. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Actions

Pour ajouter une action, cliquez sur . La fenêtre contextuelle **Paramètres d'action** associée à la nouvelle action s'ouvre instantanément. Il est également possible de sélectionner une action dans le menu contextuel et de cliquer sur  à des fins de modification. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste.

Fenêtre contextuelle Paramètres d'action

- **Type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Type**.
- **Sous-type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Sous-type**. Les sous-types disponibles varient en fonction de l'élément choisi sous **Type d'action**.

Types d'actions et actions

- **Sélection**
 - **Sélectionner dans le champ** : Sélectionne les champs et les valeurs qui sont spécifiés. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
 - **Sélectionner les valeurs exclues** : Sélectionne les valeurs exclues du champ spécifié.

- **Sélectionner les valeurs possibles** : Sélectionne les valeurs possibles pour le champ spécifié.
- **Bouton de sélection** : Permet d'alternier entre la sélection actuelle, la valeur du paramètre **Champ** spécifié et celle de la zone **Chaîne de caractères à rechercher**. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
- **Suivant** : Passe à la sélection suivante dans la liste.
- **Précédent** : Revient à la sélection précédente dans la liste.
- **Sélection Pareto** : Définit une sélection Pareto dans le champ spécifié à partir d'une expression et d'un pourcentage. Ce type de sélection permet d'identifier les principaux contributeurs à une mesure donnée, lesquels répondent habituellement à la loi des 80/20. Par exemple, pour identifier les principaux clients qui contribuent à 80 % du chiffre d'affaires, Client doit servir de champ, sum(Chiffre d'affaires) d'expression et 80 de pourcentage.
- **Verrouiller le champ** : Verrouille les sélections du champ spécifié.
- **Verrouiller tout** : Verrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller le champ** : Déverrouille les sélections du champ spécifié.
- **Déverrouiller tout** : Déverrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller et effacer tout** : Déverrouille toutes les valeurs et efface les sélections dans tous les champs.
- **Effacer les autres champs** : Efface tous les champs associés, sauf celui spécifié.
- **Effacer tout** : Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
- **Effacer le champ** : Efface un champ donné.
- **Disposition**
 - **Activer l'objet** : Active l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
 - **Activer la feuille** : Active la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**.
 - **Activer la feuille suivante** : Ouvre la feuille suivante du document.
 - **Activer la feuille précédente** : Ouvre la feuille précédente du document.
 - **Réduire l'objet** : Réduit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
 - **Agrandir l'objet** : Agrandit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
 - **Restaurer l'objet** : Restaure l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Favori**
 - **Appliquer le favori** : Applique un favori spécifié par le paramètre **ID du favori**. Si deux favoris portent le même ID, c'est celui du document qui est appliqué. Pour appliquer le favori serveur, vous devez spécifier Server\bookmarkID.
 - **Créer le favori** : Crée un favori à partir de la sélection active. Spécifiez les paramètres **ID du favori** et **Nom du favori**. Sélectionnez **Masqué** pour créer un favori masqué.
 - **Remplacer le favori** : Remplace le favori spécifié par le paramètre **ID du favori** par la sélection active.
- **Imprimer**

- **Imprimer l'objet** : Imprime l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si l'objet doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
- **Imprimer la feuille** : Imprime la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**. (non disponible comme déclencheur de feuille et document) Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Imprimer le rapport** : Imprime le rapport spécifié par le paramètre **ID de rapport**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si le rapport doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. Cochez la case **Afficher la boîte de dialogue d'impression** si vous souhaitez afficher la boîte de dialogue d'impression de Windows. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
- **Externe** : Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Exporter** : Exporte une table contenant un ensemble de champs donné, mais seuls les enregistrements applicables d'après la sélection effectuée seront effectivement exportés. Cliquez sur le bouton **Configurer** de la page **Actions** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres des actions à exporter**. Cela n'est pas disponible comme déclencheur de document ou de feuille.



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Lancer** : Lance un programme externe. Les paramètres suivants sont configurables dans la boîte de dialogue **Actions** :
 - **Application** : Cliquez sur **Parcourir...** pour rechercher l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Nom du fichier** : Saisissez le chemin d'accès au fichier à ouvrir à l'aide de l'application indiquée au-dessus. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Paramètres** : Configurez les paramètres de la ligne de commande à partir de laquelle l'application est lancée. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Répertoire de travail** : Définit le répertoire de travail de l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Quitter l'application à la fermeture de QlikView** : Oblige l'application à se fermer lorsque vous quittez QlikView. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Ouvrir une URL** : La fonction **Ouvrir une URL** vous permet d'ouvrir une URL pointant vers un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Ce paramètre ouvre l'URL dans le navigateur Web par défaut. Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document et de feuille. Si vous utilisez **Ouvrir une URL**, assurez-vous de saisir le nom du document en minuscules dans la chaîne d'action. Dans la mesure du possible, utilisez **Ouvrir un document QlikView** plutôt que la fonction

Ouvrir une URL.

L'utilisation de Javascript dans des URL est empêchée par défaut. Vous pouvez autoriser l'utilisation de Javascript dans des URL en modifiant le paramètre `PreventJavascriptInobjectActions` dans le fichier `custom.config`.

- **Ouvrir un document QlikView** : La fonction **Ouvrir un document QlikView** vous permet d'ouvrir un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document ou de feuille. Pour plus d'informations, voir *Exemples de chaînage de documents (page 1863)*.
- **Exécuter une macro** : Saisissez le chemin d'accès et le nom de la macro à exécuter. Tapez un nom pour lequel il sera possible de créer par la suite une macro via la boîte de dialogue **Éditer le module** ou une **expression calculée** pour effectuer une mise à jour dynamique.
- **Définir la variable** : Attribue une valeur à la variable spécifiée.
- **Afficher les informations** : Affiche les informations associées, telles qu'un fichier texte ou une image pour le fichier spécifié sous **Champ**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Fermer ce document** : Ferme le document QlikView actif.
- **Charger** : Procède au chargement du document actif. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX et le plug-in IE.
- **Mise à jour dynamique** : Procède à une mise à jour dynamique des données dans le document actuellement chargé. Saisissez l'instruction de mise à jour dynamique dans le champ **Instruction**.

La fonction Mise à jour dynamique a été conçue pour permettre à un administrateur QlikView d'intégrer dans un document QlikView des quantités de données limitées provenant d'une source unique sans avoir à charger le document. Il est ensuite possible à différents clients se connectant au serveur QlikView d'effectuer une analyse.



Les informations téléchargées sont uniquement stockées dans la mémoire RAM. Par conséquent, les données ajoutées ou mises à jour à l'aide de la fonction Mise à jour dynamique sont perdues si le document est chargé.

La grammaire suivante décrit les instructions possibles et les composants associés pouvant être utilisés avec la fonction Mise à jour dynamique :

- `statements ::= statement { ";" statement }`
- `statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement`
- `insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list { "," value_list } ["KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH")]]`
- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause { "," | set_clause } "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`

- begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]
- commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]
- table_name ::= identifiant | quoted_name
- field_list ::= "(" field_name {"," field_name} ")"
- value_list ::= "("value {"," value} ")"
- set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression
- field_name ::= identifiant | quoted string
- value ::= identifiant | any_qlikview_number | quoted string
- condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression
- identifiant ::= any_qlikview_identifiant
- quoted_string ::= "[" [^]]+ "]"

Exemple :

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



Pour utiliser cette fonction, assurez-vous que la mise à jour dynamique est autorisée à la fois au niveau du document et au niveau du serveur.

Exemples de chaînage de documents

Vous pouvez utiliser **Ouvrir un document QlikView** pour créer un chaînage de documents.

Vous pouvez appliquer les paramètres suivants :

- **Transférer l'état** : Pour transférer les sélections du document d'origine vers le document de destination. Les sélections seront d'abord supprimées du document de destination.
- **Appliquer l'état en plus de l'état actif** : Afin de conserver les sélections du document de destination et d'appliquer en plus celles du document d'origine.



*L'emploi de l'option **Appliquer l'état en plus de l'état actif** peut renvoyer des résultats inattendus si les sélections effectuées dans les deux documents sont conflictuelles.*

- **Ouvrir dans la même fenêtre** : Afin d'ouvrir le nouveau document dans le même onglet de navigateur lorsque vous utilisez le client AJAX ZFC.



L'action Ouvrir un document QlikView n'est pas prise en charge pour les utilisateurs hors du domaine lorsque QlikView Plug-in est utilisé.

Documents QlikView : L'extension du fichier de destination doit être précisée. Les chemins relatifs servant à naviguer d'un document QlikView vers un autre sont pris en charge par tous les clients, du moment que les documents chaînés sont stockés dans la même structure de dossiers (le même montage).

Les exemples suivants illustrent la façon de spécifier le chemin d'accès au fichier de destination :

Exemple : Fichier situé dans la même structure de dossiers (le même montage).

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier :
DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un sous-dossier :
SubFolder/DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut :
../DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut et parallèle :
../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw

Exemple : Fichier situé dans une structure de dossiers différente (un montage différent). Le chemin relatif entre différents montages est uniquement pris en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve sur un montage différent :
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

Exemple : Utilisation du chemin de montage pour pointer vers un document QlikView. La définition du chemin d'accès sur des dossiers montés est uniquement prise en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier monté :
|Mount|DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier monté différent :
|DifferentMount|DestinationDoc.qvw



Le chaînage de documents avec des dossiers montés ne fonctionne pas avec QlikView Plug-In.

Exemple : Utilisation du chemin absolu pour pointer vers un document QlikView. Le recours aux chemins absolus pour le chaînage de documents est pris en charge par le client Ajax et par QlikView Desktop.

- Chemin absolu vers le montage ou dossier racine local :
C:\...|DestinationDoc.qvw
- Chemin absolu vers un partage réseau :
||SharedStorage|\...|DestinationDoc.qvw

Applications QlikView dans le hub Qlik Sense Cloud : vous avez besoin de l'Appld, pas du chemin d'accès. Les applications doivent être préparées et mises à jour dans QlikView Desktop. L'Appld se trouve dans l'URL lorsque l'application est ouverte dans le hub.


Exemple

Si l'URL est

`https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`

Alors l'AppId est `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`


Activer la condition

Saisissez l'expression qui déterminera l'état du bouton. Si l'expression renvoie 0, le bouton sera désactivé ; si elle renvoie 1, le bouton sera activé. Si aucune expression n'est saisie, c'est 1 qui est utilisé. Les boutons désactivés en raison d'un état sous-jacent ne peuvent pas être activés au moyen d'une condition. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Propriétés du bouton : Présentation

Style d'arrière-plan

Turquoise

Type défini par défaut pour les nouveaux boutons. Crée un bouton arrondi avec un aspect translucide en trois dimensions. Cliquez sur  pour définir une couleur.

Uni

Crée un bouton QlikView uni classique. Cliquez sur  pour définir une couleur.

Valeurs système par défaut

Fournit un arrière-plan uni de la couleur définie pour les boutons dans le système d'exploitation.

Image simple



Utilise une image pour illustrer le bouton. Cliquez sur  pour rechercher une image.

Image combinée

Crée un bouton d'image en trois parties, une pour chaque état possible (actif, inactif ou enfoncé).

Cliquez sur  pour rechercher une image. Le fichier image doit comprendre trois images côte à côte du bouton, la première représentant le bouton actif, la deuxième le bouton enfoncé et la troisième le bouton grisé (inactif).

Transparence








Définit le niveau de transparence de l'arrière-plan de l'objet à l'aide d'une valeur ou par glissement du curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Alignement du texte

Alignement du texte du bouton : **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.

Plus.../Moins...

Styles

- **Texte sur le bouton** : Pour définir la couleur du texte, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.




*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés du bouton : Légende

Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.
Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.


- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés du bouton : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.


- **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
- **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.19 Objet texte - AJAX/WebView

Les objets texte peuvent servir à afficher des informations textuelles ou une image dans la disposition.

Objet texte : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :


Commandes du menu Objet

Commande	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.





Propriétés de l'objet texte

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Texte

Saisissez le texte qui doit s'afficher dans l'objet texte. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Actions

Pour ajouter une action, cliquez sur . La fenêtre contextuelle **Paramètres d'action** associée à la nouvelle action s'ouvre instantanément. Il est également possible de sélectionner une action dans le menu contextuel et de cliquer sur  à des fins de modification. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste.

Fenêtre contextuelle Paramètres d'action

Les options disponibles sont les suivantes :

- **Type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Type**.
- **Sous-type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Sous-type**. Les sous-types disponibles varient en fonction de l'élément choisi sous **Type d'action**.

Types d'actions et actions

Sélection :

- **Sélectionner dans le champ** : Sélectionne les champs et les valeurs qui sont spécifiés. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
- **Sélectionner les valeurs exclues** : Sélectionne les valeurs exclues du champ spécifié.
- **Sélectionner les valeurs possibles** : Sélectionne les valeurs possibles pour le champ spécifié.
- **Bouton de sélection** : Permet d'alterner entre la sélection actuelle, la valeur du paramètre **Champ** spécifié et celle de la zone **Chaîne de caractères à rechercher**. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
- **Suivant** : Passe à la sélection suivante dans la liste.
- **Précédent** : Revient à la sélection précédente dans la liste.
- **Sélection Pareto** : Définit une sélection Pareto dans le champ spécifié à partir d'une expression et d'un pourcentage. Ce type de sélection permet d'identifier les principaux contributeurs à une mesure donnée, lesquels répondent habituellement à la loi des 80/20. Par exemple, pour identifier les principaux clients qui contribuent à 80 % du chiffre d'affaires, Client doit servir de champ, sum(Chiffre d'affaires) d'expression et 80 de pourcentage.
- **Verrouiller le champ** : Verrouille les sélections du champ spécifié.
- **Verrouiller tout** : Verrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller le champ** : Déverrouille les sélections du champ spécifié.
- **Déverrouiller tout** : Déverrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller et effacer tout** : Déverrouille toutes les valeurs et efface les sélections dans tous les champs.
- **Effacer les autres champs** : Efface tous les champs associés, sauf celui spécifié.

- **Effacer tout** : Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
- **Effacer le champ** : Efface un champ donné.

Disposition

- **Activer l'objet** : Active l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Activer la feuille** : Active la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**.
- **Activer la feuille suivante** : Ouvre la feuille suivante du document.
- **Activer la feuille précédente** : Ouvre la feuille précédente du document.
- **Réduire l'objet** : Réduit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Agrandir l'objet** : Agrandit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Restaurer l'objet** : Restaure l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.

Favori

- **Appliquer le favori** : Applique un favori spécifié par le paramètre **ID du favori**. Si deux favoris portent le même ID, c'est celui du document qui est appliqué. Pour appliquer le favori serveur, vous devez spécifier Server\bookmarkID.
- **Créer le favori** : Crée un favori à partir de la sélection active. Spécifiez les paramètres **ID du favori** et **Nom du favori**. Sélectionnez **Masqué** pour créer un favori masqué.
- **Remplacer le favori** : Remplace le favori spécifié par le paramètre **ID du favori** par la sélection active.

Imprimer

- **Imprimer l'objet** : Imprime l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si l'objet doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
- **Imprimer la feuille** : Imprime la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**. (non disponible comme déclencheur de feuille et document) Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Imprimer le rapport** : Imprime le rapport spécifié par le paramètre **ID de rapport**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si le rapport doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. Cochez la case **Afficher la boîte de dialogue d'impression** si vous souhaitez afficher la boîte de dialogue d'impression de Windows. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)

Externe

Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

- **Exporter** : Exporte une table contenant un ensemble de champs donné, mais seuls les enregistrements applicables d'après la sélection effectuée seront effectivement exportés. Cliquez sur le bouton **Configurer** de la page **Actions** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres des actions à exporter**. Cela n'est pas disponible comme déclencheur de document ou de feuille.



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Lancer** : Lance un programme externe. Les paramètres suivants sont configurables dans la boîte de dialogue **Actions** :
 - **Application** : Cliquez sur **Parcourir...** pour rechercher l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Nom du fichier** : Saisissez le chemin d'accès au fichier à ouvrir à l'aide de l'application indiquée au-dessus. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Paramètres** : Configurez les paramètres de la ligne de commande à partir de laquelle l'application est lancée. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Répertoire de travail** : Définit le répertoire de travail de l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Quitter l'application à la fermeture de QlikView** : Oblige l'application à se fermer lorsque vous quittez QlikView. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Ouvrir une URL** : La fonction **Ouvrir une URL** vous permet d'ouvrir une URL pointant vers un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Ce paramètre ouvre l'URL dans le navigateur Web par défaut. Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document et de feuille. Si vous utilisez **Ouvrir une URL**, assurez-vous de saisir le nom du document en minuscules dans la chaîne d'action. Dans la mesure du possible, utilisez **Ouvrir un document QlikView** plutôt que la fonction **Ouvrir une URL**.



L'utilisation de Javascript dans des URL est empêchée par défaut. Vous pouvez autoriser l'utilisation de Javascript dans des URL en modifiant le paramètre `PreventJavaScriptInObjectActions` dans le fichier `custom.config`.

- **Ouvrir un document QlikView** : La fonction **Ouvrir un document QlikView** vous permet d'ouvrir un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document ou de feuille. Pour plus d'informations, voir *Exemples de chaînage de documents (page 1874)*.
- **Exécuter une macro** : Saisissez le chemin d'accès et le nom de la macro à exécuter. Tapez un nom pour lequel il sera possible de créer par la suite une macro via la boîte de dialogue **Éditer le module** ou une **expression calculée** pour effectuer une mise à jour dynamique.
- **Définir la variable** : Attribue une valeur à la variable spécifiée.
- **Afficher les informations** : Affiche les informations associées, telles qu'un fichier texte ou une image pour le fichier spécifié sous **Champ**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Fermer ce document** : Ferme le document QlikView actif.

- **Charger** : Procède au chargement du document actif. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX et le plug-in IE.
- **Mise à jour dynamique** : Procède à une mise à jour dynamique des données dans le document actuellement chargé. Saisissez l'instruction de mise à jour dynamique dans le champ **Instruction**.

La fonction Mise à jour dynamique a été conçue pour permettre à un administrateur QlikView d'intégrer dans un document QlikView des quantités de données limitées provenant d'une source unique sans avoir à charger le document. Il est ensuite possible à différents clients se connectant au serveur QlikView d'effectuer une analyse.



Les informations téléchargées sont uniquement stockées dans la mémoire RAM. Par conséquent, les données ajoutées ou mises à jour à l'aide de la fonction Mise à jour dynamique sont perdues si le document est chargé.

La grammaire suivante décrit les instructions possibles et les composants associés pouvant être utilisés avec la fonction Mise à jour dynamique :

- `statements ::= statement { ";" statement }`
- `statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement`
- `insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list {"," value_list} ["KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH")]]`
- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {"," | set_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`
- `begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]`
- `commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]`
- `table_name ::= identifieur | quoted_name`
- `field_list ::= "(" field_name {"," field_name} ")"`
- `value_list ::= "(" value {"," value} ")"`
- `set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `field_name ::= identifieur | quoted string`
- `value ::= identifieur | any_qlikview_number | quoted string`
- `condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `identifieur ::= any_qlikview_identifieur`
- `quoted_string ::= "[" [^]]+ "]"`

Exemple :

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



Pour utiliser cette fonction, assurez-vous que la mise à jour dynamique est autorisée à la fois au niveau du document et au niveau du serveur.

Exemples de chaînage de documents

Vous pouvez utiliser **Ouvrir un document QlikView** pour créer un chaînage de documents.

Vous pouvez appliquer les paramètres suivants :

- **Transférer l'état** : Pour transférer les sélections du document d'origine vers le document de destination. Les sélections seront d'abord supprimées du document de destination.
- **Appliquer l'état en plus de l'état actif** : Afin de conserver les sélections du document de destination et d'appliquer en plus celles du document d'origine.



L'emploi de l'option **Appliquer l'état en plus de l'état actif** peut renvoyer des résultats inattendus si les sélections effectuées dans les deux documents sont conflictuelles.

- **Ouvrir dans la même fenêtre** : Afin d'ouvrir le nouveau document dans le même onglet de navigateur lorsque vous utilisez le client AJAX ZFC.



L'action Ouvrir un document QlikView n'est pas prise en charge pour les utilisateurs hors du domaine lorsque QlikView Plug-in est utilisé.

Documents QlikView : L'extension du fichier de destination doit être précisée. Les chemins relatifs servant à naviguer d'un document QlikView vers un autre sont pris en charge par tous les clients, du moment que les documents chaînés sont stockés dans la même structure de dossiers (le même montage).

Les exemples suivants illustrent la façon de spécifier le chemin d'accès au fichier de destination :

Exemple : Fichier situé dans la même structure de dossiers (le même montage).

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier :
DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un sous-dossier :
SubFolder/DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut :
../DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut et parallèle :
../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw

Exemple : Fichier situé dans une structure de dossiers différente (un montage différent). Le chemin relatif entre différents montages est uniquement pris en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve sur un montage différent :
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

Exemple : Utilisation du chemin de montage pour pointer vers un document QlikView. La définition du chemin d'accès sur des dossiers montés est uniquement prise en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier monté :
`|Mount\DestinationDoc.qvw`
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier monté différent :
`|DifferentMount\DestinationDoc.qvw`



Le chaînage de documents avec des dossiers montés ne fonctionne pas avec QlikView Plug-In.

Exemple : Utilisation du chemin absolu pour pointer vers un document QlikView. Le recours aux chemins absolus pour le chaînage de documents est pris en charge par le client Ajax et par QlikView Desktop.

- Chemin absolu vers le montage ou dossier racine local :
`C:\...\DestinationDoc.qvw`
- Chemin absolu vers un partage réseau :
`\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw`

Applications QlikView dans le hub Qlik Sense Cloud : vous avez besoin de l'Appld, pas du chemin d'accès. Les applications doivent être préparées et mises à jour dans QlikView Desktop. L'Appld se trouve dans l'URL lorsque l'application est ouverte dans le hub.

Exemple

Si l'URL est

`https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opendoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`

Alors l'Appld est `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg.`

Propriétés de l'objet texte : Présentation

Représentation

Le texte de l'objet texte peut être interprété comme une référence à une image chargée en mémoire ou stockée sur le disque. Lorsque vous sélectionnez **Texte**, le contenu de l'objet texte est toujours interprété et affiché comme du texte. Lorsque vous sélectionnez **Image**, QlikView essaie d'interpréter le contenu textuel comme une référence à une image. La référence peut désigner le chemin d'accès à un fichier image situé sur le disque ou dans le document qvw. Il peut aussi s'agir d'une fonction info liée à un champ contenant des informations sur l'image. Si QlikView ne peut pas interpréter le contenu textuel comme une référence à image valide, il affichera le texte lui-même

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Formatage

Les options de formatage suivantes sont disponibles :

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.

Horizontal

Alignement du texte ou de l'image : **Gauche, Centré** ou **Droite**.

Vertical

Alignement du texte ou de l'image : **Haut, Centré** ou **Bas**.

Marge du texte

Définit la marge séparant les bordures extérieures de l'objet texte du texte lui-même.

Afficher la barre de défilement horizontale


Si cette case est cochée, une barre de défilement horizontale est ajoutée à l'objet texte lorsque son contenu est trop large pour être affiché en entier.

Afficher la barre de défilement verticale

Si cette case est cochée, une barre de défilement verticale est ajoutée à l'objet texte lorsque son contenu est trop long pour être affiché en entier.

Style d'arrière-plan

Couleur

Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche, Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut, Centré** ou **Bas**.

- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Transparence de l'arrière-plan






Définit le degré de transparence de l'arrière-plan de l'objet texte. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.

Styles

Styles de présentation


Option	Description
Texte	Pour définir la couleur du texte, cliquez sur  . Pour définir le type de police, cliquez sur Aa .
Police de la légende	Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur Aa .
Légende active	Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur <input type="checkbox"/> . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur  .
Légende inactive	Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur <input type="checkbox"/> . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur  .
Afficher la bordure	Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur <input type="checkbox"/> pour définir la couleur de la bordure.
Largeur de bordure	Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
Angles arrondis	<p>Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle Angles arrondis.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> L'option Angles arrondis est uniquement disponible si vous avez sélectionné le Style des objets Avancé sous Propriétés du document : Général.</p> </div> <p>Sélectionnez un arrondi de type Fixe ou Relatif et les angles concernés. Sélectionnez également Angulosité en saisissant une valeur.</p>

Propriétés de l'objet texte : Légende

Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.



La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.


- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de l'objet texte : Options



Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la

valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.20 Objet ligne/flèche - AJAX/WebView

L'objet ligne/flèche est un objet de feuille qui trace une ligne ou une flèche dans la disposition. Une ligne peut, par exemple, rendre la disposition plus claire en divisant les documents en sections.



Ligne/flèche : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Objet ligne/flèche - Commandes AJAX/WebView

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.

Commande	Détails
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la ligne/flèche

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Cette commande peut également être appelée à l'aide du raccourci clavier suivant : Alt+Entrée. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.





Orientation de la ligne

Définit la direction de la ligne/flèche comme horizontale, verticale ou l'un des deux modes de diagonale.

Style de flèche

Choisissez le type de tracé de la pointe de flèche.

Actions

Pour ajouter une action, cliquez sur . La fenêtre contextuelle **Paramètres d'action** associée à la nouvelle action s'ouvre instantanément. Il est également possible de sélectionner une action dans le menu contextuel et de cliquer sur  à des fins de modification. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste.

Fenêtre contextuelle Paramètres d'action

- **Type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Type**.
- **Sous-type** : Choisissez un élément dans la liste déroulante **Sous-type**. Les sous-types disponibles varient en fonction de l'élément choisi sous **Type d'action**.

Types d'actions et actions

- **Sélection :**


- **Sélectionner dans le champ** : Sélectionne les champs et les valeurs qui sont spécifiés. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
- **Sélectionner les valeurs exclues** : Sélectionne les valeurs exclues du champ spécifié.
- **Sélectionner les valeurs possibles** : Sélectionne les valeurs possibles pour le champ spécifié.
- **Bouton de sélection** : Permet d'alterner entre la sélection actuelle, la valeur du paramètre **Champ** spécifié et celle de la zone **Chaîne de caractères à rechercher**. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
- **Suivant** : Passe à la sélection suivante dans la liste.
- **Précédent** : Revient à la sélection précédente dans la liste.
- **Sélection Pareto** : Définit une sélection Pareto dans le champ spécifié à partir d'une expression et d'un pourcentage. Ce type de sélection permet d'identifier les principaux contributeurs à une mesure donnée, lesquels répondent habituellement à la loi des 80/20. Par exemple, pour identifier les principaux clients qui contribuent à 80 % du chiffre d'affaires, Client doit servir de champ, sum(Chiffre d'affaires) d'expression et 80 de pourcentage.
- **Verrouiller le champ** : Verrouille les sélections du champ spécifié.
- **Verrouiller tout** : Verrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller le champ** : Déverrouille les sélections du champ spécifié.
- **Déverrouiller tout** : Déverrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller et effacer tout** : Déverrouille toutes les valeurs et efface les sélections dans tous les champs.
- **Effacer les autres champs** : Efface tous les champs associés, sauf celui spécifié.
- **Effacer tout** : Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
- **Effacer le champ** : Efface un champ donné.

- **Disposition :**

- **Activer l'objet** : Active l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Activer la feuille** : Active la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**.
- **Activer la feuille suivante** : Ouvre la feuille suivante du document.
- **Activer la feuille précédente** : Ouvre la feuille précédente du document.
- **Réduire l'objet** : Réduit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Agrandir l'objet** : Agrandit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Restaurer l'objet** : Restaure l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.

- **Favori :**
 - **Appliquer le favori :** Applique un favori spécifié par le paramètre **ID du favori**. Si deux favoris portent le même ID, c'est celui du document qui est appliqué. Pour appliquer le favori serveur, vous devez spécifier `Server\bookmarkID`.
 - **Créer le favori :** Crée un favori à partir de la sélection active. Spécifiez les paramètres **ID du favori** et **Nom du favori**. Sélectionnez **Masqué** pour créer un favori masqué.
 - **Remplacer le favori :** Remplace le favori spécifié par le paramètre **ID du favori** par la sélection active.

 - **Imprimer :**
 - **Imprimer l'objet :** Imprime l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si l'objet doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Imprimer la feuille :** Imprime la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**. (non disponible comme déclencheur de feuille et document) Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
 - **Imprimer le rapport :** Imprime le rapport spécifié par le paramètre **ID de rapport**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si le rapport doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. Cochez la case **Afficher la boîte de dialogue d'impression** si vous souhaitez afficher la boîte de dialogue d'impression de Windows. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)

 - **Externe :** Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Exporter :** Exporte une table contenant un ensemble de champs donné, mais seuls les enregistrements applicables d'après la sélection effectuée seront effectivement exportés. Cliquez sur le bouton **Configurer** de la page **Actions** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres des actions à exporter**. Cela n'est pas disponible comme déclencheur de document ou de feuille.
-  Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Lancer :** Lance un programme externe. Les paramètres suivants sont configurables dans la boîte de dialogue **Actions** :
 - **Application :** Cliquez sur **Parcourir...** pour rechercher l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Nom du fichier :** Saisissez le chemin d'accès au fichier à ouvrir à l'aide de l'application indiquée au-dessus. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Paramètres :** Configurez les paramètres de la ligne de commande à partir de laquelle l'application est lancée. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Répertoire de travail :** Définit le répertoire de travail de l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)

- **Quitter l'application à la fermeture de QlikView** : Oblige l'application à se fermer lorsque vous quittez QlikView. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Ouvrir une URL** : La fonction **Ouvrir une URL** vous permet d'ouvrir une URL pointant vers un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Ce paramètre ouvre l'URL dans le navigateur Web par défaut. Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document et de feuille. Si vous utilisez **Ouvrir une URL**, assurez-vous de saisir le nom du document en minuscules dans la chaîne d'action.
Dans la mesure du possible, utilisez **Ouvrir un document QlikView** plutôt que la fonction **Ouvrir une URL**.



L'utilisation de Javascript dans des URL est empêchée par défaut. Vous pouvez autoriser l'utilisation de Javascript dans des URL en modifiant le paramètre `PreventJavaScriptInObjectActions` dans le fichier `custom.config`.

- **Ouvrir un document QlikView** : La fonction **Ouvrir un document QlikView** vous permet d'ouvrir un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document ou de feuille. Pour plus d'informations, voir *Exemples de chaînage de documents (page 1885)*.
- **Exécuter une macro** : Saisissez le chemin d'accès et le nom de la macro à exécuter. Tapez un nom pour lequel il sera possible de créer par la suite une macro via la boîte de dialogue **Éditer le module** ou une **expression calculée** pour effectuer une mise à jour dynamique.
- **Définir la variable** : Attribue une valeur à la variable spécifiée.
- **Afficher les informations** : Affiche les informations associées, telles qu'un fichier texte ou une image pour le fichier spécifié sous **Champ**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Fermer ce document** : Ferme le document QlikView actif.
- **Charger** : Procède au chargement du document actif. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX et le plug-in IE.
- **Mise à jour dynamique** : Procède à une mise à jour dynamique des données dans le document actuellement chargé. Saisissez l'instruction de mise à jour dynamique dans le champ **Instruction**.
La fonction Mise à jour dynamique a été conçue pour permettre à un administrateur QlikView d'intégrer dans un document QlikView des quantités de données limitées provenant d'une source unique sans avoir à charger le document. Il est ensuite possible à différents clients se connectant au serveur QlikView d'effectuer une analyse.



Les informations téléchargées sont uniquement stockées dans la mémoire RAM. Par conséquent, les données ajoutées ou mises à jour à l'aide de la fonction Mise à jour dynamique sont perdues si le document est chargé.

La grammaire suivante décrit les instructions possibles et les composants associés pouvant être utilisés avec la fonction Mise à jour dynamique :

- statements ::= statement { ";" statement }
- statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement
- insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list {" ," value_list} ["KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")] ["REPLACE" (["WITH" "ONE"] | "EACH")]]
- update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {" ," | set_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]
- delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition
- begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]
- commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]
- table_name ::= identifiant | quoted_name
- field_list ::= "(" field_name {" ," field_name} ")"
- value_list ::= "(" value {" ," value} ")"
- set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression
- field_name ::= identifiant | quoted string
- value ::= identifiant | any_qlikview_number | quoted string
- condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression
- identifiant ::= any_qlikview_identifiant
- quoted_string ::= "[" [^]]+ "]"

Exemple :

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



Pour utiliser cette fonction, assurez-vous que la mise à jour dynamique est autorisée à la fois au niveau du document et au niveau du serveur.

Exemples de chaînage de documents

Vous pouvez utiliser **Ouvrir un document QlikView** pour créer un chaînage de documents.

Vous pouvez appliquer les paramètres suivants :

- **Transférer l'état** : Pour transférer les sélections du document d'origine vers le document de destination. Les sélections seront d'abord supprimées du document de destination.
- **Appliquer l'état en plus de l'état actif** : Afin de conserver les sélections du document de destination et d'appliquer en plus celles du document d'origine.



*L'emploi de l'option **Appliquer l'état en plus de l'état actif** peut renvoyer des résultats inattendus si les sélections effectuées dans les deux documents sont conflictuelles.*

- **Ouvrir dans la même fenêtre** : Afin d'ouvrir le nouveau document dans le même onglet de navigateur lorsque vous utilisez le client AJAX ZFC.



L'action Ouvrir un document QlikView n'est pas prise en charge pour les utilisateurs hors du domaine lorsque QlikView Plug-in est utilisé.

Documents QlikView : L'extension du fichier de destination doit être précisée. Les chemins relatifs servant à naviguer d'un document QlikView vers un autre sont pris en charge par tous les clients, du moment que les documents chaînés sont stockés dans la même structure de dossiers (le même montage).

Les exemples suivants illustrent la façon de spécifier le chemin d'accès au fichier de destination :

Exemple : Fichier situé dans la même structure de dossiers (le même montage).

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier :
DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un sous-dossier :
SubFolder/DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut :
../DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut et parallèle :
../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw

Exemple : Fichier situé dans une structure de dossiers différente (un montage différent). Le chemin relatif entre différents montages est uniquement pris en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve sur un montage différent :
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

Exemple : Utilisation du chemin de montage pour pointer vers un document QlikView. La définition du chemin d'accès sur des dossiers montés est uniquement prise en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier monté :
|Mount|DestinationDoc.qvw

- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier monté différent :
`|DifferentMount|DestinationDoc.qvw`



Le chaînage de documents avec des dossiers montés ne fonctionne pas avec QlikView Plug-In.

Exemple : Utilisation du chemin absolu pour pointer vers un document QlikView. Le recours aux chemins absolus pour le chaînage de documents est pris en charge par le client Ajax et par QlikView Desktop.

- Chemin absolu vers le montage ou dossier racine local :
`C:\...\DestinationDoc.qvw`
- Chemin absolu vers un partage réseau :
`||SharedStorage|\...\DestinationDoc.qvw`

Applications QlikView dans le hub Qlik Sense Cloud : vous avez besoin de l'Appld, pas du chemin d'accès. Les applications doivent être préparées et mises à jour dans QlikView Desktop. L'Appld se trouve dans l'URL lorsque l'application est ouverte dans le hub.

Exemple

Si l'URL est

`https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg`. Alors l'Appld est `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg`.

Propriétés de la ligne/flèche : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Présentation**.

Style de ligne

Définit le style de la ligne sur **Uni**, **En tirets** ou **En pointillés**.

Épaisseur de trait

Définit l'épaisseur de la ligne.

Couleur d'arrière-plan

Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image








- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les **Styles** de **Plus.../Moins...**

Styles

Styles :

- **Couleur de ligne** : Pour définir la couleur des lignes, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur .
Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille.
Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

Fenêtre contextuelle Angles arrondis

Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés de la ligne/flèche : Légende


Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

Propriétés de Légende

Cette section décrit les options des propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.



Propriétés de Icônes en légende

Cette section décrit les propriétés de **Icônes en légende**.

Plus.../Moins...

- Icônes en légende :
 - **Menu** : Ouvre le menu Objet.
 - **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
 - **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft

Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.




Propriétés de la ligne/flèche : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la

table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.21 Objet calendrier - AJAX/WebView

L'objet calendrier offre d'autres moyens de sélectionner des valeurs dans les champs QlikView ou de saisir des valeurs dans les variables QlikView. L'objet calendrier est disponible en deux modes.





Il est possible de sélectionner plusieurs dates si l'option **Valeurs multiples** est cochée dans le menu **Propriétés** de l'objet calendrier. Pour sélectionner plusieurs dates, cliquez sur les différentes dates voulues afin de les mettre en surbrillance. Pour désélectionner des dates, cliquez sur les dates mises en surbrillance qui sont inutiles.

Calendrier : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Calendrier : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.

Commande	Détails
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône <input type="checkbox"/> dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du calendrier

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Champ

Sélectionnez dans le menu déroulant le champ à inclure dans le calendrier. Choisissez si l'objet doit être connecté à un **Champ** ou à une **Variable**.

Variable(s)

Sélectionnez la variable dans le menu déroulant. Choisissez si l'objet doit être connecté à un paramètre **Champ** ou **Variable**.

Mode calendrier

- **Valeur unique** : Permet de sélectionner une valeur unique.
- **Valeurs multiples (aligné)** : Permet de sélectionner une plage de valeurs. La sélection de valeurs multiples n'est pas disponible sur le client Ajax.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les onglets disponibles à l'intérieur de Plus.../Moins....

Onglet Général

Lorsque vous sélectionnez **Champ**, les paramètres **Valeur min.** et **Valeur max.** sont désactivés tandis que lorsque vous sélectionnez **Variable**, c'est l'option **Outrepasser le verrouillage du champ** qui est désactivée.

- **Valeur min.** : Définit une valeur minimum fixe pour l'objet. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Valeur max.** : Définit une valeur maximum fixe pour l'objet. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Outrepasser le verrouillage du champ** : Vous pouvez effectuer des sélections dans un champ via un objet calendrier, même si le champ est verrouillé. Le champ reste verrouillé pour les changements logiques provenant des sélections effectuées dans d'autres champs.

Onglet Format des nombres

Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs : Outrepasser les paramètres par défaut: sélectionnez cette option pour remplacer les paramètres par défaut de l'objet actif. Nombre: choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.

- **Mixte** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ.
- **ISO** : définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**.
 - **Sys** : définit les paramètres du système comme format.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
 - **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
 - **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
 - **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
 - **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Propriétés du calendrier : Présentation

Cette section décrit les propriétés de présentation du calendrier.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.







Fenêtre contextuelle Image


La fenêtre contextuelle Image contient plusieurs options de formatage :

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins

Plus.../Moins... contient les styles suivants :

- Texte : Pour définir la couleur du texte, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- Police de la légende : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- Légende active : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- Légende inactive : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- Afficher la bordure : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- Largeur de bordure : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.

- Angles arrondis : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés du calendrier : Légende

Cette section décrit les propriétés de la légende du calendrier.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Icônes en légende

Icônes en légende a une propriété, **Plus.../Moins...**, qui contient plusieurs options qui seront soulignées dans cette section.

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les

valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du calendrier : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.22 Objet curseur - AJAX/WebView






L'objet curseur offre d'autres moyens de sélectionner des valeurs dans les champs QlikView ou de saisir des valeurs dans les variables QlikView. L'objet curseur est disponible en deux modes.

Curseur : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du curseur

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Champ

Sélectionnez dans le menu déroulant le champ à afficher dans le curseur. Choisissez si l'objet doit être connecté à un paramètre **Champ** ou **Variable**.

Variable(s)

Sélectionnez la variable dans le menu déroulant. Choisissez si l'objet doit être connecté à un paramètre **Champ** ou **Variable**.

Mode curseur

- **Valeur unique** : Permet de sélectionner une valeur unique.
- **Valeurs multiples (aligné)** : Permet de sélectionner une plage de valeurs.

Mode valeur

- **Discret** : Permet de sélectionner des valeurs discrètes.
- **Plage numérique continue** : Permet de sélectionner des valeurs continues/numériques (paramètre indisponible en mode Valeur simple avec des données de type Champ).

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.

Général

Lorsque vous sélectionnez le paramètre **Champ**, les paramètres **Valeur min.**, **Valeur max.** et **Intervalle fixe** sont désactivés ; lorsque le paramètre **Variable** est sélectionné, ils sont activés.

- **Valeur min.** : Définit une valeur minimum fixe pour l'objet. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Valeur max.** : Définit une valeur maximum fixe pour l'objet. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Déplacer avec la sélection** : Disponible uniquement en mode curseur. Outrepasser le verrouillage du champ Vous pouvez effectuer des sélections dans un champ via un objet curseur, même si le champ est verrouillé. Le champ reste verrouillé pour les changements logiques provenant des sélections effectuées dans d'autres champs.
- **Nombre** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- Outrepasser les paramètres par défaut : Sélectionnez cette option pour remplacer les paramètres par défaut de l'objet actif.
- **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
- **Mixte** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
- **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Un exemple de ce format est illustré dans le champ **Aperçu**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**. Un exemple de ce format est illustré dans le champ **Aperçu**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**. Un exemple de ce format est illustré dans le champ **Aperçu**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**. Un exemple de ce format est illustré dans le champ **Aperçu**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00. Modèle de format Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ.
- **ISO** : Définit le format selon la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**.
- **Sys** : Définit le format selon les paramètres du système.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
 - **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
 - **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
 - **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
 - **Aperçu** : Affiche un aperçu du code format indiqué au-dessus.

Propriétés du curseur : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Curseur**.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.







Fenêtre contextuelle Image


Sans étirement : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir. **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions. **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions. **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions. **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**. **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**. **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Styles

- **Texte** : Pour définir la couleur du texte, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.

- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés du curseur : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Curseur**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.




Propriétés du curseur : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la


table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.23 Objet favori - AJAX/WebView




Cet objet permet d'afficher et de sélectionner des favoris de sélection. Il est possible de rechercher des favoris par nom ou de les sélectionner dans la liste déroulante. Selon sa configuration, il peut aussi être utilisé pour ajouter de nouveaux favoris ou en effacer. Il propose en réalité les mêmes options que le menu Favoris, mais il peut être placé sur la feuille en tant qu'objet.

Favori : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :


Favori : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Ajouter un favori	Enregistre les sélections actives en tant que favori.
Supprimer le favori	Supprime le favori actif.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés du favori

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Bouton Ajouter

Saisissez le texte qui s'affichera sur le bouton **Ajouter un favori**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Bouton Supprimer

Saisissez le texte qui s'affichera sur le bouton **Supprimer le favori**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Propriétés du favori : Présentation

Présentation

Couleur d'arrière-plan










Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.


Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

- Styles :
 - **Texte** : Pour définir le type de police, cliquez sur .
 - **Bouton Ajouter** : Pour définir la couleur de police du bouton Ajouter, cliquez sur .
 - **Bouton Supprimer** : Pour définir la couleur de police du bouton Supprimer, cliquez sur .
 - **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
 - **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document** : **Général**.*

Sélectionner **Fixe** ou **Relatif** comme type d'arrondi, puis cliquez sur les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés du favori : Légende

Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.



- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du favori : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.

- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.24 Objet de recherche - AJAX/WebView






Les objets de recherche permettent de rechercher des informations partout dans le document.

Objet de recherche : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de l'objet de recherche

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Trier par applicabilité

Trie les champs selon qu'ils contiennent des valeurs possibles ou non. Si cette case est cochée, les champs sans valeurs possibles sont automatiquement déplacés vers le bas.

Tri archivé

Définit l'ordre de tri de l'objet.

Mode

Définit les champs disponibles pour la recherche.

Propriétés de l'objet de recherche : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Objet de recherche**.

Inclure les valeurs exclues

Inclut les valeurs qui ont été exclues par les sélections dans la recherche.

Mettre en surbrillance la chaîne recherchée

La chaîne de recherche jusqu'à présent est en surbrillance dans les correspondances.

Réduire lorsque les résultats du champ sont dépassés

Limitez le nombre de correspondances affichées dans chaque champ.





Texte dans le champ de recherche





Saisissez le texte qui doit apparaître dans l'objet de recherche avant de saisir une chaîne de recherche.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Style

- Style : Pour définir le type de police, cliquez sur .
 - Police de la légende : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
 - Légende active : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur .
- Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.
 - Fenêtre contextuelle Angles arrondis : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.




*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

Propriétés de l'objet de recherche : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Objet de recherche**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.



- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.



- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de l'objet de recherche : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.25 Objet conteneur - AJAX/WebView




Un objet conteneur peut englober tous les autres objets d'une feuille. Les objets sont groupés et partagent des paramètres communs pour la police, la disposition et les légendes.

Conteneur : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :



Conteneur : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du conteneur

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Pour ajouter un objet au conteneur, cliquez sur . Sélectionnez un objet dans la liste déroulante.

L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste.

Propriétés du conteneur : Présentation

Cette section décrit les propriétés disponibles pour Propriétés du conteneur : Présentation.

Type de conteneur

Sélectionnez **Objet unique** ou **Grille**. Une grille permet aux utilisateurs de visualiser et de manipuler plusieurs objets à la fois dans l'objet conteneur.



*Les propriétés suivantes décrites dans les sections ci-dessous varient en fonction du **Type de conteneur** sélectionné.*

Apparence

La propriété Apparence fournit les options suivantes pour personnaliser l'emplacement des objets d'un conteneur :

- **Onglets en haut** : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets en haut de l'objet conteneur.
- **Onglets à gauche** : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets à gauche de l'objet conteneur.
- **Onglets en bas** : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets à la fin de l'objet conteneur.
- **Onglets à droite** : Tous les objets du conteneur s'affichent sous forme d'onglets à droite de l'objet conteneur.
- **Dérouler du début** : Tous les objets du conteneur s'affichent dans un menu déroulant situé en haut de l'objet conteneur.
- **Masquer les onglets** : masque tous les onglets et affiche uniquement le premier objet de la liste d'objets ou le premier objet présentant une condition show renvoyant TRUE.

Afficher les icônes de type d'objet

Activez ce paramètre pour afficher les icônes symbolisant les différents objets de feuille dans les onglets de l'objet conteneur.

Colonnes

Nombre de colonnes de l'objet conteneur.

Lignes

Nombre de lignes de l'objet conteneur.

Espacement

Espacement entre les lignes et les colonnes de l'objet conteneur.

Couleur d'arrière-plan

Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur pour choisir la couleur.









Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

- **Fenêtre contextuelle Image : Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir. **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions. **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions. **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions. **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**. **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**. **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...

Les styles suivants sont disponibles pour la configuration :

- **Texte** : Pour définir la couleur d'arrière-plan, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.




*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.

Propriétés du conteneur : Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Icônes en légende

Icônes en légende est constituée d'une propriété, Plus.../Moins..., qui contient plusieurs options qui seront soulignées dans cette section.

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette

option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du conteneur : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.

- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.26 Histogramme - AJAX/WebView

Type de graphique le plus basique. Il affiche les valeurs sous forme de barres de différentes hauteurs.



Histogramme : Menu Objet






Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Commande	Détails
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Commande	Détails
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés de l'histogramme

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments

dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton fx de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible

pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Tri secondaire** :

- **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
- **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
- **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
- **Ordre de chargement** : Trie les valeurs des champs selon leur ordre de chargement initial. Trier par expression Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Conserver la sélection en haut Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

Limitez les valeurs affichées à l'aide de la première expression.

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

- **Afficher uniquement** :

Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.

- L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
- L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
- L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
- Saisissez le nombre de valeurs à afficher.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la

valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.




- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.
Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.

- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Expressions

Pour ajouter une expression, cliquez sur . Choisissez une expression dans la liste. L'icône  permet de déplacer des éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Cliquez sur chaque dimension et configurez des paramètres supplémentaires en cliquant


sur le bouton **Plus....**

Expression


- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
 - **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
 - **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Utiliser les courbes de tendance** :

Cochez cette case pour utiliser des courbes de tendance. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Courbe de tendance : Choisissez l'une des options de courbe de tendance suivantes :

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
 - **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
 - **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
 - **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
 - **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
 - **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
Pour chaque option, il est possible de cocher les cases **Afficher l'équation** et **Afficher R²**.
 - **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression spécifique, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
 - **Afficher R²** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.
-
- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
 - **Distributions statistiques** :
Cochez cette case pour utiliser la distribution statistique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Distributions statistiques** : Cochez les cases **Erreur au-dessus de**, **Erreur en dessous de** et **Erreur symétrique** afin d'utiliser, après l'expression sélectionnée, une ou deux expressions comme expressions auxiliaires pour les barres tracées au-dessus des points de données de données de l'expression principale.
 - Si la case **Erreur symétrique** est cochée, une seule expression auxiliaire sera utilisée et tracée de manière symétrique autour du point de données.
 - Si la case **Erreur au-dessus de** ou **Erreur en dessous de** est cochée, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et au-dessous du point de données.
 - Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs.
 - Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreur sont précédées des icônes (erreur symétrique), (erreur au-dessus de) ou (erreur en dessous de) dans la liste Expressions et n'ont pas d'autre rôle dans le graphique.

- Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de bordure des barres** : Spécifie la largeur de la bordure qui entoure les barres dans les histogrammes ou les combinés.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** :
 - **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.
 - **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.
- **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Décalage de barre** : Définissez un attribut destiné à calculer le décalage de barre.
 - **Afficher la valeur** : Définissez un attribut destiné à calculer si le tracé du point de données doit être complété par un « nombre sur le point de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'a pas été sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré.
- Boîte de dialogue **Éditer l'expression** : La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Onglet Format des nombres** :
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.

- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Diviser l'axe** : Cochez cette case pour diviser l'axe des Y en deux parties, donnant l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.

- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés de l'histogramme : Présentation

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

Aspect


Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Angle supérieur** : définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 0 et 30.
- **Angle latéral** : définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 0 et 45.

Orientation

Définit l'orientation du graphique.

Style de couleur


Définit le style de couleur pour toutes les couleurs du tracé dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Couleurs persistantes** : verrouille les couleurs affectées à chaque point de données et ce, même si des sélections réduisent le nombre total de points de données. Dans ce mode, la

représentation des couleurs ne changera jamais pour tel ou tel point de données, mais vous risquez d'obtenir deux barres ou secteurs voisins de la même couleur alors qu'ils correspondent à des points de données différents.

- **Répéter la dernière couleur** : cochez cette case pour affecter la dernière couleur (la dix-huitième) aux valeurs de champ chargées à partir de la dix-huitième valeur. Si cette case n'est pas cochée, la dix-neuvième valeur (suivant l'ordre de chargement) recevra la première couleur, la vingtième recevra la deuxième, etc.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Style de la légende** : définit le style de la légende.
- **Vertical** : définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : définit la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : permet d'inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : si cette case est cochée, le texte des éléments de légende sera affiché sur plusieurs lignes.

Barres empilées

Cette option permet d'afficher les barres empilées au lieu de les visualiser regroupées.

Distance entre barres



Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les barres du groupe.

Distance entre groupes

Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les groupes du graphique.


Arrière-plan


Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Arrière-plan de la zone de tracé

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : la zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.

- **Image** : la zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : l'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.


Général

- **Inverser la direction** : lorsque cette case est cochée, les valeurs affichées dans le graphique sont inversées. En d'autres termes, si les 10 valeurs les plus élevées sont affichées et que cette case est cochée, le graphique affiche alors les 10 valeurs les plus faibles.
- **Nbre max. de valeurs affichées** : dans cette zone, spécifiez le nombre maximal de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
- **Supprimer les valeurs zéro** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Zéro sur les barres** : ce paramètre est uniquement applicable lorsque l'option **Supprimer les valeurs nulles** est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option **Valeurs sur des points de données** est activée, des valeurs nulles apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
- **Synchroniser les origines des axes d'expression** : synchronise les origines des deux axes des ordonnées (gauche/droite ou haut/bas).









- **Utiliser le jeu complet de symboles** : cette option rend davantage de représentations symboliques disponibles (anneaux, triangles, etc.).
- **Autoriser les barres fines** : pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinées avec une largeur minimum de quatre pixels, afin de les distinguer. Cochez cette case pour autoriser des largeurs de barres aussi faibles qu'un pixel.
- **Afficher toutes les barres** : pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette case pour forcer le tracé de toutes les barres. Les barres seront compressées et certains points de données pourront être obscurcis par d'autres.
- **Nombres verticaux** : affiche les valeurs à la verticale.
- **Valeurs de tracé sur les segments** : cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
- **Étiquettes info-bulles** : si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Surbrillance** : cette option n'est pas prise en charge pour AJAX/WebView.





Défilement du graphique

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Défilement du graphique** : cochez cette case pour afficher une commande de défilement à la place de l'axe des abscisses lorsque le nombre de barres dépasse la valeur définie. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées.
- **Conditions de calcul** : l'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.





Styles






- **Légende** : pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de police de la légende, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Style de titre du graphique** : pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.




*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Fenêtre contextuelle Angles arrondis : sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Arrière-plan de la barre de défilement** : pour définir la couleur d'arrière-plan de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Curseur de la barre de défilement** : pour définir la couleur du curseur de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Largeur de la barre de défilement** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Largeur des courbes** : spécifiez la largeur de la courbe de tendance.
- **Barre d'erreur** : pour définir la couleur du curseur de la barre d'erreur, cliquez sur .
- **Largeur de la barre d'erreur** : spécifiez la largeur de la barre d'erreur.
- **Épaisseur de la barre d'erreur** : spécifiez l'épaisseur de la barre d'erreur.
- **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.

- **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Texte** :
 - **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
 - **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
 - **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
 - **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
 - **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
 - **Style du texte** :
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
 - **Taille/position** : Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés de l'histogramme : Légende


Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.
Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.

- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Les icônes de légendes suivantes sont disponibles :

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser l'agrandissement** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.



- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de l'histogramme : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.27 Courbes - AJAX/WebView

Les courbes présentent les données sous forme de lignes entre des points de valeur, de points uniquement ou de lignes et de points. Les courbes sont utiles lorsque vous voulez afficher des évolutions ou des tendances.




Graphique en courbes : menu Objet





Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.

Commande	Détails
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.



Commande	Détails
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du graphique en courbes

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

Cette section décrit les éléments de **Dimension**.

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.

- **Supprimer les valeurs nulles** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Cette section décrit les éléments de **Trier**.

- Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.
Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).
- **Ordre de tri principal** : **Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire** : **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

Cette section décrit les éléments de **Limites**.

- **Limites les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** :
 - Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.
 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - Saisissez le nombre de valeurs à afficher.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.
 - **Afficher uniquement les valeurs** : sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à la valeur définie dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.

- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.
Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global** :
 - L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Axe



Cette section décrit les éléments de **Axe**.

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.

- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Expressions


Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**


Expression

Cette section décrit les éléments de **Expression**.

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton fx de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :


Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
 - **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
 - **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Utiliser les courbes de tendance** :

Cochez cette case pour utiliser des courbes de tendance. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Courbe de tendance : Choisissez l'une des options de courbe de tendance suivantes :

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.

- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
Pour chaque option, il est possible de cocher les cases **Afficher l'équation** et **Afficher R²**.
 - **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression spécifique, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
 - **Afficher R²** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher dans la légende** : lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Paramètres des lignes et symboles** : cochez cette case pour paramétrer la disposition des barres, des lignes et des symboles. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres des lignes et symboles** :
 - **Ligne** : définissez la disposition des lignes.
 - **Symbole** : définissez la disposition des symboles utilisés.
 - **Paramètres d'affichage des valeurs** :
 - **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.
 - **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.
 - **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une

représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.

- **Style de ligne** : cliquez sur **Style de ligne** pour saisir un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Ce type d'attribut n'existe que pour les courbes, les combinés et les radars.
 - Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise <Wn> où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8. Exemple : <W2.5>. Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise <Sn> où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : <S3>. Les balises <Wn> et <Sn> peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.
- **Afficher la valeur** :
 - Définissez un attribut destiné à calculer si le tracé du point de données doit être complété par une « valeur sur le point de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'a pas été sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.

- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

Cette section décrit les éléments de **Axe**.

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Diviser l'axe** : cochez cette case pour diviser l'axe des ordonnées en deux parties, donnant l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.

- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du graphique en courbes : Présentation


Cette section décrit les propriétés de **Présentation**.

Options de Présentation

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.


Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres d'aspect 3D des barres** :
 - **Angle supérieur** : définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.
 - **Angle latéral** : définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 5 et 45.

Orientation


Définit l'orientation du graphique.

Style de couleur

Définit le style de couleur pour toutes les couleurs du tracé dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Propriétés de couleur :**
 - **Couleurs persistantes :** verrouille les couleurs affectées à chaque point de données et ce, même si des sélections réduisent le nombre total de points de données. Dans ce mode, la représentation des couleurs ne changera jamais pour tel ou tel point de données, mais vous risquez d'obtenir deux barres ou secteurs voisins de la même couleur alors qu'ils correspondent à des points de données différents.
 - **Répéter la dernière couleur :** cochez cette case pour affecter la dernière couleur (la dix-huitième) aux valeurs de champ chargées à partir de la dix-huitième valeur. Si cette case n'est pas cochée, la dix-neuvième valeur (suivant l'ordre de chargement) recevra la première couleur, la vingtième recevra la deuxième, etc.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende :**
 - **Style de la légende :** définit le style de la légende.
 - **Alignement vertical :** définit l'alignement vertical de la légende.
 - **Interligne :** définit la distance entre les éléments de la légende.
 - **Inverser l'ordre :** permet d'inverser l'ordre de tri de la légende.
 - **Renvoi à la ligne du texte des cellules :** si cette case est cochée, le texte des éléments de légende sera affiché sur plusieurs lignes.

Barres empilées

Cette option permet d'afficher les barres empilées au lieu de les visualiser regroupées.

Distance entre barres



Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les barres du groupe.

Distance entre groupes

Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les groupes du graphique.

Arrière-plan



Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur :** cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image :** cliquez sur  pour changer d'image.

- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Arrière-plan de la zone de tracé

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : la zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : la zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :











- **Cadre** : un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : l'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.


Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...




- **Général** :
 - **Inverser la direction** : lorsque cette case est cochée, les valeurs affichées dans le graphique sont inversées. En d'autres termes, si les 10 valeurs les plus élevées sont affichées et que cette case est cochée, le graphique affiche alors les 10 valeurs les plus faibles.
 - **Nbre max. de valeurs affichées** : dans cette zone, spécifiez le nombre maximal de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
 - **Supprimer les valeurs zéro** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
 - **Supprimer les valeurs manquantes** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.

- **Synchroniser les origines des axes d'expression** : synchronise les origines des deux axes des ordonnées (gauche/droite ou haut/bas).
 - **Utiliser le jeu complet de symboles** : cette option rend davantage de représentations symboliques disponibles (anneaux, triangles, etc.).
 - **Translucide** : cochez cette case pour rendre les lignes pleines translucides.
 - **Nombres verticaux** : affiche les valeurs à la verticale.
 - **Valeurs de tracé sur les segments** : cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
 - **Étiquettes info-bulles** : si vous cochez cette case, les valeurs de la ou des dimensions et de la ou des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
 - **Surbrillance** : cette option n'est pas prise en charge pour AJAX/Webview.
 - **Défilement du graphique** : cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - Fenêtre contextuelle Défilement du graphique : cochez cette case pour afficher une commande de défilement à la place de l'axe des abscisses lorsque le nombre de barres dépasse la valeur définie. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées.
 - **Conditions de calcul** : l'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- Styles :
- **Légende** : pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de police de la légende, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - **Style de titre du graphique** : pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
 - **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Afficher la bordure** : cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
 - **Largeur de bordure** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.





- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document** : **Général**.*

- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Arrière-plan de la barre de défilement** : pour définir la couleur d'arrière-plan de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Curseur de la barre de défilement** : pour définir la couleur du curseur de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Largeur de la barre de défilement** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Largeur des courbes** : spécifiez la largeur de la courbe de tendance.
 - **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
 - **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Texte :**


- **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
- **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte** :
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Taille/position** : Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du graphique en courbes : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.



Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Icônes en légende

Cette section décrit les éléments de la propriété **Plus.../Moins...**

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.



- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du graphique en courbes : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.

- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.28 Combiné - AJAX/WebView

Le combiné vous permet de combiner les fonctions de l'histogramme avec celles de la courbe : vous pouvez afficher les valeurs d'une expression sous la forme de barres tout en affichant celles d'une autre expression sous la forme de lignes ou de symboles.








Combiné : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.

Commande	Détails
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du combiné

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous

forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

- **Limites des valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** : Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout

en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.



- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.
Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .


Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
 - **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
 - **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Utiliser les courbes de tendance** :

Cochez cette case pour utiliser des courbes de tendance. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.


Fenêtre contextuelle Courbe de tendance : Choisissez l'une des options de courbe de tendance suivantes :

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.

Pour chaque option, il est possible de cocher les cases **Afficher l'équation** et **Afficher R^2** .

- **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression spécifique, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher R^2** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.

- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Distribution statistique** :

Cochez cette case pour utiliser la distribution statistique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Distributions statistiques** : Cochez les cases **Erreur au-dessus de**, **Erreur en dessous de** et **Erreur symétrique** afin d'utiliser, après l'expression sélectionnée, une ou deux expressions comme expressions auxiliaires pour les barres tracées au-dessus des points de données de données de l'expression principale.
 - Si la case **Erreur symétrique** est cochée, une seule expression auxiliaire sera utilisée et tracée de manière symétrique autour du point de données.
 - Si la case **Erreur au-dessus de** ou **Erreur en dessous de** est cochée, deux expressions auxiliaires seront utilisées et tracées respectivement au-dessus et au-dessous du point de données.

- Les expressions de barre d'erreur doivent renvoyer des nombres positifs.
 - Les expressions auxiliaires utilisées pour les barres d'erreur sont précédées des icônes (erreur symétrique), (erreur au-dessus de) ou (erreur en dessous de) dans la liste Expressions et n'ont pas d'autre rôle dans le graphique.
 - Si aucune expression n'a été définie après l'expression sélectionnée, de nouvelles expressions auxiliaires test seront créées automatiquement.
- **Paramètres de barres, lignes et symboles :**
Cochez cette case pour paramétrer la disposition des barres, des lignes et des symboles.

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres de barres, lignes et symboles

Barre

Saisissez une valeur ou faites glisser le curseur pour spécifier la largeur de la bordure entourant les barres et les graphiques combinés.

Ligne

Définissez la disposition des lignes.

Symbole

Définissez la disposition des symboles utilisés.

- **Paramètres d'affichage des valeurs :**
 - **Afficher les valeurs sur les points de données :** Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle :** Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.
 - **Texte sur l'axe :** Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.
- **Styles d'attribut :**
 - **Couleur d'arrière-plan :** Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Décalage de barre :** Définissez un attribut destiné à calculer le décalage de barre.
 - **Style de ligne :** Définissez un attribut destiné à calculer le style de ligne.
 - **Afficher la valeur :** Définissez un attribut destiné à calculer si le tracé du point de données doit être complété par une « valeur sur le point de données », même si l'option **Valeurs sur des points de données** n'a pas été sélectionnée pour l'expression principale. Si l'option **Valeurs sur des points de données** est sélectionnée pour l'expression principale, l'attribut sera ignoré.

- **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
 - **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date, Heure, Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
 - **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
 - **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
 - **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre, Entier** et **Fixé à**.
 - **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Diviser l'axe** : Cochez cette case pour diviser l'axe des Y en deux parties, donnant l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**.

- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du combiné : Présentation

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

Aspect


Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Angle supérieur** : définit l'angle vertical de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 0 et 30.
- **Angle latéral** : définit l'angle latéral de la vue en 3D. La valeur doit correspondre à un entier compris entre 0 et 45.

Orientation


Définit l'orientation du graphique.

Style de couleur

Définit le style de couleur pour toutes les couleurs du tracé dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Couleurs persistantes** : verrouille les couleurs affectées à chaque point de données et ce, même si des sélections réduisent le nombre total de points de données. Dans ce mode, la représentation des couleurs ne changera jamais pour tel ou tel point de données, mais vous risquez d'obtenir deux barres ou secteurs voisins de la même couleur alors qu'ils correspondent à des points de données différents.
- **Répéter la dernière couleur** : cochez cette case pour affecter la dernière couleur (la dix-huitième) aux valeurs de champ chargées à partir de la dix-huitième valeur. Si cette case n'est pas cochée, la dix-neuvième valeur (suivant l'ordre de chargement) recevra la première couleur, la vingtième recevra la deuxième, etc.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Style de la légende** : définit le style de la légende.
- **Vertical** : définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : définit la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : permet d'inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : si cette case est cochée, le texte des éléments de légende sera affiché sur plusieurs lignes.

Barres empilées

Cette option permet d'afficher les barres empilées au lieu de les visualiser regroupées.

Distance entre barres



Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les barres du groupe.

Distance entre groupes

Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir la distance entre les groupes du graphique.



Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Arrière-plan de la zone de tracé

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : la zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : la zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : l'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.


Général

- **Inverser la direction** : lorsque cette case est cochée, les valeurs affichées dans le graphique sont inversées. En d'autres termes, si les 10 valeurs les plus élevées sont affichées et que cette case est cochée, le graphique affiche alors les 10 valeurs les plus faibles.
- **Nbre max. de valeurs affichées** : dans cette zone, spécifiez le nombre maximal de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
- **Supprimer les valeurs zéro** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.


- **Zéro sur les barres** : ce paramètre est uniquement applicable lorsque l'option **Supprimer les valeurs nulles** est désélectionnée. Si cette case est cochée et que l'option **Valeurs sur des points de données** est activée, des valeurs nulles apparaîtront sous forme de texte au-dessus des points de données. Dans les autres cas, les valeurs zéro seront supprimées.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
- **Synchroniser les origines des axes d'expression** : synchronise les origines des deux axes des ordonnées (gauche/droite ou haut/bas).
- **Utiliser le jeu complet de symboles** : cette option rend davantage de représentations symboliques disponibles (anneaux, triangles, etc.).
- **Autoriser les barres fines** : pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Par défaut, les barres sont dessinées avec une largeur minimum de quatre pixels, afin de les distinguer. Cochez cette case pour autoriser des largeurs de barres aussi faibles qu'un pixel.
- **Afficher toutes les barres** : pour les graphiques dont l'axe des abscisses n'est pas continu, QlikView n'affichera qu'autant de points de données que la zone de tracé disponible peut en contenir. Les points de données restants n'apparaîtront pas sur le graphique. Cochez cette case pour forcer le tracé de toutes les barres. Les barres seront compressées et certains points de données pourront être obscurcis par d'autres.
- **Nombres verticaux** : affiche les valeurs à la verticale.
- **Valeurs de tracé sur les segments** : cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
- **Étiquettes info-bulles** : si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Surbrillance** : cette option n'est pas prise en charge pour AJAX/WebView.

Défilement du graphique

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Défilement du graphique** : cochez cette case pour afficher une commande de défilement à la place de l'axe des abscisses lorsque le nombre de barres dépasse la valeur définie. La barre de défilement peut servir à faire défiler la sélection des valeurs de l'axe des X affichées.
- **Conditions de calcul** : l'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles




- **Légende** : pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de police de la légende, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Style de titre du graphique** : pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.







*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Fenêtre contextuelle Angles arrondis : sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Arrière-plan de la barre de défilement** : pour définir la couleur d'arrière-plan de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Curseur de la barre de défilement** : pour définir la couleur du curseur de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Largeur de la barre de défilement** : spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
- **Largeur des courbes** : spécifiez la largeur de la courbe de tendance.
- **Barre d'erreur** : pour définir la couleur du curseur de la barre d'erreur, cliquez sur .
- **Largeur de la barre d'erreur** : spécifiez la largeur de la barre d'erreur.
- **Épaisseur de la barre d'erreur** : spécifiez l'épaisseur de la barre d'erreur.

- **Lignes de référence :**

- **Lignes de référence :** Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
- **Afficher l'étiquette dans le graphique :** Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Axe des abscisses :** Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
- **Expression :** Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
- **Épaisseur de ligne :** Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
- **Style de ligne :** Spécifie le style de la ligne de référence.
- **Couleur de ligne :** Spécifie la couleur de la ligne de référence.
- **Utiliser les conditions d'affichage :** La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
- **Condition :** Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Texte :**


- **Texte dans le graphique :** Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte :** Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné :** Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
- **Alignement horizontal :** Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus :** Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte :**
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Taille/position :** Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du combiné : Légende

Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette

option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du combiné : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.

- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.29 Graphique en radar - AJAX/WebView

Les graphiques en radar peuvent être décrits comme des graphiques courbes dont l'axe des X fait 360 degrés, avec un axe des Y pour chaque valeur X. Le résultat ressemble à une toile d'araignée ou à un écran radar.



Graphique en radar : Menu Objet






Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.

Commande	Détails
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Commande	Détails
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés du graphique en radar

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments

dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton f_x de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de**

chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie.
- **Conserver la sélection au-dessus** : La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

- **Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** :
Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.
 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - Saisissez le nombre de valeurs à afficher.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.
- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par**

rapport au total active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.
Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.



Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.

- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Expressions


Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
 - **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
 - **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Paramètres des lignes et symboles** : Cochez cette case pour paramétrer la disposition des lignes et des symboles. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres des lignes et symboles** :
 - Ligne : Définissez la disposition des lignes.
 - Symbole : Définissez la disposition des symboles utilisés.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** :

- **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
- **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.
- **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.

Styles d'attribut

- **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
- **Style de ligne** : Définissez un attribut destiné à calculer le style de la ligne ou du segment de ligne associé au point de données. Vous pouvez contrôler l'épaisseur relative de la ligne au moyen d'une balise <Wn> où n correspond à un coefficient multiplicateur à appliquer à l'épaisseur de ligne par défaut du graphique. Le nombre n doit être un réel compris entre 0,5 et 8. Exemple : <W2.5>. Vous pouvez contrôler le style de la ligne au moyen d'une balise <Sn> où n est un entier compris entre 1 et 4 indiquant le style à utiliser (1=continu, 2=à tirets, 3=pointillé, 4=tirets/pointillé). Exemple : <S3>. Les balises <Wn> et <Sn> peuvent être combinées librement, mais seule la première occurrence de chacune compte. Les balises doivent être placées entre guillemets simples.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.

- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Diviser l'axe** : Cochez cette case pour diviser l'axe des Y en deux parties, donnant l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**. Si l'option **Diviser l'axe** est sélectionnée, choisissez la position **Haut** ou **Bas**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.


Propriétés du graphique en radar : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Graphique en radar**.

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende

- **Style de la légende** : Définit le style de la légende.
- **Vertical** : Définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le texte des éléments de légende est affiché sur plusieurs lignes.

Empilé

Si vous cochez cette option, les points de données s'affichent sous forme empilée.

Épaisseur de ligne




Définit l'épaisseur des lignes.

Taille du symbole


Définit, le cas échéant, la taille des symboles.

Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Cliquez sur  pour définir l'image dynamique.
 - Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Transparence de l'arrière-plan

Cliquez sur  pour définir la transparence de l'arrière-plan. Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence.

Plus.../Moins...


Cette section décrit la propriété **Général**.

Général

- **Inverser la direction** : Lorsque cette case est cochée, les valeurs affichées dans le graphique sont inversées. En d'autres termes, si les 10 valeurs les plus élevées sont affichées et que cette case est cochée, le graphique affiche alors les 10 valeurs les plus faibles.
- **Nbre max. de valeurs affichées** : Dans cette zone, spécifiez le nombre maximum de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
- **Synchroniser les origines des axes d'expression** : Synchronise les origines des deux axes des ordonnées (gauche/droite ou haut/bas).
- **Utiliser le jeu complet de symboles** : Cette option rend davantage de symboles disponibles (anneaux, triangles, etc.).
- **Translucide** : Cochez cette case pour rendre les lignes pleines translucides.
- **Nombres verticaux** : Affiche les valeurs à la verticale.

- **Valeurs de tracé sur les segments** : Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
- **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Surbrillance** : Si cette case est cochée, passer la souris sur une ligne ou un symbole mettra l'élément en surbrillance pour une meilleure visibilité. La surbrillance s'applique aussi à la légende, le cas échéant.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.





Styles




- **Légende** : Pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** :
 - Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

- **Arrière-plan de la barre de défilement** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Curseur de la barre de défilement** : Pour définir la couleur du curseur de la barre de défilement, cliquez sur .
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.
 - **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
 - **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Texte** :
 - **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
 - **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
 - **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
 - **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
 - **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.


- **Style du texte :**
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Taille/position :** Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du graphique en radar : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Graphique en radar**.

- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre :** Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende :** Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne) :** Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes :** Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende :** Peut être Haut, Centré ou Bas.


Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins....**

Icônes en légende

- **Menu :** Ouvre le menu Objet.
- **Effacer :** Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer :** Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données :** Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers :** Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel :** Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour

utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du graphique en radar : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.30 Jauge - AJAX/WebView


Les jauges sont utilisées pour afficher la valeur d'une seule expression sans dimensions.







Jauge : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.



Commande	Détails
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de la jauge

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .


Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**




Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** :
 - Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.

- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Actions

Choisissez des actions dans la liste déroulante. Pour ajouter une action, cliquez sur .

Sélectionnez une action dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Paramètres d'action**.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres d'action** : Sélectionnez un **Type** et un **Sous-type** d'action dans les listes déroulantes :
 - **Sélection** :
 - **Sélectionner dans le champ** : Sélectionne les champs et les valeurs qui sont spécifiés. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
 - **Sélectionner les valeurs exclues** : Sélectionne les valeurs exclues du champ spécifié.
 - **Sélectionner les valeurs possibles** : Sélectionne les valeurs possibles pour le champ spécifié.
 - **Bouton de sélection** : Permet d'alternier entre la sélection actuelle, la valeur du paramètre **Champ** spécifié et celle de la zone **Chaîne de caractères à rechercher**. Dans la zone **Chaîne de caractères à rechercher**, vous pouvez spécifier un masque de recherche, par exemple (A|B) permettra de sélectionner à la fois A et B.
 - **Suivant** : Passe à la sélection suivante dans la liste.
 - **Précédent** : Revient à la sélection précédente dans la liste.

- **Sélection Pareto** : Définit une sélection Pareto dans le champ spécifié à partir d'une expression et d'un pourcentage. Ce type de sélection permet d'identifier les principaux contributeurs à une mesure donnée, lesquels répondent habituellement à la loi des 80/20. Par exemple, pour identifier les principaux clients qui contribuent à 80 % du chiffre d'affaires, Client doit servir de champ, sum(Chiffre d'affaires) d'expression et 80 de pourcentage.
- **Verrouiller le champ** : Verrouille les sélections du champ spécifié.
- **Verrouiller tout** : Verrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller le champ** : Déverrouille les sélections du champ spécifié.
- **Déverrouiller tout** : Déverrouille les valeurs de tous les champs.
- **Déverrouiller et effacer tout** : Déverrouille toutes les valeurs et efface les sélections dans tous les champs.
- **Effacer les autres champs** : Efface tous les champs associés, sauf celui spécifié.
- **Effacer tout** : Efface toutes les sélections, sauf celles verrouillées.
- **Effacer le champ** : Efface un champ donné.
- **Disposition** :
 - **Activer l'objet** : Active l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
 - **Activer la feuille** : Active la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**.
 - **Activer la feuille suivante** : Ouvre la feuille suivante du document.
 - **Activer la feuille précédente** : Ouvre la feuille précédente du document.
 - **Réduire l'objet** : Réduit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
 - **Agrandir l'objet** : Agrandit l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
 - **Restaurer l'objet** : Restaure l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**.
- **Favori** :
 - **Appliquer le favori** : Applique un favori spécifié par le paramètre **ID du favori**. Si deux favoris portent le même ID, c'est celui du document qui est appliqué. Pour appliquer le favori serveur, vous devez spécifier Server\bookmarkID.
 - **Créer le favori** : Crée un favori à partir de la sélection active. Spécifiez les paramètres **ID du favori** et **Nom du favori**. Sélectionnez **Masqué** pour créer un favori masqué.
 - **Remplacer le favori** : Remplace le favori spécifié par le paramètre **ID du favori** par la sélection active.
- **Imprimer** :
 - **Imprimer l'objet** : Imprime l'objet spécifié par le paramètre **ID de l'objet**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si l'objet doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Imprimer la feuille** : Imprime la feuille spécifiée par le paramètre **ID de la feuille**. (non disponible comme déclencheur de feuille et document) Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Imprimer le rapport** : Imprime le rapport spécifié par le paramètre **ID de rapport**. Renseignez le champ **Nom de l'imprimante** si le rapport doit être envoyé vers une imprimante différente de l'imprimante par défaut. Cochez la case **Afficher la boîte de dialogue d'impression** si vous souhaitez afficher la boîte de dialogue d'impression de Windows. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
- **Externe** :
 - Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Exporter** : Exporte une table contenant un ensemble de champs donné, mais seuls les enregistrements applicables d'après la sélection effectuée seront effectivement exportés. Cliquez sur le bouton **Configurer** de la page **Actions** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres des actions à exporter**. Cela n'est pas disponible comme déclencheur de document ou de feuille.



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Lancer** : Lance un programme externe. Les paramètres suivants sont configurables dans la boîte de dialogue **Actions** :
 - **Application** : Cliquez sur **Parcourir...** pour rechercher l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Nom du fichier** : Saisissez le chemin d'accès au fichier à ouvrir à l'aide de l'application indiquée au-dessus. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Paramètres** : Configurez les paramètres de la ligne de commande à partir de laquelle l'application est lancée. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Répertoire de travail** : Définit le répertoire de travail de l'application à lancer. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)
 - **Quitter l'application à la fermeture de QlikView** : Oblige l'application à se fermer lorsque vous quittez QlikView. (non disponible comme déclencheur de feuille et document)



Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.

- **Ouvrir une URL** : La fonction **Ouvrir une URL** vous permet d'ouvrir une URL pointant vers un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Ce paramètre ouvre l'URL dans le navigateur Web par défaut. Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document et de feuille. Si vous utilisez **Ouvrir une URL**, assurez-vous de saisir le nom du document en minuscules dans la chaîne d'action.
Dans la mesure du possible, utilisez **Ouvrir un document QlikView** plutôt

que la fonction **Ouvrir une URL**.



*L'utilisation de Javascript dans des URL est empêchée par défaut.
Vous pouvez autoriser l'utilisation de Javascript dans des URL en modifiant le paramètre `PreventJavaScriptInObjectActions` dans le fichier `custom.config`.*

- **Ouvrir un document QlikView** : La fonction **Ouvrir un document QlikView** vous permet d'ouvrir un document QlikView à partir d'un autre document QlikView (chaînage de documents). Cette fonction ne peut pas servir de déclencheur de document ou de feuille. Pour plus d'informations, voir *Exemples de chaînage de documents (page 2001)*.
- **Exécuter une macro** : Saisissez le chemin d'accès et le nom de la macro à exécuter. Tapez un nom pour lequel il sera possible de créer par la suite une macro via la boîte de dialogue **Éditer le module** ou une **expression calculée** pour effectuer une mise à jour dynamique.
- **Définir la variable** : Attribue une valeur à la variable spécifiée.
- **Afficher les informations** : Affiche les informations associées, telles qu'un fichier texte ou une image pour le fichier spécifié sous **Champ**. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX.
- **Fermer ce document** : Ferme le document QlikView actif.
- **Charger** : Procède au chargement du document actif. Cette fonction n'est pas compatible avec le client AJAX et le plug-in IE.
- **Mise à jour dynamique** : Procède à une mise à jour dynamique des données dans le document actuellement chargé. Saisissez l'instruction de mise à jour dynamique dans le champ **Instruction**.
La fonction Mise à jour dynamique a été conçue pour permettre à un administrateur QlikView d'intégrer dans un document QlikView des quantités de données limitées provenant d'une source unique sans avoir à charger le document. Il est ensuite possible à différents clients se connectant au serveur QlikView d'effectuer une analyse.



Les informations téléchargées sont uniquement stockées dans la mémoire RAM. Par conséquent, les données ajoutées ou mises à jour à l'aide de la fonction Mise à jour dynamique sont perdues si le document est chargé.

La grammaire suivante décrit les instructions possibles et les composants associés pouvant être utilisés avec la fonction Mise à jour dynamique :

- `statements ::= statement { ";" statement }`

- `statement ::= insert_statement | update_statement | delete_statement | begin_transaction_statement | commit_transaction_statement`
- `insert_statement ::= "INSERT" "INTO" ("*" | table_name) field_list "VALUES" value_list {" , " value_list} [{"KEY" ["AUTO" | (" (" field_list ")")] ["REPLACE" (["WITH" "ONE" | "EACH")]]`
- `update_statement ::= "UPDATE" ("*" | table_name) set_clause {" , " | set_clause} "WHERE" condition ["AUTO" "INSERT"]`
- `delete_statement ::= "DELETE" "FROM" ("*" | table_name) "WHERE" condition`
- `begin_transaction_statement ::= "BEGIN" ("TRANSACTION" | "TRAN") [trans_name]`
- `commit_transaction_statement ::= "COMMIT" ["TRANSACTION" | "TRAN"] [trans_name]`
- `table_name ::= identifieur | quoted_name`
- `field_list ::= "(" field_name {" , " field_name} ")"`
- `value_list ::= "(" value {" , " value} ")"`
- `set_clause ::= "SET" field_name "=" any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `field_name ::= identifieur | quoted string`
- `value ::= identifieur | any_qlikview_number | quoted string`
- `condition ::= any_valid_non_aggregated_qlikview_expression`
- `identifieur ::= any_qlikview_identifieur`
- `quoted_string ::= "[" [^]]+ "]"`

Exemple :

```
UPDATE AbcTable SET Discount = 123 WHERE AbcField=1
```



Pour utiliser cette fonction, assurez-vous que la mise à jour dynamique est autorisée à la fois au niveau du document et au niveau du serveur.

Exemples de chaînage de documents

Vous pouvez utiliser **Ouvrir un document QlikView** pour créer un chaînage de documents.

Vous pouvez appliquer les paramètres suivants :

- **Transférer l'état** : Pour transférer les sélections du document d'origine vers le document de destination. Les sélections seront d'abord supprimées du document de destination.
- **Appliquer l'état en plus de l'état actif** : Afin de conserver les sélections du document de destination et d'appliquer en plus celles du document d'origine.



L'emploi de l'option **Appliquer l'état en plus de l'état actif** peut renvoyer des résultats inattendus si les sélections effectuées dans les deux documents sont conflictuelles.

- **Ouvrir dans la même fenêtre** : Afin d'ouvrir le nouveau document dans le même onglet de navigateur lorsque vous utilisez le client AJAX ZFC.



L'action Ouvrir un document QlikView n'est pas prise en charge pour les utilisateurs hors du domaine lorsque QlikView Plug-in est utilisé.

Documents QlikView : L'extension du fichier de destination doit être précisée. Les chemins relatifs servant à naviguer d'un document QlikView vers un autre sont pris en charge par tous les clients, du moment que les documents chaînés sont stockés dans la même structure de dossiers (le même montage). Les exemples suivants illustrent la façon de spécifier le chemin d'accès au fichier de destination :

Exemple : Fichier situé dans la même structure de dossiers (le même montage).

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier :
DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un sous-dossier :
SubFolder/DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut :
../DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier situé plus haut et parallèle :
../ParallelFolder/DestinationDoc.qvw

Exemple : Fichier situé dans une structure de dossiers différente (un montage différent). Le chemin relatif entre différents montages est uniquement pris en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve un montage différent :
../DifferentMount/DestinationDoc.qvw

Exemple : Utilisation du chemin de montage pour pointer vers un document QlikView. La définition du chemin d'accès sur des dossiers montés est uniquement prise en charge par le client Ajax.

- Si le fichier de destination se trouve dans le même dossier monté :
|Mount|DestinationDoc.qvw
- Si le fichier de destination se trouve dans un dossier monté différent :
|DifferentMount|DestinationDoc.qvw



Le chaînage de documents avec des dossiers montés ne fonctionne pas avec QlikView Plug-In.

Exemple : Utilisation du chemin absolu pour pointer vers un document QlikView. Le recours aux chemins absolus pour le chaînage de documents est pris en charge par le client Ajax at par QlikView Desktop.

- Chemin absolu vers le montage ou dossier racine local :
`C:\...\DestinationDoc.qvw`
- Chemin absolu vers un partage réseau :
`\\SharedStorage\...\DestinationDoc.qvw`

Applications QlikView dans le hub Qlik Sense Cloud : vous avez besoin de l'Appld, pas du chemin d'accès. Les applications doivent être préparées et mises à jour dans QlikView Desktop. L'Appld se trouve dans l'URL lorsque l'application est ouverte dans le hub.

Exemple

Si l'URL est

`https://qcs.us.qlikcloud.com/qv/opensdoc.htm?document=1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg`. Alors l'Appld est `1cc71b323f172f93a8121ce1456cdg`.

Afficher le titre



Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le texte peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.



Plus.../Moins...




Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.

Propriétés de la jauge : Présentation

Présentation

- **Apparence** : Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.
- **Valeur min. de la jauge** : Spécifie la valeur minimale de la jauge. Elle correspond à la position inférieure de l'indicateur de jauge.
- **Valeur max. de la jauge** : Spécifie la valeur maximale de la jauge. Elle correspond à la position supérieure de l'indicateur de jauge.
- **Paramètres des segments de la jauge** : Dans ce groupe, vous définissez les segments constituant la jauge. Toutes les jauges, à l'exception des jauges de style voyant, doivent avoir au moins un segment. Pour les compteurs et les jauges linéaires, les segments sont des zones de couleurs différentes à l'arrière-plan de la jauge. Pour les jauges en feux de signalisation, chaque segment correspond à un feu. Dans la liste de segments qui s'affiche, sélectionnez un segment afin de modifier les propriétés associées. Sélectionnez un segment dans la liste déroulante. Pour ajouter un segment, cliquez sur . Cliquez sur  pour sélectionner une couleur de limite. Cliquez sur




 pour supprimer des éléments dans la liste. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.










- **Largeur automatique des segments** : Si cette case est cochée, les limites des segments sont calculées automatiquement, à partir des valeurs Min. et Max. de la jauge et du nombre de segments défini.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle de la jauge est logarithmique.
- **Limites relatives du segment** : Si cette option est sélectionnée, vous pouvez saisir les limites du segment sous forme de nombres compris entre 0 et 1 indiquant une fraction de la plage totale entre les valeurs Min. et Max.
- **Afficher les contours des segments** : Affiche les contours des segments de jauge.
- **Afficher les limites du segment** : Si cette case est cochée, les contours seront visibles dans les limites du segment des jauges circulaires et linéaires.
- **Segments** : Cliquez sur  pour ajouter des segments à la jauge.
 - **Arrière-plan** : Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur** : Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
 - **Image** : Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.
- **Transparence de l'arrière-plan** : Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...




- **Général** : Onglet Général - Tachymètre et aspect d'une jauge circulaire.
- **Afficher l'indicateur de jauge** : Affiche la valeur de la jauge au moyen d'un indicateur à aiguille.
- **Style d'indicateur** : Spécifie le style de l'aiguille.
- **Remplir la jauge jusqu'à la valeur** : Affiche la valeur de la jauge en remplissant l'arrière-plan de cette dernière avec la ou les couleurs de segment définies jusqu'à la valeur active uniquement. La partie restante jusqu'à la valeur max. est laissée vide.
- **Afficher l'échelle de la jauge** : Cochez cette case pour afficher une échelle.
- **Nbre de graduations principales** : Définit le nombre de graduations principales sur l'échelle du curseur.
- **Nbre de graduations secondaires** : Définit le nombre de graduations secondaires entre deux graduations principales sur l'échelle de la jauge.
- **Afficher les étiquettes sur la jauge** : Cochez cette case pour afficher des étiquettes de texte sur l'échelle de la jauge.
- **Fréquence des étiquettes** : Zone d'édition permettant d'indiquer la densité des étiquettes.

- **Épaisseur du cylindre** : La jauge est normalement tracée sous forme de cercle plein ou de segment de cercle. Plus le nombre est élevé, plus le cylindre est épais. La valeur qui indique le pourcentage du rayon à laisser vide doit être comprise entre 0 et 99.
- **Angle** : Angle exprimé en degrés entre les valeurs min. et max. de la jauge. La valeur doit être comprise entre 45 et 360.
- **Angle central** : Angle de la valeur du centre de la jauge par rapport à l'horloge. Doit correspondre à une valeur comprise entre 0 et 360. 0 indique le centre en haut de la jauge (12 heures).
- **Étiquettes info-bulles** Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Onglet Général - Aspect d'une jauge simple** :
 - **Afficher l'indicateur de jauge** : Affiche la valeur de la jauge au moyen d'un indicateur à aiguille.
 - **Style d'indicateur** : Spécifie le style de l'aiguille.
 - **Remplir la jauge jusqu'à la valeur** : Affiche la valeur de la jauge en remplissant l'arrière-plan de cette dernière avec la ou les couleurs de segment définies jusqu'à la valeur active uniquement. La partie restante jusqu'à la valeur max. est laissée vide.
 - **Afficher l'échelle de la jauge** : Cochez cette case pour afficher une échelle.
 - **Nbre de graduations principales** : Définit le nombre de graduations principales sur l'échelle du curseur.
 - **Nbre de graduations secondaires** : Définit le nombre de graduations secondaires entre deux graduations principales sur l'échelle de la jauge.
 - **Afficher les étiquettes sur la jauge** : Cochez cette case pour afficher des étiquettes de texte sur l'échelle de la jauge.
 - **Fréquence des étiquettes** : Zone d'édition permettant d'indiquer la densité des étiquettes.
 - **Étiquettes info-bulles** Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Onglet Général - Aspect d'une jauge en feux de signalisation** :
 - **Lumière unique** : Cochez cette case pour afficher un seul feu.
 - **Style d'indicateur** : Spécifie le style de la zone entourant les feux.
 - **Remplir la jauge jusqu'à la valeur** : Affiche la valeur de la jauge en remplissant l'arrière-plan de cette dernière avec la ou les couleurs de segment définies jusqu'à la valeur active uniquement. La partie restante jusqu'à la valeur max. est laissée vide.
 - **Inverser la direction** : Lorsque cette case est cochée, les feux sont présentés dans l'ordre inverse.
 - **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Onglet Général - Aspect du style de voyant** :

- **Chiffres** : Choisissez le nombre de chiffres à afficher.
- **Couleur des chiffres** : Pour définir la couleur, cliquez sur .
- **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Onglet Général - Aspect d'un tube à essai** :
 - **Couleur du tube à essai** : Pour définir la couleur, cliquez sur .
 - **Afficher l'échelle de la jauge** : Cochez cette case pour afficher une échelle.
 - **Nbre de graduations principales** : Définit le nombre de graduations principales sur l'échelle du curseur.
 - **Nbre de graduations secondaires** : Définit le nombre de graduations secondaires entre deux graduations principales sur l'échelle de la jauge.
 - **Afficher les étiquettes sur la jauge** : Cochez cette case pour afficher des étiquettes de texte sur l'échelle de la jauge.
 - **Fréquence des étiquettes** : Zone d'édition permettant d'indiquer la densité des étiquettes.
 - **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Onglet Général - Aspect d'un tube reflété** :
 - **Afficher l'échelle de la jauge** : Cochez cette case pour afficher une échelle.
 - **Nbre de graduations principales** : Définit le nombre de graduations principales sur l'échelle du curseur.
 - **Nbre de graduations secondaires** : Définit le nombre de graduations secondaires entre deux graduations principales sur l'échelle de la jauge.
 - **Afficher les étiquettes sur la jauge** : Cochez cette case pour afficher des étiquettes de texte sur l'échelle de la jauge.
 - **Fréquence des étiquettes** : Zone d'édition permettant d'indiquer la densité des étiquettes.
 - **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Styles** :
 - **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - **Mettre à l'échelle l'étiquette** : Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.

- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
 - **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
 - **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.
 - L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.
 - **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
 - **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Texte :**

- **Texte dans le graphique :** Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte :** Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné :** Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
- **Alignement horizontal :** Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus :** Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte :**
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Taille/position :** Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Légende

- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.


Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre :** Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende :** Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne) :** Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes :** Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende :** Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Icônes en légende** de **Plus.../Moins...**

- **Menu :** Ouvre le menu Objet.
- **Effacer :** Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer :** Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.



- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de la jauge : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.

- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.31 Nuage de points - AJAX/WebView

Le nuage de points présente des valeurs tirées de deux expressions. Ce type de graphique s'avère pratique lorsque vous voulez afficher des données où chaque enregistrement comporte deux valeurs, par exemple pays (population et accroissement démographique).








Nuage de points : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.

Commande	Détails
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du nuage de points

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer** : Cocher cette case activera la dimension sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, la dimension ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher la légende de l'axe** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.

- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

- **Limitier les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** : Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre

croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension


sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.



Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Étiquette sur l'axe** : Cochez cette case pour modifier la position de l'étiquette de l'axe des abscisses.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**


Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton fx de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.

- **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
- **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Utiliser les courbes de tendance** :

Cochez cette case pour utiliser des courbes de tendance. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Courbe de tendance : Choisissez l'une des options de courbe de tendance suivantes :

- **Moyenne** : La moyenne est tracée sous forme de ligne droite.
- **Linéaire** : Trace une ligne de régression linéaire.
- **Polynomial du 2ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du deuxième degré.
- **Polynomial du 3ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du troisième degré.
- **Polynomial du 4ème degré** : Trace une courbe de tendance polynomiale du quatrième degré.
- **Exponentiel** : Trace une courbe de tendance exponentielle.
Pour chaque option, il est possible de cocher les cases **Afficher l'équation** et **Afficher R²**.
 - **Afficher l'équation** : Si cette case est cochée pour une expression spécifique, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par une équation de courbe de tendance affichée sous forme de texte dans le graphique.
 - **Afficher R²** : Si cette case est cochée pour une expression donnée, les courbes de tendance de l'expression seront complétées par le coefficient de détermination affiché sous forme de texte dans le graphique.
- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** :
 - **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible

d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

- **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.
- **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
 - **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.

- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**. Si l'option **Diviser l'axe** est sélectionnée, choisissez la position **Haut** ou **Bas**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du nuage de points : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Nuage de points**.

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.


Taille du symbole

Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.

Taille max. des bulles

Fixe la taille de la plus grosse bulle du graphique. Uniquement disponible pour certains aspects et lorsque l'option **Dimension. auto des symboles** est désélectionnée.

Afficher la légende



Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende

- **Style de la légende** : Définit le style de la légende.
- **Vertical** : Définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le texte des éléments de légende est affiché sur plusieurs lignes.



Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Grille d'arrière-plan

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : L'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...










Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Général

- **Étiquettes sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher les étiquettes.
- **Nbre max d'étiquettes affichées** : Dans cette zone, spécifiez le nombre maximum de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
- **Position horizontale** : Sélectionnez **Gauche**, **Centré** ou **Droite** comme orientation horizontale des étiquettes sur les points de données.
- **Position verticale** : Sélectionnez **Au-dessus**, **Centré** ou **En dessous** comme orientation verticale des étiquettes sur les points de données.
- **Afficher l'étiquette de X** : Affiche une étiquette à l'extrémité de l'axe des abscisses (X).
- **Afficher l'étiquette de Y** : Affiche une étiquette à l'extrémité de l'axe des ordonnées (Y).
- **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.



- Étiquettes info-bulles : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- Surbrillance : Si cette case est cochée, passer la souris sur une ligne ou un symbole mettra l'élément en surbrillance pour une meilleure visibilité. La surbrillance s'applique aussi à la légende, le cas échéant.
- Afficher les flèches : Options d'affichage des flèches sur les lignes de connexion. Les flèches seront orientées entre les points du nuage selon l'ordre séquentiel défini par l'ordre de tri de la seconde dimension de champ. Cochez cette option pour que les lignes comportent des pointes de flèche.
- Taille de flèche : Taille des pointes de flèche.
- Style de flèche : Choisissez parmi plusieurs styles dans la liste déroulante.
- Conditions de calcul : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. Il peut s'afficher à tout moment. Saisissez le nombre maximum de valeurs. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur f_x pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.



Styles

- Légende : Pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- Style de titre du graphique : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- Police de la légende : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- Légende active : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- Légende inactive : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- Afficher la bordure : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- Largeur de bordure : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- Angles arrondis : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.
 - Fenêtre contextuelle Angles arrondis : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.



L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.

- Largeur des courbes : Spécifiez la largeur de la courbe de tendance.
 - **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
 - **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Texte** :
 - **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
 - **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
 - **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
 - **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
 - **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.

- **Style du texte :**
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Taille/position :** Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du nuage de points : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Nuage de points**.

- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre :** Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende :** Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne) :** Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes :** Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende :** Peut être Haut, Centré ou Bas.


Plus.../Moins...

Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende

- **Menu :** Ouvre le menu Objet.
- **Effacer :** Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer :** Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données :** Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers :** Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel :** Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour

utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du nuage de points : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.32 Bulles - AJAX/WebView


Les bulles sont similaires au nuage de points, mais dessinent les valeurs de dimension sur les axes et utilisent une expression pour déterminer le symbole du tracé. Un mode spécial permet d'afficher une troisième dimension sous la forme de petits secteurs comme symbole.







Bulles : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.

Commande	Détails
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés des bulles



Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Propriétés des bulles

Cette section décrit **Propriétés des bulles**.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Onglet Dimension


- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Onglet Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique,

texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal :**
 - **Valeur d'ordonnée :** Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.
 - **Fréquence :** Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - **Valeur numérique :** Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
 - **Texte :** Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
 - **Ordre de chargement :** Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire :**
 - **Fréquence :** Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - **Valeur numérique :** Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
 - **Texte :** Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
 - **Ordre de chargement :** Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression :**
 - Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus :** Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

- **Limitier les valeurs affichées à l'aide de la première expression :** Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement :** Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.
 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.

- L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
- Saisissez le nombre de valeurs à afficher.
- La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.
- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option.
 - Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.



Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut

être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Expression

Cette section décrit les propriétés de **Expression**.

Activer

Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.

Conditionnel

Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.

Étiquette

Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Expression

Affiche l'expression actuellement sélectionnée.

Commentaire

Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Invisible

Masque l'expression.


Afficher en pourcentage (relatif)

Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.

Afficher dans la légende

Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.

Paramètres d'affichage des valeurs

Cochez cette case pour définir le mode d'affichage des valeurs. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres d'affichage des valeurs

- **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.
- **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.

- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés des bulles : Présentation

Propriétés de Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Présentation**.

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.

Dimension. auto des symboles

Adapte la taille maximale des bulles au nombre de valeurs du graphique.

Taille du symbole


Détermine la taille des symboles, si une représentation sous forme de symboles est spécifiée.

Taille max. des bulles

Fixe la taille de la plus grosse bulle du graphique. Uniquement disponible pour certains aspects et lorsque l'option **Dimension. auto des symboles** est désélectionnée.





Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique.

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle :

- **Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende :**
 - **Style de la légende :** Définit le style de la légende.
 - **Alignement vertical :** Définit l'alignement vertical de la légende.
 - **Interligne :** Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
 - **Inverser l'ordre :** Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
 - **Renvoi à la ligne du texte des cellules :** Renvoyez automatiquement à la ligne les éléments de légende sur deux lignes ou plus.



Arrière-plan




- Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Couleur :** Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
 - **Image :** Cliquez sur  pour changer d'image.
- Cliquez sur  pour définir la transparence de l'arrière-plan. Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.
- **Image dynamique :** Cliquez sur  pour définir la transparence de l'arrière-plan et l'image dynamique.
 - Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.
 - Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Grille d'arrière-plan

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé.

Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur :** La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour définir le style de la zone de tracé et la transparence de l'arrière-plan. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.

- **Image** : La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour définir la transparence de l'arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Pour définir la transparence de l'arrière-plan et l'image dynamique, cliquez sur . Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique. Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé.


- Les options disponibles sont les suivantes :
- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : L'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.

Plus.../Moins...

Cette section décrit plusieurs éléments des propriétés **Plus.../Moins....**



- **Général** :
 - **Étiquettes sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher les étiquettes.
 - **Nbre max. de valeurs affichées** : Dans cette zone, spécifiez le nombre maximum de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
 - **Position horizontale** : Sélectionnez **Gauche**, **Centré** ou **Droite** comme orientation horizontale des étiquettes sur les points de données.
 - **Position verticale** : Sélectionnez **Au-dessus**, **Centré** ou **En dessous** comme orientation verticale des étiquettes sur les points de données.
 - **Afficher l'étiquette de X** : Affiche une étiquette à l'extrémité de l'axe des abscisses (X).
 - **Afficher l'étiquette de Y** : Affiche une étiquette à l'extrémité de l'axe des ordonnées (Y).
 - **Supprimer les valeurs zéro** :
 - Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul.
 - Cette option est activée par défaut.
 - **Supprimer les valeurs manquantes** :
 - Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul.



- Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
- **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Surbrillance** : Si cette case est cochée, passer la souris sur une ligne ou un symbole mettra l'élément en surbrillance pour une meilleure visibilité. La surbrillance s'applique aussi à la légende, le cas échéant.
- **Afficher les flèches** : Options d'affichage des flèches sur les lignes de connexion. Les flèches seront orientées entre les points du nuage selon l'ordre séquentiel défini par l'ordre de tri de la seconde dimension de champ. Cochez cette option pour que les lignes comportent des pointes de flèche.
- **Taille de flèche** : Taille des pointes de flèche.
- **Style de flèche** : Choisissez parmi plusieurs styles dans la liste déroulante.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. Il peut s'afficher à tout moment. Saisissez le nombre maximum de valeurs. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Styles** :
 - Légende : Pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - Style de titre du graphique : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
 - Police de la légende : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
 - Légende active : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - Légende inactive : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
 - Afficher la bordure : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton pour définir la couleur de la bordure.
 - Largeur de bordure : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.

- Angles arrondis :
 - Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Fenêtre contextuelle Angles arrondis :
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
 - Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Lignes de référence** :
 - **Lignes de référence** : Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
 - **Afficher l'étiquette dans le graphique** : Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
 - **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Axe des abscisses** : Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
 - **Expression** : Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
 - **Épaisseur de ligne** : Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
 - **Style de ligne** : Spécifie le style de la ligne de référence.
 - **Couleur de ligne** : Spécifie la couleur de la ligne de référence.
 - **Utiliser les conditions d'affichage** : La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
 - **Condition** : Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Texte** :
 - **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
 - **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
 - **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
 - **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.


- **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte** :
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Taille/position** : Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés des bulles : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les icônes des propriétés de **Légende**.

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les

valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.




- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés des bulles : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.33 Graphique en secteurs - AJAX/WebView


Les secteurs affichent normalement le rapport entre une dimension et une expression, mais peuvent parfois avoir deux dimensions.







Secteurs : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.




Commande	Détails
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du graphique en secteurs

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.


Propriétés du graphique en secteurs : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Graphique en secteurs** de **Présentation**.

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.


Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende

- **Style de la légende** : Définit le style de la légende.
- **Vertical** : Définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le texte des éléments de légende est affiché sur plusieurs lignes.

Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

Couleur

La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.

Image



La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.

Image dynamique

Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Transparence de l'arrière-plan


Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique. Cliquez sur  pour définir la transparence.

Plus.../Moins...













Cette section décrit plusieurs propriétés de **Plus.../Moins...**

Général

- **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.

- **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Surbrillance** : Cette option n'est pas prise en charge pour AJAX/WebView.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Légende** : Pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.




*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Texte

Cette section décrit les propriétés de **Texte**.

Texte dans le graphique

Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.

Texte

Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.

Angle incliné

Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.


Alignement horizontal

Définit l'alignement horizontal.

Au-dessus

Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.

Style du texte

Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .

Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.


Taille/position

Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du graphique en secteurs : Légende

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Propriétés Icônes en légende

Cette section décrit **Plus.../Moins...** de la propriété **Icônes en légende**.

Menu

Ouvre le menu Objet.

Effacer

Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.

Imprimer

Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

Copier les données

Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

Copier l'image dans le Presse-papiers

Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

Envoyer vers Excel

Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 97 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

Autoriser la réduction

Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.

Réduction automatique

Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.

Autoriser l'agrandissement

Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

Texte d'aide

Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

Changement de type rapide dans la légende

Cochez cette case pour utiliser la fonction Changement de type rapide dans la légende.

- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés du graphique en secteurs : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.34 Entonnoir - AJAX/WebView

Le graphique entonnoir est typiquement employé pour afficher des données dans les écoulements et les processus. D'un point de vue affichage, il se rapproche du graphique en secteurs. Le graphique peut être affiché avec des segments de hauteur/largeur ou de surface proportionnels aux données. Il est également possible d'afficher le graphique avec des segments de hauteur/largeur fixe indépendamment des données.




Entonnoir : Menu Objet





Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.

Commande	Détails
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Commande	Détails
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés de l'entonnoir

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.


Dimensions


Cette section décrit les propriétés de **Dimensions** et ses éléments.

Dimension

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments

dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton  de la zone d'édition ci-dessous.

- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier



Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.




Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal** : **Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire** : **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.



Limites

- **Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** :
 - Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage. L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal. L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions. Saisissez le nombre de valeurs à afficher.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.
- **Afficher uniquement les valeurs** :
 - Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option.
 - Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :**
 - Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées, basées sur les valeurs première, maximum et minimum, au total global.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres :** Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total :**
 - Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette:** Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global :** L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Onglet Expressions


- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** :
 - Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** :
 - Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** : Cochez cette case pour définir le mode d'affichage des valeurs. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres d'affichage des valeurs** :
 - **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

Styles d'attribut

- **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.

- **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
 - **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date, Heure, Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
 - **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
 - **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
 - **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre, Entier** et **Fixé à**.
 - **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés de l'entonnoir : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Présentation**.

Style de couleur

Définit le style de couleur du graphique.

Orientation

Définit l'orientation du graphique.


Largeur de la pointe (%)

Définit la largeur de la pointe de l'entonnoir comme pourcentage de la largeur de sa bouche.

Orientation inverse

Cochez cette case si vous souhaitez orienter la pointe de l'entonnoir vers la gauche ou vers le haut.

Afficher la légende

Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende


- **Style de la légende** : Définit le style de la légende.
- **Vertical** : Définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le texte des éléments de légende est affiché sur plusieurs lignes.

Arrière-plan

Définit l'arrière-plan du graphique.

Les sections suivantes décrivent les options disponibles.

Couleur

La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.

Image


La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.

Image dynamique

Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...

Cette section décrit les paramètres de la propriété **Plus.../Moins...**

Étiquettes info-bulles

Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.

Représentation des données

Cette propriété contrôle le degré de proportionnalité des segments par rapport aux données relatives.

- **Appliquer la même hauteur de segment** : Aucune proportionnalité relative aux données. Tous les segments ont la même hauteur (largeur pour les entonnoirs horizontaux). Ceci a un sens seulement avec des nombres affichés dans le graphique.
- **Hauteur de segment proportionnelle aux données** : Chaque segment est représenté selon une hauteur (largeur pour les entonnoirs horizontaux) proportionnelle à ses données sous-jacentes.
- **Surface de segment proportionnelle aux données** : Chaque segment est représenté de manière à ce que sa surface totale soit proportionnelle à ses données sous-jacentes.

Conditions de calcul







L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Légende** : Pour définir la couleur de la légende, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.




- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
- Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.

Texte

- **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
- **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte** :
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Position du texte** : Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés de l'entonnoir : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...


Cette section décrit la propriété **Plus.../Moins...**, qui contient plusieurs options pour **Icônes en légende**.




Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-

ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.

- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.


Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.



- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés de l'entonnoir : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.35 Graphique Mekko - AJAX/WebView

Les graphiques Mekko présentent les données à l'aide de barres de largeur variable. Ils permettent d'afficher jusqu'à trois niveaux de données dans un graphique bidimensionnel. Les graphiques Mekko s'avèrent pratiques dans des domaines tels que l'analyse de marché.




Graphique Mekko : Menu Objet





Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.

Commande	Détails
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.



Commande	Détails
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du graphique Mekko

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.

- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Limiter les caractères des étiquettes d'axe** : Cochez cette case pour limiter la longueur des chaînes de valeur des dimensions à afficher sur les axes et dans la légende du graphique. Spécifiez le nombre de caractères dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée. Les valeurs tronquées seront suivies de ... dans le graphique. Cette option peut être employée indépendamment des autres options de ce groupe.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Trier

Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.

Limites

- **Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** : Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.
 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - Saisissez le nombre de valeurs à afficher.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les

valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.

- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.



Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Étiquette principale** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes principales : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Étiquette secondaire** : Sélectionnez un type d'affichage pour les étiquettes secondaires : **Horizontal**, **Vertical** ou **Incliné**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.

- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Étiq. échelonnées** : Sélectionnez cette option pour échelonner les étiquettes de l'axe des abscisses lorsqu'elles deviennent trop nombreuses pour être affichées côte à côte.
- **Inverser l'échelonnement** : Les étiquettes de l'axe des abscisses sont normalement échelonnées de bas en haut de gauche à droite. Lorsque vous cochez cette case, l'échelonnement est inversé et commence par le haut.
- **X continu** : Définit l'axe des abscisses comme étant continu, c'est-à-dire qu'il sera interprété numériquement et affiché selon des intervalles numériquement corrects.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Rétroprojection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à gauche des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de rétroprojection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Projection** : En saisissant un nombre entier dans la zone d'édition, vous forcez l'extension de l'axe des abscisses à droite des points de données réels tracés. Cela se révèle pratique lorsque vous utilisez des courbes de tendance. La courbe de projection s'affichera en pointillé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Expressions


Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.

- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton fx de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Cumuler l'expression** :

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul** : Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.
 - **Cumuler** : Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
 - **Absence de cumul** : Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
 - **Cumul total** : Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
 - **Étapes du cumul** : Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.
- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** :
 - **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données.
 - **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de fenêtre contextuelle.

- **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.
- **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
 - **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
 - **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
 - **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
 - **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
 - **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.

- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Axe

- **Afficher l'axe** : Cochez cette case pour afficher l'axe.
- **Largeur de l'axe** : Saisissez la largeur de l'axe et ses graduations ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Diviser l'axe** : Cochez cette case pour diviser l'axe des Y en deux parties, donnant l'impression que deux graphiques partagent un axe des abscisses commun.
- **Position** : Choisissez la position **Gauche** ou **Droite**.
- **Afficher la grille** : Cochez cette case pour afficher dans le graphique une grille qui part des graduations de l'axe des abscisses. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Afficher la grille secondaire** : Cochez cette case pour afficher les lignes secondaires entre les lignes de la grille. Disponible uniquement si l'option **Afficher la grille** est sélectionnée. Les lignes de la grille peuvent être formatées à l'aide des paramètres **Style de grille** et **Couleur de la grille**.
- **Échelle logarithmique** : Si cette case est cochée, l'échelle sera logarithmique.
- **Forcer les 0** : Définit le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe des ordonnées. Cette option n'est pas disponible lorsque vous utilisez un axe logarithmique.
- **Min. fixe** : Définit une valeur minimum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Max. fixe** : Définit une valeur maximum fixe pour l'axe. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Intervalle fixe** : Définit un intervalle fixe pour les graduations de l'axe. Si ce paramètre génère plus de 100 graduations, la valeur utilisée sera modifiée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Centre statique** : Définit sur l'axe une valeur fixe qui sera placée au centre de la zone de tracé. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du graphique Mekko : Présentation


Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.

Orientation

Définit l'orientation du graphique.


Style de couleur

Définit le style de couleur pour toutes les couleurs du tracé dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Propriétés de couleur

- **Couleurs persistantes** : Verrouille les couleurs attribuées à chaque point de données même si les sélections réduisent le nombre total de points de données. Dans ce mode, la représentation des couleurs ne changera jamais pour tel ou tel point de données, mais vous risquez d'obtenir deux barres ou secteurs voisins de la même couleur alors qu'ils correspondent à des points de données différents.
- **Répéter la dernière couleur** : Cochez cette case pour attribuer la dernière couleur (la 18e) aux valeurs de champ chargées à partir de la dix-huitième valeur. Si cette case n'est pas cochée, la dix-neuvième valeur (suivant l'ordre de chargement) recevra la première couleur, la vingtième recevra la deuxième, etc.

Afficher la légende



Affiche la légende dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Paramètres de la légende

- **Style de la légende** : Définit le style de la légende.
- **Vertical** : Définit l'alignement vertical de la légende.
- **Interligne** : Spécifie la distance entre les éléments de la légende.
- **Inverser l'ordre** : Cochez cette case pour inverser l'ordre de tri de la légende.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le texte des éléments de légende est affiché sur plusieurs lignes.

Arrière-plan



Définit l'arrière-plan du graphique. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : Cliquez sur  pour changer d'image.

- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Grille d'arrière-plan

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Couleur** : La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Style de la zone de tracé

Cette commande permet de changer l'aspect de l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options disponibles sont les suivantes :

- **Cadre** : Un cadre s'affiche autour de la zone de tracé.
- **Ombre** : Cette option donne un effet d'ombre à l'arrière-plan de la zone de tracé.
- **Minimal** : L'arrière-plan de la zone de tracé est supprimé.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.


Plus.../Moins...

Cette section décrit les éléments de **Plus.../Moins...**











Général

- **Inverser la direction** : Lorsque cette case est cochée, les valeurs affichées dans le graphique sont inversées. En d'autres termes, si les 10 valeurs les plus élevées sont affichées et que cette case est cochée, le graphique affiche alors les 10 valeurs les plus faibles.
- **Nbre max. de valeurs affichées** : Dans cette zone, spécifiez le nombre maximum de points de données pour lesquels le graphique devra afficher des valeurs. Si aucune limite n'est fixée, les valeurs seront affichées pour tous les points de données, ce qui peut diminuer la lisibilité du graphique.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il

peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.

- **Synchroniser les origines des axes d'expression** : Synchronise les origines des deux axes des ordonnées (gauche/droite ou haut/bas).
- **Nombres verticaux** : Affiche les valeurs à la verticale.
- **Valeurs de tracé sur les segments** : Cocher cette case consigne les valeurs sur les points de données dans les segments au lieu de les indiquer au-dessus d'eux.
- **Étiquettes info-bulles** : Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de police du titre du graphique, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.





*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** :
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
 - Définissez une valeur **Angulosité** en saisissant une valeur.

- **Lignes de référence :**

- **Lignes de référence :** Ajoutez une ligne de référence en cliquant sur .
- **Afficher l'étiquette dans le graphique :** Affiche l'étiquette en regard de la ligne de référence.
- **Étiquette :** Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Axe des abscisses :** Sélectionnez cette option si la ligne de référence doit commencer au niveau de l'axe des abscisses.
- **Expression :** Définit la valeur selon laquelle la ligne de référence doit être tracée. Spécifiez une expression à utiliser comme point de départ.
- **Épaisseur de ligne :** Spécifie l'épaisseur de la ligne de référence.
- **Style de ligne :** Spécifie le style de la ligne de référence.
- **Couleur de ligne :** Spécifie la couleur de la ligne de référence.
- **Utiliser les conditions d'affichage :** La ligne de référence est affichée ou masquée selon une expression conditionnelle qui sera évaluée à chaque fois que le graphique doit être dessiné. La ligne de référence n'est masquée que lorsque l'expression renvoie FAUX.
- **Condition :** Spécifiez l'expression conditionnelle. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Texte :**

- **Texte dans le graphique :** Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte :** Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné :** Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.
- **Alignement horizontal :** Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus :** Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte :**
 - Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur .
 - Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Taille/position :** Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du graphique Mekko : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.



- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Cette section décrit la propriété **Plus.../Moins...** et les éléments à l'intérieur de son élément **Icônes en légende**.

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.



- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du graphique Mekko : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.

- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.36 Blocs - AJAX/WebView



Les blocs affichent les relations entre les valeurs des expressions sous forme de blocs de surface variable. D'un point de vue affichage, il se rapproche du graphique en secteurs. Le graphique peut être affiché avec des segments de hauteur/largeur ou de surface proportionnels aux données. Il est également possible d'afficher le graphique avec des segments de hauteur/largeur fixe indépendamment des données.






Blocs : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Commandes de menu

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Définir comme référence	Cette option définit une référence dans le graphique, par exemple un tracé fixe du graphique basé sur les sélections actives. Si d'autres sélections sont faites dans le document, la référence sera conservée, grisée à l'arrière-plan. Les axes du graphique seront ajustés pour toujours inclure la plus grande partie possible des ensembles de données d'arrière-plan et actif. L'ensemble de données actif est toujours tracé par-dessus le tracé de référence. Certaines portions du tracé de référence peuvent être obscurcies par le tracé de l'ensemble de données actif. L'affichage de tracés de graphique de référence est seulement possible sur quelques types de graphiques, comme les histogrammes, les graphiques en courbes, les graphiques combinés, les graphiques en radar, les nuages de points, les bulles et les jauges à aiguille. Il n'est pas possible de définir une référence de graphique contenant un groupe cyclique ou hiérarchique. La référence sera perdue à la fermeture du document ou au chargement des données. Le nombre maximal d'objets pouvant être inclus est de 500 lorsque l'option Définir comme référence est utilisée.
Effacer la référence	Cette commande est remplacée par la commande Définir comme référence lorsqu'une référence a été définie. En la choisissant, la référence sera effacée et le graphique sera affiché dans son mode initial.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.

Commande	Détails
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés du graphique en blocs

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments

dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton fx de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Afficher l'étiquette** : Cochez cette case pour afficher une étiquette de dimension (le nom de champ) sur l'axe des abscisses.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Afficher les étiquettes des axes** : Cochez cette case afin d'afficher la légende (noms des valeurs de champs) sur l'axe des abscisses pour le champ de dimension sélectionné.
- **Première dimension du schéma croisé** : L'activation de cette case à cocher entraîne celle du schéma croisé, où un tableau de graphiques basés sur la première dimension du graphique s'affiche.
- **Nombre de colonnes fixe** : Spécifiez le nombre de colonnes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de colonnes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Nombre de lignes fixe** : Spécifiez le nombre de lignes que le schéma croisé doit afficher. Spécifiez le nombre de lignes dans la zone de saisie ou faites glisser le curseur vers la valeur souhaitée.
- **Deuxième dimension** : Active la deuxième dimension dans le schéma croisé. Si une dimension secondaire est utilisée, les valeurs de la première dimension s'affichent sous forme de colonnes dans la matrice du schéma croisé tandis que les valeurs de la dimension secondaire y figurent sous forme de lignes.

Limites

- **Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression** : Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.
- **Afficher uniquement** : Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.
 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau

simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.

- L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
- Saisissez le nombre de valeurs à afficher.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

- **Afficher uniquement les valeurs** : Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option. Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à** : Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option. L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres** : Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.


La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.



- **Afficher le total** : Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés. **Étiquette**: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut

être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Utiliser le mode de regroupement global** : L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.

Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Afficher dans la légende** : Lorsque plusieurs expressions sont utilisées, cette option affiche à côté du graphique une légende présentant les expressions et les couleurs correspondantes.
- **Paramètres d'affichage des valeurs** : **Afficher les valeurs sur les points de données** : Cochez cette case pour afficher le résultat de l'expression sous forme de texte au-dessus des points de données. **Texte sous forme d'info-bulle** : Cochez cette case pour que le résultat de l'expression s'affiche sous forme d'info-bulle qui apparaît lorsque vous pointez avec la souris sur un point de données d'un graphique dans la disposition. Il est possible d'utiliser cette option avec ou sans les autres options d'affichage. Il est ainsi possible qu'une expression n'apparaisse pas dans le graphique lui-même, mais uniquement sous forme de

fenêtre contextuelle. **Texte sur l'axe** : Trace le résultat de l'expression au niveau de chaque valeur de l'axe des abscisses, ainsi que l'axe et les étiquettes de l'axe.

- **Styles d'attribut** :

- **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de base du tracé du point de données. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.

- **Couleur du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur du texte associé au point de données.

L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.


- **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
- **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
- **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs

Date, Heure, Horodateur et Intervalle. Sys définit les paramètres du système comme format.

- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre, Entier et Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Afficher le titre

Par défaut, le titre du graphique correspond à l'étiquette de la première expression définie. Désactivez la case à cocher si vous préférez ne pas afficher de titre de graphique. Le titre peut être défini sous forme de formule calculée pour permettre les mises à jour dynamiques. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Plus.../Moins...


Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du graphique en blocs : Présentation

Aspect

Sélectionnez l'un des aspects disponibles dans la liste déroulante.

Style de couleur

Définit le style de couleur pour toutes les couleurs du tracé dans le graphique. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Propriétés de couleur

- **Couleurs persistantes** : Verrouille les couleurs attribuées à chaque point de données même si les sélections réduisent le nombre total de points de données. Dans ce mode, la représentation des couleurs ne changera jamais pour tel ou tel point de données, mais vous risquez d'obtenir deux barres ou secteurs voisins de la même couleur alors qu'ils correspondent à des points de données différents.
- **Répéter la dernière couleur** : Cochez cette case pour attribuer la dernière couleur (la 18e) aux valeurs de champ chargées à partir de la dix-huitième valeur. Si cette case n'est pas cochée, la dix-neuvième valeur (suivant l'ordre de chargement) recevra la première couleur, la vingtième recevra la deuxième, etc.

Niveaux visibles

Un graphique peut afficher au maximum trois niveaux de blocs correspondant aux trois dimensions autorisées. Choisissez le nombre de niveaux à afficher en sélectionnant **1**, **2** ou **3**.

Légendes intermédiaires



Cochez cette case si vous voulez que les légendes de dimension de niveau intermédiaire s'affichent dans les blocs tridimensionnels.

Afficher les étiquettes de dimensions

Cochez cette option pour inclure les libellés dans le graphique.

Arrière-plan

Définit l'arrière-plan de la zone de tracé. Les options possibles sont les suivantes :

- **Couleur** : La zone de tracé sera dotée d'un arrière-plan de couleur. Cliquez sur  pour sélectionner une couleur.
- **Image** : La zone de tracé disposera d'une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour changer d'image.
- **Image dynamique** : Saisissez une expression calculée pour afficher les images dynamiques d'arrière-plan qui changent avec la sélection.

Transparence de l'arrière-plan

Saisissez une valeur dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir la transparence du graphique.

Plus.../Moins...











Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.

Général


- **Étiquettes info-bulles** Si vous cochez cette case, les valeurs des dimensions et des expressions s'afficheront sous forme d'info-bulles lorsque vous passerez le curseur sur les points de données du graphique.
- **1ère dimension par rapport au total** : Avec cette option, le pourcentage de la 1ère valeur de dimension indiquée par rapport au total est inclus dans la fenêtre contextuelle.
- **2ème dimension par rapport au total** : Pourcentage de la 2ème valeur de dimension indiquée telle qu'elle a été définie dans la 1ère valeur de dimension par rapport au total.
- **3ème dimension par rapport au total** : Comme précédemment, mais pour la 3ème dimension.
- **Valeur par rapport à la 1ère dimension** : Pourcentage du bloc indiqué par rapport à la valeur totale de la 1ère valeur de dimension indiquée.




- **Valeur par rapport à la 2ème dimension** : Pourcentage du bloc indiqué par rapport à la valeur totale de la 2ème valeur de dimension indiquée.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Étiquettes de dimensions** : Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Légende de bloc** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende du bloc, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Style de titre du graphique** : Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur .
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez la largeur de la bordure dans le champ de saisie. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**. L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.
- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.

Texte

- **Texte dans le graphique** : Cliquez sur  pour ajouter du texte dans le graphique.
- **Texte** : Affiche le texte saisi dans la zone **Texte dans le graphique**.
- **Angle incliné** : Spécifiez un angle compris entre 0 et 360 degrés pour le texte. La valeur par défaut est 0.

- **Alignement horizontal** : Définit l'alignement horizontal.
- **Au-dessus** : Le texte actuellement sélectionné dans la liste sera placé obligatoirement au premier plan lors du tracé du graphique.
- **Style du texte** : Pour définir la couleur d'arrière-plan du texte, cliquez sur . Pour définir la couleur de la police, cliquez sur . Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Taille/position** : Définit la position et la taille du texte sur l'objet.

Propriétés du graphique en blocs : Légende


Cette section décrit les propriétés des **Blocs**.

Légende

Cette section décrit les paramètres de **Légende**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.

- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés du graphique en blocs : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la

table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.

- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.
 Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.37 Tableau croisé dynamique - AJAX/WebView

Le tableau croisé dynamique est l'un des outils d'analyse de données les plus puissants. Il offre des fonctionnalités importantes tout en restant facile à utiliser. Les tableaux croisés dynamiques affichent les dimensions et les expressions dans des lignes et des colonnes, par exemple dans des tableaux croisés. Les données des tableaux croisés dynamiques peuvent être groupées. Les tableaux croisés dynamiques peuvent afficher des sommes partielles.




Après chaque chargement, toutes les colonnes développées d'un tableau croisé dynamique sont réduites.




Tableau croisé dynamique : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône ▼ de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Tableau croisé dynamique : Commandes du menu Objet

Commande	Détails
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Développer tout	Développe toutes les cellules à contenu développable.
Réduire tout	Réduit toutes les cellules à contenu réductible.
Réduire les lignes de dimension	Réduit toutes les lignes de dimension.
Réduire les colonnes de dimension	Réduit toutes les colonnes de dimension.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.

Commande	Détails
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.


Propriétés du tableau croisé dynamique

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.

Dimensions


Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .


Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments

dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour afficher plus de paramètres, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Étiquette** : Étiquette de la dimension. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de

l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné ci-dessus en tant que **Dimension** n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs exclues de manière logique.
- **Sélection par menu déroulant** : Si cette case est cochée pour une colonne de champ, une icône de liste déroulante apparaît à gauche de son en-tête. En cliquant dessus, vous ouvrirez une liste de sélection affichant toutes les valeurs du champ dans la table. Vous pouvez alors procéder à des sélections et des recherches comme si le champ était une ligne dans une liste multiple.
- **Afficher les sommes partielles** : Affiche les sommes partielles dans l'objet de feuille.
- **Alignement des colonnes** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Alignement des colonnes** :
 - **Étiquette** : Définit l'alignement de l'étiquette sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Données (numériques)** : Définit l'alignement de l'étiquette horizontale sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Données (texte)** : Définit l'alignement des données textuelles sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de l'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Couleur du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Format du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer le style de police du texte des cellules de dimension du tableau. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné.


Trier



Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal : Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées. **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table). **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique. **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique. **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire : Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver les valeurs sélectionnées au-dessus.



Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**


Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Expression** : Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Représentation** :
 Choisissez une représentation dans la liste déroulante. Les paramètres disponibles varient en fonction de la représentation choisie.

- **Texte** : Ne spécifie aucun autre paramètre.
- **Image** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres d'image** :
 - **Étirement de l'image : Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
Remplir : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible** : Aucun texte ne s'affiche si QlikView ne parvient pas à interpréter la référence de l'image.
 - **Jauge** : Paramètres des différentes options de jauge :
 - **Valeur min. de la jauge** : Spécifie la valeur minimale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Valeur max. de la jauge** : Spécifie la valeur maximale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Champ Mini graphique** : Choisissez le champ pour lequel l'expression doit être tracée. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres du mode mini graphique** : La fenêtre contextuelle Paramètres du mode mini graphique fournit plusieurs paramètres que vous pouvez modifier.
 - **Mode** Définissez le mini graphique sous forme de graphique sparkline, de lignes, de points, de barres ou de boîte à moustaches.
 - **Couleur** : Ouvre la boîte de dialogue Couleur, dans laquelle vous pouvez définir la couleur de tracé du mini graphique.
 - **Couleur de la valeur max.** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir une couleur pour la valeur maximale.
 - **Couleur de la valeur min.** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir une couleur pour la valeur minimale.




Ce paramètre est uniquement disponible lorsque l'option Mode est définie sur Graphique de type Sparkline.

- **Couleur des valeurs de début** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir la couleur des valeurs de début.



Ce paramètre n'est pas disponible pour les barres et les limites.

- **Couleur des valeurs de fin** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir la couleur des valeurs de fin.





Ce paramètre n'est pas disponible pour les barres et les limites.

- **Forcer les 0** : Fixe le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe.



Non disponible pour l'option Limites.

- **Échelle de l'axe Y partagée** : Oblige l'ensemble des cellules de la colonne à utiliser la même échelle d'axe Y.
- **Lien** : Ne spécifie aucun autre paramètre.
- **Alignement des colonnes** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - La fenêtre contextuelle contient les éléments suivants :
 - **Étiquette** : Définit l'alignement de l'étiquette sur **Gauche, Centré** ou **Droite**.
 - **Données (numériques)** : Définit l'alignement de l'étiquette horizontale sur **Gauche, Centré** ou **Droite**.
 - **Données (texte)** : Définit l'alignement des données textuelles sur **Gauche, Centré** ou **Droite**.
- **Indicateurs visuels** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Indicateurs visuels** :
 - **Limite supérieure** : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle supérieur. On indique dans la zone d'édition la valeur numérique à partir de laquelle l'intervalle supérieur commence. Si cette zone est laissée vide, aucun intervalle supérieur n'est défini.
 - **Standard** : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle standard. Cet intervalle correspond à toutes les valeurs comprises entre les limites supérieures et inférieures. Par défaut, toutes les valeurs numériques se trouvent dans l'intervalle standard.
 - **Limite inférieure** : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle inférieur. On indique dans la zone d'édition la valeur numérique au-

dessous de laquelle l'intervalle inférieur commence. Si cette zone est laissée vide, aucun intervalle inférieur n'est défini.

- **Styles d'attribut :**

- **Couleur d'arrière-plan :** Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de l'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
- **Couleur du texte :** Définissez un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
- **Format du texte:** Définissez un attribut destiné à calculer le style de police du texte des cellules de dimension du tableau. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné.
 - **Onglet Format des nombres :** Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :
 - **Format des nombres :** Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
 - **Par défaut :** À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
 - **Nombre :** Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
 - **Entier :** Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
 - **Fixé à :** Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
 - **Monétaire :** Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
 - **Date :** Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Heure :** Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
 - **Horodateur :** Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.

- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.
- **Plus.../Moins...** : Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du tableau croisé dynamique : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Tableau croisé dynamique**.

Mode de mise en retrait

Si cette case est cochée, les dimensions de la colonne de gauche du tableau croisé dynamique seront affichées en mode de mise en retrait. Cela signifie que les valeurs de dimension remplaceront l'étiquette « Total », ce qui permet un affichage compact avec seulement de petits retraités entre les dimensions.

Utiliser uniquement l'étiquette de la première dimension

Ce paramètre n'a de sens que lorsque le tableau croisé dynamique est en mode de mise en retrait. Si vous cochez cette case, l'étiquette de la première dimension occupera toute la ligne d'étiquettes. Les étiquettes des dimensions suivantes ne s'afficheront pas.

Dimensions toujours développées

Si cette case est sélectionnée, toutes les dimensions sont toujours développées et la fonction développer/réduire est désactivée.

Supprimer les icônes de développement à l'impression

Cochez cette case si vous préférez ne pas afficher les icônes + et - de développement et de réduction partiels lors de l'impression du tableau croisé dynamique.

Indicateurs de sélection

Affiche les indicateurs (signaux) de sélection dans les colonnes du tableau contenant des champs de sélection.

Remplir les cellules manquantes

Si cette case est cochée, les cellules de tableaux croisés représentant des combinaisons de dimensions manquantes seront mappées à une valeur nulle normale. Il devient ainsi possible d'appliquer des expressions qui testent les expressions nulles et les attributs, ainsi que des formats de style.

Emplacement du total

Paramètres d'affichage des totaux dans le tableau croisé dynamique.

Autoriser le mouvement et le pivotement de colonne

Désélectionnez cette case pour désactiver le pivotement par glisser-déposer.

Couleur d'arrière-plan


Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image



Sans étirement : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir. **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions. **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions. **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions. **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**. **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**. **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...





Cette section décrit la propriété **Plus.../Moins...**, qui contient la propriété **Général**.





Général

Cette section décrit les propriétés de **Général**.

- **Style** : Choisissez un style approprié dans la liste déroulante.
- **Bordures de cellule** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - Fenêtre contextuelle Paramètres de bordure de cellules :
 - **Bordures verticales entre les dimensions** : Si cette case est désélectionnée, toutes les bordures verticales des cellules de dimension du style actuel seront supprimées.
 - **Bordure avant espacement** : Si cette case est cochée, les lignes d'espacement des dimensions seront précédées des mêmes bordures horizontales que celles au-dessous. En outre, toutes les bordures verticales seront supprimées dans la zone d'espacement.
 - **Bordures verticales entre les expressions** : Si cette case est désélectionnée, toutes les bordures verticales des cellules d'expression du style actuel seront supprimées.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
- **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
- **Indicateurs de sélection** : Affiche les indicateurs (signaux) de sélection dans les colonnes du tableau contenant des champs de sélection.
- **Étiquettes verticales** : Affiche le titre des colonnes de manière verticale.
- **Symbole "Nul"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs NULL dans le tableau.
- **Symbole "Manquant"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans le tableau.
- **Retour automatique à la ligne de l'en-tête** : Le contenu de l'en-tête est renvoyé à la ligne.
- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Le contenu des cellules de données est renvoyé à la ligne.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Police** : Pour définir le type de police, cliquez sur .
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur .
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur .
Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .

- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur .
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton  pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*


- **Fenêtre contextuelle Angles arrondis** :
 - Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés.
 - Sélectionnez **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés du tableau croisé dynamique : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Tableau croisé dynamique**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée.

Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...

Plus.../Moins... a une propriété, **Icônes en légende**.

Propriétés Icône en légende

Cette section décrit les propriétés de **Icônes en légende**.



- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.
- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.

Propriétés du tableau croisé dynamique : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.


- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

11.38 Tableau simple - AJAX/WebView


Contrairement au tableau croisé dynamique, le tableau simple ne peut pas afficher de sous-totaux ou servir de tableau croisé. En revanche, le tri peut se faire par n'importe quelle colonne et chacune de ses lignes contient une combinaison de dimension(s)+expression(s).







Tableau simple : Menu Objet

Il est possible d'ouvrir le menu Objet en tant que menu contextuel. Pour ce faire, cliquez sur un objet de feuille avec le bouton droit de la souris ou cliquez sur l'icône  de la légende de l'objet (à condition qu'elle soit visible).

Les commandes du menu peuvent varier selon que WebView est utilisé à partir de QlikView ou via un navigateur Web dans lequel le document est ouvert. Le menu contient les commandes suivantes :

Propriétés du menu Objet

Propriété	Description
Propriétés...	Ouvre la boîte de dialogue Propriétés associée à l'objet de feuille actif.
Notes	Permet de créer et de partager des notes concernant l'objet actif.
Détacher	Le texte « (Détaché) » est ajouté au titre du graphique et le graphique n'est plus mis à jour en fonction des sélections effectuées dans le document (bien qu'on puisse encore faire des sélections à partir du graphique). Cette commande n'est disponible que si le graphique est attaché. Effectuer une copie d'un graphique et le détacher permet d'effectuer des comparaisons directes entre la copie et l'original.
Attacher	Attache un graphique détaché. Le graphique devient lié de façon dynamique aux données. Cette commande n'est disponible que si le graphique est détaché.
Effacer toutes les sélections	Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Copier	Copie l'objet ou les objets de feuille sélectionné(s) dans le Presse-papiers. Cette fonction copie uniquement les objets de feuille, pas les données ni les images.



Propriété	Description
Copier la valeur de la cellule dans le Presse-papiers	Copie la valeur de cellule sélectionnée dans le Presse-papiers.
Imprimer...	Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Envoyer vers Excel	Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat.
Exporter...	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous dans laquelle vous pouvez indiquer le chemin, le nom de fichier et le type de fichier (de table) dans lequel les données exportées seront enregistrées.
Changement rapide	Permet de changer le type du graphique actif. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Uniquement disponible si l'option Changement de type rapide dans le graphique est activée sous l'onglet Légende de la boîte de dialogue Propriétés .
Réduire	Réduit l'objet en icône. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si la réduction en icône est autorisée dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Restaurer	Restaure un objet réduit ou agrandi à sa taille et à son emplacement de départ. Un double clic sur l'icône d'un objet réduit ou un clic sur l'icône  dans la légende d'un objet agrandi (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible pour les objets réduits ou agrandis.
Agrandir	Agrandit l'objet pour qu'il remplisse la feuille. Un clic sur l'icône  dans la légende de l'objet (si elle est visible) produit le même résultat. Cette commande est uniquement disponible si l'agrandissement est autorisé dans la boîte de dialogue Propriétés de l'objet, sous l'onglet Légende .
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné de la feuille.

Propriétés du tableau simple

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**, sélectionnez **Propriétés** dans le menu **Objet**. Si la commande **Propriétés** est grisée, vous ne disposez probablement pas des privilèges requis pour apporter des modifications aux propriétés.


Dimensions

Choisissez des dimensions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une dimension dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**

Dimension

- **Activer la condition** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher la dimension de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Dimension** : Affiche la dimension actuellement sélectionnée.
- **Étiquette** : Étiquette de la dimension. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Supprimer les valeurs zéro** : Lorsque cette case est cochée, le champ sélectionné dans la liste **Dimensions utilisées** située au-dessus n'est pas visible dans le graphique si sa valeur est NULL.
- **Afficher toutes les valeurs** : Cochez cette case pour afficher toutes les valeurs du champ de dimension dans le graphique, y compris les valeurs logiquement exclues.
- **Sélection par menu déroulant** : Si cette case est cochée pour une colonne de champ, une icône de liste déroulante apparaît à gauche de son en-tête. En cliquant dessus, vous ouvrirez une liste de sélection affichant toutes les valeurs du champ dans la table. Vous pouvez alors procéder à des sélections et des recherches comme si le champ était une ligne dans une liste multiple.
- **Afficher la colonne** : Lorsque la case est cochée, la colonne est visible.
- **Conditionnel** : Cochez cette case pour afficher ou masquer la colonne selon une expression conditionnelle qui sera évaluée chaque fois que la table est dessinée. La colonne est uniquement masquée lorsque la condition renvoie la valeur FAUX. Saisissez l'expression conditionnelle dans la case ci-dessous. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Alignement des colonnes** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Alignement des colonnes** :
 - **Étiquette** : Définit l'alignement de l'étiquette sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Données (numériques)** : Définit l'alignement de l'étiquette horizontale sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Données (texte)** : Définit l'alignement des données textuelles sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - **Styles d'attribut** :
 - **Couleur d'arrière-plan** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de l'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Couleur du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
 - **Format du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer le style de police du texte des cellules de dimension du tableau. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné.

Trier

Cette option vous permet de définir l'ordre des valeurs dans l'objet de feuille. Il se peut que certaines options de tri ne soient pas disponibles pour tous les objets.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement.

- **Ordre de tri principal** :
 - **Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.
 - **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
 - **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
 - **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire** : **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
Valeur numérique : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.

Texte : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.

Ordre de chargement : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.

- **Trier par expression** : Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Conserver la sélection au-dessus** : Activez cette option pour conserver la sélection au-dessus.

Limites

Limiter les valeurs affichées à l'aide de la première expression

Ces propriétés permettent de déterminer le nombre de valeurs de dimension à afficher dans le graphique d'après les paramètres définis ci-dessous.

- **Afficher uniquement** :


Sélectionnez cette option pour afficher le nombre x de valeurs visibles : **Première**, **Maximum** ou **Minimum**. Si cette option est définie sur 5, cinq valeurs seront visibles. Si l'option **Afficher Autres** est activée pour la dimension, le segment Autres sélectionne l'une des cinq valeurs d'affichage.



 - L'option **Première** renvoie les lignes en fonction des options sélectionnées sous l'onglet **Trier** de la boîte de dialogue des propriétés. Si le graphique est un tableau simple, les lignes sont renvoyées d'après l'ordre de tri principal actif. Autrement dit, un utilisateur peut modifier l'affichage des valeurs en double-cliquant sur n'importe quel en-tête de colonne et en définissant cette colonne comme ordre de tri principal.
 - L'option **Maximum** renvoie les lignes par ordre décroissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - L'option **Minimum** renvoie les lignes par ordre croissant d'après la première expression figurant dans le graphique. Lorsqu'elles sont utilisées dans un tableau simple, les valeurs de dimension affichées restent cohérentes tout en permettant le tri interactif des expressions. Les valeurs des dimensions changent (ou peuvent changer) en cas de modification de l'ordre des expressions.
 - Saisissez le nombre de valeurs à afficher.
- La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- Sélectionnez **Inclure les valeurs limites** pour inclure la valeur de dimension qui contient la valeur de comparaison.

- **Afficher uniquement les valeurs :**
 - Sélectionnez cette option pour afficher toutes les valeurs de dimension qui remplissent la condition spécifiée pour cette option.
 - Sélectionnez pour afficher les valeurs basées sur un pourcentage du total ou sur un montant exact.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher uniquement les valeurs qui cumulent à :**
 - Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les lignes jusqu'à la ligne active sont cumulées et le résultat est comparé à l'ensemble de valeurs dans l'option.
 - L'option **par rapport au total** active un mode relatif semblable à l'option **Relatif** de l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue Propriétés et compare les valeurs cumulées (basées sur les valeurs première, maximum et minimum) au total global.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher Autres :**
 - Si cette option est activée, un segment **Autres** est généré dans le graphique. Toutes les valeurs de dimension ne répondant pas aux critères de comparaison des restrictions d'affichage sont regroupées dans le segment **Autres**. S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique. Dans le champ **Étiquette**, saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - S'il existe des dimensions après celle qui est sélectionnée, l'option **Réduire les dimensions internes** permet de contrôler l'affichage des valeurs individuelles des dimensions ultérieures/suivantes sur le graphique.
- **Afficher le total :**
 - Lorsque cette option est activée, le graphique affiche un total pour la dimension sélectionnée. Ce total se comporte différemment du total des expressions, lequel est toujours configuré sous l'onglet **Expressions** de la boîte de dialogue des propriétés.
Étiquette: Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
 - La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Utiliser le mode de regroupement global :** L'option s'applique uniquement aux dimensions internes. Lorsque cette option est activée, les restrictions sont calculées à partir de la dimension sélectionnée uniquement. Toutes les dimensions précédentes sont ignorées. Si

l'option est désactivée, les restrictions sont calculées d'après toutes les dimensions précédentes.



Expressions

Choisissez des expressions dans la liste déroulante. Pour ajouter une dimension, cliquez sur .

Sélectionnez une expression dans la liste déroulante. L'icône  permet de déplacer les éléments dans la liste. L'icône  permet de supprimer des éléments dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton **Plus...**


Expression

- **Activer** : Cocher cette case activera l'expression sélectionnée. Si la case n'est pas cochée, l'expression ne sera pas utilisée du tout.
- **Conditionnel** : Cocher cette case permet de masquer ou d'afficher l'expression de manière dynamique, selon la valeur d'une expression conditionnelle saisie, en cliquant sur le bouton *fx* de la zone d'édition ci-dessous.
- **Étiquette** : Étiquette de l'expression. Saisissez le nom que vous souhaitez afficher dans le graphique. Si aucun texte n'est saisi, l'étiquette reproduira automatiquement le texte de l'expression.
- **Expression** : La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**. Affiche l'expression actuellement sélectionnée.
- **Commentaire** : Saisissez un commentaire décrivant le rôle et la fonction de l'expression. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Afficher la colonne** : Lorsque la case est cochée, la colonne est visible.
- **Conditionnel** : Cochez cette case pour afficher ou masquer la colonne selon une expression conditionnelle qui sera évaluée chaque fois que la table est dessinée. La colonne est uniquement masquée lorsque la condition renvoie la valeur FAUX. Saisissez l'expression conditionnelle dans la case ci-dessous. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Invisible** : Masque l'expression.
- **Afficher en pourcentage (relatif)** : Le graphique affiche le résultat en pourcentage au lieu de valeurs numériques absolues.
- **Représentation** :
Choisissez une représentation dans la liste déroulante. Les paramètres disponibles varient en fonction de la représentation choisie.

- **Texte** : Ne spécifie aucun autre paramètre.
- **Image** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres d'image** :
 - **Étirement de l'image : Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
Remplir : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
 - **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
 - **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
 - **Masquer le texte si l'image n'est pas disponible** : Aucun texte ne s'affiche si QlikView ne parvient pas à interpréter la référence de l'image.
 - **Jauge** : Paramètres des différentes options de jauge :
 - **Valeur min. de la jauge** : Spécifie la valeur minimale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Valeur max. de la jauge** : Spécifie la valeur maximale de la jauge. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
 - **Champ Mini graphique** : Choisissez le champ pour lequel l'expression doit être tracée. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres du mode mini graphique** : La fenêtre contextuelle Paramètres du mode mini graphique fournit plusieurs paramètres que vous pouvez modifier.
 - **Mode** Définissez le mini graphique sous forme de graphique sparkline, de lignes, de points, de barres ou de boîte à moustaches.
 - **Couleur** : Ouvre la boîte de dialogue Couleur, dans laquelle vous pouvez définir la couleur de tracé du mini graphique.
 - **Couleur de la valeur max.** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir une couleur pour la valeur maximale.
 - **Couleur de la valeur min.** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir une couleur pour la valeur minimale.




Ce paramètre est uniquement disponible lorsque l'option Mode est définie sur Graphique de type Sparkline.

- **Couleur des valeurs de début** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir la couleur des valeurs de début.



Ce paramètre n'est pas disponible pour les barres et les limites.

- **Couleur des valeurs de fin** : Activez ce paramètre, puis cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue Couleur. Vous pouvez définir la couleur des valeurs de fin.





Ce paramètre n'est pas disponible pour les barres et les limites.

- **Forcer les 0** : Fixe le bord inférieur du graphique à zéro sur l'axe.




Non disponible pour l'option Limites.

- **Échelle de l'axe Y partagée** : Oblige l'ensemble des cellules de la colonne à utiliser la même échelle d'axe Y.
- **Lien** : Ne spécifie aucun autre paramètre.
- **Alignement des colonnes** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - Fenêtre contextuelle Alignement des colonnes : **Étiquette** définit l'alignement de l'étiquette sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - Données (numériques) : Définit l'alignement de l'étiquette horizontale sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
 - Données (texte) : Définit l'alignement des données textuelles sur **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.
- **Indicateurs visuels** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - Fenêtre contextuelle Indicateurs visuels :
 - Limite supérieure : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle supérieur. On indique dans la zone d'édition la valeur numérique à partir de laquelle l'intervalle supérieur commence. Si cette zone est laissée vide, aucun intervalle supérieur n'est défini.
 - Standard : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle standard. Cet intervalle correspond à toutes les valeurs comprises entre les limites supérieures et inférieures. Par défaut, toutes les valeurs numériques se trouvent dans l'intervalle standard.
 - Limite inférieure : Paramètres de la catégorie des valeurs numériques de l'intervalle inférieur. On indique dans la zone d'édition la valeur numérique au-

dessous de laquelle l'intervalle inférieur commence. Si cette zone est laissée vide, aucun intervalle inférieur n'est défini.

- **Utiliser le total de l'expression :**

Cochez cette case pour utiliser le total de l'expression. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

Fenêtre contextuelle Total

Totaux

Choisissez l'une des options de la liste déroulante afin de déterminer le mode de calcul du total de l'expression sélectionnée.

Pas de totaux

Aucun total ne sera calculé pour l'expression.


Totaux des expressions

Le total de l'expression sera calculé à l'aide de toutes les valeurs du champ. Si, par exemple, la colonne sélectionnée contient les salaires moyens de différentes catégories d'employés, l'option **Totaux des expressions** permet de calculer le salaire moyen de toutes les catégories.

Agrégation de lignes

Les valeurs de chaque point de données (chaque barre dans un histogramme, chaque ligne dans un tableau simple, etc.) seront additionnées et regroupées pour l'expression sélectionnée à l'aide de la fonction d'agrégation sélectionnée (en général l'addition). Choisissez une fonction d'agrégation dans la zone d'édition.

- **Cumuler l'expression :**

Cochez cette case pour cumuler des expressions. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.

- **Fenêtre contextuelle Cumul :** Sélectionnez l'une des options pour déterminer si les valeurs de l'objet de feuille doivent être cumulées ou pas.

- **Cumuler :** Dans un graphique cumulé, chaque valeur Y est ajoutée à la valeur Y de la valeur X suivante.
- **Absence de cumul :** Les valeurs Y de l'expression sélectionnée du graphique ne seront pas cumulées.
- **Cumul total :** Chaque valeur Y cumule toutes les valeurs Y précédentes de l'expression. L'option Cumul total ne peut pas s'appliquer si le graphique de type schéma croisé est activé.
- **Étapes du cumul :** Saisissez un nombre dans la zone ou faites glisser le curseur pour définir le nombre de valeurs Y de l'expression à cumuler.

- **Styles d'attribut :**

- **Couleur d'arrière-plan :** Définissez un attribut destiné à calculer la couleur de l'arrière-plan de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert

et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.

- **Couleur du texte** : Définissez un attribut destiné à calculer la couleur du texte de la cellule de dimension. L'expression utilisée doit renvoyer une représentation de couleur valide (un nombre représentant les composants rouge, vert et bleu tels qu'ils sont définis en Visual Basic), que vous obtenez en général à l'aide d'une des fonctions de couleur de graphique spéciales. Si le résultat de l'expression n'est pas une représentation de couleur correcte, c'est le noir qui sera utilisé.
- **Format du texte**: Définissez un attribut destiné à calculer le style de police du texte des cellules de dimension du tableau. L'expression utilisée comme expression de format texte doit renvoyer une chaîne contenant un pour le texte en gras, un <I> pour le texte en italique et/ou un <U> pour le texte souligné.

Trier


Définit l'ordre de tri des valeurs dans l'objet de feuille. Certaines options de tri ne sont pas toujours disponibles pour tous les objets de feuille.

Si plus d'un ordre de tri est spécifié, le tri se fera par état, expression, fréquence, valeur numérique, texte et ordre de chargement. **État** désigne l'état logique (sélectionné, facultatif ou exclu).

- **Ordre de tri principal** :
 - **Valeur d'ordonnée** : Définit si les valeurs de dimension doivent être triées selon la valeur numérique de l'axe des ordonnées (Y). Cette option n'est pas disponible pour les dimensions calculées.
 - **Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - **Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
 - **Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
 - **Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Tri secondaire** :
 - Fréquence** : Trie les valeurs des champs par fréquence (nombre d'occurrences dans la table).
 - Valeur numérique** : Trie les valeurs des champs selon leur valeur numérique.
 - Texte** : Trie les valeurs des champs par ordre alphabétique.
 - Ordre de chargement** : Trie les valeurs de champs dans l'ordre de chargement initial.
- **Trier par expression** :

Trier par expression

Trie les valeurs de champ en fonction de l'expression saisie.

La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Conserver la sélection au-dessus : Activez cette option pour conserver la sélection au-dessus.

- **Onglet Format des nombres** : Chaque champ dispose d'un format de nombre par défaut qui peut être défini sous l'onglet Propriétés du document : Nombre. Il est cependant possible

d'utiliser un format de nombre distinct pour un objet de feuille donné. Cet onglet s'applique à l'objet actif et contient les options suivantes pour formater les valeurs :

- **Format des nombres** : Choisissez un format de nombre parmi les choix proposés ci-dessous.
- **Par défaut** : À la fois des nombres et du texte. Les nombres sont affichés dans leur format d'origine.
- **Nombre** : Affiche les valeurs numériques dont le nombre de chiffres est défini dans le champ **Précision**.
- **Entier** : Affiche les valeurs numériques sous forme d'entiers.
- **Fixé à** : Affiche les valeurs numériques sous forme de valeurs décimales dont le nombre de décimales est défini dans le champ **Décimales**.
- **Monétaire** : Affiche les valeurs au format défini dans le champ **Modèle de format**. Le format par défaut est le format monétaire de Windows.
- **Date** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des dates au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Heure** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des heures au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Horodateur** : Affiche des valeurs qui peuvent être interprétées comme des date et heure au format défini dans le champ **Modèle de format**.
- **Intervalle** : Affiche l'heure sous forme d'incrément temporels séquentiels (par exemple, format = mm affiche la valeur en nombre de minutes depuis le début du calendrier, à savoir 1899:12:30:24:00).
- **Modèle de format** : Code de format qui précise davantage le format d'affichage du champ. **ISO** définit le format sur la norme ISO. Valable uniquement pour les champs **Date**, **Heure**, **Horodateur** et **Intervalle**. **Sys** définit les paramètres du système comme format.
- **Précision** : Définit le nombre de chiffres à afficher.
- **Décimales** : Définit le nombre de décimales à inclure.
- **Séparateur de décimales** : Définit le symbole des séparateurs de décimales.
- **Séparateur de milliers** : Définit le symbole des séparateurs de milliers.
- **En pourcentage** : Affiche le formatage en pourcentage au lieu de nombres absolus. Ce paramètre est uniquement disponible pour les champs **Nombre**, **Entier** et **Fixé à**.
- **Aperçu** : Affiche un aperçu du format des nombres indiqué au-dessus.

Plus.../Moins...

Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires. Selon le champ actif (**Dimensions** ou **Expressions**), différents onglets sont visibles.

Propriétés du tableau simple : Présentation

Cette section décrit les propriétés de **Tableau simple**.

Autoriser le tri interactif

Désélectionnez cette case pour désactiver la commande **Trier** du menu Objet.

Nombre max.

Saisissez un nombre ou faites glisser le curseur pour définir le nombre maximum de lignes à afficher. Les lignes affichant des sommes ne sont pas comptées ; cependant, les sommes seront tout de même calculées à l'aide de toutes les lignes du tableau.

Supprimer la ligne d'en-tête

Si cette case est cochée, le tableau s'affiche sans ligne d'en-têtes (étiquettes).

Indicateurs de tri

Si cette case est cochée, une icône d'indicateur de tri (flèche) s'affiche dans l'en-tête de la colonne, situé en haut de l'ordre de tri des colonnes actuel. Le sens de l'icône indique si la colonne est triée par ordre croissant ou décroissant.

Indicateurs de sélection

Affiche les indicateurs (signaux) de sélection dans les colonnes du tableau contenant des champs de sélection.

Emplacement du total

Paramètres d'affichage des totaux dans le tableau simple.

Autoriser le déplacement de colonne

Désélectionnez cette case pour désactiver le déplacement de colonnes.

Couleur d'arrière-plan




Définissez l'arrière-plan sur une couleur unie ou un dégradé. Cliquez sur  pour choisir la couleur.

Image d'arrière-plan

Définit une image comme arrière-plan. Cliquez sur  pour rechercher une image. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Image**.

Fenêtre contextuelle Image


- **Sans étirement** : Affiche l'image sans étirement. L'image peut être partiellement masquée ou n'occuper qu'une partie de l'objet à remplir.
- **Remplir** : L'image est étirée et s'adapte à la zone de l'objet sans conserver ses proportions.
- **Conserver les proportions** : L'image est étirée autant que possible pour remplir la zone de l'objet tout en conservant ses proportions.
- **Proportionnel** : L'image est étirée pour remplir la zone de l'objet dans les deux sens tout en conservant ses proportions.
- **Horizontal** : Alignement **Gauche**, **Centré** ou **Droite**.

- **Vertical** : Alignement **Haut**, **Centré** ou **Bas**.
- **Transparence** : Définissez le niveau de transparence en saisissant une valeur ou en faisant glisser le curseur. À 100 %, l'arrière-plan sera totalement transparent.

Plus.../Moins...


Cliquez sur ce bouton pour développer ou réduire la boîte de dialogue et afficher ou masquer les onglets supplémentaires.

Général

- **Style** : Choisissez un style approprié dans la liste déroulante.
- **Bandes toutes les** : Indiquez si des bandes ombrées doivent s'afficher et, dans l'affirmative, selon quel intervalle de lignes.
- **Bordures de cellule** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
 - **Fenêtre contextuelle Paramètres de bordure de cellules** :
 - **Bordures verticales entre les dimensions** : Si cette case est désélectionnée, toutes les bordures verticales des cellules de dimension du style actuel seront supprimées.
 - **Bordures verticales entre les expressions** : Si cette case est désélectionnée, toutes les bordures verticales des cellules d'expression du style actuel seront supprimées.
 - **Bordure avant espacement** : Si cette case est cochée, les lignes d'espacement des dimensions seront précédées des mêmes bordures horizontales que celles au-dessous. En outre, toutes les bordures verticales seront supprimées dans la zone d'espacement.
 - **Supprimer les valeurs zéro** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions renvoyant zéro ou null de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut.
 - **Supprimer les valeurs manquantes** : Si cette case est cochée, toutes les combinaisons de champs de dimensions associées uniquement à des valeurs nulles dans tous les champs de toutes les expressions seront ignorées dans le calcul. Cette option est activée par défaut. Il peut s'avérer utile de la désactiver dans des cas particuliers, par exemple lorsque vous souhaitez compter les valeurs nulles dans un graphique.
 - **Étiquette horizontale** : Cochez cette case pour afficher le tableau simple transposé à 90 degrés, de sorte que les étiquettes d'une colonne de gauche et chaque enregistrement du tableau forment une colonne de données. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
 - **Étiquettes verticales** : Affiche le titre des colonnes de manière verticale.
 - **Symbole "Nul"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs NULL dans le tableau.
 - **Symbole "Manquant"** : Le symbole indiqué ici servira à afficher les valeurs manquantes dans le tableau.
 - **Retour automatique à la ligne de l'en-tête** : Le contenu de l'en-tête est renvoyé à la ligne.

- **Renvoi à la ligne du texte des cellules** : Si cette case est cochée, le contenu des cellules de données sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Conditions de calcul** : L'expression indiquée dans cette zone définit une condition à remplir pour que le graphique soit calculé. Si cette condition n'est pas remplie, le texte « Condition de calcul non remplie » s'affiche dans le graphique. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

Styles

- **Police** : Pour définir le type de police, cliquez sur **Aa**.
- **Police de la légende** : Pour définir le type de police de la légende, cliquez sur **Aa**.
- **Légende active** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende active, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur **A**.
- **Légende inactive** : Pour définir la couleur d'arrière-plan de la légende inactive, cliquez sur . Pour définir la couleur du texte, cliquez sur **A**.
- **Afficher la bordure** : Cochez cette case pour utiliser une bordure autour de l'objet de feuille. Cliquez sur le bouton pour définir la couleur de la bordure.
- **Largeur de bordure** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la bordure. La largeur est définie en pixels.
- **Angles arrondis** : Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle **Angles arrondis**.



*L'option **Angles arrondis** est uniquement disponible si vous avez sélectionné le **Style des objets Avancé** sous **Propriétés du document : Général**.*

- Fenêtre contextuelle Angles arrondis : Sélectionnez un arrondi de type **Fixe** ou **Relatif** et les angles concernés. Sélectionnez également **Angulosité** en saisissant une valeur.
- **Largeur de la barre de défilement** : Spécifiez une valeur ou faites glisser le curseur afin de définir la largeur de la barre de défilement. Cette commande modifie à la fois la largeur et la taille relative des symboles de la barre de défilement.

Propriétés du tableau simple : Légende

Cette section décrit les propriétés de **Tableau simple**.

- **Étiquette** : Cette zone de texte permet de spécifier un titre à afficher dans la légende de l'objet de feuille. Lorsqu'aucune **étiquette** n'est définie, le nom du champ est utilisé si l'option **Afficher la barre de titre** est activée. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur fx pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.

- **Afficher la barre de titre** : Lorsque cette option est cochée, une barre de titre est dessinée en haut de l'objet de feuille. Cette option est activée par défaut pour les listes de sélection et autres « objets zone », contrairement aux objets texte et ligne/flèche.
- **Alignement de la légende** : Peut être Gauche, Centré ou Droite.
- **Légende multiligne (retour automatique à la ligne)** : Si cette option est cochée, le texte sera affiché sur plusieurs lignes.
- **Nombre de lignes** : Si la légende accepte plusieurs lignes, spécifiez le nombre de lignes possible dans le champ de saisie ou faites glisser le curseur sur la valeur souhaitée.
- **Alignement de la légende** : Peut être Haut, Centré ou Bas.

Plus.../Moins...


Cette section décrit les propriétés de **Plus.../Moins...**

Icônes en légende

- **Menu** : Ouvre le menu Objet.
- **Effacer** : Efface toutes les sélections actives dans l'objet de feuille actif.
- **Imprimer** : Ouvre les objets de feuille sélectionnés sous forme de tableau dans une fenêtre de navigation distincte. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier les données** : Copie les valeurs de champ dans l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Copier l'image dans le Presse-papiers** : Copie l'objet de feuille sous la forme d'une image dans le Presse-papiers. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Envoyer vers Excel** : Exporte les valeurs possibles (y compris les valeurs sélectionnées) vers le programme Microsoft Excel, qui est lancé automatiquement s'il n'est pas déjà ouvert. Les valeurs exportées constitueront une colonne d'une nouvelle feuille de calcul Excel. Pour utiliser cette fonction, vous devez avoir installé Microsoft Excel 2007 ou version ultérieure sur votre ordinateur. Ce paramètre n'est pas pris en charge par tous les clients.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône de réduction s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible de réduire celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende.
- **Réduction automatique** : Cette option devient disponible lorsque la case **Autoriser la réduction** est cochée. Lorsque la case **Réduction automatique** est cochée pour plusieurs objets de feuille de la même feuille, ils sont tous réduits automatiquement sauf un. Cette option s'avère utile pour, par exemple, afficher alternativement plusieurs graphiques dans la même zone de la feuille.
- **Autoriser la réduction** : Lorsque cette option est cochée, une icône d'agrandissement s'affiche dans la légende de l'objet de feuille pour indiquer qu'il est possible d'agrandir celui-ci. Une autre solution consiste à double-cliquer sur la légende. Si les deux cases **Autoriser la réduction** et **Autoriser l'agrandissement** sont cochées, double-cliquer sur l'objet le réduira.
- **Texte d'aide** : Vous pouvez saisir ici un texte d'aide à afficher dans une fenêtre contextuelle. Cette option n'est pas disponible au niveau du document. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur *fx* pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer**

l'expression.


Vous pouvez saisir par exemple une description de l'objet de feuille. Une icône d'aide sera ajoutée à la légende de l'objet. Lorsque le pointeur de la souris est immobilisé sur l'icône, le texte s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

- **Changement de type rapide** : Cette option vous permet de basculer entre différents types de graphiques. Non disponible pour tous les objets. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre contextuelle.
- **Fenêtre contextuelle Paramètres de type rapide** : Cochez les cases correspondant aux types de graphique pour lesquels vous souhaitez utiliser l'option Changement de type rapide.



Propriétés du tableau simple : Options

Options

Il se peut que certaines options ne soient pas disponibles pour tous les objets.

- **Lecture seule** : Le graphique est en lecture seule, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas faire de sélections en cliquant sur le graphique ou en le balayant à l'aide de la souris.
- **Autoriser le déplacement et le dimensionnement** : Si cette option est désactivée, il est impossible de déplacer ou de redimensionner l'objet de feuille.
- **Autoriser la copie/le clonage** : Si cette option est désactivée, il sera impossible de faire une copie de l'objet de feuille. Ce paramètre n'est pas nécessairement géré par tous les clients.
- **Ajuster la taille de l'objet aux données** : Dans QlikView, les bordures entourant les objets de feuille de table sont normalement réduites lorsque des sélections font passer la taille de la table en dessous de la taille allouée à l'objet de feuille. En désélectionnant cette case, vous désactivez cet ajustement automatique de la taille et tout surplus d'espace restera vide.
- **Autoriser l'affichage des infos dans la légende** : Lorsque la fonction Infos est utilisée, une icône d'information s'affiche dans la légende de la fenêtre chaque fois que des informations sont associées à une valeur de champ. Si vous ne voulez pas que cette icône s'affiche dans la légende, vous désactivez cette option. Disponible uniquement pour la liste de sélection, la zone de statistiques, la liste multiple et la zone de saisie.
- **Conserver la position de défilement** : Lorsque cette case ainsi que la case correspondante dans la boîte de dialogue **Préférences utilisateur**, onglet **Objets** sont cochées, QlikView conserve la position de défilement vertical après une sélection dans les objets de table.
- **Utiliser les conditions d'affichage** : L'objet de feuille est affiché ou masqué selon l'expression conditionnelle qui est évaluée en permanence selon, par exemple, des sélections, etc. L'objet de feuille est uniquement masqué lorsque la condition renvoie la valeur **faux**. La valeur peut être saisie sous forme de formule calculée. Cliquez sur  pour ouvrir la boîte de dialogue **Éditer l'expression**.
- **Standard** : Spécifiez la position de l'objet en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.
- **Réduit** : Spécifiez la position de l'objet de feuille réduit en définissant les marges **Gauche** et **Haut** ainsi que les paramètres **Largeur** et **Hauteur** de l'objet.

- **Plus.../Moins...** : Les options disponibles sont les suivantes :
 - **Propriétaire** : Domaine et identifiant utilisateur du propriétaire.
 - **Partager l'objet** : Activez cette option pour partager des objets avec d'autres utilisateurs. Cette sélection permet d'activer les paramètres ci-dessous.
 - **Partager avec** : Choisissez entre **Partager avec tout le monde** et **Partager par nom d'utilisateur**.
 - **Utilisateurs (Domaine\IDUtilisateur)** : Si vous choisissez l'option **Partager par nom d'utilisateur**, une liste des utilisateurs ajoutés s'affiche.

Pour ajouter des utilisateurs, cliquez sur . Une ligne est ajoutée. Mettez-la en surbrillance pour la déverrouiller et modifier les informations sur les utilisateurs. Pour supprimer des utilisateurs, cliquez sur  après chaque utilisateur à supprimer.

12 Foire Aux Questions

12.1 Installation

Q : Quelle est la configuration requise pour installer QlikView ?

Pour obtenir des informations, voir l'aide en ligne de QlikView.

12.2 Documents QlikView

Q : De combien de mémoire vive ai-je besoin ? Existe-t-il un moyen simple de lier les besoins en mémoire vive et le volume de données ?

R : Non, cela dépend de la structure et du type de données. Plus il y a de lignes de données et plus chaque enregistrement comprend de champs, plus il faut de mémoire vive. Lorsqu'un champ contient de nombreuses valeurs distinctes, la mémoire vive requise est plus importante que si le nombre de valeurs distinctes est faible. Certains graphiques peuvent mobiliser un volume important de mémoire vive lors de leur calcul.

Q : Quelle est la taille maximum théorique d'un document dans QlikView ?

R : Il est impossible de la traduire en un certain nombre d'enregistrements (voir question précédente). En général, QlikView utilise 3 à 4 fois plus de mémoire pendant l'exécution du script que lors de la manipulation d'une disposition.

Q : J'ai 2 Go de mémoire vive disponible mais mon document d'1 Go produit le message d'erreur « Mémoire insuffisante » à l'ouverture. Qu'est-ce qui ne va pas ?

R : Chaque table d'un document QlikView requiert l'allocation d'un bloc de mémoire contigu. Si la mémoire est fragmentée, par exemple par des dll chargées, l'allocation échouera et un message d'erreur s'affichera. Ce comportement peut varier d'un ordinateur à l'autre.

Q : Quelle est la taille maximale des documents réellement exécutés dans QlikView par les utilisateurs ?

R : Lorsque QlikView est exécuté sur un ordinateur doté, disons, de 512 Mo de mémoire vive, il peut traiter quelques millions de lignes de données de transaction standard. Sur les gros serveurs équipés de QlikView qui disposent de plusieurs gigaoctets de mémoire vive, le programme traite jusqu'à un milliard de lignes (niveau de détail complet des transactions sans agrégation) dans les applications du client au moment où nous écrivons (ces informations sont vieilles de 7 ans, puisqu'elles datent de mai 2008).

12.3 Scripts et chargement de données

Q : Est-il possible d'utiliser plus d'une instruction Binary dans un script QlikView ?

R : Malheureusement, non. Le chargement binaire utilise une logique très particulière pour lire les données déjà traitées une fois dans QlikView dans un autre document QlikView. La « décompression » utilisée nécessite une « ardoise propre » en mémoire et l'instruction Binary doit donc être la toute première instruction du script. C'est pourquoi il est aussi impossible d'utiliser Binary plus d'une fois dans un script. Vous pouvez toutefois utiliser des fichiers QVD pour consolider des données de plusieurs documents QlikView aussi vite qu'avec Binary.

Q : La seule contrainte pour une jointure automatique est-elle que les noms de champs soient les mêmes ?

R : Oui ! Une telle jointure est appelée association.

Q : Puis-je obtenir une jointure automatique entre deux champs qui portent des noms différents ?

R : Oui, mais vous devez renommer l'un des champs dans le script à l'aide d'une instruction ALIAS ou d'une clause AS.

Modification des noms de champ (page 192)

Q : Puis-je utiliser des clauses Where, Group by ou d'autres syntaxes similaires au SQL sur des fichiers texte ?

R : QlikView propose un langage de script riche pour les fichiers texte, qui comprend de grandes parties de la syntaxe SQL et un certain nombre de caractéristiques supplémentaires.

Q : Puis-je utiliser des clauses Where, Group by ou d'autres syntaxes similaires au SQL sur des fichiers QlikView binaires ?

R : Non.

Q : Quelle est la différence entre une association entre des tables internes, une instruction load ou select précédée d'un qualificatif join, et une jointure join dans une instruction select ?

R : Une association est une jointure entre des tables internes qui est évaluée lorsque vous cliquez sur une valeur de champ dans votre document. QlikView fait cette association automatiquement

quand deux tables différentes ont un champ en commun. Les deux dernières jointures sont effectuées au cours de l'exécution du script et produisent de nouvelles tables logiques. Dans ces cas-là, QlikView ne charge pas les tables d'origine comme des tables logiques.

En outre, une jointure dans une instruction select ne chargera normalement que les enregistrements dont la valeur de champ clé se trouve dans les deux tables (jointure interne), tandis que les deux premières jointures incluent également les enregistrements dont la valeur de champ clé se trouve uniquement dans l'une des tables (outer join ou jointure externe complète).

Q : Comment charger des données de fichiers texte à enregistrement fixe ?

R : Utilisez l'assistant Fichiers de tables de QlikView.

Assistant Fichier : Type (page 111) et Assistant Fichier : Type - Enregistrement fixe (page 113)

Q : Puis-je mettre à jour un document QlikView en chargeant uniquement les données qui ont changé ?

R : Oui, à l'aide de rechargements incrémentiels.

Fichiers QVD (page 207)

Q : Puis-je lire des tables de pages Web dans QlikView ?

R : Oui, l'assistant Fichiers de tables permet d'extraire des tables codées sous forme de tables au format HTML. Si la page HTML ne contient pas de balises de table bien formatées, il est généralement toujours possible d'extraire les données à l'aide des fonctions de script subfield et textbetween, par exemple.

Assistant Fichier : Type - HTML (page 115)

12.4 Logique QlikView

Q : Pourquoi est-il impossible d'afficher la fréquence dans certaines listes de sélection ?

R : Les listes de sélection en question contiennent un champ commun à plus d'une table interne. Il est donc impossible pour QlikView de savoir comment calculer la fréquence et d'autres entités statistiques pour ce champ. Le problème peut aussi être résolu en chargeant le champ encore une fois à partir de sa table principale (celle pour laquelle vous souhaitez afficher la fréquence), mais sous un nouveau nom, puis en affichant la fréquence de ce nouveau champ. Si on utilise les étiquettes, l'utilisateur final ne doit pas remarquer l'astuce.

Q : Pourquoi mes zones de statistiques contiennent-elles beaucoup de n/d ?

R : La zone de statistiques contient un champ commun à plus d'une table interne. Voir la réponse à la question précédente.

Q : Pourquoi QlikView ne me permet-il pas d'utiliser un certain champ dans une expression de graphique ?

R : Le champ est commun à plus d'une table interne. Voir la réponse aux deux questions précédentes.

Q : Comment puis-je afficher le nombre de valeurs distinctes dans une zone de statistiques ?

R : Utilisez la clause distinct dans vos instructions load / select.

Q : Quand l'option mode AND est-elle activée dans la boîte de dialogue Propriétés de la liste de sélection ?

R : L'option mode AND n'est activée qu'à des conditions très strictes, imposées par la théorie que sous-tend la logique QlikView. Pour être utilisé en mode AND, le champ doit :

- figurer dans une seule table interne,
- être le deuxième des deux seuls champs de cette table,
- ne pas contenir d'enregistrements en double,
- être traité par un qualificateur distinct.

Q : Puis-je mélanger les logiques AND et OR pour sélectionner des valeurs dans une liste de sélection ?

R : Non, la logique de QlikView l'interdit.

Q : Puis-je utiliser la logique OR entre des listes de sélection ?

R : Indirectement seulement. Une alternative avancée consiste à utiliser des liens sémantiques pour transférer les sélections effectuées dans une liste de sélection à un autre champ. Modifiez ensuite les sélections dans la liste d'origine et cliquez en maintenant la touche Ctrl enfoncée sur le lien sémantique pour insérer un OR entre les deux sélections. Le résultat final peut être transféré en inversant le lien sémantique.

Q : Est-il possible de lier plus d'un fichier d'informations à une valeur, par exemple une image et un fichier texte ?

R : Oui, mais uniquement en utilisant des copies du champ. Chaque champ ne peut être lié dans QlikView qu'à un seul fichier d'informations.

Q : Pourquoi '002', '02' et '2', par exemple, sont-ils parfois interprétés comme la même valeur par QlikView ?

R : Toutes les valeurs de l'exemple ont la même valeur numérique dans QlikView. En principe, QlikView tente une interprétation numérique de toutes les données. Si l'interprétation numérique est possible, c'est elle qui est utilisée pour l'association. Si, par contre, vous utilisez la fonction d'interprétation text() sur un champ dans le script, les valeurs ne seront traitées que comme des valeurs textuelles. Les valeurs de l'exemple ci-dessus seront alors interprétées comme trois valeurs différentes.

Q : Qu'est-ce qu'une « boucle » ou une structure de tables circulaire ?

R : Quand on peut suivre des associations de champs en un cercle sans fin dans la structure de tables, on a ce qu'on appelle une boucle. Une autre façon de décrire le phénomène serait de dire qu'il y a plusieurs chemins dans la structures de tables entre deux champs donnés. Les boucles doivent être évitées autant que possible, car elles peuvent provoquer des ambiguïtés dans l'interprétation des données. Bien souvent, les boucles résultent d'une mauvaise conception de la base de données, mais elles sont parfois inévitables. QlikView émet un avertissement s'il détecte une boucle en exécutant le script et vous force à résoudre le problème au moyen de tables déconnectées.

Principe des références circulaires (page 188)

12.5 Disposition

Q : Pourquoi les objets de feuille sans légende ne peuvent-ils pas être dimensionnés par le haut ?

R : Lorsque vous désactivez la légende d'un objet, la bordure supérieure ne peut être utilisée que pour déplacer l'objet. Utilisez donc plutôt les coins supérieurs de l'objet à dimensionner.

Q : Pourquoi ne puis-je pas développer ma table à droite quand j'essaie de faire glisser la bordure ?

R : La bordure droite d'une table comporte deux poignées. Si vous déplacez la bordure d'une table, vous déterminez les limites extérieures de ce qui peut s'y afficher. Mais vous ne pouvez pas avoir un cadre extérieur plus grand que la somme des largeurs de toutes les colonnes de la table. Pour dimensionner la colonne la plus à droite, placez le curseur juste à gauche de la bordure extérieure. Assurez-vous que le cadre extérieur ne se trouve pas au milieu de la colonne. Si c'est le cas, utilisez la barre de défilement pour faire coïncider le bord droit de la colonne et le cadre extérieur. Utilisez la grille de conception pour visualiser le cadre extérieur réel d'un objet.

Q : Puis-je modifier le nom d'un champ dans les objets d'un document QlikView ?

R : Oui, vous pouvez définir une étiquette pour chaque champ dans chaque objet.

Q : Quels objets peuvent être réduits ?

R : Tous les types d'objets peuvent être réduits, mais l'option est désactivée par défaut pour les objets des feuilles tels que les boutons, les objets Texte et les objets ligne/flèche.

Q : Puis-je déplacer des objets réduits sur la feuille ?

R : Oui, on peut les déplacer librement, les mettre n'importe où sur la feuille et aussi les redimensionner dans certaines limites.

12.6 Partage de documents QlikView avec d'autres personnes

Q : Puis-je mettre mon document QlikView sur un serveur et le partager avec d'autres personnes ?

R : Oui, à partir du moment où les destinataires possèdent une licence QlikView enregistrée et un accès au répertoire du serveur.

Q : Puis-je utiliser QlikView en mode client/serveur réel ?

R : Oui, vous avez simplement besoin de QlikView Server.

Q : Puis-je mettre mon document sous forme de lien sur une page web et permettre à d'autres utilisateurs d'y accéder par Internet ?

R : Oui, à partir du moment où les destinataires possèdent une licence QlikView enregistrée et un accès à la page web.

Q : Puis-je envoyer mon document à d'autres personnes par courrier électronique ?

R : Oui, à partir du moment où les destinataires possèdent une licence QlikView enregistrée.

Q : Puis-je empêcher certaines personnes d'utiliser mon document ?

R : Oui, en utilisant un « accès de section » permettant de déterminer les personnes autorisées à utiliser le document.

Section (page 1131) et Assistant Table de restriction d'accès (page 109)

Q : Puis-je empêcher d'autres personnes de voir/modifier le script ?

R : Oui, la section d'accès peut donner à certains le niveau d'accès ADMIN, tout en empêchant l'accès au script à d'autres grâce au niveau d'accès USER.

Sécurité (page 1790)

Q : Où dois-je enregistrer les informations de droits d'accès ?

R : Les informations peuvent être enregistrées sous forme de fichier texte dans une unité protégée, ou sous forme de table dans une base de données. Il est également possible de les stocker sous forme d'instruction intégrée dans le script.

Assistant Données intégrées (page 108)

Q : Existe-t-il un moyen automatisé de créer des copies personnalisées pour un grand nombre d'utilisateurs ?

R : Oui, vous devez disposer de QlikView Publisher, un module additionnel de QlikView Server.